

Serena® ChangeMan® Version Manager™  
IDE 클라이언트 구현 설명서

Copyright © 2000–2005 Serena Software, Inc. All rights reserved.

이 문서와 이 문서에 설명된 소프트웨어는 라이선스 하에 제공되며 해당 라이선스 계약에 준해서만 사용하거나 복사할 수 있습니다. 해당 라이선스에 의해 허용된 경우를 제외하고는 이 설명서의 어떤 부분도 **Serena**의 사전 서면 승인 없이 어떠한 형식이나 수단(전기적, 기계적, 복사기에 의한 복사 또는 다른 방법) 또는 형식으로도 복제되거나 검색 시스템에 복제, 복사 또는 저장되거나 전송될 수 없습니다. 소프트웨어 제품 사용자 설명서의 전체 또는 일부를 복제할 경우 이 저작권 내용 전체를 수정 없이 함께 제공해야 합니다.

이 문서의 내용은 오직 정보를 제공하기 위한 것이며 통지 없이 변경될 수 있습니다. 이 문서의 내용은 **Serena**의 공약으로 해석되어서는 안됩니다. **Serena**는 이 문서상의 오류나 부정확성에 대하여 책임지지 않습니다.

## 상표

**Serena, ChangeMan, TeamTrack, Collage, PVCS, StarTool** 및 **Comparex**는 **Serena Software, Inc.**의 등록 상표입니다. **Build, Builder, Dimensions, Meritage, Mover, Professional, SAFE, RTM, Tracker** 및 **Version Manager**는 **Serena Software, Inc.**의 상표입니다.

기타 모든 제품 및 회사 이름은 식별 목적으로만 사용되며 해당 소유자의 상표일 수 있습니다.

## 미국 정부의 권한

본 계약에 의한 정식 사용자가 취득하거나 미국 정부와 그 기관을 대신하여 취득한 모든 소프트웨어 제품은 **FAR**에서 정의한 "상용 소프트웨어"입니다. 미국 정부에 의한 사용, 복제 및 공개는 해당 소프트웨어 취득 시 적용된 라이선스에 정의된 제한 사항의 제약을 받습니다. 제조업체는 **Serena Software, Inc.**(2755 Campus Drive, San Mateo, CA 94403)입니다.

발행일: 2005년 4월

부품 번호: MA-VMICIG-K02

# 목차

---

|            |                                             |           |
|------------|---------------------------------------------|-----------|
|            | <b>Version Manager 시작</b> . . . . .         | <b>13</b> |
|            | 활자체 규약 . . . . .                            | 13        |
|            | 기술 지원부에 문의하기 . . . . .                      | 14        |
| <b>1 부</b> | <b>Version Manager IDE 클라이언트</b> . . . . .  | <b>15</b> |
|            | 소개 . . . . .                                | 16        |
| <b>1 장</b> | <b>Version Manager 소스 제어 개요</b> . . . . .   | <b>17</b> |
|            | 소개 . . . . .                                | 18        |
|            | 소스 제어 개념 . . . . .                          | 18        |
|            | 프로젝트 데이터베이스 . . . . .                       | 18        |
|            | 프로젝트 및 하위 프로젝트 . . . . .                    | 18        |
|            | 아카이브 . . . . .                              | 18        |
|            | 리비전 . . . . .                               | 19        |
|            | 작업 파일 . . . . .                             | 19        |
|            | 잠금 . . . . .                                | 19        |
|            | 버전 레이블 . . . . .                            | 19        |
|            | 승격 . . . . .                                | 19        |
|            | 브랜치 . . . . .                               | 20        |
|            | 공유하기 . . . . .                              | 20        |
|            | 작업 영역 . . . . .                             | 20        |
|            | 사용 가능한 소스 제어 정보 . . . . .                   | 20        |
|            | 소스 제어 상태에 있는 파일의 등록정보 보기 . . . . .          | 20        |
|            | 소스 제어 활동 모니터링하기 . . . . .                   | 20        |
|            | 이력 아카이브 또는 리비전 작업 보기 . . . . .              | 20        |
|            | 파일 또는 리비전 비교하기 . . . . .                    | 21        |
|            | Version Manager 5.3/6.0 프로젝트 작업하기 . . . . . | 21        |
|            | Version Manager와 IDE 통합 방법 . . . . .        | 21        |
| <b>2 장</b> | <b>SCC IDE와 함께 소스 제어 설정하기</b> . . . . .     | <b>23</b> |
|            | 소개 . . . . .                                | 24        |
|            | 권장되는 워크플로 . . . . .                         | 24        |
|            | 관리자 . . . . .                               | 24        |
|            | 모든 사용자 . . . . .                            | 24        |
|            | 소스 제어 공급자 선택하기 정보 . . . . .                 | 25        |
|            | SCC 공급자 선택하기 . . . . .                      | 25        |
|            | SCC 공급자 테스트하기 . . . . .                     | 26        |
|            | PVCSCIServ 서비스 중지하기 . . . . .               | 27        |
|            | 프로젝트 데이터베이스 생성 및 구성하기 . . . . .             | 27        |
|            | Version Manager 작업 영역 정보 . . . . .          | 27        |
|            | Version Manager 데스크탑 클라이언트 시작하기 . . . . .   | 28        |

|                                  |    |
|----------------------------------|----|
| Version Manager 옵션의 디폴트값 설정하기 정보 | 28 |
| 디폴트값 설정하기                        | 29 |
| 소스 제어 프로젝트 생성하기 정보               | 31 |
| 소스 제어에 파일 추가하기 정보                | 31 |
| 소스 제어에 파일 반환하기                   | 31 |
| Advanced Add(고급 추가) 옵션           | 31 |
| 프로젝트 간 파일 공유하기 정보                | 32 |
| 파일 공유하기                          | 33 |
| 소스 제어에서 파일 제거하기 정보               | 33 |

### 3장

|                             |           |
|-----------------------------|-----------|
| <b>COM IDE에서 소스 제어 설정하기</b> | <b>35</b> |
| 소개                          | 36        |
| 웹 프로젝트 정보                   | 36        |
| 권장되는 워크플로                   | 36        |
| 지원되는 웹 서버 구성                | 37        |
| 웹 서버 보안 구성하기                | 37        |
| Windows 보안                  | 37        |
| FrontPage 사용자 권한            | 38        |
| 소스 제어 디폴트값 구성하기             | 38        |
| 디폴트 프로젝트 설정 편집하기            | 39        |
| 외부 소스 제어 사용하기               | 40        |
| 소스 제어에 웹 프로젝트 추가하기          | 41        |
| 중첩된 프로젝트 구조                 | 41        |
| 소스 제어에서 웹 프로젝트 제거하기         | 42        |
| 소스 제어에 웹 파일 복원하기            | 42        |
| 이전 리비전 체크아웃하기               | 42        |

### 4장

|                                          |           |
|------------------------------------------|-----------|
| <b>소스 제어 사용하기</b>                        | <b>45</b> |
| 소개                                       | 46        |
| Version Manager 프로젝트에 로그인하기              | 46        |
| 파일 가져오기 정보                               | 46        |
| Advanced Get(고급 가져오기) 옵션                 | 47        |
| 소스 제어에서 IDE 프로젝트 가져오기                    | 48        |
| 파일 체크아웃 정보                               | 49        |
| Advanced Checkout(고급 체크아웃) 옵션            | 49        |
| 체크아웃 실행 취소하기 정보                          | 51        |
| Advanced Undo Checkout(고급 체크아웃 실행 취소) 옵션 | 51        |
| 파일 체크인 정보                                | 52        |
| Advanced Check In(고급 체크인) 옵션             | 52        |
| 버전 레이블 정보                                | 54        |
| 버전 레이블 지정하기                              | 54        |
| 버전 레이블 이름 변경하기                           | 56        |
| 버전 레이블 삭제하기                              | 58        |

|                             |           |
|-----------------------------|-----------|
| 승격 그룹 정보                    | 59        |
| 승격 그룹에 지정된 리비전 체크아웃하기       | 60        |
| 리비전에 승격 그룹 지정하기             | 60        |
| 리비전을 다음 승격 그룹으로 승격하기        | 62        |
| 승격 그룹 변경하기                  | 64        |
| 승격 그룹 제거하기                  | 66        |
| <b>5장</b>                   |           |
| <b>소스 제어 정보 액세스하기</b>       | <b>69</b> |
| 소개                          | 70        |
| 등록정보 정보                     | 70        |
| 등록정보 검토하기                   | 70        |
| Pulse로 소스 제어 활동 모니터링하기      | 71        |
| Pulse 구성하기                  | 71        |
| Pulse 시작 정보                 | 72        |
| 소스 제어 활동 보기                 | 73        |
| 프로젝트 활동 모니터링 일시 중단하기        | 74        |
| Pulse 닫기                    | 75        |
| 이력 보고서 정보                   | 75        |
| 이력 보고서 생성하기                 | 75        |
| 차이 보고서 정보                   | 78        |
| 차이 보고서 생성하기                 | 78        |
| <b>2 부</b>                  |           |
| <b>IDE 참조</b>               | <b>81</b> |
| 소개                          | 82        |
| <b>6장</b>                   |           |
| <b>ColdFusion Studio</b>    | <b>83</b> |
| 소개                          | 84        |
| 지원되는 기능에 액세스하기              | 84        |
| 소스 제어 프로젝트 설정하기             | 85        |
| 여러 사용자가 액세스할 수 있는 프로젝트 설정하기 | 85        |
| 소스 제어 공급자 선택하기              | 86        |
| 소스 제어에 프로젝트 매핑하기            | 86        |
| 소스 제어에 파일 추가하기              | 89        |
| 소스 제어에서 파일 제거하기             | 90        |
| 소스 제어 사용하기                  | 90        |
| 파일 가져오기                     | 90        |
| 파일 체크아웃하기                   | 91        |
| 체크아웃 실행 취소하기                | 91        |
| 파일 체크인하기                    | 91        |
| <b>7장</b>                   |           |
| <b>FrontPage</b>            | <b>93</b> |
| 소개                          | 94        |
| 지원되는 기능에 액세스하기              | 94        |
| 소스 제어 프로젝트 설정하기             | 95        |
| 소스 제어에 웹 프로젝트 추가하기          | 95        |
| 소스 제어에서 웹 프로젝트 제거하기         | 97        |
| 6.0 프로젝트 업그레이드하기            | 97        |

|                        |     |
|------------------------|-----|
| 소스 제어 사용하기 . . . . .   | 98  |
| 파일 체크아웃하기 . . . . .    | 99  |
| 체크아웃 실행 취소하기 . . . . . | 99  |
| 파일 체크인하기 . . . . .     | 100 |

## 8장

### **PowerBuilder . . . . . 101**

|                                          |     |
|------------------------------------------|-----|
| 소개 . . . . .                             | 102 |
| Version Manager 프로젝트 구조 정보 . . . . .     | 102 |
| PowerBuilder에서 지원되는 기능에 액세스하기 . . . . .  | 103 |
| PowerBuilder에서 소스 제어 프로젝트 설정하기 . . . . . | 104 |
| 소스 제어에 PowerBuilder 작업 영역 연결하기 . . . . . | 104 |
| 소스 제어에 개체 추가하기 . . . . .                 | 107 |
| 복수 사용자 환경에서 워크스테이션 구성하기 . . . . .        | 108 |
| 소스 제어에서 개체 제거하기 . . . . .                | 110 |
| 소스 제어에서 작업 영역 연결 끊기 . . . . .            | 110 |
| PowerBuilder에서 소스 제어 사용하기 . . . . .      | 111 |
| 개체 가져오기 . . . . .                        | 111 |
| 개체 체크아웃하기 . . . . .                      | 111 |
| 체크아웃 실행 취소하기 . . . . .                   | 112 |
| 개체 체크인하기 . . . . .                       | 113 |
| 새 개체 추가하기 . . . . .                      | 114 |
| 새 대상 또는 PBL 추가하기 . . . . .               | 114 |

## 9장

### **Rational Application Developer 6 (Eclipse 3) 포괄적 통합. . . . . 115**

|                                            |     |
|--------------------------------------------|-----|
| 소개 . . . . .                               | 116 |
| 지원되는 기능에 액세스하기 . . . . .                   | 116 |
| 통합 개요 . . . . .                            | 118 |
| TeamTrack 통합 . . . . .                     | 118 |
| 공동 작업 프로세스 개요 . . . . .                    | 118 |
| 작업 영역 사용하기 . . . . .                       | 119 |
| 파일을 잠그지 않은 채 파일 작업하기 . . . . .             | 120 |
| 잠금을 사용한 파일 체크아웃하기 . . . . .                | 121 |
| 소스 제어 프로젝트 설정하기 . . . . .                  | 121 |
| 소스 제어에서 파일 및 디렉토리 제외하기 . . . . .           | 122 |
| 이전 소스 제어 통합에서 프로젝트 마이그레이션하기 . . . . .      | 122 |
| 소스 제어에 프로젝트 추가하기 . . . . .                 | 123 |
| 기존 소스 제어 프로젝트에 추가 워크스테이션<br>연결하기 . . . . . | 128 |
| 소스 제어에서 프로젝트 연결 끊기 . . . . .               | 134 |
| 소스 제어 사용하기 . . . . .                       | 134 |
| 연결 정보 보기 . . . . .                         | 134 |
| 소스 제어 상태 보기 . . . . .                      | 135 |
| History(이력) 보기로 작업하기 . . . . .             | 136 |
| 버전 레이블 지정하기 . . . . .                      | 138 |
| 파일 가져오기 . . . . .                          | 140 |
| 파일 체크아웃하기 . . . . .                        | 141 |
| 체크아웃 실행 취소하기 . . . . .                     | 143 |
| 파일 체크인하기 . . . . .                         | 144 |

|                                          |     |
|------------------------------------------|-----|
| Rename(이름 변경) 또는 Move(이동) 사용하기 . . . . . | 147 |
| 작업 영역과 소스 제어 비교 및 동기화하기 . . . . .        | 148 |
| 최신 <b>Serena</b> 리비전과 비교하기 . . . . .     | 153 |
| 로컬 이력과 비교하기 . . . . .                    | 154 |
| 작업 파일 서로 비교하기 . . . . .                  | 155 |
| 로컬 이력과 바꾸기 . . . . .                     | 156 |
| 최신 <b>Serena</b> 리비전과 바꾸기 . . . . .      | 157 |
| <b>TeamTrack</b> 이슈 연계 및 작업하기 . . . . .  | 157 |
| 이슈 관리 워크플로 . . . . .                     | 158 |
| <b>IDE</b> 개인 폴더 설정하기 . . . . .          | 159 |
| <b>TeamTrack</b> 연결 정보 변경하기 . . . . .    | 159 |
| 보고서 및 이슈 표시하기 . . . . .                  | 161 |
| 이슈 제출 및 수정하기 . . . . .                   | 161 |
| 이슈 연계하기 . . . . .                        | 162 |
| 디폴트 옵션 설정하기 . . . . .                    | 163 |
| 소스 제어 옵션 . . . . .                       | 163 |
| 이슈 관리 옵션 . . . . .                       | 171 |

10 장

**Rational Rose . . . . . 173**

|                           |     |
|---------------------------|-----|
| 소개 . . . . .              | 174 |
| 지원되는 기능에 액세스하기 . . . . .  | 174 |
| 소스 제어 프로젝트 설정하기 . . . . . | 175 |
| 소스 제어에 파일 추가하기 . . . . .  | 175 |
| 소스 제어에서 파일 제거하기 . . . . . | 179 |
| 소스 제어 사용하기 . . . . .      | 180 |
| 파일 가져오기 . . . . .         | 180 |
| 파일 체크아웃하기 . . . . .       | 180 |
| 체크아웃 실행 취소하기 . . . . .    | 181 |
| 파일 체크인하기 . . . . .        | 181 |

11 장

**TestDirector . . . . . 183**

|                             |     |
|-----------------------------|-----|
| 소개 . . . . .                | 184 |
| 지원되는 기능에 액세스하기 . . . . .    | 184 |
| 소스 제어 프로젝트 설정하기 . . . . .   | 185 |
| 소스 제어 사용하기 . . . . .        | 185 |
| 소스 제어에 프로젝트 추가하기 . . . . .  | 185 |
| 소스 제어에서 프로젝트 제거하기 . . . . . | 186 |
| 소스 제어 사용하기 . . . . .        | 187 |
| 테스트 가져오기 . . . . .          | 187 |
| 테스트 체크아웃하기 . . . . .        | 188 |
| 체크아웃 실행 취소하기 . . . . .      | 190 |
| 테스트 체크인하기 . . . . .         | 190 |
| 새 테스트 추가하기 . . . . .        | 191 |
| 버전 이력 보기 . . . . .          | 191 |

|            |                                               |            |
|------------|-----------------------------------------------|------------|
| <b>12장</b> | <b>Together . . . . .</b>                     | <b>193</b> |
|            | 소개 . . . . .                                  | 194        |
|            | 지원되는 기능에 액세스하기 . . . . .                      | 194        |
|            | 소스 제어 프로젝트 설정하기 . . . . .                     | 195        |
|            | 소스 제어 사용하기 . . . . .                          | 195        |
|            | 소스 제어에 프로젝트 연결하기 . . . . .                    | 196        |
|            | 소스 제어 프로젝트에 추가 워크스테이션 연결하기 . . . . .          | 200        |
|            | 소스 제어에서 파일 제거하기 . . . . .                     | 202        |
|            | 소스 제어 사용하기 . . . . .                          | 204        |
|            | 파일 가져오기 . . . . .                             | 204        |
|            | 파일 체크아웃하기 . . . . .                           | 204        |
|            | 체크아웃 실행 취소하기 . . . . .                        | 205        |
|            | 파일 체크인하기 . . . . .                            | 206        |
|            | 새 파일 추가하기 . . . . .                           | 207        |
| <b>13장</b> | <b>VisualAge for Java . . . . .</b>           | <b>209</b> |
|            | 소개 . . . . .                                  | 210        |
|            | 지원되는 기능에 액세스하기 . . . . .                      | 210        |
|            | 소스 제어 프로젝트 설정하기 . . . . .                     | 211        |
|            | 소스 제어에 프로젝트를 연결하기 전에 . . . . .                | 212        |
|            | 소스 제어에 프로젝트 연결하기 . . . . .                    | 212        |
|            | <b>VisualAge for Java</b> 프로젝트 구성하기 . . . . . | 216        |
|            | 소스 제어에서 프로젝트 제거하기 . . . . .                   | 217        |
|            | 프로젝트를 소스 제어로 반환하기 . . . . .                   | 218        |
|            | 소스 제어 사용하기 . . . . .                          | 218        |
|            | 프로젝트 새로 고치기(가져오기) . . . . .                   | 218        |
|            | 파일 체크아웃하기 . . . . .                           | 219        |
|            | 체크아웃 실행 취소하기 . . . . .                        | 220        |
|            | 파일 체크인하기 . . . . .                            | 221        |
|            | 소스 제어에 새 파일 추가하기 . . . . .                    | 222        |
|            | 소스 제어에서 파일 삭제하기 . . . . .                     | 223        |
| <b>14장</b> | <b>Visual Basic . . . . .</b>                 | <b>225</b> |
|            | 소개 . . . . .                                  | 226        |
|            | 지원되는 기능에 액세스하기 . . . . .                      | 226        |
|            | <b>Visual Basic</b> 파일 정보 . . . . .           | 227        |
|            | 소스 제어 프로젝트 설정하기 . . . . .                     | 228        |
|            | 소스 제어에 파일 추가하기 . . . . .                      | 228        |
|            | 소스 제어 프로젝트에 추가 워크스테이션 연결하기 . . . . .          | 232        |
|            | 소스 제어에서 파일 제거하기 . . . . .                     | 232        |
|            | 소스 제어 사용하기 . . . . .                          | 233        |
|            | 팁 . . . . .                                   | 233        |
|            | 파일 가져오기 . . . . .                             | 233        |
|            | 파일 체크아웃하기 . . . . .                           | 233        |
|            | 체크아웃 실행 취소하기 . . . . .                        | 234        |
|            | 파일 체크인하기 . . . . .                            | 234        |
|            | 새 파일 추가하기 . . . . .                           | 235        |

|            |                                   |            |
|------------|-----------------------------------|------------|
| <b>15장</b> | <b>Visual C++</b>                 | <b>237</b> |
|            | 소개                                | 238        |
|            | 지원되는 기능에 액세스하기                    | 238        |
|            | 소스 제어 프로젝트 설정하기                   | 239        |
|            | 소스 제어에 파일 추가하기                    | 239        |
|            | 소스 제어 프로젝트에 추가 워크스테이션 연결하기        | 243        |
|            | 소스 제어에서 파일 제거하기                   | 245        |
|            | 소스 제어 사용하기                        | 245        |
|            | 팁                                 | 245        |
|            | 파일 가져오기                           | 245        |
|            | 파일 체크아웃하기                         | 246        |
|            | 체크아웃 실행 취소하기                      | 246        |
|            | 파일 체크인하기                          | 246        |
|            | 새 파일 추가하기                         | 247        |
| <b>16장</b> | <b>VisualCafe</b>                 | <b>249</b> |
|            | 소개                                | 250        |
|            | 지원되는 기능에 액세스하기                    | 250        |
|            | 소스 제어 프로젝트 설정하기                   | 251        |
|            | 소스 제어에 파일 추가하기                    | 251        |
|            | 소스 제어에서 파일 제거하기                   | 256        |
|            | 소스 제어 사용하기                        | 256        |
|            | 파일 가져오기                           | 256        |
|            | 파일 체크아웃하기                         | 257        |
|            | 체크아웃 실행 취소하기                      | 257        |
|            | 파일 체크인하기                          | 257        |
|            | 새 파일 추가하기                         | 258        |
| <b>17장</b> | <b>Visual InterDev</b>            | <b>259</b> |
|            | 소개                                | 260        |
|            | 웹 프로젝트 정보                         | 260        |
|            | 웹 프로젝트에서 지원되는 기능에 액세스하기           | 260        |
|            | 웹 프로젝트 설정하기                       | 261        |
|            | Visual InterDev 웹 프로젝트 정보         | 262        |
|            | 소스 제어에 웹 프로젝트 추가하기                | 262        |
|            | 소스 제어에서 웹 프로젝트 제거하기               | 263        |
|            | Visual InterDev 및 소스 제어에서 파일 삭제하기 | 263        |
|            | 웹 프로젝트에서 소스 제어 사용하기               | 264        |
|            | 개별 파일 가져오기                        | 264        |
|            | 프로젝트 전체 가져오기 옵션                   | 264        |
|            | 파일 체크아웃하기                         | 265        |
|            | 체크아웃 실행 취소하기                      | 265        |
|            | 파일 체크인하기                          | 265        |
|            | 새 파일 추가하기                         | 266        |
|            | 이전 리비전 체크아웃하기                     | 266        |
|            | 비 웹 프로젝트 정보                       | 267        |
|            | 비 웹 프로젝트에서 지원되는 기능에 액세스하기         | 267        |

|                                             |     |
|---------------------------------------------|-----|
| 비 웹 프로젝트 설정하기 . . . . .                     | 268 |
| 소스 제어에 비 웹 프로젝트 추가하기 . . . . .              | 268 |
| 소스 제어에서 비 웹 프로젝트 제거하기 . . . . .             | 271 |
| 소스 제어에서 비 웹 파일 제거하기 . . . . .               | 272 |
| Visual InterDev 및 소스 제어에서 파일 삭제하기 . . . . . | 272 |
| 비 웹 프로젝트에서 소스 제어 사용하기 . . . . .             | 273 |
| 프로젝트 또는 솔루션 가져오기 . . . . .                  | 273 |
| 파일 가져오기 . . . . .                           | 273 |
| 파일 체크아웃하기 . . . . .                         | 274 |
| 체크아웃 실행 취소하기 . . . . .                      | 274 |
| 파일 체크인하기 . . . . .                          | 275 |
| 새 파일 추가하기 . . . . .                         | 276 |

## 18장

### Visual Studio .NET . . . . . 279

|                                        |     |
|----------------------------------------|-----|
| 소개 . . . . .                           | 280 |
| 지원되는 기능에 액세스하기 . . . . .               | 280 |
| Visual Basic 파일 정보 . . . . .           | 281 |
| 소스 제어 프로젝트 설정하기 . . . . .              | 282 |
| 소스 제어 동작 구성하기 . . . . .                | 282 |
| 웹 프로젝트 구성하기 . . . . .                  | 283 |
| 소스 제어에서 파일 제외 또는 제거하기 . . . . .        | 283 |
| 소스 제어에 Visual Studio 파일 추가하기 . . . . . | 284 |
| 소스 제어 프로젝트에 추가 워크스테이션 연결하기 . . . . .   | 287 |
| 소스 제어 사용하기 . . . . .                   | 288 |
| 파일 가져오기 . . . . .                      | 288 |
| 파일 체크아웃하기 . . . . .                    | 289 |
| 체크아웃 실행 취소하기 . . . . .                 | 290 |
| 파일 체크인하기 . . . . .                     | 290 |

## 19장

### Visual Studio .NET 2003의 포괄적 통합 . . . . . 293

|                                            |     |
|--------------------------------------------|-----|
| Visual Studio 2003 통합 개요 . . . . .         | 294 |
| 공동 작업 프로세스 개요 . . . . .                    | 295 |
| 작업 영역 사용하기 . . . . .                       | 295 |
| 파일을 잠그지 않은 채 파일 작업하기 . . . . .             | 296 |
| 잠금을 사용하여 파일 체크아웃하기 . . . . .               | 297 |
| SCC 인터페이스 프로젝트 마이그레이션 . . . . .            | 298 |
| 웹 프로젝트 작업하기 . . . . .                      | 299 |
| 소스 제어 프로젝트 설정하기 . . . . .                  | 300 |
| 제어되지 않은 솔루션 작업하기 . . . . .                 | 300 |
| Version Manager에 솔루션 및 프로젝트 추가하기 . . . . . | 300 |
| Version Manager에서 솔루션 및 프로젝트 열기 . . . . .  | 302 |
| 파일 편집하기 . . . . .                          | 306 |
| 파일 이력 검토하기 . . . . .                       | 307 |
| 특정 파일 또는 폴더 가져오기 . . . . .                 | 308 |
| 파일 체크아웃하기 . . . . .                        | 310 |
| 체크아웃 실행 취소하기 . . . . .                     | 311 |
| 파일 편집하기 . . . . .                          | 311 |
| 로컬 변경 내용 검토하기 . . . . .                    | 312 |
| 파일 체크인하기 . . . . .                         | 312 |

|                                           |     |
|-------------------------------------------|-----|
| 리비전 레이블 지정하기 . . . . .                    | 316 |
| 리비전 승격하기 . . . . .                        | 317 |
| 대화 상자의 디폴트 옵션 설정하기 . . . . .              | 318 |
| 작업 영역 비교 및 동기화하기 . . . . .                | 321 |
| 병합 프로세스 정보 . . . . .                      | 321 |
| 중요한 리팩토링 고려 사항 . . . . .                  | 321 |
| 작업 영역 비교하기 . . . . .                      | 322 |
| Version Manager에서 모든 업데이트 가져오기 . . . . .  | 323 |
| 로컬 변경 내용을 Version Manager에 커밋하기 . . . . . | 325 |
| 작업 영역 동기화하기 . . . . .                     | 326 |
| 파일 비교하기 및 충돌 해결하기 . . . . .               | 326 |
| 파일 비교 정보 . . . . .                        | 327 |
| 인코딩 및 표시 옵션 설정하기 . . . . .                | 327 |
| 파일 비교하기 . . . . .                         | 328 |
| 충돌 검토 및 해결하기 . . . . .                    | 330 |
| TeamTrack 이슈 연계 및 작업하기 . . . . .          | 333 |
| 이슈 관리 워크플로 . . . . .                      | 333 |
| IDE 개인 폴더 설정하기 . . . . .                  | 334 |
| 연결 옵션 정의하기 . . . . .                      | 335 |
| TeamTrack에 로그인하기 . . . . .                | 336 |
| 보고서 및 이슈 표시하기 . . . . .                   | 336 |
| 이슈 제출 및 수정하기 . . . . .                    | 337 |
| 이슈 연계하기 . . . . .                         | 337 |

20 장

**WebSphere Studio Application Developer 5(Eclipse 2) . . . . . 339**

|                                          |     |
|------------------------------------------|-----|
| 소개 . . . . .                             | 340 |
| 지원되는 기능에 액세스하기 . . . . .                 | 340 |
| 소스 제어 프로젝트 설정하기 . . . . .                | 342 |
| 소스 제어에서 파일 및 디렉토리 제외하기 . . . . .         | 342 |
| WebSphere Studio Application Developer   |     |
| 버전 4 프로젝트를 버전 5로 마이그레이션하기 . . . . .      | 343 |
| 소스 제어에 프로젝트 연결하기 . . . . .               | 343 |
| 소스 제어 프로젝트에 추가 워크스테이션 연결하기 . . . . .     | 346 |
| 소스 제어에 새 파일 추가하기 . . . . .               | 347 |
| 소스 제어에서 프로젝트 연결 끊기 . . . . .             | 349 |
| 소스 제어에서 파일 제거하기 . . . . .                | 349 |
| 소스 제어 사용하기 . . . . .                     | 350 |
| 소스 제어 상태 보기 . . . . .                    | 350 |
| 파일 가져오기 . . . . .                        | 351 |
| 파일 체크아웃하기 . . . . .                      | 351 |
| 파일 잠그기 . . . . .                         | 352 |
| 체크아웃 실행 취소하기 . . . . .                   | 352 |
| 파일 체크인하기 . . . . .                       | 353 |
| Rename(이름 변경) 또는 Move(이동) 사용하기 . . . . . | 354 |
| 로컬 모드 사용하기 . . . . .                     | 354 |
| 오프라인으로 작업하기 . . . . .                    | 357 |
| 작업 영역과 소스 제어 동기화하기 . . . . .             | 358 |
| 로컬 이력과 비교하기 . . . . .                    | 361 |
| 로컬 이력과 바꾸기 . . . . .                     | 362 |

|             |                                  |            |
|-------------|----------------------------------|------------|
| <b>3 부</b>  | <b>5.3/6.0 프로젝트</b>              | <b>365</b> |
|             | 소개                               | 366        |
| <b>21 장</b> | <b>5.3/6.0 프로젝트 변환하기</b>         | <b>367</b> |
|             | 소개                               | 368        |
|             | 변환하는 이유                          | 368        |
|             | 프로젝트 변환 시기                       | 368        |
|             | 프로젝트 변환 시 발생하는 현상                | 369        |
|             | 프로젝트 변환 전                        | 369        |
|             | 5.3/6.0 프로젝트 변환하기                | 370        |
|             | 변환 보고서 검토하기                      | 374        |
|             | 변환 완료하기                          | 374        |
| <b>22 장</b> | <b>PowerBuilder 프로젝트 변환하기 정보</b> | <b>375</b> |
|             | 소개                               | 376        |
|             | 프로젝트 변환 전                        | 376        |
|             | 변환하기                             | 376        |
|             | 변환 완료하기                          | 377        |
|             | 소스 제어 설정 다시 구성하기                 | 377        |
| <b>23 장</b> | <b>Visual Basic 프로젝트 변환하기 정보</b> | <b>379</b> |
|             | 소개                               | 380        |
|             | 프로젝트 변환 전                        | 380        |
|             | 변환하기                             | 380        |
|             | 변환 완료하기                          | 381        |
|             | 변환된 프로젝트 열기                      | 381        |
|             | 파일을 새 프로젝트로 복원하기                 | 382        |
|             | 프로젝트 간 파일 공유 복원하기                | 382        |
| <b>24 장</b> | <b>Visual C++ 프로젝트 변환하기 정보</b>   | <b>383</b> |
|             | 소개                               | 384        |
|             | 프로젝트 변환 전                        | 384        |
|             | 변환하기                             | 384        |
|             | 변환 완료하기                          | 385        |
|             | Visual C++ 프로젝트 설정 확인하기          | 385        |
|             | Visual C++ 프로젝트 파일 업데이트하기        | 385        |
|             | 변환된 프로젝트 열기                      | 386        |
|             | 파일을 새 프로젝트로 복원하기                 | 387        |
|             | 프로젝트 간 파일 공유 복원하기                | 388        |
|             | <b>색인</b>                        | <b>389</b> |

# Version Manager 시작

소프트웨어 개발 방법을 혁신할 강력하고 다양한 기능의 버전 제어 시스템인 **Serena® ChangeMan® Version Manager™**를 선택해 주셔서 감사합니다. **Version Manager**는 개별 파일에 대한 변경 내용 저장 및 추적에서 전체 개발 주기 관리 및 모니터링에 이르기까지 모든 수준에서 소프트웨어 개발 프로젝트를 구성, 관리 및 보호하는 데 도움을 줍니다.

- 이 설명서의 목적 이 설명서는 특정 IDE의 컨텍스트 외부에서 **Version Manager IDE** 클라이언트를 사용하여 작업하는 방법에 대한 개념 개요와 **Version Manager IDE** 클라이언트를 설정하여 IDE와 함께 사용하는 방법에 대한 절차를 제공합니다.
- 내용 이 설명서는 다음의 부분으로 구성됩니다.
- 1 부15페이지의 "**Version Manager IDE 클라이언트**"에서는 **Version Manager IDE** 클라이언트 설정 및 사용에 대한 개념 및 절차 정보를 제공합니다.
  - 2 부81페이지의 "**IDE 참조**"에는 지원되는 IDE와 함께 **Version Manager IDE** 클라이언트의 설정 및 사용과 관련된 절차가 포함되어 있습니다.
  - 3 부365페이지의 "**5.3/6.0 프로젝트**"에서는 5.3/6.0 프로젝트를 **Version Manager 6.5**에서 소개된 프로젝트 형식으로 변환하는 방법에 대한 개념 및 절차 정보를 제공합니다. 또한 IDE 관련 변환 정보도 포함되어 있습니다.
- 자세한 정보 **Version Manager** 매뉴얼 세트, **Version Manager**의 사용 방법 요약 및 온라인 도움말 액세스 지침에 대한 자세한 설명은 *Serena ChangeMan Version Manager 시작하기*를 참조하십시오.
- 에디션 상태 이 에디션의 정보는 *Serena ChangeMan Version Manager 릴리스 8.1* 이상에 적용됩니다. 이 에디션의 내용은 이 설명서의 이전 에디션에 우선합니다.

## 활자체 규약

다음 활자체 규약은 온라인 설명서와 온라인 도움말에 적용됩니다. 이러한 활자체 규약을 사용하여 설명서를 사용하는 데 도움을 줍니다. 이들 규약은 다양한 제품 구성 요소 또는 호스트 운영 체제에서 활자체 규약의 표준 사용을 반대하거나 변경함을 의미하지 않습니다.

| 규약        | 설명                                                                                                        |
|-----------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 고정 폭      | 구문 예, 사용자가 지정하는 값 또는 사용자가 받는 결과를 나타냅니다.                                                                   |
| 고정 폭 기울임꼴 | 지정하는 값에 대한 자리 표시자의 이름을 나타냅니다(예: <i>filename</i> ).                                                        |
| 고정 폭 굵게   | 구문 예에서 명령과 명령 옵션의 이름을 나타냅니다. 또한 실행한 명령의 결과를 나타냅니다.                                                        |
| 세로줄       | 메뉴 및 연결된 명령을 구분합니다. 예를 들어, File   Copy는 File (파일) 메뉴에서 Copy(복사)를 선택하라는 의미입니다. 또한 상호 배타적인 구문 선택 항목을 구분합니다. |
| 중괄호 {}    | 세로줄로 구분되는 상호 배타적인 구문 선택 항목을 묶습니다 (예: { <i>version</i>   <i>from_ver*to_ver</i> }).                        |
| 각괄호 []    | 선택적 아이템을 나타냅니다. 예를 들어 다음 SELECT [DISTINCT] 문에서 DISTINCT는 선택적 키워드입니다.                                      |

| 규약                                                                                | 설명                                        |
|-----------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------|
| ...                                                                               | 단일 명령 인스턴스에서 여러 번 사용할 수 있는 명령 인수를 나타냅니다.  |
|  | 클릭할 바로 가기 단추를 표시합니다. 바로 가기 단추가 여백에 표시됩니다. |

## 기술 지원부에 문의하기

등록된 고객은 <http://support.serena.com/>에 로그인할 수 있습니다.

# 1 부

---

## Version Manager IDE 클라이언트

|                          |    |
|--------------------------|----|
| Version Manager 소스 제어 개요 | 17 |
| SCC IDE 와 함께 소스 제어 설정하기  | 23 |
| COM IDE 에서 소스 제어 설정하기    | 35 |
| 소스 제어 사용하기               | 45 |
| 소스 제어 정보 액세스하기           | 69 |

## 소개

- 내용** 설명서의 이 부에서는 IDE에서 Version Manager IDE 클라이언트를 설정하고 사용하는 방법에 관한 일반적인 개념 및 절차 정보를 제공합니다.
- 목적** 본 설명서에서 이 부의 목적은 특정 IDE 외부에서 Version Manager IDE 클라이언트를 설정하고 사용하는 방법에 대한 개념 및 절차 정보를 개괄적으로 설명하는 것입니다.
- 지원되지 않은 기능** 일부 IDE는 설명서의 이 부에서 설명하는 일부 기능을 지원하지 않습니다. 지원되는 기능과 액세스 방법에 대한 자세한 내용은 [2 부81페이지의 "IDE 참조"](#)를 참조하십시오.
- 추가 정보** 본 설명서의 이 부를 아래에 나와 있는 추가 정보 소스와 함께 사용하십시오.

| 원하는 정보                    | 참조                                                              |
|---------------------------|-----------------------------------------------------------------|
| Version Manager 설정 및 구성하기 | Version Manager Administrator's Guide (Version Manager 관리자 설명서) |
| Version Manager 기능 및 개념   | Version Manager 사용자 설명서                                         |
| 소스 제어와 함께 IDE 설정 및 사용하기   | IDE 공급업체에서 제공한 설명서 및 도움말                                        |

# 1장

## Version Manager 소스 제어 개요

---

|                                   |    |
|-----------------------------------|----|
| 소개                                | 18 |
| 소스 제어 개념                          | 18 |
| 사용 가능한 소스 제어 정보                   | 20 |
| Version Manager 5.3/6.0 프로젝트 작업하기 | 21 |
| Version Manager 와 IDE 통합 방법       | 21 |

## 소개

|           |                                                                                                                                                                         |
|-----------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 목적        | 이 장에서는 주요한 소스 제어 개념 및 <b>Version Manager</b> 사용자가 사용할 수 있는 옵션을 소개합니다. 이 장에서는 현재 지원되는 IDE에서 사용 가능한 중첩된 프로젝트 지원 및 프로젝트 전체 버전 레이블 지정과 같은 <b>Version Manager</b> 기능을 설명합니다. |
| 자세한 정보    | 소스 제어 및 <b>Version Manager</b> 작업에 대한 자세한 개념 정보는 <i>Version Manager 사용자 설명서</i> 를 참조하십시오.                                                                               |
| IDE 관련 정보 | IDE에서 지원하는 <b>Version Manager</b> 기능에 대한 자세한 내용은 <a href="#">2 부81페이지의 "IDE 참조"</a> 를 참조하십시오.                                                                           |

## 소스 제어 개념

|       |                                                                                                                         |
|-------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 소스 제어 | 소스 제어는 팀에서 개발하고 있는 소프트웨어(또는 기타 콘텐츠)의 각 구성 요소에 대한 변경 내용을 관리하는 방법입니다. 파일에 소스 제어를 적용하면 파일에 대한 액세스를 제어하고 변경 내용을 관리할 수 있습니다. |
|-------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|

### 프로젝트 데이터베이스

|    |                                                                                                                                                                                                 |
|----|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 정의 | <i>프로젝트 데이터베이스</i> 는 소스 제어 상태에 있는 프로젝트, 하위 프로젝트 및 파일의 계층 구조 컬렉션입니다. 프로젝트 데이터베이스는 모든 프로젝트와 해당 프로젝트에 포함된 하위 프로젝트에 대한 일반 소스 제어 구성을 정의합니다. <a href="#">27페이지의 "프로젝트 데이터베이스 생성 및 구성하기"</a> 를 참조하십시오. |
|----|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|

### 프로젝트 및 하위 프로젝트

|    |                                                                                           |
|----|-------------------------------------------------------------------------------------------|
| 정의 | <i>프로젝트</i> 는 소스 제어 상태에 있는 하위 프로젝트 및 파일의 논리 그룹입니다. <i>하위 프로젝트</i> 는 다른 프로젝트에 포함된 프로젝트입니다. |
|----|-------------------------------------------------------------------------------------------|

### 아카이브

|    |                                                                                                                             |
|----|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 정의 | <i>아카이브</i> 는 작업 파일에 대한 변경 내용을 저장하는 <b>Version Manager</b> 파일입니다. 수정된 작업 파일을 체크인할 때마다 아카이브가 업데이트됩니다. 또한 아카이브는 다음 사항을 저장합니다. |
|----|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|

- 변경 내용에 대한 설명
- 변경한 사용자의 ID
- 변경한 날짜와 시간
- 버전 레이블 및 승격 그룹 정보

아카이브는 소스 제어에 추가한 각 파일에 대해 생성됩니다.

## 리비전

|            |                                                                                                                                                                                  |
|------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 정의         | <i>리비전</i> 은 작업 파일에 대한 변경 내용과 특정 경우에 체크인한 내용을 저장하는 아카이브 내의 레코드입니다. 리비전을 체크아웃하면 <b>Version Manager</b> 가 지정된 작업 파일 위치에 작업 파일의 버전을 다시 생성합니다.                                       |
| 초기 및 팁 리비전 | 가장 오래된 리비전을 <i>초기 리비전</i> 이라고 하며 기본적으로 <b>1.0</b> 으로 번호가 지정됩니다. 체크인하는 각 새 리비전의 경우 리비전 번호가 <b>1</b> 씩 증가합니다(예: <b>1.1</b> 에서 <b>1.2</b> 로 증가). 아카이브에 있는 최신 리비전을 <i>팁</i> 이라고 합니다. |
| 디폴트 리비전    | <i>디폴트 리비전</i> 은 다른 리비전이 선택되지 않았을 경우 사용하는 리비전입니다. 기본적으로 디폴트 리비전은 팁 리비전입니다. <b>Version Manager</b> 데스크탑 클라이언트를 통해 디폴트 리비전을 특정 버전 레이블 또는 리비전으로 설정할 수 있습니다.                         |

## 작업 파일

|    |                                                                                                                                                  |
|----|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 정의 | <i>작업 파일</i> 은 <b>Version Manager</b> 에서 새 리비전이나 아카이브를 생성하기 위해 체크인하는 파일입니다. 리비전을 체크아웃하면 <b>Version Manager</b> 가 리비전을 해당 작업 파일 위치에 작업 파일로 복사합니다. |
|----|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|

## 잠금

|       |                                                                                                                                    |
|-------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 정의    | <i>잠금</i> 은 다른 팀 구성원이 사용자가 작업하고 있는 리비전을 수정하지 못하도록 하는 방법입니다. 다른 프로젝트 팀 구성원은 언제든지 파일을 보거나 가져올 수 있지만 변경 내용을 체크인하고 잠긴 리비전을 덮어쓸 수 없습니다. |
| 잠금 기간 | 리비전을 체크아웃하면 <b>Version Manager</b> 가 리비전을 잠급니다. 잠금은 작업 파일을 체크인하거나 리비전의 체크아웃을 실행 취소할 때까지 유지됩니다.                                     |

## 버전 레이블

|    |                                                                                                                                                                                        |
|----|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 정의 | <i>버전 레이블</i> 은 아카이브 내의 특정 리비전을 식별하는 데 사용되는 태그입니다. 버전 레이블을 사용하면 같은 버전에 속하는 여러 아카이브의 리비전(예: 애플리케이션의 베타 버전을 구성하는 모든 리비전)을 효율적으로 사용할 수 있습니다. <a href="#">54페이지의 "버전 레이블 정보"</a> 를 참조하십시오. |
|----|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|

## 승격

|       |                                                                                                                 |
|-------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 정의    | 승격은 설계 단계에서부터 최종 릴리스까지 개발 주기의 마일스톤을 기준으로 개발을 제어하는 방법입니다. 승격은 <b>Version Manager</b> 데스크탑 클라이언트를 사용하여 설정되어야 합니다. |
| 승격 모델 | <i>승격 모델</i> 은 활성 개발 작업을 모델의 최하위 수준으로 적용하는 개발 주기의 마일스톤 계층입니다.                                                   |
| 승격 그룹 | 승격 모델의 각 마일스톤은 <i>승격 그룹</i> 으로 나타납니다. 승격 그룹의 예로는 개발, QA 및 프로덕션 등이 있습니다.                                         |

체크아웃 시 승격 그룹을 기준으로 리비전을 선택할 수 있습니다. 체크인 시 승격 그룹을 새 리비전에 지정할 수 있습니다. **ChangeMan Options(ChangeMan 옵션)** 대화 상자에서 승격 그룹을 리비전에 지정하고 리비전을 다음 그룹으로 승격하고 리비전에 지정될 승격 그룹을 변경하며 리비전에서 승격 그룹을 제거할 수 있습니다. [59페이지의 "승격 그룹 정보"](#)를 참조하십시오.

## 브랜치

정의 *브랜치*는 별도의 개발 라인으로 주 개발(트렁크) 라인 또는 다른 브랜치의 리비전에서 분기하는 하나 이상의 리비전으로 구성됩니다. 새 리비전을 체크인할 때 브랜치를 생성할 수 있습니다.

브랜치를 사용하는 이유 브랜치를 만들면 브랜치가 만들어진 리비전의 지속적인 개발과 병행하여 파일의 대체 변형 파일을 개발할 수 있습니다.

## 공유하기

정의 *공유하기*를 사용하면 하나의 공유 아카이브의 여러 변경 내용을 유지하면서 여러 Version Manager 프로젝트에서 파일에 액세스할 수 있습니다. 여러 IDE 프로젝트에서 제공된 파일을 사용하고 편집하려면 아카이브를 공유합니다. [32페이지의 "프로젝트 간 파일 공유하기 정보"](#)를 참조하십시오.

## 작업 영역

정의 *작업 영역*은 프로젝트 데이터베이스에 대해 정의된 작업 설정 컬렉션으로, 프로젝트 데이터베이스에 포함된 모든 프로젝트와 아카이브의 작업 설정을 포함합니다. 이러한 작업 설정에는 작업 파일 위치, 디폴트 버전, 기본 버전 및 브랜치 버전이 포함됩니다. [27페이지의 "Version Manager 작업 영역 정보"](#)를 참조하십시오.

# 사용 가능한 소스 제어 정보

소스 제어가 적용된 파일에 대한 네 가지 유형의 정보에 액세스할 수 있습니다.

## 소스 제어 상태에 있는 파일의 등록정보 보기

Properties(등록정보) 대화 상자 *Version Manager Properties(Version Manager 등록정보) 대화 상자*를 사용하여 아카이브, 리비전, 버전 레이블 및 승격 그룹 정보를 볼 수 있습니다. [70페이지의 "등록정보 정보"](#)를 참조하십시오.

## 소스 제어 활동 모니터링하기

Pulse *Pulse*를 사용하면 동일한 프로젝트에 로그인한 사용자가 특정 소스 제어 이벤트를 모니터링할 수 있습니다. 예를 들면, 다른 사용자가 새 파일을 추가하거나 기존 파일의 변경 내용을 체크인하면 *Pulse*에서 이러한 사항을 사용자에게 알려줍니다. 또한 사용자는 자신의 소스 제어 작업에 대한 결과 메시지를 볼 수 있습니다. [71페이지의 "Pulse로 소스 제어 활동 모니터링하기"](#)를 참조하십시오.

## 이력 아카이브 또는 리비전 작업 보기

이력 보고서 *이력 보고서*는 아카이브 및/또는 리비전에 대한 정보를 요약합니다. 버전 레이블, 승격 그룹, 날짜, 만든 이, 소유자 및 잠금별로 보고서에 대한 리비전을 선택할 수 있습니다. [75페이지의 "이력 보고서 정보"](#)를 참조하십시오.

## 파일 또는 리비전 비교하기

차이 보고서 *차이 보고서*를 사용하면 두 개의 파일을 나란히 비교하여 파일에 대한 추가, 삭제, 변경 내용을 볼 수 있습니다. 특정 리비전, 리비전이 있는 작업 파일 또는 두 작업 파일을 비교할 수 있습니다. [78페이지](#)의 "[차이 보고서 정보](#)"를 참조하십시오.

## Version Manager 5.3/6.0 프로젝트 작업하기

|                   |                                                                                                                                                                       |
|-------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 새 프로젝트 구성         | Version Manager IDE 클라이언트는 실제 작업 디렉토리 구조를 반영하는 프로젝트 데이터베이스, 프로젝트 및 하위 프로젝트를 사용하여 버전 파일을 구성할 수 있는 Version Manager 6.5 이상을 지원합니다.                                       |
| 새 기능              | 중첩된 프로젝트 지원 외에 새 Version Manager 프로젝트 형식으로 작업할 때 사용 가능한 다른 기능으로는 프로젝트 아카이브 공유 및 프로젝트 전체 버전 레이블 지정 기능이 있습니다.                                                           |
| 프로젝트 변환하기         | 이러한 기능에 액세스하고 프로젝트가 6.5 이상의 새 Version Manager 프로젝트와 호환되도록 하려면 기존 5.3/6.0 프로젝트를 새 Version Manager 프로젝트 형식으로 변환해야 합니다.                                                  |
| 5.3/6.0 프로젝트 작업하기 | Version Manager 5.3/6.0과 Version Manager 소스 코드 제어(SCC) 인터페이스 6.0이 시스템에 설치되어 있는 경우 계속 5.3/6.0 프로젝트로 작업할 수 있습니다. 하지만 IDE에서 여러 프로젝트를 열려면 프로젝트에서 동일한 소스 제어 공급자를 사용해야 합니다. |
| 자세한 정보            | <a href="#">3 부365페이지</a> 의 " <a href="#">5.3/6.0 프로젝트</a> "를 참조하십시오.                                                                                                 |

## Version Manager와 IDE 통합 방법

Version Manager에서는 IDE 통합에 대한 세 규칙, 즉 SCC, COM 및 Eclipse를 지원합니다. 다음 목록은 각 지원되는 IDE에서 사용하는 방법입니다.

- 소스 코드 제어(SCC)
  - ColdFusion Studio
  - PowerBuilder
  - Rational Rose
  - Together ControlCenter
  - VisualAge for Java
  - Visual Basic
  - Visual C++
  - VisualCafe
  - Visual InterDev(비 웹 프로젝트)
  - Visual Studio .NET
- COM
  - FrontPage
  - TestDirector
  - Visual InterDev(웹 프로젝트)

- Eclipse
  - Eclipse
  - Rational Application Developer
  - WebSphere Studio Application Developer

위 방법 외에 Version Manager는 다음 IDE로의 포괄적 통합을 지원하기 위해 TeamTrack의 이슈 관리 기능을 사용합니다.

- Eclipse 3  
([115페이지의 "Rational Application Developer 6 \(Eclipse 3\) 포괄적 통합"](#)을 참조하십시오.)
- Rational Application Developer 6  
([115페이지의 "Rational Application Developer 6 \(Eclipse 3\) 포괄적 통합"](#)을 참조하십시오.)
- Visual Studio .NET 2003  
([293페이지의 "Visual Studio .NET 2003의 포괄적 통합"](#)을 참조하십시오.)

추가 정보 IDE에서 Version Manager 설정에 대한 자세한 내용은 다음을 참조하십시오.

| 원하는 정보                      | 참조                                                  |
|-----------------------------|-----------------------------------------------------|
| SCC 호환 IDE와의 통합에 대한 일반적인 절차 | <a href="#">23페이지의 2장, "SCC IDE와 함께 소스 제어 설정하기"</a> |
| COM 호환 IDE와의 통합에 대한 일반적인 절차 | <a href="#">35페이지의 3장, "COM IDE에서 소스 제어 설정하기"</a>   |
| 특정 IDE와의 통합에 대한 절차          | <a href="#">2 부81페이지의 "IDE 참조"</a>                  |

# SCC IDE와 함께 소스 제어 설정하기

|                                  |    |
|----------------------------------|----|
| 소개                               | 24 |
| 권장되는 워크플로                        | 24 |
| 소스 제어 공급자 선택하기 정보                | 25 |
| 프로젝트 데이터베이스 생성 및 구성하기            | 27 |
| Version Manager 옵션의 디폴트값 설정하기 정보 | 28 |
| 소스 제어 프로젝트 생성하기 정보               | 31 |
| 소스 제어에 파일 추가하기 정보                | 31 |
| 프로젝트 간 파일 공유하기 정보                | 32 |
| 소스 제어에서 파일 제거하기 정보               | 33 |

## 소개

- 내용 및 목적** 이 장에서는 지원되는 SCC 호환 IDE와 함께 Version Manager IDE 클라이언트 설정에 대한 일반적인 개념 및 절차 정보를 제공합니다. 이 장의 목적은 관리자가 프로젝트 데이터베이스 및 프로젝트를 생성하고 구성하는 데 도움을 주는 것입니다.
- IDE 관련 정보** IDE에 대한 내용은 2 부81페이지의 "[IDE 참조](#)"를 참조하십시오.

## 권장되는 워크플로

프로젝트 리드 또는 관리자가 소스 제어 프로젝트 데이터베이스 및 프로젝트를 생성하고 설정하는 것이 좋습니다. 프로젝트 데이터베이스 및 프로젝트가 설정되면 모든 사용자가 IDE 내에서 소스 제어를 사용할 수 있습니다.

### 관리자

프로젝트 리드 또는 관리자는 먼저 다음 단계를 수행하십시오.

- 1 기존 Version Manager 5.3/6.0 프로젝트가 있는 경우 언제 새 Version Manager 프로젝트 형식으로 변환할지 결정합니다. 변환은 프로젝트 성공 시점에 수행하는 것이 좋습니다. 3 부365페이지의 "[5.3/6.0 프로젝트](#)"를 참조하십시오.
- 2 새 Version Manager 프로젝트의 경우 IDE 프로젝트와 연결된 소스 제어 프로젝트를 포함할 Version Manager 프로젝트 데이터베이스를 만듭니다. Version Manager 데스크탑 클라이언트를 사용하여 프로젝트 데이터베이스를 만듭니다. 27페이지의 "[프로젝트 데이터베이스 생성 및 구성하기](#)"를 참조하십시오.
- 3 소스 제어에 IDE 프로젝트 및 파일을 추가합니다. 2 부81페이지의 "[IDE 참조](#)"를 참조하십시오.
- 4 Version Manager 데스크탑 클라이언트에서 소스 제어 프로젝트를 구성합니다. 구성에는 보안 및 승격 그룹 설정이 포함됩니다. 프로젝트 구성에 대한 자세한 내용은 *Version Manager Administrator's Guide*(*Version Manager 관리자 설명서*)를 참조하십시오.

### 모든 사용자

모든 사용자가 다음 소스 제어 태스크를 수행할 수 있습니다.

- 사용자 설정을 정의합니다.
- 파일을 가져오거나 체크아웃하고 편집합니다. 46페이지의 "[파일 가져오기 정보](#)" 또는 49페이지의 "[파일 체크아웃 정보](#)"를 참조하십시오.
- 파일을 체크인합니다. 사용자는 체크인 시 리비전에 버전 레이블과 리비전 번호를 지정할 수 있습니다. 52페이지의 "[파일 체크인 정보](#)"를 참조하십시오.
- 소스 제어 정보를 봅니다.
  - 아카이브 및 리비전 등록정보. 70페이지의 "[등록정보 정보](#)"를 참조하십시오.
  - 프로젝트 활동. 71페이지의 "[Pulse로 소스 제어 활동 모니터링하기](#)"를 참조하십시오.
  - 이력 및 차이 보고서. 75페이지의 "[이력 보고서 정보](#)" 및 78페이지의 "[차이 보고서 정보](#)"를 참조하십시오.

- IDE 관련 정보** 이 기능에 액세스하기에 대한 자세한 내용은 2 부81페이지의 "[IDE 참조](#)"를 참조하십시오.

## 소스 제어 공급자 선택하기 정보

시스템에 여러 개의 Serena IDE 클라이언트가 설치된 경우 활성화된 클라이언트를 선택할 수 있습니다. 예를 들어 Version Manager 소스 코드 제어(SCC) 인터페이스 6.0이 시스템에 설치되어 있고 기존 5.3/6.0 프로젝트와 해당 인터페이스를 계속 사용하려는 경우 해당 인터페이스를 활성 소스 제어 공급자로 만들 수 있습니다.



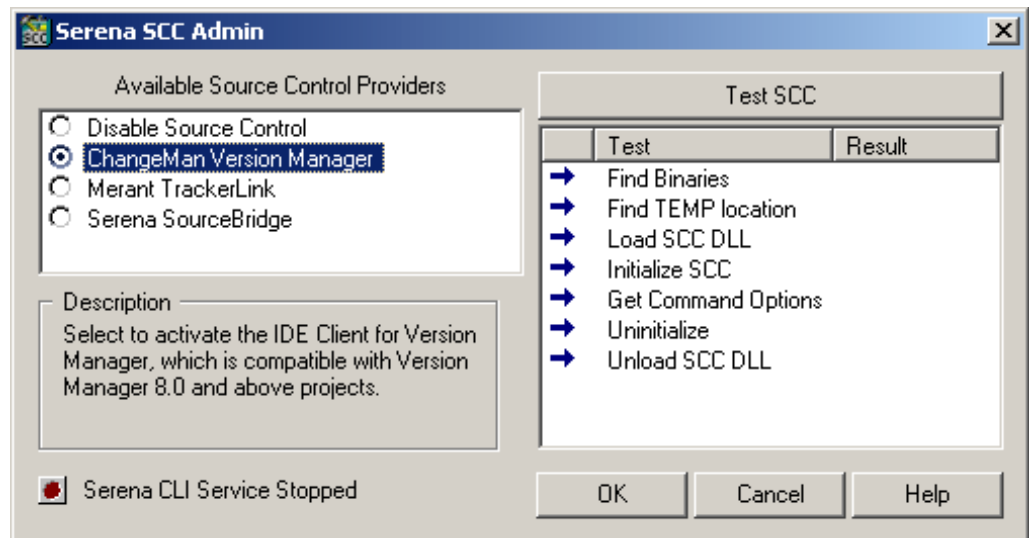
**중요!** Version Manager IDE 클라이언트는 5.3/6.0 프로젝트와 호환되지 않습니다. IDE 내에서 새 Version Manager 기능을 사용하려면 기존 5.3/6.0 프로젝트를 새 프로젝트 형식으로 변환해야 합니다. 자세한 내용은 3 부365페이지의 "5.3/6.0 프로젝트"를 참조하십시오.

기본적으로 Version Manager IDE 클라이언트는 설치 시 활성 소스 제어 공급자가 됩니다.

### SCC 공급자 선택하기

공급자를 선택하려면 다음 단계를 완료합니다.

- 1 Serena IDE 클라이언트와 함께 사용할 애플리케이션을 종료합니다.
- 2 시작 메뉴에서 프로그램 | Serena | ChangeMan Version Manager | Version Manager IDE Client (Version Manager IDE 클라이언트) | Version Manager SCC Admin을 선택합니다. Serena SCC Admin 도구가 나타납니다.



**Available Source Control Providers(사용 가능한 소스 제어 공급자)** 아래에 사용 가능한 Serena 소스 제어 공급자가 표시됩니다. 선택된 공급자에 대한 정보가 **Description(설명)** 프레임에 표시됩니다.

3 목록에서 활성화할 공급자를 선택합니다.

| 작업할 프로젝트 형식               | 선택할 소스 제어 공급자                                         |
|---------------------------|-------------------------------------------------------|
| Version Manager 8.0 이상    | ChangeMan Version Manager<br>(Merant Version Manager) |
| Version Manager 6.5 - 7.5 | PVCS 소스 제어                                            |
| Version Manager 5.3/6.0   | PVCS Version Manager                                  |
| Dimensions 6 이상           | Serena Dimensions<br>(Merant Dimensions)              |



주 TeamTrack SourceBridge 또는 Tracker Trackerlink가 시스템에 설치된 경우 사용 가능한 소스 제어 공급자로 표시됩니다. 이를 선택하면 작업을 위해 구성된 소스 제어 공급자가 활성화됩니다. 자세한 내용은 TeamTrack 및/또는 Tracker 설명서를 참조하십시오.

4 **OK(확인)**를 클릭합니다.

IDE 다시 시작

선택한 공급자는 다음 IDE 시작 시 활성화됩니다. 소스 제어 공급자를 변경할 때마다 IDE를 다시 시작해야 변경 내용이 적용됩니다.



주 **Serena CLI Service(Serena CLI 서비스)** 단추에 대한 자세한 내용은 [27페이지의 "PVCSCIServ 서비스 중지하기"](#)를 참조하십시오.

## SCC 공급자 테스트하기

현재 활성 공급자를 테스트하여 제대로 시작되는지 확인할 수 있습니다.

### SCC 공급자를 테스트하려면

- 1 Serena IDE 클라이언트와 함께 사용할 애플리케이션을 종료합니다.
- 2 시작 메뉴에서 프로그램 | Serena | ChangeMan Version Manager | Version Manager IDE Client (Version Manager IDE 클라이언트) | Version Manager SCC Admin을 선택합니다. Serena SCC Admin 도구가 나타납니다.



**중요!** 테스트하려는 SCC 공급자가 현재 활성 공급자가 아닌 경우 [25페이지의 "SCC 공급자 선택하기"](#)의 절차에 따라 Serena SCC Admin 도구를 종료한 후 이 절차로 되돌아오십시오.

3 **Test SCC(SCC 테스트)** 단추를 클릭합니다.

4 다음 중 하나가 수행됩니다.

- **성공:** SCC 공급자 대화 상자가 나타납니다. 대화 상자를 닫습니다. **Test(테스트)** 열에서 각 아이템 옆에 SCC가 성공적으로 시작되었음을 나타내는 녹색 확인 표시가 나타납니다.
- **실패:** Test(테스트) 열에서 실패한 단계 옆에 빨간색 확인 표시가 나타납니다.



주 문제가 발생하여 연락하는 경우 기술 지원부에 이 정보를 제공해야 합니다.

## PVCSC LIServ 서비스 중지하기

IDE가 Version Manager와 같은 JVM을 사용하는 경우 PVCSC LIServ 서비스가 시작됩니다. 서비스가 시작되면 각 JVM이 별도의 프로세스 공간에서 실행됩니다. 서비스가 시작되면 다시 부팅하거나 수동으로 언로드할 때까지 계속 실행됩니다.

### PVCSC LIServ 서비스를 중지하려면

- 1 시작 메뉴에서 프로그램 | Serena | ChangeMan Version Manager | Version Manager IDE Client (Version Manager IDE 클라이언트) | Version Manager SCC Admin을 선택합니다. Serena SCC Admin 도구가 나타납니다.



- 2 빨간색 점이 있는 단추를 클릭합니다. 점이 갈색이면 서비스가 실행 중이 아닙니다.

- 3 서비스를 중지할 것인지 묻는 메시지가 나타납니다. **Yes(예)**를 클릭합니다.

## 프로젝트 데이터베이스 생성 및 구성하기

|                 |                                                                                                                                                                                                                                                   |
|-----------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 프로젝트 데이터베이스 정보  | Version Manager 프로젝트 데이터베이스는 프로젝트, 하위 프로젝트 및 버전 파일의 계층 구조 컬렉션입니다. 프로젝트 데이터베이스는 모든 프로젝트와 그 프로젝트에 포함된 하위 프로젝트에 대한 일반 구성을 정의합니다.                                                                                                                     |
| 디폴트 프로젝트 데이터베이스 | Version Manager IDE 클라이언트를 설치한 경우에는 소스 제어 프로젝트에 대한 디폴트 프로젝트 데이터베이스를 생성할 수 있습니다. 기본적으로 이 데이터베이스는 <설치 디렉토리> \serena\vm\common\vmdevint에 위치합니다. 이 데이터베이스를 사용자의 소스 제어 프로젝트에서 사용하도록 설정하거나 Version Manager 데스크탑 클라이언트를 사용하여 다른 데이터베이스를 생성 및 구성할 수 있습니다. |
| 구성 옵션           | Version Manager 데스크탑 클라이언트에서 프로젝트의 보안, 승격 모델 및 버전 레이블을 설정할 수 있습니다. 또한 디폴트 버전, 디폴트 승격 그룹, 브랜치 버전 및 기본 브랜치와 같은 작업 영역 설정을 구성할 수 있습니다.                                                                                                                |
| 자세한 정보          | 프로젝트 데이터베이스 및 프로젝트 계획, 생성 및 구성에 대한 자세한 내용은 <i>Serena ChangeMan Version Manager Administrator's Guide</i> (Serena ChangeMan Version Manager 관리자 설명서)를 참조하십시오.                                                                                      |

## Version Manager 작업 영역 정보

**정의** Version Manager 작업 영역은 프로젝트 데이터베이스에 대해 정의된 작업 설정 컬렉션으로, 프로젝트 데이터베이스에 포함된 모든 프로젝트와 아카이브를 포함합니다. Version Manager IDE 클라이언트 프로젝트를 사용하여 디폴트 버전, 디폴트 승격 그룹, 브랜치 버전 및 기본 브랜치를 설정할 수 있습니다.



**주** 기존 프로젝트 작업 파일 위치를 작업 영역 설정으로 오버라이드할 수 없습니다. IDE 프로젝트에서 Version Manager 데스크탑 클라이언트 또는 프로젝트 명령줄 인터페이스를 사용할 경우 기존 작업 파일 디렉토리를 참조하도록 작업 영역을 설정합니다. 파일이 항상 올바른 위치로 체크아웃되는지 확인할 수 있습니다.

공용, 개인 및 루트 작업 영역

공용 및 개인 작업 영역을 모두 정의할 수 있습니다. 루트 작업 영역은 디폴트 공용 작업 영역입니다. 루트 작업 영역은 개인 작업 영역을 정의하지 않은 모든 사용자의 활성 작업 영역입니다.

팀 환경의 작업 영역 개인 작업 영역은 일반적으로 각 프로젝트 팀 구성원에 의해 생성되어 다른 프로젝트 팀 구성원에게 영향을 미치지 않으면서 프로젝트 작업 설정을 사용자 정의할 수 있습니다. 사용자가 **Version Manager** 프로젝트에 로그인할 때 특정 작업 영역의 설정이 적용되도록 하려면 해당 작업 영역이 그 사용자의 디폴트값이 되어야 합니다. 디폴트 개인 작업 영역이 정의되어 있지 않으면 루트 작업 영역에 정의된 작업 설정이 적용됩니다.



**중요!** 새 작업 영역 설정을 적용하려면 IDE를 종료하고 다시 시작해야 합니다.

자세한 정보 *Version Manager 사용자 설명서*를 참조하십시오.

## Version Manager 데스크탑 클라이언트 시작하기

프로젝트 구성하기 Version Manager 프로젝트를 구성하기 위해 IDE 내에서 Version Manager 데스크탑 클라이언트를 시작할 수 있습니다.

### Version Manager 데스크탑 클라이언트를 시작하려면

- 1 Version Manager Options(Version Manager 옵션) 대화 상자를 엽니다. (IDE 관련 메뉴 명령에 대한 내용은 2 부81페이지의 "IDE 참조"를 참조하십시오.)
- 2 General(일반) 탭을 선택합니다.
- 3 Launch(시작) 그룹에서 **Version Manager** 단추를 클릭합니다.

자세한 정보 *Version Manager Administrator's Guide(Version Manager 관리자 설명서)*를 참조하십시오.

## Version Manager 옵션의 디폴트값 설정하기 정보

시간을 절약하고 워크플로를 향상시키기 위해 일반적으로 작업하는 방법을 반영하도록 Version Manager IDE 클라이언트를 구성할 수 있습니다. 이 섹션에서는 다음 디폴트값을 설정하는 방법을 설명합니다.

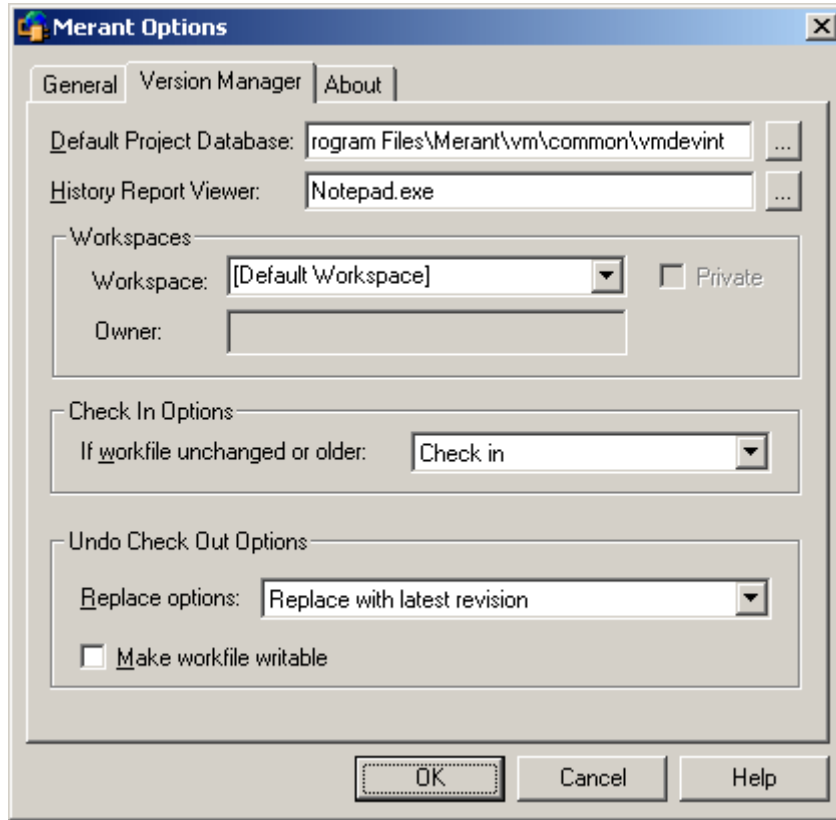
- 체크인 및 체크아웃 실행 취소 작업에 대한 디폴트 동작
- 이력 보고서를 표시하는 데 사용되는 프로그램
- 사용할 Version Manager 작업 영역
- 버전 레이블 지정과 같은 작업에 대해 기본적으로 열리는 Version Manager 프로젝트 데이터베이스

설정 범위 이 섹션에 설명된 설정은 특정 프로젝트에 국한된 것이 아닙니다. 이러한 설정을 변경하면 사용자 작업 환경에 영향을 미치며 전체 프로젝트에도 영향을 미칩니다.

## 디폴트값 설정하기

디폴트값을 설정하려면

- 1 Version Manager Options(Version Manager 옵션) 대화 상자를 엽니다. (IDE 관련 메뉴 명령에 대한 내용은 2 부81페이지의 "IDE 참조"를 참조하십시오.)



- 2 Version Manager 탭에서 다음 중 하나를 수행합니다.

디폴트 프로젝트  
데이터베이스

- 소스 제어에 프로젝트를 추가할 때마다 기본적으로 표시될 프로젝트 데이터베이스를 지정하려면 소스 제어에서 프로젝트를 가져오거나 버전 레이블을 지정 또는 수정하고 **Default Project Database(디폴트 프로젝트 데이터베이스)** 필드에 프로젝트 데이터베이스 이름과 경로를 입력하거나 **Browse(찾아보기)** 단추를 눌러 이름과 경로를 선택합니다. 작업 시 이 선택을 오버라이드할 수 있습니다.

이력 보고서 뷰어

- 이력 보고서를 보기 위해 텍스트 뷰어를 지정하려면 **History Report Viewer(이력 보고서 뷰어)** 필드에 텍스트 뷰어 실행 파일의 이름과 경로를 입력하거나 **Browse(찾아보기)** 단추를 눌러 이름과 경로를 선택합니다. 뷰어를 선택하지 않으면 Version Manager는 디폴트 Windows.txt 파일 뷰어를 사용합니다.

작업 영역

- 사용할 Version Manager 작업 영역을 지정합니다. IDE는 선택한 Version Manager 작업 영역에 관계없이 실제 작업 파일의 위치를 제어하지만 다음 값은 작업 영역에 정의된 대로 적용됩니다.
  - **Default Version(디폴트 버전):** 리비전 번호 또는 버전 레이블을 지정하지 않으면 리비전 Version Manager가 (체크아웃과 같은 작업에 대해) 작업을 수행합니다. 예를 들면 디폴트 버전이 브랜치의 특정 이동 레이블이 되도록 설정할 수 있습니다.
  - **Base Version(기본 버전):** 자동 브랜치 만들기를 쉽게 하는 데 사용합니다.
  - **Branch Version(브랜치 버전):** 자동 브랜치 만들기를 쉽게 하는 데 사용합니다.

- **Default Promotion Group(디폴트 승격 그룹):** 승격 모델이 적용되는 경우 승격 모델의 최하위 수준 승격 그룹입니다.

**Workspace(작업 영역)** 필드에서 다음을 수행할 수 있습니다.

- Version Manager에 정의된 대로 **Default Workspace(디폴트 작업 영역)**를 선택합니다.
- Version Manager에 정의된 대로 **Root Workspace(루트 작업 영역)**를 선택합니다.
- Version Manager에 정의된 작업 영역을 입력하거나 선택합니다. 마지막 5개 항목이 목록에서 유지됩니다.

중첩된 작업 영역을 입력하려면 다음을 입력합니다.

ParentWorkspace/ChildWorkspace

개인 작업 영역을 입력하려면 **Private(개인)** 확인란을 선택하고 **Owner(소유자)** 필드에 작업 영역 소유자의 사용자 ID를 입력합니다.



주 공용 작업 영역 아래에 개인 작업 영역이 중첩되는 경우 IDE 클라이언트에서 액세스할 수 없습니다.

작업 영역 정의 및 사용에 대한 자세한 내용은 *Serena ChangeMan Version Manager Administrator's Guide(Serena ChangeMan Version Manager 관리자 설명서)*를 참조하십시오.

체크인 옵션

- 변경되지 않았거나 이전 리비전보다 오래된 작업 파일을 체크인할 때 디폴트 동작을 지정하려면 Check In Options(체크인 옵션) 그룹의 **If workfile unchanged or older(작업 파일이 변경되지 않았거나 오래된 경우)** 드롭다운 메뉴에서 다음 중 하나를 선택합니다.
  - **Prompt(프롬프트)**는 작업 파일이 변경되지 않은 경우 수행할 작업을 묻습니다.
  - 디폴트 옵션인 **Check in(체크인)**은 작업 파일이 변경되지 않은 경우라도 체크인합니다.
  - **Don't check in(체크인 안 함)**은 작업 파일을 체크인하지 않습니다.



**중요!** Visual Basic 사용자는 **Check in(체크인)**의 디폴트값에서 이 설정을 변경하지 말아야 합니다. 227페이지의 "[Visual Basic 파일 정보](#)"를 참조하십시오.

체크아웃 실행  
취소 옵션

- 체크아웃을 취소했을 때 기본적으로 작업 파일에 발생하는 작업을 지정하려면 Undo Check Out Options(체크아웃 실행 취소 옵션) 그룹의 **Replace options(바꾸기 옵션)** 드롭다운 목록에서 다음 중 하나를 선택합니다.
  - **Replace with latest revision(최신 리비전으로 바꾸기)**은 디폴트 옵션으로서 작업 파일을 팁 리비전으로 바꿉니다.
  - **Replace with original(원본으로 바꾸기)**은 작업 파일을 원래 체크아웃된 리비전의 새 복사본으로 바꿉니다.
  - **Leave alone(변경 안 함)**은 작업 파일을 작업 시의 상태로 둡니다.
- 체크아웃을 실행 취소한 후 기본적으로 작업 파일을 쓰기 가능하도록 만들려면 **Make workfile writable(쓰기 가능 작업 파일로 만들기)** 확인란을 선택합니다. 이 옵션은 **Replace options(바꾸기 옵션)** 드롭다운 목록을 통해 작업 파일을 바꾸도록 선택한 경우에만 사용할 수 있습니다.

3 **OK(확인)**를 클릭합니다.

## 소스 제어 프로젝트 생성하기 정보

IDE에 프로젝트를 생성하여 저장했으면 그 프로젝트를 기존 **Version Manager** 프로젝트 데이터베이스에 추가할 수 있습니다. 기본적으로 IDE 프로젝트에 소스 제어를 추가할 때 새 **Version Manager** 프로젝트가 생성됩니다.

IDE 관련 지침 IDE에 대한 지침은 [2 부81페이지의 "IDE 참조"](#)를 참조하십시오.

## 소스 제어에 파일 추가하기 정보

기본적으로 소스 제어에 파일을 추가하면 다음과 같은 작업이 발생합니다.

- 프로젝트 파일이 IDE 프로젝트의 루트 작업 디렉토리 아래의 중첩된 하위 디렉토리에 있는 경우 **Version Manager**가 IDE 프로젝트 작업 영역의 디렉토리 구조를 미러링하는 중첩된 하위 프로젝트를 생성합니다.
- 추가된 각 파일에 대해 **Version Manager** 프로젝트 디렉토리에 아카이브가 생성됩니다. 기본적으로 각 아카이브의 이름은 **-arc** 접미사를 추가하여 원래 작업 파일과 일치합니다. 프로젝트 데이터베이스 또는 프로젝트 구성에서 사용자 정의 접미사를 정의할 수 있습니다.
- 각 아카이브의 경우 초기 리비전은 체크인되며 초기 리비전에 어떠한 버전 레이블도 지정되지 않습니다.

IDE 관련 지침 IDE에 대한 지침은 [2 부81페이지의 "IDE 참조"](#)를 참조하십시오.

고급 옵션 IDE가 고급 옵션을 지원하는 경우 승격 그룹이나 버전 레이블을 초기 리비전에 지정할 수 있습니다.

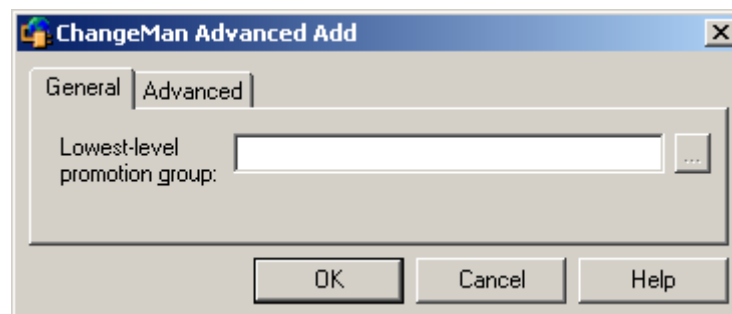
## 소스 제어에 파일 반환하기

이전에 소스 제어에서 제거한 파일을 다시 추가하면 다음 중 하나가 수행됩니다.

- 원본 아카이브가 프로젝트 아카이브 디렉토리에 있으면 파일을 기존 아카이브에 새 리비전으로 체크인할 것인지 묻는 메시지가 표시됩니다.
- 아카이브가 프로젝트 아카이브 디렉토리에서 이동되거나 삭제되면 새 아카이브가 생성되고 파일이 초기 리비전으로 체크인됩니다.

## Advanced Add(고급 추가) 옵션

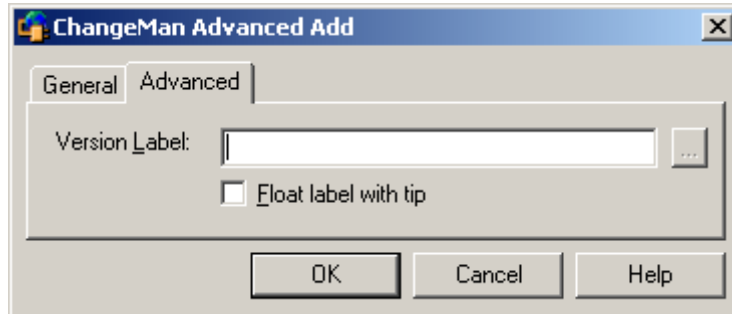
IDE의 추가 대화 상자에서 **Advanced(고급)** 단추를 클릭하면 **ChangeMan Advanced Add** (**ChangeMan** 고급 추가) 대화 상자가 나타납니다.



## 고급 추가 옵션을 설정하려면

General(일반) 탭 옵션 1 프로젝트 데이터베이스 또는 프로젝트에 정의된 승격 모델과 함께 파일을 추가하는 경우 **Lowest-level promotion Group(최하위 수준 승격 그룹)** 필드에 최하위 수준 승격 그룹을 입력하거나 Browse(찾아보기) 단추를 클릭하여 최하위 수준 승격 그룹을 선택하여 초기 리비전에 승격 그룹을 지정할 수 있습니다. (Version Manager 데스크탑 클라이언트를 사용하여 승격 모델을 정의합니다.)

Advanced(고급) 탭 옵션 2 Advanced(고급) 탭에서 다음 중 하나를 수행합니다.



- 초기 리비전에 버전 레이블을 지정하려면 **Version Label(버전 레이블)** 필드에 버전 레이블을 입력하거나 Browse(찾아보기) 단추를 클릭하여 버전 레이블을 선택합니다.
- 아카이브의 최신 리비전에 지정된 버전 레이블을 유지하려면 **Float label with tip(팁 리비전으로 레이블 이동)** 확인란을 선택합니다.

3 **OK(확인)**를 클릭합니다.

4 IDE의 추가 대화 상자가 나타나면 **OK(확인)**를 클릭합니다.

선택한 파일이 소스 제어에 추가되고 프로젝트에 지정된 아카이브 디렉토리에 아카이브가 생성됩니다.

공유 파일 여러 Version Manager 프로젝트와 함께 파일을 공유하려면 다음 섹션을 참조하십시오.

## 프로젝트 간 파일 공유하기 정보

공유하는 이유 여러 개발 프로젝트에서 같은 파일에 액세스하고 편집하는 데 필요합니다. 파일을 공유하기 위해 Version Manager 프로젝트 데이터베이스 내의 여러 프로젝트가 단일 Version Manager 아카이브를 공유할 수 있습니다.

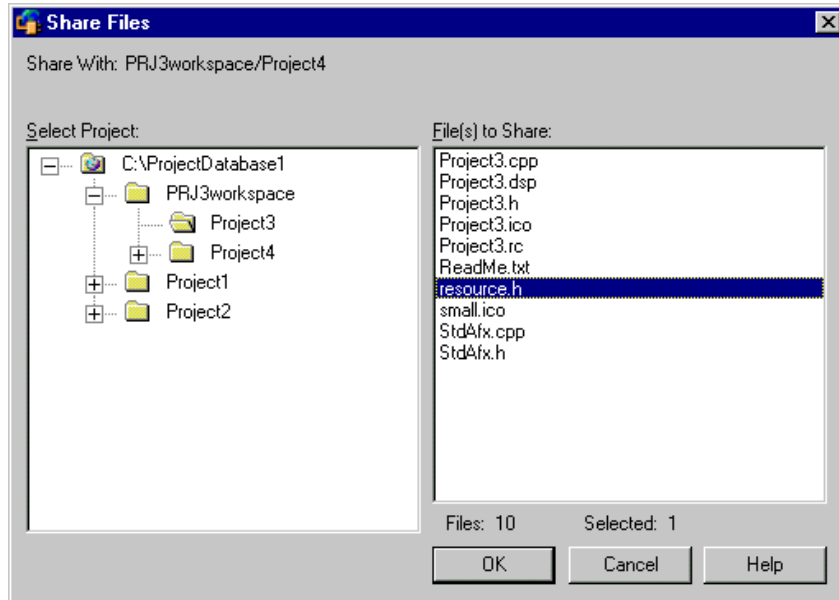
공유 작업 아카이브를 공유하면 Version Manager가 팁 리비전을 작업 디렉토리로 복사합니다. 그런 다음 다른 파일처럼 파일을 체크아웃, 수정 및 체크인할 수 있습니다. 실제로 아카이브가 복사되지는 않지만 파일 변경 사항은 공유 아카이브에 저장됩니다.

주 개별 프로젝트 데이터베이스에 있는 프로젝트에서 파일을 공유할 수 없습니다. 프로젝트 간 파일을 공유하려면 프로젝트가 현재 프로젝트 데이터베이스에 있어야 합니다.

## 파일 공유하기

파일을 공유하려면

- 1 **Share Files**(파일 공유) 대화 상자를 엽니다. (IDE 관련 메뉴 명령에 대한 내용은 [2 부81페이지](#)의 "[IDE 참조](#)"를 참조하십시오.)



Share Files(파일 공유) 대화 상자가 표시된 현재 Version Manager 프로젝트와 함께 나타납니다.

- 2 **Select Project**(프로젝트 선택)에서 공유할 파일이 있는 프로젝트를 선택합니다. 더하기 기호를 클릭하여 프로젝트 데이터베이스 트리를 확장합니다. **File(s) to Share**(공유할 파일) 창에 선택한 프로젝트의 모든 파일이 표시됩니다.
- 3 **File(s) to Share**(공유할 파일)에서 액세스하려는 아카이브의 파일을 선택합니다.
- 4 **OK**(확인)를 클릭합니다. 각 파일의 최신 리비전이 프로젝트 작업 디렉토리로 복사됩니다.

## 소스 제어에서 파일 제거하기 정보

소스 제어에서 파일을 제거하면, Version Manager에서는 작업 파일 또는 Version Manager 아카이브를 삭제하지 않습니다. IDE 프로젝트는 변경되지 않습니다.

**IDE 관련 정보** IDE 관련 메뉴 명령에 대한 내용은 [2 부81페이지](#)의 "[IDE 참조](#)"를 참조하십시오.

**소스 제어에 파일 반환하기** 소스 제어에 파일을 반환하는 방법에 대한 자세한 내용은 [31페이지](#)의 "[소스 제어에 파일 반환하기](#)"를 참조하십시오.



# COM IDE에서 소스 제어 설정하기

---

|                     |    |
|---------------------|----|
| 소개                  | 36 |
| 웹 프로젝트 정보           | 36 |
| 권장되는 워크플로           | 36 |
| 지원되는 웹 서버 구성        | 37 |
| 웹 서버 보안 구성하기        | 37 |
| 소스 제어 디폴트값 구성하기     | 38 |
| 소스 제어에 웹 프로젝트 추가하기  | 41 |
| 소스 제어에서 웹 프로젝트 제거하기 | 42 |
| 소스 제어에 웹 파일 복원하기    | 42 |
| 이전 리버전 체크아웃하기       | 42 |

## 소개

- 내용 및 목적** 이 장은 지원되는 COM 호환 IDE에서 Version Manager IDE 클라이언트를 설정하기 위한 일반적인 정보를 포함하고 있습니다. 이 장의 목적은 관리자가 웹 기반 프로젝트를 위한 프로젝트 데이터베이스 및 프로젝트를 생성하고 구성하는 데 도움을 주는 것입니다.
- IDE 관련 정보** IDE에 대한 내용은 2 부81페이지의 "IDE 참조"를 참조하십시오.

## 웹 프로젝트 정보

일반적인 웹 개발 프로젝트에서 웹 애플리케이션 파일은 웹 서버에 저장됩니다. 개발자는 Microsoft FrontPage와 같은 개발 환경의 로컬 설치 프로그램으로 파일을 액세스 및 편집합니다.

소스 제어 시스템을 사용할 경우 한 번에 한 명의 개발자만 서버에 있는 파일을 하나씩 체크아웃, 편집 및 업데이트할 수 있습니다. 이렇게 하면 여러 사용자가 동일한 파일에 대해 충돌하는 버전을 만들지 않게 되고 각 파일에 대한 변경 내용을 추적하기가 더 용이해집니다.

팀에서 소스 제어를 사용하여 파일의 변경 내용을 편리하게 관리 및 추적하는 방법에 대한 자세한 내용은 17페이지의 1장, "Version Manager 소스 제어 개요"를 참조하십시오.

## 권장되는 워크플로

- 관리자** 프로젝트 리드 또는 관리자는 먼저 다음 단계를 수행하십시오.
- 1 웹 서버에 다음 프로그램을 설치합니다.
    - FrontPage 서버 확장
    - Version Manager
    - Version Manager IDE 클라이언트

웹 개발 환경에서의 Version Manager IDE 클라이언트 설치에 대한 자세한 내용은 *Serena ChangeMan Version Manager 설치 설명서*를 참조하십시오.
  - 2 웹 서버 보안을 구성합니다. 37페이지의 "웹 서버 보안 구성하기"를 참조하십시오.
  - 3 새 소스 제어 프로젝트에 대한 디폴트 설정을 구성합니다. 38페이지의 "소스 제어 디폴트값 구성하기"를 참조하십시오.
  - 4 소스 제어에 IDE 프로젝트를 추가합니다. 41페이지의 "소스 제어에 웹 프로젝트 추가하기"를 참조하십시오.
- 모든 사용자** 모든 사용자가 다음 소스 제어 태스크를 수행할 수 있습니다.
- 파일 체크아웃. IDE 관련 정보에 대한 내용은 2 부81페이지의 "IDE 참조"를 참조하십시오.
  - 파일 편집
  - 파일 체크인. IDE 관련 정보에 대한 내용은 2 부81페이지의 "IDE 참조"를 참조하십시오.



**중요!** 소스 제어를 구현하기 전에 Version Manager, FrontPage 서버 확장 및 Version Manager IDE 클라이언트가 웹 서버에 제대로 설치되어 있는지 확인합니다.

## 지원되는 웹 서버 구성

Version Manager IDE 클라이언트는 다음과 같은 웹 서버 구성과 호환됩니다.

| 사용하는 웹 서버                     | 해당 운영 체제        |
|-------------------------------|-----------------|
| Internet Information Server 6 | Windows 2003 서버 |
| Internet Information Server 5 | Windows 2000 서버 |

## 웹 서버 보안 구성하기

Version Manager IDE 클라이언트는 Windows 보안을 사용하여 웹 서버와의 액세스를 제어합니다. Windows 보안을 사용하려면 모든 작업에 사용자 계정을 지정해야 합니다.

FrontPage 사용자 권한을 사용하여 FrontPage 사용 서버에 대한 웹 액세스를 관리할 수도 있습니다.

### Windows 보안

Version Manager IDE 클라이언트는 Windows 보안과 완전히 호환되지만 다음 옵션을 사용할 것을 권장합니다.

- 디렉토리 사용 권한
- 인증

#### Windows 디렉토리 사용 권한

Windows 보안으로  
액세스 제한

Windows 사용자 권한은 웹 서버에 정의된 대로 각 사용자가 서버의 파일 및 디렉토리에 대해 갖는 액세스 수준을 정의합니다. FrontPage 클라이언트로부터의 웹 서버에 대한 모든 HTTP 요청은 웹 서버의 사용자 계정으로 실행됩니다. 웹 서버에서 해당 사용자 계정에 부여된 권한은 HTTP 요청 중에 수행될 수 있는 모든 작업을 정의합니다.

개발자가 웹 서버에서 프로젝트 파일을 액세스, 생성 및 수정할 수 있도록 하려면 다음 절차를 완료해야 합니다.

- 1 웹 서버에 모든 개발자에 대한 사용자 계정을 생성합니다.
- 2 다음 중 하나를 수행합니다.
  - 각 사용자 계정을 **Administrator** 사용자 그룹에 추가합니다.
  - 새 사용자 그룹을 생성한 다음 각 사용자 계정을 새 그룹에 추가합니다.
- 3 사용자 계정을 지정한 각 그룹에 다음 디렉토리의 모든 권한을 부여합니다.
  - Version Manager 프로젝트 데이터베이스 디렉토리 및 모든 하위 디렉토리
  - 모든 FrontPage 웹 프로젝트 디렉토리 및 모든 하위 디렉토리
  - \System32 디렉토리 및 모든 하위 디렉토리
  - 시스템 \TEMP 디렉토리

웹 서버 구성에 따라 **Windows** 보안이 통합되는 방식이 다를 수 있습니다. 예를 들어 **IIS**는 **Windows** 사용자 계정(사용자 이름 및 암호)과 비교하여 요청을 확인한 다음 해당 계정을 가장하여 요청을 처리합니다. 사용자가 종료하지 않았거나 사용자가 잘못된 암호를 입력하면 올바른 사용자 ID와 암호를 입력하라는 메시지가 표시됩니다.

사용자 계정 생성, 그룹에 사용자 추가 및 디렉토리에 대한 사용 권한 정의에 대한 자세한 내용은 **Windows** 설명서를 참조하십시오.

### Windows 인증

사용자 이름 및 암호  
의 암호화

**Windows** 인증은 사용자 이름과 암호를 자동으로 암호화합니다. 실제 사용자 이름과 암호는 네트워크로 보내지지 않고 여러 트랜잭션으로 암호화되어 클라이언트와 서버 간 소통을 모니터링하는 "해커"에 대해 더 강화된 보안 기능을 제공합니다.

## FrontPage 사용자 권한

**FrontPage**에는 다음 세 가지 유형의 사용자가 정의되어 있으며 해당 유형은 **FrontPage** 사용 **IIS** 및 **Peer** 웹 서버 상의 **Windows** 사용자 그룹에 지정할 수 있습니다.

| 사용자 유형                   | 권한            |
|--------------------------|---------------|
| Administrator(관리자)       | 관리, 문서 작성, 검색 |
| Author(작성자)              | 문서 작성, 검색     |
| Visitor(방문자)<br>(최종 사용자) | 검색            |

사용자 권한 설정 시에는 사용자 권한이 웹 단위 기반으로 정의됩니다. 따라서 파일 또는 디렉토리 단위 기반으로 권한을 제어할 수 없습니다.

모든 **FrontPage** 하위 웹은 루트 웹의 권한을 상속받거나 특별히 하위 웹의 고유 권한을 지정받습니다.

## 소스 제어 디폴트값 구성하기

사전 요구 사항

**Version Manager**, **FrontPage** 서버 확장 및 **Version Manager IDE** 클라이언트를 웹 서버에 설치했으면 **Version Manager** 프로젝트를 설정할 수 있습니다. **Version Manager IDE** 클라이언트 설치에 대한 자세한 내용은 **Version Manager 설치 설명서**를 참조하십시오.



### 중요!

- **Version Manager** 프로젝트를 설정하기 전에 디폴트 프로젝트 데이터베이스를 지정해야 합니다. **Version Manager IDE** 클라이언트 설치 중에 디폴트 프로젝트 데이터베이스를 선택합니다. 자세한 내용은 **Serena ChangeMan Version Manager 설치 설명서**를 참조하십시오.
- 어느 시점에서 새 디폴트 프로젝트 데이터베이스를 지정할 경우 **COM** 서버 애플리케이션을 다시 시작해야 합니다.

마스터 구성 파일 **Version Manager**는 사용자가 생성한 각 프로젝트 데이터베이스에 대한 마스터 구성 파일을 자동으로 생성합니다. 이 파일은 프로젝트 데이터베이스 및 프로젝트 데이터베이스 안에 있는 모든 프로젝트의 구성을 제어합니다.

디폴트 프로젝트 데이터베이스 내에 생성된 모든 프로젝트는 마스터 구성 파일의 설정을 상속받습니다. 새 프로젝트를 생성하기 전에 이 디폴트 구성 옵션을 수정해야 할 수도 있습니다. **Version Manager** 데스크탑 클라이언트에서 이 설정을 변경할 수 있습니다.

디폴트 프로젝트 데이터베이스가 구성되면 소스 제어에 프로젝트를 추가할 수 있습니다.

자세한 정보 *Version Manager Administrator's Guide(Version Manager 관리자 설명서)*를 참조하십시오.

## 디폴트 프로젝트 설정 편집하기

새 **Version Manager** 프로젝트에 대한 디폴트 설정을 편집하려면 디폴트 프로젝트 데이터베이스에 대한 마스터 구성 파일을 편집해야 합니다. 디폴트 프로젝트 데이터베이스에 있는 새 프로젝트는 마스터 구성 파일의 모든 설정을 상속받습니다.

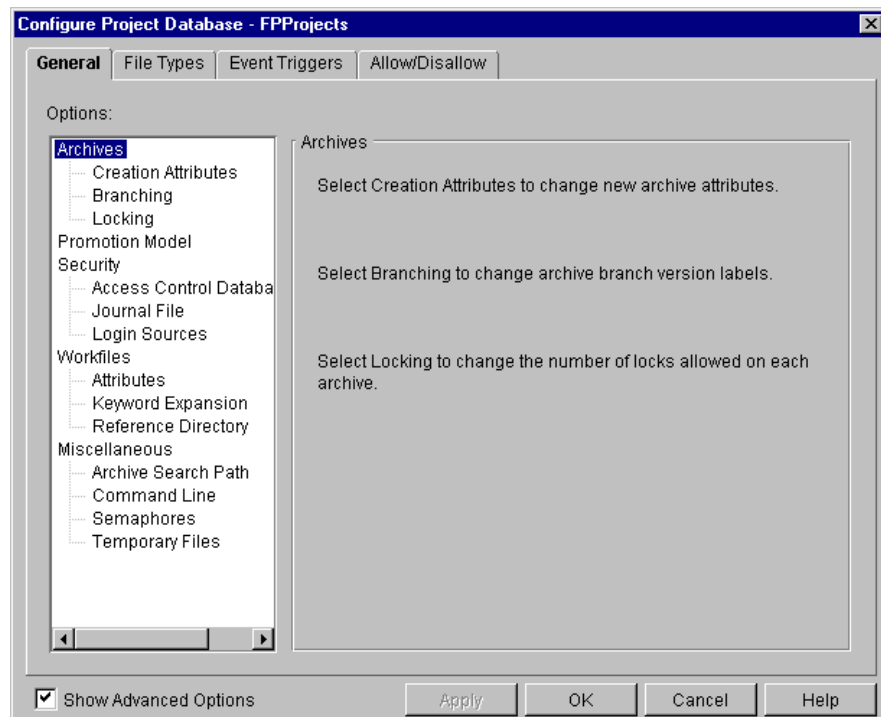


### 중요!

- 웹 프로젝트와 연결된 **Version Manager** 프로젝트는 **Windows** 보안을 사용합니다. 웹 프로젝트에 대해 액세스 제어 데이터베이스를 구성하지 마십시오. [37페이지의 "웹 서버 보안 구성하기"](#)를 참조하십시오.
- 웹 프로젝트에 대한 승격 모델을 구성하지 마십시오. 승격 그룹은 웹 개발 환경에서 사용하는 **Version Manager** 프로젝트에 대해 지원되지 않습니다.
- **Version Manager** 프로젝트는 웹 프로젝트와 제대로 작동하도록 디폴트 작업 영역 설정을 사용합니다. 디폴트 작업 영역 설정을 오버라이드하지 마십시오.

프로젝트 데이터베이스  
구성하기

마스터 구성 파일을 편집하려면 **Version Manager** 데스크탑 클라이언트에서 디폴트 프로젝트 데이터베이스를 선택한 다음 **Admin | Configure Project(관리 | 프로젝트 구성)**를 선택합니다. **Configure Project Database(프로젝트 데이터베이스 구성)** 대화 상자가 나타납니다.



**프로젝트 설정** **Configure Project Database**(프로젝트 데이터베이스 구성) 대화 상자에서 설정한 모든 옵션이 마스터 구성 파일에 저장됩니다. 이 설정을 프로젝트 구성 파일로 재설정할 수 없도록 하려면 **Allow/Disallow**(허용/허용 안 함) 탭에서 이러한 재설정을 허용하지 않습니다. 마스터 구성 파일에서 옵션을 허용하지 않으면 **Version Manager**가 마스터 구성 파일의 설정에 따라 작동합니다.

**필수 설정** 웹 환경에서 프로젝트를 사용하려면 먼저 두 가지 기본 프로젝트 구성 설정을 제대로 설정해야 합니다.

- 델타 파일
- 키워드 확장

### 델타 파일

델타 파일에는 작업 파일의 인스턴스와 해당 선행 작업 간의 변경 내용이 있습니다. 델타만 저장하거나 작업 파일의 전체 복사본을 저장하도록 선택할 수 있습니다.

기본적으로 일부 텍스트 파일은 델타로 저장됩니다. **Configure Project Database**(프로젝트 데이터베이스 구성) 대화 상자의 **File Types**(파일 유형) 탭에서 이러한 옵션을 변경할 수 있습니다.



#### 중요! 이진 파일에 대한 특수 고려 사항

- 전체 복사본을 저장하면 아카이브가 커지지만 큰 이진 파일에 수행하는 작업에 대해서는 보다 효율적입니다.
- 기본적으로 프로젝트 데이터베이스는 이진 파일의 리비전에 대한 델타 집합을 저장하지 않습니다.

### 키워드 확장

키워드는 작업 파일에 포함된 특수한 문자열입니다. 소스 코드에서 키워드는 일반적으로 설명이나 초기화된 문자열 선언에 지정됩니다.

기본적으로 키워드는 일부 텍스트 파일에서 확장되며, **Configure Project Database**(프로젝트 데이터베이스 구성) 대화 상자의 **File Types**(파일 유형) 탭에서 이러한 옵션을 변경할 수 있습니다.



#### 중요! 이진 파일에 대한 특수 고려 사항

- 이진 파일에는 키워드 확장을 사용하지 마십시오.
- 기본적으로 키워드는 이진 파일에서는 확장되지 않습니다.
- 프로젝트 구성 파일로 키워드 확장에 대한 디폴트 설정을 재설정할 수 없게 하려면 **Configure Project Database**(프로젝트 데이터베이스 구성) 대화 상자의 **Allow/Disallow**(허용/허용 안 함) 탭에서 그러한 재설정을 허용하지 않습니다.

## 외부 소스 제어 사용하기

COM 프로젝트를 소스 제어에 추가하려면 먼저 웹 서버가 외부 소스 제어를 사용하도록 구성해야 합니다.



**중요!** 사용자의 **Windows** 사용자 계정에 컴퓨터 관리 콘솔 및 **Internet Information Services** 관리자를 시작하는 데 필요한 권한이 있어야 합니다.

## 외부 소스 제어를 사용하려면

- 1 웹 서버에서 컴퓨터 관리 콘솔 또는 Internet Information Services 관리자를 시작합니다.
- 2 마우스 오른쪽 단추로 디폴트 웹 사이트를 클릭합니다. 팝업 메뉴가 나타납니다.
- 3 Properties(등록정보)를 선택합니다. Properties(등록정보) 대화 상자가 나타납니다.
- 4 Server Extensions(서버 확장) 탭을 선택합니다.
- 5 **Version control(버전 제어)** 목록에서 **Use external(외부 사용)**을 선택합니다.



**주 Use external(외부 사용)**이 목록에 나타나지 않으면 Version Manager 개발자 인터페이스가 서버에 올바르게 설치되지 않은 것입니다. 다시 설치하십시오.

- 6 **OK(확인)**를 클릭합니다. Source Control Project(소스 제어 프로젝트) 대화 상자가 나타납니다.
- 7 **OK(확인)**를 클릭합니다.

## 소스 제어에 웹 프로젝트 추가하기

사전 요구 사항

새 Version Manager 프로젝트에 대한 디폴트 설정을 구성하면 웹 프로젝트에 소스 제어를 적용할 수 있습니다.



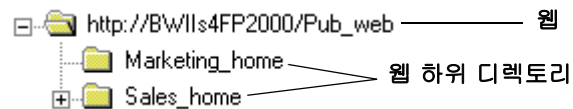
**중요!** Version Manager 데스크탑 클라이언트를 사용하여 파일을 웹 기반 프로젝트에 추가하지 마십시오. 파일은 Version Manager IDE 클라이언트 내에서만 추가하십시오.

## 중첩된 프로젝트 구조

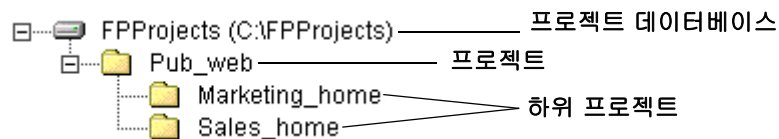
웹 프로젝트에 소스 제어를 적용하면 Version Manager가 디폴트 프로젝트 데이터베이스에 새 소스 제어 프로젝트를 자동으로 생성합니다. 이 새 소스 제어 프로젝트는 웹 프로젝트의 구조를 모방합니다. 웹 프로젝트에 하위 디렉토리가 포함된 경우 하위 디렉토리는 Version Manager에 하위 프로젝트로 나타납니다.

예제

예를 들어 아래 그림에서 웹 프로젝트 Pub\_web에 Marketing\_home과 Sales\_home이라는 두 하위 디렉토리가 있습니다.



Pub\_web에 소스 제어를 적용하면 Version Manager 프로젝트 구조가 Version Manager 데스크탑 클라이언트에 다음과 같이 나타납니다.



IDE 관련 정보

IDE에 대한 내용은 [2 부81페이지의 "IDE 참조"](#)를 참조하십시오.

## 소스 제어에서 웹 프로젝트 제거하기

소스 제어에서 프로젝트를 제거하면 소스 제어 아카이브는 삭제되지 *않으며*, Version Manager 프로젝트와의 연결만 제거됩니다. 나중에 소스 제어에 프로젝트를 다시 추가할 수 있습니다.



**중요!** 웹 프로젝트를 소스 제어에 다시 추가하는 경우 파일이 해당 Version Manager 아카이브에 다시 연결되지 않습니다. 대신 다른 이름의 새 아카이브가 기존 프로젝트 아카이브 디렉토리에 생성됩니다. 다음 섹션을 참조하십시오.

IDE 관련 정보 IDE에 대한 내용은 2 부81페이지의 "IDE 참조"를 참조하십시오.

## 소스 제어에 웹 파일 복원하기

IDE 프로젝트의 파일이 소스 제어 상태에서 벗어나면 다음 절차를 완료하여 파일을 소스 제어 상태로 복원해야 합니다.

- 1 파일이 아직 IDE 프로젝트에 있을 경우 다음을 수행합니다.
  - a 프로젝트에 임시 폴더를 만들고 파일을 새 폴더에 복사합니다. 파일의 복사본이 소스 제어에 추가됩니다.
  - b IDE 프로젝트에서 원본 파일을 삭제합니다.
- 2 Version Manager 데스크탑 클라이언트에서 연결된 Version Manager 프로젝트를 엽니다. 파일이 아직 소스 제어 프로젝트에 있을 때 파일을 삭제합니다.
- 3 사용자의 IDE에서 임시 위치의 파일을 다시 원래 위치로 복사합니다. 파일이 소스 제어 상태로 복원되고 새 아카이브가 생성됩니다.
- 4 1단계에서 만든 임시 폴더와 파일 복사본을 웹 프로젝트에서 삭제합니다.

## 이전 리비전 체크아웃하기

원래 Visual InterDev 및 FrontPage를 사용하면 파일의 최신(팁) 리비전만 체크아웃할 수 있습니다. 하지만, Version Manager 데스크탑 클라이언트로 이전 리비전을 가져와서 다시 팁 리비전으로 체크인할 수 있습니다. 그러면 사용자의 IDE 내에서 이전 리비전을 체크아웃할 수 있습니다.

이전 리비전을 체크아웃하는 절차는 세 부분으로 이루어집니다.

- 1 리비전 가져오기
- 2 팁 리비전 잠그기
- 3 리비전을 팁으로 다시 체크인하기



주

- 이전 버전을 가져오기 전에 변경하려는 작업 파일이 체크인되어 있는지 확인해야 합니다.
- 조직의 보안 설정 방식에 따라 웹 관리자가 이 태스크를 수행해야 할 수도 있습니다.

**1 단계: 리비전 가져오기**

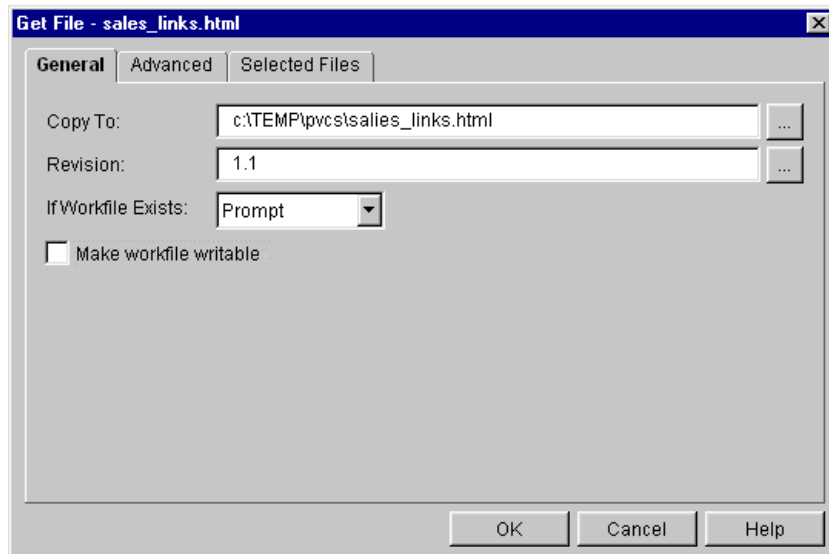
이전 리비전을 가져오려면

- 1 Version Manager 데스크탑 클라이언트에서 프로젝트를 엽니다.
- 2 주 창의 File(파일) 창에서 이전 리비전으로 복원할 파일을 선택합니다.
- 3 주 창의 Revision(리비전) 창에서 팀으로 복원할 리비전을 선택합니다.

이전 리비전 선택

| Revision | Author  | Date             | Locked By | Char   |
|----------|---------|------------------|-----------|--------|
| 1.2      | tannerv | 6/30/99 12:54 PM |           | restc  |
| 1.1      | tannerv | 6/30/99 12:53 PM |           | adde   |
| 1.0      | tannerv | 6/30/99 12:49 PM |           | Initia |

- 4 Actions | Get(작업 | 가져오기)을 선택합니다. Get File(파일 가져오기) 대화 상자가 나타납니다.



- 5 **Copy To(복사 대상)** 필드에 작업 파일을 복사할 위치를 입력하거나 **Browse(찾아보기)** 단추를 클릭하여 위치를 선택합니다.
- 6 **OK(확인)**를 클릭합니다. 지정된 위치에 파일이 복사됩니다.

**2 단계: 팀 리비전 잠그기**

팀 리비전을 잠그려면

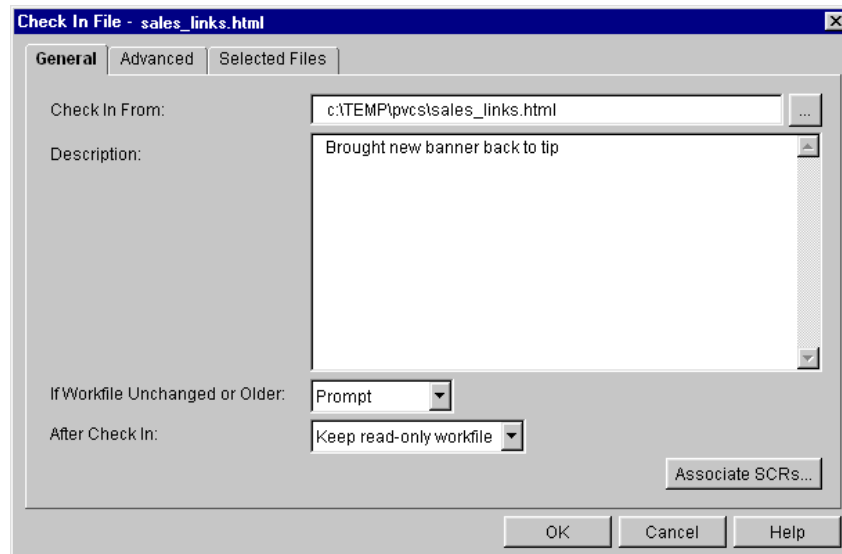
- 1 Revision(리비전) 창에서 팀 리비전을 선택합니다.
- 2 Actions | Lock(작업 | 잠금)을 선택합니다. Lock File(파일 잠금) 대화 상자가 나타납니다.
- 3 **OK(확인)**를 클릭합니다. 파일이 잠깁니다.

**3단계: 리비전을 팀으로 다시 체크인하기**

이전 리비전을 팀으로 다시 체크인하면 사용자의 IDE에서 이전 리비전을 액세스할 수 있게 되어 체크아웃이 가능해집니다.

이전 리비전을 팀으로 체크인하려면

- 1 Revision(리비전) 창에서 이전 리비전을 선택합니다.
- 2 Actions | Check In(작업 | 체크인)을 선택합니다. Check In File(파일 체크인) 대화 상자가 나타납니다.



- 3 General(일반) 탭에서 다음을 수행합니다.
  - a **Description(설명)** 필드에 리비전 설명을 입력합니다.
  - b **If Workfile Unchanged or Older(작업 파일이 변경되지 않았거나 오래된 경우)** 드롭 다운 목록에서 **Check In(체크인)**을 선택합니다.
- 4 Advanced(고급) 탭 아래에서 **Revision(리비전)** 필드에 팀 리비전 번호를 입력하거나 Browse(찾아보기) 단추를 클릭하여 선택합니다.
- 5 **OK(확인)**를 클릭합니다. 이전 리비전이 새 팀 리비전으로 저장됩니다.

다음 번에 사용자의 IDE에서 이 파일을 편집하려고 하면 이 파일의 내용이 이전 리비전의 내용으로 되돌아간 것을 확인할 수 있습니다.



주 이전 리비전으로 웹 사이트를 업데이트하려면 Version Manager IDE 클라이언트를 사용하여 파일을 체크아웃한 다음 다시 체크인합니다. 이전 리비전이 웹 사이트에 업데이트됩니다.

## 4장

# 소스 제어 사용하기

---

|                             |    |
|-----------------------------|----|
| 소개                          | 46 |
| Version Manager 프로젝트에 로그인하기 | 46 |
| 파일 가져오기 정보                  | 46 |
| 파일 체크아웃 정보                  | 49 |
| 체크아웃 실행 취소하기 정보             | 51 |
| 파일 체크인 정보                   | 52 |
| 버전 레이블 정보                   | 54 |
| 승격 그룹 정보                    | 59 |

## 소개

**컨텐츠** 이 장에서는 디폴트 동작 및 고급 옵션을 포함하여 지원되는 IDE에서 다음 작업을 수행하기 위한 일반적인 정보를 제공합니다.

- 로그인하기
- 파일 가져오기
- 파일 체크아웃하기
- 체크아웃 실행 취소하기
- 파일 체크인하기
- 버전 레이블 관리하기

**목적** 이 장의 목적은 개발 팀이 Version Manager IDE 클라이언트를 통해 사용 가능한 소스 제어 기능을 효과적으로 사용할 수 있도록 도와주는 것입니다.



주 사용자의 IDE가 이 장에 설명된 고급 옵션 및 특정 디폴트 동작과 같은 몇몇 기능을 지원하지 않을 수도 있습니다.

**IDE 관련 정보** IDE에 대한 내용은 [2 부81페이지의 "IDE 참조"](#)를 참조하십시오.

## Version Manager 프로젝트에 로그인하기

Version Manager 프로젝트에 구성된 보안 방식에 따라 프로젝트를 열 때 사용자 ID 및 암호를 묻는 메시지가 나타날 수 있습니다.

**Version Manager Login(Version Manager 로그인)** 대화 상자가 나타나면 다음을 수행합니다.

- 1 **User Name(사용자 이름)** 필드에 사용자 ID를 입력하고 **Password(암호)** 필드에 암호를 입력합니다.  
  
**Location(위치)** 필드에 사용자가 로그인하려는 프로젝트를 포함하는 프로젝트 데이터베이스의 이름이 표시됩니다.
- 2 **OK(확인)**를 클릭합니다.

## 파일 가져오기 정보

**디폴트값** 파일을 가져오면 기본적으로 다음과 같은 이벤트가 발생합니다.

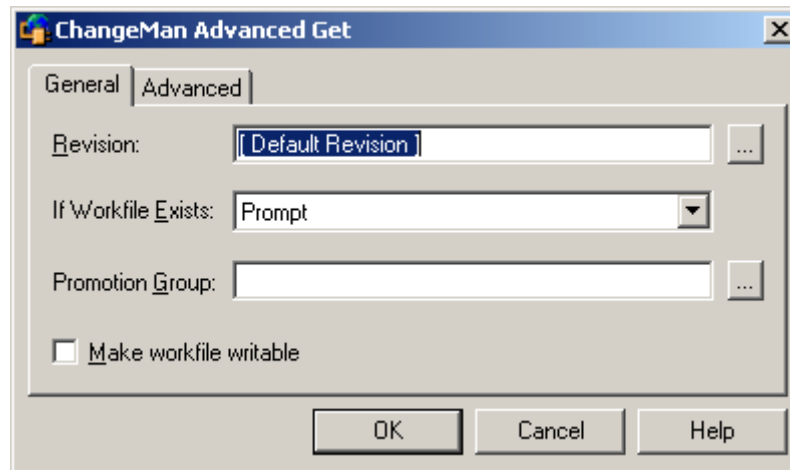
- 디폴트 리비전의 읽기 전용 복사본이 작업 파일 위치에 생성됩니다.
- 쓰기 가능한 작업 파일이 현재 작업 파일 위치에 있을 경우 작업 파일을 덮어쓰기 전에 확인 메시지가 표시됩니다. 읽기 전용 작업 파일이 현재 작업 파일 위치에 있을 경우에는 확인 메시지가 표시되지 않습니다.
- 아카이브는 다른 사용자가 파일을 체크아웃하고 편집할 수 있도록 잠금 해제된 상태로 유지됩니다.

IDE 관련 지침 IDE에 대한 지침은 2 부81페이지의 "IDE 참조"를 참조하십시오.

고급 옵션 IDE가 고급 옵션을 지원하는 경우 다른 리비전을 선택하거나 ChangeMan Advanced Get(ChangeMan 고급 가져오기) 대화 상자에서 특정 버전 레이블 또는 승격 그룹과 연결된 리비전을 찾아볼 수 있습니다.

## Advanced Get(고급 가져오기) 옵션

IDE의 가져오기 대화 상자에서 Advanced(고급) 단추를 클릭하면 ChangeMan Advanced Get(ChangeMan 고급 가져오기) 대화 상자가 나타납니다.



고급 가져오기 옵션을 선택하려면

General(일반)  
탭 옵션

1 General(일반) 탭에서 다음 중 하나를 수행하십시오.

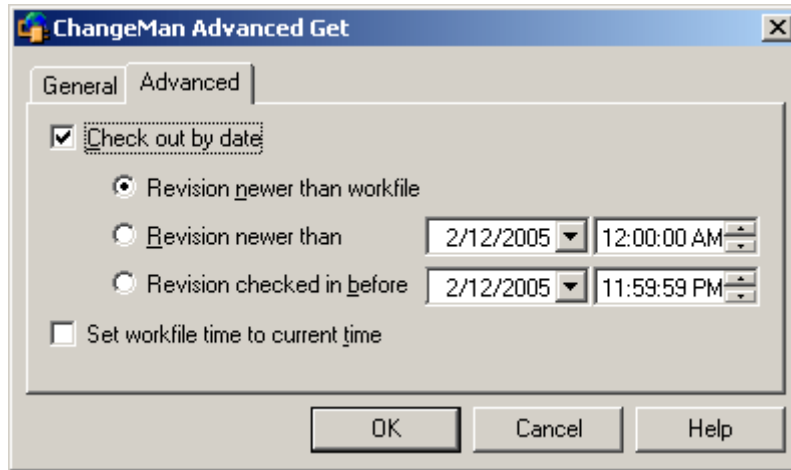
- 디폴트 리비전이 아닌 다른 리비전을 선택하려면 **Revision(리비전)** 필드에 리비전 번호 또는 버전 레이블을 입력하거나 **Browse(찾아보기)** 단추를 클릭하여 리비전을 선택합니다.



주 숫자로 시작하는 버전 레이블을 지정하려면 버전 레이블 앞에 백슬래시(\)를 사용해야 합니다.

- 쓰기 가능한 파일 복사본이 이미 작업 디렉토리에 있는 경우에 수행할 작업을 지정하려면 **If Workfile Exists(작업 파일이 있는 경우)** 드롭다운 목록에서 다음 중 하나를 선택합니다.
  - **Prompt(프롬프트):** 가져오기 중에 중복 파일이 검색된 경우 수행할 작업을 묻습니다.
  - **Overwrite(덮어쓰기):** 기존 작업 파일을 새 파일로 바꿉니다.
  - **Don't overwrite(덮어쓰지 않음):** 파일을 작업 파일 위치에 추가하지 않습니다.
- 승격 그룹별로 리비전을 가져오려면 **Promotion Group(승격 그룹)** 필드에 승격 그룹을 입력하거나 **Browse(찾아보기)** 단추를 클릭하고 승격 그룹을 선택합니다. 파일은 정의된 승격 모델이 있는 프로젝트나 프로젝트 데이터베이스에 속해 있어야 합니다.
- 쓰기 가능한 작업 파일 복사본을 가져와서 편집하려면 **Make workfile writable(쓰기 가능 작업 파일로 만들기)** 확인란을 선택합니다.

- Advanced(고급) 탭 옵션
- 2 ChangeMan Advanced Get(ChangeMan 고급 가져오기) 대화 상자의 Advanced(고급) 탭에서 다음 중 하나를 수행합니다.



- 날짜별로 리비전을 선택하려면 **Check out by date(날짜별 체크아웃)** 확인란을 선택하고 다음 중 하나를 선택합니다.
  - **Revision newer than workfile(작업 파일보다 최신인 리비전):** 리비전이 해당 작업 파일의 날짜보다 최신인 경우에만 리비전을 가져옵니다.
  - **Revision newer than(다음보다 최신 리비전):** 지정된 날짜 및 시간 이후에 마지막으로 체크인된 리비전을 가져옵니다.
  - **Revision checked in before(다음 날짜 이전에 체크인된 리비전):** 지정된 날짜 및 시간 이전에 마지막으로 체크인된 리비전을 가져옵니다.
- 파일의 타임스탬프를 현재 날짜와 시간으로 업데이트하려면 **Set workfile time to current time(작업 파일 시간을 현재 시간으로 설정)** 확인란을 선택합니다.

3 **OK(확인)**를 클릭합니다.

4 IDE의 가져오기 대화 상자가 다시 표시되면 **OK(확인)**를 클릭합니다.

선택된 리비전이 작업 파일 위치로 복사됩니다.

## 소스 제어에서 IDE 프로젝트 가져오기

소스 제어에서 프로젝트를 가져오면 프로젝트에 있는 모든 파일의 최신 리비전이 선택한 디렉토리로 복사됩니다. 이 기능은 프로젝트의 작업 파일을 다른 팀 구성원이 수행한 모든 최신 변경 사항으로 업데이트해야 하는 경우 유용합니다.

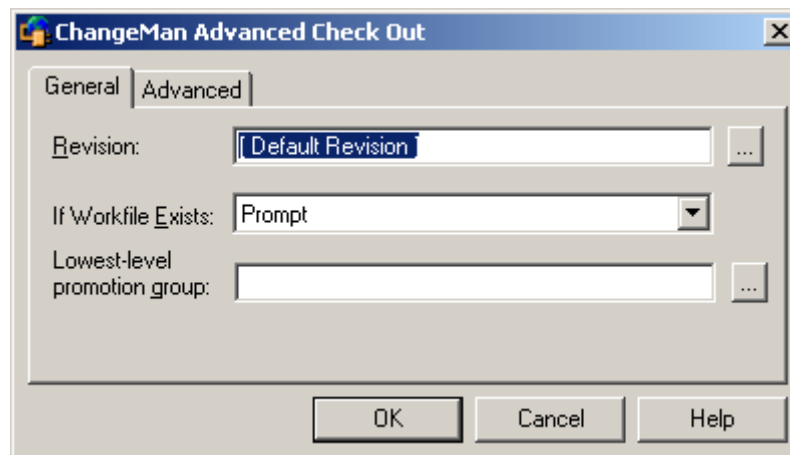
IDE 관련 지침 일부 IDE는 이 기능을 지원하지 않습니다. IDE에 대한 지침은 2 부81페이지의 "IDE 참조"를 참조하십시오.

## 파일 체크아웃 정보

|           |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             |
|-----------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 디폴트값      | 소스 제어 상태에 있는 파일을 편집하려면 먼저 파일을 체크아웃해야 합니다. 파일을 체크아웃하면 기본적으로 다음과 같은 작업이 발생합니다. <ul style="list-style-type: none"> <li>■ 디폴트 리비전이 잠깁니다.</li> <li>■ 디폴트 리비전의 쓰기 가능 복사본이 작업 파일 위치에 생성됩니다.</li> <li>■ 쓰기 가능한 작업 파일이 현재 작업 파일 위치에 있으면 작업 파일을 덮어쓰기 전에 확인 메시지가 표시됩니다. 읽기 전용 작업 파일이 현재 작업 파일 위치에 있으면 확인 메시지가 표시되지 않습니다.</li> <li>■ 승격 모델이 적용된 경우 현재 리비전에 지정된 승격 그룹을 유지합니다.</li> </ul> |
| 공유 파일     | 공유 아카이브에서 파일을 체크아웃하면 <b>Version Manager</b> 가 파일의 리비전을 작업 디렉토리로 복사하고 공유 아카이브를 잠깁니다. 파일 변경 내용은 파일의 공유 아카이브에 저장됩니다.                                                                                                                                                                                                                                                           |
| IDE 관련 지침 | IDE에 대한 지침은 <b>2 부81페이지</b> 의 " <b>IDE 참조</b> "를 참조하십시오.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    |
| 고급 옵션     | IDE가 고급 옵션을 지원하는 경우 다른 리비전을 선택하거나 특정 날짜, 승격 그룹 또는 버전 레이블과 연결된 리비전을 찾아볼 수 있습니다.                                                                                                                                                                                                                                                                                              |

## Advanced Checkout(고급 체크아웃) 옵션

IDE의 체크아웃 대화 상자에서 **Advanced(고급)** 단추를 클릭하면 **ChangeMan Advanced Check Out(ChangeMan 고급 체크아웃)** 대화 상자가 나타납니다.



고급 체크아웃 옵션을 선택하려면

- General(일반) 탭 옵션**
- 1 **General(일반)** 탭에서 다음 중 하나를 수행하십시오.
    - 디폴트 리비전이 아닌 다른 리비전을 체크아웃하려면 **Revision(리비전)** 필드에 리비전 번호, 버전 레이블 또는 승격 그룹을 입력하거나 **Browse(찾아보기)** 단추를 클릭하여 리비전을 선택합니다.

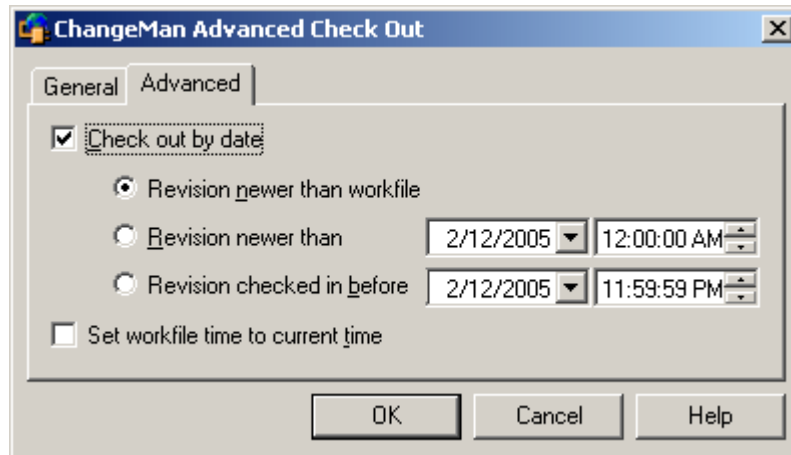


주 숫자로 시작하는 버전 레이블을 지정하려면 버전 레이블 앞에 백슬래시(\)를 사용해야 합니다.

- 쓰기 가능한 파일 복사본이 이미 작업 디렉토리에 있는 경우에 수행할 작업을 지정하려면 **If Workfile Exists(작업 파일이 있는 경우)** 드롭다운 목록에서 다음 중 하나를 선택합니다.
  - **Prompt(프롬프트):** 중복된 작업 파일이 있는 경우 수행할 작업을 묻는 메시지를 표시합니다.
  - **Overwrite(덮어쓰기):** 중복 파일을 새 파일로 바꿉니다.
  - **Don't overwrite(덮어쓰지 않음):** 파일을 작업 파일 위치에 추가하지 않습니다.
- 선택한 파일이 정의된 승격 모델과 함께 프로젝트 데이터베이스 또는 프로젝트에 연결되어 있는 경우 작업 파일과 연결시킬 승격 그룹을 입력하거나 **Lowest-level promotion Group(최하위 수준 승격 그룹)** 필드에서 **Browse(찾아보기)** 단추를 클릭하여 해당 승격 그룹을 선택합니다.

Advanced(고급)  
탭 옵션

- 2 ChangeMan Advanced Check Out(ChangeMan 고급 체크아웃) 대화 상자의 Advanced(고급) 탭에서 다음 중 하나를 수행합니다.



- 날짜별로 리비전을 선택하려면 **Check out by date(날짜별 체크아웃)** 확인란을 선택하고 다음 중 하나를 선택합니다.
  - **Revision newer than workfile(작업 파일보다 최신인 리비전):** 리비전이 해당 작업 파일의 날짜보다 최신인 경우에만 리비전을 체크아웃합니다.
  - **Revision newer than(다음보다 최신 리비전):** 지정된 날짜 및 시간 이후에 마지막으로 체크인된 리비전을 체크아웃합니다.
  - **Revision checked in before(다음 날짜 이전에 체크인된 리비전):** 지정된 날짜 및 시간 이전에 마지막으로 체크인된 리비전을 체크아웃합니다.
- 파일의 타임스탬프를 현재 날짜와 시간으로 업데이트하려면 **Set workfile time to current time(작업 파일 시간을 현재 시간으로 설정)** 확인란을 선택합니다.

- 3 **OK(확인)**를 클릭합니다.

- 4 IDE의 체크아웃 대화 상자가 다시 표시되면 **OK(확인)**를 클릭합니다.

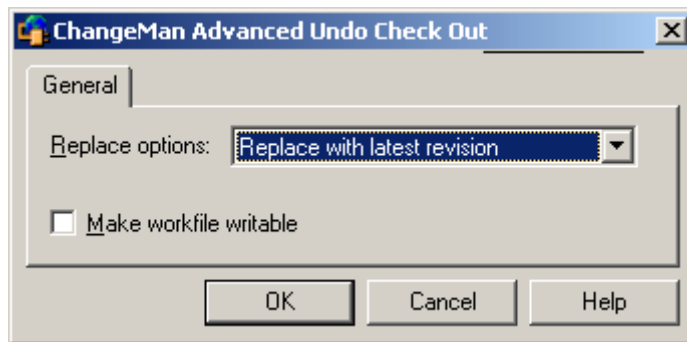
선택한 리비전의 쓰기 가능한 복사본이 작업 파일 위치에 체크아웃되고 리비전은 잠깁니다.

## 체크아웃 실행 취소하기 정보

- 디폴트값** 체크아웃을 실행 취소하면 연결된 아카이브를 변경 사항으로 업데이트하지 않고 리비전이 잠깁니다. 그러면 다른 사용자가 리비전을 체크아웃할 수 있습니다. 체크아웃을 실행 취소하면 기본적으로 다음과 같은 작업이 발생합니다.
- 리비전의 잠금이 해제됩니다.
  - 작업 파일이 최신 리비전의 읽기 전용 복사본으로 바뀝니다.
- IDE 관련 지침** IDE에 대한 지침은 [2 부81페이지](#)의 "[IDE 참조](#)"를 참조하십시오.
- 고급 옵션** IDE가 고급 옵션을 지원하는 경우 작업 파일을 쓰기 가능하도록 두거나 원본 파일과 바꾸거나 변경하지 않고 그대로 두도록 선택할 수 있습니다.

### Advanced Undo Checkout(고급 체크아웃 실행 취소) 옵션

IDE의 체크아웃 실행 취소 대화 상자에서 **Advanced**(고급) 단추를 클릭하면 **ChangeMan Advanced Undo Check Out**(ChangeMan 고급 체크아웃 실행 취소) 대화 상자가 나타납니다.



고급 체크아웃 실행 취소 옵션을 선택하려면

- 1 작업 디렉토리에 있는 현재 작업 파일로 수행할 작업을 지정하려면 **Replace options**(바꾸기 옵션) 드롭다운 목록에서 다음 중 하나를 선택합니다.
  - **Replace with latest revision**(최신 리비전으로 바꾸기): 작업 파일을 파일의 최신 리비전 복사본으로 바꿉니다. 작업 파일에 수행한 변경 사항을 잃게 됩니다.
  - **Replace with original**(원본으로 바꾸기): 작업 파일을 파일의 잠긴 리비전 복사본으로 바꿉니다. 작업 파일에 수행한 변경 사항을 잃게 됩니다.
  - **Leave alone**(변경 안 함): 작업 파일을 현재 상태로 유지합니다.
- 2 작업 디렉토리의 쓰기 가능한 작업 파일 복사본을 변경하지 않으려면 **Make workfile writable**(쓰기 가능 작업 파일로 만들기) 확인란을 선택합니다.
- 3 **OK**(확인)를 클릭합니다.
- 4 IDE의 체크아웃 실행 취소 대화 상자가 다시 표시되면 **OK**(확인)를 클릭합니다.

아카이브가 잠금 해제됩니다.

## 파일 체크인 정보

디폴트값 작업 파일을 체크인하면 파일의 변경 사항이 새 리비전에서 유지됩니다. 기본적으로 다음과 같은 작업이 발생합니다.

- 새 리비전이 생성되어 순서대로 다음 번호에 지정됩니다.
- 읽기 전용 작업 파일은 작업 파일 위치에 있습니다.
- 체크아웃된 리비전의 잠금이 해제됩니다.



주 기본적으로 IDE 클라이언트는 가장 최신 리비전보다 오래되었거나 수정되지 않은 파일도 체크인합니다. 이 디폴트값을 변경하려면 [29페이지의 "디폴트값 설정하기"](#)를 참조하십시오.

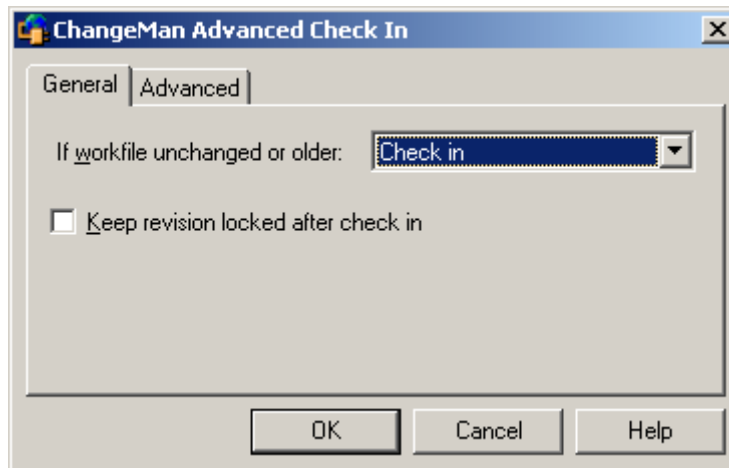
Visual Basic에서 작업하는 사용자는 이 디폴트값을 변경하지 마십시오. 자세한 내용은 [227페이지의 "Visual Basic 파일 정보"](#)를 참조하십시오.

IDE 관련 지침 IDE에 대한 지침은 [2 부81페이지의 "IDE 참조"](#)를 참조하십시오.

고급 옵션 IDE가 고급 옵션을 지원하는 경우 버전 레이블 지정, 강제로 브랜치 생성, 새 리비전 잠금 또는 작업 파일이 변경되지 않았거나 이전 리비전보다 오래된 경우 발생할 작업을 선택할 수 있습니다.

## Advanced Check In(고급 체크인) 옵션

IDE의 체크인 대화 상자에서 Advanced(고급) 단추를 클릭하면 ChangeMan Advanced Check In (ChangeMan 고급 체크인) 대화 상자가 나타납니다.



고급 체크인 옵션을 선택하려면

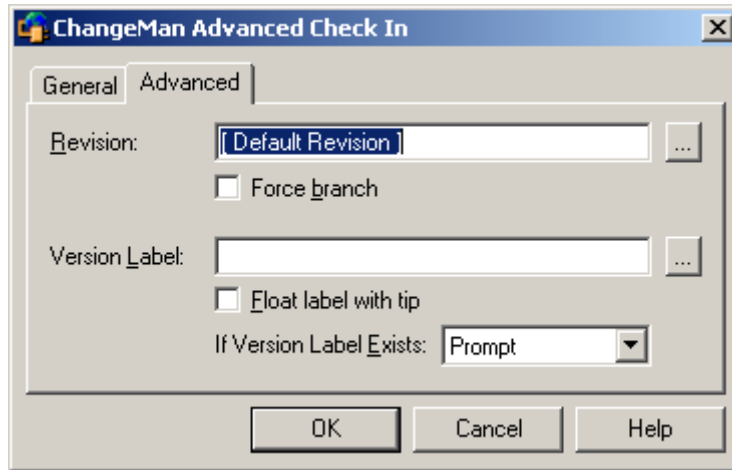
General(일반)  
탭 옵션

1 General(일반) 탭에서 다음 중 하나를 수행하십시오.

- 체크인하려는 파일이 변경되지 않았거나 이전 리비전보다 오래된 경우 수행할 작업을 지정하려면 **If workfile unchanged or older(작업 파일이 변경되지 않았거나 오래된 경우)** 드롭다운 목록에서 다음 중 하나를 선택합니다.
  - **Prompt(프롬프트):** 작업 파일이 변경되지 않은 경우 수행할 작업을 묻는 메시지를 표시합니다.
  - **Check in(체크인):** 파일이 변경되지 않은 경우에도 파일을 체크인합니다.
  - **Don't check in(체크인 안 함):** 파일을 체크인하지 않습니다.
- 파일을 체크인할 때 생성되는 리비전을 잠그려면 **Keep revision locked after check in(체크인 후 리비전 잠금 유지)**를 선택합니다.

Advanced(고급)  
탭 옵션

- 2 ChangeMan Advanced Check In(ChangeMan 고급 체크인) 대화 상자의 Advanced(고급) 탭에서 다음 중 하나를 수행합니다.



- 여러 개의 파일 리비전을 체크아웃한 경우 **Revision(리비전)** 필드에 파일을 체크인할 리비전을 입력하거나 **Browse(찾아보기)** 단추를 클릭하여 리비전을 선택합니다.
- **Revision(리비전)** 필드에 새 리비전 번호를 입력하여 디폴트 증분을 오버라이드합니다. 예를 들어 아카이브에 현재 두 개의 리비전(1.0 및 1.1)이 있는 경우 파일을 리비전 1.5로 체크인할 수 있습니다.
- 파일을 체크인하려는 리비전에서 브랜치를 생성하려면 **Force branch(강제 브랜치 생성)** 확인란을 선택합니다. 브랜치는 별도의 개발 라인으로서, 주 개발 라인(트렁크)에서 분기하는 하나 이상의 리비전으로 구성됩니다.
- 리비전에 버전 레이블을 지정하려면 **Version Label(버전 레이블)** 필드에 버전 레이블을 입력하거나 **Browse(찾아보기)** 단추를 클릭하여 버전 레이블을 선택합니다.
- 해당 버전 레이블이 계속 현재 트렁크 또는 브랜치의 최신(팁) 리비전과 연결되도록하려면 **Float label with tip(팁 리비전으로 레이블 이동)** 확인란을 선택합니다.
- 선택한 아카이브 내의 리비전에 이미 동일한 버전 레이블이 지정되어 있는 경우 수행할 작업을 지정하려면 **If Version Label Exists(버전 레이블이 있는 경우)** 드롭다운 목록에서 다음 중 하나를 선택합니다.
  - **Prompt(프롬프트):** 동일한 버전 레이블이 있는 경우 수행할 작업을 묻는 메시지를 표시합니다.
  - **Reassign(재지정):** 동일한 버전 레이블을 체크인하려는 리비전에 다시 지정합니다.
  - **Don't reassign(재지정 안 함):** 체크인을 취소합니다.

- 3 **OK(확인)**를 클릭합니다.

- 4 IDE의 체크인 대화 상자가 다시 표시되면 **OK(확인)**를 클릭합니다.

파일이 체크인됩니다.

## 버전 레이블 정보

**버전 레이블이란?** 버전 레이블은 아카이브 내의 특정 리비전을 식별하는 데 사용되는 태그입니다. 일반적으로 버전 레이블은 "베타 테스트 1"처럼 특정 제품 릴리스를 구성하는 리비전을 식별하는 데 사용됩니다.

동일한 아카이브나 아카이브 그룹 내에서 다른 리비전과 구분할 특정 리비전에 버전 레이블을 지정합니다.

**버전 레이블 사용 하기** Version Manager Options(Version Manager 옵션) 대화 상자를 사용하여 버전 레이블 지정하기, 이름 변경하기, 재지정하기 및 삭제하기와 같은 버전 레이블 기능을 수행합니다.



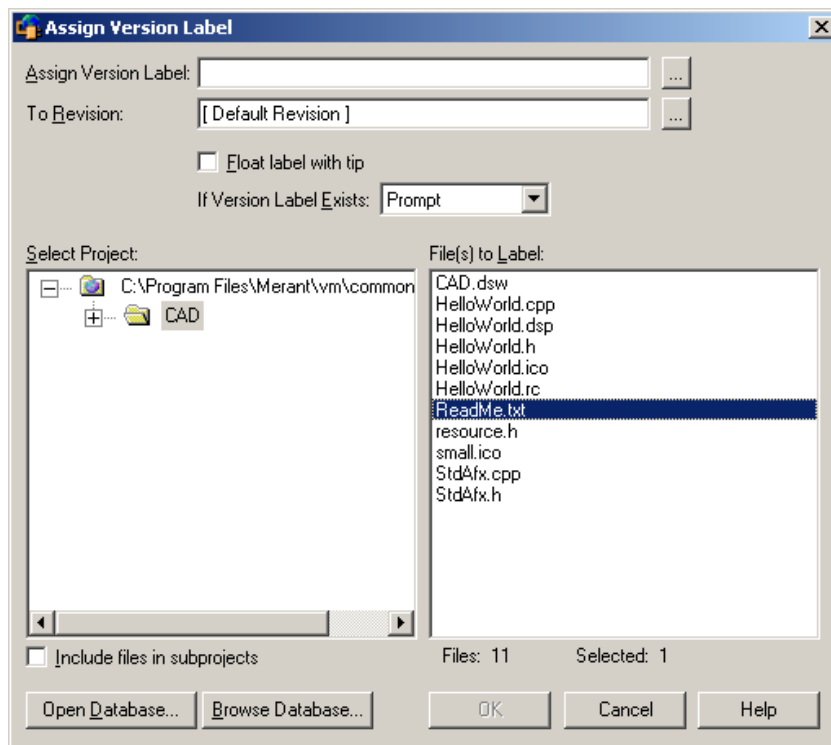
주 또한 파일을 체크인할 때 버전 레이블을 지정할 수 있습니다. [52페이지의 "파일 체크인 정보"](#)를 참조하십시오.

## 버전 레이블 지정하기

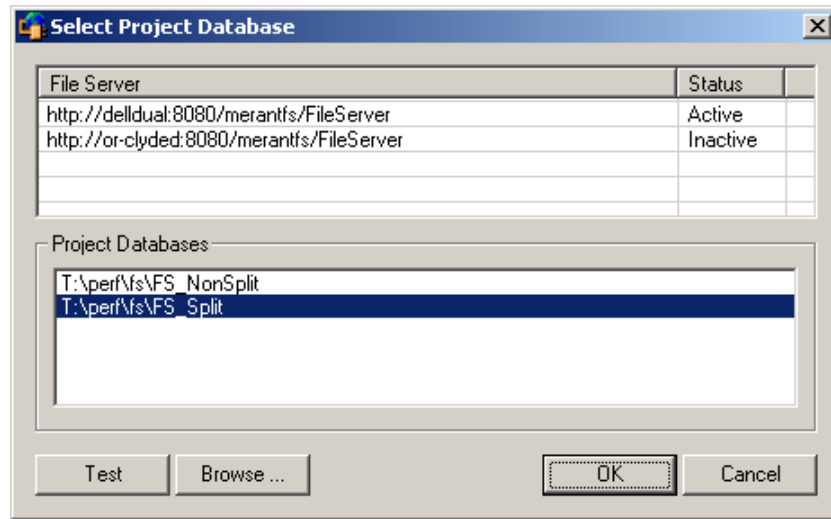
하나 이상의 아카이브, 프로젝트 또는 전체 프로젝트 데이터베이스에서 특정 리비전에 버전 레이블을 지정할 수 있습니다.

버전 레이블을 지정하려면

- 1 Version Manager Options(Version Manager 옵션) 대화 상자를 엽니다. (IDE 관련 메뉴 명령에 대한 내용은 [2 부81페이지의 "IDE 참조"](#)를 참조하십시오.)
- 2 General(일반) 탭을 선택하고 Manage Version Labels(버전 레이블 관리) 그룹에서 Assign(지정) 단추를 클릭합니다. Assign Version Label(버전 레이블 지정) 대화 상자가 나타납니다.



- 3 **Select Project(프로젝트 선택)** 아래에 디폴트 프로젝트 데이터베이스가 표시됩니다. 다른 프로젝트 데이터베이스에서 작업하려면 **Open Database(데이터베이스 열기)** 단추를 클릭합니다. Select Project Database(프로젝트 데이터베이스 선택) 대화 상자가 나타납니다.



다음 중 하나를 수행합니다.

- 나열된 Version Manager 파일 서버 중 하나에 있는 프로젝트 데이터베이스를 열려면 **Project Databases(프로젝트 데이터베이스)** 목록에서 선택한 다음 **OK(확인)**를 클릭합니다.

Version Manager 파일 서버를 목록에 추가하려면 **File Sever(파일 서버)** 목록의 빈 셀을 두 번 클릭한 다음 파일 서버를 호스트하는 시스템 이름을 입력하십시오. Enter 키를 누르면 입력 항목이 자동으로 완성(<http://SystemName:8080/serenafs/FileServer>)되고 테스트됩니다. https 서버 또는 비표준 포트를 지정하려면 자동 완성된 항목을 마우스로 두 번 클릭하여 편집한 다음 Enter 키를 누르십시오.

- 로컬 파일 시스템 또는 네트워크에 있는 프로젝트 데이터베이스를 열려면 **Browse(찾아보기)** 단추를 클릭하고 결과 대화 상자에서 위치를 찾습니다.

- 4 **Select Project(프로젝트 선택)** 아래에서 레이블을 지정할 파일이 있는 프로젝트 또는 프로젝트 데이터베이스를 선택합니다.

- 5 프로젝트 데이터베이스 또는 선택한 프로젝트의 하위 프로젝트에 있는 모든 파일을 나열하려면 **Include files in subprojects(하위 프로젝트의 파일 포함)** 확인란을 선택합니다.



주 루트 수준에 파일이 없는 프로젝트나 프로젝트 데이터베이스를 선택한 경우에는 이 확인란을 반드시 선택해야 합니다.

- 6 **Files to Label(레이블 지정할 파일)** 아래에서 레이블을 지정할 파일을 선택합니다.



**팁** 나열된 모든 파일에서 작업하려면 특정 파일을 선택하지 말고 **OK(확인)**를 클릭합니다. 모든 파일에서 작업할 것인지를 묻는 메시지가 표시됩니다. **Yes(예)**를 클릭합니다.

- 7 **Assign Version Label(버전 레이블 지정)** 필드에 버전 레이블 이름을 입력하거나 **Browse(찾아보기)** 단추를 클릭하여 레이블을 선택합니다.

- 8 **To Revision(대상 리비전)** 필드에 레이블에 지정할 리비전 번호를 입력하거나 **Browse(찾아보기)** 단추를 클릭하여 리비전을 선택합니다. 리비전을 선택하지 않으면 기본적으로 레이블이 모든 파일의 팁 리비전에 지정됩니다.

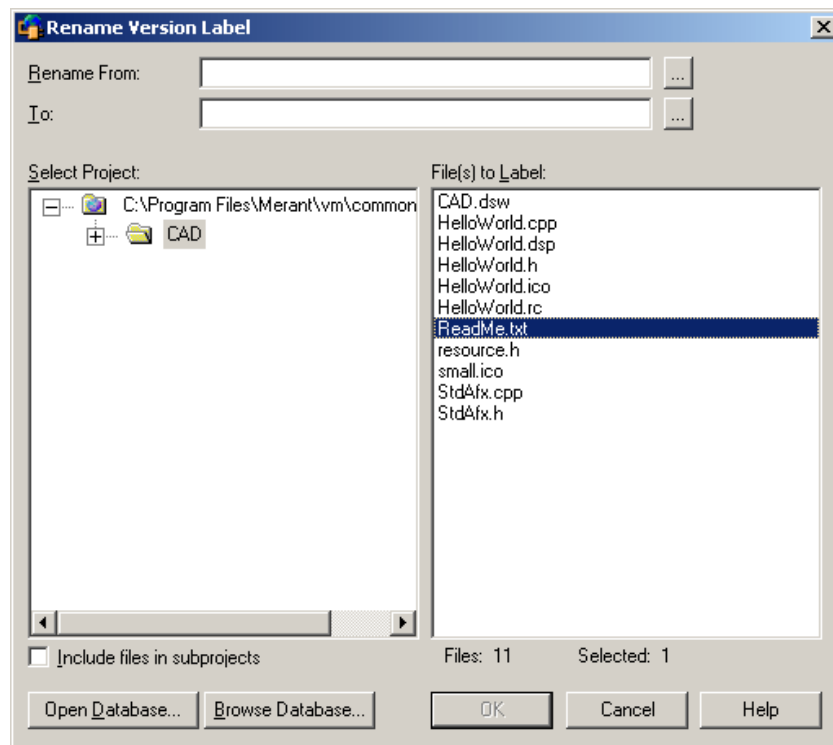
- 9 버전 레이블이 각 파일의 최신(팁) 리비전과 함께 이동되도록 하려면 **Float label with tip (팁 리비전으로 레이블 이동)** 확인란을 선택합니다.
- 10 이미 동일한 버전 레이블이 선택한 아카이브 내의 리비전에 지정되어 있는 경우 수행할 작업을 지정하려면 **If Version Label Exists(버전 레이블이 있는 경우)** 드롭다운 목록에서 다음 중 하나를 선택합니다.
  - **Prompt(프롬프트):** 동일한 버전 레이블이 있는 경우 수행할 작업을 묻는 메시지를 표시합니다.
  - **Reassign(재지정):** 동일한 버전 레이블을 리비전에 다시 지정합니다.
  - **Don't reassign(재지정 안 함):** 버전 레이블을 리비전으로 지정하지 않습니다.
- 11 **OK(확인)**를 클릭합니다.

## 버전 레이블 이름 변경하기

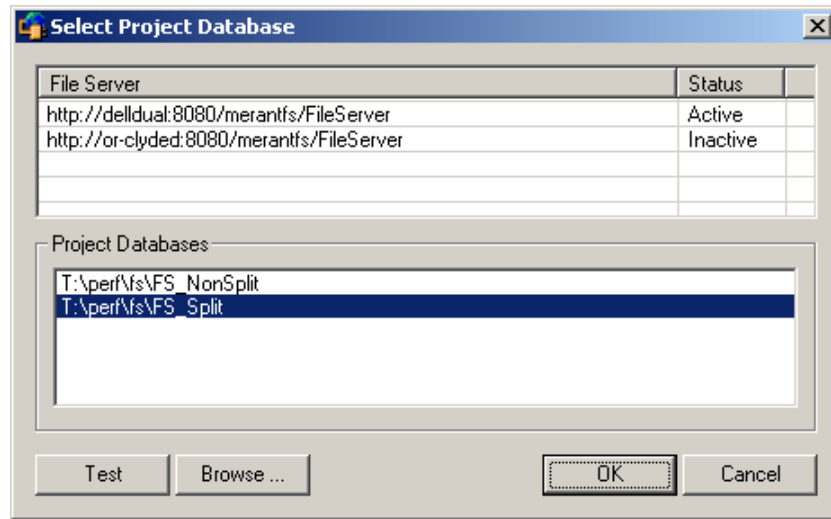
하나 이상의 아카이브, 프로젝트 또는 전체 프로젝트 데이터베이스에서 기존 버전 레이블의 이름을 변경할 수 있습니다.

버전 레이블 이름을 변경하려면

- 1 Version Manager Options(Version Manager 옵션) 대화 상자를 엽니다. (IDE 관련 메뉴 명령에 대한 내용은 2 부 81 페이지의 "IDE 참조"를 참조하십시오.)
- 2 General(일반) 탭을 선택하고 Manage Version Labels(버전 레이블 관리) 그룹에서 **Rename(이름 변경)** 단추를 클릭합니다. Rename Version Label(버전 레이블 이름 변경) 대화 상자가 나타납니다.



- 3 **Select Project(프로젝트 선택)** 아래에 디폴트 프로젝트 데이터베이스가 표시됩니다. 다른 프로젝트 데이터베이스에서 작업하려면 **Open Database(데이터베이스 열기)** 단추를 클릭합니다. Select Project Database(프로젝트 데이터베이스 선택) 대화 상자가 나타납니다.



다음 중 하나를 수행합니다.

- 나열된 Version Manager 파일 서버 중 하나에 있는 프로젝트 데이터베이스를 열려면 **Project Databases(프로젝트 데이터베이스)** 목록에서 선택한 다음 **OK(확인)**를 클릭합니다.

Version Manager 파일 서버를 목록에 추가하려면 **File Sever(파일 서버)** 목록의 빈 셀을 두 번 클릭한 다음 파일 서버를 호스트하는 시스템 이름을 입력하십시오. Enter 키를 누르면 입력 항목이 자동으로 완성(<http://SystemName:8080/serenafs/FileServer>)되고 테스트됩니다. https 서버 또는 비표준 포트를 지정하려면 자동 완성된 항목을 마우스로 두 번 클릭하여 편집한 다음 Enter 키를 누르십시오.

- 로컬 파일 시스템 또는 네트워크에 있는 프로젝트 데이터베이스를 열려면 **Browse(찾아보기)** 단추를 클릭하고 결과 대화 상자에서 위치를 찾습니다.

- 4 **Select Project(프로젝트 선택)** 아래에서 이름을 변경할 레이블이 있는 프로젝트 또는 프로젝트 데이터베이스를 선택합니다.

- 5 프로젝트 데이터베이스 또는 선택한 프로젝트의 하위 프로젝트에 있는 모든 파일을 나열하려면 **Include files in subprojects(하위 프로젝트의 파일 포함)** 확인란을 선택합니다.



주 루트 수준에 파일이 없는 프로젝트나 프로젝트 데이터베이스를 선택한 경우에는 이 확인란을 반드시 선택해야 합니다.

- 6 **Files to Label(레이블 지정할 파일)** 아래에서 이름을 변경할 레이블이 있는 파일을 선택합니다.



**팁** 나열된 모든 파일에서 작업하려면 특정 파일을 선택하지 말고 **OK(확인)**를 클릭합니다. 모든 파일에서 작업할 것인지를 묻는 메시지가 표시됩니다. **Yes(예)**를 클릭합니다.

- 7 **Rename From(변경할 이름)** 필드에 이름을 변경할 버전 레이블을 입력하거나 **Browse(찾아보기)** 단추를 클릭하여 레이블을 선택합니다.

- 8 **To(다음으로 변경)** 필드에 새 버전 레이블을 입력하거나 **Browse(찾아보기)** 단추를 클릭하여 버전 레이블을 선택합니다.

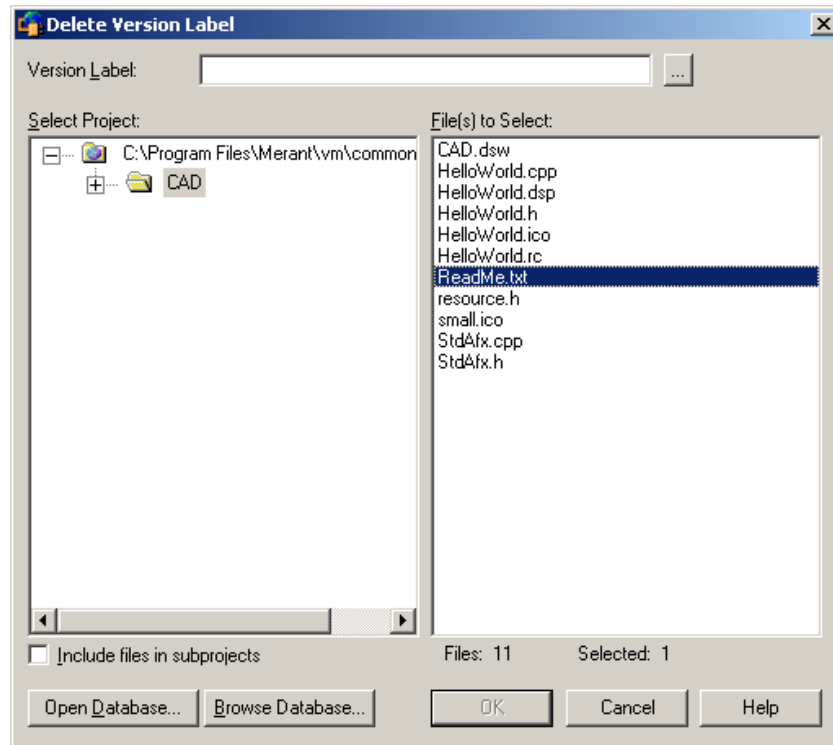
- 9 **OK(확인)**를 클릭합니다.

## 버전 레이블 삭제하기

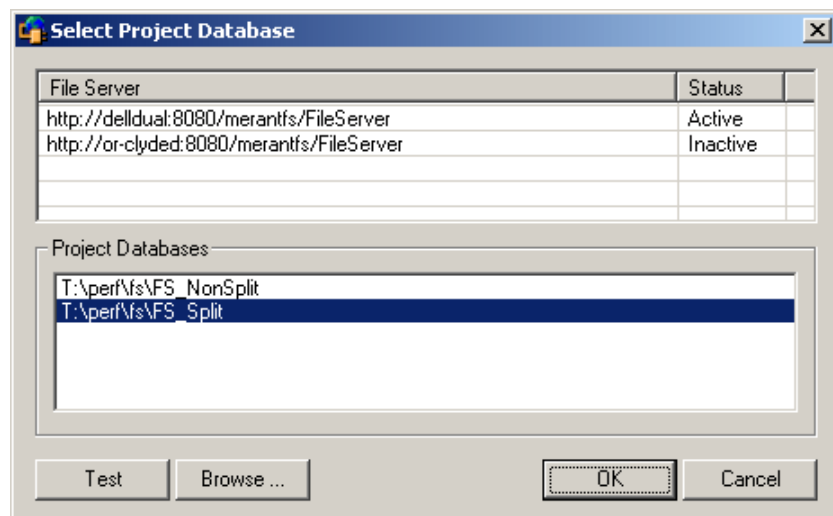
버전 레이블이 더 이상 필요하지 않을 경우 삭제할 수 있습니다.

버전 레이블을 삭제하려면

- 1 Version Manager Options(Version Manager 옵션) 대화 상자를 엽니다. (IDE 관련 메뉴 명령에 대한 내용은 2 부 81페이지의 "IDE 참조"를 참조하십시오.)
- 2 General(일반) 탭을 선택하고 Manage Version Labels(버전 레이블 관리) 그룹에서 **Delete(삭제)** 단추를 클릭합니다. Delete Version Label(버전 레이블 삭제) 대화 상자가 나타납니다.



- 3 **Select Project(프로젝트 선택)** 아래에 디폴트 프로젝트 데이터베이스가 표시됩니다. 다른 프로젝트 데이터베이스에서 작업하려면 **Open Database(데이터베이스 열기)** 단추를 클릭합니다. Select Project Database(프로젝트 데이터베이스 선택) 대화 상자가 나타납니다.



다음 중 하나를 수행합니다.

- 나열된 Version Manager 파일 서버 중 하나에 있는 프로젝트 데이터베이스를 열려면 **Project Databases(프로젝트 데이터베이스)** 목록에서 선택한 다음 **OK(확인)**를 클릭합니다.

Version Manager 파일 서버를 목록에 추가하려면 **File Sever(파일 서버)** 목록의 빈 셀을 두 번 클릭한 다음 파일 서버를 호스트하는 시스템 이름을 입력하십시오. Enter 키를 누르면 입력 항목이 자동으로 완성(<http://SystemName:8080/serenafs/FileServer>)되고 테스트됩니다. https 서버 또는 비표준 포트를 지정하려면 자동 완성된 항목을 마우스로 두 번 클릭하여 편집한 다음 Enter 키를 누르십시오.

- 로컬 파일 시스템 또는 네트워크에 있는 프로젝트 데이터베이스를 열려면 **Browse(찾아보기)** 단추를 클릭하고 결과 대화 상자에서 위치를 찾습니다.

**4 Select Project(프로젝트 선택)** 아래에서 삭제할 레이블이 있는 프로젝트 또는 프로젝트 데이터베이스를 선택합니다.

**5 프로젝트 데이터베이스 또는 선택한 프로젝트의 하위 프로젝트에 있는 모든 파일을 나열하려면 Include files in subprojects(하위 프로젝트의 파일 포함) 확인란을 선택합니다.**



주 루트 수준에 파일이 없는 프로젝트나 프로젝트 데이터베이스를 선택한 경우에는 이 확인란을 반드시 선택해야 합니다.

**6 Files to Select(선택할 파일)** 아래에서 레이블을 삭제할 파일을 선택합니다.



**팁** 나열된 모든 파일에서 작업하려면 특정 파일을 선택하지 말고 **OK(확인)**를 클릭합니다. 모든 파일에서 작업할 것인지를 묻는 메시지가 표시됩니다. **Yes(예)**를 클릭합니다.

**7 Version Label(버전 레이블)** 필드에 버전 레이블 이름을 입력하거나 **Browse(찾아보기)** 단추를 클릭하여 버전 레이블을 선택합니다.

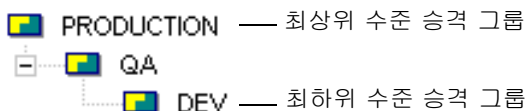
**8 OK(확인)**를 클릭합니다.

## 승격 그룹 정보

시작하기 전에 승격 그룹을 사용하여 작업하려면 먼저 프로젝트 데이터베이스에 대한 승격 모델을 설정해야 합니다. 승격 모델은 개발 주기의 마일스톤 계층입니다. 이러한 마일스톤은 승격 그룹으로 표시됩니다. 승격 모델 설정에 대한 자세한 내용은 *Serena ChangeMan Version Manager Administrator's Guide (Serena ChangeMan Version Manager 관리자 설명서)*를 참조하십시오.

승격 그룹의 의미 승격 그룹은 승격 모델 계층 내의 마일스톤입니다. 프로젝트 데이터베이스에 대해 승격 모델이 생성되면 리비전을 최하위 수준 승격 그룹에 지정합니다. 개발이 완성되고 지정된 마일스톤에 도달하면 권한을 가진 사용자는 승격 모델 계층 내에서 리비전을 승격시킬 수 있습니다. 리비전이 최상위 수준 승격 그룹 즉, 승격 모델 계층의 맨 위에 도달하면 개발이 완료된 것으로 간주합니다.

다음 그림은 간단하지만 일반적인 승격 모델의 예입니다.



승격 그룹을 사용하는 이유

승격 그룹은 리비전이 개발 프로세스의 다른 마일스톤을 통과할 때 개발을 추적합니다. 승격 그룹은 유일하게 편집 가능한 잠긴 리비전을 최하위 수준 승격 그룹과 연결하여 소프트웨어 변경 사항을 조정하는 데 도움을 줍니다. 또한 승격 모델을 다양한 보안 옵션과 통합하여 소스 코드에 대한 액세스를 제어하는 데에도 승격 그룹을 사용할 수 있습니다.

승격 그룹은 정규 프로시저가 다음 단계로 소프트웨어를 이동하는 단계에 있고 프로젝트 팀 구성원에게 다르지만 잘 구분된 책임 및 태스크가 있는 개발 환경에서 유용합니다.

승격 권한

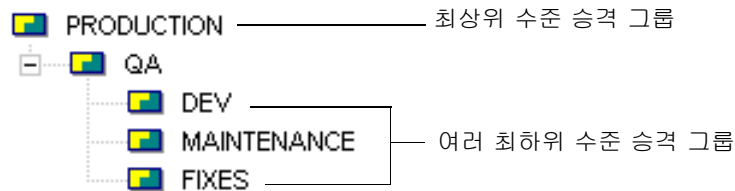
일반적으로 프로젝트 리더 또는 관리자에게만 리비전을 승격할 권한이 있습니다. 리비전을 승격하려면 관리자가 사용자에게 지정한 승격 사용 권한이 있어야 합니다.

## 승격 그룹에 지정된 리비전 체크아웃하기

승격 그룹에 관한 중요한 규칙이 있습니다. 개발 작업용으로 예약된 최하위 수준 승격 그룹으로만 리비전을 체크아웃할 수 있습니다. 리비전이 도달한 승격 수준에 관계 없이 리비전을 체크아웃하고 잠글 때 개발을 계속하려면 리비전을 최하위 수준 승격 그룹으로 지정해야 합니다.

작업 영역 설정을 사용하여 디폴트 승격 그룹을 정의할 수도 있습니다. 활성 작업 영역에 대해 디폴트 승격 그룹이 정의되어 있지 않으면 **Version Manager**에서는 다음 작업 중 하나를 수행합니다.

- 승격 모델 내에 둘 이상의 그룹이 정의되어 있는 경우 최하위 수준 승격 그룹을 선택하라는 메시지를 표시합니다.
- 승격 모델 내에 한 개의 그룹만 정의되어 있는 경우에는 최하위 수준 승격 그룹을 사용합니다.



승격 모델 규칙의 전체 목록은 *Serena ChangeMan Version Manager Administrator's Guide* (*Serena ChangeMan Version Manager 관리자 설명서*)를 참조하십시오.

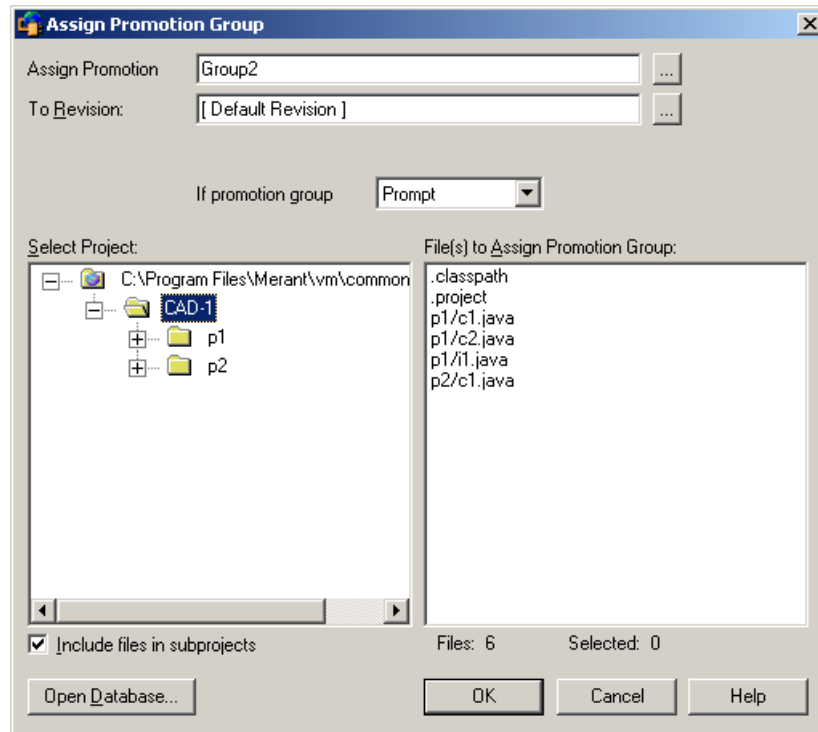
## 리비전에 승격 그룹 지정하기

리비전 또는 한 버전 파일, 여러 버전 파일, 프로젝트, 폴더 또는 프로젝트 데이터베이스를 선택하여 리비전에 승격 그룹을 지정할 수 있습니다.

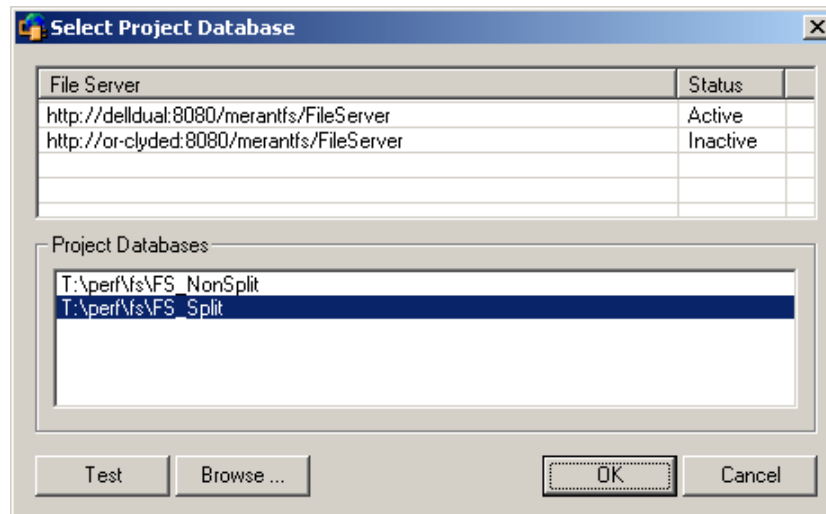
승격 그룹을 지정하려면

- 1 **Version Manager Options**(Version Manager 옵션) 대화 상자를 엽니다. (IDE 관련 메뉴 명령에 대한 내용은 2 부 81페이지의 **"IDE 참조"**를 참조하십시오.)

- 2 General(일반) 탭을 선택하고 Manage Promotion Groups(승격 그룹 관리) 그룹에서 **Assign(지정)** 단추를 클릭합니다. Assign Promotion Group(승격 그룹 지정) 대화 상자가 나타납니다.



- 3 **Select Project(프로젝트 선택)** 아래에 디폴트 프로젝트 데이터베이스가 표시됩니다. 다른 프로젝트 데이터베이스에서 작업하려면 **Open Database(데이터베이스 열기)** 단추를 클릭합니다. Select Project Database(프로젝트 데이터베이스 선택) 대화 상자가 나타납니다.



다음 중 하나를 수행합니다.

- 나열된 **Version Manager** 파일 서버 중 하나에 있는 프로젝트 데이터베이스를 열려면 **Project Databases(프로젝트 데이터베이스)** 목록에서 선택한 다음 **OK(확인)**를 클릭합니다.

**Version Manager** 파일 서버를 목록에 추가하려면 **File Sever(파일 서버)** 목록의 빈 셀을 두 번 클릭한 다음 파일 서버를 호스트하는 시스템 이름을 입력하십시오. **Enter** 키를 누르면 입력 항목이 자동으로 완성(`http://SystemName:8080/serenafs/FileServer`)되고 테스트됩니다. **https** 서버 또는 비표준 포트를 지정하려면 자동 완성된 항목을 마우스로 두 번 클릭하여 편집한 다음 **Enter** 키를 누르십시오.

- 로컬 파일 시스템 또는 네트워크에 있는 프로젝트 데이터베이스를 열려면 **Browse(찾아보기)** 단추를 클릭하고 결과 대화 상자에서 위치를 찾습니다.

**4 Select Project(프로젝트 선택)** 아래에서 작업할 파일이 있는 프로젝트 또는 프로젝트 데이터베이스를 선택합니다.

**5** 프로젝트 데이터베이스 또는 선택한 프로젝트의 하위 프로젝트에 있는 모든 파일을 나열하려면 **Include files in subprojects(하위 프로젝트의 파일 포함)** 확인란을 선택합니다.



주 루트 수준에 파일이 없는 프로젝트나 프로젝트 데이터베이스를 선택한 경우에는 이 확인란을 반드시 선택해야 합니다.

**6 Select Files(파일 선택)** 아래에서 작업할 파일을 선택합니다.



**팁** 나열된 모든 파일에서 작업하려면 특정 파일을 선택하지 말고 **OK(확인)**를 클릭합니다. 모든 파일에서 작업할 것인지를 묻는 메시지가 표시됩니다. **Yes(예)**를 클릭합니다.

**7 Assign Promotion Group(승격 그룹 지정)** 필드에 승격 그룹을 지정하거나 승격 그룹을 찾아서 선택합니다.

**8** 디폴트 리비전이 아닌 리비전에 작업을 수행하려면 **To Revision(대상 리비전)** 필드에 해당 리비전을 입력하거나 리비전을 찾아서 선택합니다.

**9** 이미 동일한 승격 그룹이 아카이브 내의 리비전에 지정되어 있는 경우 수행할 작업을 지정하려면 **If promotion group exists(승격 그룹이 있는 경우)** 드롭다운 목록에서 다음 중 하나를 선택합니다.

- **Prompt(프롬프트):** 동일한 승격 그룹이 있는 경우 수행할 작업을 묻는 메시지를 표시합니다.
- **Reassign(재지정):** 선택한 리비전에 승격 그룹을 다시 지정합니다.
- **Don't reassign(재지정 안 함):** 리비전에 승격 그룹을 지정하지 않습니다.

**10 OK(확인)**를 클릭합니다.

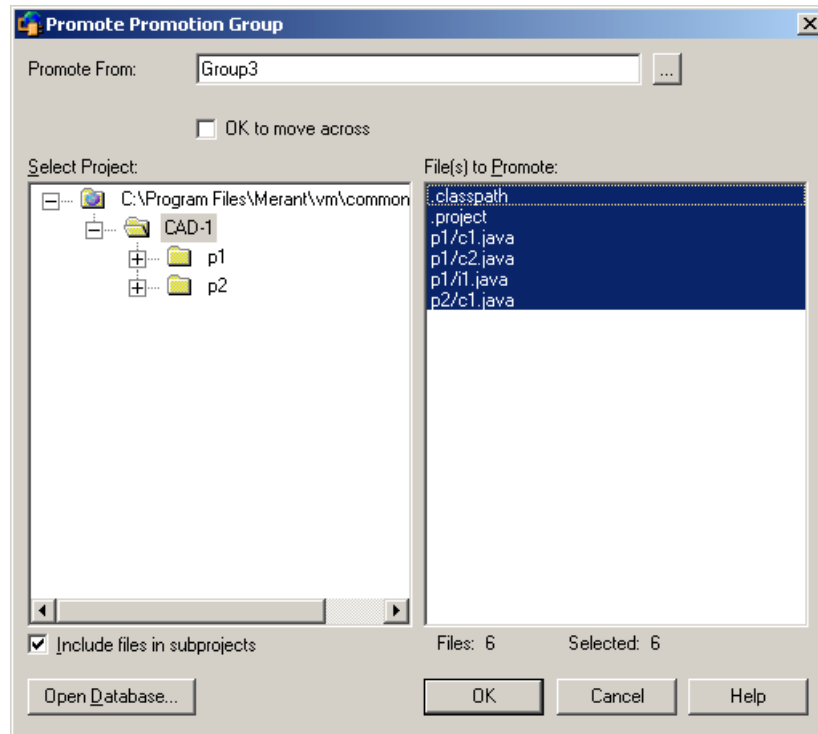
## 리비전을 다음 승격 그룹으로 승격하기

리비전 또는 한 버전 파일, 여러 버전 파일, 프로젝트, 폴더, 또는 프로젝트 데이터베이스를 선택하여 리비전을 다음 승격 그룹으로 승격할 수 있습니다.

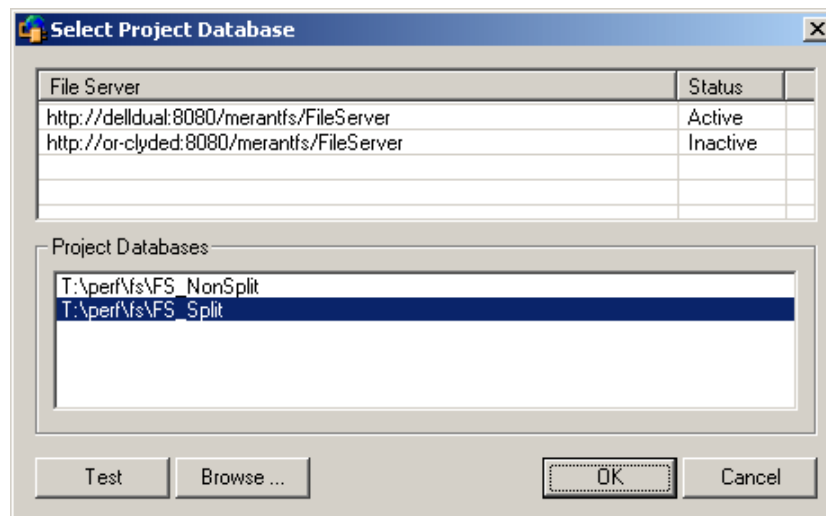
리비전을 다음 승격 그룹으로 승격하려면

- 1** **Version Manager Options(Version Manager 옵션)** 대화 상자를 엽니다. (IDE 관련 메뉴 명령에 대한 내용은 [2 부81페이지의 "IDE 참조"](#)를 참조하십시오.)

- 2 General(일반) 탭을 선택하고 Manage Promotion Groups(승격 그룹 관리) 그룹에서 **Promote(승격)** 단추를 클릭합니다. Promote Promotion Group(승격 그룹 승격) 대화 상자가 나타납니다.



- 3 **Select Project(프로젝트 선택)** 아래에 디폴트 프로젝트 데이터베이스가 표시됩니다. 다른 프로젝트 데이터베이스에서 작업하려면 **Open Database(데이터베이스 열기)** 단추를 클릭합니다. Select Project Database(프로젝트 데이터베이스 선택) 대화 상자가 나타납니다.



다음 중 하나를 수행합니다.

- 나열된 **Version Manager** 파일 서버 중 하나에 있는 프로젝트 데이터베이스를 열려면 **Project Databases(프로젝트 데이터베이스)** 목록에서 선택한 다음 **OK(확인)**를 클릭합니다.

**Version Manager** 파일 서버를 목록에 추가하려면 **File Sever(파일 서버)** 목록의 빈 셀을 두 번 클릭한 다음 파일 서버를 호스트하는 시스템 이름을 입력하십시오. **Enter** 키를 누르면 입력 항목이 자동으로 완성(<http://SystemName:8080/serenafs/FileServer>)되고 테스트됩니다. **https** 서버 또는 비표준 포트를 지정하려면 자동 완성된 항목을 마우스로 두 번 클릭하여 편집한 다음 **Enter** 키를 누르십시오.

- 로컬 파일 시스템 또는 네트워크에 있는 프로젝트 데이터베이스를 열려면 **Browse(찾아보기)** 단추를 클릭하고 결과 대화 상자에서 위치를 찾습니다.

**4 Select Project(프로젝트 선택)** 아래에서 작업할 파일이 있는 프로젝트 또는 프로젝트 데이터베이스를 선택합니다.

**5** 프로젝트 데이터베이스 또는 선택한 프로젝트의 하위 프로젝트에 있는 모든 파일을 나열하려면 **Include files in subprojects(하위 프로젝트의 파일 포함)** 확인란을 선택합니다.



주 루트 수준에 파일이 없는 프로젝트나 프로젝트 데이터베이스를 선택한 경우에는 이 확인란을 반드시 선택해야 합니다.

**6 Select Files(파일 선택)** 아래에서 작업할 파일을 선택합니다.



팁 나열된 모든 파일에서 작업하려면 특정 파일을 선택하지 말고 **OK(확인)**를 클릭합니다. 모든 파일에서 작업할 것인지를 묻는 메시지가 표시됩니다. **Yes(예)**를 클릭합니다.

**7 Promote From(승격 위치)** 필드에 승격 그룹을 지정하거나 승격 그룹을 찾아서 선택합니다.

**8** 브랜치에 승격 그룹을 재지정하려면 **OK to move across branches(브랜치간 이동 확인)** 확인란을 선택합니다. 그렇지 않으면, 다른 브랜치의 리비전이 이미 더 높은 승격 그룹에 지정된 경우 승격이 실패합니다.

**9 OK(확인)**를 클릭합니다.

## 승격 그룹 변경하기

리비전, 한 버전 파일, 여러 버전 파일, 프로젝트, 폴더 또는 프로젝트 데이터베이스를 선택하여 승격 그룹을 변경할 수 있습니다.

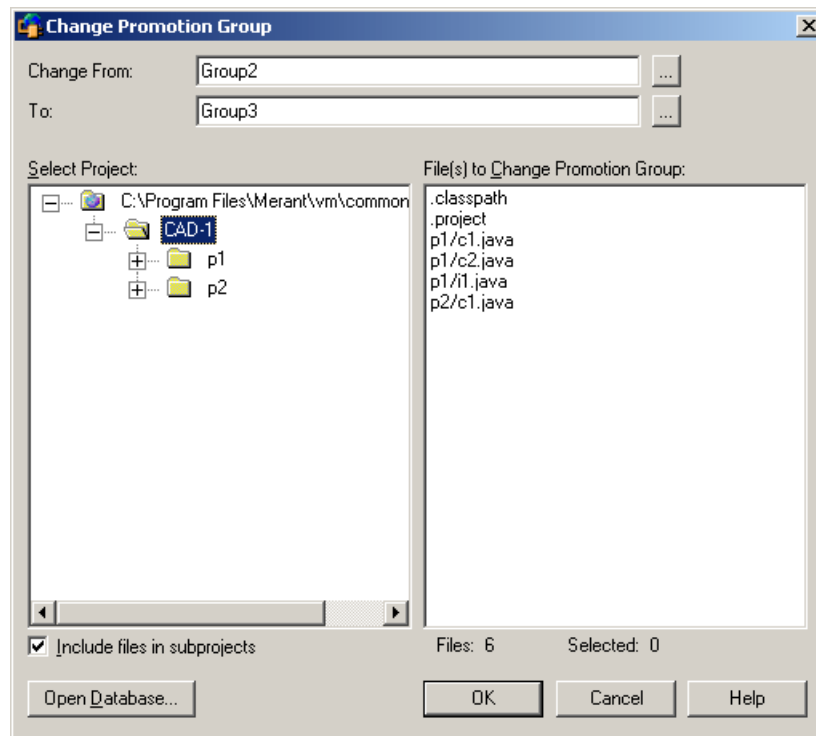


주 그러나 **Change(변경)** 옵션을 사용하여 리비전을 승격해서는 안 됩니다. 그 이유는 프로젝트 데이터베이스에 지정된 승격 모델 계층 구조가 강제로 적용되지 않기 때문입니다.

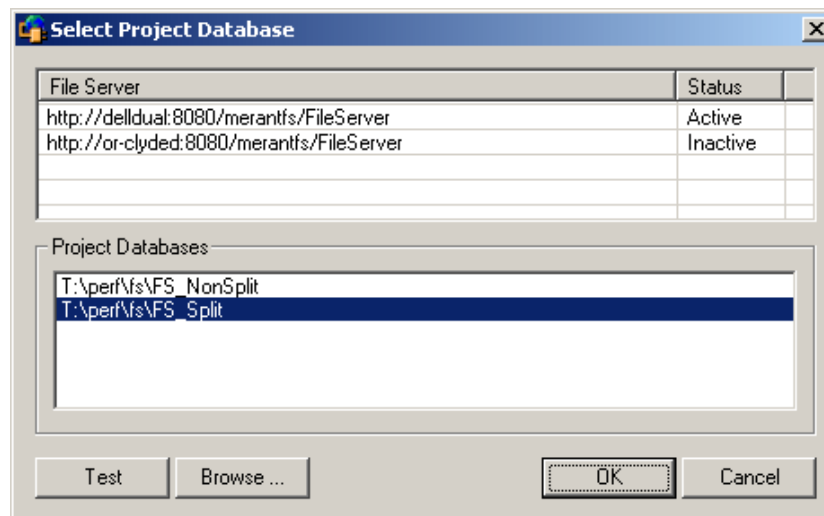
승격 그룹을 변경하려면

- 1** **Version Manager Options(Version Manager 옵션)** 대화 상자를 엽니다. (IDE 관련 메뉴 명령에 대한 내용은 2 부81페이지의 "IDE 참조"를 참조하십시오.)

- 2 General(일반) 탭을 선택하고 Manage Promotion Groups(승격 그룹 관리) 그룹에서 **Change(변경)** 단추를 클릭합니다. Change Promotion Group(승격 그룹 변경) 대화 상자가 나타납니다.



- 3 **Select Project(프로젝트 선택)** 아래에 디폴트 프로젝트 데이터베이스가 표시됩니다. 다른 프로젝트 데이터베이스에서 작업하려면 **Open Database(데이터베이스 열기)** 단추를 클릭합니다. Select Project Database(프로젝트 데이터베이스 선택) 대화 상자가 나타납니다.



다음 중 하나를 수행합니다.

- 나열된 **Version Manager** 파일 서버 중 하나에 있는 프로젝트 데이터베이스를 열려면 **Project Databases(프로젝트 데이터베이스)** 목록에서 선택한 다음 **OK(확인)**를 클릭합니다.

**Version Manager** 파일 서버를 목록에 추가하려면 **File Sever(파일 서버)** 목록의 빈 셀을 두 번 클릭한 다음 파일 서버를 호스트하는 시스템 이름을 입력하십시오. **Enter** 키를 누르면 입력 항목이 자동으로 완성(`http://SystemName:8080/serenafs/FileServer`)되고 테스트됩니다. **https** 서버 또는 비표준 포트를 지정하려면 자동 완성된 항목을 마우스로 두 번 클릭하여 편집한 다음 **Enter** 키를 누르십시오.

- 로컬 파일 시스템 또는 네트워크에 있는 프로젝트 데이터베이스를 열려면 **Browse(찾아보기)** 단추를 클릭하고 결과 대화 상자에서 위치를 찾습니다.

**4 Select Project(프로젝트 선택)** 아래에서 작업할 파일이 있는 프로젝트 또는 프로젝트 데이터베이스를 선택합니다.

**5** 프로젝트 데이터베이스 또는 선택한 프로젝트의 하위 프로젝트에 있는 모든 파일을 나열하려면 **Include files in subprojects(하위 프로젝트의 파일 포함)** 확인란을 선택합니다.



주 루트 수준에 파일이 없는 프로젝트나 프로젝트 데이터베이스를 선택한 경우에는 이 확인란을 반드시 선택해야 합니다.

**6 Select Files(파일 선택)** 아래에서 작업할 파일을 선택합니다.



팁 나열된 모든 파일에서 작업하려면 특정 파일을 선택하지 말고 **OK(확인)**를 클릭합니다. 모든 파일에서 작업할 것인지를 묻는 메시지가 표시됩니다. **Yes(예)**를 클릭합니다.

**7 Change From(변경 대상)** 필드에 승격 그룹을 지정하거나 승격 그룹을 찾아서 선택합니다.

**8 To(다음으로 변경)** 필드에 변경할 승격 그룹을 지정하거나 승격 그룹을 찾아서 선택합니다.

**9 OK(확인)**를 클릭합니다.

## 승격 그룹 제거하기

리비전, 한 버전 파일, 여러 버전 파일, 프로젝트, 폴더 또는 프로젝트 데이터베이스를 선택하여 승격 그룹을 제거할 수 있습니다.

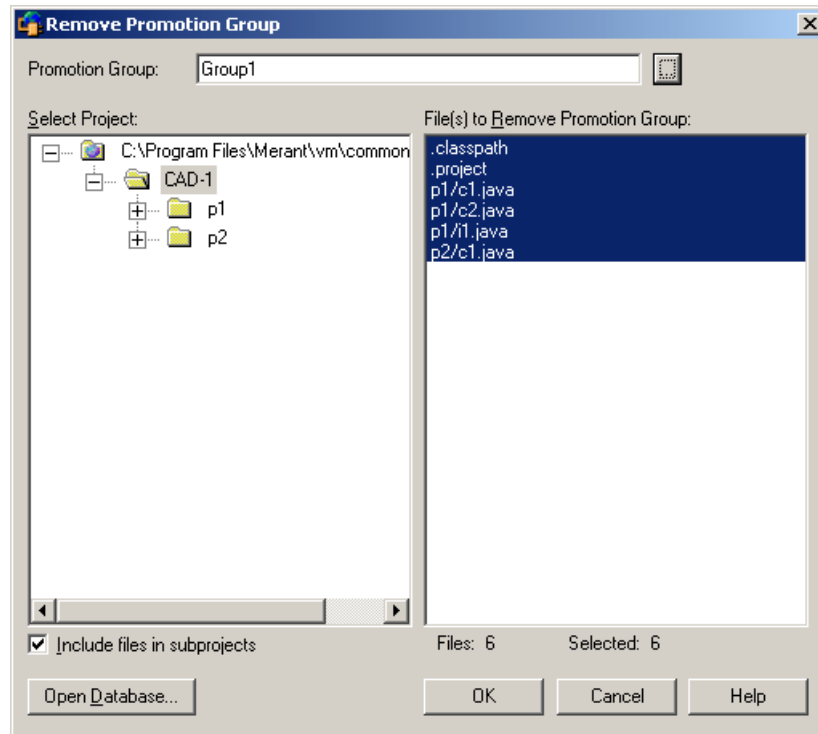


주 리비전에서 승격 그룹을 제거하더라도 리비전을 체크아웃할 때마다 프로젝트 데이터베이스에 대해 승격 모델이 적용되는 한 최하위 수준 승격 그룹과 연결됩니다.

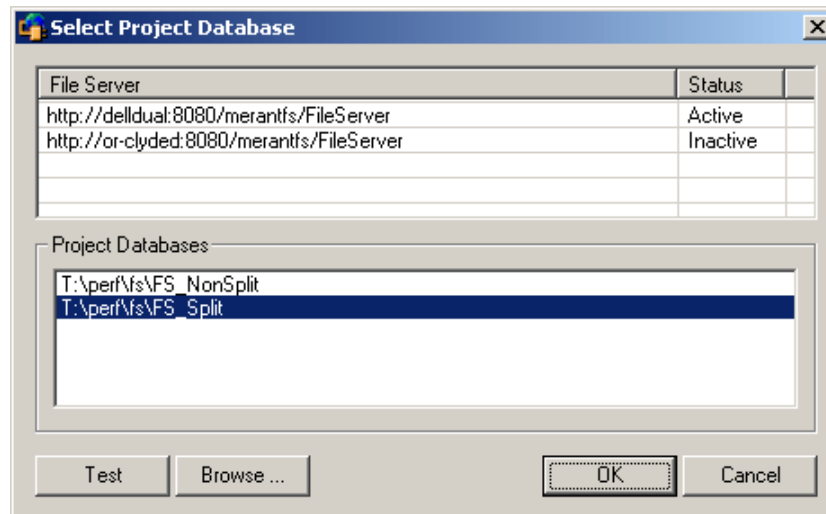
리비전에서 승격 그룹을 제거하려면

- 1** **Version Manager Options(Version Manager 옵션)** 대화 상자를 엽니다. (IDE 관련 메뉴 명령에 대한 내용은 **2 부81페이지의 "IDE 참조"**를 참조하십시오.)

- 2 General(일반) 탭을 선택하고 Manage Promotion Groups(승격 그룹 관리) 그룹에서 **Remove(제거)** 단추를 클릭합니다. Remove Promotion Group(승격 그룹 제거) 대화 상자가 나타납니다.



- 3 **Select Project(프로젝트 선택)** 아래에 디폴트 프로젝트 데이터베이스가 표시됩니다. 다른 프로젝트 데이터베이스에서 작업하려면 **Open Database(데이터베이스 열기)** 단추를 클릭합니다. Select Project Database(프로젝트 데이터베이스 선택) 대화 상자가 나타납니다.



다음 중 하나를 수행합니다.

- 나열된 Version Manager 파일 서버 중 하나에 있는 프로젝트 데이터베이스를 열려면 **Project Databases(프로젝트 데이터베이스)** 목록에서 선택한 다음 **OK(확인)**를 클릭합니다.

Version Manager 파일 서버를 목록에 추가하려면 **File Sever(파일 서버)** 목록의 빈 셀을 두 번 클릭한 다음 파일 서버를 호스트하는 시스템 이름을 입력하십시오. Enter 키를 누르면 입력 항목이 자동으로 완성(`http://SystemName:8080/serenafs/FileServer`)되고 테스트됩니다. https 서버 또는 비표준 포트를 지정하려면 자동 완성된 항목을 마우스로 두 번 클릭하여 편집한 다음 Enter 키를 누르십시오.

- 로컬 파일 시스템 또는 네트워크에 있는 프로젝트 데이터베이스를 열려면 **Browse(찾아보기)** 단추를 클릭하고 결과 대화 상자에서 위치를 찾습니다.

**4 Select Project(프로젝트 선택)** 아래에서 작업할 파일이 있는 프로젝트 또는 프로젝트 데이터베이스를 선택합니다.

**5 프로젝트 데이터베이스 또는 선택한 프로젝트의 하위 프로젝트에 있는 모든 파일을 나열하려면 Include files in subprojects(하위 프로젝트의 파일 포함) 확인란을 선택합니다.**



주 루트 수준에 파일이 없는 프로젝트나 프로젝트 데이터베이스를 선택한 경우에는 이 확인란을 반드시 선택해야 합니다.

**6 Select Files(파일 선택)** 아래에서 작업할 파일을 선택합니다.



**팁** 나열된 모든 파일에서 작업하려면 특정 파일을 선택하지 말고 **OK(확인)**를 클릭합니다. 모든 파일에서 작업할 것인지를 묻는 메시지가 표시됩니다. **Yes(예)**를 클릭합니다.

**7 Promotion Group(승격 그룹)** 필드에 승격 그룹을 지정하거나 승격 그룹을 찾아서 선택합니다.

**8 OK(확인)**를 클릭합니다.

## 5 장

# 소스 제어 정보 액세스하기

---

|                         |    |
|-------------------------|----|
| 소개                      | 70 |
| 등록정보 정보                 | 70 |
| Pulse 로 소스 제어 활동 모니터링하기 | 71 |
| 이력 보고서 정보               | 75 |
| 차이 보고서 정보               | 78 |

## 소개

**목적** 이 장에서는 소스 제어가 적용된 파일에 대한 다음 네 가지 유형의 정보에 액세스하는 방법을 설명합니다.

- 아카이브 및 리비전의 등록정보
- 다른 팀 구성원의 소스 제어 활동 및 사용자 자신의 활동 결과
- 아카이브 및 리비전에서의 소스 제어 활동 이력
- 두 파일 간, 두 리비전 간 또는 한 파일과 한 리비전 간의 차이

**IDE 관련 정보** 일부 IDE 는 이 기능을 지원하지 않습니다. IDE 에서 지원하는 기능에 대한 자세한 내용은 **2 부 81 페이지의 "IDE 참조"** 를 참조하십시오.

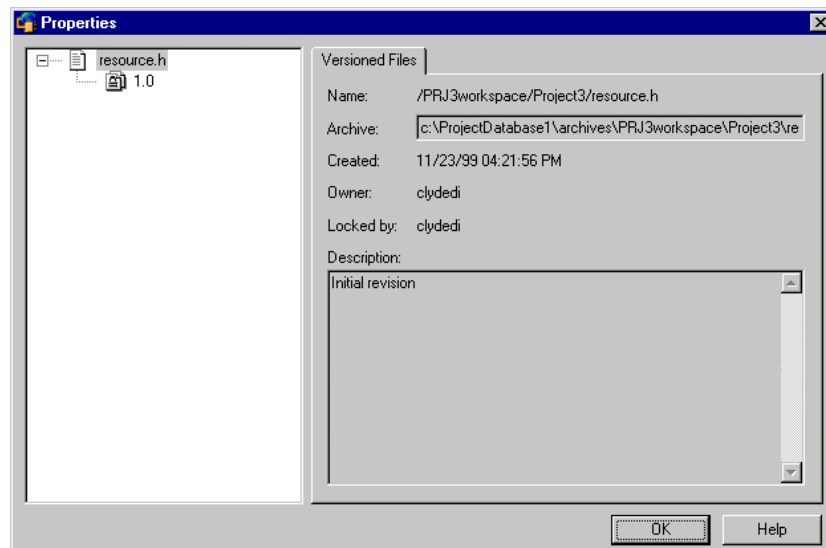
## 등록정보 정보

소스 제어 상태에 있는 모든 파일의 소스 제어 등록정보를 검토할 수 있습니다.

### 등록정보 검토하기

파일의 소스 제어 등록정보를 검토하려면

- 1** 정보가 필요한 Version Manager 아카이브에 해당하는 파일을 선택합니다.
- 2** Version Manager Properties (Version Manager 등록정보) 대화 상자를 엽니다. (IDE 관련 메뉴 명령은 **2 부 81 페이지의 "IDE 참조"** 를 참조하십시오.) 아카이브가 대화 상자의 왼쪽 창에 나타납니다.



- 3** 더하기 기호를 클릭하여 아카이브 보기를 확장합니다. 확장된 보기에 모든 리비전, 버전 레이블, 승격 그룹이 나타납니다.

탭 표시하기

**Version Manager Properties**(Version Manager 등록정보) 대화 상자의 내용은 왼쪽 창에서 선택한 사항에 따라 달라집니다. 대화 상자가 나타나면 아카이브가 기본적으로 선택되며 **Versioned File**(버전 파일) 탭이 표시됩니다. 아카이브에서 리비전을 선택하면 **Revision**(리비전), **Version Labels**(버전 레이블), **Promotion Groups**(승격 그룹) 탭이 나타납니다.

**Versioned Files**  
(버전 파일) 탭

■ **Versioned Files**(버전 파일) 탭에는 다음과 같은 정보가 표시됩니다.

- 파일 이름
- 연결된 **Version Manager** 아카이브의 이름과 위치
- 아카이브를 생성한 날짜
- 아카이브를 생성한 사용자
- 아카이브에 있는 리비전을 현재 잠고고 있는 사용자
- 파일을 프로젝트에 추가할 때 입력한 설명

**Revision**  
(리비전) 탭

■ **Revision**(리비전) 탭에는 다음과 같은 정보가 표시됩니다.

- 리비전 번호
- 지정된 리비전의 파일이 마지막으로 수정된 날짜 및 시간
- 리비전을 체크인한 사용자
- 리비전을 현재 잠고고 있는 사용자
- 리비전을 체크인할 때 입력한 변경 설명

**Version Labels**  
(버전 레이블) 탭

■ **Version Labels**(버전 레이블) 탭에는 선택한 리비전에 적용되는 모든 버전 레이블 목록이 표시됩니다.

**Promotion Groups**  
(승격 그룹) 탭

■ **Promotion Groups**(승격 그룹) 탭에는 선택한 리비전에 적용되는 모든 승격 그룹 목록이 표시됩니다.

## Pulse 로 소스 제어 활동 모니터링하기

Pulse 정보

**Pulse** 를 사용하면 동일한 프로젝트에 로그인한 사용자가 특정 소스 제어 이벤트를 모니터링할 수 있습니다. 예를 들면, 다른 사용자가 새 파일을 추가하거나 기존 파일의 변경 내용을 체크인하면 **Pulse** 에서 이러한 사항을 사용자에게 알려줍니다. 여러 **Version Manager** 프로젝트를 여러 개발 환경에서 사용하여 작업하는 경우 열려 있는 모든 프로젝트의 작업을 표시하거나 특정 환경의 활동만 표시하도록 제한할 수 있습니다.

**Pulse** 는 현재 개발 환경에서 수행하는 모든 소스 제어 작업에 대한 결과 메시지도 표시합니다. 예를 들어 **Visual Basic** 내에서 파일을 체크아웃하면 **Pulse** 는 해당 체크아웃의 성공 또는 실패를 표시합니다.

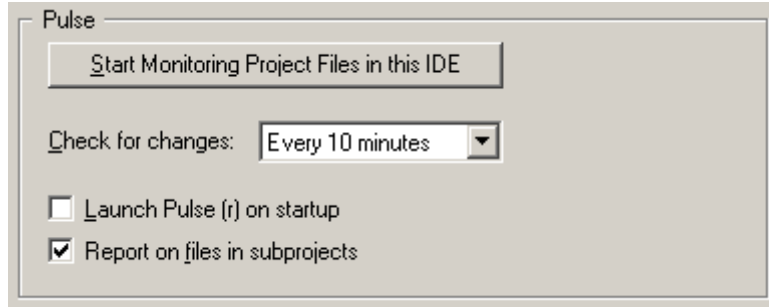
### Pulse 구성하기

**Pulse** 를 사용하려면 먼저 **ChangeMan Options**(ChangeMan 옵션) 대화 상자에서 **Pulse** 를 구성합니다.

**Pulse** 를 구성하려면

- 1 **ChangeMan Options**(ChangeMan 옵션) 대화 상자를 엽니다. IDE 관련 메뉴 명령에 대한 내용은 [2 부 81 페이지의 "IDE 참조"](#)를 참조하십시오.

- 2 General( 일반 ) 탭을 선택합니다 . Pulse 옵션이 Pulse 그룹에 나타납니다 .



ChangeMan Options(ChangeMan 옵션 ) 대화 상자에서 IDE 에서의 소스 제어 활동 표시를 시작 및 중지할 수 있습니다 . Pulse 의 시작 및 표시에 대한 자세한 정보는 다음 섹션을 참조하십시오 .

- 3 다음 중 하나를 수행합니다 .

- Pulse 가 **Check for changes( 변경 내용 확인 )** 드롭다운 목록에서 변경 내용 확인을 위해 열려 있는 프로젝트를 검사하는 빈도를 선택합니다 . 기본적으로 Pulse 는 10 분 간격으로 변경 내용을 확인합니다 . 이 옵션은 프로젝트 전체 활동 모니터링에만 적용됩니다 .



주 대형 Version Manager 프로젝트를 진행 중일 경우 변경 사항에 대한 빈번한 검사는 성능에 영향을 줄 수 있습니다 .

- Version Manager IDE 클라이언트를 시작할 때 Pulse 를 자동으로 시작하려면 **Launch Pulse (r) on startup( 시작 시 Pulse (r) 시작 )** 확인란을 선택합니다 .
- 열려 있는 Version Manager 프로젝트 및 하위 프로젝트의 모든 파일에 대한 변경 사항을 표시하려면 **Report on files in subprojects( 하위 프로젝트의 파일에 대해 보고 )** 확인란을 선택합니다 . 이 옵션이 선택되어 있지 않으면 Pulse 는 루트 Version Manager 프로젝트에 있는 파일에 대한 변경 사항만 표시합니다 .



주 **Report on files in subprojects( 하위 프로젝트의 파일에 대해 보고 )** 확인란을 변경할 경우 변경 사항을 적용하려면 IDE 를 다시 시작해야 합니다 .

## Pulse 시작 정보

- 자동 시작 Pulse 가 시작되면 바로 소스 제어 활동 모니터링을 시작합니다 . Version Manager IDE 클라이언트를 시작할 때 Pulse 가 시작되도록 구성할 수 있습니다 . 71 페이지의 "[Pulse 구성하기](#)" 를 참조하십시오 .
- 하나의 IDE Pulse 가 실행되고 있지 않거나 IDE 의 소스 제어 활동에 대한 모니터링을 중단했을 경우 ChangeMan Options(ChangeMan 옵션 ) 대화 상자에서 모니터링을 시작하거나 계속할 수 있습니다 .
- 여러 IDE 시스템에서 실행 중인 여러 IDE 에서 활동을 모니터링하려면 각 IDE 내에서 Pulse 를 시작합니다 . Pulse 가 시작된 IDE 의 활동만 Pulse 에 표시됩니다 . 예를 들어 Visual Basic 과 Visual C++ 에서 모두 Version Manager 프로젝트를 사용하지만 Visual Basic 에서만 Pulse 를 시작한 경우에는 Visual Basic 프로젝트의 활동만 Pulse 에 표시됩니다 .



주 모든 IDE 에 걸쳐 프로젝트 모니터링을 일시 중단했을 경우에는 **Start Monitoring Project Files in this IDE( 이 IDE 에서 프로젝트 파일 모니터링 시작 )** 단추를 클릭해도 아무런 효과가 없습니다 . 표시를 계속하려면 활동 모니터링의 일시 중단을 해제해야 합니다 . 74 페이지의 "[프로젝트 활동 모니터링 일시 중단하기](#)" 를 참조하십시오 .

## Pulse 시작하기

### Pulse 를 시작하려면

- 1 ChangeMan Options(ChangeMan 옵션 ) 대화 상자를 엽니다 . (IDE 관련 메뉴 명령에 대한 내용은 2 부 81 페이지의 "IDE 참조 " 를 참조하십시오 .)
- 2 General( 일반 ) 탭을 선택합니다 .
- 3 Pulse 그룹에서 **Start Monitoring Project Files in this IDE**( 이 IDE 에서 프로젝트 파일 모니터링 시작 ) 단추를 클릭합니다 .

### Pulse 표시하기

Pulse 를 시작하면 바탕 화면의 작업 표시줄 상태 영역에 아이콘 (  ) 이 나타납니다 . 소스 제어 활동이 감지된 경우 사용자에게 알리기 위해 아이콘이 변합니다 (  ) . 아이콘이 변할 때 Pulse 창이 나타나지 않으면 아이콘을 두 번 클릭합니다 . 창이 나타납니다 .

### Pulse 숨기기

Pulse 창을 숨기려면 Close( 닫기 ) 단추를 클릭합니다 . Pulse 창을 닫아도 모니터링이 중단되지 않습니다 . Pulse 창을 다시 표시하려면 아이콘을 두 번 클릭합니다 .

## 소스 제어 활동 보기

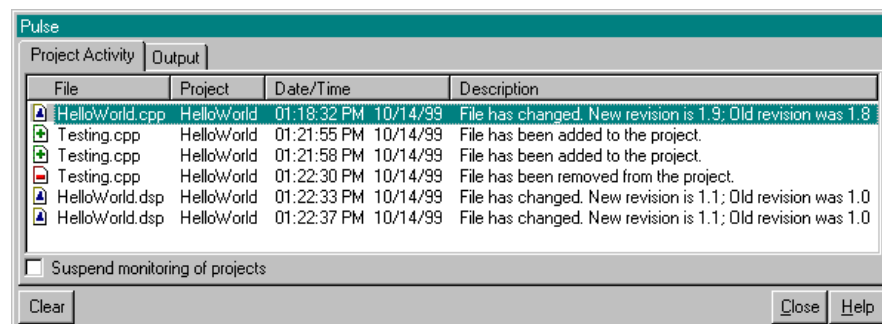
Pulse 를 사용하면 다음 두 가지 유형의 소스 제어 활동을 모니터링할 수 있습니다 .

- 프로젝트 전체 Pulse 가 실행 중인 IDE 에서 열려 있는 모든 Version Manager 프로젝트의 활동입니다 . 이 활동에는 다른 사용자의 워크스테이션에서 수행된 작업과 현재 사용자 시스템에서 실행 중인 다른 개발 환경에서 수행된 작업이 포함됩니다 .
- 로컬 현재 개발 환경에서 수행하는 작업입니다 .

### 프로젝트 전체 활동

Project Activity  
( 프로젝트 활동 ) 탭

Project Activity( 프로젝트 활동 ) 탭에는 현재 사용자 시스템에서 활성 상태인 활동이 아니라 개발 환경의 인스턴스에서 시작된 활동에 대한 정보가 표시됩니다 . 예를 들어 다른 워크스테이션의 사용자와 Version Manager 프로젝트를 공유하고 있고 , 그 사용자가 새 파일을 프로젝트에 추가할 경우에는 Pulse 에서 알림 메시지를 표시합니다 . 여러분은 동일한 시스템에서 동일한 환경의 여러 인스턴스 활동을 모니터링할 수도 있습니다 .



File( 파일 ) 열에 있는 아이콘은 각 이벤트를 다음과 같이 나타냅니다 .

| 아이콘                                                                               | 해당 아이콘이 나타나는 이벤트                  |
|-----------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------|
|  | 소스 제어에 새 파일이 추가되었습니다 .            |
|  | 파일이 소스 제어에서 제거되었습니다 .             |
|  | 파일의 새 리비전이 팁 또는 최신 리비전으로 체크인됩니다 . |

프로젝트 전체  
활동 정보

Project Activity( 프로젝트 활동 ) 탭에는 발생하는 모든 이벤트에 대해 다음 정보가 표시됩니다 .

- **File( 파일 )**: 추가, 제거 또는 수정된 파일 이름입니다 . 이벤트를 파일 이름의 알파벳순으로 정렬하려면 File( 파일 ) 열 머리글을 클릭합니다 .
- **Project( 프로젝트 )**: 활동에 영향을 받는 Version Manager 프로젝트입니다 . 이벤트를 프로젝트 이름의 알파벳순으로 정렬하려면 Project( 프로젝트 ) 열 머리글을 클릭합니다 .
- **Date/Time( 날짜 / 시간 )**: 이벤트가 감지된 날짜 및 시간입니다 . 이벤트를 날짜순으로 정렬하려면 Date/Time( 날짜 / 시간 ) 열 머리글을 클릭합니다 .
- **Description( 설명 )**: 발생한 이벤트입니다 . 새 리비전이 추가되면 이 열에 기존 리비전 번호와 새 리비전 번호가 모두 표시됩니다 . 이벤트를 설명의 알파벳순으로 정렬하려면 프로젝트 Description( 설명 ) 머리글을 클릭합니다 .

자세한 활동 정보

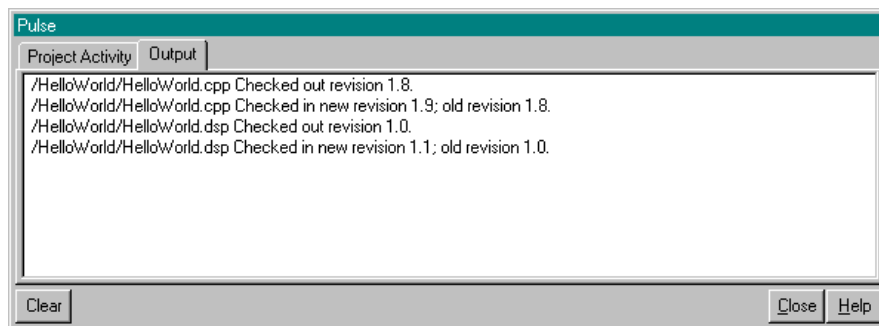
Version Manager 프로젝트 내의 파일 위치와 파일이 추가, 제거 또는 수정된 개발 환경 등 각 이벤트에 대한 보다 자세한 정보를 볼 수도 있습니다 .

소스 제어에 대한 자세한 정보를 표시하려면 Project Activity( 프로젝트 활동 ) 탭 아래에 있는 이벤트를 두 번 클릭합니다 . Project Activity Details( 프로젝트 활동 세부 정보 ) 창이 나타납니다 .

### 로컬 결과 메시지

Output( 출력 ) 탭

Pulse 는 Output( 출력 ) 탭 아래에 현재 시스템에서 활성 상태인 IDE 에서 수행하는 모든 소스 제어 작업에 대한 결과 메시지를 표시합니다 .



## 프로젝트 활동 모니터링 일시 중단하기

특정 IDE 에서 프로젝트 전체 소스 제어 활동을 중지하거나 열려 있는 모든 환경에서 모니터링을 일시적으로 중단할 수 있습니다 .



주 프로젝트 활동 표시를 일시적으로 중단하는 것은 Pulse 의 Output( 출력 ) 탭 아래에 소스 제어 결과 메시지를 표시하는 것에 영향을 주지 않습니다 .

## 특정 IDE

특정 IDE 에서 모니터링을 중지하려면

- 1 특정 IDE 에서 ChangeMan Options(ChangeMan 옵션 ) 대화 상자를 엽니다 . (IDE 관련 메뉴 명령에 대한 내용은 2 부 81 페이지의 "IDE 참조 " 를 참조하십시오 .)
- 2 General( 일반 ) 탭을 선택합니다 .
- 3 Pulse 그룹에서 **Stop/Start Monitoring Project Files in this IDE**( 이 IDE 에서 프로젝트 파일 모니터링 중지 / 시작 ) 단추를 클릭합니다 .

모니터링 계속하기

**Stop/Start Monitoring Project Files in this IDE**( 이 IDE 에서 프로젝트 파일 모니터링 중지 / 시작 ) 단추를 클릭하여 중단했던 모니터링을 계속할 수 있습니다 .

## 모든 개발 환경

모든 열려 있는 IDE 에서 모니터링을 중단하려면

- 1 현재 Pulse 창이 표시되지 않은 경우 바탕 화면의 작업 표시줄 상태 영역에서 Pulse 아이콘 (  ) 을 두 번 클릭합니다 .
- 2 Project Activity( 프로젝트 활동 ) 탭을 선택합니다 .
- 3 **Suspend monitoring of projects**( 프로젝트 모니터링 일시 중단 ) 확인란을 선택합니다 .  
바탕 화면의 작업 표시줄 상태 영역에 있는 이 아이콘이 일시적으로 중단된 상태 (  ) 를 반영합니다 .

모니터링 계속하기

**Suspend monitoring of projects**( 프로젝트 모니터링 일시 중단 ) 확인란을 선택 취소하여 중단했던 모니터링을 계속할 수 있습니다 .



팁 Pulse 작업 표시줄 아이콘을 마우스 오른쪽 단추로 클릭하고 팝업 메뉴에서 Suspend( 일시 중단 ) 를 선택하여 프로젝트 모니터링을 일시적으로 중단하거나 계속할 수도 있습니다 .

## Pulse 닫기

IDE 를 닫을 때 Pulse 는 활성인 상태로 남아 있습니다 . Pulse 를 닫으려면 Pulse 작업 표시줄 아이콘 을 마우스 오른쪽 단추로 클릭하고 팝업 메뉴에서 Exit( 끝내기 ) 을 선택합니다 .

## 이력 보고서 정보

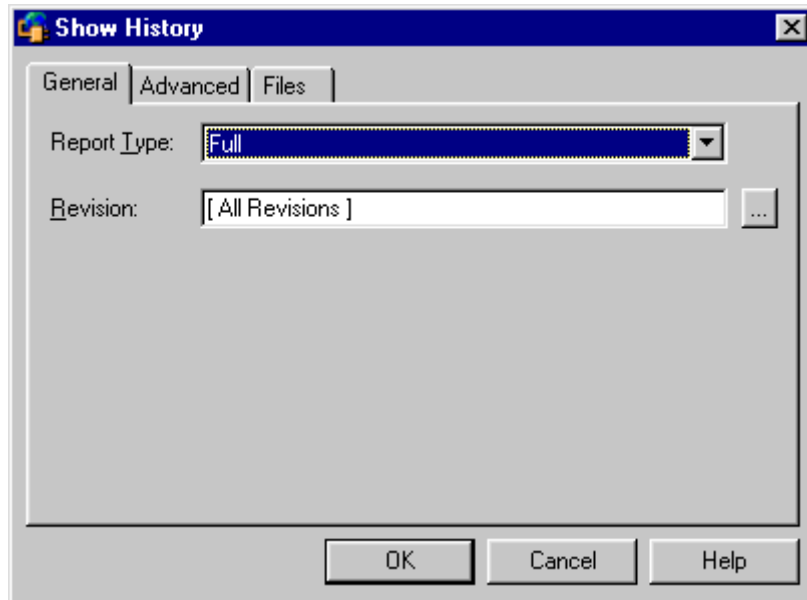
이력 보고서에서는 개발 프로세스를 모니터하고 아카이브 이력을 검토하며 아카이브 속성을 확인하는데 사용할 수 있는 아카이브 및 / 또는 리비전에 대한 정보를 요약합니다 . 이력 보고서의 자세한 내용에 대해서는 *Version Manager 사용자 설명서*를 참조하십시오 .

## 이력 보고서 생성하기

이력 보고서를 생성하려면

- 1 보고서에 포함할 파일을 선택합니다 .

- 2 Show History(이력 표시) 대화 상자를 엽니다. (IDE 관련 메뉴 명령에 대한 내용은 2 부 81 페이지의 "IDE 참조"를 참조하십시오.)



주 Show History( 이력 표시 ) 대화 상자의 필드는 선택한 보고서 유형에 따라 달라집니다 .

General( 일반 )  
탭 옵션

- 3 General( 일반 ) 탭에 있는 **Report Type( 보고서 유형 )** 드롭다운 목록에서 보고서 유형을 선택합니다 .

Full( 전체 )

파일 , 리비전 , 잠금 , 버전 레이블을 포함한 모든 정보 .  
특정 리비전을 선택하려면 **Revision( 리비전 )** 필드에 리비전 번호 , 버전 레이블 , 또는 승격 그룹을 입력하거나 **Browse( 찾아보기 )** 단추를 클릭하여 리비전을 선택합니다 .

File information only  
( 파일 정보만 )

아카이브 정보만 ( 생성 날짜 , 소유자 , 잠금 , 버전 레이블 등 ) .  
이 보고서에는 리비전 이력이 없습니다 .

Revision information only( 리비전 정보만 )

모든 또는 선택한 리비전에 대한 리비전 정보만 .  
특정 리비전들을 선택하려면 **Revision( 리비전 )** 필드에 리비전 번호들 ( 쉼표로 구분 ) 을 입력합니다 .

List locked revisions  
( 잠긴 리비전 나열 )

선택한 파일 내의 잠긴 리비전 목록 .

List revisions with  
version label( 버전 레이블  
을 가진 리비전 나열 )

특정 버전 레이블을 만족하는 리비전 목록 .  
버전 레이블을 선택하려면 **Label( 레이블 )** 필드에 입력하거나 **Browse( 찾아보기 )** 단추를 클릭하고 하나를 선택합니다 .

List revisions in group  
( 그룹의 리비전 나열 )

특정 승격 그룹을 만족하는 리비전 목록 .  
승격 그룹을 선택하려면 **Group( 그룹 )** 필드에 승격 그룹을 입력하거나 **Browse( 찾아보기 )** 단추를 클릭하고 하나를 선택합니다 .

List newest revisions  
( 최신 리비전 나열 )

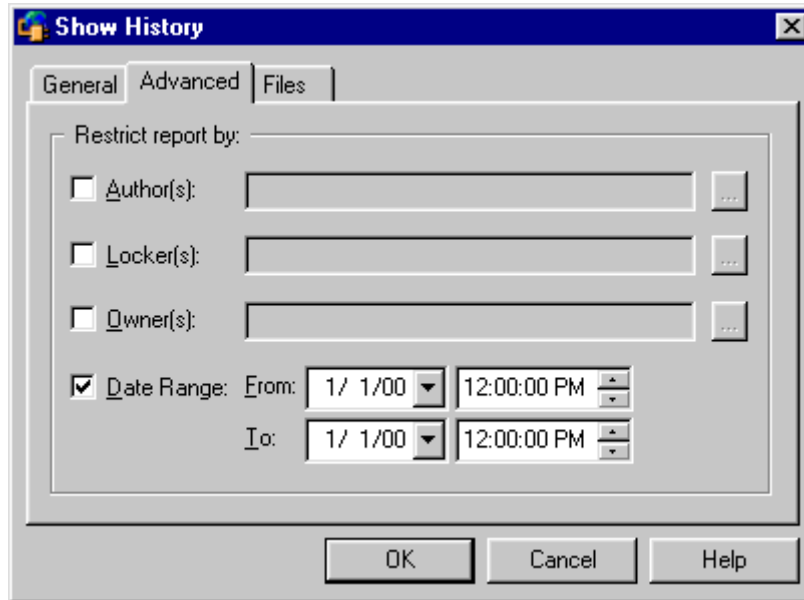
최신 리비전 목록 ( 여러 파일을 선택한 경우 )

Check tips against  
version/revision( 버전 / 리  
비전에 대한 팁 확인 )

최신 리비전과 지정한 리비전의 비교 정보 . 리비전을 지정하려  
면 **Revision( 리비전 )** 필드에 리비전 번호 , 버전 레이블 , 또  
는 승격 그룹을 입력하거나 **Browse( 찾아보기 )** 단추를 클릭하  
고 하나를 선택합니다 .

Advanced( 고급 )  
탭 옵션

- 4 Advanced( 고급 ) 탭에서는 작성자, 사용자 잠금, 소유자, 날짜 범위 또는 이러한 옵션의 조합을  
기준으로 보고서를 생성하여 보고서 정보를 제한할 수 있습니다 .



Author(s)  
( 작성자 )

- 특정 작성자를 기준으로 보고서를 생성하려면 **Author(s)( 작성자 )** 필드에 작성자 이름을 입  
력하거나 **Browse( 찾아보기 )** 단추를 클릭하고 작성자를 선택합니다 . 작성자가 여러 명인 경  
우 쉼표 (,) 로 구분합니다 .

Locker(s)  
( 잠금 사람 )

- 사용자 잠금을 기준으로 보고서를 생성하려면 **Locker(s)(잠금 사람)** 필드에 사용자 이름을  
입력하거나 **Browse( 찾아보기 )** 단추를 클릭하고 사용자를 선택합니다 . 사용자가 여러 명인  
경우 쉼표 (,) 로 구분합니다 .

Owner(s)  
( 소유자 )

- 특정 소유자를 기준으로 보고서를 생성하려면 **Owner(s)( 소유자 )** 필드에 소유자 이름을 입  
력하거나 **Browse( 찾아보기 )** 단추를 클릭하고 소유자를 선택합니다 . 소유자가 여러 명인 경  
우 쉼표 (,) 로 구분합니다 .

Date Range  
( 날짜 범위 )

- 날짜 범위를 기준으로 보고서를 생성하려면 **Date Range( 날짜 범위 )** 확인란을 선택한 후  
**From( 시작 )** 과 **To( 끝 )** 필드에 날짜와 시간을 지정합니다 .

Files( 파일 ) 탭

- 5 Files( 파일 ) 탭에서 이력 보고서를 생성할 파일을 검토합니다 .

Files( 파일 ) 탭에 선택한 모든 파일 목록이 표시되고 , 각 파일 옆에는 확인란이 나타납니다 . 이  
목록에서 파일을 선택 및 선택 취소하여 선택 내용을 변경할 수 있습니다 .

- 6 원하는 옵션을 선택한 후 **OK( 확인 )** 를 클릭합니다 . 이력 보고서가 나타납니다 . ( 여러 파일에 대  
한 보고서를 생성하는 경우에는 시간이 조금 더 걸릴 수 있습니다 . )

## 차이 보고서 정보

Version Manager 는 별도의 유틸리티인 **Merge Tool** 을 시작하여 파일을 비교하고 차이 보고서를 생성합니다 . 비교할 수 있는 아이템은 다음과 같습니다 .

- 리비전과 작업 파일
- 단일 버전 아카이브의 리비전
- 서로 다른 두 아카이브의 리비전
- 두 작업 파일

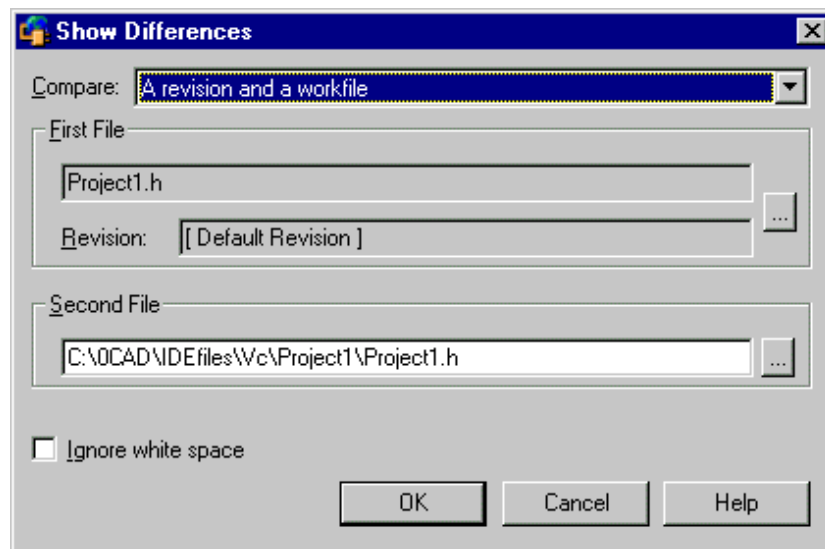
차이 보고서는 다음 경우에 사용할 수 있습니다 .

- 파일 또는 리비전 간의 특정 차이를 식별할 때
- 파일을 체크인하기 전에 변경 내용을 확인할 때
- 타임스탬프를 확인할 수 없을 경우 더 최신인 리비전을 확인할 때

## 차이 보고서 생성하기

차이 보고서를 생성하려면

- 1 보고서에 포함할 파일을 선택합니다 .
- 2 Show Differences( 차이 표시 ) 대화 상자를 엽니다 . (IDE 관련 메뉴 명령에 대한 내용은 [2 부81 페이지의 "IDE 참조 "](#) 를 참조하십시오 .)



Show Differences( 차이 표시 ) 대화 상자의 모양은 선택한 파일과 원하는 비교 유형에 따라 달라집니다 .

### 3 Compare( 비교 ) 드롭다운 목록에서 수행할 비교 유형을 선택합니다 .

| 선택한 보고서 유형                                                       | 선택해야 하는 사항                  |
|------------------------------------------------------------------|-----------------------------|
| A revision and a workfile( 리비전 및 작업 파일 )                         | 버전 파일과 리비전 번호 및 작업 파일       |
| Revisions in a single versioned file ( 한 버전 파일의 리비전 )            | 버전 파일과 리비전 번호 및 두 번째 리비전 번호 |
| Revisions in two different versioned files( 서로 다른 두 버전 파일의 리비전 ) | 두 버전 파일과 두 리비전 번호           |
| Two workfiles( 두 개의 작업 파일 )                                      | 두 개의 작업 파일                  |

4 First File( 첫 번째 파일 ) 및 Second File( 두 번째 파일 ) 그룹에서 선택한 파일 또는 리비전을 변경하려면 **Browse**( 찾아보기 ) 단추를 클릭합니다 .

5 앞뒤나 중간에 있는 공백과 탭, 폼피드를 무시하려면 **Ignore white space**(공백 무시) 확인란을 선택합니다 .

6 **OK( 확인 )** 를 클릭합니다 . Merge Tool 이 다른 창에서 시작됩니다 .

7 차이를 보려면 파일을 스크롤하여 색이 있는 텍스트 블록을 비교합니다 . Merge Tool 창에서 **Next Difference**(다음 차이) 단추(  )를 클릭하면 다음 차이로 바로 이동할 수 있습니다 .

고급 차이 기능과 차이 보고서 해석에 대한 자세한 내용은 *Serena ChangeMan Version Manager 사용자 설명서*를 참조하십시오 .



## 2 부

# IDE 참조

---

|                                                     |     |
|-----------------------------------------------------|-----|
| ColdFusion Studio                                   | 83  |
| FrontPage                                           | 93  |
| PowerBuilder                                        | 101 |
| Rational Application Developer 6 (Eclipse 3) 포괄적 통합 | 115 |
| Rational Rose                                       | 173 |
| TestDirector                                        | 183 |
| Together                                            | 193 |
| VisualAge for Java                                  | 209 |
| Visual Basic                                        | 225 |
| Visual C++                                          | 237 |
| VisualCafe                                          | 249 |
| Visual InterDev                                     | 259 |
| Visual Studio .NET                                  | 279 |
| Visual Studio .NET 2003 의 포괄적 통합                    | 293 |
| WebSphere Studio Application Developer 5(Eclipse 2) | 339 |

## 소개

**내용 및 목적** 설명서의 이 부에는 지원되는 IDE와 함께 Version Manager IDE 클라이언트의 설정 및 사용과 관련된 해당 장이 들어 있습니다. 설명서의 이 부의 목적은 사용자의 지원 IDE와 함께 Version Manager IDE 클라이언트를 설정하고 사용하는데 도움을 주는 것입니다.

**추가 정보** 설명서의 이 부를 다음 추가 정보 소스와 함께 사용하십시오.

| 원하는 정보                                                      | 참조할 소스                                                |
|-------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------|
| 소스 제어 개념                                                    | <a href="#">17페이지의 1장, "Version Manager 소스 제어 개요"</a> |
| SCC와 호환되는 IDE를 함께 사용하도록 Version Manager IDE 클라이언트 설정 및 구성하기 | <a href="#">23페이지의 2장, "SCC IDE와 함께 소스 제어 설정하기"</a>   |
| 웹 기반 IDE 프로젝트를 함께 사용하도록 Version Manager IDE 클라이언트 설정 및 구성하기 | <a href="#">35페이지의 3장, "COM IDE에서 소스 제어 설정하기"</a>     |
| 디폴트 및 고급 옵션                                                 | <a href="#">45페이지의 4장, "소스 제어 사용하기"</a>               |
| 소스 제어 상태에 있는 아이템 정보 보기                                      | <a href="#">69페이지의 5장, "소스 제어 정보 액세스하기"</a>           |
| IDE 설정 및 소스 제어와 함께 사용하기                                     | IDE 공급업체에서 제공한 문서                                     |

## 6장

---

# ColdFusion Studio

|                 |    |
|-----------------|----|
| 소개              | 84 |
| 지원되는 기능에 액세스하기  | 84 |
| 소스 제어 프로젝트 설정하기 | 85 |
| 소스 제어 사용하기      | 90 |

## 소개

**목적** 이 장의 목적은 다음과 같습니다.

- **Macromedia® ColdFusion® Studio 5.0**에서 사용 가능한 **Version Manager** 기능을 나열하고 해당 기능에 액세스하기 위한 빠른 참조를 제공합니다.
- 이 설명서의 **1부**에서 설명한 기능 중 이 **IDE**에 적용되지 않는 기능을 알려줍니다.
- 관리자가 소스 제어 프로젝트를 설정하고 소스 제어에 파일을 추가하는 작업을 도와줍니다.
- 개발 팀이 **ColdFusion Studio**에서 소스 제어가 적용된 파일에 액세스하도록 도와줍니다.

**자세한 정보** 다음에 대한 자세한 내용은 **15페이지의 1부, "Version Manager IDE 클라이언트"**를 참조하십시오.

- 소스 제어 개념
- 소스 제어 디폴트값
- 고급 소스 제어 기능

## 지원되는 기능에 액세스하기

**지원되는 기능** ColdFusion Studio는 **Version Manager IDE** 클라이언트에서 사용 가능한 소스 제어 기능을 부분적으로 지원합니다. 이 **IDE**에서는 다음 작업을 수행할 수 없습니다.

- 아카이브 등록정보 보기
- 고급 옵션 사용
- 프로젝트 간 아카이브 공유

**기능에 액세스하기** 작업을 하는 파일 유형에 따라 다음의 두 가지 방법 중 하나를 사용하여 아래 나열된 메뉴 명령에 액세스합니다.

- **ColdFusion Studio** 프로젝트 파일로 작업하려면 **Project(프로젝트)** 탭의 **Project(프로젝트)** 창에서 해당 프로젝트 아이콘을 마우스 오른쪽 단추로 클릭합니다.
- **ColdFusion Studio** 작업 파일로 작업하려면 **Project(프로젝트)** 탭의 **File(파일)** 창에서 해당 파일을 선택하고 마우스 오른쪽 단추를 클릭합니다.

| 수행할 작업               | 선택할 항목                                                                   | 자세한 내용 참조                                       |
|----------------------|--------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------|
| 리비전 가져오기             | Source Control   Get Latest Version<br>(소스 제어   최신 버전 가져오기)              | <a href="#">90페이지의 "파일 가져오기"</a>                |
| 리비전 체크아웃             | Source Control   Check Out (소스 제어   체크아웃)                                | <a href="#">91페이지의 "파일 체크아웃하기"</a>              |
| 리비전 체크아웃 실행 취소       | Source Control   Undo Check Out<br>(소스 제어   체크아웃 실행 취소)                  | <a href="#">91페이지의 "체크아웃 실행 취소하기"</a>           |
| 리비전 체크인              | Source Control   Check In (소스 제어   체크인)                                  | <a href="#">91페이지의 "파일 체크인하기"</a>               |
| 버전 레이블 관리            | (Version Manager 데스크탑 클라이언트 사용)                                          | <i>Version Manager 사용자 설명서</i>                  |
| 리비전 또는 아카이브의 등록정보 보기 | (Version Manager 데스크탑 클라이언트 사용)                                          | <i>Version Manager 사용자 설명서</i>                  |
| 소스 제어 활동 모니터링        | Source Control   Run Source Control Application(소스 제어   소스 제어 애플리케이션 실행) | <a href="#">71페이지의 "Pulse로 소스 제어 활동 모니터링하기"</a> |

| 수행할 작업                                                        | 선택할 항목                                                                                      | 자세한 내용 참조                                 |
|---------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------|
| 이력 보고서 생성                                                     | Source Control   Show History<br>(소스 제어   이력 표시)                                            | 75페이지의 "이력 보고서 정보"                        |
| 차이 보고서 생성                                                     | Source Control   Show Differences<br>(소스 제어   차이 표시)                                        | 78페이지의 "차이 보고서 정보"                        |
| Version Manager Options<br>(Version Manager 옵션)<br>대화 상자에 액세스 | Source Control   Run Source Control<br>Application (소스 제어   소스 제어 애플리케이션 실행)                | 28페이지의 "Version Manager 옵션의 디폴트값 설정하기 정보" |
| 소스 제어에 프로젝트 파일<br>매핑(추가)                                      | Source Control   Map Project to Source<br>Control (소스 제어   소스 제어에 프로젝트 매핑)                  | 86페이지의 "소스 제어에 프로젝트 매핑하기"                 |
| 소스 제어에서 프로젝트 파일<br>제거                                         | Source Control   Remove Project File<br>from Source Control(소스 제어   소스 제어<br>에서 프로젝트 파일 제거) | 90페이지의 "소스 제어에서 파일 제거하기"                  |
| 소스 제어에 작업 파일 추가                                               | Source Control   Add File to Source<br>Control(소스 제어   소스 제어에 파일 추가)                        | 89페이지의 "소스 제어에 파일 추가하기"                   |
| 소스 제어에서 작업 파일 제거                                              | Source Control   Remove File from<br>Source Control(소스 제어   소스 제어에서<br>파일 제거)               | 90페이지의 "소스 제어에서 파일 제거하기"                  |

## 소스 제어 프로젝트 설정하기

- 내용** 이 섹션은 Version Manager IDE 클라이언트를 ColdFusion Studio와 작업하도록 설정하는 방법에 대한 정보를 제공합니다.
- 사전 요구 사항** 먼저 진행하기 전에 Version Manager 데스크탑 클라이언트를 사용하여 ColdFusion Studio 프로젝트와 연결된 소스 제어 프로젝트를 포함할 프로젝트 데이터베이스를 생성해야 합니다(아직 없을 경우).
- 자세한 정보** 23페이지의 2장, "SCC IDE와 함께 소스 제어 설정하기"를 참조하십시오.

### 여러 사용자가 액세스할 수 있는 프로젝트 설정하기

여러 사용자가 프로젝트에 액세스할 경우 다음과 같이 구성해야 합니다.

#### 프로젝트에 여러 사용자를 연결하려면

- 1 모든 사용자가 액세스할 수 있는 위치에 ColdFusion 프로젝트를 생성합니다.
- 2 모든 사용자가 액세스할 수 있는 위치에 Version Manager 프로젝트 데이터베이스를 생성합니다.
- 3 소스 제어에 ColdFusion 프로젝트를 추가합니다. (자세한 내용은 다음 섹션을 참조하십시오.)
- 4 ColdFusion IDE를 사용하여 각 개발 시스템에서 프로젝트를 엽니다.



#### 주

- 고유 사용자 ID를 사용하여 각 개발 시스템에 로그인합니다. 모든 사람이 동일한 O/S 로그인을 사용하는 경우 한 사람이 체크아웃한 파일을 다른 사람이 체크인할 수 있습니다.
- 프로젝트에 새 파일을 추가한 후 ColdFusion 프로젝트 파일(.apf)을 체크인합니다. 각 사용자는 새 파일을 보려면 프로젝트를 다시 열어야 합니다.

## 소스 제어 공급자 선택하기

ColdFusion Studio에서는 각 프로젝트의 소스 제어 공급자를 개별적으로 선택할 수 있습니다.

소스 제어 공급자를 선택하려면

- 1 **Projects(프로젝트)** 탭의 **Projects(프로젝트)** 창에서 해당 프로젝트 아이콘을 마우스 오른쪽 단추로 클릭하고 **Source Control | Choose Source Control Provider(소스 제어 | 소스 제어 공급자 선택)**를 선택합니다. **Choose Source Control Provider(소스 제어 공급자 선택)** 대화 상자가 나타납니다.
- 2 **Providers(공급자)** 목록에서 **ChangeMan Version Manager**를 선택합니다.
- 3 **OK(확인)**를 클릭합니다.

## 소스 제어에 프로젝트 매핑하기

ColdFusion 프로젝트를 생성하여 저장했으면 그 프로젝트를 기존 **Version Manager** 프로젝트 데이터베이스에 매핑(추가)할 수 있습니다.

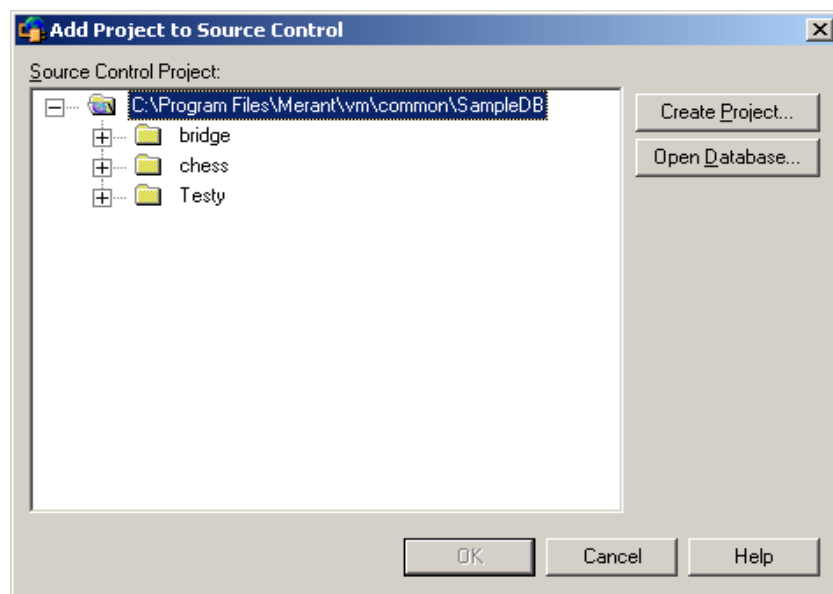


### 중요!

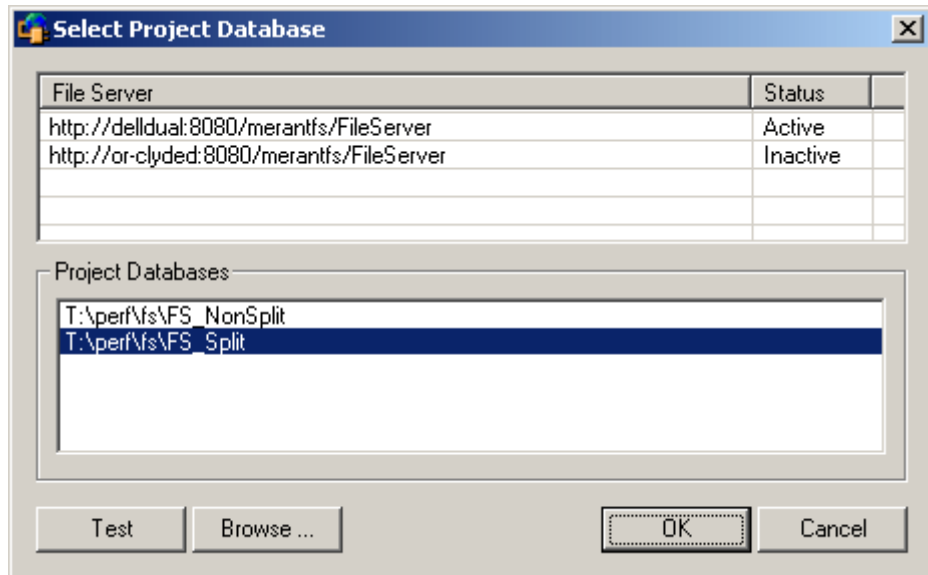
- 각 ColdFusion 프로젝트는 고유 디렉토리에 있어야 합니다. 단일 디렉토리에 들어 있는 여러 ColdFusion 프로젝트에 소스 제어를 적용할 경우 소스 제어는 실패합니다.
- ColdFusion 프로젝트의 모든 파일은 ColdFusion 프로젝트 파일(.apf)을 포함하는 디렉토리인 루트 프로젝트 작업 디렉토리에 있어야 합니다. 프로젝트 디렉토리 구조 외부의 파일은 소스 제어에 추가되지 않습니다.

소스 제어에 프로젝트를 매핑하고 추가하려면

- 1 **Projects(프로젝트)** 탭의 **Projects(프로젝트)** 창에서 해당 프로젝트 아이콘을 마우스 오른쪽 단추로 클릭하고 **Source Control | Map Project to Source Control(소스 제어 | 소스 제어에 프로젝트 매핑)**을 선택합니다. **Add Project to Source Control(소스 제어에 프로젝트 추가)** 대화 상자가 나타납니다.



- 2 **Source Control Project(소스 제어 프로젝트)** 아래에 디폴트 프로젝트 데이터베이스가 표시됩니다. 파일을 다른 프로젝트 데이터베이스에 추가하려면 **Open Database(데이터베이스 열기)** 단추를 클릭합니다. **Select Project Database(프로젝트 데이터베이스 선택)** 대화 상자가 나타납니다.



다음 중 하나를 수행합니다.

- 나열된 **Version Manager** 파일 서버 중 하나에 있는 프로젝트 데이터베이스를 열려면 **Project Databases(프로젝트 데이터베이스)** 목록에서 선택한 다음 **OK(확인)**를 클릭합니다.

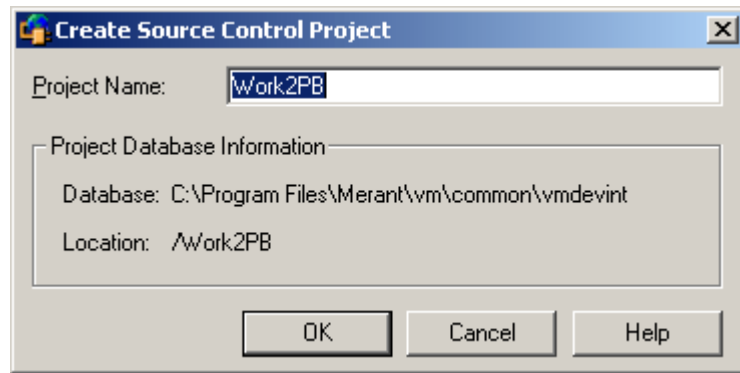
**Version Manager** 파일 서버를 목록에 추가하려면 **File Sever(파일 서버)** 목록의 빈 셀을 두 번 클릭한 다음 파일 서버를 호스트하는 시스템 이름을 입력합니다. Enter 키를 누르면 입력 항목이 자동으로 완성(`http://SystemName:8080/serenafs/FileServer`)되고 테스트됩니다. https 서버 또는 비표준 포트를 지정하려면 자동 완성된 항목을 두 번 클릭하여 적절하게 편집한 다음 Enter 키를 누릅니다.

- 로컬 파일 시스템 또는 네트워크에 있는 프로젝트 데이터베이스를 열려면 **Browse(찾아보기)** 단추를 클릭하고 결과 대화 상자에서 위치를 찾습니다.

- 3 다음 중 하나를 수행합니다.

- 기존 소스 제어 프로젝트에 추가하려면 **Source Control Project(소스 제어 프로젝트)** 아래에서 프로젝트 하나를 선택합니다. 4단계로 갑니다.
- 새 **Version Manager** 프로젝트를 생성하려면
  - a **Select Source Control Project(소스 제어 프로젝트 선택)** 아래에서 새 프로젝트를 생성할 프로젝트 데이터베이스 위치를 선택합니다.

- b Create Project(프로젝트 생성)** 단추를 클릭합니다. Create Source Control Project(소스 제어 프로젝트 생성) 대화 상자가 나타납니다.



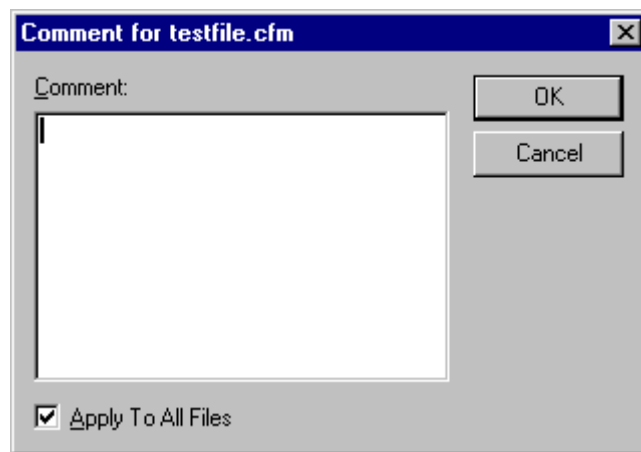
Project Database Information(프로젝트 데이터베이스 정보) 그룹에 현재 프로젝트 데이터베이스의 이름 및 위치와 데이터베이스 내에 있는 새 프로젝트의 위치가 표시됩니다.

- c** 기본적으로 새 Version Manager 프로젝트는 IDE 프로젝트와 같은 이름을 사용합니다. 필요한 경우 **Project Name(프로젝트 이름)** 필드에 다른 이름을 입력합니다.

이름은 탭 또는 공백으로 시작하거나 끝낼 수 없습니다. 별표(\*), 콜론(:), 세로줄(|), 슬래시 및 백슬래시(/ \), 물음표(?) 및 각괄호(< >)를 제외한 모든 문자를 이름에 사용할 수 있습니다.

- d OK(확인)**를 클릭합니다. **Source Control Project(소스 제어 프로젝트)** 아래에 새 프로젝트가 표시된 **Add Project to Source Control(소스 제어에 프로젝트 추가)** 대화 상자가 다시 나타납니다.

- 4 OK(확인)**를 클릭합니다. 프로젝트 파일이 소스 제어에 *해당*됩니다. 소스 제어에 프로젝트 파일을 추가하려면 다음 단계로 계속합니다.
- 5** Projects(프로젝트) 탭의 Projects(프로젝트) 창에서 해당 프로젝트 아이콘을 마우스 오른쪽 단추로 클릭하고 **Source Control | Add Project File to Source Control(소스 제어 | 소스 제어에 프로젝트 파일 추가)**을 선택합니다. **Comment(설명)** 대화 상자가 나타납니다.



- 6 Comment(설명)** 필드에 프로젝트 파일에 대한 설명을 입력합니다.
- 7 OK(확인)**를 클릭합니다.

소스 제어에 프로젝트의 파일을 추가하려면 다음 단계로 계속합니다.



**중요!** 소스 제어에 매핑된 각 프로젝트에 대해 Version Manager는 `projectname.cache`라는 파일을 생성합니다. 이 파일은 ColdFusion 프로젝트의 작업 디렉토리에 있습니다. 이 파일이 손실되면 ColdFusion 프로젝트를 다시 매핑하여 소스 제어에 대한 프로젝트를 복원해야 합니다.

## 소스 제어에 파일 추가하기

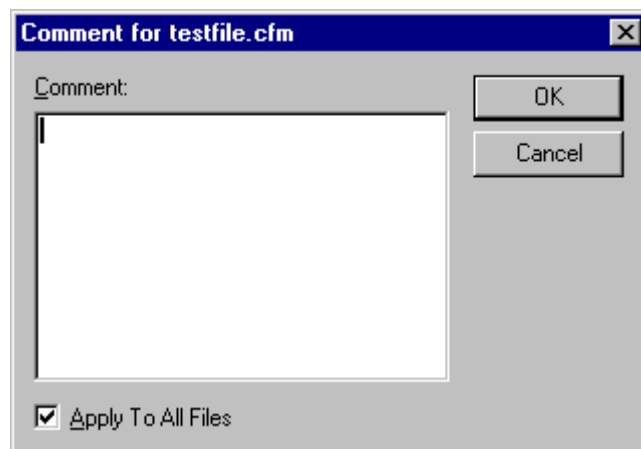


주 먼저 프로젝트 파일(.apf)을 소스 제어에 추가해야 다른 파일을 소스 제어 프로젝트에 추가할 수 있습니다. [86페이지의 "소스 제어에 프로젝트 매핑하기"](#)를 참조하십시오.

### 소스 제어 프로젝트에 파일을 추가하려면

- 1 Projects(프로젝트) 탭의 Projects(프로젝트) 창에서 해당 프로젝트 아이콘을 마우스 오른쪽 단추로 클릭하고 Source Control | Check Out(소스 제어 | 체크아웃)을 선택하여 프로젝트 파일(.apf)을 체크아웃합니다.
- 2 다음 중 하나를 수행합니다.
  - 파일을 ColdFusion Studio 프로젝트에 추가할 경우 파일을 소스 제어에 추가할지를 확인하는 메시지가 표시됩니다. **Yes(예)**를 클릭합니다.
  - 이미 ColdFusion 프로젝트에 속하는 파일을 소스 제어에 아직 추가하지 않은 경우 Projects(프로젝트) 탭의 File(파일) 창에서 해당 파일 아이콘을 마우스 오른쪽 단추로 클릭하고 Source Control | Add File to Source Control(소스 제어 | 소스 제어에 파일 추가)을 선택합니다.

Comment(설명) 대화 상자가 나타납니다.



- 3 **Comment(설명)** 필드에 파일에 대한 설명을 입력합니다. 선택한 모든 파일에 이 설명이 적용됩니다.



**팁** 각 파일의 고유 설명을 사용하려면 Comment(설명) 필드를 비워 두고 OK(확인)를 클릭하십시오. 각 파일에 대해 차례대로 Change Description(변경 설명) 대화 상자가 나타납니다.

- 4 **OK(확인)**를 클릭합니다. File(파일) 창의 파일 아이콘 옆에 빨간 점( . )이 나타나 해당 파일에 소스 제어가 적용되었음을 나타냅니다.

## 소스 제어에서 파일 제거하기

소스 제어에서 파일을 제거할 경우 **Version Manager**는 작업 파일 또는 **Version Manager** 아카이브를 삭제하지 않고 IDE 파일과 아카이브 간의 연결만 제거합니다. 나중에 소스 제어에 파일을 다시 추가할 수 있습니다.

|                |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      |
|----------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 작업 파일 제거하기     | <p>소스 제어에서 <b>ColdFusion</b> 작업 파일을 제거하려면</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1 Projects(프로젝트) 탭의 File(파일) 창에서, 소스 제어에서 제거할 파일을 선택합니다.</li> <li>2 마우스 오른쪽 단추를 클릭하고 <b>Source Control   Remove File from Source Control</b>(소스 제어   소스 제어에서 파일 제거)을 선택합니다. 확인 메시지가 나타납니다.</li> <li>3 <b>Yes(예)</b>를 클릭합니다. 선택한 파일이 소스 제어에서 제거됩니다.</li> </ol>                                   |
| 프로젝트 제거        | <p>소스 제어에서 <b>ColdFusion</b> 프로젝트 파일(.apf)을 제거하려면</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1 Projects(프로젝트) 탭의 Projects(프로젝트) 창에서, 소스 제어에서 제거할 프로젝트를 선택합니다.</li> <li>2 마우스 오른쪽 단추를 클릭하고 <b>Source Control   Remove Project File from Source Control</b>(소스 제어   소스 제어에서 프로젝트 파일 제거)을 선택합니다. 확인 메시지가 나타납니다.</li> <li>3 <b>Yes(예)</b>를 클릭합니다. 선택한 프로젝트 파일이 소스 제어에서 제거됩니다.</li> </ol> |
| 소스 제어에 파일 반환하기 | <p>소스 제어에 파일을 반환하는 방법에 대한 자세한 내용은 <a href="#">31페이지의 "소스 제어에 파일 반환하기"</a>를 참조하십시오.</p>                                                                                                                                                                                                                                                                                               |

## 소스 제어 사용하기

|        |                                                   |
|--------|---------------------------------------------------|
| 내용     | 이 섹션은 소스 제어가 적용된 파일을 보고 편집하는 방법에 대한 절차 정보를 제공합니다. |
| 자세한 정보 | <a href="#">45페이지의 4장, "소스 제어 사용하기"</a> 를 참조하십시오. |



**팁** 작업 속도를 향상시키려면 일반적으로 작업하는 방법이 반영되도록 IDE 및 Version Manager 디폴트값을 설정합니다.

## 파일 가져오기

파일을 가져오면 최신 리비전의 읽기 전용 복사본이 작업 파일 위치에 놓입니다.

리비전을 가져오려면

- 1 Project(프로젝트) 탭의 File(파일) 창에서 파일을 선택하고 마우스 오른쪽 단추를 클릭합니다.
- 2 **Source Control | Get Latest Version**(소스 제어 | 최신 버전 가져오기)을 선택합니다.

## 파일 체크아웃하기

파일을 체크아웃하면 최신 리비전(팁)이 잠기고 쓰기 가능 작업 파일이 작업 파일 위치에 생성됩니다.

파일을 체크아웃하려면

- 1 Project(프로젝트) 탭의 File(파일) 창에서 파일을 선택하고 마우스 오른쪽 단추를 클릭합니다.
- 2 Source Control | Check Out(소스 제어 | 체크아웃)을 선택합니다. File(파일) 창에서 파일 아이콘 옆에 녹색 확인 표시(✓ )가 나타납니다.

## 체크아웃 실행 취소하기

체크아웃 실행을 취소하면 아카이브 잠금이 해제되고 읽기 전용 작업 파일은 작업 파일 위치에 남아 있습니다. 변경 내용이 아카이브로 체크인되지 않습니다.

체크아웃을 실행 취소하려면

- 1 Project(프로젝트) 탭의 File(파일) 창에서 파일을 선택하고 마우스 오른쪽 단추를 클릭합니다.
- 2 Source Control | Undo Check Out(소스 제어 | 체크아웃 실행 취소)을 선택합니다. File(파일) 창에서 파일 아이콘 옆의 녹색 확인 표시(✓ )가 제거되어 파일 잠금이 해제되었음을 나타냅니다.

## 파일 체크인하기

기본적으로 파일을 체크인하면 다음과 같은 작업이 발생합니다.

- 새 리비전이 생성되고 순서대로 다음 번호가 지정됩니다.
- 읽기 전용 작업 파일은 작업 파일 위치에 남아 있습니다.
- 아카이브 잠금이 해제됩니다.

파일을 체크인하려면

- 1 체크인할 ColdFusion 파일에 변경 내용을 저장합니다.
- 2 Project(프로젝트) 탭의 File(파일) 창에서 파일을 선택하고 마우스 오른쪽 단추를 클릭합니다.
- 3 Source Control | Check In(소스 제어 | 체크인)을 선택합니다. Comment(설명) 대화 상자가 나타납니다.
- 4 **Comment(설명)** 필드에 변경 내용에 대한 설명을 입력합니다. 선택한 모든 파일에 설명이 적용됩니다.



**팁** 각 파일에 고유 설명을 적용하려면 **Apply To All Files(모든 파일에 적용)** 확인란 선택을 취소합니다.

- 5 **OK(확인)**를 클릭합니다. File(파일) 창에서 파일 아이콘 옆의 녹색 확인 표시(✓ )가 제거됩니다.



## FrontPage

---

|                 |    |
|-----------------|----|
| 소개              | 94 |
| 지원되는 기능에 액세스하기  | 94 |
| 소스 제어 프로젝트 설정하기 | 95 |
| 소스 제어 사용하기      | 98 |

## 소개

**목적** 이 장의 목적은 다음과 같습니다.

- Microsoft® FrontPage™ 2000 및 2002에서 사용 가능한 Version Manager 기능을 나열하며 해당 기능에 액세스하기 위한 빠른 참조를 제공합니다.
- 이 설명서의 1부에서 설명한 기능 중 이 IDE에 적용되지 않는 기능을 알려줍니다.
- 관리자가 소스 제어 프로젝트를 설정하고 소스 제어에 파일을 추가하는 작업을 도와줍니다.
- FrontPage에서 소스 제어가 적용된 파일에 개발 팀이 액세스하도록 도와줍니다.

**자세한 정보** 다음에 대한 자세한 내용은 1 부15페이지의 "[Version Manager IDE 클라이언트](#)"를 참조하십시오.

- 소스 제어 개념
- 소스 제어 디폴트값
- 웹 기반 프로젝트

## 지원되는 기능에 액세스하기

**지원되는 기능** FrontPage는 Version Manager IDE 클라이언트에서 사용 가능한 소스 제어 기능의 하위 집합을 지원합니다. 다음과 같은 특정 제한 사항이 있습니다.

- 이전 리비전은 FrontPage에서 체크아웃할 수 없습니다. 42페이지의 "[이전 리비전 체크아웃하기](#)"를 참조하십시오.
- 이 IDE에서는 가져오기를 지원하지 않습니다.
- 통합, 구분 및 보고 기능을 이 IDE에서 호출할 수 없습니다.
- 고급 옵션을 사용할 수 없습니다.

| 수행할 작업         | 선택할 항목                                 | 자세한 내용 참조                                      |
|----------------|----------------------------------------|------------------------------------------------|
| 리비전 체크아웃       | Edit   Check Out(편집   체크아웃)            | 99페이지의 " <a href="#">파일 체크아웃하기</a> "           |
| 리비전 체크아웃 실행 취소 | Edit   Undo Check Out(편집   체크아웃 실행 취소) | 99페이지의 " <a href="#">체크아웃 실행 취소하기</a> "        |
| 리비전 체크인        | Edit   Check In(편집   체크인)              | 100페이지의 " <a href="#">파일 체크인하기</a> "           |
| 소스 제어에 웹 추가    | (Microsoft Management Console 사용)      | 95페이지의 " <a href="#">소스 제어에 웹 프로젝트 추가하기</a> "  |
| 소스 제어에서 웹 제거   | (Microsoft Management Console 사용)      | 97페이지의 " <a href="#">소스 제어에서 웹 프로젝트 제거하기</a> " |

## 소스 제어 프로젝트 설정하기

- 내용** 이 섹션은 Version Manager IDE 클라이언트를 FrontPage와 작업하도록 하는 설정에 대한 정보를 제공합니다.
- 사전 요구 사항** 계속하기 전에 다음을 수행해야 합니다.
- Version Manager, FrontPage 서버 확장 및 Version Manager IDE 클라이언트를 웹 서버에 설치합니다. *Version Manager 설치 설명서*를 참조하십시오.
  - Version Manager 데스크탑 클라이언트를 사용하여 FrontPage 프로젝트와 연결된 소스 제어 프로젝트를 포함할 프로젝트 데이터베이스를 만듭니다(없는 경우).
  - 웹 서버 보안을 구성합니다.
  - 디폴트 웹 사이트에 외부 소스 제어를 설정합니다.
- 자세한 정보** [35페이지의 3장, "COM IDE에서 소스 제어 설정하기"](#)를 참조하십시오.

### 소스 제어에 웹 프로젝트 추가하기

새 Version Manager 프로젝트에 대한 디폴트 설정을 구성하면 웹 프로젝트에 소스 제어를 적용할 수 있습니다.



**중요!** FrontPage 프로젝트에서 기존 Version Manager로 계속 작업하려는 경우 새 Version Manager 프로젝트 형식으로 프로젝트를 업그레이드해야 합니다. [97페이지의 "6.0 프로젝트 업그레이드하기"](#)를 참조하십시오.

#### FrontPage 웹 프로젝트에 소스 제어를 적용하려면

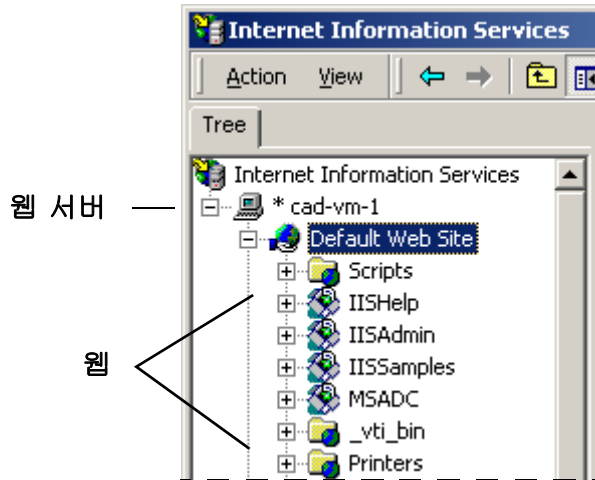
- 1 FrontPage에 웹 프로젝트를 생성합니다.



**중요!** FrontPage 폴더, 프로젝트 또는 파일의 이름에 대괄호 []를 사용하지 마십시오.

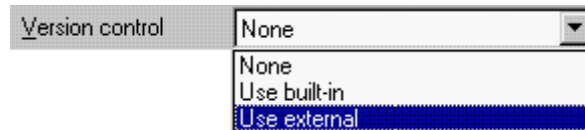
- 2 FrontPage를 닫습니다.

- 3 웹 서버에서 컴퓨터 관리 콘솔 또는 Internet Information Services 관리자를 시작합니다.

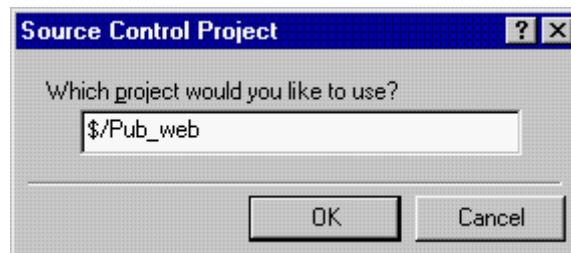


**중요!** 사용자의 Windows 사용자 계정에 컴퓨터 관리 콘솔 및 Internet Information Services 관리자를 시작하는 데 필요한 권한이 있어야 합니다.

- 4 소스 제어에 추가하려는 웹을 마우스 오른쪽 단추로 클릭하고 나타나는 메뉴에서 **Properties** (등록정보)를 선택합니다. **Properties**(등록정보) 대화 상자가 나타납니다.
- 5 **Server Extensions**(서버 확장) 탭을 선택합니다.
- 6 **Version control**(버전 제어) 드롭다운 목록에서 **Use external**(외부 사용)을 선택합니다.



- 7 **OK(확인)**를 클릭합니다. **Source Control Project**(소스 제어 프로젝트) 대화 상자가 나타납니다.



여기에 웹 프로젝트의 이름이 표시됩니다. **Version Manager** 프로젝트의 이름을 변경하려면 **\$/**와 프로젝트에 지정하려는 이름을 입력합니다.

이름의 시작이나 끝에 탭이나 공백을 사용해서는 안 됩니다. 별표(\*), 콜론(:), 세로줄(|), 슬래시 및 백슬래시(/ \), 물음표(?), 파운드 기호(#) 및 꺾쇠 괄호(< >)를 제외한 모든 문자를 이름에 사용할 수 있습니다.

- 8 **OK(확인)**를 클릭합니다. 새 Version Manager 프로젝트가 디폴트 프로젝트 데이터베이스에 생성되고 FrontPage에 있는 모든 파일이 소스 제어에 추가됩니다.



주 한 파일이 다른 파일에 종속되어 있는 경우에는 해당 파일의 두 리비전이 소스 제어로 체크인됩니다.

Folders(폴더), All Files(모든 파일) 및 Navigation(탐색) 보기의 파일 아이콘의 모양이 변하여 파일에 소스 제어가 적용되었음을 나타냅니다.

소스 제어 없음

소스 제어 상태

MySite1.htm  
MySite2.htm  
MySite3.htm

녹색 점

MySite1.htm  
MySite2.htm  
MySite3.htm

## 소스 제어에서 웹 프로젝트 제거하기

소스 제어에서 프로젝트를 제거해도 Version Manager 아카이브는 삭제되지 *않습니다*. 단지 소스 제어 프로젝트와의 연결만 제거됩니다. 나중에 소스 제어에 프로젝트를 다시 추가할 수 있습니다.



**중요!** 웹 프로젝트를 소스 제어에 다시 추가하는 경우 해당 파일이 Version Manager 아카이브에 다시 연결되지 않습니다. 대신 새 아카이브가 기존 프로젝트 아카이브 디렉토리에 임의의 이름으로 생성됩니다. [42페이지의 "소스 제어에 웹 파일 복원하기"](#)를 참조하십시오.

소스 제어에서 **FrontPage** 웹 프로젝트를 제거하려면

- 1 컴퓨터 관리 콘솔 또는 Internet Information Services 관리자를 시작합니다.
- 2 웹을 마우스 오른쪽 단추로 클릭하고 표시되는 해당 단축 메뉴에서 Properties(등록정보)를 선택합니다.
- 3 Server Extensions(서버 확장) 탭을 선택합니다.
- 4 **Version control(버전 제어)** 드롭다운 목록에서 **None(없음)**을 선택합니다.
- 5 **Apply(적용)** 단추를 클릭합니다.
- 6 **OK(확인)**를 클릭합니다. 프로젝트가 소스 제어에서 제거됩니다.

## 6.0 프로젝트 업그레이드하기

업그레이드하는 이유

Version Manager IDE 클라이언트는 실제 작업 디렉토리 구조를 반영하는 프로젝트 데이터베이스, 프로젝트 및 하위 프로젝트를 사용하여 아카이브를 구성할 수 있는 Version Manager 6.5 이상을 지원합니다. 구성은 이제 Version Manager 6.0 프로젝트에서 사용한 마스터 프로젝트 대신 프로젝트 데이터베이스에서 상속됩니다.

FrontPage 프로젝트가 현재 FrontPage 6.0용 Version Manager 프로젝트에 연결되어 있으면 프로젝트를 쉽게 업그레이드할 수 있습니다. 기존 6.0 프로젝트를 업그레이드하면 웹 서버의 디폴트 프로젝트 데이터베이스 위치에 새 프로젝트 및 아카이브가 생성됩니다.

원본 프로젝트 및 아카이브에 액세스해야 하는 경우 **Version Manager** 데스크탑 클라이언트에서 소스 6.0 프로젝트 루트를 열 수 있습니다.



주 FrontPage에서 6.0 프로젝트에 액세스하려면 FrontPage용 Version Manager 인터페이스를 다시 설치합니다. 웹 서버가 한 번에 하나의 소스 제어 공급자에게만 등록될 수 있으므로 가장 최근에 설치된 인터페이스만 사용할 수 있습니다.

### 프로젝트 업그레이드 시기

개발 프로젝트가 성공적인 마일스톤에 도달했을 때 업그레이드하는 것이 좋습니다. 중요한 시점에서 프로젝트를 업그레이드하면 개발 워크플로에 문제가 생길 수 있습니다.

### 프로젝트 업그레이드 전

기존 프로젝트를 업그레이드하기 전에 **Version Manager 6.0** 프로젝트 도메인과 모든 프로젝트 아카이브를 백업합니다. 프로젝트 도메인에 루트 프로젝트 디렉토리 및 해당 디렉토리 안에 있는 모든 내용이 포함됩니다.

### 5.3/6.0 프로젝트 업그레이드하기

기존 프로젝트를 **Version Manager 6.5**에서 도입된 형식으로 업그레이드하려면 다음 단계를 수행하십시오.

- |                   |                                                                                                                                                                                                        |
|-------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 소스 제어에서 프로젝트 제거   | <b>1</b> 소스 제어에서 FrontPage 프로젝트를 제거합니다. 소스 제어에서 프로젝트를 제거하는 방법에 대한 자세한 내용은 <a href="#">97페이지의 "소스 제어에서 웹 프로젝트 제거하기"</a> 를 참조하십시오.                                                                       |
| IDE 클라이언트 설치      | <b>2</b> Version Manager IDE 클라이언트를 웹 서버에 설치합니다(설치하지 않은 경우). Version Manager IDE 클라이언트를 설치하면 소스 제어 공급자로 등록됩니다.<br><br>웹 서버에 IDE 클라이언트를 설치하는 방법과 절차에 대한 자세한 내용은 <i>Version Manager 설치 설명서</i> 를 참조하십시오. |
| 소스 제어에 프로젝트 다시 추가 | <b>3</b> 소스 제어에 프로젝트를 다시 추가합니다. 소스 제어에 프로젝트를 추가하는 방법에 대한 자세한 내용은 <a href="#">95페이지의 "소스 제어에 웹 프로젝트 추가하기"</a> 를 참조하십시오.                                                                                 |
- 프로젝트가 현재 형식으로 업그레이드됩니다.

## 소스 제어 사용하기

- 내용 이 섹션은 소스 제어가 적용된 파일을 보고 편집하는 방법에 대한 절차 정보를 제공합니다.
- 자세한 정보 [35페이지의 3장, "COM IDE에서 소스 제어 설정하기"](#)를 참조하십시오.

## 파일 체크아웃하기

팁 체크아웃 파일을 체크아웃하면 최신(팁) 리비전이 잠기고 쓰기 가능 작업 파일이 작업 파일 위치에 생성됩니다. FrontPage는 파일을 체크아웃하는 세 가지 방법을 제공합니다.

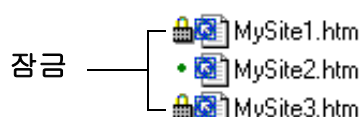
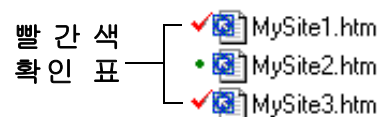
| 수행 가능 작업                                             | 결과                                                                                       |
|------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------|
| 파일을 선택하고 <b>Edit   Check Out</b> (편집   체크아웃)을 선택합니다. | 파일이 소스 제어에서 체크아웃됩니다.                                                                     |
| 파일을 마우스 오른쪽 단추로 클릭하고 <b>Check Out</b> (체크아웃)을 선택합니다. | 파일이 소스 제어에서 체크아웃됩니다.                                                                     |
| 파일을 두 번 클릭합니다.                                       | 파일을 체크아웃한다는 메시지가 표시됩니다. <b>YES(예)</b> 를 클릭합니다. 파일이 소스 제어에서 체크아웃되고 파일과 연결된 애플리케이션이 시작됩니다. |

Folders(폴더), All Files(모든 파일) 및 Navigation(탐색) 보기의 아이콘 모양이 변하여 파일이 체크아웃되었음을 나타냅니다.

파일을 체크아웃하면 다음과 같은 결과가 발생합니다.

사용자에게 표시되는 내용

다른 사용자에게 표시되는 내용



파일 옆의 잠금 표시는 파일이 현재 다른 사용자에 의해 잠겨 있으므로 체크아웃할 수 없음을 나타냅니다. 파일을 잠금 사람을 보려면 잠금 파일 아이콘을 마우스 오른쪽 단추로 클릭합니다.

### 이전 리비전 체크아웃하기

파일이 소스 제어에서 체크아웃되면 파일의 최신 리비전이 체크아웃됩니다. **Version Manager** 데스크탑 클라이언트에서 아카이브를 수정하여 파일의 이전 리비전을 체크아웃할 수 있습니다. [42페이지의 "이전 리비전 체크아웃하기"](#)를 참조하십시오.

## 체크아웃 실행 취소하기

체크아웃을 실행 취소하면 아카이브가 잠금 해제되고 읽기 전용 작업 파일은 작업 파일 위치에 남아 있습니다. 변경 내용이 아카이브로 체크인되지 않습니다.

체크아웃을 실행 취소하려면

- 다음 중 하나를 수행합니다.
  - 파일을 선택하고 **Edit | Undo Check Out**(편집 | 체크아웃 실행 취소)을 선택합니다.
  - 파일을 마우스 오른쪽 단추로 클릭하고 **Undo Check Out**(체크아웃 실행 취소)을 선택합니다.
 확인 대화 상자가 나타납니다.
- YES(예)**를 클릭합니다. 파일의 잠금이 해제되고 파일이 체크아웃된 이후로 저장된 모든 변경 내용이 삭제됩니다.

## 파일 체크인하기

기본적으로 작업 파일을 체크인하면 다음과 같은 작업이 발생합니다.

- 새 리비전이 생성되어 순서대로 다음 번호에 지정됩니다.
- 읽기 전용 작업 파일은 작업 파일 위치에 있습니다.
- 아카이브가 잠금 해제됩니다.

### 파일을 체크인하려면

- 1 다음 중 하나를 수행합니다.
  - 파일을 선택하고 **Edit | Check In**(편집 | 체크인)을 선택합니다.
  - 파일을 마우스 오른쪽 단추로 클릭하고 **Check In**(체크인)을 선택합니다.

Check In(체크인) 대화 상자가 나타납니다.
- 2 **Comments on version(버전 설명)** 필드에 파일의 변경 내용에 대한 설명을 입력합니다. **Version Manager** 데스크탑 클라이언트에서 변경 설명을 볼 수 있습니다.
- 3 변경 내용을 체크인하지만 파일에서 계속 작업하려는 경우 **Keep files checked out(파일 체크아웃 유지)** 확인란을 선택합니다.
- 4 **OK(확인)**를 클릭합니다. 파일이 체크인됩니다.



주 파일이 다른 파일에 의존하는 경우 각 체크인 작업 중 해당 파일의 두 리비전이 체크인됩니다.

## PowerBuilder

---

|                                 |     |
|---------------------------------|-----|
| 소개                              | 102 |
| Version Manager 프로젝트 구조 정보      | 102 |
| PowerBuilder 에서 지원되는 기능에 액세스하기  | 103 |
| PowerBuilder 에서 소스 제어 프로젝트 설정하기 | 104 |
| PowerBuilder 에서 소스 제어 사용하기      | 111 |

## 소개

**목적** 이 장의 목적은 다음과 같습니다.

- Sybase® PowerBuilder™ 9 및 10에서 사용 가능한 **Version Manager** 기능을 나열하며 해당 기능에 액세스하기 위한 빠른 참조를 제공합니다.
- 이 설명서의 1부에서 설명한 기능 중 이 IDE에 적용되지 않는 기능을 알려줍니다.
- 관리자가 소스 제어 프로젝트를 설정하고 소스 제어에 파일을 추가하는 작업을 도와줍니다.
- 개발 팀이 PowerBuilder에서 소스 제어가 적용된 파일에 액세스하도록 도와줍니다.

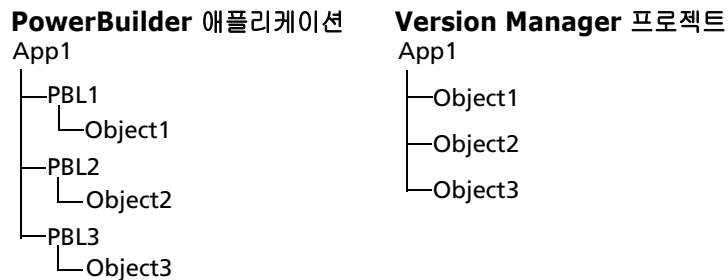
**자세한 정보** 다음에 대한 자세한 내용은 1 부15페이지의 "**Version Manager IDE 클라이언트**"를 참조하십시오.

- 소스 제어 개념
- 소스 제어 디폴트값
- 고급 소스 제어 기능

## Version Manager 프로젝트 구조 정보

**디폴트 프로젝트 구조** 기본적으로 소스 제어에 프로젝트를 추가할 경우 **Version Manager**는 작업 디렉토리에 있는 파일의 물리적 위치를 미러링하는 계층적 프로젝트 구조를 생성합니다. PowerBuilder에서는 개체를 디렉터리가 아닌 라이브러리에 저장하므로 **Version Manager**는 모든 개체의 버전 파일을 애플리케이션 구조를 기준으로 계층적으로 생성하는 것이 아니라 루트 프로젝트 아래에 직접 생성합니다.

**예제** App1이라는 애플리케이션이 별도의 PBL에 각각 저장된 세 개의 개체를 포함하는 경우 모든 세 개체는 하나의 **Version Manager** 프로젝트에 나타납니다.



**아카이브 조직** **Version Manager**는 프로젝트 구조를 기준으로 아카이브를 구성합니다. 위 예제에서 **Version Manager**는 세 개체와 연결된 아카이브를 **App1** 아카이브 디렉토리 아래에 저장합니다.

**PBL 구조 미러링하기** 애플리케이션 **PBL** 구조를 기준으로 버전 파일을 하위 프로젝트로 구성할 경우 버전 레이블을 사용하는 것이 좋습니다. 소스 제어에 개체를 추가할 때 **PBL** 이름에 해당하는 버전 레이블을 지정하여 개체를 그룹화할 수 있습니다. **Version Manager** 데스크탑 클라이언트에서는 버전 레이블을 기준으로 버전 파일을 선택한 후 하위 프로젝트에 복사할 수 있습니다.



주 PowerBuilder에서는 작업 영역 디렉토리 아래의 고유 하위 디렉토리에 각 대상을 생성할 수 있지만 기본적으로 이를 수행하지는 않습니다. 이 기능을 사용하여 **Version Manager**에서 각 대상에 대한 하위 프로젝트를 자동으로 생성하도록 하는 것이 좋습니다.

## 버전 레이블을 사용하여 프로젝트 구성하기

버전 레이블을 사용하면 애플리케이션 라이브러리 구조를 미리링하는 여러 프로젝트에 버전 파일을 선택적으로 복사할 수 있습니다.

### PBL을 기준으로 프로젝트를 구성하려면

- 1 소스 제어에 개체를 추가할 때 개체가 속하는 라이브러리 이름에 해당하는 버전 레이블을 지정합니다. 레이블을 항상 쉽게 볼 수 있도록 하려면 해당 팁에 대한 *이동* 레이블로 설정합니다. 이동 버전 레이블은 항상 아카이브의 최신 리비전과 연결됩니다.
- 2 애플리케이션의 모든 개체가 소스 제어에 추가되었으면 새 프로젝트를 **Version Manager** 데스크탑 클라이언트에서 엽니다.
- 3 버전 파일을 복사할 하위 프로젝트를 생성합니다. 예를 들어, 애플리케이션의 각 PBL(PBL1, PBL2, PBL3 등)에 해당하는 하위 프로젝트를 생성합니다.
- 4 **Project**(프로젝트) 창에서 **PowerBuilder**로부터 생성한 **Version Manager** 프로젝트를 선택합니다. 프로젝트의 모든 버전 파일이 **File**(파일) 창에 나타납니다.
- 5 **Version Label Filter**(버전 레이블 필터) 대화 상자를 사용하여 지정된 레이블을 갖는 버전 파일만 표시되도록 **File**(파일) 창을 사용자 정의할 수 있습니다. 예를 들어, **PBL1**의 모든 개체에 **PBL1**이라는 레이블을 지정한 경우 **PBL1** 레이블을 갖는 버전 파일만 표시되도록 **File**(파일) 창을 필터링합니다.
- 6 **File**(파일) 창에서 선택된 버전 파일을 개체가 속하는 PBL에 해당하는 하위 프로젝트에 복사합니다.
- 7 애플리케이션의 각 PBL에 대해 4-6단계를 반복합니다.

프로젝트 생성, **File**(파일) 창 필터링 및 버전 파일 복사에 대한 자세한 내용은 *Serena ChangeMan Version Manager 사용자 설명서*를 참조하십시오.

## PowerBuilder에서 지원되는 기능에 액세스하기

지원되는 기능 PowerBuilder는 **Version Manager IDE** 클라이언트에서 사용 가능한 모든 소스 제어 기능(프로젝트 간 아카이브 공유 제외)을 지원합니다. 다음 표를 참조하십시오.

| 수행할 작업               | 선택할 항목                                                                                            | 자세한 내용 참조                                       |
|----------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------|
| 리비전 가져오기             | 마우스 오른쪽 단추 클릭   <b>Get Latest Version</b> (최신 버전 가져오기)                                            | <a href="#">111페이지의 "개체 가져오기"</a>               |
| 리비전 체크아웃             | 마우스 오른쪽 단추 클릭   <b>Checkout</b> (체크아웃)                                                            | <a href="#">111페이지의 "개체 체크아웃하기"</a>             |
| 리비전 체크아웃 실행 취소       | 마우스 오른쪽 단추 클릭   <b>Undo Checkout</b> (체크아웃 실행 취소)                                                 | <a href="#">112페이지의 "체크아웃 실행 취소하기"</a>          |
| 리비전 체크인              | 마우스 오른쪽 단추 클릭   <b>Checkin</b> (체크인)                                                              | <a href="#">113페이지의 "개체 체크인하기"</a>              |
| 버전 레이블 관리            | <b>Entry   Source Control   Advanced Options</b> (입력   소스 제어   고급 옵션)                             | <a href="#">54페이지의 "버전 레이블 정보"</a>              |
| 리비전 또는 아카이브의 등록정보 보기 | <b>Entry   Source Control   Serena Source Control Properties</b> (입력   소스 제어   Serena 소스 제어 등록정보) | <a href="#">70페이지의 "등록정보 정보"</a>                |
| 소스 제어 활동 모니터링        | <b>Entry   Source Control   Advanced Options</b> (입력   소스 제어   고급 옵션)                             | <a href="#">71페이지의 "Pulse로 소스 제어 활동 모니터링하기"</a> |

| 수행할 작업                                                     | 선택할 항목                                                                       | 자세한 내용 참조                                 |
|------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------|
| 이력 보고서 생성                                                  | Entry   Source Control   Show History<br>(입력   소스 제어   이력 표시)                | 75페이지의 "이력 보고서 정보"                        |
| 차이 보고서 생성                                                  | Entry   Source Control   Show Differences<br>(입력   소스 제어   차이 표시)            | 78페이지의 "차이 보고서 정보"                        |
| Version Manager Options<br>(Version Manager 옵션) 대화 상자에 액세스 | Entry   Source Control   Advanced Options<br>(입력   소스 제어   고급 옵션)            | 28페이지의 "Version Manager 옵션의 디폴트값 설정하기 정보" |
| 소스 제어에 작업 영역 연결                                            | 마우스 오른쪽 단추 클릭   Properties<br>(등록정보)                                         | 104페이지의 "PowerBuilder에서 소스 제어 프로젝트 설정하기"  |
| 소스 제어에 개체 추가                                               | 마우스 오른쪽 단추 클릭   Add to Source Control(소스 제어에 추가)                             | 107페이지의 "소스 제어에 개체 추가하기"                  |
| 소스 제어에서 작업 영역 연결 끊기                                        | 마우스 오른쪽 단추 클릭   Properties<br>(등록정보)                                         | 110페이지의 "소스 제어에서 작업 영역 연결 끊기"             |
| 소스 제어에서 개체 제거                                              | Entry   Source Control   Remove from Source Control(입력   소스 제어   소스 제어에서 제거) | 110페이지의 "소스 제어에서 개체 제거하기"                 |

## PowerBuilder에서 소스 제어 프로젝트 설정하기

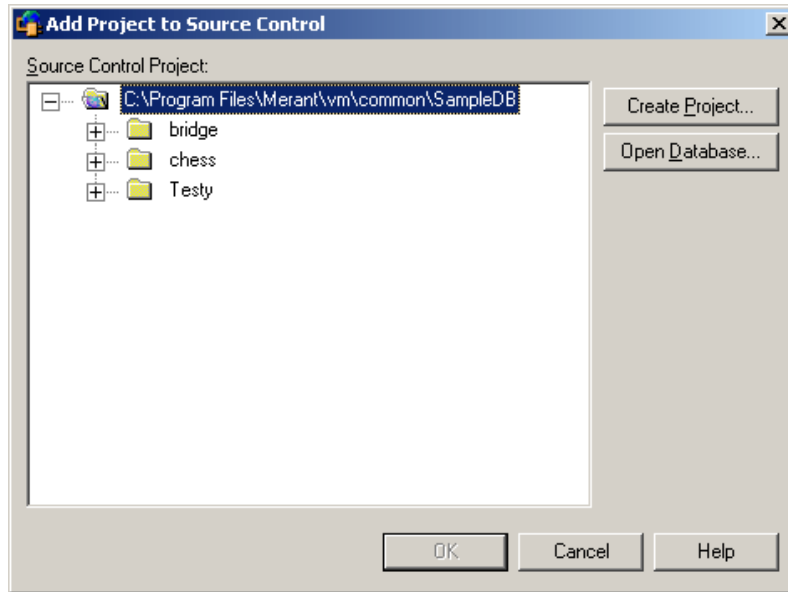
최상의 결과를 위해 각 대상이 작업 영역 디렉토리 아래의 고유 디렉토리에 위치하도록 디렉토리의 계층 구조를 생성해야 합니다. 그러면 **Version Manager**는 해당 작업 영역의 구조를 반영하는 중첩된 소스 제어 프로젝트를 생성합니다. 이렇게 하면 여러 대상에서 동일한 이름을 갖는 파일로 인한 문제를 방지할 수 있으며 **PowerBuilder** 프로젝트의 다른 플랫폼 파일 구조에 논리적 계층 구조를 생성합니다.

### 소스 제어에 **PowerBuilder** 작업 영역 연결하기

소스 제어에 **PowerBuilder** 작업 영역을 연결하려면

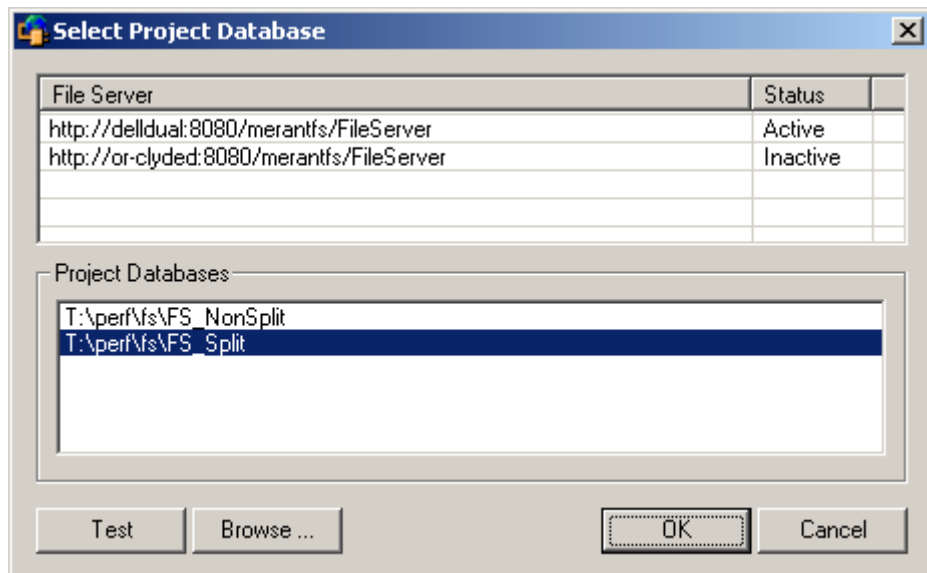
- 1 **System Tree**(시스템 트리) 창에서 작업 영역 개체를 마우스 오른쪽 단추로 클릭합니다. 팝업 메뉴가 나타납니다.
- 2 **Properties**(등록정보)를 선택합니다. **Source Control**(소스 제어) 탭이 표시된 **Properties of Workspace**(작업 영역 등록정보) 대화 상자가 열립니다.
- 3 **Source Control System**(소스 제어 시스템) 드롭다운 메뉴에서 **ChangeMan Version Manager**를 선택합니다.

- 4 **Project(프로젝트)** 필드 오른쪽에 있는 **Browse(찾아보기)** 단추를 클릭합니다. **Add Project to Source Control**(소스 제어에 프로젝트 추가) 대화 상자가 나타납니다.



프로젝트 데이터베이스  
선택

- 5 **Source Control Project(소스 제어 프로젝트)** 아래에 디폴트 프로젝트 데이터베이스가 표시됩니다. 파일을 다른 프로젝트 데이터베이스에 추가하려면 **Open Database(데이터베이스 열기)** 단추를 클릭합니다. **Select Project Database(프로젝트 데이터베이스 선택)** 대화 상자가 나타납니다.



다음 중 하나를 수행합니다.

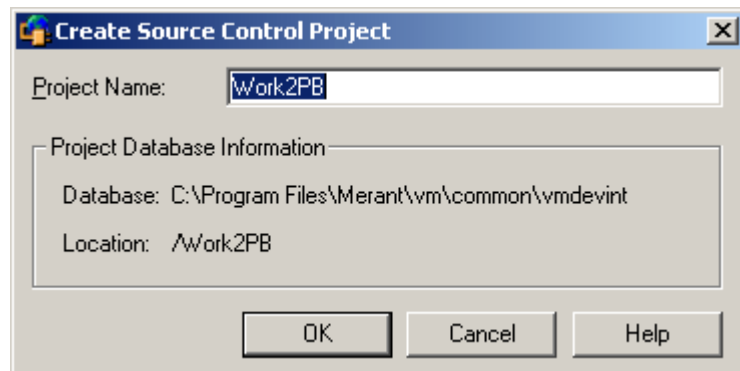
- 나열된 **Version Manager** 파일 서버 중 하나에 있는 프로젝트 데이터베이스를 열려면 **Project Databases(프로젝트 데이터베이스)** 목록에서 선택한 다음 **OK(확인)**를 클릭합니다.

**Version Manager** 파일 서버를 목록에 추가하려면 **File Sever(파일 서버)** 목록의 빈 셀을 두 번 클릭한 다음 파일 서버를 호스트하는 시스템 이름을 입력합니다. Enter 키를 누르면 입력 항목이 자동으로 완성(<http://SystemName:8080/serenafs/FileServer>)되고 테스트됩니다. https 서버 또는 비표준 포트를 지정하려면 자동 완성된 항목을 두 번 클릭하여 적절하게 편집한 다음 Enter 키를 누릅니다.

- 로컬 파일 시스템 또는 네트워크에 있는 프로젝트 데이터베이스를 열려면 **Browse(찾아보기)** 단추를 클릭하고 결과 대화 상자에서 위치를 찾습니다.

프로젝트 선택 6 다음 중 하나를 수행합니다.

- 기존 소스 제어 프로젝트에 연결하려면 **Source Control Project(소스 제어 프로젝트)** 아래에서 하나를 선택합니다. 7단계로 갑니다.
- 새 **Version Manager** 프로젝트를 생성하려면
  - a 프로젝트 데이터베이스 트리에서 새 프로젝트를 생성할 위치를 선택합니다.
  - b **Create Project(프로젝트 생성)** 단추를 클릭합니다. Create Source Control Project(소스 제어 프로젝트 생성) 대화 상자가 나타납니다.



**Project Database Information(프로젝트 데이터베이스 정보)** 그룹에 현재 프로젝트 데이터베이스의 이름 및 위치와 데이터베이스 내에 있는 새 프로젝트의 위치가 표시됩니다.

- c **Project Name(프로젝트 이름)** 필드에 소스 제어 프로젝트의 이름을 입력합니다.

이름은 탭 또는 공백으로 시작하거나 끝낼 수 없습니다. 별표(\*), 콜론(:), 세로줄(|), 슬래시 및 백슬래시(/ \), 물음표(?) 및 각괄호(< >)를 제외한 모든 문자를 이름에 사용할 수 있습니다.

- d **OK(확인)**를 클릭합니다. **Source Control Project(소스 제어 프로젝트)** 아래에 새 프로젝트가 표시된 **Add Project to Source Control(소스 제어에 프로젝트 추가)** 대화 상자가 다시 나타납니다.

- 7 **OK(확인)**를 클릭합니다. **Properties of Workspace(작업 영역 등록정보)** 대화 상자가 다시 나타납니다.

- 8 **Local Root Directory(로컬 루트 디렉토리)** 필드에 이 작업 영역에 대한 루트 디렉토리의 경로를 입력하거나 **Browse(찾아보기)** 단추를 클릭하여 선택합니다.



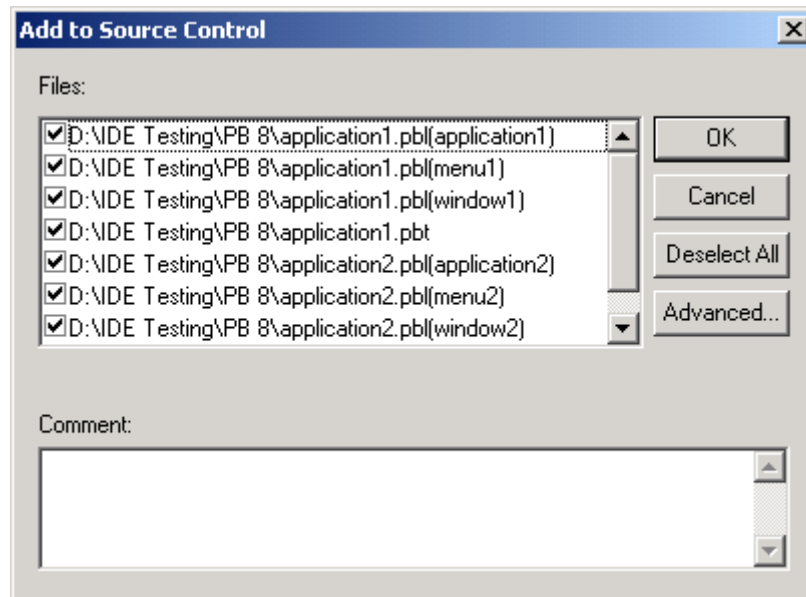
**중요!** PowerBuilder 작업 영역에 속하는 모든 개체는 로컬 루트 디렉토리 또는 그 아래의 하위 디렉토리에 있어야 합니다.

- 9 필요한 경우, Properties of Workspace(작업 영역 등록정보) 대화 상자의 다른 필드를 완성하여 PowerBuilder가 소스 제어와 상호 작용하는 방식을 구성합니다. 이러한 설정을 사용하는 방법에 대한 자세한 내용은 PowerBuilder 설명서를 참조하십시오.
- 10 **OK(확인)**를 클릭합니다. 작업 영역이 소스 제어에 연결되었지만 해당 개체에 소스 제어가 아직 적용되지 않았음을 나타내는 녹색 더하기 기호(+)가 각 개체 아이콘의 왼쪽에 표시됩니다.

## 소스 제어에 개체 추가하기

소스 제어에 개체를 추가하려면

- 1 System Tree(시스템 트리) 창에서 작업 영역 개체를 마우스 오른쪽 단추로 클릭합니다. 팝업 메뉴가 나타납니다.
- 2 Add to Source Control(소스 제어에 추가)을 선택합니다. Add to Source Control(소스 제어에 추가) 대화 상자가 나타납니다.



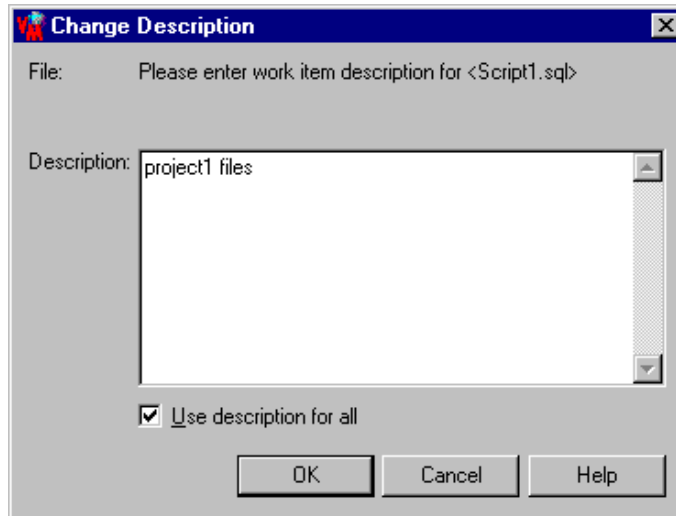
- 3 다음 중 하나를 수행합니다.
  - 각 개체 이름 옆의 확인란을 선택하거나 선택 취소하여 소스 제어에 추가할 개체를 변경합니다.
  - **Comment(설명)** 필드에 설명을 입력합니다.
- 4 **OK(확인)**를 클릭합니다. ChangeMan Advanced Add(ChangeMan 고급 추가) 대화 상자가 나타납니다.
- 5 다음 중 하나를 수행합니다.
  - Advanced(고급) 탭 아래에서 **Version Label(버전 레이블)** 필드에 버전 레이블을 입력하거나 Browse(찾아보기) 단추를 클릭하여 선택합니다.

Version Manager 데스크탑 클라이언트에서 해당 애플리케이션의 라이브러리 구조를 기준으로 버전 파일을 개별 프로젝트에 재구성하려는 경우, 각 개체가 속하는 라이브러리에 해당하는 버전 레이블을 지정합니다. 예를 들어, 소스 제어에 PBL1이라는 라이브러리의 개체를 추가하려면 **Version Label(버전 레이블)** 필드에 PBL1을 입력합니다. [103페이지의 "버전 레이블을 사용하여 프로젝트 구성하기"](#)를 참조하십시오.



**팁** 각 대상을 작업 영역 디렉토리 아래의 고유 하위 디렉토리에 생성할 경우 Version Manager IDE 클라이언트는 해당 디렉토리 구조를 기준으로 하위 프로젝트를 자동으로 생성합니다.

- 해당 버전 레이블이 항상 아카이브의 최신 리비전과 연결되도록 하려면 **Float label with tip(팁 리비전으로 레이블 이동)** 확인란을 선택합니다.
  - **General(일반)** 탭 아래에서 파일의 초기 리비전과 연결할 최하위 수준 승격 그룹을 입력하거나 찾아서 선택합니다.
- 6 **OK(확인)**를 클릭합니다. 소스 제어에 추가하는 개체가 작업 파일 설명을 포함하지 않을 경우 **Change Description(변경 설명)** 대화 상자가 나타납니다.



- 7 **Description(설명)** 필드에 현재 개체에 대한 설명을 입력합니다.
- 8 **OK(확인)**를 클릭합니다. 소스 제어에 추가하는 각 개체에 대해 **ChangeMan Advanced Add(ChangeMan 고급 추가)** 및 **Change Description(변경 설명)** 대화 상자를 완성합니다.
- 해당 개체에 소스 제어가 적용되었고 체크아웃된 상태가 아님을 나타내는 녹색 점(.🟢)이 각 개체 아이콘의 왼쪽에 표시됩니다.

## 복수 사용자 환경에서 워크스테이션 구성하기

PowerBuilder 작업 영역을 소스 제어에 연결하고 해당 개체를 소스 제어에 추가했으면 해당 작업 영역을 복수 사용자가 사용할 수 있도록 설정할 수 있습니다. 이렇게 하려면 다음 단계를 완료합니다.

- 1 PowerBuilder 작업 영역의 디렉토리 구조를 워크스테이션에 복사합니다. 해당 작업 영역과 대상 디렉토리, PowerBuilder 라이브러리(.PBL) 파일, PowerBuilder 대상(.PBT) 파일만 포함합니다.



### 중요!

- 작업 영역(.PBW) 파일은 포함하지 마십시오. .PBW 파일에는 절대 경로가 포함되어 있습니다.
- PowerBuilder 작업 영역의 디렉토리 구조는 각 시스템에서 동일해야 합니다.

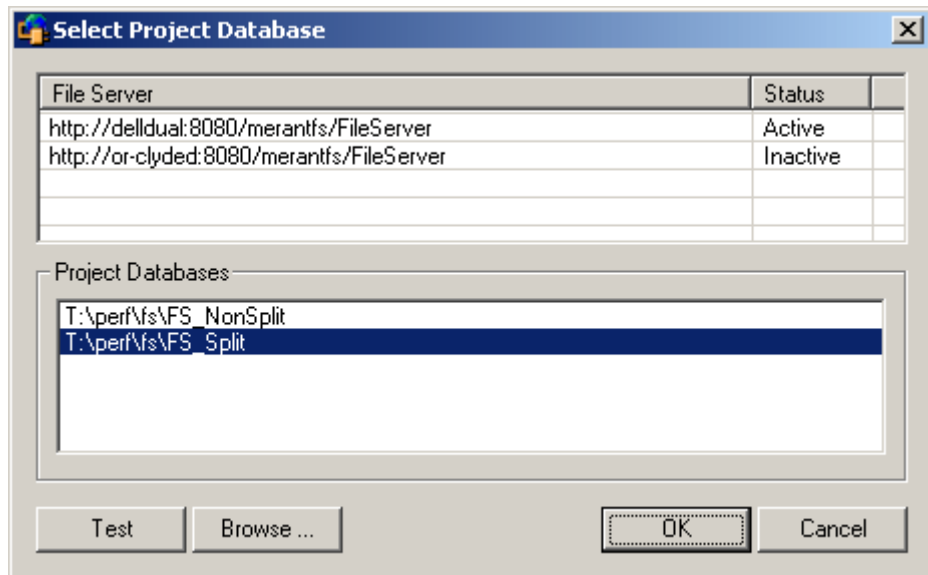
- 2 새 PowerBuilder 작업 영역을 워크스테이션에 복사한 작업 영역 디렉토리에 생성합니다.
- 3 복사된 대상(.PBT) 파일을 새 작업 영역에 추가합니다.
- 4 새 작업 영역을 기존의 소스 제어 프로젝트에 연결합니다. 이 단계에 대한 자세한 내용은 다음 섹션을 참조하십시오.

## 기존 소스 제어 프로젝트에 워크스테이션 연결하기

소스 제어에 워크스테이션을 연결하려면

- 1 System Tree(시스템 트리) 창에서 작업 영역 개체를 마우스 오른쪽 단추로 클릭합니다. 팝업 메뉴가 나타납니다.
- 2 Properties(등록정보)를 선택합니다. Source Control(소스 제어) 탭이 표시된 Properties of Workspace(작업 영역 등록정보) 대화 상자가 열립니다.
- 3 Source Control System(소스 제어 시스템) 드롭다운 메뉴에서 **ChangeMan Version Manager**를 선택합니다.
- 4 Project(프로젝트) 필드 오른쪽에 있는 Browse(찾아보기) 단추를 클릭합니다. Add Project to Source Control(소스 제어에 프로젝트 추가) 대화 상자가 나타납니다.
- 5 Source Control Project(소스 제어 프로젝트) 아래에 디폴트 프로젝트 데이터베이스가 표시됩니다. 파일을 다른 프로젝트 데이터베이스에 추가하려면 **Open Database(데이터베이스 열기)** 단추를 클릭합니다. Select Project Database(프로젝트 데이터베이스 선택) 대화 상자가 나타납니다.

프로젝트 데이터베이스 선택



다음 중 하나를 수행합니다.

- 나열된 Version Manager 파일 서버 중 하나에 있는 프로젝트 데이터베이스를 열려면 **Project Databases(프로젝트 데이터베이스)** 목록에서 선택한 다음 **OK(확인)**를 클릭합니다.

Version Manager 파일 서버를 목록에 추가하려면 **File Sever(파일 서버)** 목록의 빈 셀을 두 번 클릭한 다음 파일 서버를 호스트하는 시스템 이름을 입력합니다. Enter 키를 누르면 입력 항목이 자동으로 완성(<http://SystemName:8080/serenafs/FileServer>)되고 테스트됩니다. https 서버 또는 비표준 포트를 지정하려면 자동 완성된 항목을 마우스로 두 번 클릭하여 적절하게 편집한 다음 Enter 키를 누릅니다.

- 로컬 파일 시스템 또는 네트워크에 있는 프로젝트 데이터베이스를 열려면 **Browse(찾아보기)** 단추를 클릭하고 결과 대화 상자에서 위치를 찾습니다.

프로젝트 선택

- 6 Source Control Project(소스 제어 프로젝트) 아래에서 작업 영역을 연결할 소스 제어 프로젝트를 선택합니다.
- 7 **OK(확인)**를 클릭합니다. Properties of Workspace(작업 영역 등록정보) 대화 상자가 다시 나타납니다.

- 8 **Local Root Directory(로컬 루트 디렉토리)** 필드에 이 작업 영역에 대한 루트 디렉토리의 경로를 입력하거나 **Browse(찾아보기)** 단추를 클릭하여 선택합니다.
- 9 필요한 경우, PowerBuilder가 소스 제어와 상호 작용하는 방식을 구성합니다. 이러한 설정을 사용하는 방법에 대한 자세한 내용은 **PowerBuilder documentation(PowerBuilder 설명서)**을 참조하십시오.
- 10 **OK(확인)**를 클릭합니다. 해당 개체에 소스 제어가 적용된 상태임을 나타내는 기호가 각 개체 아이콘의 왼쪽에 표시됩니다.
  - 녹색 점()은 개체가 체크인되었음을 나타냅니다.
  - 빨간색 확인 표시()는 다른 사용자가 개체를 체크아웃했음을 나타냅니다.

## 소스 제어에서 개체 제거하기

소스 제어에서 개체를 제거하면, **Version Manager**에서는 작업 파일 또는 **Version Manager** 아카이브를 삭제하지 않고 개체와 아카이브 간의 연결만 제거합니다. 나중에 소스 제어에 개체를 다시 추가할 수 있습니다.

### 소스 제어에서 개체를 제거하려면

- 1 소스 제어에서 제거할 개체(하나 이상)를 **Library Painter**에서 선택합니다.
- 2 **Entry | Source Control | Remove from Source Control(입력 | 소스 제어 | 소스 제어에서 제거)**를 선택합니다. **Remove from Source Control(소스 제어에서 제거)** 대화 상자가 소스 제어에서 제거할 개체 목록과 함께 나타납니다.
- 3 정확한 개체가 선택되어 있는지 확인하고 **OK(확인)**를 클릭합니다. 선택한 개체가 소스 제어에서 제거됩니다.

소스 제어에 파일 반환하기

소스 제어에 파일을 반환하는 방법에 대한 자세한 내용은 [31페이지의 "소스 제어에 파일 반환하기"](#)를 참조하십시오.



주 이전에 소스 제어에서 제거한 개체를 소스 제어에 다시 추가하려면 작업 영역 트리를 사용합니다. 추가 작업을 **Library Painter**에서 시작할 경우 PowerBuilder가 예기치 않게 닫힐 수 있습니다.

## 소스 제어에서 작업 영역 연결 끊기

소스 제어에서 PowerBuilder 작업 영역의 연결을 끊어도 **Version Manager** 프로젝트에는 영향을 주지 않습니다. 나중에 작업 영역을 **Version Manager** 프로젝트에 다시 연결할 수 있습니다.

### 소스 제어에서 작업 영역 연결을 끊으려면

- 1 **System Tree(시스템 트리)**에서 작업 영역 개체를 마우스 오른쪽 단추로 클릭합니다. 팝업 메뉴가 나타납니다.
- 2 **Properties(등록정보)**를 선택합니다. **Properties of Workspace(작업 영역 등록정보)** 대화 상자가 나타납니다.
- 3 **Source Control System(소스 제어 시스템)** 필드에서 **None(없음)**을 선택합니다.
- 4 **OK(확인)**를 클릭합니다. 소스 제어에서 작업 영역 연결이 끊어집니다.

## PowerBuilder에서 소스 제어 사용하기

내용 이 섹션은 소스 제어가 적용된 파일을 보고 편집하는 방법에 대한 절차 정보를 제공합니다.

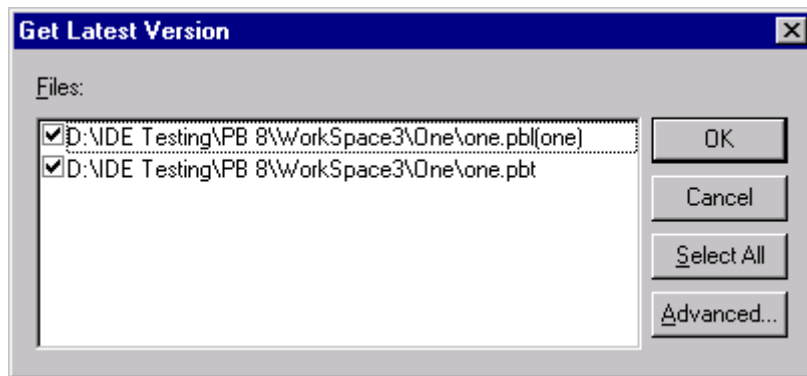
자세한 정보 [45페이지의 4장, "소스 제어 사용하기"](#)를 참조하십시오.

### 개체 가져오기

개체를 가져오면 대상 PBL에 선택한 리비전의 읽기 전용 복사본이 생성됩니다.

리비전을 가져오려면

- 1 해당 개체를 마우스 오른쪽 단추로 클릭하고 표시되는 팝업 메뉴에서 **Get Latest Version**(최신 버전 가져오기)을 선택합니다. **Get Latest Version**(최신 버전 가져오기) 대화 상자가 개체 목록과 함께 나타납니다.



- 2 필요에 따라 목록에서 개체를 선택하거나 선택 취소합니다.

- 3 다음 중 하나를 수행합니다.

고급 옵션 사용

- 디폴트 가져오기 옵션을 오버라이드하려면 **Advanced(고급)** 단추를 클릭합니다. **ChangeMan Advanced Get**(ChangeMan 고급 가져오기) 대화 상자가 나타납니다. (고급 옵션에 대한 자세한 내용은 [46페이지의 "파일 가져오기 정보"](#)를 참조하십시오.)

디폴트값 적용

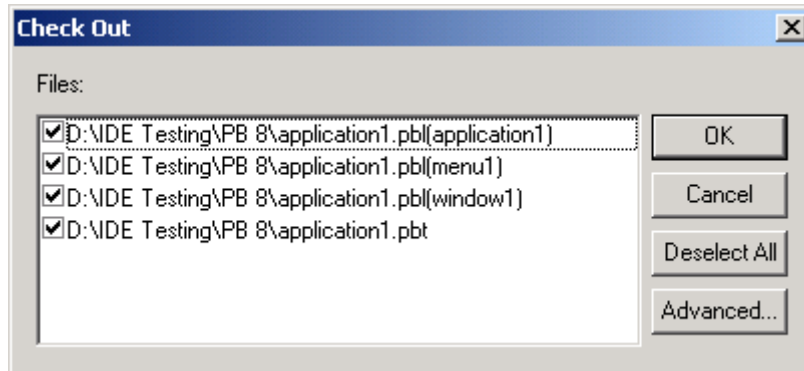
- 디폴트 가져오기 옵션을 적용하려면 **OK(확인)**를 클릭합니다.

### 개체 체크아웃하기

개체를 체크아웃하면 리비전이 잠기고 쓰기 가능 개체가 대상 PBL에 생성됩니다.

## 개체를 체크아웃하려면

- 1 해당 개체를 마우스 오른쪽 단추로 클릭하고 표시되는 팝업 메뉴에서 **Check Out**(체크아웃)을 선택합니다. **Check Out**(체크아웃) 대화 상자가 개체 목록과 함께 나타납니다.



- 2 필요에 따라 목록에서 개체를 선택하거나 선택 취소합니다.

- 3 다음 중 하나를 수행합니다.

고급 옵션 사용

- 디폴트 체크아웃 옵션을 오버라이드하려면 **Advanced(고급)** 단추를 클릭합니다. **ChangeMan Advanced Check Out**(ChangeMan 고급 체크아웃) 대화 상자가 나타납니다. (고급 옵션에 대한 자세한 내용은 49페이지의 "파일 체크아웃 정보"를 참조하십시오.)

디폴트값 적용

- 디폴트 옵션을 적용하려면 **OK(확인)**를 클릭합니다.

해당 개체가 사용자 자신에 의해 체크아웃되었음을 나타내는 녹색 확인 표시(✓)가 각 개체 아이콘의 왼쪽에 표시됩니다.



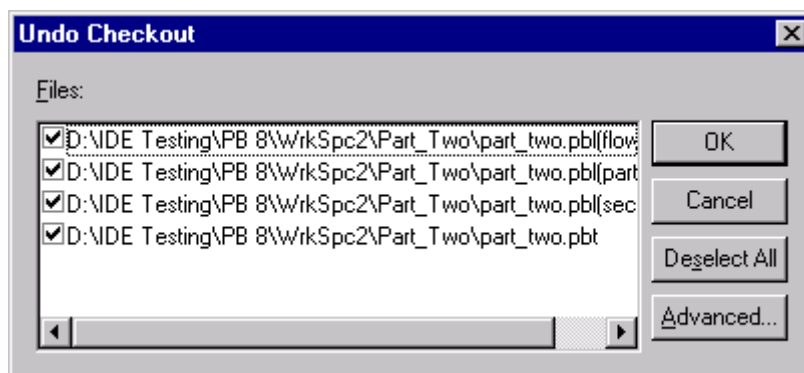
주 빨간색 확인 표시(✓)는 다른 사용자가 개체를 체크아웃했음을 나타냅니다.

## 체크아웃 실행 취소하기

기본적으로 체크아웃 실행을 취소하면 연결된 **Version Manager** 아카이브가 변경 내용으로 업데이트되지 않고 리비전 잠금이 해제되며 해당 개체의 로컬 복사본이 최신 리비전으로 바뀝니다.

## 체크아웃 실행을 취소하려면

- 1 해당 개체를 마우스 오른쪽 단추로 클릭하고 표시되는 팝업 메뉴에서 **Undo Check Out**(체크아웃 실행 취소)을 선택합니다. **Undo Check Out**(체크아웃 실행 취소) 대화 상자가 개체 목록과 함께 나타납니다.



2 필요에 따라 목록에서 개체를 선택하거나 선택 취소합니다.

3 다음 중 하나를 수행합니다.

고급 옵션 사용

- 디폴트 체크아웃 실행 취소 옵션을 오버라이드하려면 **Advanced(고급)** 단추를 클릭합니다. **ChangeMan Advanced Undo Check Out(ChangeMan 고급 체크아웃 실행 취소)** 대화 상자가 나타납니다. (고급 옵션에 대한 자세한 내용은 51페이지의 "[체크아웃 실행 취소하기 정보](#)"를 참조하십시오.)

디폴트값 적용

- 디폴트 옵션을 적용하려면 **OK(확인)**를 클릭합니다.

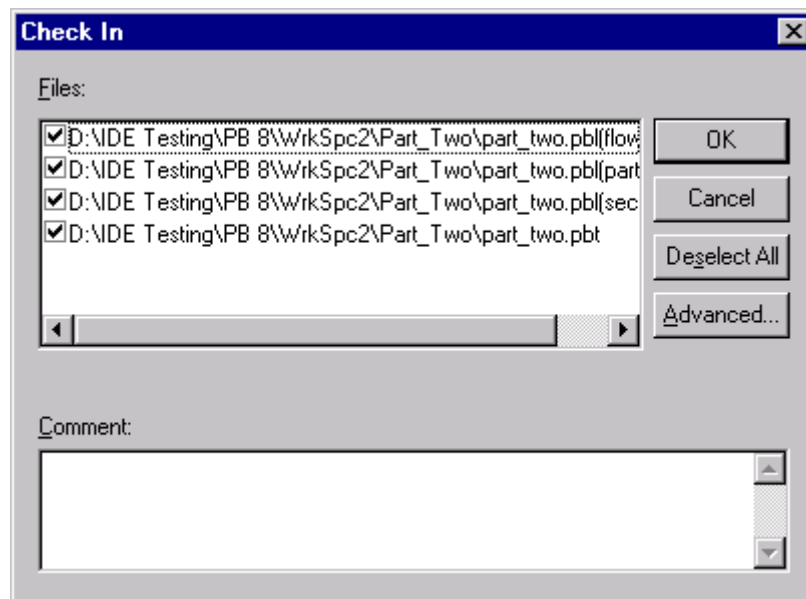
해당 개체가 더 이상 체크아웃된 상태가 아님을 나타내는 녹색 점(●)이 각 개체 아이콘의 왼쪽에 표시됩니다.

## 개체 체크인하기

기본적으로 개체를 체크인하면 리비전 잠금이 해제되며 새 리비전이 아카이브에 생성되고 차례대로 다음 번호로 지정됩니다.

개체를 체크인하려면

- 1 해당 개체를 마우스 오른쪽 단추로 클릭하고 표시되는 팝업 메뉴에서 **Check In(체크인)**을 선택합니다. **Check In(체크인)** 대화 상자가 개체 목록과 함께 나타납니다.



2 필요에 따라 목록에서 개체를 선택하거나 선택 취소합니다.

3 개체(하나 이상)의 변경 내용에 대한 설명을 **Comment(설명)** 필드에 입력합니다.



주 각 개체에 고유한 설명을 사용하려면 **Comment(설명)** 필드를 비워두십시오. **Check In(체크인)** 대화 상자를 완료하면 각 파일에 대해 **Change Description(변경 설명)** 대화 상자가 나타납니다.

## 4 다음 중 하나를 수행합니다.

- 고급 옵션 사용 ■ 디폴트 체크인 옵션을 오버라이드하려면 **Advanced(고급)** 단추를 클릭합니다. 고급 옵션에 대한 자세한 내용은 [52페이지의 "파일 체크인 정보"](#)를 참조하십시오.
- 디폴트값 적용 ■ 디폴트 옵션을 적용하려면 **OK(확인)**를 클릭합니다. 개체(하나 이상)가 체크인됩니다. 해당 개체가 체크인되었음을 나타내는 녹색 점(. )이 각 개체 아이콘의 왼쪽에 표시됩니다.

## 새 개체 추가하기

소스 제어 작업 영역에 새 개체를 생성하면 해당 개체에 소스 제어가 아직 적용되지 않았음을 나타내는 녹색 더하기 기호(+ )가 각 개체 아이콘의 왼쪽에 표시됩니다. 소스 제어 프로젝트에 새 개체를 추가하려면 [107페이지의 "소스 제어에 개체 추가하기"](#) 절차를 수행하십시오.



주 이전에 소스 제어에서 제거한 개체를 소스 제어에 다시 추가하려면 작업 영역 트리를 사용합니다. 추가 작업을 **Library Painter**에서 시작할 경우 **PowerBuilder**가 예기치 않게 닫힐 수 있습니다.

개체가 소스 제어에 추가되면 다른 사용자는 그 개체를 포함하는 대상을 가져오거나 체크아웃하여 해당 개체에 액세스할 수 있습니다.

## 새 대상 또는 PBL 추가하기

새 대상(.PBT) 또는 라이브러리(.PBL)를 소스 제어 작업 영역에 추가할 경우 다음을 수행해야 합니다.

- 1 해당 항목을 소스 제어에 추가합니다. [107페이지의 "소스 제어에 개체 추가하기"](#)를 참조하십시오.
- 2 복수 사용자가 사용할 수 있도록 작업 영역을 처음 설정했을 때 수행한 것과 마찬가지로, 해당 항목을 각 워크스테이션에 배포합니다. [108페이지의 "복수 사용자 환경에서 워크스테이션 구성하기"](#)를 참조하십시오.

## 9장

---

# Rational Application Developer 6 (Eclipse 3) 포괄적 통합

|                        |     |
|------------------------|-----|
| 소개                     | 116 |
| 지원되는 기능에 액세스하기         | 116 |
| 통합 개요                  | 118 |
| 공동 작업 프로세스 개요          | 118 |
| 소스 제어 프로젝트 설정하기        | 121 |
| 소스 제어 사용하기             | 134 |
| TeamTrack 이슈 연계 및 작업하기 | 157 |
| 디폴트 옵션 설정하기            | 163 |

## 소개

**목적** 이 장의 목적은 다음과 같습니다.

- Eclipse 3 및 Rational Application Developer 6에서 사용 가능한 Version Manager 및 TeamTrack 기능을 나열하고 이러한 기능에 액세스하기 위한 빠른 참조를 제공합니다.
- 이 설명서의 1부에서 설명한 기능 중 이 통합에 적용되지 않는 기능을 알려줍니다.



**주** 소스 제어 개념에 대한 섹션을 제외하고 이 설명서의 1부는 이 통합에 적용되지 않습니다.

- 관리자가 소스 제어 프로젝트를 설정하고 소스 제어에 파일을 추가하는 작업을 도와줍니다.
- Eclipse에서 소스 제어 상태에 있는 파일에 개발 팀이 액세스하도록 도와줍니다.
- Eclipse에서 개발 팀이 소스 제어 파일과 TeamTrack 이슈를 연계하도록 도와줍니다.

## 지원되는 기능에 액세스하기

**지원되는 기능** Eclipse 3 기반 IDE는 Version Manager 포괄적 IDE 통합에서 사용 가능한 소스 제어 및 이슈 관리의 전체 집합을 지원합니다.

| 수행할 작업                                                     | 선택할 항목                                               | 자세한 내용 참조                                      |
|------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------|------------------------------------------------|
| 리비전 가져오기                                                   | 마우스 오른쪽 단추 클릭   Team   Get (팀   가져오기)                | <a href="#">140페이지의 "파일 가져오기"</a>              |
| 리비전 체크아웃                                                   | 마우스 오른쪽 단추 클릭   Team   Checkout(팀   체크아웃)            | <a href="#">141페이지의 "파일 체크아웃하기"</a>            |
| 리비전 체크아웃 실행 취소                                             | 마우스 오른쪽 단추 클릭   Team   Undo Checkout(팀   체크아웃 실행 취소) | <a href="#">143페이지의 "체크아웃 실행 취소하기"</a>         |
| 리비전 체크인                                                    | 마우스 오른쪽 단추 클릭   Team   Check In (팀   체크인)            | <a href="#">144페이지의 "파일 체크인하기"</a>             |
| 최신 리비전에 레이블 지정                                             | 마우스 오른쪽 단추 클릭   Team   Label (팀   레이블)               | <a href="#">138페이지의 "버전 레이블 지정하기"</a>          |
| 이전 리비전에 레이블 지정                                             | 마우스 오른쪽 단추 클릭   Team   History (팀   이력)              | <a href="#">138페이지의 "버전 레이블 지정하기"</a>          |
| 최신 리비전을 승격 계층에서 다음 수준으로 승격                                 | 마우스 오른쪽 단추 클릭   Team   Promote (팀   승격)              | 주 체크아웃된 파일은 승격할 수 없습니다.                        |
| 이전 리비전을 승격 계층에서 다음 수준으로 승격                                 | 마우스 오른쪽 단추 클릭   Team   History (팀   이력)              | <a href="#">136페이지의 "History(이력) 보기로 작업하기"</a> |
| 리비전 이력 보기:<br>- 리비전<br>- 버전 레이블<br>- 승격 그룹<br>- 날짜<br>- 설명 | 마우스 오른쪽 단추 클릭   Team   History (팀   이력)              | <a href="#">136페이지의 "History(이력) 보기로 작업하기"</a> |

| 수행할 작업                  | 선택할 항목                                                                             | 자세한 내용 참조                                                |
|-------------------------|------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------|
| 최신 리비전과 작업 파일 비교        | 마우스 오른쪽 단추 클릭   Compare With   Serena Revision(비교 대상   Serena 리비전)                 | <a href="#">153페이지의 "최신 Serena 리비전과 비교하기"</a>            |
| 로컬 이력과 작업 파일 비교         | 마우스 오른쪽 단추 클릭   Compare With   Local History(비교 대상   로컬 이력)                        | <a href="#">154페이지의 "로컬 이력과 비교하기"</a>                    |
| 작업 파일 서로 비교             | 마우스 오른쪽 단추 클릭   Compare With   Each Other(비교 대상   서로 비교)                           | <a href="#">155페이지의 "작업 파일 서로 비교하기"</a>                  |
| 로컬 이력과 작업 파일 바꾸기        | 마우스 오른쪽 단추 클릭   Replace With   Local History(바꿀 내용   로컬 이력)                        | <a href="#">156페이지의 "로컬 이력과 바꾸기"</a>                     |
| 최신 리비전과 작업 파일 바꾸기       | 마우스 오른쪽 단추 클릭   Replace With   Latest Serena Revision(바꿀 내용   최신 Serena 리비전)       | <a href="#">157페이지의 "최신 Serena 리비전과 바꾸기"</a>             |
| 소스 제어에 프로젝트 연결          | 마우스 오른쪽 단추 클릭   Team   Share Project(팀   프로젝트 공유)                                  | <a href="#">123페이지의 "소스 제어에 프로젝트 추가하기"</a>               |
| 소스 제어에서 프로젝트 연결 끊기      | 마우스 오른쪽 단추 클릭   Team   Disconnect(팀   연결 끊기)                                       | <a href="#">134페이지의 "소스 제어에서 프로젝트 연결 끊기"</a>             |
| 소스 제어에서 프로젝트 가져오기       | Serena   Import Project from Version Manager(Serena   Version Manager에서 프로젝트 가져오기) | <a href="#">128페이지의 "기존 소스 제어 프로젝트에 추가 워크스테이션 연결하기"</a>  |
| 개체 이름 변경 또는 이동 (리팩토링)   | 텍스트를 참조하십시오.                                                                       | <a href="#">147페이지의 "Rename(이름 변경) 또는 Move(이동) 사용하기"</a> |
| 모든 소스 제어 상태 새로 고치기      | Serena   Refresh All Status(Serena   모든 상태 새로 고침)                                  | <a href="#">135페이지의 "소스 제어 상태 보기"</a>                    |
| 선택한 개체의 소스 제어 상태 새로 고치기 | 마우스 오른쪽 단추 클릭   Team   Refresh Status(팀   상태 새로 고침)                                | <a href="#">135페이지의 "소스 제어 상태 보기"</a>                    |
| 전체 작업 영역과 소스 제어 동기화     | Serena   Compare Workspaces(Serena   작업 영역 비교)                                     | <a href="#">148페이지의 "작업 영역과 소스 제어 비교 및 동기화하기"</a>        |
| 선택한 개체와 소스 제어 동기화       | 마우스 오른쪽 단추 클릭   Team   Compare Workspaces(팀   작업 영역 비교)                            | <a href="#">148페이지의 "작업 영역과 소스 제어 비교 및 동기화하기"</a>        |
| TeamTrack 이슈 작업         | Serena   Show Issues(Serena   이슈 표시)                                               | <a href="#">157페이지의 "TeamTrack 이슈 연계 및 작업하기"</a>         |
| 도움말 가져오기                | (도움말을 보려는 대화 상자 또는 보기를 클릭하고 F1 키를 누릅니다.)                                           | <a href="#">주 F1 키는 대부분의 대화 상자와 보기에서 도움말을 호출합니다.</a>     |

## 통합 개요

Version Manager의 포괄적인 통합은 개발 팀이 소스 코드를 관리하는 데 유용한 강력한 공동 작업 도구를 제공합니다. 이 통합에는 다음 내용이 포함됩니다.

### ■ 작업 영역 비교 및 동기화

로컬 작업 영역에 있는 모든 파일의 상태를 해당 Version Manager 프로젝트와 간편하게 비교할 수 있습니다. 차이점을 확인하고 작업 영역 또는 Version Manager 리파지토리에 업데이트가 필요한지 여부를 결정할 수 있습니다. 그런 다음 단추를 클릭하여 Version Manager에 대한 모든 변경 내용을 자동으로 체크인하고 로컬 작업 영역에 대한 모든 업데이트를 가져올 수 있습니다. [148페이지의 "작업 영역과 소스 제어 비교 및 동기화하기"](#)를 참조하십시오.

### ■ 자동 파일 병합

작업 영역을 체크인하거나 동기화할 때 변경 사항이 Version Manager 리파지토리에 있는 동일한 파일의 최근 변경 사항과 자동으로 병합됩니다.

### ■ 파일 비교 및 충돌 해결

특정 로컬 파일을 Version Manager 리파지토리에 있는 해당 파일의 최신 리비전과 비교할 수 있습니다. 필요하면 파일을 체크인하기 전에 모든 충돌을 해결하기 위해 파일을 바로 편집할 수도 있습니다. [148페이지의 "작업 영역과 소스 제어 비교 및 동기화하기"](#)를 참조하십시오.

### ■ 실리적 잠금

먼저 파일을 잠그지 않고 언제든지 파일을 체크인할 수 있습니다. [120페이지의 "파일을 잠그지 않은 채 파일 작업하기"](#)를 참조하십시오.

## TeamTrack 통합

사용자의 조직에서 Serena TeamTrack을 사용하여 결함 및 태스크와 같은 개발 이슈를 추적할 경우 Eclipse 내에서 발생한 TeamTrack 이슈를 제출 및 수정하고 이슈를 파일의 특정 리비전과 연계할 수 있습니다. 이슈를 파일과 연계할 때 리비전 번호가 이슈에 추가됩니다.

TeamTrack 이슈로 작업하기에 대한 자세한 내용은 [157페이지의 "TeamTrack 이슈 연계 및 작업하기"](#)를 참조하십시오.

## 공동 작업 프로세스 개요

Version Manager 통합은 다양한 범위의 공동 작업 개발 프로세스를 지원합니다. 다음을 수행할 수 있습니다.

- |        |                                                                                                                                                                                                                                           |
|--------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 작업 영역  | ■ Version Manager 작업 영역을 사용하여 개발자는 작업할 파일을 정확히 정의하고, 작업 영역의 유지 관리를 수행하기 위한 버전 레이블 지정을 자동화할 수 있습니다. 작업 영역은 동일한 개발 브랜치 내에서 작업하는 개발자가 동일한 파일을 보고 업데이트하도록 하여 개발 프로젝트에서의 파일 공유 프로세스를 대폭 단순화합니다. <a href="#">119페이지의 "작업 영역 사용하기"</a> 를 참조하십시오. |
| 실리적 잠금 | ■ 낙관적 즉, 실리적인 잠금 모델을 사용하면 공용 파일을 잠그지 않고 모든 사용자가 해당 파일로 작업할 수 있습니다. <a href="#">120페이지의 "파일을 잠그지 않은 채 파일 작업하기"</a> 를 참조하십시오.                                                                                                               |
| 비관적 잠금 | ■ 비관적인 잠금 모델을 사용하여 사용자가 파일을 수정하고 변경 내용을 체크인하기 전에 파일을 체크아웃하도록 요청할 수 있습니다. 이렇게 하면 파일의 잠금이 해제될 때까지 다른 사용자가 변경 내용을 체크인하지 못합니다. <a href="#">121페이지의 "잠금을 사용한 파일 체크아웃하기"</a> 를 참조하십시오.                                                          |

## 작업 영역 사용하기

Eclipse로의 포괄적 통합은 **Version Manager** 작업 영역의 광범위한 사용으로 공동 작업 프로세스를 단순화합니다. **Version Manager**의 작업 영역은 특정 파일의 컬렉션을 나타내며 작업 영역에 포함된 각 파일은 공통의 디폴트 버전 레이블을 공유합니다. 작업 영역을 사용하면 개발자는 디폴트 버전 레이블로 정의된 특정 개발 작업이나 프로젝트와 연결된 파일만 가져와서 작업할 수 있습니다.



주 **Version Manager**의 작업 영역은 디폴트 작업 파일 위치도 정의하지만 이 작업 파일 위치는 Eclipse로의 포괄적 통합을 사용할 때는 적용되지 않습니다. 대신 사용자 **IDE**의 작업 공간이 작업 파일 위치를 정의합니다. 하지만 **Version Manager** 작업 파일 위치는 웹 클라이언트 또는 데스크탑 클라이언트와 같은 **Version Manager** 클라이언트를 사용할 때 적용됩니다.

다음은 Eclipse로의 포괄적 통합을 위한 작업 영역 설정 및 사용에 대한 개요입니다.

- 1 Version Manager 관리자가 Version Manager에 작업 영역을 설정합니다.** 고유 작업 영역은 각 프로젝트 또는 하위 프로젝트, 그리고 각 개발자에 대해 설정할 수 있습니다. 가장 간단한 워크플로는 프로젝트 팀의 모든 구성원이 공유할 수 있고 프로젝트의 올바른 디폴트 버전 레이블을 정의하는 공통 작업 영역을 정의하는 것입니다. 개발자가 서로 다른 작업 영역을 사용하지만 공통 프로젝트에서 작업할 경우에는 디폴트 버전 레이블을 각 작업 영역에 대해 동일한 값으로 설정해야 합니다. 각 개발자가 보고 수정할 수 있는 사항을 결정하는 디폴트 버전 레이블이므로 디폴트가 동일한 개발 브랜치에서 작업하는 모든 개발자에게 공통이라는 것은 중요합니다. 자세한 내용은 *Version Manager Administrator's Guide*(*Version Manager 관리자 설명서*)를 참조하십시오.



**중요!** 개발자가 서로 다른 작업 영역에서 작업할 경우 한 작업 영역 내에서 발생하는 프로젝트 구조의 변경 내용은 다른 작업 영역에서 동일하게 변경된다는 것을 알아야 합니다. 예를 들어 "Major\_Releases"라는 작업 영역에서 작업하는 작업자가 몇 개 파일의 이름을 변경할 경우 해당 파일은 파일이 포함된 다른 작업 영역에서도 이름이 변경됩니다. 작업 영역을 정의할 때 이와 같은 의존성에 대해 신중하게 평가해야 합니다.

- 2 관리자가 작업 영역의 디폴트 버전 레이블을 정의합니다.** 이 디폴트 버전 레이블로 작업 영역에 속하는 파일이 명확히 구별됩니다.  
  
예를 들어, 이동 레이블 "최신"이 프로젝트의 모든 파일에 지정되고 프로젝트에 있는 모든 파일의 최신 버전을 작업 영역이 포함해야 하는 경우 디폴트 버전 레이블을 "최신"으로 정의합니다.  
  
또는 브랜치 버전 레이블이 "branch\_01"인 브랜치의 모든 파일을 작업 영역에 포함해야 하는 경우 작업 영역의 디폴트 버전 레이블은 "branch\_01"로 정의되어야 합니다.  
  
자세한 내용은 *Version Manager Administrator's Guide*(*Version Manager 관리자 설명서*)를 참조하십시오.
- 3 개발자가 적절한 작업 영역을 선택하고 Eclipse 프로젝트를 소스 제어에 추가합니다.** 적절한 작업 영역을 선택하면 해당 작업 영역의 디폴트 버전 레이블이 **Version Manager**에 추가된 모든 파일에 지정됩니다. 예를 들어 개발자가 "최신"이 디폴트 버전 레이블인 작업 영역을 선택할 경우 "최신" 레이블이 모든 파일에 지정됩니다.
- 4 다른 개발자가 적절한 작업 영역을 선택하고 소스 제어에서 IDE 프로젝트를 가져옵니다.** 그러면 이 선택으로 해당 개발자의 로컬 작업 영역에 복사될 파일들이 결정됩니다. 예를 들어 개발자가 "최신"이 디폴트 버전 레이블인 작업 영역을 선택할 경우 "최신"이 지정된 파일만 해당 개발자의 로컬 작업 영역에 복사됩니다.

- 5 개발자가 작업 영역을 동기화하고 모든 변경 내용을 처리하면 디폴트 버전 레이블이 있는 파일을 자동으로 체크인하거나 가져옵니다. 개발자가 모든 변경 내용을 처리할 때 다음과 같은 작업이 발생합니다.
  - 새 로컬 파일이 Version Manager 프로젝트에 추가되고 현재 작업 영역의 디폴트 버전 레이블이 해당 파일에 지정됩니다.
  - Version Manager 프로젝트의 새 파일은 디폴트 버전 레이블이 있을 경우 로컬 작업 영역에 복사됩니다.

## 파일을 잠그지 않은 채 파일 작업하기

실리적인 또는 낙관적 잠금이라고도 하는 이 모델을 사용하면 여러 사용자가 동시에 파일을 가져와서 수정할 수 있습니다. 각 사용자의 변경 내용은 파일을 체크인할 때 다른 사용자의 변경 내용과 자동 병합됩니다. 여러 사용자의 변경 내용을 자동 병합하려는 시도로 인해 병합 충돌이 발생할 경우에는 체크인을 완료하기 전에 Compare Workspaces(작업 영역 비교) 기능을 사용하여 충돌을 평가하여 해결합니다. 다음 절차는 이러한 프로세스를 보여줍니다.

- 1 각 업무일 시작 시 로컬 작업 영역에 Version Manager 리파지토리의 최신 업데이트가 모두 있는지 확인합니다. 이를 위해 로컬 작업 영역을 Version Manager 리파지토리와 동기화할 수 있습니다(148페이지의 "작업 영역과 소스 제어 비교 및 동기화하기" 참조). 로컬 파일이 이미 존재하고 Version Manager의 리파지토리에 있는 최신 리비전과 다를 경우 리비전이 병합됩니다. 서로 다른 리비전을 자동 병합하려는 시도로 인해 병합 충돌이 발생할 경우에는 비교 편집기에서 리비전을 두 번 클릭하여 연 다음 병합 충돌을 평가하여 해결합니다.
- 2 파일을 편집합니다.
- 3 파일에 대한 작업이 끝나면 Version Manager로 해당 파일을 체크인합니다. 특정 파일을 체크인하거나(144페이지의 "파일 체크인하기" 참조) 작업 영역을 Version Manager 리파지토리와 동기화할 수 있습니다(148페이지의 "작업 영역과 소스 제어 비교 및 동기화하기" 참조).



주 실제 체크인 작업 동안 Version Manager는 새 리비전은 리파지토리에 추가하고 파일은 일시적으로 잠급니다.

### 예제: 공동 작업 개발

개발자 팀이 "Source"라는 프로젝트 데이터베이스의 "Java"라는 프로젝트에 저장된 파일을 함께 사용합니다. 이들의 조직에서는 여러 개발자가 동시에 공용 파일에 작업하는 것을 허용하고 있습니다. 이들의 개발 워크플로는 다음과 같습니다.

- 1 매일 업무 시작 시 각 개발자는 자신의 로컬 작업 영역을 Version Manager의 "Java" 프로젝트 아래 있는 최근 변경 내용으로 업데이트할 수 있습니다. 개발 팀은 여러 국가에 있는 사이트에서 작업하고 있으므로 이 단계를 수행하면 모든 개발자가 모든 개발 사이트의 최신 업데이트를 모두 보유할 수 있게 됩니다. 148페이지의 "작업 영역과 소스 제어 비교 및 동기화하기"를 참조하십시오.
- 2 매일 업무 마감 시 각 개발자는 자신의 작업 영역을 Version Manager의 리파지토리와 동기화합니다. 여러 개발자가 동일한 파일을 수정했을 경우 병합 기능으로 인해 각 사용자의 변경 내용이 새 리비전으로 자동 병합됩니다. 모든 병합 및 변경된 파일은 로컬 작업 영역에 복사됩니다. 자동 병합 시도로 인해 병합 충돌이 발생할 경우 체크인을 수행하는 개발자는 충돌을 해결한 다음 다시 동기화를 수행해야 합니다. 148페이지의 "작업 영역과 소스 제어 비교 및 동기화하기"를 참조하십시오.

## 잠금을 사용한 파일 체크아웃하기

이 워크플로에서는 수정할 파일을 체크아웃합니다. 이렇게 파일이 체크아웃되면 **Version Manager**의 파일이 잠기고 이로 인해 파일을 잠근 사용자가 파일의 잠금을 해제하기 전까지는 다른 사용자가 변경 내용을 체크인할 수 없습니다. 변경 작업이 끝나면 파일을 체크인합니다. 이러한 방식은 여러 사용자의 변경으로 인한 충돌을 방지합니다.



**중요!** 로컬 변경 내용을 체크인할 경우 이름을 변경하거나 이동시키거나 삭제한 개체는 동기화되지 않습니다. 리팩토링되거나 삭제된 개체를 체크인하려면 사용자의 로컬 작업 영역을 **Version Manager**의 리파지토리와 동기화해야 합니다. [148페이지의 "작업 영역과 소스 제어 비교 및 동기화하기"](#)를 참조하십시오.

### 예제: 파일 잠그기

박신영님과 김지연님은 복잡하고 상호 의존적인 코드를 기반으로 일하는 대규모 개발 팀원으로서 동일한 파일을 사용하여 작업할 때가 많습니다. 이들의 전형적인 일과는 다음과 같습니다.

- 1 박신영님은 파일 세트로 작업을 시작하기 위해 소스 제어로부터 이 파일들을 체크아웃합니다([141페이지의 "파일 체크아웃하기"](#) 참조).
- 2 김지연님이 프로젝트를 열었을 때 파일 아이콘들에 다른 사람이 체크아웃한 상태임을 나타내는 자물쇠(🔒) 모양이 표시되어 있는 것을 발견합니다([135페이지의 "소스 제어 상태 보기"](#) 참조). 김지연님은 이력 보기를 사용하여 박신영님이 파일들을 체크아웃했음을 확인합니다([136페이지의 "History\(이력\) 보기로 작업하기"](#) 참조). 박신영님에게 해당 파일을 얼마나 오래 사용할 것인지 확인한 다음 일찍 점심 식사를 하러 갑니다.
- 3 박신영님은 작업을 완료하고 파일들을 작업의 원인이 되었던 TeamTrack 이슈들과 연계한 후 체크인합니다([144페이지의 "파일 체크인하기"](#) 참조).
- 4 김지연님이 점심 식사를 마치고 돌아와서 자신의 소스 제어 상태를 새로 고칩니다. 김지연님은 이제 파일이 체크인되어 있는 것을 확인하고 파일을 체크아웃한 다음 자신의 작업을 시작합니다.

## 소스 제어 프로젝트 설정하기

|          |                                                                                                                                                                                                                                                |
|----------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 내용       | 이 섹션은 <b>Version Manager</b> 의 Eclipse 기반 IDE로의 포괄적 통합 설정에 대한 정보를 제공합니다.                                                                                                                                                                       |
| 사전 요구 사항 | 계속하기 전에 관리자는 <b>Version Manager</b> 데스크탑 클라이언트를 사용하여 IDE 프로젝트와 연결된 소스 제어 프로젝트를 포함할 프로젝트 데이터베이스를 만들어야 합니다(아직 없을 경우). <i>Serena ChangeMan Version Manager Administrator's Guide</i> ( <i>Serena ChangeMan Version Manager 관리자 설명서</i> )를 참조하십시오. |



**중요!** Eclipse는 UNC 경로에서 제대로 작동하지 않습니다. UNC 경로 대신 **Version Manager** 설치를 위한 매핑된 드라이브 및 Eclipse에 사용되는 **Version Manager** 파일 서버 경로를 사용하십시오.

## 소스 제어에서 파일 및 디렉토리 제외하기

Eclipse를 구성하여 소스 제어에서 지정된 파일 및 디렉토리를 제외할 수 있습니다. 이렇게 하면 프로젝트 데이터베이스의 크기를 최소화할 수 있습니다. 예를 들어 파일 확장명이 .tmp인 파일을 모두 제외하거나 bin 디렉토리와 해당 내용을 제외할 수 있습니다.



**중요!** 소스 제어에서 제외할 파일 및 디렉토리를 지정한 후에 이 파일 및 디렉토리가 있는 프로젝트를 소스 제어에 추가해야 합니다.

소스 제어에서 지정된 파일 및 디렉토리를 제외하려면

- 1 Window | Preferences(창 | 기본 설정)를 선택합니다. Preferences(기본 설정) 대화 상자가 나타납니다.
- 2 **Team(팀)** 옆에 있는 더하기 기호를 클릭하고 **Ignored Resources(무시된 리소스)**를 선택합니다.
- 3 **Ignore Patterns(패턴 무시)** 목록에서 소스 제어에서 제외할 파일 유형 또는 디렉토리를 검사합니다. 목록에 없을 경우 다음을 수행합니다.
  - a **Add(추가)** 단추를 클릭합니다. Enter Ignore Pattern(무시할 패턴 입력) 대화 상자가 나타납니다.
  - b 무시할 파일 유형 또는 디렉토리를 정의하는 패턴을 입력합니다. 필요하면 와일드카드를 사용합니다.
    - 별표(\*)는 하나 이상의 문자를 나타냅니다.
    - 물음표(?)는 문자 하나를 나타냅니다.
  - c **OK(확인)**를 클릭합니다.
- 4 **Ignore Patterns(패턴 무시)** 목록에서 소스 제어에서 제외할 각 파일 유형 및 디렉토리 옆에 확인 표시가 있는지 확인합니다.
- 5 **OK(확인)**를 클릭합니다.

## 이전 소스 제어 통합에서 프로젝트 마이그레이션하기

Version Manager 소스 제어가 적용된 기존 Eclipse 프로젝트가 있고 해당 프로젝트를 포괄적 통합으로 마이그레이션하려면 다음을 수행하십시오.

Serena-SB 통합

- 1 이전 통합으로부터 모든 변경 내용을 체크인합니다.
- 2 포괄적 통합에 동일한 IDE 설치를 사용하려면 로컬 작업 영역에서 해당 프로젝트를 제거해야 합니다.
  - a 해당 프로젝트를 마우스 오른쪽 단추로 클릭하고 팝업 메뉴에서 **Delete(삭제)**를 선택합니다. Confirm Project Delete(프로젝트 삭제 확인) 프롬프트가 나타납니다.



**주의!** 리파지토리에서 삭제할 것인지를 묻는 프롬프트가 나타나면 **No(아니요)**를 선택합니다.

- b 내용 삭제를 위한 옵션을 선택하고 **Yes(예)**를 클릭합니다.
- c **Yes To All(모두 예)**를 클릭하여 모든 읽기 전용 리소스의 삭제를 확인합니다.

- 포괄적 통합 3 새 통합에서 **Serena | Import Project from Version Manager**(Serena | Version Manager에서 프로젝트 가져오기)를 선택합니다. 129페이지의 "소스 제어에서 프로젝트 가져오기"를 참조하십시오.
- 4 프로젝트가 Eclipse 1(WebSphere Studio Application Developer 4)에서 유래되었다면 .project 파일을 체크인합니다. 이것은 Eclipse 1에서 사용된 .vcm\_meta 파일을 대신합니다.



**중요!** 이전 Eclipse 버전에서 프로젝트를 마이그레이션할 경우에는 다시 이전 IDE 버전에서 열지 마십시오.

## 소스 제어에 프로젝트 추가하기

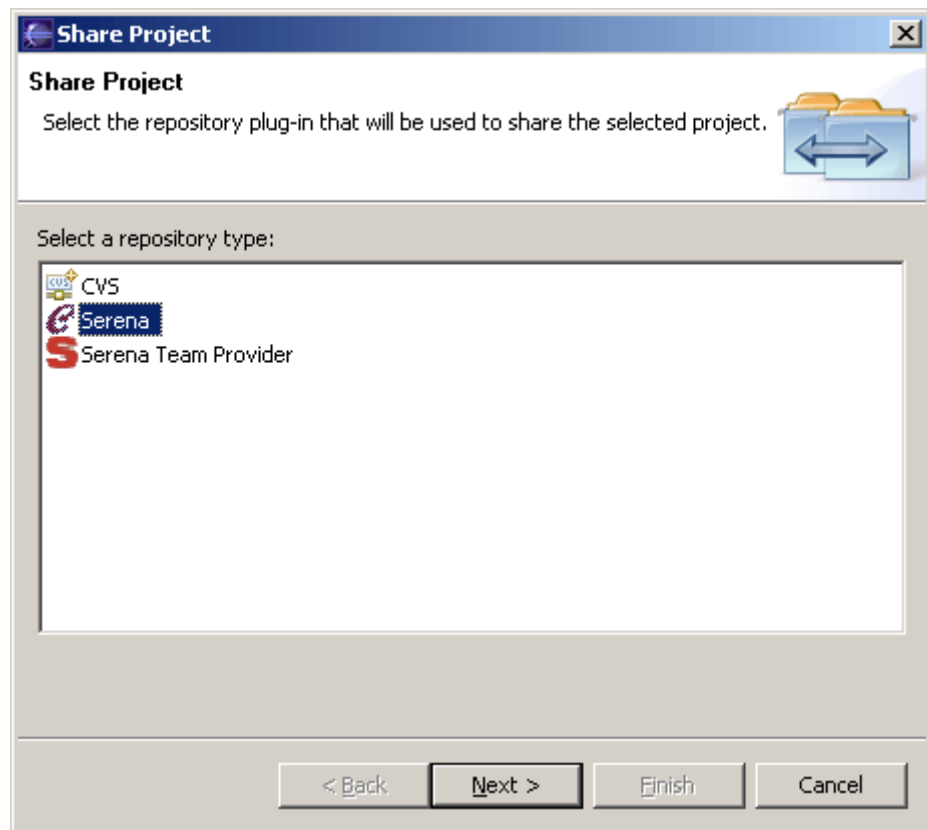
Version Manager로의 통합을 사용하려면 먼저 사용자 IDE 프로젝트를 소스 제어에 추가해야 합니다.



**중요!** 소스 제어에서 제외할 파일을 지정한 다음 해당 파일이 있는 프로젝트를 소스 제어에 추가해야 합니다. 122페이지의 "소스 제어에서 파일 및 디렉토리 제외하기"를 참조하십시오.

소스 제어에 프로젝트를 추가하려면

- 1 Package Explorer(패키지 탐색기) 또는 Navigator(네비게이터)에서 프로젝트 아이콘을 마우스 오른쪽 단추로 클릭합니다. 팝업 메뉴가 나타납니다.
- 2 Team | Share Project(팀 | 프로젝트 공유)를 선택합니다. Share Project(프로젝트 공유) 대화 상자가 나타납니다.



- 3 **Select a repository type(리포지토리 유형 선택)** 목록에서 **Serena**를 선택합니다.
- 4 **Next(다음)** 단추를 클릭합니다. Share Project Wizard(프로젝트 공유 마법사)의 Enter Login Information(로그인 정보 입력) 페이지가 나타납니다.

**Share Project**

**Enter Login Information**

Define the login and location information required to connect with a Serena repository

To obtain your login name and password, please contact your IT Administrator.

Project Database:

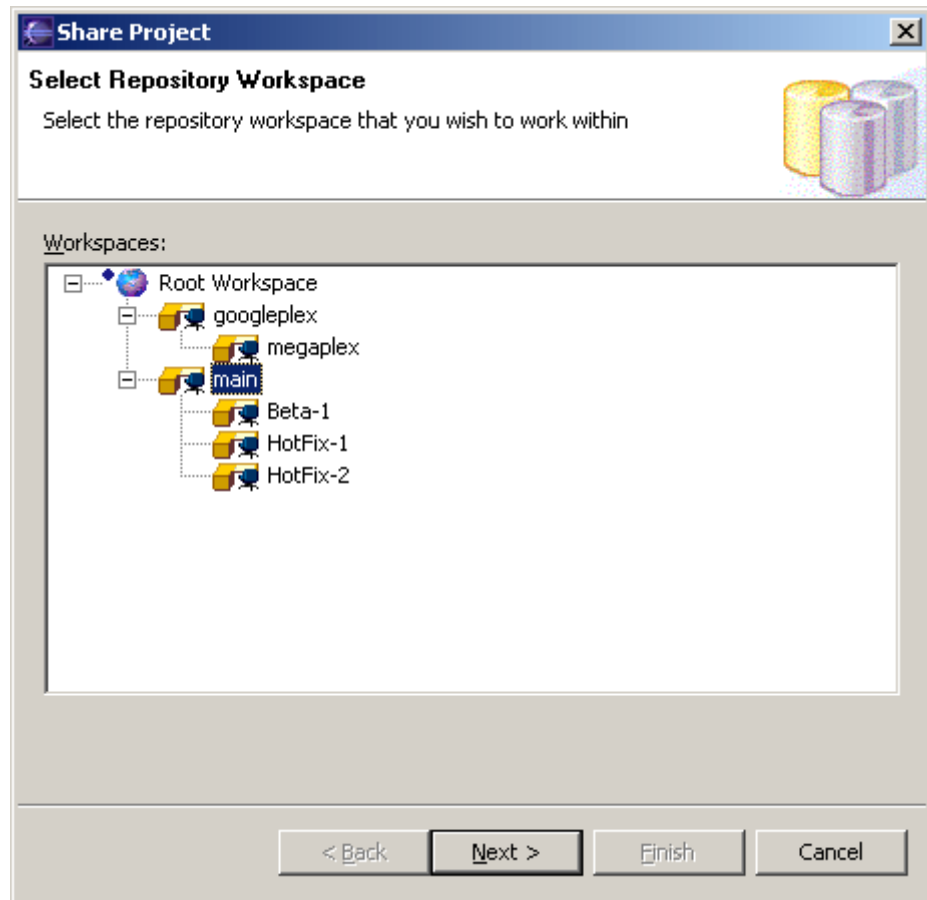
Username:

Password:

< Back   Next >   Finish   Cancel

- 5 **Version Manager** 프로젝트 데이터베이스를 지정하려면 다음 작업 중 하나를 수행합니다.
  - 루트 프로젝트 데이터베이스 디렉토리에 대한 경로를 입력하거나 드롭다운 목록에서 최근 프로젝트 데이터베이스를 선택합니다.
  - **PDB** 단추()를 클릭하여 프로젝트 데이터베이스를 찾습니다.
  - 파일 서버가 **Version Manager**에 정의되어 있는 경우, **File Servers(파일 서버)** 단추()를 클릭하여 **Version Manager** 파일 서버의 모든 프로젝트 데이터베이스 중에서 선택합니다. (Version Manager 파일 서버가 정의되어 있지 않은 경우 이 단추를 무시합니다.)

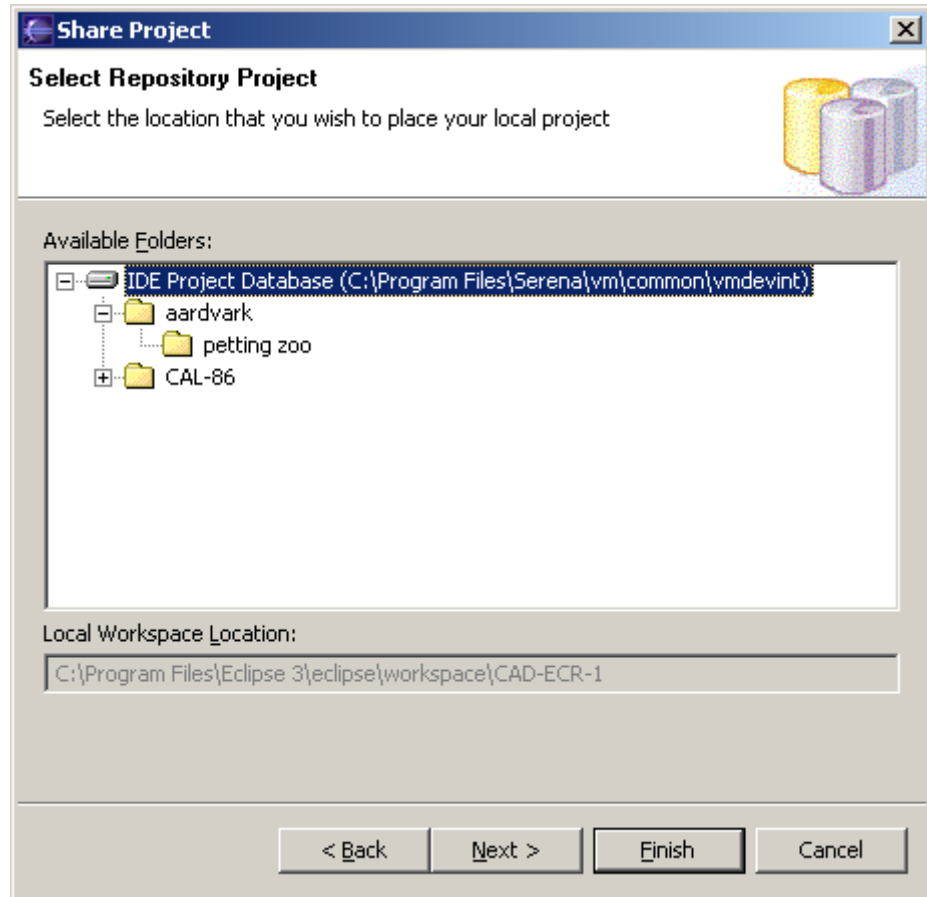
- 6 필요한 경우 Version Manager 사용자 이름과 암호를 입력하고 **Next(다음)**를 클릭합니다. Select Repository Workspace(리포지토리 작업 영역 선택) 페이지가 나타납니다.



- 7 프로젝트에 사용할 Version Manager 작업 영역을 선택한 후 **Next(다음)**를 클릭합니다.

선택한 작업 영역에 따라 파일의 디폴트 버전 및 승격 그룹이 결정됩니다. 이 선택 내용은 작업 파일 위치 설정에 영향을 주지 않으며 모든 파일의 작업 복사본이 IDE 작업 영역에 저장됩니다. 이 목록은 프로젝트의 모든 공개 작업 영역과 액세스 권한이 있는 모든 개인 작업 영역을 표시합니다.

Select Repository Project(리포지토리 프로젝트 선택) 페이지가 나타납니다.



- 8 Version Manager가 IDE 프로젝트의 이름을 사용하여 새 프로젝트를 작성할 프로젝트 데이터베이스에서의 위치를 선택합니다. 프로젝트 데이터베이스의 프로젝트, 하위 프로젝트 또는 루트를 선택합니다.



주 프로젝트 폴더를 트리에 추가하려면 새 폴더의 상위가 될 폴더를 마우스 오른쪽 단추로 클릭하고 표시된 팝업 메뉴에서 **Create Project(프로젝트 생성)**를 선택합니다.

- 9 **Next(다음)**를 클릭합니다. Select TeamTrack Database(TeamTrack 데이터베이스 선택) 페이지가 나타납니다.

**Share Project**

**Select TeamTrack Database**

Define the login and location information required to connect with a Serena TeamTrack repository

To obtain your login credentials, please contact your IT Administrator.

Host:

Username:

Password:

< Back   Next >   Finish   Cancel



주 TeamTrack 서버에 연결하지 않으려면 **Next(다음)**를 클릭하여 12단계로 건너뛵니다.

- 10 **Host(호스트)** 필드에 TeamTrack 서버의 URL을 입력하거나 **Host(호스트)** 드롭다운 목록에서 최신 URL을 선택합니다.



**팁** 호스트 시스템의 이름을 입력한 다음 탭을 눌러 다음 필드로 이동합니다. 다음 형식의 디폴트 URL이 자동으로 입력됩니다.

`http://tt_server/tmtrack/tmtrack.dll`

여기서 `tt_server`는 TeamTrack 호스트의 이름입니다.



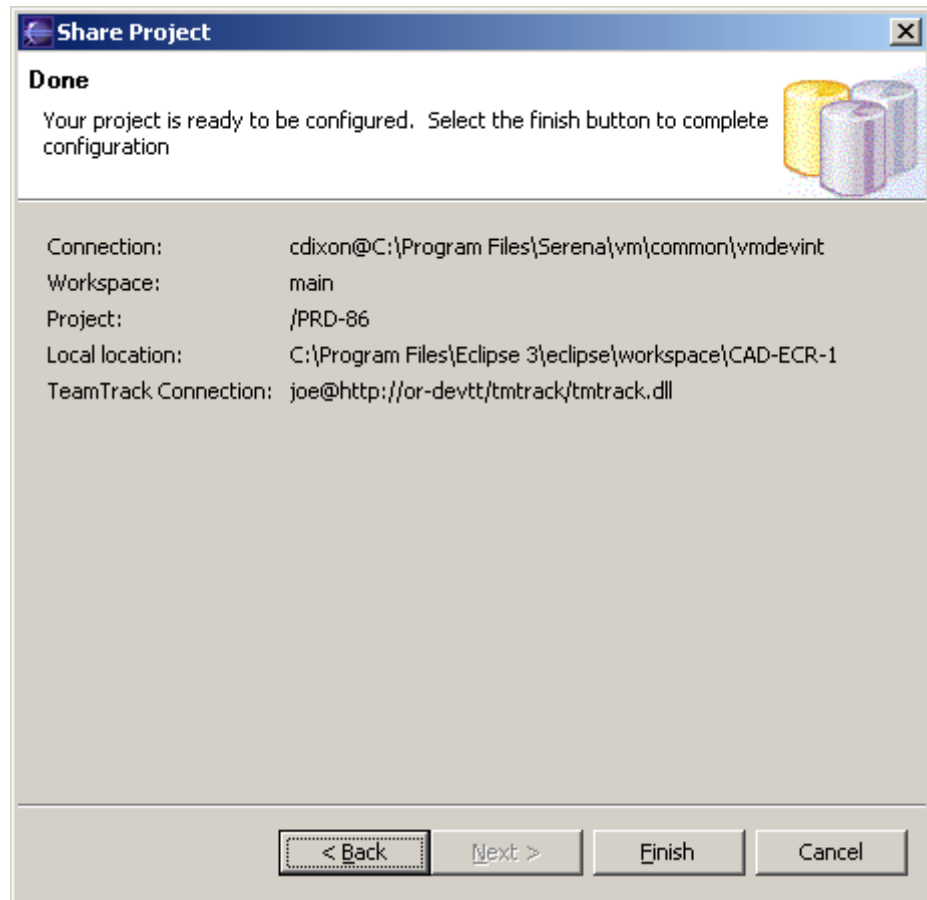
주 디폴트가 아닌 포트 번호(80이 아닌 다른 포트)를 사용하려면 포트 번호를 서버 이름에 추가하십시오. 예를 들어 포트 번호가 89인 경우 URL은 다음과 같습니다.

`http://tt_server:89/tmtrack/tmtrack.dll`



주 TeamTrack으로의 통합을 실행하려면 특정 TeamTrack 사용자 권한이 필요합니다. TeamTrack SourceBridge 설명서를 참조하십시오.

- 11** TeamTrack 사용자 이름과 암호를 입력하고 **Next(다음)**를 클릭합니다. Done(완료) 페이지가 나타납니다.



- 12** 구성을 검토합니다. 설정을 변경하려면 **Back(뒤로)** 단추를 클릭합니다.

- 13** **Finish(마침)**를 클릭합니다.

## 기존 소스 제어 프로젝트에 추가 워크스테이션 연결하기

Eclipse 프로젝트에 소스 제어가 적용되면 **Version Manager** 프로젝트 데이터베이스에 대한 액세스 권한이 있는 모든 워크스테이션에서 이 프로젝트를 열 수 있습니다. 소스 제어 프로젝트에 추가 워크스테이션을 연결하는 방법에는 다음과 같은 두 가지 방법이 있습니다.

- 소스 제어에서 프로젝트 가져오기. 다음 섹션을 참조하십시오.
- 프로젝트 집합 파일 내보내기 및 가져오기. [133페이지의 "프로젝트 집합 파일 내보내기/가져오기"](#)를 참조하십시오.

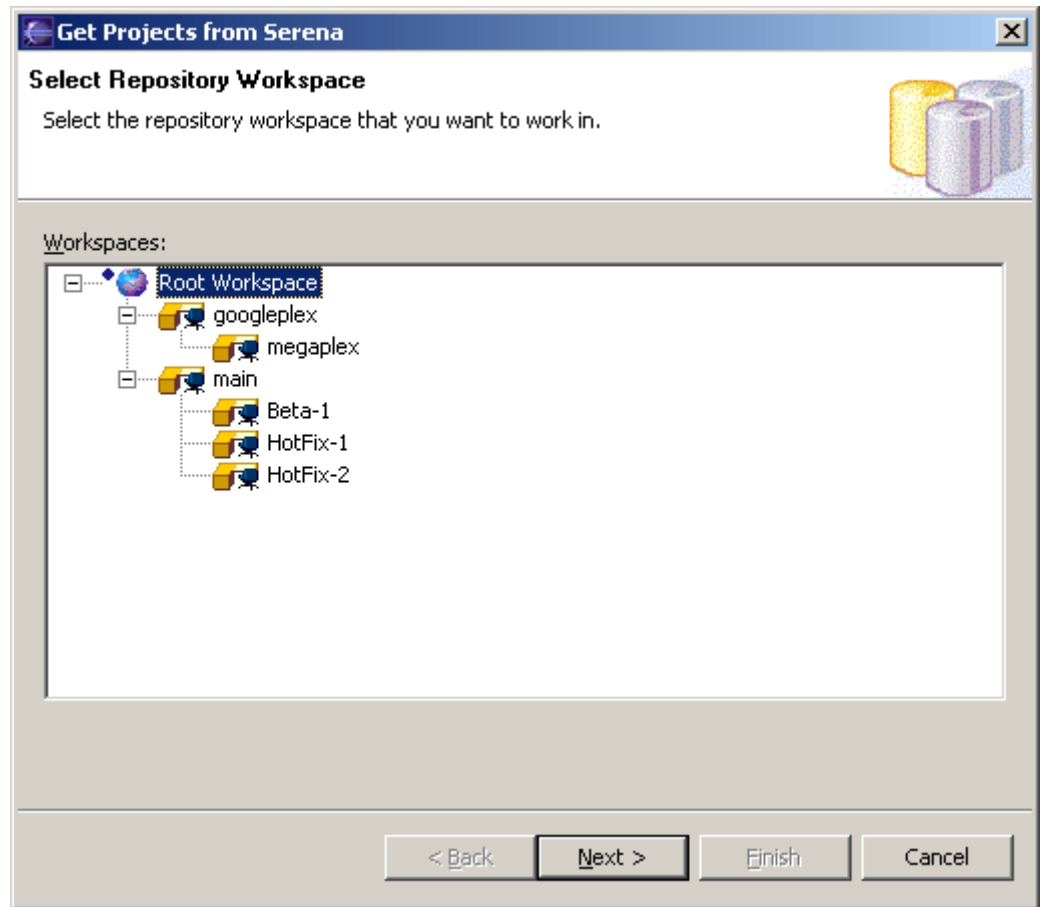
## 소스 제어에서 프로젝트 가져오기

기존의 제어된 프로젝트를 작업 영역에 추가하려면

- 1 Serena | Import Project from Version Manager(Serena | Version Manager에서 프로젝트 가져오기)를 선택합니다. Get Projects from Serena(Serena에서 프로젝트 가져오기) 마법사가 나타납니다.

- 2 Version Manager 프로젝트 데이터베이스를 지정하려면 다음 작업 중 하나를 수행합니다.
  - 루트 프로젝트 데이터베이스 디렉토리에 대한 경로를 입력하거나 드롭다운 목록에서 최근 프로젝트 데이터베이스를 선택합니다.
  - **PDB** 단추()를 클릭하여 프로젝트 데이터베이스를 찾습니다.
  - 파일 서버가 Version Manager에 정의되어 있는 경우, **File Servers(파일 서버)** 단추()를 클릭하여 Version Manager 파일 서버의 모든 프로젝트 데이터베이스 중에서 선택합니다. (Version Manager 파일 서버가 정의되어 있지 않은 경우 이 단추를 무시합니다.)

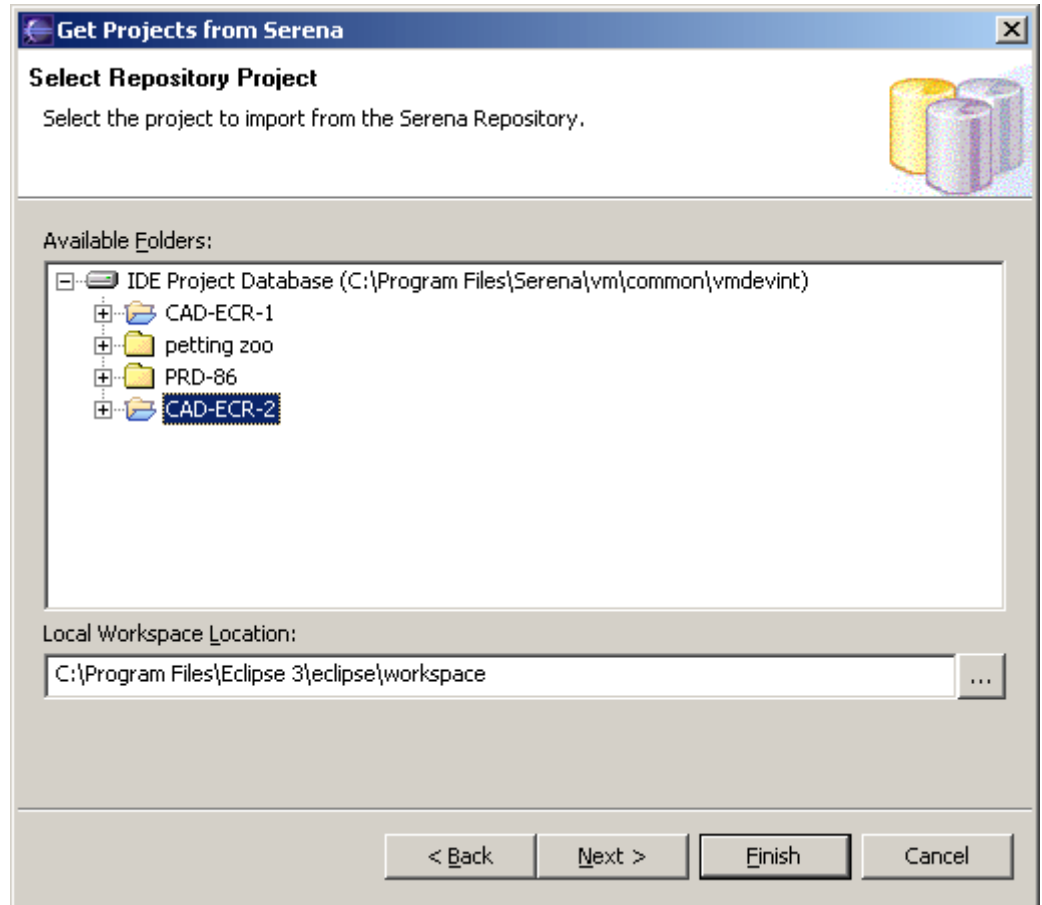
- 3 Version Manager 사용자 이름과 암호를 입력하고 **Next(다음)**를 클릭합니다. Select Repository Workspace(리포지토리 작업 영역 선택) 페이지가 나타납니다.



- 4 프로젝트에 사용할 Version Manager 작업 영역을 선택한 후 **Next(다음)**를 클릭합니다.

선택한 작업 영역에 따라 파일의 디폴트 버전 및 승격 그룹이 결정됩니다. 이 선택 내용은 작업 파일 위치 설정에 영향을 주지 않으며 모든 파일의 작업 복사본이 IDE 작업 영역에 저장됩니다. 이 목록은 프로젝트의 모든 공개 작업 영역과 액세스 권한이 있는 모든 개인 작업 영역을 표시합니다.

Select Repository Project(리포지토리 프로젝트 선택) 페이지가 나타납니다.



- 5 Eclipse에서 열리는 특정 프로젝트를 찾아 선택하려면 프로젝트 데이터베이스 폴더를 검색합니다. Version Manager 소스 제어가 적용된 Eclipse 프로젝트는 파란 표지(📁)가 있는 폴더로 표시됩니다.
- 6 로컬 작업 영역 위치를 **Local Workspace Location(로컬 작업 영역 위치)** 필드에 입력하거나 찾아서 선택한 후 **Next(다음)**를 클릭합니다. 로컬 작업 영역은 작업 중인 파일 복사본이 저장될 로컬 작업 디렉토리입니다.

- 7 Select TeamTrack Database(TeamTrack 데이터베이스 선택) 페이지가 나타납니다.



주 TeamTrack 서버에 연결하지 않으려면 **Next(다음)**를 클릭하여 10단계로 건너웁니다.

- 8 **Host(호스트)** 필드에 TeamTrack 서버의 URL을 입력하거나 **Host(호스트)** 드롭다운 목록에서 최신 URL을 선택합니다.



**팁** 호스트 시스템의 이름을 입력한 다음 탭을 눌러 다음 필드로 이동합니다. 다음 형식의 디폴트 URL이 자동으로 입력됩니다.

`http://tt_server/tmtrack/tmtrack.dll`

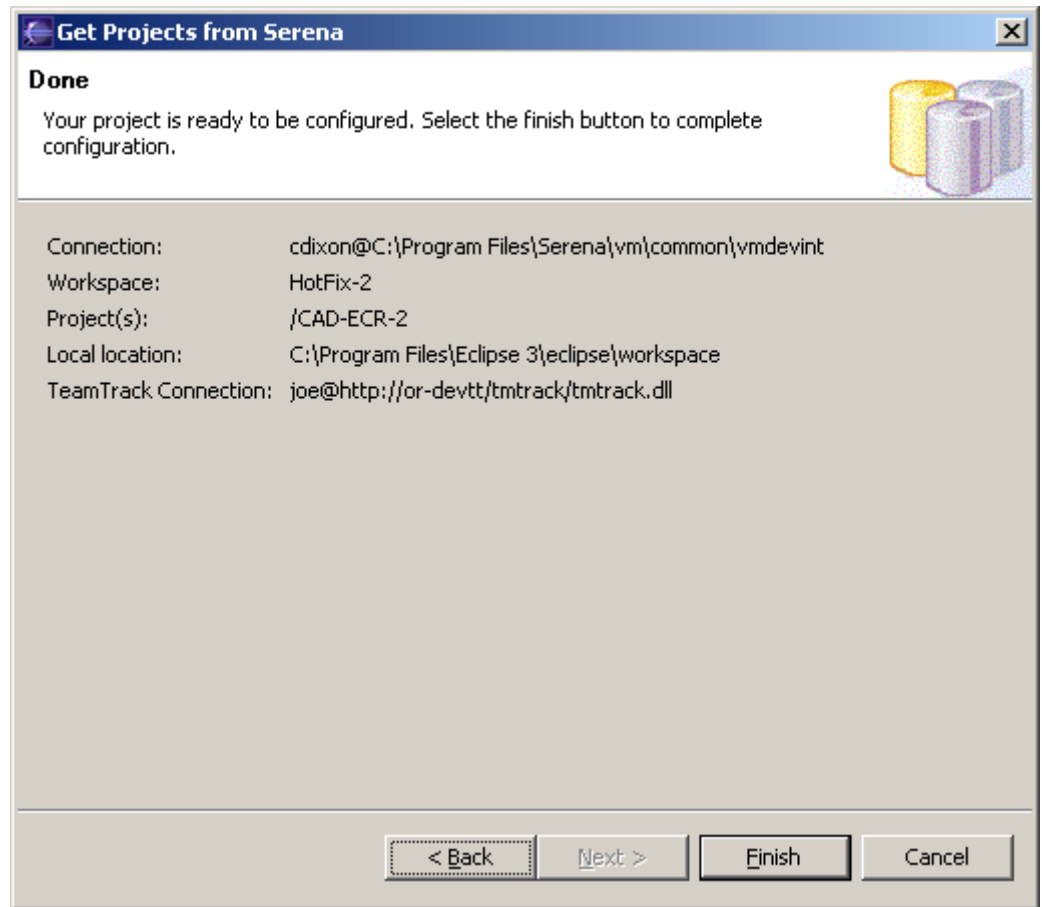
여기서 `tt_server`는 TeamTrack 호스트의 이름입니다.



주 디폴트가 아닌 포트 번호(80이 아닌 다른 포트)를 사용하려면 포트 번호를 서버 이름에 추가하십시오. 예를 들어 포트 번호가 89인 경우 URL은 다음과 같습니다.

`http://tt_server:89/tmtrack/tmtrack.dll`

- 9 TeamTrack 사용자 이름과 암호를 입력하고 **Next(다음)**를 클릭합니다. Done(완료) 페이지가 나타납니다.



- 10 구성을 검토합니다. 설정을 변경하려면 **Back(뒤로)** 단추를 클릭합니다.

- 11 **Finish(마침)**를 클릭합니다.

### 프로젝트 집합 파일 내보내기/가져오기

프로젝트 집합 파일은 다른 워크스테이션을 기존 소스 제어 프로젝트에 연결할 때 필요한 경로 정보를 포함합니다.

프로젝트 집합 파일을 내보내려면

- 1 File | Export(파일 | 내보내기)를 선택합니다. Export(내보내기) 대화 상자가 나타납니다.
- 2 **Select an export destination(내보내기 대상 선택)** 목록에서 **Team Project Set(팀 프로젝트 집합)**를 선택합니다.
- 3 **Next(다음)** 단추를 클릭합니다.
- 4 내보낼 프로젝트를 선택합니다.
- 5 **File name(파일 이름)** 필드에 경로와 파일 이름을 입력하거나 내보내기 대상을 찾아서 선택합니다.
- 6 **Finish(마침)** 단추를 클릭합니다. 선택한 디렉토리에 \*.PSF 파일이 생성됩니다.
- 7 각 워크스테이션에 \*.PSF 파일을 배포하거나 네트워크 위치에서 사용할 수 있도록 합니다.

#### 프로젝트 집합 파일을 가져오려면

- 1 **File | Import(파일 | 가져오기)**를 선택합니다. **Import(가져오기)** 대화 상자가 나타납니다.
- 2 **Select an import destination(가져오기 대상 선택)** 목록에서 **Team Project Set (팀 프로젝트 집합)**를 선택합니다.
- 3 **Next(다음)** 단추를 클릭합니다.
- 4 **File name(파일 이름)** 필드에 \*.PSF 파일의 경로와 파일 이름을 입력하거나 **Browse (찾아보기)**를 클릭하여 내보내기 대상을 선택합니다.
- 5 **Finish(마침)** 단추를 클릭합니다.

### 소스 제어에서 프로젝트 연결 끊기

소스 제어에서 프로젝트 연결을 끊을 때, Version Manager에서는 Version Manager 아카이브를 삭제하지 않고 로컬 IDE 프로젝트와 Version Manager 아카이브 간의 연결만 간단히 제거합니다.

#### 소스 제어에서 프로젝트 연결을 끊으려면

- 1 **Package Explorer(패키지 탐색기)** 또는 **Navigator(네비게이터)**에서 프로젝트 아이콘을 마우스 오른쪽 단추로 클릭합니다. 팝업 메뉴가 나타납니다.
- 2 **Team | Disconnect(팀 | 연결 끊기)**를 선택합니다. 프로젝트 연결을 끊을 것인지 확인하는 프롬프트가 나타납니다.
- 3 **Yes(예)**를 클릭합니다.

## 소스 제어 사용하기

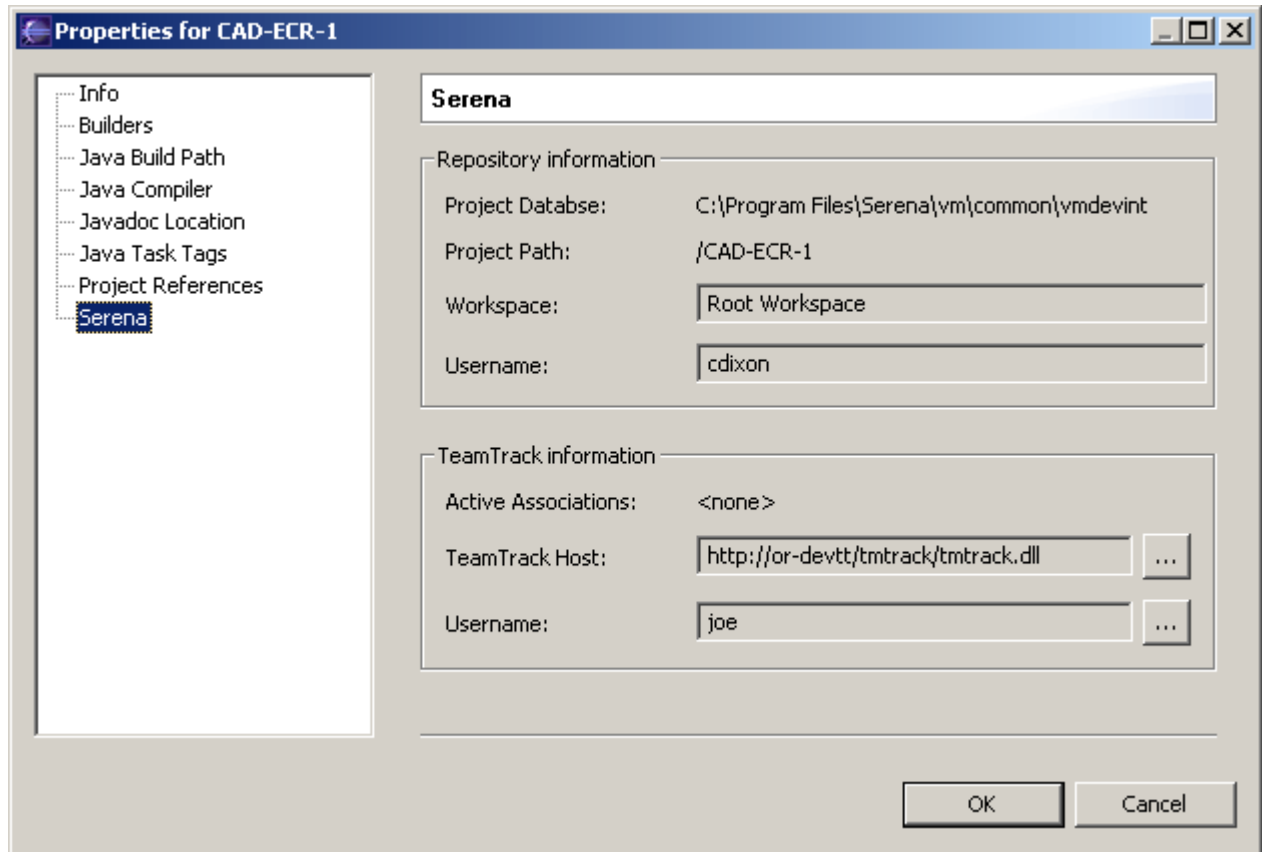
내용 이 섹션은 소스 제어가 적용된 파일을 보고 편집하는 방법에 대한 절차 정보를 제공합니다.

### 연결 정보 보기

프로젝트에 대한 Version Manager 및 TeamTrack 연결 정보를 볼 수 있습니다.

## 연결 정보를 보려면

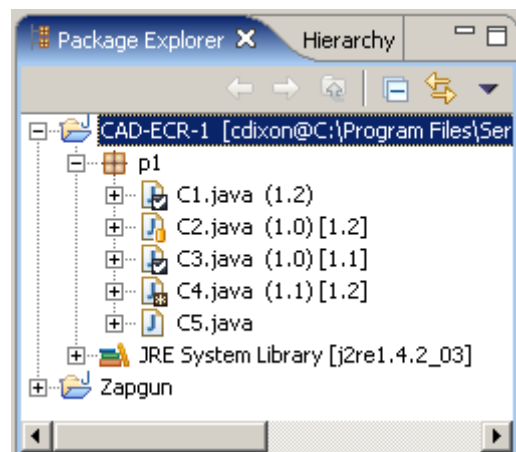
- 1 해당 프로젝트를 마우스 오른쪽 단추로 클릭하고 표시된 팝업 메뉴에서 **Properties(등록정보)**를 선택합니다. Properties(등록정보) 대화 상자가 나타납니다.



- 2 왼쪽 창에서 **Serena**를 선택합니다.

## 소스 제어 상태 보기

Version Manager에서는 다음 이미지와 같이 Package Explorer(패키지 탐색기) 및 Navigator(네비게이터)에서 개체 아이콘 옆에 그래픽과 텍스트를 표시하여 상태 및 리비전 정보를 나타냅니다.



표시할 수 있는 정보는 다음 표와 같습니다.

| 아이콘/<br>텍스트                                                                       | 설명        | 의미                                                   |
|-----------------------------------------------------------------------------------|-----------|------------------------------------------------------|
| (1.0)                                                                             | 괄호 안의 숫자  | 소스 제어에서 작업 영역으로 가져오거나 체크아웃한 리비전입니다.                  |
| [1.2]                                                                             | 대괄호 안의 숫자 | 팁이 작업 영역에 있는 리비전이 아닌 경우 소스 제어 리파지토리에 있는 현재 팁 리비전입니다. |
|  | 황금색 실린더   | 개체에 소스 제어가 적용되며 체크인되었습니다.                            |
|  | 확인 표시     | 개체가 체크아웃되었습니다.                                       |
|  | 자물쇠       | 다른 사용자가 개체를 체크아웃했습니다.                                |
|  | 별표        | 개체가 로컬에서 수정되었으며 리파지토리와 동기화되지 않습니다.                   |

소스 제어 상태를 새로 고치려면

- 선택한 개체의 경우, **Package Explorer**(패키지 탐색기) 또는 **Navigator**(네비게이터)에서 개체를 마우스 오른쪽 단추로 클릭하고 표시되는 팝업 메뉴에서 **Team | Refresh Status**(팀 | 상태 새로 고침)를 선택합니다.
- 모든 프로젝트의 경우, **Eclipse** 메뉴 모음에서 **Serena | Refresh All Status**(Serena | 모든 상태 새로 고침)를 선택합니다.

## History(이력) 보기로 작업하기

History(이력) 보기에서 할 수 있는 작업은 다음과 같습니다.

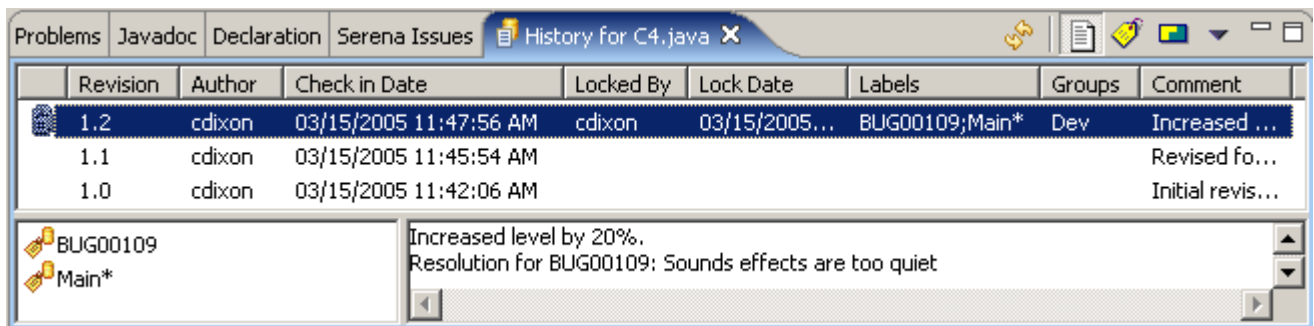
- 버전 레이블 지정, 이름 변경 및 삭제
- 지정된 버전 레이블 모두 보기
- 리비전을 다음 승격 그룹으로 승격
- 승격 그룹 계층 보기
- 각 리비전의 체크인 설명 보기
- 각 리비전의 체크인 날짜 보기
- 리비전 비교
- 리파지토리에서 이전 리비전 가져오기

### 이력 보기 사용하기

리비전 이력을 보려면

- 1 **Package Explorer**(패키지 탐색기) 또는 **Navigator**(네비게이터)에서 보려는 파일을 선택하고 마우스 오른쪽 단추를 클릭합니다. 팝업 메뉴가 나타납니다.

## 2 Team | History(팀 | 이력)를 선택합니다. History(이력) 보기가 열립니다.



**팁** Package Explorer(패키지 탐색기) 또는 Navigator(네비게이터)에서 파일을 끌어다 History(이력) 보기에 놓을 수도 있습니다.

## 3 History(이력) 보기의 표시를 변경하려면 다음 중 하나의 작업을 수행합니다.



- History(이력) 보기를 새로 고치려면 **Refresh(새로 고침)** 단추를 클릭합니다.



- History(이력) 보기를 리비전별로 표시하려면 **Group by Revisions(리비전별 그룹)** 단추를 클릭합니다. 이 보기에는 모든 리비전이 표시됩니다.



- History(이력) 보기를 버전 레이블별로 표시하려면 **Group by Labels(레이블별 그룹)** 단추를 클릭합니다. 이 보기에는 버전 레이블이 있는 리비전만 표시됩니다.



- History(이력) 보기를 승격 그룹별로 표시하려면 **Group by Promotion Group(승격 그룹별 그룹)** 단추를 클릭합니다. 이 보기에는 승격 그룹으로 지정된 리비전만 표시됩니다. 리비전은 승격 모델 트리에서 나뭇잎으로 표시됩니다.



- History(이력) 보기의 Comment(설명) 창과 Label(레이블) 창을 표시하거나 숨기려면 **Menu(메뉴)** 단추를 클릭하고 **Show Comment(설명 표시)** 또는 **Show Labels(레이블 표시)**를 선택합니다. 해당 창에는 선택한 리비전과 연결된 모든 버전 레이블 및 설명이 읽기 쉽게 나열되어 있습니다.

## 4 다음 중 하나를 수행합니다.

| 수행할 작업                 | 선택할 수 있는 모드 | 수행 작업                                                                                                                                                            |
|------------------------|-------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 리비전을 리파지토리의 최신 리비전과 비교 |             | 리비전을 마우스 오른쪽 단추로 클릭하고 <b>Compare revisions(리비전 비교)</b> 를 선택합니다.<br>리비전이 비교 편집기에 열립니다.                                                                            |
| 리비전을 다른 리비전과 비교        |             | <ol style="list-style-type: none"> <li>비교할 리비전을 선택합니다.</li> <li>리비전을 마우스 오른쪽 단추로 클릭하고 <b>Compare revisions(리비전 비교)</b>를 선택합니다.<br/>리비전이 비교 편집기에 열립니다.</li> </ol> |

| 수행할 작업             | 선택할 수 있는 모드 | 수행 작업                                                                                                                                                    |
|--------------------|-------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 리비전 보기             |             | 리비전을 마우스 오른쪽 단추로 클릭하고 <b>View revision(리비전 보기)</b> 을 선택합니다.<br>리비전이 편집기 탭에 열립니다.                                                                         |
| 작업 영역에 리비전 가져오기    |             | 리비전을 마우스 오른쪽 단추로 클릭하고 <b>Get revision(리비전 가져오기)</b> 을 선택합니다.<br>Package Explorer(패키지 탐색기) 또는 Navigator(네비게이터)에서 파일을 두 번 클릭하여 파일을 편집기 탭에서 엽니다.            |
| 리비전에 버전 레이블 지정     |             | 리비전을 마우스 오른쪽 단추로 클릭하고 <b>Add label(레이블 추가)</b> 을 선택합니다.<br>Label(레이블) 대화 상자가 나타납니다.<br><a href="#">138페이지의 "버전 레이블 지정하기"</a> 를 참조하십시오.                   |
| 버전 레이블 이름 변경       |             | <ol style="list-style-type: none"> <li>1 버전 레이블 이름을 클릭하여 편집 모드로 전환합니다.</li> <li>2 새 이름을 입력합니다.</li> <li>3 Enter 키를 눌러 새 이름을 저장하고 편집 모드를 끝냅니다.</li> </ol> |
| 버전 레이블 삭제          |             | 리비전을 마우스 오른쪽 단추로 클릭하고 (레이블 이름을 클릭하는 것이 아님) Delete 키를 누릅니다.                                                                                               |
| 리비전을 다음 승격 그룹으로 승격 |             | 리비전을 마우스 오른쪽 단추로 클릭하고 <b>Promote to next(다음 그룹으로 승격)</b> 을 선택합니다.                                                                                        |

## 버전 레이블 지정하기

버전 레이블을 지정하려면

- 한 파일이나 여러 파일의 최신 리비전의 경우 [138페이지의 "최신 리비전의 레이블 지정하기"](#)를 참조하십시오.
- 한 파일의 이전 리비전의 경우 [139페이지의 "이전 리비전의 레이블 지정하기"](#)를 참조하십시오.

### 최신 리비전의 레이블 지정하기

최신 리비전에 레이블을 지정하려면

- 1 Package Explorer(패키지 탐색기) 또는 Navigator(네비게이터)에서 레이블을 지정할 파일, 폴더 또는 프로젝트를 선택하고 마우스 오른쪽 단추를 클릭합니다. 팝업 메뉴가 나타납니다.
- 2 Team | Label(팀 | 레이블)을 선택합니다. Label(레이블) 대화 상자가 나타납니다. [139페이지의 "Label\(레이블\) 대화 상자 완료하기"](#)를 참조하십시오.

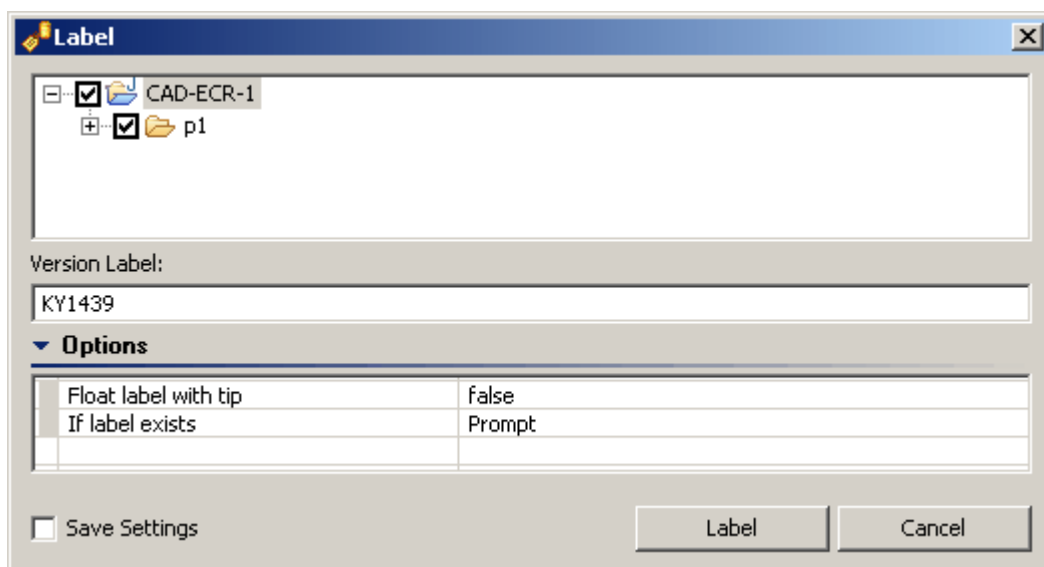
## 이전 리비전의 레이블 지정하기

이전 리비전에 레이블을 지정하려면

- 1 Package Explorer(패키지 탐색기) 또는 Navigator(네비게이터)에서 레이블을 지정할 파일을 선택하고 마우스 오른쪽 단추를 클릭합니다. 팝업 메뉴가 나타납니다.
- 2 Team | History(팀 | 이력)를 선택합니다. History(이력) 보기가 열립니다.
- 3 레이블을 지정할 리비전을 마우스 오른쪽 단추로 클릭하고 **Add label(레이블 추가)**을 선택합니다. Label(레이블) 대화 상자가 나타납니다. 다음 섹션을 참조하십시오.

## Label(레이블) 대화 상자 완료하기

- 1 위에서 설명한 것처럼 Label(레이블) 대화 상자를 호출합니다. Label(레이블) 대화 상자가 나타납니다.



- 2 **Version Label(버전 레이블)** 필드에 버전 레이블의 이름을 입력합니다. 버전 레이블에는 최대 254자까지 사용할 수 있습니다. 알파벳, 숫자 및 특수 문자를 사용할 수 있지만 콜론(:), 별표(\*), 더하기 기호(+), 빼기 기호(-), 큰따옴표(")는 사용할 수 없습니다.

옵션 3 레이블 옵션을 수정하려면 **Options(옵션)** 모음을 클릭하고 다음 중 원하는 항목을 변경합니다.

- **Float label with tip(팁 리비전으로 레이블 이동): Yes(예)**를 선택하여 레이블이 항상 파일의 최신 리비전에 지정되도록 합니다. 새 리비전이 체크인될 때마다 레이블이 최신 리비전으로 이동합니다.  
새 레이블이 지금 지정하고 있는 리비전에 계속 지정되도록 하려면 **No(아니요)**를 선택합니다.
- **If label exists(레이블이 있는 경우):** 지정하려는 레이블이 이미 다른 리비전에 지정되어 있는 경우 수행할 작업을 지정합니다.
  - **Prompt(프롬프트):** 사용자가 수행할 작업을 지정합니다.
  - **Reassign(재지정):** 레이블을 선택한 리비전으로 이동합니다.

- **Do not Reassign(재지정 안 함):** 레이블을 선택한 리비전으로 이동하지 않고 그대로 둡니다.



**팁** 이러한 옵션을 새 디폴트값으로 저장하려면 **Save Settings(설정 저장)** 확인란을 선택합니다. 디폴트 옵션 설정에 대한 자세한 내용은 [163페이지의 "디폴트 옵션 설정하기"](#)를 참조하십시오.

#### 4 Label(레이블)을 클릭합니다.



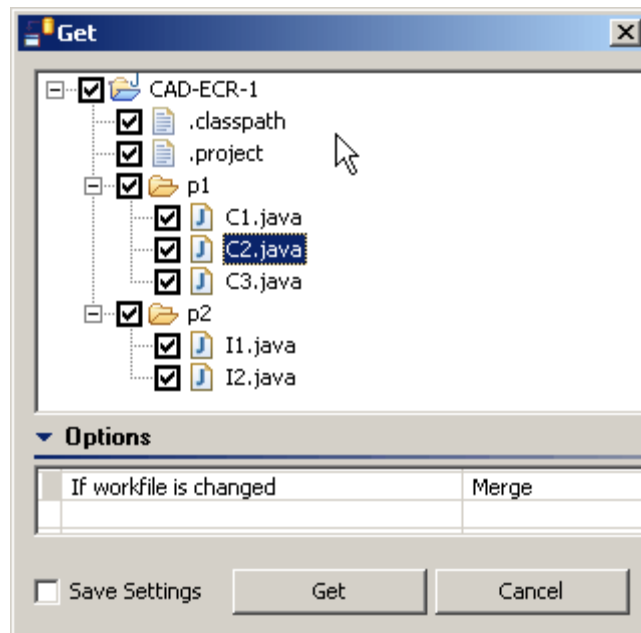
주 버전 레이블을 삭제하려면 [136페이지의 "History\(이력\) 보기로 작업하기"](#)를 참조하십시오.

## 파일 가져오기

파일을 가져오면 최신 리비전의 읽기 전용 복사본이 작업 파일 위치에 놓입니다.

리비전을 가져오려면

- 1 Package Explorer(패키지 탐색기) 또는 Navigator(네비게이터)에서 가져올 파일을 선택하고 마우스 오른쪽 단추를 클릭합니다. 팝업 메뉴가 나타납니다.
- 2 Team | Get(팀 | 가져오기)을 선택합니다. 선택한 파일 목록이 있는 **Get(가져오기)** 대화 상자가 표시됩니다. 이 목록에서 파일을 선택 및 선택 취소하여 선택 내용을 변경할 수 있습니다.



옵션 **3 If workfile is changed(작업 파일이 변경된 경우)** 옵션에서 로컬 작업 파일이 수정된 경우 수행할 작업을 지정합니다.

- **Merge(병합):** 리파지토리 리비전의 내용을 수정된 로컬 작업 파일로 병합합니다. 이것이 디폴트값이지만 새 디폴트값을 정의할 수 있습니다.



**중요!** 병합 시 충돌이 발생할 경우

- **Console(콘솔)** 보기에 오류가 표시됩니다.
- 로컬 작업 파일이 그대로 유지됩니다.

파일을 가져오려면 병합 충돌을 해결하거나([148페이지의 "작업 영역과 소스 제어 비교 및 동기화하기" 참조](#)) **Overwrite(덮어쓰기)** 또는 **Leave as-is(그대로 유지)**를 선택해야 합니다.

- **Prompt(프롬프트):** 사용자가 수행할 작업을 지정합니다. 일부 파일에 다른 선택 내용을 지정하려면 이 옵션을 선택합니다.
- **Overwrite(덮어쓰기):** 수정된 로컬 작업 파일을 리파지토리의 리비전으로 바꿉니다.
- **Leave as-is(그대로 유지):** 수정된 로컬 작업 파일을 그대로 보관합니다.



**팁** 이러한 옵션을 새 디폴트값으로 저장하려면 **Save Settings(설정 저장)** 확인란을 선택합니다. 디폴트 옵션 설정에 대한 자세한 내용은 [163페이지의 "디폴트 옵션 설정하기"](#)를 참조하십시오.

**4 Get(가져오기)**를 클릭합니다.

## 파일 체크아웃하기

파일을 체크아웃하면 **팁(최신)** 리비전이 잠기고 쓰기 가능 작업 파일이 작업 파일 위치에 생성됩니다.

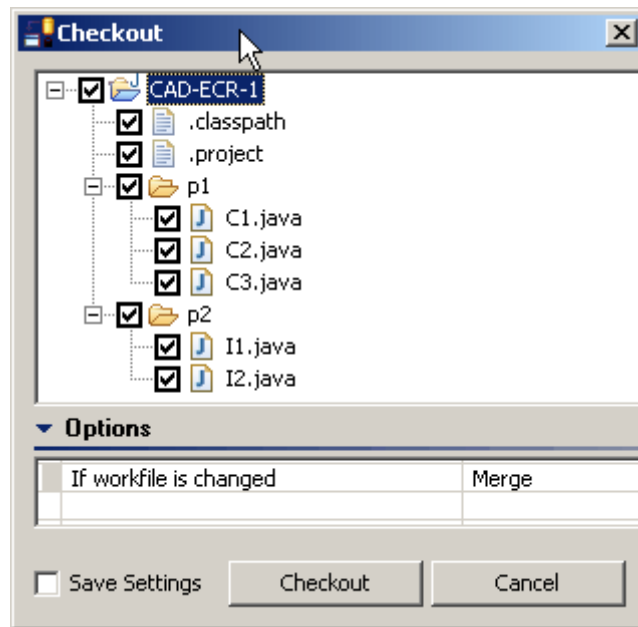


주 승격 모델이 적용된 경우 파일을 체크아웃하려면 **팁(최신)** 리비전을 최하위 수준의 승격 그룹으로 설정해야 합니다.

파일을 체크아웃하려면

- 1 Package Explorer(패키지 탐색기)** 또는 **Navigator(네비게이터)**에서 체크아웃할 파일을 선택하고 마우스 오른쪽 단추를 클릭합니다. 팝업 메뉴가 나타납니다.

- 2 Team | Checkout(팀 | 체크아웃)을 선택합니다. Checkout(체크아웃) 대화 상자가 선택한 파일 목록과 함께 표시됩니다. 이 목록에서 파일을 선택 및 선택 취소하여 선택 내용을 변경할 수 있습니다.



옵션 3 **If workfile is changed(작업 파일이 변경된 경우)** 옵션에서 로컬 작업 파일이 수정된 경우 수행할 작업을 지정합니다.

- **Merge(병합):** 최신 리파지토리 리비전의 내용을 수정된 로컬 작업 파일로 병합합니다. 이것이 디폴트값이지만 새 디폴트값을 정의할 수 있습니다.



**중요!** 병합 시 충돌이 발생할 경우

- Console(콘솔) 보기에 오류가 표시됩니다.
- 리파지토리 리비전이 잠기지 않습니다.
- 로컬 작업 파일이 그대로 유지됩니다.

파일을 체크아웃하려면 병합 충돌을 해결하거나(148페이지의 "작업 영역과 소스 제어 비교 및 동기화하기" 참조) **Overwrite(덮어쓰기)** 또는 **Leave as-is(그대로 유지)**를 선택해야 합니다.

- **Prompt(프롬프트):** 사용자가 수행할 작업을 지정합니다. 일부 파일에 다른 선택 내용을 지정하려면 이 옵션을 선택합니다.
- **Overwrite(덮어쓰기):** 수정된 로컬 작업 파일을 리파지토리의 최신 리비전으로 바꿉니다.
- **Leave as-is(그대로 유지):** 리파지토리에 있는 파일을 잠그지만 수정된 로컬 작업 파일을 그대로 보관합니다.



**팁** 이러한 옵션을 새 디폴트값으로 저장하려면 **Save Settings(설정 저장)** 확인란을 선택합니다. 디폴트 옵션 설정에 대한 자세한 내용은 163페이지의 "디폴트 옵션 설정하기"를 참조하십시오.

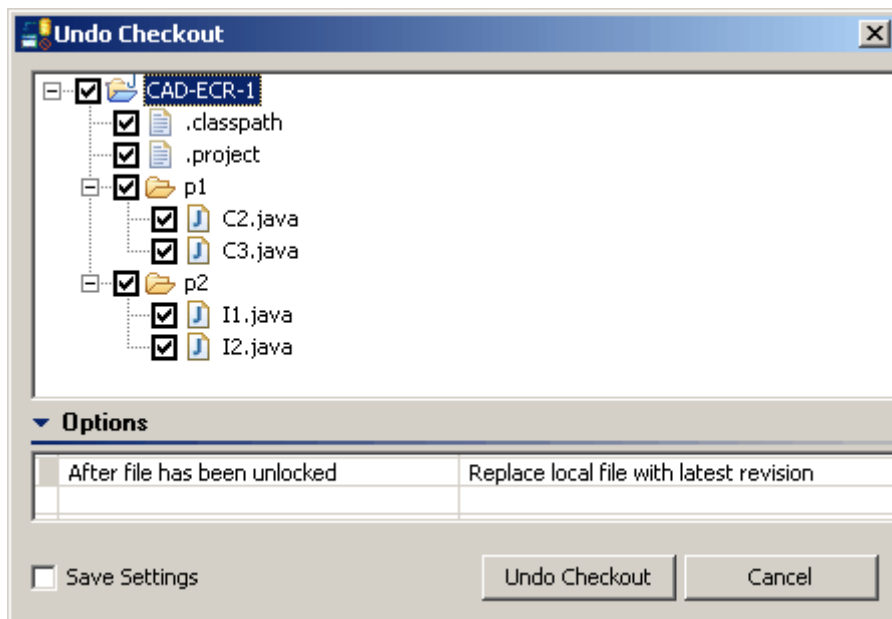
- 4 **Checkout(체크아웃)**을 클릭합니다. 각 파일 아이콘 옆에 확인 표시가 나타나며 파일이 체크아웃되었음을 나타냅니다.

## 체크아웃 실행 취소하기

체크아웃을 실행 취소하면 아카이브가 잠금 해제되고 변경 내용이 아카이브로 체크인되지 않습니다.

체크아웃 실행을 취소하려면

- 1 Package Explorer(패키지 탐색기) 또는 Navigator(네비게이터)에서 잠금을 취소할 파일을 선택하고 마우스 오른쪽 단추를 클릭합니다. 팝업 메뉴가 나타납니다.
- 2 Team | Undo Checkout(팀 | 체크아웃 실행 취소)을 선택합니다. Undo Checkout(체크아웃 실행 취소) 대화 상자가 선택한 파일 목록과 함께 표시됩니다. 이 목록에서 파일을 선택 및 선택 취소하여 선택 내용을 변경할 수 있습니다.



옵션 3 **After file has been unlocked**(파일이 잠금 해제된 후 실행할 작업) 옵션에서 로컬 작업 파일로 수행할 작업을 지정합니다.

- **Replace local file with latest revision**(로컬 파일을 최신 리비전으로 바꾸기): 로컬 작업 파일을 리파지토리에 있는 최신 리비전의 읽기 전용 복사본으로 바꿉니다.
- **Leave local workspace as-is**(로컬 작업 영역 그대로 유지): 로컬 작업 파일을 그대로 보관합니다.



**팁** 이러한 옵션을 새 디폴트값으로 저장하려면 **Save Settings**(설정 저장) 확인란을 선택합니다. 디폴트 옵션 설정에 대한 자세한 내용은 [163페이지의 "디폴트 옵션 설정하기"](#)를 참조하십시오.

4 **Undo Checkout**(체크아웃 실행 취소)을 클릭합니다.

## 파일 체크인하기

**목적** 작업 파일을 체크인하면 **Version Manager**가 변경 내용을 리파지토리에 새 리비전으로 저장합니다.

**워크플로** **비관적 잠금:** 조직에서 사용자가 파일을 편집하기 전에 체크아웃(잠금)할 것을 요구할 수 있습니다. 이 워크플로는 한 사람만 한 번에 하나의 지정된 파일로 작업할 수 있도록 합니다. 이것은 **Version Manager**를 전통적으로 사용해 온 방식입니다.

**실리적 잠금:** 반면에 조직에서 누구나 언제든지 파일 작업을 수행할 수 있고 파일을 잠그지 않는 **CVS**와 같은 워크플로를 장려할 수도 있습니다. 이러한 워크플로에서는 모든 사람의 변경 내용을 처리하기 위해 병합 및 동기화 기능을 사용합니다.

워크플로에 대한 자세한 내용은 [118페이지](#)의 "[공동 작업 프로세스 개요](#)"를 참조하십시오.

**병합하기** 기본적으로, 사용자가 마지막으로 자신의 로컬 작업 영역을 리파지토리로 업데이트한 이후 다른 사용자가 변경 내용을 체크인한 경우 전자의 변경 내용이 최신 리비전의 내용과 병합됩니다. 이렇게 하면 실리적 잠금 워크플로에서 작업할 때 변경 내용이 유실되지 않습니다. 사용자의 변경 내용이 다른 사용자가 이미 체크인한 변경 내용과 충돌할 경우 사용자는 자신의 변경 내용을 체크인하기 위해 해당 충돌 내용을 처리해야 합니다. [148페이지](#)의 "[작업 영역과 소스 제어 비교 및 동기화하기](#)"를 참조하십시오.



**중요!** 로컬 변경 내용을 체크인할 경우 이름을 변경하거나 이동시키거나 삭제한 개체는 동기화되지 않습니다. 리팩토링되거나 삭제된 개체를 체크인하려면 사용자의 로컬 작업 영역을 **Version Manager**의 리파지토리와 동기화해야 합니다. [148페이지](#)의 "[작업 영역과 소스 제어 비교 및 동기화하기](#)"를 참조하십시오.

### 파일을 체크인하려면

- 1 **Package Explorer**(패키지 탐색기) 또는 **Navigator**(네비게이터)에서 체크인할 파일을 선택하고 마우스 오른쪽 단추를 클릭합니다. 팝업 메뉴가 나타납니다.

- 2 Team | Check In(팀 | 체크인)을 선택합니다. Check In(체크인) 대화 상자가 선택한 파일 목록과 함께 표시됩니다. 이 목록에서 파일을 선택 및 선택 취소하여 선택 내용을 변경할 수 있습니다.

**Check In**

☒ CAD-ECR-1
 

- ☒ .project
- ☒ p2
  - ☒ .classpath
  - ☒ p1

Description:  
Fixed and Dev tested.

**TeamTrack Associations**

| Issue Id                                     | Title                                           |
|----------------------------------------------|-------------------------------------------------|
| <input checked="" type="checkbox"/> BUG00109 | Sounds effects are too quiet                    |
| <input checked="" type="checkbox"/> BUG00026 | Cancel from user preferences doesn't work right |

☐ Deactivate selected issues after checkin

**Options**

|                                 |        |
|---------------------------------|--------|
| If newer revision in repository | Merge  |
| If Workfile Unchanged           | Prompt |
| Use description for all         | Yes    |
| Keep locked                     | No     |
| New Label                       |        |
| Float label with tip            | No     |
| If label exists                 | Prompt |
| Promote to next                 | No     |
| Get file on Keyword expansion   | No     |

☐ Save Settings

Check In Cancel

- 3 **Description(설명)** 필드에 변경 내용에 대한 설명을 입력합니다. 선택한 모든 파일에 설명이 적용됩니다.



**팁** 각 파일에 고유한 설명을 지정하려면 **Comment(설명)** 필드를 비워두십시오. Check In(체크인) 대화 상자를 완료하면 각 파일에 대해 Description(설명) 대화 상자가 나타납니다.

수정하지 않은 파일에 대해서는 설명을 입력하라는 프롬프트가 표시되지 않습니다. 수정되지 않은 파일의 체크인을 강제하면 "No Change(변경 없음)"라는 설명이 지정됩니다.



**중요!** Description(설명) 대화 상자에서 **Cancel(취소)** 단추를 클릭하면 파일이 처음에는 잠겨 있지 **않더라도** 잠긴 상태로 남게 됩니다. 수정한 로컬 작업 파일을 덮어 쓰지 않고 파일의 잠금을 해제하려면 체크아웃 실행 취소를 수행하고 **Leave local workspace as-is(로컬 작업 영역 그대로 유지)** 옵션을 선택합니다.

- TeamTrack 연계 4 TeamTrack 이슈를 체크인하려는 리비전과 연계하려면 **TeamTrack Associations (TeamTrack 연계)** 모음을 확장하고 연계할 이슈를 선택합니다.



주 활성화된 이슈만 Check In(체크인) 대화 상자에 표시되고 활성화된 이슈만 리비전과 연계할 수 있습니다. TeamTrack 이슈를 활성화하려면 162페이지의 "이슈 연계하기"를 참조하십시오.

TeamTrack 이슈에는 체크인 날짜, 리비전 번호, Version Manager 사용자 ID와 같이 이슈와 연계된 리비전에 대한 정보가 포함됩니다. 자세한 내용은 157페이지의 "TeamTrack 이슈 연계 및 작업하기"를 참조하십시오.

- 5 체크인 후 선택한 이슈를 비활성화하려면 **Deactivate selected issues after checkin(체크인 후 선택한 이슈 비활성화)** 확인란을 선택합니다.

- 옵션 6 체크인 옵션을 수정하려면 **Options(옵션)** 모음을 클릭하고 다음 중 원하는 항목을 변경합니다.

| 옵션                                                           | 설명                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 |
|--------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>If newer revision in repository(리파지토리에 최신 리비전이 있는 경우)</b> | <p>리파지토리의 리비전이 작업 파일의 기본이 되는 리비전보다 최신일 경우 수행할 작업을 지정합니다.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>■ <b>Merge(병합):</b> 최신 리파지토리 리비전의 내용과 로컬 작업 파일을 새 리비전으로 결합하고 체크인합니다. 이것이 디폴트값입니다.</li> </ul> <p>주 병합 시 충돌이 발생할 경우 Console(콘솔) 보기에 오류가 표시되며 리파지토리 리비전 잠금이 유지되고 로컬 작업 파일이 그대로 유지됩니다. 파일을 체크인하려면 병합 충돌을 해결하거나(148페이지의 "작업 영역과 소스 제어 비교 및 동기화하기" 참조) <b>Force Checkin(강제 체크인)</b>을 선택해야 합니다.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>■ <b>Skip(건너뛰기):</b> 파일을 체크인하지 않습니다.</li> <li>■ <b>Force Checkin(강제 체크인):</b> 파일을 체크인한 다음 병합하지 않고 새 리비전을 생성합니다.</li> </ul> |
| <b>If Workfile Unchanged(작업 파일이 변경되지 않은 경우)</b>              | <p>작업 파일이 변경되지 않은 경우 수행할 작업을 지정합니다.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>■ <b>Prompt(프롬프트):</b> 사용자가 수행할 작업을 지정합니다. 일부 파일에 다른 선택 내용을 지정하려면 이 옵션을 선택합니다.</li> <li>■ <b>Checkin(체크인):</b> 로컬 작업 파일을 새 리비전으로 체크인합니다.</li> <li>■ <b>Leave as-is(그대로 유지):</b> 작업 파일을 체크인하지 않습니다. 파일이 잠겨 있으면 잠금 해제됩니다.</li> </ul>                                                                                                                                                                                                                                                  |
| <b>Use description for all(모든 파일에 설명 사용)</b>                 | <p><b>Description(설명)</b> 필드를 체크인하는 모든 파일에 적용하려면 <b>Yes(예)</b>를 선택합니다.</p> <p>각 파일에 대한 고유 설명을 지정하려면 <b>No(아니요)</b>를 선택합니다. 각 파일에 대해 <b>Description(설명)</b> 대화 상자가 나타납니다.</p> <p>주 수정하지 않은 파일에 대해서는 설명을 입력하라는 메시지가 표시되지 않습니다. 수정되지 않은 파일의 체크인을 강제하면 <b>No Change(변경 없음)</b>라는 설명이 지정됩니다.</p>                                                                                                                                                                                                                                                                        |

| 옵션                                                      | 설명                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 |
|---------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>Keep locked</b><br>(잠금 상태 유지)                        | 체크인 후 파일 잠금을 유지하려면 <b>Yes(예)</b> 를 선택합니다. 체크인 후 파일을 잠금이 해제된 상태로 유지하려면 <b>No(아니요)</b> 를 선택합니다.<br><br><b>중요!</b> 잠긴 리비전을 승격할 수 없습니다. 새 리비전을 승격하려면 파일 잠금을 선택하지 마십시오.                                                                                                                                                 |
| <b>New label</b> (새 레이블)                                | 새 리비전에 지정할 버전 레이블을 입력합니다. 레이블은 254자까지 사용할 수 있습니다. 콜론(:), 큰따옴표("), 더하기 기호(+) 또는 빼기 기호(-)를 사용하지 마십시오.                                                                                                                                                                                                                |
| <b>Float label with tip</b><br>(팁 리비전으로 레이블 이동)         | 새 리비전에 레이블을 지정하는 경우, <b>Yes(예)</b> 를 선택하여 레이블이 항상 파일의 최신 리비전에 지정되도록 합니다. 새 리비전이 체크인될 때마다 레이블이 최신 리비전으로 이동합니다.<br><br>새 레이블이 계속 지금 체크인하고 있는 리비전에 지정되도록 하려면 <b>No(아니요)</b> 를 선택합니다.                                                                                                                                  |
| <b>If label exists</b> (레이블이 있는 경우)                     | 새 리비전에 지정하려는 레이블이 이미 다른 리비전에 지정된 경우 수행할 작업을 지정합니다.<br><ul style="list-style-type: none"><li>■ <b>Prompt(프롬프트)</b>: 사용자가 수행할 작업을 지정합니다. 일부 파일이나 레이블에 다른 선택 내용을 지정하려면 이 옵션을 선택합니다.</li><li>■ <b>Reassign(재지정)</b>: 레이블을 새 리비전으로 이동합니다.</li><li>■ <b>Leave as-is(그대로 유지)</b>: 레이블을 새 리비전으로 이동하지 않고 그대로 둡니다.</li></ul> |
| <b>Promote to next</b> (다음 그룹으로 승격)                     | 새 리비전을 승격 계층의 다음 그룹으로 승격하려면 <b>Yes(예)</b> 를 선택합니다. 현재 승격 그룹을 유지하려면 <b>No(아니요)</b> 를 선택합니다.<br><br><b>중요!</b> 잠긴 리비전을 승격할 수 없습니다. 새 리비전을 승격하려면 파일 잠금을 선택하지 마십시오.                                                                                                                                                    |
| <b>Get file on Keyword expansion</b> (키워드 확장 시 파일 가져오기) | 체크인하는 파일이 체크인 중에 확장될 Version Manager 키워드를 포함하는 경우 <b>Yes(예)</b> 를 선택하면 확장된 키워드와 함께 최신 리비전이 로컬 작업 영역으로 복사됩니다. 작업 파일에서 확장되지 않은 키워드를 유지하려면 <b>No(아니요)</b> 를 선택합니다.                                                                                                                                                    |



**팁** 이러한 옵션을 새 디폴트값으로 저장하려면 **Save Settings(설정 저장)** 확인란을 선택합니다. 디폴트 옵션 설정에 대한 자세한 내용은 [163페이지의 "디폴트 옵션 설정하기"](#)를 참조하십시오.

## 7 Check In(체크인)을 클릭합니다.

## Rename(이름 변경) 또는 Move(이동) 사용하기

- 특수 고려 사항
- 프로젝트를 리팩토링하면 프로젝트를 리파지토리와 동기화해야 변경 내용을 체크인할 수 있습니다.
  - 리팩토링을 하면 아카이브 이름이 작업 파일 이름과 달라집니다. 이렇게 되면 Configuration Builder 내에서 호출되는 CLI 스크립트를 비롯하여 명령줄 인터페이스(CLI)와 호환되지 않습니다. CLI는 프로젝트에서 인식하지 않으므로 이름이 동일해야 합니다. 하지만 대신 프로젝트 명령줄 인터페이스(PCLI)를 사용할 수 있습니다. (이것은 프로젝트 메타데이터를 통해 작업 파일과 아카이브 이름을 처리하므로 Version Manager 데스크탑 또는 IDE 클라이언트 모두에 영향을 주지 않습니다.)

**Rename(이름 변경) 또는 Move(이동)를 사용하려면**

- 1 Java Perspective(Java 관점)와 같이 Package Explorer(패키지 탐색기)를 사용할 수 있는 관점을 엽니다.
- 2 Package Explorer(패키지 탐색기)를 활성 창으로 선택합니다.
- 3 이름을 변경하거나 이동할 아이টে를 선택하고 다음 중 하나를 수행합니다.
  - Refactor | Rename (or Move)(리팩토링 | 이름 변경(또는 이동))을 선택합니다.
  - 마우스 오른쪽 단추를 클릭하고 Refactor | Rename (or Move)(리팩토링 | 이름 변경(또는 이동))을 선택합니다.
- 4 파일이 체크아웃된 위치가 아닌 다른 위치에서의 체크인 동작을 확인하는 메시지가 표시될 수 있습니다. 이 동작을 계속하도록 선택해야 합니다.
- 5 수정된 프로젝트에서 다른 사용자가 작업하려면 프로젝트를 Version Manager 리파지토리와 동기화한 다음 소스 제어에서 업데이트된 프로젝트를 가져오거나 소스 제어와 동기화해야 합니다. [148페이지의 "작업 영역과 소스 제어 비교 및 동기화하기"](#)를 참조하십시오.

**작업 영역과 소스 제어 비교 및 동기화하기**

목적 복수 사용자 환경에서는 작업 영역을 소스 제어와 동기화해야 다음을 수행할 수 있습니다.

- 다른 사용자가 Version Manager 리파지토리에서 제거한 로컬 작업 영역의 파일 제거
- 다른 사용자가 Version Manager 리파지토리에 추가한 파일을 로컬 작업 영역에 추가



**주** Version Manager 프로젝트에 대해 디폴트 버전이 정의되어 있을 경우 디폴트 버전 레이블을 파일에 추가하거나 파일에서 제거하면 해당 파일을 리파지토리에 추가하거나 리파지토리에서 제거하는 것과 같습니다.

- 로컬 작업 영역에 추가한 파일을 Version Manager 리파지토리에 추가
- 로컬 작업 영역에서 삭제한 파일을 Version Manager 리파지토리에서 제거
- 다른 사용자가 수정하여 Version Manager 리파지토리로 체크인한 파일의 내용을 로컬 작업 영역에서 업데이트
- 로컬 작업 영역에서 수정한 파일의 내용을 Version Manager 리파지토리에서 업데이트



**팁** Version Manager 리파지토리로부터 연결이 끊어져 있는 경우, 비교 기능을 사용하여 마지막으로 리파지토리와 동기화한 이후의 변경 내용을 확인할 수 있습니다. 이 기능은 매우 편리한 기능으로 특히 기존 변경 내용을 이미 알고 있을 경우에 유용합니다.

개요 이 프로세스는 몇 개의 단계로 구성되며 그 중 일부는 사용자의 워크플로나 해당 날짜 및 시간에 적용되지 않을 수 있습니다.

- 1 [149페이지의 "작업 영역과 소스 제어 비교하기"](#). 이 단계에서는 마지막으로 파일을 체크아웃했거나 리파지토리에서 가져온 이후 로컬 및/또는 리파지토리에서 변경한 파일을 보여줍니다.
- 2 [150페이지의 "작업 파일 내용 비교 및 편집하기"](#). 이 단계에서는 작업 파일과 리파지토리의 최신 리비전 간의 행별 차이를 보여줍니다. 여기에서는 최신 리파지토리 리비전, 작업 파일 공통 상위 파일 및 리파지토리 리비전을 참조하여 작업 파일을 쉽게 편집할 수 있습니다.
- 3 [152페이지의 "변경 내용 확인하기"](#). 이 단계에서는 로컬 프로젝트와 Version Manager 리파지토리의 들어오고 보내는 변경 내용을 커밋합니다.

## 작업 영역과 소스 제어 비교하기

이 단계에서는 마지막으로 파일을 체크아웃했거나 리파지토리에서 가져온 이후 로컬 및/또는 리파지토리에서 변경한 파일을 보여줍니다.

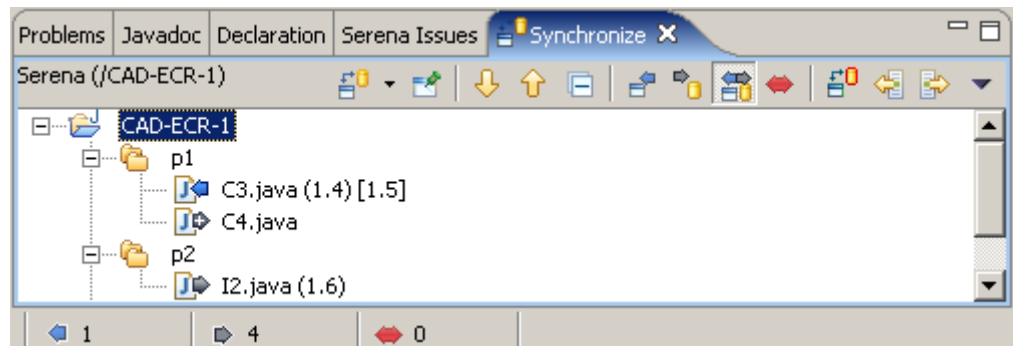
작업 영역을 소스 제어와 비교하려면

- 1 Package Explorer(패키지 탐색기) 또는 Navigator(네비게이터)에서 리파지토리와 비교할 프로젝트 또는 패키지를 선택하고 마우스 오른쪽 단추를 클릭합니다. 팝업 메뉴가 나타납니다.



**팁** 작업 영역의 모든 프로젝트를 비교하려면 Eclipse 메뉴 모음에서 **Serena | Compare Workspaces(Serena | 작업 영역 비교)**를 선택합니다.

- 2 Team | Compare Workspaces(팀 | 작업 영역 비교)를 선택합니다. Synchronize(동기화) 보기가 나타납니다.



- 3 동기화 모드를 선택합니다. 이렇게 하면 사용할 수 있는 명령과 표시할 변경 내용을 결정할 수 있습니다. 다음과 같이 표시하고 작업할 수 있습니다.



- 리파지토리로부터 들어오는 변경 내용 및 충돌의 경우 **Incoming Mode(수신 모드)** 단추를 선택합니다.



- 리파지토리로 보내는 변경 내용 및 충돌의 경우 **Outgoing Mode(송신 모드)** 단추를 선택합니다.



- 들어오고 보내는 변경 내용 및 충돌의 경우 **Incoming/Outgoing Mode(송수신 모드)** 단추를 선택합니다.



- 충돌 내용만 표시하고 작업하려면 **Conflicts Mode(충돌 모드)** 단추를 선택합니다.

- 4 로컬 개체와 리파지토리 개체 간의 차이는 다음과 같이 표시됩니다.

| 아이콘/<br>텍스트 | 설명         | 의미                                                                                    |
|-------------|------------|---------------------------------------------------------------------------------------|
| (1.0)       | 괄호 안의 숫자   | 소스 제어에서 작업 영역으로 가져오거나 체크아웃한 리비전입니다.                                                   |
| [1.2]       | 대괄호 안의 숫자  | <b>Version Manager</b> 리파지토리에 있는 현재 팀 리비전입니다. 사용자의 작업 영역에 있는 리비전이 팀 버전이 아닐 경우에 나타납니다. |
|             | 회색 오른쪽 화살표 | 나가는 편집, 이름 변경, 이동 작업입니다. 리파지토리에는 없는 변경 내용이 로컬 작업 파일에 있습니다.                            |

| 아이콘/<br>텍스트                                                                       | 설명                       | 의미                                                              |
|-----------------------------------------------------------------------------------|--------------------------|-----------------------------------------------------------------|
|  | 더하기(+) 기호가 있는 회색 오른쪽 화살표 | 나가는 추가 작업입니다. 리파지토리의 프로젝트에 아직 추가되지 않은 작업 파일이 로컬 프로젝트에 있습니다.     |
|  | 빼기(-) 기호가 있는 회색 오른쪽 화살표  | 나가는 삭제 작업입니다. 작업 파일이 로컬 프로젝트에서 삭제되었지만 리파지토리의 프로젝트에는 아직 있습니다.    |
|  | 파란색 왼쪽 화살표               | 들어오는 편집, 이름 변경, 이동 작업입니다. 리파지토리의 파일에 로컬 작업 파일에는 없는 변경 내용이 있습니다. |
|  | 더하기(+) 기호가 있는 파란색 왼쪽 화살표 | 들어오는 추가 작업입니다. 아직 로컬 작업 영역의 프로젝트에는 추가하지 않은 파일이 리파지토리에 있습니다.     |
|  | 빼기(-) 기호가 있는 파란색 왼쪽 화살표  | 들어오는 삭제 작업입니다. 파일이 리파지토리의 프로젝트에서 삭제되었지만 아직 로컬 프로젝트에는 있습니다.      |
|  | 빨간색 양쪽 화살표               | 충돌 작업입니다. 로컬 작업 파일과 리파지토리 파일이 모두 변경되었습니다.                       |



- 5 현재 Synchronize(동기화) 보기를 유지하려면 **Pin Current Synchronization(현재 동기화 보기 고정)** 단추를 클릭합니다. 다음 번 Compare Workspaces(작업 영역 비교)를 선택할 때 고정된 동기화가 새 동기화가 열릴 때 그대로 유지됩니다.



- 6 현재 Synchronize(동기화) 보기에서 전환하려면 **Synchronize(동기화)** 드롭다운 단추를 클릭하고 표시된 목록에서 동기화를 선택합니다.



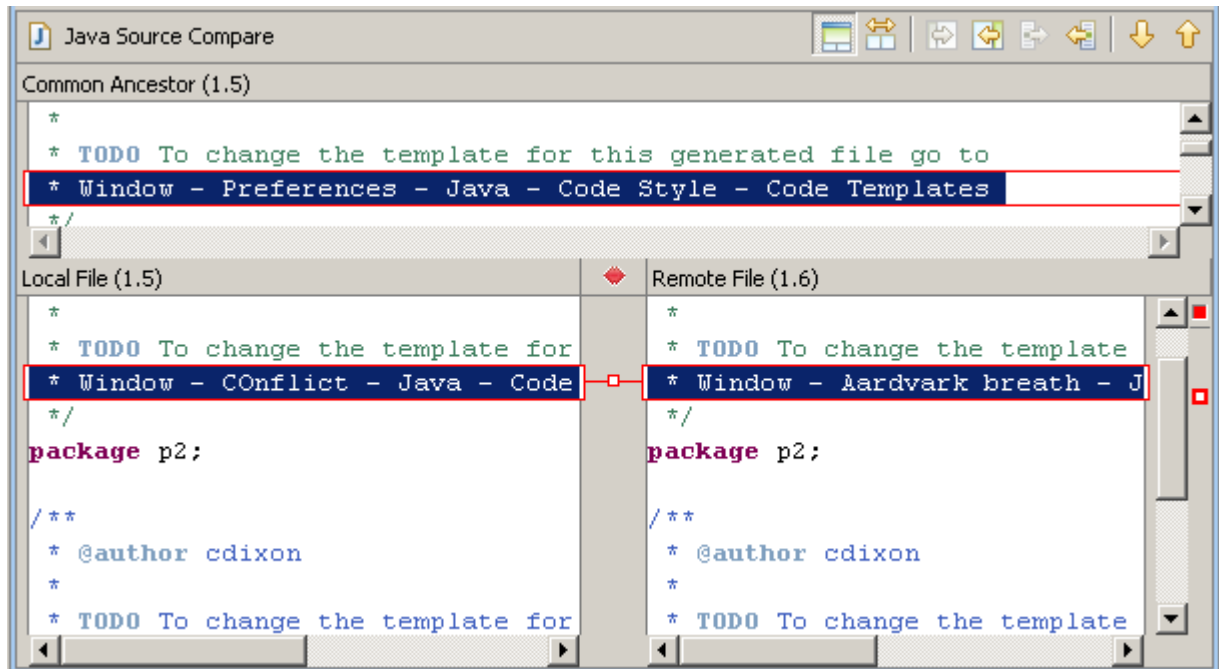
- 7 현재 동기화를 제거하려면 **Menu(메뉴)** 단추를 클릭하고 **Remove Current Synchronization(현재 동기화 제거)**를 선택합니다.

### 작업 파일 내용 비교 및 편집하기

비교 편집기에는 로컬 작업 파일, 리파지토리의 최신 리비전 및 두 파일의 공통 상위 파일 간의 행별 차이가 표시됩니다. 이 보기에서 작업 파일을 편집하거나 유지할 변경 내용을 결정할 수 있습니다.

작업 파일을 소스 제어와 비교하려면

- 1 Synchronize(동기화) 보기에서 해당 파일을 마우스 오른쪽 단추로 클릭하고 **Open In Compare Editor(비교 편집기 열기)**를 선택합니다(또는 해당 파일을 두 번 클릭합니다). 로컬 작업 파일과 리파지토리의 최신 리비전이 비교 편집기에서 열립니다.



- 2 다음 중 하나를 수행합니다.

-  ■ 작업 파일과 리파지토리 리비전의 공통 상위 파일을 표시하려면 **Show Ancestor Pane(상위 항목 표시 창)** 단추를 클릭합니다.
-  ■ 작업 파일과 리파지토리 리비전의 공통 상위 파일을 숨기려면 **Two-Way Compare(양 방향 비교)** 단추를 클릭합니다.
-  ■ 리파지토리 리비전에서 충돌하지 않는 변경 내용을 모두 로컬 작업 파일에 복사하려면 **Copy All Non-Conflicting Changes from Right to Left(충돌하지 않는 변경 내용을 오른쪽에서 왼쪽으로 모두 복사)** 단추를 클릭합니다.
-  ■ 리파지토리 리비전에서 현재 선택한 변경 내용을 모두 로컬 작업 파일에 복사하려면 **Copy Current Change from Right to Left(현재 변경 내용을 오른쪽에서 왼쪽으로 복사)** 단추를 클릭합니다.
-  ■ 다른 변경을 선택하려면 **Select Next Change(다음 변경 선택)** 또는 **Select Previous Change(이전 변경 선택)** 단추를 클릭합니다.
- 리파지토리 리비전 및 상위 파일에서 내용을 복사하여 작업 파일에 붙여넣습니다.
- 작업 파일의 내용을 편집합니다.

- 3 작업 파일 변경이 끝나면 왼쪽 창에서 마우스 오른쪽 단추를 클릭하고 표시된 팝업 메뉴에서 **Save(저장)**를 선택합니다(또는 **Ctrl+S** 키를 누릅니다).

## 변경 내용 확인하기

이 단계에서는 로컬 프로젝트와 Version Manager 리파지토리의 들어오고 보내는 변경 내용을 확인합니다.

### 변경 내용을 확인하려면

- 1 적절한 동기화 모드를 선택합니다.



주 동기화 모드()에 따라 사용할 수 있는 명령과 화면에 표시되고 처리될 변경 내용이 달라집니다. 149페이지의 "작업 영역과 소스 제어 비교하기"를 참조하십시오.

- 2 작업할 개체를 선택합니다. 프로젝트나 폴더를 선택할 경우 작업에 영향을 받는 변경 내용 유형이 선택한 프로젝트나 폴더 안의 개체에 있으면 해당 개체들도 작업에 포함됩니다.



- 3 변경 내용을 Compare Editor(비교 편집기)에 표시하려면 변경 내용을 마우스 오른쪽 단추로 클릭하고 **Open in Compare Editor(비교 편집기 열기)**를 선택하거나 파일을 두 번 클릭하거나 **Go to Next Difference(다음 차이로 가기)** 또는 **Go to Previous Difference(이전 차이로 가기)** 단추를 클릭합니다. 150페이지의 "작업 파일 내용 비교 및 편집하기"를 참조하십시오.

- 4 변경 내용을 확인하려면 다음 중 원하는 항목을 수행합니다.



- 선택한 수신 및 송신 변경 내용 및 충돌 내용을 처리하려면 **Resolve All Changes(모든 변경 내용 확인)** 단추를 클릭합니다. 이 단추는 모든 모드에서 사용할 수 있습니다.

보내는 변경 내용은 리파지토리로 체크인되고 들어오는 변경 내용은 로컬 작업 영역에 복사됩니다.

충돌 내용이 로컬 작업 파일에 자동 병합됩니다. 그러면 변경 내용이 보내는 내용으로 표시됩니다. **Resolve All Changes(모든 변경 내용 확인)** 단추를 다시 클릭하여 리파지토리에 병합된 파일을 확인합니다.



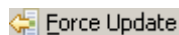
주 병합 충돌 내용이 있을 경우(행별 충돌) 충돌 내용은 **Synchronize(동기화)** 보기에 그대로 표시되고 자동 병합 오류가 **Console(콘솔)** 보기에 표시됩니다.



- 들어오는 선택한 변경 내용을 로컬 작업 영역에 복사하려면 **Update Workspace With Incoming Changes(받는 변경 내용으로 작업 영역 업데이트)** 단추를 선택합니다. 이 단추는 Incoming(수신)() 및 Incoming/Outgoing(송수신)() 모드에서만 사용할 수 있습니다.



- 보내는 선택한 변경 내용을 체크인하려면 **Commit Outgoing Changes To Repository(보내는 변경 내용을 리파지토리에 커밋)** 단추를 선택합니다. 이 단추는 Outgoing(송신)() 및 Incoming/Outgoing(송수신)() 모드에서만 사용할 수 있습니다.



- 수정한 로컬 작업 파일을 리파지토리의 최신 리비전으로 덮어 쓰려면 마우스 오른쪽 단추를 클릭하고 **Force Update(강제 업데이트)**를 선택합니다. 이 메뉴 아이템은 Outgoing(송신)() 모드에서만 사용할 수 있습니다.



- 리파지토리에 더 최신인 리비전이 있더라도 로컬 작업 파일을 최신 리비전으로 체크인하려면 마우스 오른쪽 단추를 클릭하고 **Force Commit(강제 커밋)**을 선택합니다. 이 메뉴 아이템은 Incoming(수신)() 모드에서만 사용할 수 있습니다.



**주의!** 이것은 사실 최신 리비전에 대해서는 건너뛰며, 최신 리비전의 변경 내용은 그대로 둡니다.

- **Mark as Merged(병합으로 표시):** 이렇게 하면 로컬 작업 영역이나 리파지토리에 대한 변경 내용 없이 Synchronize(동기화) 보기에서 충돌을 제거합니다. 이 메뉴 아이템은 Conflict(충돌 ) 모드에서만 사용할 수 있습니다.

이미 비교 편집기에서 작업 파일을 편집하여 충돌을 해결했을 경우 이 기능을 사용할 수 있습니다. [150페이지의 "작업 파일 내용 비교 및 편집하기"](#)를 참조하십시오.



주 선택한 구성 및 해결 방법에 따라 다음 중 일부 또는 전부가 발생할 수 있습니다.

- 파일을 체크인할 때 Description(설명) 대화 상자가 나타납니다. 각 파일에 대해 설명을 입력하거나 모든 파일에 대해 동일한 설명을 사용할 수 있습니다.
- **Association required(연계 필수)** 옵션이 활성화되어 있으면 현재 활성화된 TeamTrack 이슈는 체크인된 파일과 연계됩니다. 이슈는 활성화된 채로 남습니다. 활성화 상태의 이슈가 없을 경우에는 Console(콘솔) 보기에 메시지가 표시되고 체크인이 되지 않습니다.



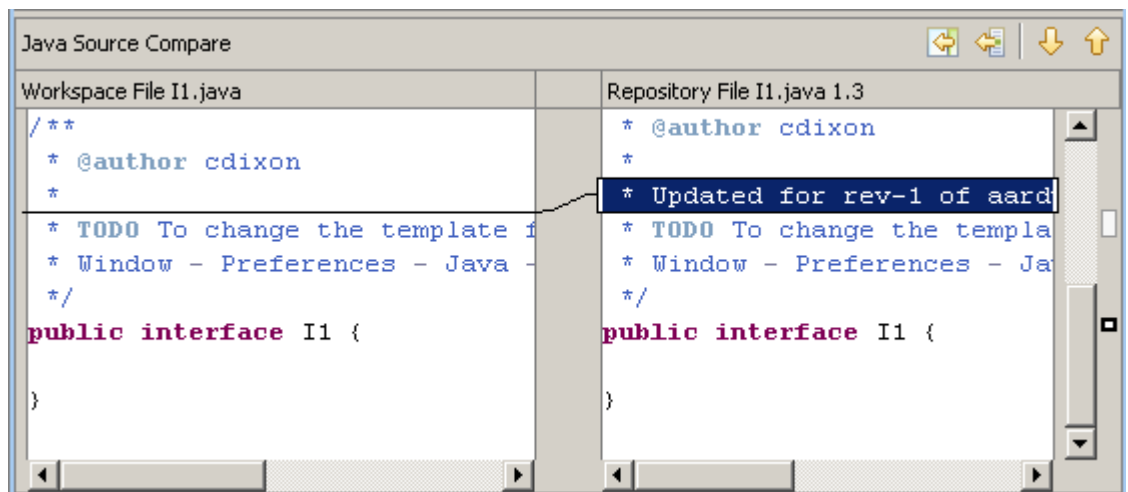
- 5 Synchronize(동기화) 보기를 새로 고치려면 **Synchronize(동기화)** 단추를 클릭합니다.

## 최신 Serena 리비전과 비교하기

로컬 작업 파일을 리파지토리의 최신 리비전과 비교하면서 로컬 작업 파일을 편집할 수 있습니다.

작업 파일을 최신 리파지토리 리비전과 비교하려면

- 1 Package Explorer(패키지 탐색기) 또는 Navigator(네비게이터)에서 비교할 파일을 선택하고 마우스 오른쪽 단추를 클릭합니다. 팝업 메뉴가 나타납니다.
- 2 Compare With | Serena Revision(비교 대상 | Serena 리비전)을 선택합니다. 로컬 작업 파일과 리파지토리의 최신 리비전이 비교 편집기에서 열립니다.



- 3 다음 중 하나를 수행합니다.



- 리파지토리 리비전에서 충돌하지 않는 변경 내용을 모두 로컬 작업 파일에 복사하려면 **Copy All Non-Conflicting Changes from Right to Left(충돌하지 않는 변경 내용을 오른쪽에서 왼쪽으로 모두 복사)** 단추를 클릭합니다.



- 리파지토리 리비전에서 현재 선택한 변경 내용을 모두 로컬 작업 파일에 복사하려면 **Copy Current Change from Right to Left(현재 변경 내용을 오른쪽에서 왼쪽으로 복사)** 단추를 클릭합니다.



- 다른 변경을 선택하려면 **Select Next Change(다음 변경 선택)** 또는 **Select Previous Change(이전 변경 선택)** 단추를 클릭합니다.
  - 리파지토리의 리비전에서 내용을 복사하여 작업 파일에 붙여넣습니다.
  - 작업 파일의 내용을 편집합니다.
- 4 작업 파일 변경을 완료하면 왼쪽 창에서 마우스 오른쪽 단추를 클릭하고 표시된 팝업 메뉴에서 **Save(저장)**를 선택합니다.

## 로컬 이력과 비교하기

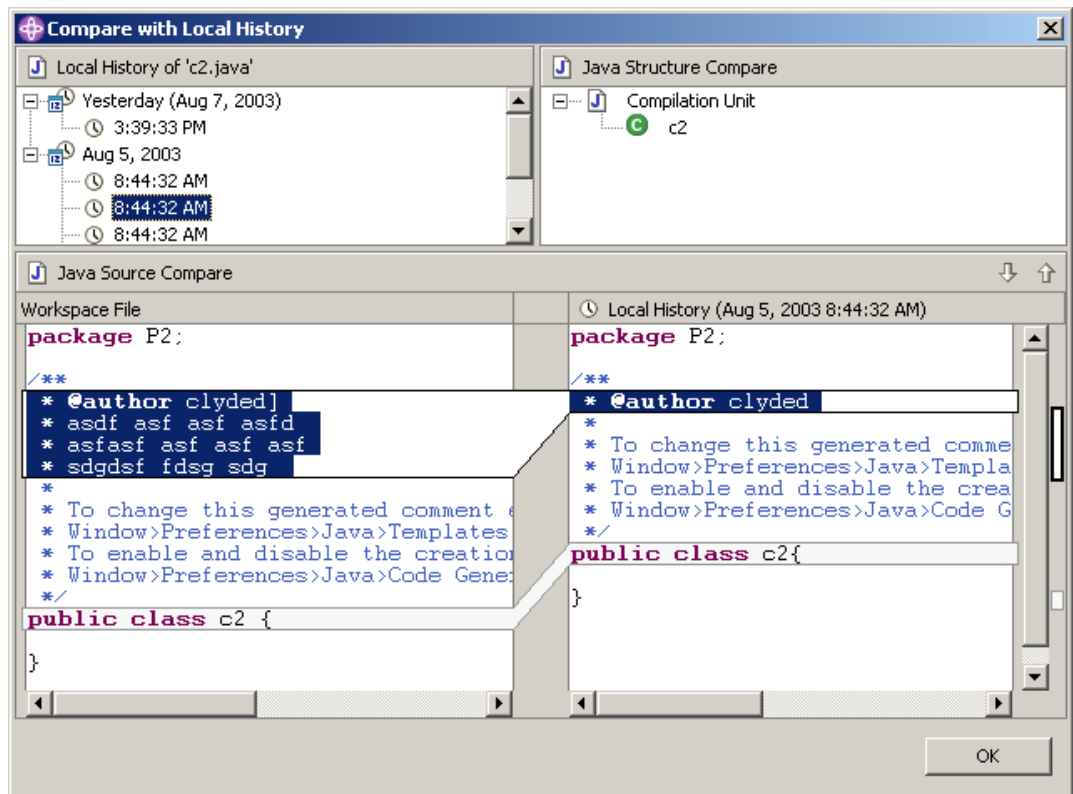
작업 파일을 해당 작업 파일의 변경 내용에 대한 로컬 이력과 비교할 수 있습니다. 파일에 변경 내용을 저장할 때마다 로컬 이력에 새 항목이 만들어집니다.



주 유지할 항목 수와 유지 기간을 구성하려면 **Window | Preferences(창 | 기본 설정)**를 선택한 다음 **Workbench(워크벤치)** 아래에서 **Local History(로컬 이력)**를 선택합니다. 자세한 내용은 Eclipse 도움말을 참조하십시오.

### 로컬 이력과 비교하려면

- 1 **Package Explorer(패키지 탐색기)** 또는 **Navigator(네비게이터)**에서 비교할 파일을 선택하고 마우스 오른쪽 단추를 클릭합니다. 팝업 메뉴가 나타납니다.
- 2 **Compare With | Local History(비교 대상 | 로컬 이력)**를 선택합니다. **Compare with Local History(로컬 이력과 비교)** 대화 상자가 나타납니다.

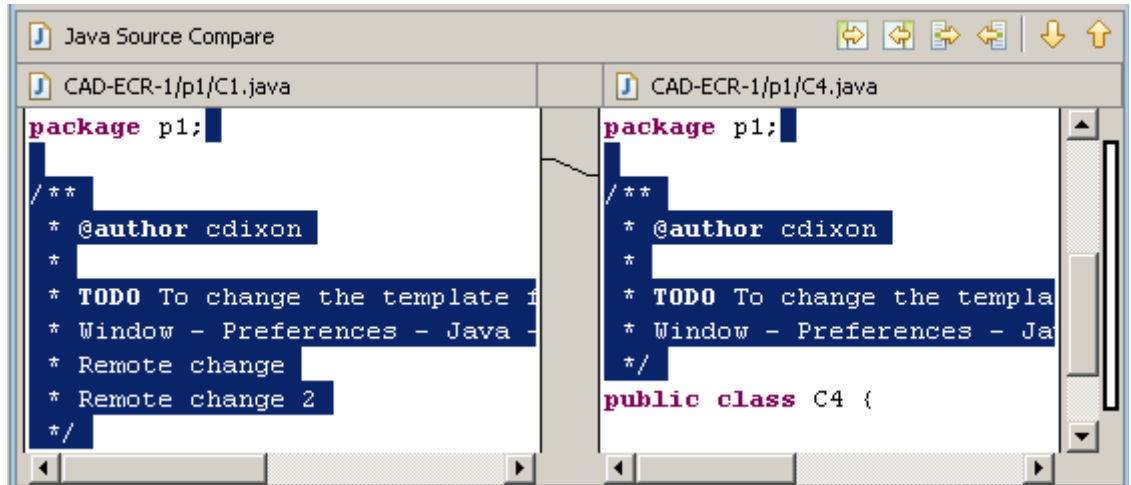


- 3 **파일 이름** 창의 **Local History(로컬 이력)**에서 로컬 이력 항목을 선택합니다.
- 4 **Select Next Change(다음 변경 선택)** (↓) 및 **Select Previous Change(이전 변경 선택)** (↑) 단추를 사용하여 변경 내용을 살펴봅니다.
- 5 **OK(확인)**를 클릭하여 비교를 끝냅니다.

## 작업 파일 서로 비교하기

두 개의 작업 파일을 서로 비교하려면

- 1 Package Explorer(패키지 탐색기) 또는 Navigator(네비게이터)에서 비교할 두 파일을 Ctrl 키를 누른 채 클릭하여 선택하고 마우스 오른쪽 단추를 클릭합니다. 팝업 메뉴가 나타납니다.
- 2 Compare With | Each Other(비교 대상 | 서로 비교)를 선택합니다. 두 작업 파일이 비교 편집기에 열립니다.



- 3 다음 중 하나를 수행합니다.



- 첫 번째 작업 파일에서 충돌하지 않는 변경 내용을 모두 두 번째 작업 파일에 복사하려면 **Copy All Non-Conflicting Changes from Left to Right**(충돌하지 않는 변경 내용을 왼쪽에서 오른쪽으로 모두 복사) 단추를 클릭합니다.



- 두 번째 작업 파일에서 충돌하지 않는 변경 내용을 모두 첫 번째 작업 파일에 복사하려면 **Copy All Non-Conflicting Changes from Right to Left**(충돌하지 않는 변경 내용을 오른쪽에서 왼쪽으로 모두 복사) 단추를 클릭합니다.



- 첫 번째 작업 파일에서 현재 선택한 변경 내용을 모두 두 번째 작업 파일에 복사하려면 **Copy Current Change from Left to Right**(현재 변경 내용을 왼쪽에서 오른쪽으로 복사) 단추를 클릭합니다.



- 두 번째 작업 파일에서 현재 선택한 변경 내용을 모두 첫 번째 작업 파일에 복사하려면 **Copy Current Change from Right to Left**(현재 변경 내용을 오른쪽에서 왼쪽으로 복사) 단추를 클릭합니다.



- 다른 변경을 선택하려면 **Select Next Change**(다음 변경 선택) 또는 **Select Previous Change**(이전 변경 선택) 단추를 클릭합니다.
- 한 작업 파일에서 내용을 복사하여 다른 작업 파일에 붙여넣습니다.
- 작업 파일의 내용을 편집합니다.

- 4 변경을 완료하면 수정한 파일의 창에서 클릭하고 Ctrl+S 키를 누릅니다.

## 로컬 이력과 바꾸기

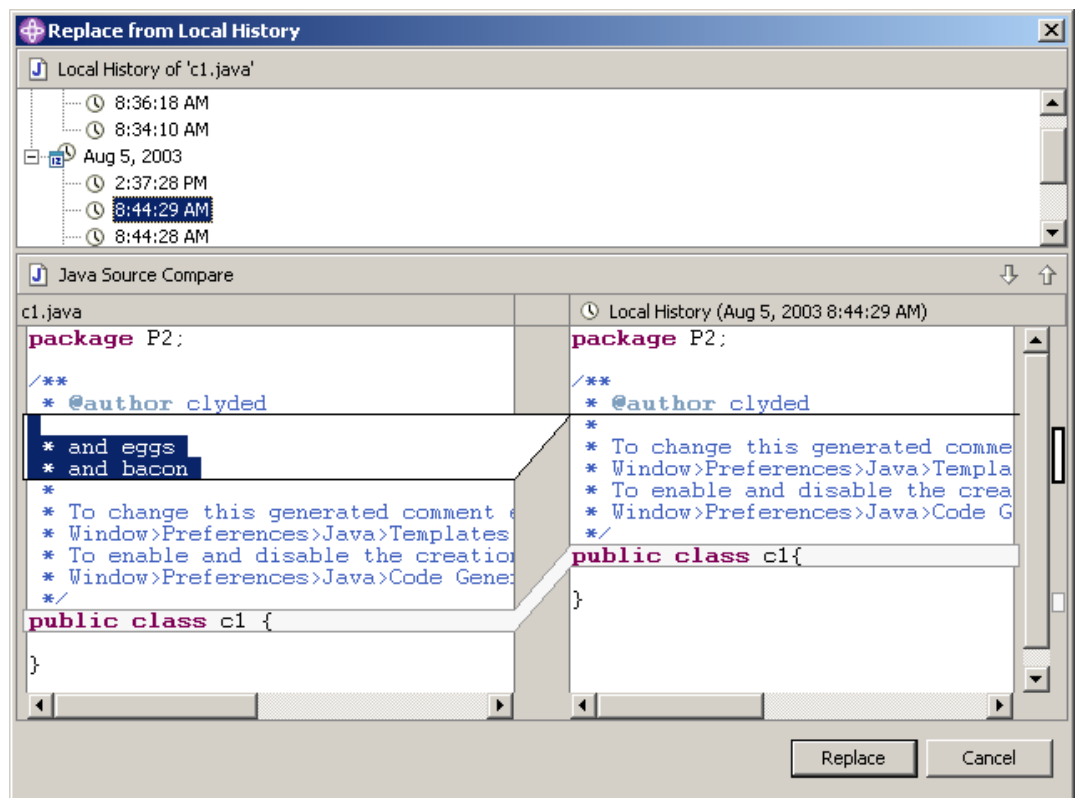
작업 파일을 해당 작업 파일의 변경 내용에 대한 로컬 이력 항목으로 바꿀 수 있습니다. 파일에 변경 내용을 저장할 때마다 로컬 이력에 새 항목이 만들어집니다.



주 유지할 항목 수와 유지 기간을 구성하려면 Window | Preferences(창 | 기본 설정)를 선택한 다음 **Workbench(워크벤치)** 아래에서 **Local History(로컬 이력)**를 선택합니다. 자세한 내용은 Eclipse 도움말을 참조하십시오.

### 로컬 이력과 바꾸려면

- 1 Package Explorer(패키지 탐색기) 또는 Navigator(네비게이터)에서 바꿀 파일을 선택하고 마우스 오른쪽 단추를 클릭합니다. 팝업 메뉴가 나타납니다.
- 2 Replace With | Local History(바꿀 내용 | 로컬 이력)를 선택합니다. Replace from Local History(로컬 이력으로 바꾸기) 대화 상자가 나타납니다.



- 3 파일 이름 창의 Local History(로컬 이력)에서 로컬 이력 항목을 선택합니다.
- 4 **Select Next Change(다음 변경 선택)**(↓) 및 **Select Previous Change(이전 변경 선택)**(↑) 단추를 사용하여 변경 내용을 살펴봅니다.
- 5 다음 중 하나를 수행합니다.
  - 작업 파일을 선택한 이력 항목으로 바꾸려면 **Replace(바꾸기)** 단추를 클릭합니다.
  - 작업 파일을 바꾸지 않고 대화 상자를 닫으려면 **Cancel(취소)** 단추를 클릭합니다.

## 최신 **Serena** 리비전과 바꾸기

로컬 작업 파일을 리파지토리의 최신 리비전으로 바꿀 수 있습니다.



주 여러 파일을 최신 리비전으로 바꾸려면 [140페이지의 "파일 가져오기"](#)를 참조하십시오.

작업 파일을 최신 리파지토리 리비전으로 바꾸려면

- 1 Package Explorer(패키지 탐색기) 또는 Navigator(네비게이터)에서 바꿀 파일을 선택하고 마우스 오른쪽 단추를 클릭합니다. 팝업 메뉴가 나타납니다.
- 2 Replace With | Latest Serena Revision(바꿀 내용 | 최신 **Serena** 리비전)을 선택합니다. 리파지토리의 최신 리비전이 로컬 작업 파일을 덮어 씁니다.

## TeamTrack 이슈 연계 및 작업하기

사용자의 조직에서 **Serena TeamTrack**을 사용하여 결함 및 태스크와 같은 개발 이슈를 추적할 경우 Eclipse로의 **Version Manager** 통합 내부로부터 이슈에 액세스할 수 있습니다. **Eclipse** 내에서 발생한 **TeamTrack** 이슈를 제출 및 수정한 다음 이슈를 특정 파일과 연계할 수도 있습니다. 이슈를 파일과 연계하면 버전 파일 이력이 이슈에 추가됩니다.

Eclipse로의 **TeamTrack** 통합에 대한 자세한 내용은 다음을 참조하십시오.

- [158페이지의 "이슈 관리 워크플로"](#)
- [159페이지의 "IDE 개인 폴더 설정하기"](#)
- [159페이지의 "TeamTrack 연결 정보 변경하기"](#)
- [161페이지의 "보고서 및 이슈 표시하기"](#)
- [161페이지의 "이슈 제출 및 수정하기"](#)
- [162페이지의 "이슈 연계하기"](#)
- [171페이지의 "이슈 관리 옵션"](#)



주 **TeamTrack**으로의 통합을 실행하려면 특정 **TeamTrack** 사용자 권한이 필요합니다. **TeamTrack SourceBridge** 설명서를 참조하십시오.

## 이슈 관리 워크플로

다음 표에서는 Eclipse에서의 이슈 관리 워크플로에 대해 설명합니다. 이슈를 제대로 표시하고 파일과 연계하려면 이 워크플로를 따라야 합니다.

| 단계 | 설명                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     |
|----|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 1  | <b>IDE 개인 폴더 설정</b><br>Eclipse 내부로부터 이슈에 액세스하려면 먼저 TeamTrack 웹 클라이언트를 사용하여 IDE 개인 폴더를 설정해야 합니다. IDE 개인 폴더는 Eclipse 내에서 발생한 액세스할 목록 보고서 및 이슈를 나열해야 하는 특별한 시스템 폴더입니다. 개인 폴더 설정에 대한 자세한 내용은 <i>Serena TeamTrack 사용자 설명서</i> 를 참조하십시오.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     |
| 2  | <b>통합 설정 정의</b><br>Version Manager 데스크탑 클라이언트에서 다음을 포함하여 Eclipse로의 포괄적 통합에서 이슈 연계에 영향을 주는 설정을 사용자 정의할 수 있습니다. <ul style="list-style-type: none"> <li>이슈 번호를 기반으로 하는 버전 레이블을 TeamTrack 이슈와 연계된 모든 리비전에 적용할지 여부</li> <li>체크인 시 이슈 연계가 필요한지 여부</li> <li>연계된 이슈에 대한 메모를 연결된 리비전의 체크인 설명에 자동으로 추가할지 여부</li> </ul> 171페이지의 "이슈 관리 옵션"을 참조하십시오.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               |
| 3  | <b>TeamTrack 서버에 연결</b><br>프로젝트를 소스 제어에 추가하거나 소스 제어로부터 프로젝트를 가져올 때 TeamTrack 서버를 지정하여 이슈에 사용할 수 있습니다. 이때 TeamTrack 서버를 지정하지 않았거나 TeamTrack 서버 연결 정보를 변경해야 할 경우에는 159페이지의 "TeamTrack 연결 정보 변경하기"를 참조하십시오.<br>TeamTrack 서버에 연결할 때에는 특정 사용자로 로그인합니다. 이렇게 하면 TeamTrack의 IDE 개인 폴더에 있는 모든 이슈 및 보고서를 Eclipse에서 볼 수 있습니다.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     |
| 4  | <b>이슈 검토, 수정 및 제출</b><br>이슈 보기에서 IDE 개인 폴더의 보고서를 열거하여 사용 가능한 모든 이슈 또는 IDE 개인 폴더에 직접 추가했던 모든 이슈를 표시할 수 있습니다. 예를 들어 여기에는 사용자 당사자에게 지정되어 있는 이슈만 나열하는 특정 보고서가 포함될 수 있습니다.<br>이슈를 표시한 다음에는 표시한 이슈를 수정하고 새 이슈를 제출할 수도 있습니다. 161페이지의 "보고서 및 이슈 표시하기" 및 161페이지의 "이슈 제출 및 수정하기"를 참조하십시오.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        |
| 5  | <b>파일 리비전과 이슈 연계</b><br>Version Manager로의 TeamTrack 통합을 사용하면 이슈를 파일의 특정 리비전과 연계할 수도 있습니다. 기본적으로 이슈를 파일과 연계할 때는 파일 리비전에 대한 정보를 추적할 수 있도록 <b>Version Control History(버전 제어 기록)</b> 섹션이 이슈에 추가되고, 이슈를 식별할 수 있도록 버전 레이블이 연결된 파일 리비전에 지정됩니다. 162페이지의 "이슈 연계하기"를 참조하십시오.<br><br>이슈를 연계하려면 <ol style="list-style-type: none"> <li>해당 이슈를 활성화합니다. 이렇게 하면 체크인하는 동안 이슈가 필요할 경우 파일과 연계하도록 선택할 수 있는 이슈 대기열에 포함됩니다.</li> <li>이슈의 영향을 받는 파일로 작업합니다. 예를 들어, 특정 이슈에 설명된 문제를 해결하기 위해 특정 소스 코드 파일의 편집이 필요할 수도 있습니다.</li> <li>파일을 체크인합니다. 체크인할 때에는 현재 활성화된 이슈 중 일부 또는 활성화된 모든 이슈와 파일을 연계할 수 있는 선택권이 있습니다. 체크인 시 파일과 연계할 이슈를 구체적으로 선택할 수 있습니다. 사용자가 체크인하고 있는 파일이 이슈를 해결하기 위한 작업 중 사용자 담당 부분을 효과적으로 끝낼 경우 활성화된 이슈 목록에서 해당 이슈를 제거하도록 선택할 수도 있습니다.</li> </ol> |

## IDE 개인 폴더 설정하기

TeamTrack 웹 클라이언트에서 다음 중 하나를 수행하여 Eclipse에서 액세스할 이슈를 지정합니다.

- 특정 이슈를 사용자의 IDE 개인 폴더에 바로 추가합니다.
- 목록 보고서를 사용자의 IDE 개인 폴더에 추가합니다.



**중요!** 특정 이슈 및 목록 보고서만 Eclipse 내부에서 액세스할 수 있습니다. 다른 유형의 보고서나 URL과 같은 다른 유형의 아이템은 액세스할 수 없습니다.

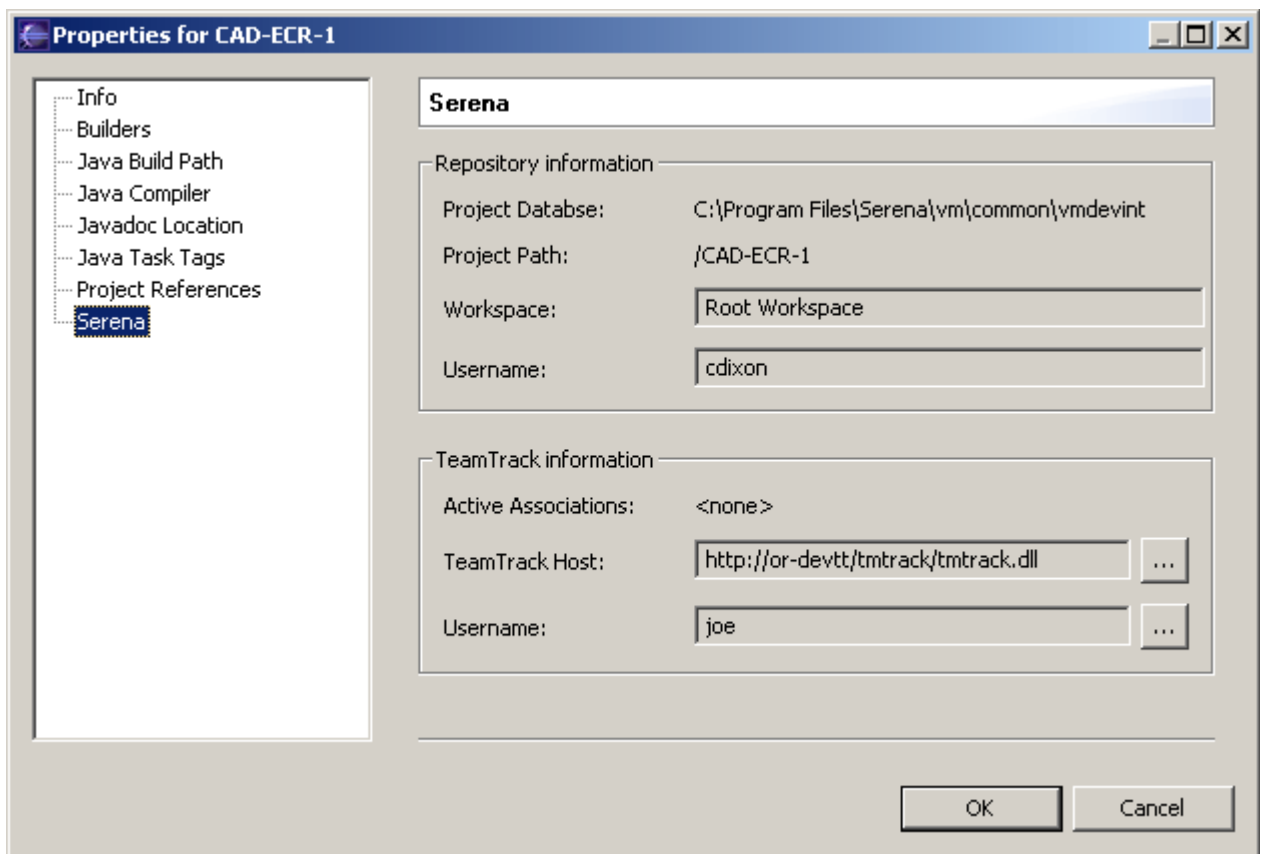
개인 폴더 설정에 대한 자세한 내용은 *Serena TeamTrack 사용자 설명서*를 참조하십시오.

## TeamTrack 연결 정보 변경하기

프로젝트를 소스 제어에 추가하거나 소스 제어로부터 프로젝트를 가져올 때 TeamTrack 서버를 지정하여 이슈를 관리할 수 있습니다. 이때 TeamTrack 서버를 지정하지 않았거나 TeamTrack 서버 연결 정보를 변경해야 할 경우에는 다음 절차를 수행하십시오. TeamTrack 서버에 연결할 때에는 특정 사용자로 로그인됩니다. 이렇게 하면 TeamTrack의 IDE 개인 폴더에 있는 모든 이슈 및 보고서를 Eclipse에서 볼 수 있습니다.

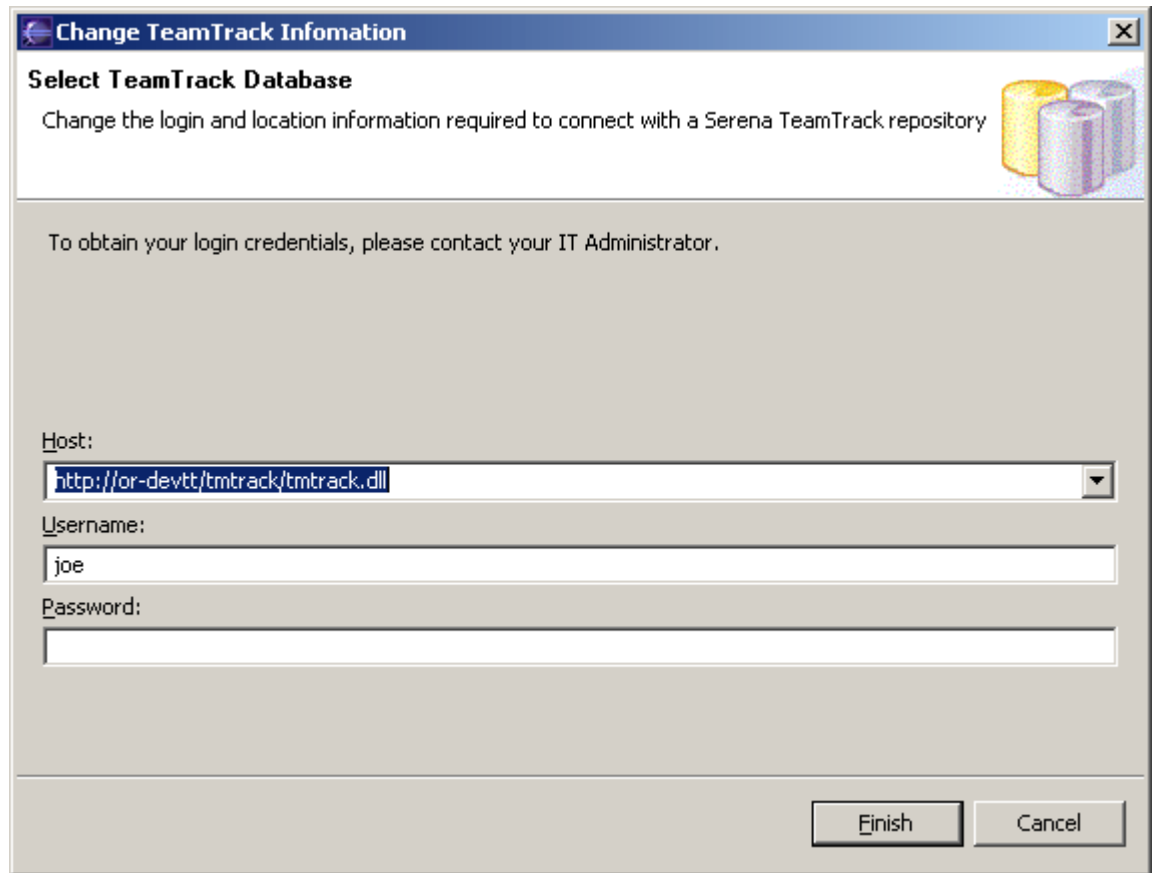
### TeamTrack 서버에 연결하려면

- 1 해당 프로젝트를 마우스 오른쪽 단추로 클릭하고 표시된 팝업 메뉴에서 **Properties(등록정보)**를 선택합니다. Properties(등록정보) 대화 상자가 나타납니다.



- 2 왼쪽 창에서 **Serena**를 선택합니다.

- 3 TeamTrack Information(TeamTrack 정보) 프레임에서 **Browse**(찾아보기) 단추를 클릭합니다. Change TeamTrack Information(TeamTrack 정보 변경) 대화 상자가 나타납니다.



The dialog box is titled "Change TeamTrack Information". It has a subtitle "Select TeamTrack Database". Below the subtitle, it says "Change the login and location information required to connect with a Serena TeamTrack repository". There is a small icon of three cylinders (two yellow, one purple) in the top right corner. The main area contains the text "To obtain your login credentials, please contact your IT Administrator." Below this, there are three input fields: "Host:" with a dropdown menu showing "http://or-devtt/tmtrack/tmtrack.dll", "Username:" with a text box containing "joe", and "Password:" with an empty text box. At the bottom right, there are two buttons: "Finish" and "Cancel".

- 4 **Host(호스트)** 필드에 TeamTrack 서버의 URL을 입력하거나 **Host(호스트)** 드롭다운 목록에서 최신 URL을 선택합니다.



**팁** 호스트 시스템의 이름을 입력한 다음 탭을 눌러 다음 필드로 이동합니다. 다음 형식의 디폴트 URL이 자동으로 입력됩니다.

`http://tt_server/tmtrack/tmtrack.dll`

여기서 `tt_server`는 TeamTrack 호스트의 이름입니다.



**주** 디폴트가 아닌 포트 번호(80이 아닌 다른 포트)를 사용하려면 포트 번호를 서버 이름에 추가 하십시오. 예를 들어 포트 번호가 89인 경우 URL은 다음과 같습니다.

`http://tt_server:89/tmtrack/tmtrack.dll`

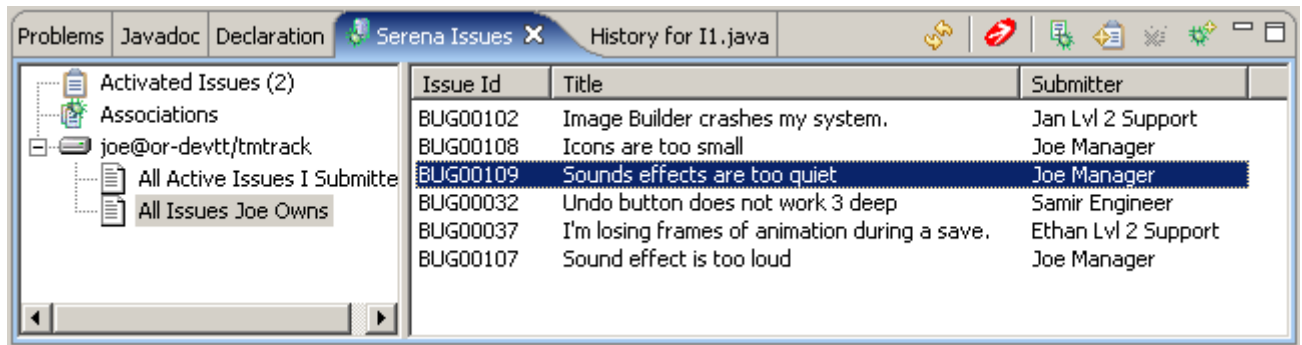
- 5 TeamTrack 사용자 이름을 입력합니다.
- 6 **Finish**(마침)를 클릭합니다.
- 7 **OK**(확인)를 클릭합니다.

## 보고서 및 이슈 표시하기

이슈 보기에서 IDE 개인 폴더의 보고서를 열거하여 사용 가능한 모든 이슈 또는 IDE 개인 폴더에 직접 추가했던 모든 이슈를 표시할 수 있습니다. 예를 들어 여기에는 사용자 당사자에게 지정되어 있는 이슈만 나열하는 특정 보고서가 포함될 수 있습니다.

보고서 및 이슈를 표시하려면

- 1 Serena | Show Issues(Serena | 이슈 표시)를 선택합니다. Serena Issues(Serena 이슈) 보기가 나타납니다.



- 2 이슈를 검토하려면

- 왼쪽 창에서 본인의 사용자 이름을 선택하여 IDE 개인 폴더에 추가한 이슈들을 표시합니다.

joe@or-devtt/tmtrack

- 사용자 이름을 확장하여 사용할 수 있는 보고서를 모두 표시합니다. 사용자의 IDE 개인 폴더에 추가한 목록 보고서가 여기에 나타납니다. 여기에서 보고서를 클릭하여 이슈를 표시할 수 있습니다.
- **Activated Issues(활성화된 이슈)**를 선택하여 현재 활성화된 이슈를 표시합니다. 해당 이슈는 체크인 중에 리비전과 연계할 수 있는 이슈입니다.



주 **Associations(연계)** 목록에는 특정 파일과 연계된 이슈가 모두 표시됩니다. 이 목록의 사용에 대한 자세한 내용은 [162페이지의 "이슈 연계하기"](#)를 참조하십시오.

- 3 이슈의 내용을 보려면 해당 이슈를 선택하고 **View Issue(이슈 보기)** 단추()를 클릭합니다.

## 이슈 제출 및 수정하기

TeamTrack 이슈를 제출 및 수정하여 Eclipse에서 수행 중인 태스크의 상태와 세부 정보를 추적합니다. 태스크, 오류 및 완료해야 하는 기타 작업에 대한 새 이슈를 제출하거나 이슈를 수정하여 작업 지정 시 입력할 수 있습니다. 이슈를 다른 상태로 옮기기 위해 사용자의 조직 워크플로에 따라 이슈를 수정할 수 있습니다. 예를 들어 태스크 중 사용자가 담당하는 부분을 완료하여 테스트 준비가 완료된 것으로 표시해야 할 경우가 있을 수 있습니다.

## 이슈를 제출하려면

- 1 Serena | Issues(Serena | 이슈)를 선택합니다. Issues(이슈) 보기가 나타납니다.
- 2 **Submit Issue(이슈 제출)** 단추()를 클릭합니다. Submit Issue(이슈 제출) 탭이 나타납니다. 자세한 내용은 *Serena TeamTrack 사용자 설명서*를 참조하거나 **도움말** 단추()를 클릭하여 이 페이지에 대한 도움말을 표시하십시오.

## 이슈를 수정하려면

- 1 업데이트할 이슈를 찾습니다. 161페이지의 "보고서 및 이슈 표시하기"를 참조하십시오.
- 2 이슈를 선택하고 **View Issue(이슈 보기)** 단추()를 클릭합니다. 이슈가 새 탭에서 열립니다.
- 3 필요에 따라 이슈를 업데이트합니다. 자세한 내용은 *Serena TeamTrack 사용자 설명서*를 참조하거나 **도움말** 단추()를 클릭하여 이 페이지에 대한 도움말을 표시하십시오.

## 이슈 연계하기

Version Manager로의 TeamTrack 통합을 사용하면 특정 이슈와 보고서에 대한 액세스 권한 제공과 더불어 이슈를 파일의 특정 리비전과 *연계*할 수도 있습니다. 기본적으로 이슈를 파일과 연계할 때 다음 내용을 참조하십시오.

- **Version Control History(버전 제어 기록)** 섹션이 이슈에 추가되며, 이 섹션에서 다음 항목을 추적할 수 있습니다.
  - 연결된 파일 이름
  - 연결된 리비전의 리비전 번호
  - 체크인 날짜
  - 리비전을 체크인한 사용자
  - 체크인할 때 사용자가 입력한 변경 설명

예를 들어 박신영님이 이슈를 test.cs라는 파일과 연계했을 때 체크인 후 이슈에 다음 사항이 나타날 수 있습니다.

 **Version Control History**

**/Application/app 1/test.cs**

Revision 1.3 Checked In by Joe Manager 2/4/2005 3:54:49 AM

Revision 1.2 Checked Out 2/4/2005 3:54:49 AM

minor change



**중요!** TeamTrack 이슈에 **Version Control History(버전 제어 기록)** 섹션을 표시하려면 TeamTrack의 **User Profile(사용자 프로필)** 대화 상자에서 **Version Control History(버전 제어 기록)** 표시 옵션을 활성화해야 합니다.

- 버전 레이블이 이슈와 연계되어 있는 파일의 리비전에 지정됩니다. 버전 레이블에는 이슈 번호와 같은 이슈 정보가 포함됩니다.
- 연계된 이슈에 대한 정보가 새 리비전의 체크인 설명에 추가됩니다.

연계 옵션 설정에 대한 자세한 내용은 171페이지의 "**이슈 관리 옵션**"을 참조하십시오.

## 이슈를 연계하려면

- 1 작업하여 최종적으로 파일 리비전에 연계할 이슈를 찾습니다. [161페이지의 "보고서 및 이슈 표시하기"](#)를 참조하십시오.
- 2 해당 이슈를 선택하고 **Add to Activated Issues(활성화된 이슈에 추가)** 단추()를 클릭합니다. 이슈가 사용자의 **Activated Issues(활성화된 이슈)** 목록에 추가됩니다.

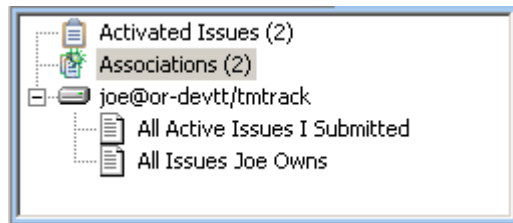


**팁** Activated Issues(활성화된 이슈) 목록에서 이슈를 제거하려면 목록에서 해당 이슈를 선택하고 **Remove from Activated Issues(활성화된 이슈에서 제거)** 단추()를 클릭합니다.

- 3 이슈를 선택하고 **View Issue(이슈 보기)** 단추()를 클릭하면 언제든지 해당 이슈에 대한 자세한 정보를 볼 수 있습니다.
- 4 이슈 또는 해당 이슈에서 사용자가 담당하는 부분을 해결하는 데 필요한 작업을 완료합니다.
- 5 이슈를 해결하는 파일을 체크인합니다. Check In(체크인) 대화 상자의 **TeamTrack Associations(TeamTrack 연계)** 아래에서 파일과 연계할 이슈를 선택합니다. 체크인 중에는 현재 활성화되어 있는 이슈만 연계할 수 있습니다. [144페이지의 "파일 체크인하기"](#)를 참조하십시오.

## 특정 파일과 연계된 모든 이슈를 표시하려면

Package Explorer(패키지 탐색기) 또는 Navigator(네비게이터)에서 해당 파일을 마우스 오른쪽 단추로 클릭하고 **Team | Related Issues(팀 | 관련 이슈)**를 선택합니다. **Serena Issues(Serena 이슈)** 보기가 나타나고 이 보기의 왼쪽 창에 **Associations(연계)** 목록이 선택됩니다.



선택한 파일과 연계된 모든 이슈가 **Serena Issues(Serena 이슈)** 보기의 오른쪽 창에 나타납니다.

| Associated TeamTrack Item          | File Name             | Initiating Revision | Closing Revision | Log Message        | Associated Item Table |
|------------------------------------|-----------------------|---------------------|------------------|--------------------|-----------------------|
| BUG00107: Sound effect is too loud | /CAD-ECR-1/p1/C3.java | 1.3                 | 1.4              | For Bob in Denver. | Issues                |
| BUG00108: Icons are too small      | /CAD-ECR-1/p1/C3.java | 1.3                 | 1.4              | For Bob in Denver. | Issues                |

## 디폴트 옵션 설정하기

Version Manager로의 소스 제어 통합의 디폴트 동작과 TeamTrack으로의 이슈 관리 통합을 구성할 수 있습니다. [163페이지의 "소스 제어 옵션"](#) 및 [171페이지의 "이슈 관리 옵션"](#)을 참조하십시오.

### 소스 제어 옵션

소스 제어 대화 상자의 동작([164페이지의 "로컬 소스 제어 옵션 설정하기"](#)), 상태 문자([167페이지의 "Serena 아이콘 문자 구성하기"](#)), Serena 콘솔 출력에 사용되는 색상([168페이지의 "Serena 콘솔 텍스트 색상 구성하기"](#)) 및 Synchronize(동기화) 보기([168페이지의 "로컬 동기화 옵션 설정하기"](#) 및 [170페이지의 "동기화 업데이트 예약하기"](#))를 구성할 수 있습니다.

## 로컬 소스 제어 옵션 설정하기

소스 제어 통합의 디폴트 동작을 구성할 수 있습니다.

소스 제어를 구성하려면

- 1 Window | Preferences(창 | 기본 설정)를 선택합니다. Preferences(기본 설정) 대화 상자가 나타납니다.
- 2 Preferences(기본 설정) 트리에서 다음 노드를 확장합니다. Team | Serena | Versioning(팀 | Serena | 버전 지정)



**중요!** Preferences(기본 설정) 대화 상자에 Team | Serena(팀 | Serena) 노드가 나타나지 않으면 Core Team Support(핵심 팀 지원)를 활성화해야 합니다. 왼쪽 창에서 Workbench | Capabilities(워크벤치 | 기능)를 선택합니다. 오른쪽 창에서 Team | Core Team Support(팀 | 핵심 팀 지원)를 선택합니다.

레이블 지정 **3 Assign Label(레이블 지정)**을 클릭하고 다음 중 원하는 항목을 변경합니다.

| 옵션                                          | 설명                                                                                                                                                                                                                                                                                      |
|---------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>Float label with tip(팁 리비전으로 레이블 이동)</b> | <p><b>Yes(예)</b>를 선택하여 레이블이 항상 파일의 최신 리비전에 지정되도록 합니다. 새 리비전이 체크인될 때마다 레이블이 최신 리비전으로 이동합니다.</p> <p>레이블을 지정하는 리비전에 해당 레이블이 계속 지정되도록 하려면 <b>No(아니요)</b>를 선택합니다.</p>                                                                                                                        |
| <b>If label exists(레이블이 있는 경우)</b>          | <p>리비전에 지정하려는 레이블이 이미 다른 리비전에 지정된 경우 수행할 작업을 지정합니다.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>■ <b>Prompt(프롬프트):</b> 사용자가 수행할 작업을 지정합니다.</li> <li>■ <b>Reassign(재지정):</b> 레이블을 선택한 리비전으로 이동합니다.</li> <li>■ <b>Do not Reassign(재지정 안 함):</b> 레이블을 선택한 리비전으로 이동하지 않고 그대로 둡니다.</li> </ul> |

체크인 4 **CheckIn(체크인)**을 클릭하고 다음 중 원하는 항목을 변경합니다.

| 옵션                                                           | 설명                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |
|--------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>If newer revision in repository(리포지토리에 최신 리비전이 있는 경우)</b> | <p>리포지토리의 리비전이 작업 파일의 기본이 되는 리비전보다 최신일 경우 수행할 작업을 지정합니다.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>■ <b>Merge(병합):</b> 최신 리포지토리 리비전의 내용과 로컬 작업 파일을 새 리비전으로 결합하고 체크인합니다. 이 것이 디폴트값입니다.</li> </ul> <p>주 병합 시 충돌이 발생할 경우 <b>Console(콘솔)</b> 보기에 오류가 표시되며 리포지토리 리비전 잠금이 유지되고 로컬 작업 파일이 그대로 유지됩니다. 파일을 체크인하려면 병합 충돌을 해결하거나(<a href="#">148페이지의 "작업 영역과 소스 제어 비교 및 동기화하기"</a> 참조) <b>Force Checkin(강제 체크인)</b>을 선택해야 합니다.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>■ <b>Skip(건너뛰기):</b> 파일을 체크인하지 않습니다.</li> <li>■ <b>Force Checkin(강제 체크인):</b> 파일을 체크인한 다음 병합하지 않고 새 리비전을 생성합니다.</li> </ul> |
| <b>If Workfile Unchanged(작업 파일이 변경되지 않은 경우)</b>              | <p>작업 파일이 변경되지 않은 경우 수행할 작업을 지정합니다.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>■ <b>Prompt(프롬프트):</b> 사용자가 수행할 작업을 지정합니다. 일부 파일에 다른 선택 내용을 지정하려면 이 옵션을 선택합니다.</li> <li>■ <b>Checkin(체크인):</b> 로컬 작업 파일을 새 리비전으로 체크인합니다.</li> <li>■ <b>Leave as-is(그대로 유지):</b> 작업 파일을 체크인하지 않습니다. 파일이 잠겨 있으면 잠금 해제됩니다.</li> </ul>                                                                                                                                                                                                                                                                          |
| <b>Use description for all(모든 파일에 설명 사용)</b>                 | <p><b>Description(설명)</b> 필드를 체크인하는 모든 파일에 적용하려면 <b>Yes(예)</b>를 선택합니다.</p> <p>각 파일에 대한 고유 설명을 지정하려면 <b>No(아니요)</b>를 선택합니다. 각 파일에 대해 <b>Description(설명)</b> 대화 상자가 나타납니다.</p> <p>수정하지 않은 파일에 대해서는 설명을 입력하라는 프롬프트가 표시되지 않습니다. 수정하지 않은 파일에 대해서는 <b>"No Change(변경 없음)"</b>라는 설명이 지정됩니다.</p>                                                                                                                                                                                                                                                                                                    |
| <b>Keep locked(잠금 상태 유지)</b>                                 | <p>체크인 후 파일 잠금을 유지하려면 <b>Yes(예)</b>를 선택합니다. 체크인 후 파일을 잠금이 해제된 상태로 유지하려면 <b>No(아니요)</b>를 선택합니다.</p> <p><b>중요!</b> 잠긴 리비전을 승격할 수 없습니다. 새 리비전을 승격하려면 파일 잠금을 선택하지 마십시오.</p>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    |
| <b>New label(새 레이블)</b>                                      | <p>새 리비전에 지정할 버전 레이블을 입력합니다. 레이블은 254자까지 사용할 수 있습니다. 콜론(:), 큰따옴표("), 더하기 기호(+) 또는 빼기 기호(-)를 사용하지 마십시오.</p>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 |
| <b>Float label with tip(팁 리비전으로 레이블 이동)</b>                  | <p><b>Yes(예)</b>를 선택하여 레이블이 항상 파일의 최신 리비전에 지정되도록 합니다. 새 리비전이 체크인될 때마다 레이블이 최신 리비전으로 이동합니다.</p> <p>레이블을 지정한 리비전에 해당 레이블을 계속 지정하려면 <b>No(아니요)</b>를 선택합니다.</p>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                |

| 옵션                                                     | 설명                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |
|--------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>If label exists(레이블이 있는 경우)</b>                     | <p>새 리비전에 지정하려는 레이블이 이미 다른 리비전에 지정된 경우 수행할 작업을 지정합니다.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>■ <b>Prompt(프롬프트):</b> 사용자가 수행할 작업을 지정합니다. 일부 파일이나 레이블에 다른 선택 내용을 지정하려면 이 옵션을 선택합니다.</li> <li>■ <b>Reassign(재지정):</b> 레이블을 새 리비전으로 이동합니다.</li> <li>■ <b>Leave as-is(그대로 유지):</b> 레이블을 새 리비전으로 이동하지 않고 그대로 둡니다.</li> </ul> |
| <b>Promote to next(다음 그룹으로 승격)</b>                     | <p>새 리비전을 승격 계층의 다음 그룹으로 승격하려면 <b>Yes(예)</b>를 선택합니다.</p> <p>현재 승격 그룹을 유지하려면 <b>No(아니요)</b>를 선택합니다.</p> <p><b>중요!</b> 잠긴 리비전을 승격할 수 없습니다. 새 리비전을 승격하려면 파일 잠금을 선택하지 마십시오.</p>                                                                                                                                                |
| <b>Get file on Keyword expansion(키워드 확장 시 파일 가져오기)</b> | <p>체크인하는 파일이 체크인 중에 확장될 Version Manager 키워드를 포함하는 경우 <b>Yes(예)</b>를 선택하면 확장된 키워드와 함께 최신 리비전이 로컬 작업 영역으로 복사됩니다.</p> <p>작업 파일에서 확장되지 않은 키워드를 유지하려면 <b>No(아니요)</b>를 선택합니다.</p>                                                                                                                                                |

Checkout  
(체크아웃)

**5 Checkout(체크아웃)**을 클릭하여 로컬 작업 파일이 수정된 경우 수행할 작업을 지정합니다.

- **Merge(병합):** 최신 리파지토리 리비전의 내용을 수정된 로컬 작업 파일로 병합합니다. 이것이 디폴트값입니다.



**중요!** 병합 시 충돌이 발생할 경우

- Console(콘솔) 보기에 오류가 표시됩니다.
- 리파지토리 리비전이 잠기지 않습니다.
- 로컬 작업 파일이 그대로 유지됩니다.

파일을 체크아웃하려면 병합 충돌을 해결하거나(148페이지의 "[작업 영역과 소스 제어 비교 및 동기화하기](#)" 참조) **Overwrite(덮어쓰기)** 또는 **Leave as-is(그대로 유지)**를 선택해야 합니다.

- **Prompt(프롬프트):** 사용자가 수행할 작업을 지정합니다. 일부 파일에 다른 선택 내용을 지정하려면 이 옵션을 선택합니다.
- **Overwrite(덮어쓰기):** 수정된 로컬 작업 파일을 리파지토리의 최신 리비전으로 바꿉니다.
- **Leave as-is(그대로 유지):** 리파지토리에 있는 파일을 잠그지만 수정된 로컬 작업 파일을 그대로 보관합니다.

가져오기 **6 Get(가져오기)**을 클릭하여 로컬 작업 파일이 수정된 경우 수행할 작업을 지정합니다.

- **Merge(병합):** 리파지토리 리비전의 내용을 수정된 로컬 작업 파일로 병합합니다. 이것이 디폴트값입니다.



**중요!** 병합 시 충돌이 발생할 경우

- **Console(콘솔)** 보기에 오류가 표시됩니다.
- 로컬 작업 파일이 그대로 유지됩니다.

파일을 가져오려면 병합 충돌을 해결하거나([148페이지의 "작업 영역과 소스 제어 비교 및 동기화하기" 참조](#)) **Overwrite(덮어쓰기)** 또는 **Leave as-is(그대로 유지)**를 선택해야 합니다.

- **Prompt(프롬프트):** 사용자가 수행할 작업을 지정합니다. 일부 파일에 다른 선택 내용을 지정하려면 이 옵션을 선택합니다.
- **Overwrite(덮어쓰기):** 수정된 로컬 작업 파일을 리파지토리의 리비전으로 바꿉니다.
- **Leave as-is(그대로 유지):** 수정된 로컬 작업 파일을 그대로 보관합니다.

체크아웃 실행 취소 **7 Undo Checkout(체크아웃 실행 취소)**을 클릭하여 로컬 작업 파일로 수행할 작업을 지정합니다.

- **Replace local file with latest revision(로컬 파일을 최신 리비전으로 바꾸기):** 로컬 작업 파일을 리파지토리에 있는 최신 리비전의 읽기 전용 복사본으로 바꿉니다.
- **Leave local workspace as-is(로컬 작업 영역 그대로 유지):** 로컬 작업 파일을 그대로 보관합니다.

### Serena 아이콘 문자 구성하기

기본적으로 Serena 아이콘 문자는 개별 아이템의 상태를 나타냅니다. 패키지나 프로젝트의 경우 아이콘은 포함되어 있을 수 있는 개체의 상태가 아닌 개체의 실제 상태를 반영합니다. Serena 아이콘 문자를 구성하여 패키지나 프로젝트와 같은 개체에 포함된 개체의 상태를 나타내도록 할 수 있습니다. 그러나 이렇게 추가 정보를 표시하면 성능이 저하됩니다.

Serena 아이콘 문자를 구성하려면

- 1 Window | Preferences(창 | 기본 설정)를 선택합니다. Preferences(기본 설정) 대화 상자가 나타납니다.
- 2 Preferences(기본 설정) 트리에서 다음 노드를 선택합니다. Team | Serena | Label Decorations(팀 | Serena | 레이블 장식)



**중요!** Preferences(기본 설정) 대화 상자에 Team | Serena(팀 | Serena) 노드가 나타나지 않으면 Core Team Support(핵심 팀 지원)를 활성화해야 합니다. 왼쪽 창에서 Workbench | Capabilities(워크벤치 | 기능)를 선택합니다. 오른쪽 창에서 Team | Core Team Support(팀 | 핵심 팀 지원)를 선택합니다.

- 3 **Compute deep folder status(경로가 깊은 폴더 상태 계산)** 확인란을 선택하여 패키지나 프로젝트와 같은 개체에 포함된 개체의 상태를 표시하도록 합니다. 또는 이 확인란의 선택을 취소하여 이 기능을 사용하지 않도록 합니다.



**주** **Compute deep folder status(경로가 깊은 폴더 상태 계산)**를 사용하면 성능이 저하됩니다.

- 4 **OK(확인)**를 클릭합니다.

## Serena 콘솔 텍스트 색상 구성하기

Console(콘솔) 보기에 다양한 유형의 Serena 출력에 사용할 색상을 선택할 수 있습니다.

### Serena 콘솔 색상을 구성하려면

- 1 Window | Preferences(창 | 기본 설정)를 선택합니다. Preferences(기본 설정) 대화 상자가 나타납니다.
- 2 Preferences(기본 설정) 트리에서 다음 노드를 선택합니다. Team | Serena | Console(팀 | Serena | 콘솔)



**중요!** Preferences(기본 설정) 대화 상자에 Team | Serena(팀 | Serena) 노드가 나타나지 않으면 Core Team Support(핵심 팀 지원)를 활성화해야 합니다. 왼쪽 창에서 Workbench | Capabilities(워크벤치 | 기능)를 선택합니다. 오른쪽 창에서 Team | Core Team Support(팀 | 핵심 팀 지원)를 선택합니다.

- 3 텍스트 유형 옆에 있는 색상 단추를 클릭하여 해당 유형에 사용할 새 색상을 선택합니다. 다음 유형의 Serena 콘솔 텍스트에 대해 사용할 색상을 선택할 수 있습니다.
  - 명령(디폴트 - 검정)
  - 메시지(디폴트 - 파랑)
  - 오류(디폴트 - 빨강)
  - 경고(디폴트 - 황금색)
- 4 **Apply(적용)**를 클릭합니다.

## 로컬 동기화 옵션 설정하기

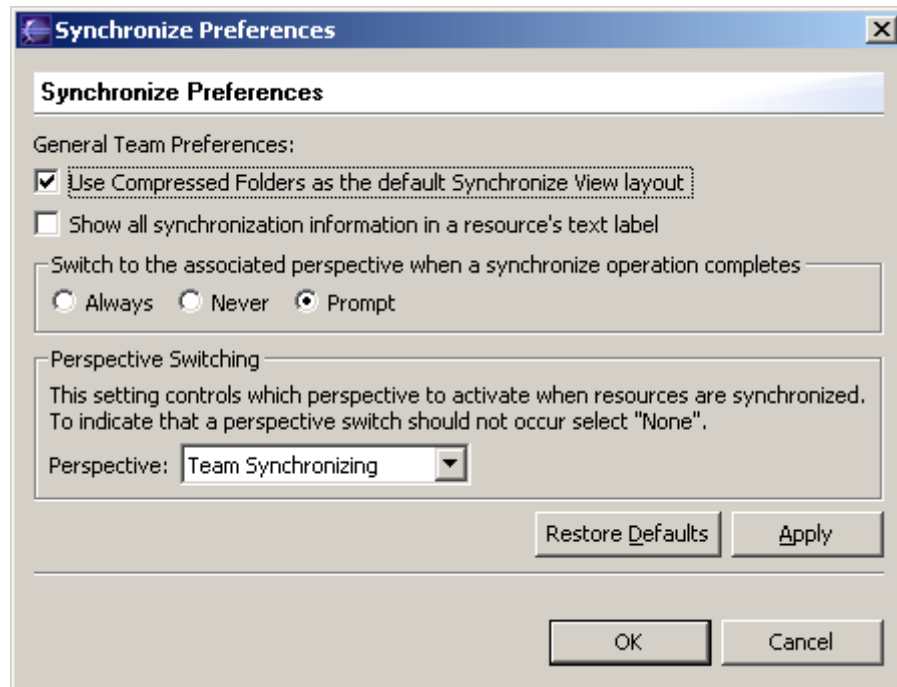
Synchronize(동기화) 보기의 디폴트 동작을 구성할 수 있습니다.

### 동기화 옵션을 설정하려면

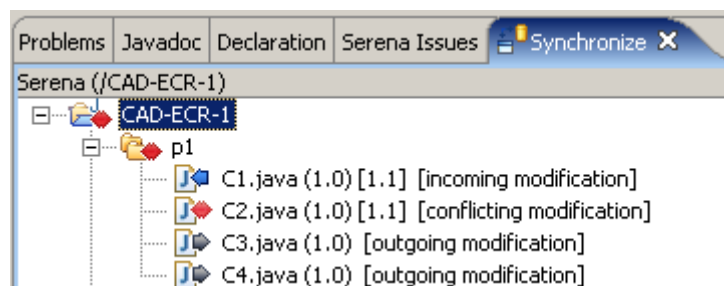


- 1 Synchronize(동기화) 보기에서 **Menu(메뉴)** 단추를 선택합니다. 팝업 메뉴가 나타납니다.

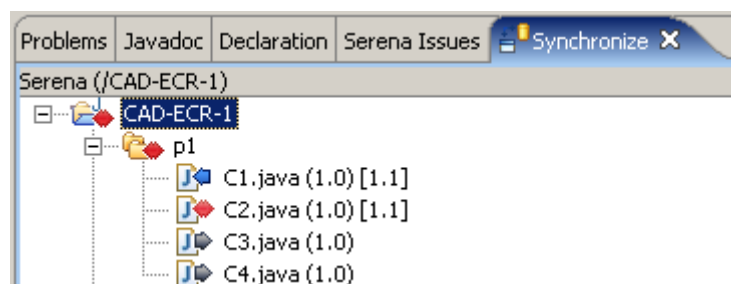
- 2 **Preferences(기본 설정)**를 선택합니다. Synchronize Preferences(동기화 기본 설정) 대화 상자가 나타납니다.



- 3 Synchronize(동기화) 보기가 열릴 때 폴더가 확장될지 축소될지 여부를 변경하려면 **Use Compressed Folders as default Synchronize View layout(압축된 폴더를 디폴트 동기화 보기 레이아웃으로 사용)** 확인란을 선택하거나 선택 취소합니다.
- 4 각 변경 유형에 대해 설명하는 텍스트를 표시하려면 **Show all synchronization information in a resource's text label(리소스 텍스트 레이블에 동기화 정보 모두 표시)** 확인란을 선택합니다. 이 기능이 설정되어 있으면 화면의 모습은 다음과 같습니다.



이 기능이 설정되어 있지 않으면 화면의 모습은 다음과 같습니다.



- 5 동기화할 때 다른 관점이 열릴지 여부를 지정하려면 다음 옵션 중 하나를 선택합니다.
  - **Always(항상):** 동기화할 때 **Perspective(관점)** 필드에 지정된 관점이 열립니다.
  - **Never(변경 안 됨):** 동기화를 실행한 시점의 관점이 유지됩니다.
  - **Prompt(프롬프트):** **Perspective(관점)** 필드에 지정된 관점으로 전환할 것인지를 묻는 대화 상자가 나타납니다.
- 6 동기화할 때 열 관점을 지정하려면 **Perspective(관점)** 필드에서 관점을 선택합니다.
- 7 **OK(확인)**를 클릭합니다.

### 동기화 업데이트 예약하기

동기화 자동 새로 고침을 예약할 수 있습니다. 이 기능을 사용하면 **Synchronize(동기화)** 보기에 표시된 정보가 업데이트됩니다. 하지만 변경 내용을 커밋하거나 변경 처리하지는 않습니다.

#### 동기화 업데이트를 예약하려면

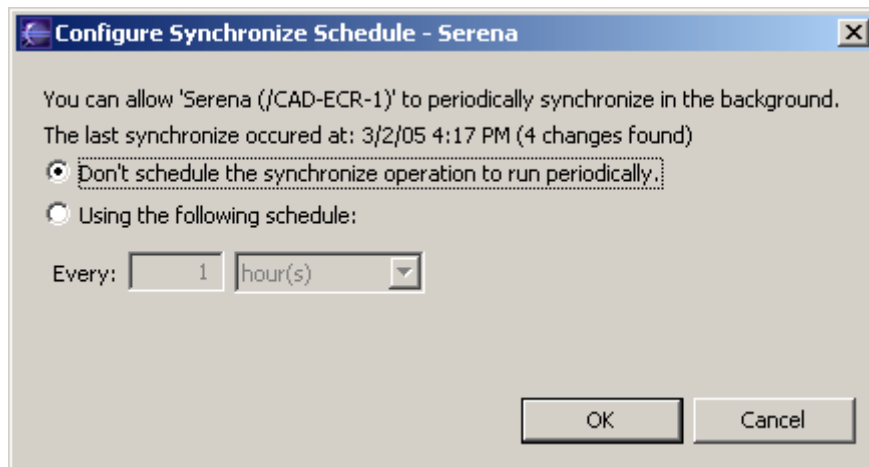
- 1 예약할 동기화를 엽니다.



팁 핀이 꽂혀 있는() **Synchronize(동기화)** 보기에 표시된 동기화 항목에서 **Synchronize(동기화)** 드롭다운() 단추를 클릭하고 표시된 목록에서 동기화를 선택합니다.



- 2 **Synchronize(동기화)** 보기에 **Menu(메뉴)** 단추를 선택합니다. 팝업 메뉴가 나타납니다.
- 3 **Schedule(예약)**을 선택합니다. **Configure Synchronize Schedule(동기화 계획 구성)** 대화 상자가 나타납니다.



- 4 현재 동기화에 대한 자동 업데이트를 활성화하려면 **Using the following schedule(다음 계획 사용)** 옵션을 선택합니다.
- 5 업데이트 시간 간격을 지정하려면 **hour(s)(시간)** 또는 **minute(s)(분)**을 선택하고 원하는 값을 입력합니다.
- 6 **OK(확인)**를 클릭합니다.

## 이슈 관리 옵션

TeamTrack 통합의 글로벌 및 로컬 동작의 양상을 구성할 수 있습니다. [171페이지의 "글로벌 이슈 관리 옵션 설정하기"](#) 및 [172페이지의 "로컬 이슈 관리 옵션 설정하기"](#)를 참조하십시오.

### 글로벌 이슈 관리 옵션 설정하기

Version Manager 데스크탑 클라이언트에서 관리자는 다음을 포함하여 TeamTrack과 포괄적 IDE 통합에 대한 설정을 정의할 수 있습니다.

- 이슈 번호가 있는 버전 레이블을 연결된 모든 리비전에 적용할지 여부
- 체크인 시 이슈 연계가 필요한지 여부
- 연계된 이슈에 대한 메모를 새 리비전의 체크인 설명에 자동으로 추가할지 여부

### 통합 설정을 정의하려면

- 1 설정을 적용할 프로젝트 데이터베이스를 선택합니다.
- 2 Version Manager 데스크탑 클라이언트에서 Admin | SourceBridge settings(관리 | SourceBridge 설정)를 선택합니다. SourceBridge Settings(SourceBridge 설정) 대화 상자가 나타납니다.
- 3 다음 옵션을 설정합니다.

| 필드                                                                                                 | 설명                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          |
|----------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>Show Issue association dialog on checkin/ Association required</b> (체크인 시 이슈 연계 대화 상자 표시/연계 필수) | 체크인 시 이슈가 파일과 연계되도록 하려면 선택합니다. 이 옵션을 선택하면 현재 활성인 이슈가 없을 경우 사용자는 체크인을 완료할 수 없습니다. <b>Show Issue association dialog on checkin</b> (체크인 시 이슈 연계 대화 상자 표시) 옵션은 Eclipse로의 포괄적 통합 내에서는 효과가 없지만 <b>Association required</b> (연계 필수) 옵션을 선택하려면 선택해야 합니다.                                                                                                                                                                                                                                                                                           |
| <b>Tag workfile comment with association</b> (연계할 작업 파일 설명 태그)                                     | 파일 체크인 시 연결된 이슈에 대한 정보를 파일에 대한 체크인 설명에 추가하려면 선택합니다. <b>Before existing comment</b> (기존 설명 앞) 또는 <b>After existing comment</b> (기존 설명 뒤)를 선택하여 설명 내 이 정보의 위치를 결정합니다.<br><b>Tag</b> (태그) 필드에 체크인 설명에 추가할 텍스트를 입력합니다. 연계된 이슈에 대한 정보를 자동으로 입력하는 키워드를 얼마든지 포함할 수 있습니다. 여기에는 다음 항목이 포함됩니다. <ul style="list-style-type: none"> <li>■ \$id -- 이슈 ID 번호로 확장합니다.</li> <li>■ \$ownid -- 이슈 소유자의 사용자 ID로 확장합니다.</li> <li>■ \$owner -- 이슈 소유자의 이름으로 확장합니다.</li> <li>■ \$project -- 현재 프로젝트의 이름으로 확장합니다.</li> <li>■ \$title -- 이슈의 제목으로 확장합니다.</li> </ul> |
| <b>Use version labels on checkin</b> (체크인 시 버전 레이블 사용)                                             | 파일 체크인 시 이슈 번호로 구성된 버전 레이블을 적용하려면 선택합니다.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    |

- 4 **OK**(확인)를 클릭합니다.

### 로컬 이슈 관리 옵션 설정하기

이슈 관리를 구성하려면

- 1 Window | Preferences(창 | 기본 설정)를 선택합니다. Preferences(기본 설정) 대화 상자가 나타납니다.
- 2 Preferences(기본 설정) 트리에서 다음 노드를 선택합니다. Team | Serena | Issuing | Associations(팀 | Serena | 이슈 발행 | 연계)



**중요!** Preferences(기본 설정) 대화 상자에 Team | Serena(팀 | Serena) 노드가 나타나지 않으면 Core Team Support(핵심 팀 지원)를 활성화해야 합니다. 왼쪽 창에서 Workbench | Capabilities(워크벤치 | 기능)를 선택합니다. 오른쪽 창에서 Team | Core Team Support(팀 | 핵심 팀 지원)를 선택합니다.

- 3 **Deactivate selected issues after checkin(체크인 후 선택한 이슈 비활성화)** 확인란을 선택하거나 선택 취소합니다. 기본적으로 이슈는 체크인 후 비활성화되어 있지 않습니다.
- 4 **OK(확인)**를 클릭합니다.

## 10장

# Rational Rose

---

|                 |     |
|-----------------|-----|
| 소개              | 174 |
| 지원되는 기능에 액세스하기  | 174 |
| 소스 제어 프로젝트 설정하기 | 175 |
| 소스 제어 사용하기      | 180 |

## 소개

**목적** 이 장의 목적은 다음과 같습니다.

- Rational Rose® Enterprise 2002에서 사용 가능한 Version Manager 기능 나열 및 해당 기능에 액세스하기 위한 빠른 참조를 제공합니다.
- 이 설명서의 1부에서 설명한 기능 중 이 IDE에 적용되지 않는 기능을 알려줍니다.
- 관리자가 소스 제어 프로젝트를 설정하고 소스 제어에 파일을 추가하도록 도와줍니다.
- Rational Rose에서 소스 제어 상태에 있는 파일에 개발 팀이 액세스하도록 도와줍니다.

**자세한 정보** 다음에 대한 자세한 내용은 1 부15페이지의 "Version Manager IDE 클라이언트"를 참조하십시오.

- 소스 제어 개념
- 소스 제어 디폴트값
- 고급 소스 제어 기능

## 지원되는 기능에 액세스하기

**지원되는 기능** Rational Rose는 Version Manager IDE 클라이언트에서 사용 가능한 소스 제어 기능의 하위 집합을 지원합니다. 다음 표를 참조하십시오.



주 Rational Rose는 Pulse의 Project Activity(프로젝트 활동) 탭에서 항상 사용 가능한 프로젝트 전체 활동에 대한 모니터링을 지원하지 않습니다.

| 수행할 작업               | 선택할 항목                                                                              | 자세한 내용 참조                       |
|----------------------|-------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------|
| 리비전 가져오기             | Tools   Version Control   Get Latest(도구   버전 제어   최신 항목 가져오기)                       | 180페이지의 "파일 가져오기"               |
| 리비전 체크아웃             | Tools   Version Control   Check Out(도구   버전 제어   체크아웃)                              | 180페이지의 "파일 체크아웃하기"             |
| 리비전 체크아웃 실행 취소       | Tools   Version Control   Undo Check Out(도구   버전 제어   체크아웃 실행 취소)                   | 181페이지의 "체크아웃 실행 취소하기"          |
| 리비전 체크인              | Tools   Version Control   Check In(도구   버전 제어   체크인)                                | 181페이지의 "파일 체크인하기"              |
| 버전 레이블 관리            | Tools   Version Control   Start Version Control Explorer(도구   버전 제어   버전 제어 탐색기 시작) | 54페이지의 "버전 레이블 정보"              |
| 리비전 또는 아카이브의 등록정보 보기 | Tools   Version Control   File Properties(도구   버전 제어   파일 등록정보)                     | 70페이지의 "등록정보 정보"                |
| 로컬 소스 제어 활동 모니터링     | Tools   Version Control   Start Version Control Explorer(도구   버전 제어   버전 제어 탐색기 시작) | 71페이지의 "Pulse로 소스 제어 활동 모니터링하기" |
| 이력 보고서 생성            | Tools   Version Control   File History(도구   버전 제어   파일 이력)                          | 75페이지의 "이력 보고서 정보"              |
| 차이 보고서 생성            | (Version Manager 데스크탑 클라이언트 사용)                                                     | Version Manager 사용자 설명서         |

| 수행할 작업                                                 | 선택할 항목                                                                              | 자세한 내용 참조                                                 |
|--------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------|
| Version Manager Options(Version Manager 옵션) 대화 상자에 액세스 | Tools   Version Control   Start Version Control Explorer(도구   버전 제어   버전 제어 탐색기 시작) | <a href="#">28페이지의 "Version Manager 옵션의 디폴트값 설정하기 정보"</a> |
| 소스 제어에 파일 추가                                           | Tools   Version Control   Add to Version Control(도구   버전 제어   버전 제어에 추가)            | <a href="#">175페이지의 "소스 제어에 파일 추가하기"</a>                  |
| 소스 제어에서 파일 제거                                          | Tools   Version Control   Remove From Version Control(도구   버전 제어   버전 제어에서 삭제)      | <a href="#">179페이지의 "소스 제어에서 파일 제거하기"</a>                 |
| 프로젝트 간 아카이브 공유                                         | 해당 없음                                                                               | 해당 없음                                                     |

## 소스 제어 프로젝트 설정하기

**내용** 이 섹션은 Version Manager IDE 클라이언트를 Rational Rose와 작업하도록 하는 설정에 대한 정보를 제공합니다.

**사전 요구 사항** 계속하기 전에 다음을 수행해야 합니다.

- Version Manager를 소스 제어 공급자로 선택합니다(여러 Serena IDE 클라이언트가 설치되어 있는 경우). [25페이지의 "SCC 공급자 선택하기"](#)를 참조하십시오.
- Version Manager 데스크탑 클라이언트를 사용하여 Rational Rose 프로젝트와 연결된 소스 제어 프로젝트를 포함할 프로젝트 데이터베이스를 만듭니다(아직 없을 경우).
- Rational Rose의 버전 제어 추가 기능 구성 요소를 설치합니다.

**자세한 정보** [23페이지의 2장, "SCC IDE와 함께 소스 제어 설정하기"](#)를 참조하십시오.

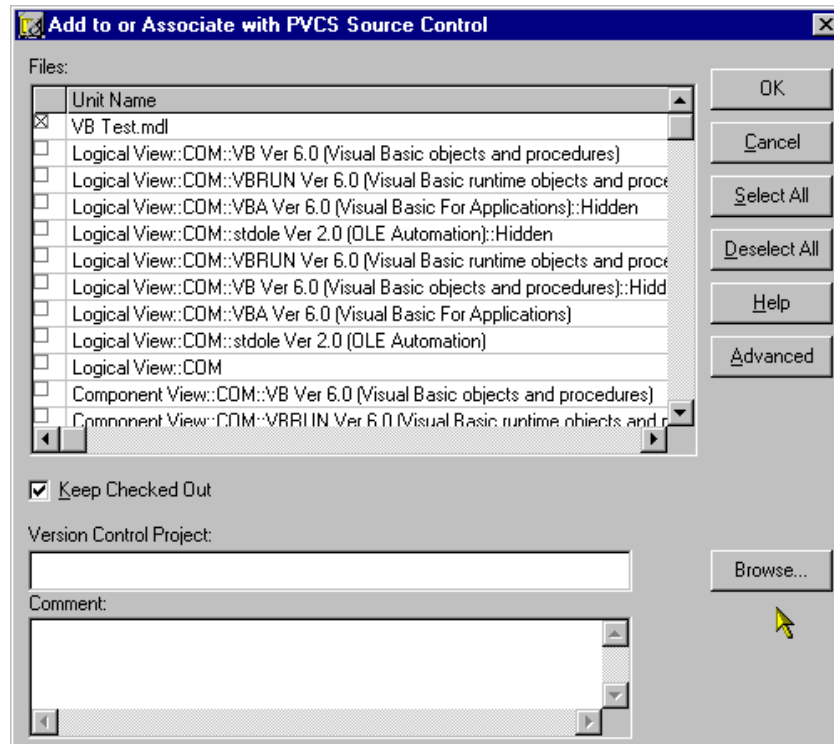
### 소스 제어에 파일 추가하기

Rational Rose 파일에 대한 소스 제어 작업을 수행하려면 먼저 Rational Rose 파일을 기존 또는 새 Version Manager 프로젝트에 추가해야 합니다.

**소스 제어에 파일/유닛을 추가하려면**

- 1 모델 파일(.mdl) 자체를 추가하는 경우를 제외하고 해당 파일이나 유닛이 속한 모델을 체크아웃합니다.

- 2 Tools | Version Control | Add to Version Control(도구 | 버전 제어 | 버전 제어에 추가)을 선택합니다. Add to or Associate with Serena Source Control(Serena 소스 제어에 추가 또는 연결) 대화 상자가 나타납니다.

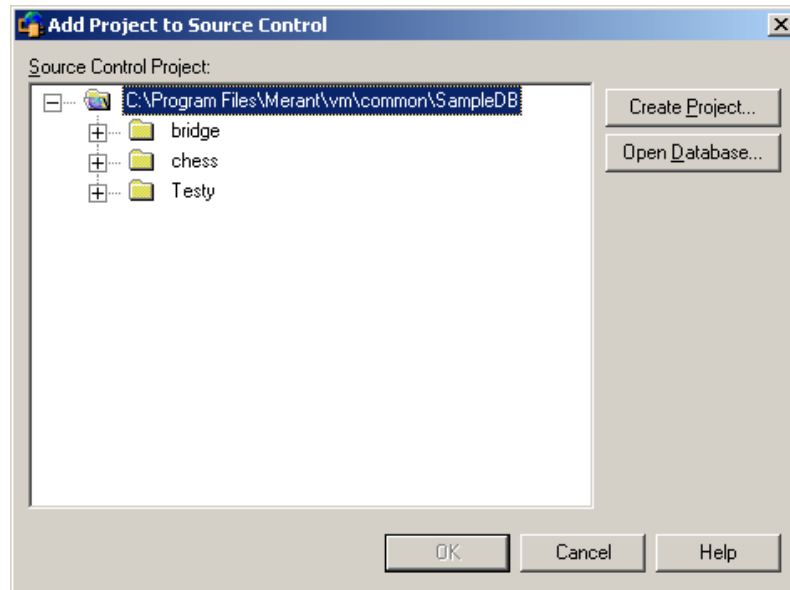


- 3 추가하려는 유닛/파일 옆에 있는 상자를 선택합니다. 루트 프로젝트 작업 디렉토리(.mdl 파일을 포함한 디렉토리) 또는 그 하위 디렉토리의 외부에 있는 파일은 소스 제어에 추가되지 않습니다.

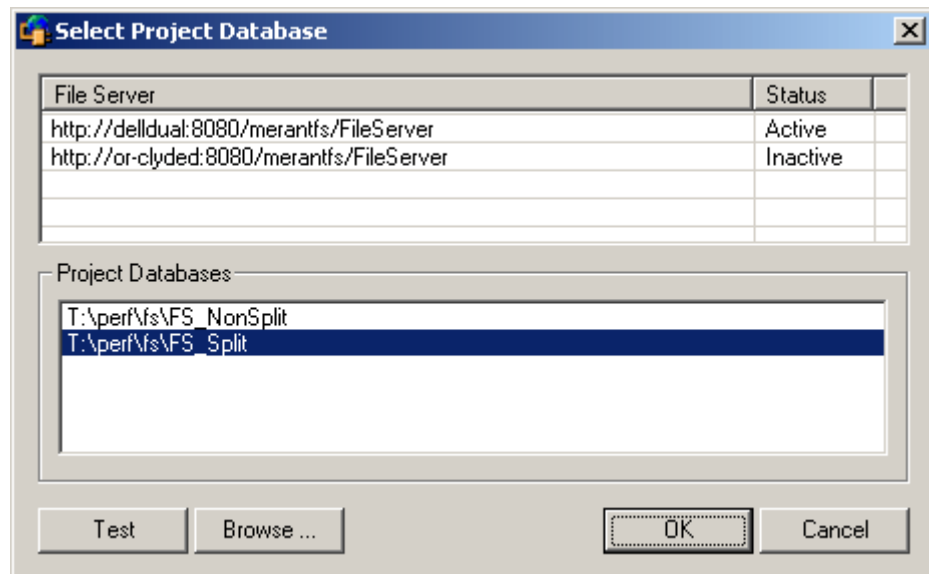


**중요!** 유닛을 소스 제어에 추가하려면 먼저 모델 파일(.mdl)을 소스 제어 아래에 배치한 다음 해당 파일을 체크아웃해야 합니다.

- 4 **Version Control Project(버전 제어 프로젝트)** 필드에 원하는 Version Manager 프로젝트 경로가 없으면 **Browse(찾아보기)** 단추를 클릭합니다. Add Project to Source Control (소스 제어에 프로젝트 추가) 대화 상자가 나타납니다.



- 5 **Source Control Project(소스 제어 프로젝트)** 아래에 디폴트 프로젝트 데이터베이스가 표시됩니다.파일을 다른 프로젝트 데이터베이스에 추가하려면 **Open Database(데이터베이스 열기)** 단추를 클릭합니다. Select Project Database(프로젝트 데이터베이스 선택) 대화 상자가 나타납니다.



다음 중 하나를 수행합니다.

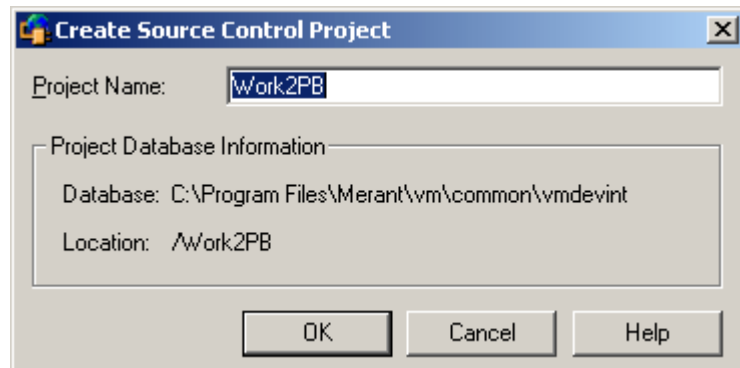
- 나열된 **Version Manager** 파일 서버 중 하나에 있는 프로젝트 데이터베이스를 열려면 **Project Databases(프로젝트 데이터베이스)** 목록에서 선택한 다음 **OK(확인)**를 클릭합니다.

**Version Manager** 파일 서버를 목록에 추가하려면 **File Sever(파일 서버)** 목록의 빈 셀을 두 번 클릭한 다음 파일 서버를 호스트하는 시스템 이름을 입력하십시오. **Enter** 키를 누르면 입력 항목이 자동으로 완성(<http://SystemName:8080/serenafs/FileServer>)되고 테스트됩니다. **https** 서버 또는 비표준 포트를 지정하려면 자동 완성된 항목을 마우스로 두 번 클릭하여 편집한 다음 **Enter** 키를 누르십시오.

- 로컬 파일 시스템 또는 네트워크에 있는 프로젝트 데이터베이스를 열려면 **Browse(찾아보기)** 단추를 클릭하고 결과 대화 상자에서 위치를 찾습니다.

## 6 다음 중 하나를 수행합니다.

- 기존 소스 제어 프로젝트에 추가하려면 **Source Control Project(소스 제어 프로젝트)** 아래에서 하나를 선택합니다. 7단계로 갑니다.
- 새 **Version Manager** 프로젝트를 생성하려면
  - Select Source Control Project(소스 제어 프로젝트 선택)** 아래에서 새 프로젝트를 생성할 프로젝트 데이터베이스 위치를 선택합니다.
  - Create Project(프로젝트 생성)** 단추를 클릭합니다. **Create Source Control Project(소스 제어 프로젝트 생성)** 대화 상자가 나타납니다.



**Project Database Information(프로젝트 데이터베이스 정보)** 그룹에 현재 프로젝트 데이터베이스의 이름 및 위치 그리고 데이터베이스 내에 있는 새 프로젝트의 위치가 표시됩니다.

- 기본적으로 새 **Version Manager** 프로젝트는 **IDE** 프로젝트와 같은 이름을 사용합니다. 필요한 경우 **Project Name(프로젝트 이름)** 필드에 다른 이름을 입력합니다.  
이름의 시작이나 끝에 탭이나 빈 공백을 사용해서는 안 됩니다. 별표(\*), 콜론(:), 세로줄(|), 슬래시 및 백슬래시(/ \), 물음표(?) 및 꺾쇠 괄호(< >)를 제외한 모든 문자를 이름에 사용할 수 있습니다.
- OK(확인)**를 클릭합니다. **Source Control Project(소스 제어 프로젝트)** 아래에 새 프로젝트가 표시된 **Add Project to Source Control(소스 제어에 프로젝트 추가)** 대화 상자가 다시 나타납니다.

## 7 **OK(확인)**를 클릭합니다. **Add to or Associate with Serena Source Control(Serena 소스 제어에 추가 또는 연결)** 대화 상자가 나타납니다.

- 8 버전 레이블이나 승격 그룹을 초기 리비전에 지정하려면 **Advanced(고급)** 단추를 클릭합니다. ChangeMan Advanced Add(ChangeMan 고급 추가) 대화 상자가 나타납니다. (고급 옵션에 대한 자세한 내용은 [31페이지의 "Advanced Add\(고급 추가\) 옵션"](#)을 참조하십시오.)



**중요!** 고급 옵션을 설정한 후 버전 제어 프로젝트를 찾아보면 옵션이 선택 해제되어 있습니다. 고급 옵션 설정 전에 해당 프로젝트를 찾아보십시오.

- 9 **Comment(설명)** 필드에 설명을 입력합니다. 선택한 모든 파일에 설명이 적용됩니다.



**팁** 각 파일에 고유한 설명을 사용하려면 **Comment(설명)** 필드를 비워두십시오. **Add or Associate with Serena Source Control(Serena 소스 제어에 추가 또는 연결)** 대화 상자를 완료하면 **Change Description(변경 설명)** 대화 상자가 나타납니다. 각 파일에 대한 설명을 차례로 입력합니다.

- 10 **OK(확인)**를 클릭합니다.

- 11 3단계에서 제어 유닛으로 분할되지 않은 모델 요소를 선택한 경우에는 **Save As(다른 이름으로 저장)** 대화 상자가 나타납니다. 각 요소의 이름을 정하고 해당 요소를 모델 파일(.mdl)이 포함된 디렉토리나 그 디렉토리의 하위 디렉토리에 저장합니다.

이제 파일에 대한 소스 제어 작업을 수행할 수 있습니다.

## 소스 제어에서 파일 제거하기

소스 제어에서 파일을 제거하면, Version Manager에서는 작업 파일 또는 Version Manager 아카이브를 삭제하지 않고 IDE 파일과 아카이브 간의 연결만 제거합니다. 나중에 소스 제어에 파일을 다시 추가할 수 있습니다.

소스 제어에서 파일을 제거하려면

- 1 제거할 파일을 선택합니다.
- 2 **Tools | Version Control | Remove From Version Control(도구 | 버전 제어 | 버전 제어에서 제거)**를 선택합니다. 파일 목록이 있는 **Remove from Serena Source Control(Serena 소스 제어에서 제거)** 대화 상자가 나타납니다. 이 목록에서 파일을 선택 및 선택 취소하여 제거할 파일을 변경할 수 있습니다.
- 3 **OK(확인)**를 클릭합니다.

소스 제어에 파일 반환하기

소스 제어에 파일을 반환하는 방법에 대한 자세한 내용은 [31페이지의 "소스 제어에 파일 반환하기"](#)를 참조하십시오.

## 소스 제어 사용하기

내용 이 섹션은 소스 제어가 적용된 파일을 보고 편집하는 방법에 대한 절차 정보를 제공합니다.

자세한 정보 [45페이지의 4장, "소스 제어 사용하기"](#)를 참조하십시오.

### 파일 가져오기

파일을 가져오면 선택한 리비전의 읽기 전용 복사본이 작업 파일 위치에 놓입니다.

소스 제어에서 파일을 가져오려면

- 1 Tools | Version Control | Get Latest(도구 | 버전 제어 | 최신 항목 가져오기)를 선택합니다. Get Latest from Serena Source Control(Serena 소스 제어에서 최신 항목 가져오기) 대화 상자가 나타납니다.
- 2 다음 중 하나를 수행합니다.

고급 옵션 사용 ■ 디폴트 가져오기 옵션을 오버라이드하려면 **Advanced(고급)** 단추를 클릭합니다. ChangeMan Advanced Get(ChangeMan 고급 가져오기) 대화 상자가 나타납니다. (고급 옵션에 대한 자세한 내용은 [46페이지의 "파일 가져오기 정보"](#)를 참조하십시오.)

디폴트값 적용 ■ 디폴트 가져오기 옵션을 적용하려면

- a **Get(가져오기)** 단추를 클릭합니다. 선택한 리비전이 복사되고 읽기 전용 작업 파일이 작업 파일 위치에 놓입니다.
- b **OK(확인)**를 클릭합니다.

### 파일 체크아웃하기

파일을 체크아웃하면 리비전이 잠기고 쓰기 가능 작업 파일이 작업 파일 위치에 생성됩니다.

파일을 체크아웃하려면

- 1 Tools | Version Control | Check Out(도구 | 버전 제어 | 체크아웃)을 선택합니다. 사용 가능한 파일 목록이 있는 Check-out from Serena Source Control(Serena 소스 제어에서 체크아웃) 대화 상자가 나타납니다. 이 목록에서 파일을 선택 및 선택 취소하여 선택 내용을 변경할 수 있습니다.
- 2 다음 중 하나를 수행합니다.

고급 옵션 사용 ■ 디폴트 체크아웃 옵션을 오버라이드하려면 **Advanced(고급)** 단추를 클릭합니다. ChangeMan Advanced Check Out(ChangeMan 고급 체크아웃) 대화 상자가 나타납니다. (고급 옵션에 대한 자세한 내용은 [49페이지의 "파일 체크아웃 정보"](#)를 참조하십시오.)

디폴트값 적용 ■ 디폴트 체크아웃 옵션을 적용하려면 **OK(확인)**를 클릭합니다. 선택한 리비전의 쓰기 가능한 복사본이 작업 파일 위치로 체크아웃되고 해당 리비전은 잠깁니다.

## 체크아웃 실행 취소하기

체크아웃을 실행 취소하면 아카이브가 잠금 해제되고 읽기 전용 작업 파일은 작업 파일 위치에 남아 있습니다. 변경 사항이 아카이브로 체크인되지 않습니다.

### 체크아웃을 실행 취소하려면

1 Tools | Version Control | Undo Check Out(도구 | 버전 제어 | 체크아웃 실행 취소)을 선택합니다. Undo Check Out(체크아웃 실행 취소) 대화 상자가 사용 가능한 파일 목록과 함께 표시됩니다. 이 목록에서 파일을 선택 및 선택 취소하여 선택 내용을 변경할 수 있습니다.

2 다음 중 하나를 수행합니다.

고급 옵션 사용

- 디폴트 체크아웃 실행 취소 옵션을 오버라이드하려면 **Advanced(고급)** 단추를 클릭합니다. ChangeMan Advanced Undo Check Out(ChangeMan 고급 체크아웃 실행 취소) 대화 상자가 나타납니다. (고급 옵션에 대한 자세한 내용은 [51페이지의 "체크아웃 실행 취소하기 정보"](#)를 참조하십시오.)

디폴트값 적용

- 디폴트 체크아웃 실행 취소 옵션을 적용하려면 **OK(확인)**를 클릭합니다. 아카이브가 잠금 해제되고 읽기 전용 작업 파일은 작업 파일 위치에 남아 있습니다.

## 파일 체크인하기

기본적으로 작업 파일을 체크인하면 다음과 같은 작업이 발생합니다.

- 새 리비전이 생성되어 순서대로 다음 번호에 지정됩니다.
- 읽기 전용 작업 파일은 작업 파일 위치에 있습니다.
- 아카이브가 잠금 해제됩니다.

### 파일을 체크인하려면

1 Tools | Version Control | Check In(도구 | 버전 제어 | 체크인)을 선택합니다. Check-in to Serena Source Control(Serena 소스 제어에 체크인) 대화 상자가 사용 가능한 파일 목록과 함께 나타납니다. 이 목록에서 파일을 선택 및 선택 취소하여 선택 내용을 변경할 수 있습니다.

2 **Comment(설명)** 필드에 변경 사항에 대한 설명을 입력합니다. 선택한 모든 파일에 설명이 적용됩니다.



**팁** 각 파일에 고유한 설명을 사용하려면 **Comment(설명)** 필드를 비워두십시오. Check-in to Serena Source Control(Serena 소스 제어에 체크인) 대화 상자를 완료하면 각 파일에 대해 Change Description(변경 설명) 대화 상자가 나타납니다.

3 다음 중 하나를 수행합니다.

고급 옵션 사용

- 디폴트 체크인 옵션을 변경하려면 **Advanced(고급)** 단추를 클릭합니다. ChangeMan Advanced Check In(ChangeMan 고급 체크인) 대화 상자가 나타납니다. (고급 옵션에 대한 자세한 내용은 [52페이지의 "파일 체크인 정보"](#)를 참조하십시오.)

디폴트값 적용

- 디폴트 체크인 옵션을 적용하려면 **OK(확인)** 단추를 클릭합니다. 해당 파일이 체크인됩니다.



## 11장

# TestDirector

---

|                 |     |
|-----------------|-----|
| 소개              | 184 |
| 지원되는 기능에 액세스하기  | 184 |
| 소스 제어 프로젝트 설정하기 | 185 |
| 소스 제어 사용하기      | 187 |

## 소개

**목적** 이 장의 목적은 다음과 같습니다.

- Mercury Interactive TestDirector™ 7.6 및 8에서 사용 가능한 Version Manager 기능을 나열하고 이러한 기능에 액세스하기 위한 빠른 참조를 제공합니다.
- 이 설명서의 1부에서 설명한 기능 중 이 IDE에 적용되지 않는 기능을 알려줍니다.
- 관리자가 소스 제어 프로젝트를 설정하고 소스 제어에 파일을 추가하는 작업을 도와줍니다.
- 개발 팀이 TestDirector에서 소스 제어가 적용된 파일에 액세스하도록 도와줍니다.

**자세한 정보** 다음에 대한 자세한 내용은 1 부15페이지의 "Version Manager IDE 클라이언트"를 참조하십시오.

- 소스 제어 개념
- 소스 제어 디폴트값
- 웹 기반 프로젝트

## 지원되는 기능에 액세스하기

**지원되는 기능** TestDirector는 Version Manager IDE 클라이언트에서 사용 가능한 소스 제어 기능의 하위 집합을 지원합니다. 다음과 같은 특정 제한 사항이 있습니다.

- 통합, 구분 및 보고 기능을 이 IDE에서 호출할 수 없습니다.
- 고급 옵션을 사용할 수 없습니다.

| 수행할 작업          | 선택할 항목                                                | 자세한 내용 참조                   |
|-----------------|-------------------------------------------------------|-----------------------------|
| 최신 리비전 가져오기     | Versions   Get Latest Version (버전   최신 버전 가져오기)       | 187페이지의 "최신 리비전 가져오기"       |
| 이전 리비전 가져오기     | Versions   Versions   Get version (버전   버전   버전 가져오기) | 187페이지의 "이전 리비전 가져오기"       |
| 최신 리비전 체크아웃     | Versions   Check Out (버전   체크아웃)                      | 188페이지의 "최신 리비전 체크아웃하기"     |
| 이전 리비전 체크아웃     | Versions   Versions   Check Out (버전   버전   체크아웃)      | 189페이지의 "이전 리비전 체크아웃하기"     |
| 리비전 체크아웃 실행 취소  | Versions   Undo Check Out (버전   체크아웃 실행 취소)           | 190페이지의 "체크아웃 실행 취소하기"      |
| 리비전 체크인         | Versions   Check In (버전   체크인)                        | 190페이지의 "테스트 체크인하기"         |
| 버전 이력 보기        | Versions   Versions (버전   버전)                         | 191페이지의 "버전 이력 보기"          |
| 소스 제어에 프로젝트 추가  | (텍스트를 참조하십시오.)                                        | 185페이지의 "소스 제어에 프로젝트 추가하기"  |
| 소스 제어에서 프로젝트 제거 | (텍스트를 참조하십시오.)                                        | 186페이지의 "소스 제어에서 프로젝트 제거하기" |
| 소스 제어 상태 새로 고치기 | Versions   Refresh (버전   새로 고침)                       | 해당 없음                       |

# 소스 제어 프로젝트 설정하기

- 내용** 이 섹션은 Version Manager IDE 클라이언트를 TestDirector와 작업하도록 하는 설정에 대한 정보를 제공합니다.
- 사전 요구 사항** 계속하기 전에 다음을 수행해야 합니다.
- Version Manager 및 Version Manager IDE 클라이언트를 웹 서버에 설치합니다. 자세한 내용은 *Serena ChangeMan Version Manager 설치 설명서*를 참조하십시오.
  - Version Manager 데스크탑 클라이언트를 사용하여 TestDirector 프로젝트와 연결된 소스 제어 프로젝트를 포함할 프로젝트 데이터베이스를 만듭니다(아직 없을 경우).
  - 웹 서버 보안을 구성합니다.
  - TestDirector Enterprise 7.6 및 TestDirector Enterprise Service Pack 3 또는 TestDirector Enterprise 8을 설치합니다. 또한 TestDirector Checker 유틸리티를 실행하고 서버의 문제를 해결합니다. TestDirector 설명서를 참조하십시오.
- 자세한 정보** [35페이지의 3장, "COM IDE에서 소스 제어 설정하기"](#)를 참조하십시오.

## 소스 제어 사용하기

프로젝트에 소스 제어를 적용하려면 먼저 TestDirector 버전 제어 추가 기능을 설정해야 합니다.

소스 제어를 사용하려면

- 1 TestDirector 사이트 관리자를 실행합니다(Start | TestDirector | Site Administrator(시작 | TestDirector | 사이트 관리자)).
- 2 사이트 관리자로 로그인합니다.
- 3 Site Config(사이트 구성) 탭을 선택합니다.
- 4 VC 매개 변수를 선택합니다.
- 5 **Edit(편집)** 단추를 클릭합니다. Edit Parameter(매개 변수 편집) 대화 상자가 나타납니다.
- 6 **Value(값)** 필드에 Y를 입력하고 **OK(확인)**를 클릭합니다.

## 소스 제어에 프로젝트 추가하기

소스 제어가 설정되면 TestDirector 프로젝트에 소스 제어를 적용하는 두 가지 방법이 있습니다.

- 기존 TestDirector 프로젝트를 소스 제어에 추가합니다.
- 새 TestDirector 프로젝트를 생성하여 소스 제어에 추가합니다.

### 소스 제어에 기존 프로젝트 추가하기

소스 제어에 기존 프로젝트를 추가하려면

- 1 TestDirector 사이트 관리자를 실행합니다(Start | TestDirector | Site Administrator(시작 | TestDirector | 사이트 관리자)).
- 2 사이트 관리자로 로그인합니다.
- 3 Project(프로젝트) 탭에서 왼쪽 창에 있는 프로젝트를 선택합니다.

- 4 프로젝트가 활성화인 경우 **Deactivate(비활성화)** 단추를 클릭하고 **Yes(예)**를 클릭하여 작업을 확인합니다.
- 5 **Enable VC(VC 사용)** 단추를 클릭하고 **Yes(예)**를 클릭하여 작업을 확인합니다.



주 이 단계는 약간의 시간이 소요됩니다.

- 6 **Activate(활성화)** 단추를 클릭합니다.

### 소스 제어에 새 프로젝트 추가하기

새 프로젝트를 생성하여 소스 제어에 추가하려면

- 1 TestDirector 사이트 관리자를 실행합니다(Start | TestDirector | Site Administrator(시작 | TestDirector | 사이트 관리자)).
- 2 사이트 관리자로 로그인합니다.
- 3 Project(프로젝트) 탭에서 **Create Project(프로젝트 생성)** 단추를 클릭합니다. **Create Project(프로젝트 생성)** 마법사가 나타납니다.
- 4 프로젝트 이름, 도메인 및 데이터베이스 유형을 지정하고 **Next(다음)** 단추를 클릭합니다. **Create Project(프로젝트 생성)** 마법사의 두 번째 페이지가 나타납니다.
- 5 **Create A Version Control DataBase(버전 제어 데이터베이스 생성)** 확인란을 선택하고 **Create(생성)** 단추를 클릭합니다.
- 6 버전 제어가 설정되었다는 메시지가 나타납니다. **OK(확인)**를 클릭하여 메시지를 닫습니다.
- 7 프로젝트가 생성되었다는 두 번째 메시지가 나타납니다. **OK(확인)**를 클릭하여 메시지를 닫습니다.



### 소스 제어에서 프로젝트 제거하기

소스 제어에서 TestDirector 프로젝트를 제거해도 Version Manager 아카이브는 삭제되지 않습니다. 단지 소스 제어 프로젝트와의 연결만 제거됩니다. 나중에 Version Manager 아카이브에 다시 연결할 수 있습니다.



**중요!** 소스 제어에서 프로젝트를 제거하기 전에 프로젝트의 모든 테스트를 체크인하십시오. 그렇지 않으면 나중에 소스 제어에 다시 연결할 때 해당 테스트를 체크인할 수 없습니다.

소스 제어에서 프로젝트를 제거하려면

- 1 TestDirector 사이트 관리자를 실행합니다(Start | TestDirector | Site Administrator(시작 | TestDirector | 사이트 관리자)).
- 2 사이트 관리자로 로그인합니다.
- 3 Project(프로젝트) 탭에서 왼쪽 창에 있는 프로젝트를 선택합니다.
- 4 프로젝트가 활성화인 경우 **Deactivate(비활성화)** 단추를 클릭하고 **Yes(예)**를 클릭하여 작업을 확인합니다.
- 5 **Disable VC(VC 사용 안 함)** 단추를 클릭합니다.

**6 Warning(경고)** 대화 상자에서 **OK(확인)**를 클릭합니다.

**7 Confirmation(확인)** 대화 상자에서 **Yes(예)**를 클릭합니다.

**8** 성공 메시지가 나타납니다. **OK(확인)**를 클릭하여 메시지를 닫습니다.

소스 제어에 다시 연결하기

프로젝트를 소스 제어에 다시 연결하려면 [185페이지의 "소스 제어에 기존 프로젝트 추가하기"](#)를 참조하십시오.

## 소스 제어 사용하기

**내용** 이 섹션은 소스 제어가 적용된 파일을 보고 편집하는 방법에 대한 절차 정보를 제공합니다.

**자세한 정보** [45페이지의 4장, "소스 제어 사용하기"](#)를 참조하십시오.

### 테스트 가져오기

테스트를 가져오면 작업 파일 위치에 테스트의 읽기 전용 복사본이 생성됩니다. 최신 리비전 또는 이전 리비전을 가져올 수 있습니다.

#### *최신 리비전 가져오기*

테스트를 가져오려면

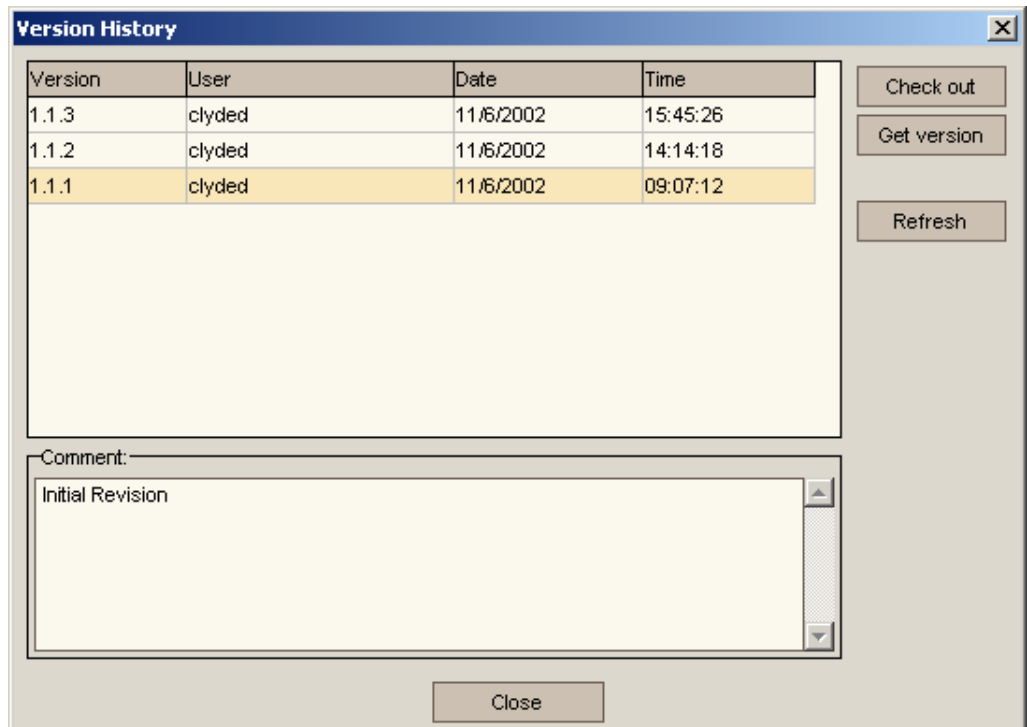
- 1 TestDirector 클라이언트의 TEST PLAN 탭에서 계획을 마우스 오른쪽 단추로 클릭합니다. 팝업 메뉴가 나타납니다.
- 2 Versions | Get Latest Version(버전 | 최신 버전 가져오기)을 선택합니다.

#### *이전 리비전 가져오기*

테스트를 가져오려면

- 1 TestDirector 클라이언트의 TEST PLAN 탭에서 계획을 마우스 오른쪽 단추로 클릭합니다. 팝업 메뉴가 나타납니다.

- 2 Versions | Versions(버전 | 버전)를 선택합니다. Version History(버전 이력) 대화 상자가 나타납니다.



- 3 가져오려는 버전을 선택합니다.
- 4 **Get version(버전 가져오기)** 단추를 클릭합니다. 금색 파일 캐비닛(📁)이 테스트의 아이콘 옆에 나타나서 최신 리비전임을 나타냅니다.



주 테스트의 이전 리비전을 가져오는 경우 최신 리비전을 가져와야 테스트를 체크아웃할 수 있습니다.

## 테스트 체크아웃하기

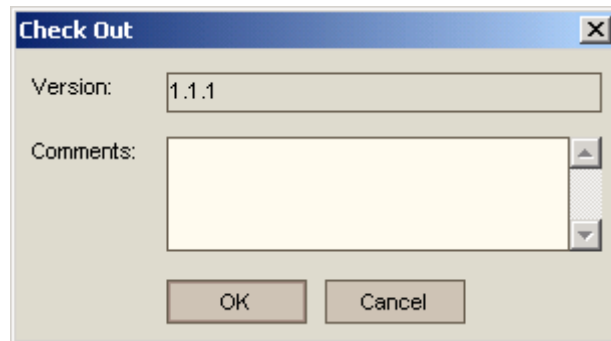
테스트를 체크아웃하면 선택된 리비전이 잠기고 쓰기 가능 작업 파일이 작업 파일 위치에 생성됩니다. 최신 리비전 또는 이전 리비전을 체크아웃할 수 있습니다.

### 최신 리비전 체크아웃하기

테스트를 체크아웃하려면

- 1 TestDirector 클라이언트의 TEST PLAN 탭에서 계획을 마우스 오른쪽 단추로 클릭합니다. 팝업 메뉴가 나타납니다.

- 2 Versions | Check Out(버전 | 체크아웃)을 선택합니다. Check Out(체크아웃) 대화 상자가 나타납니다.

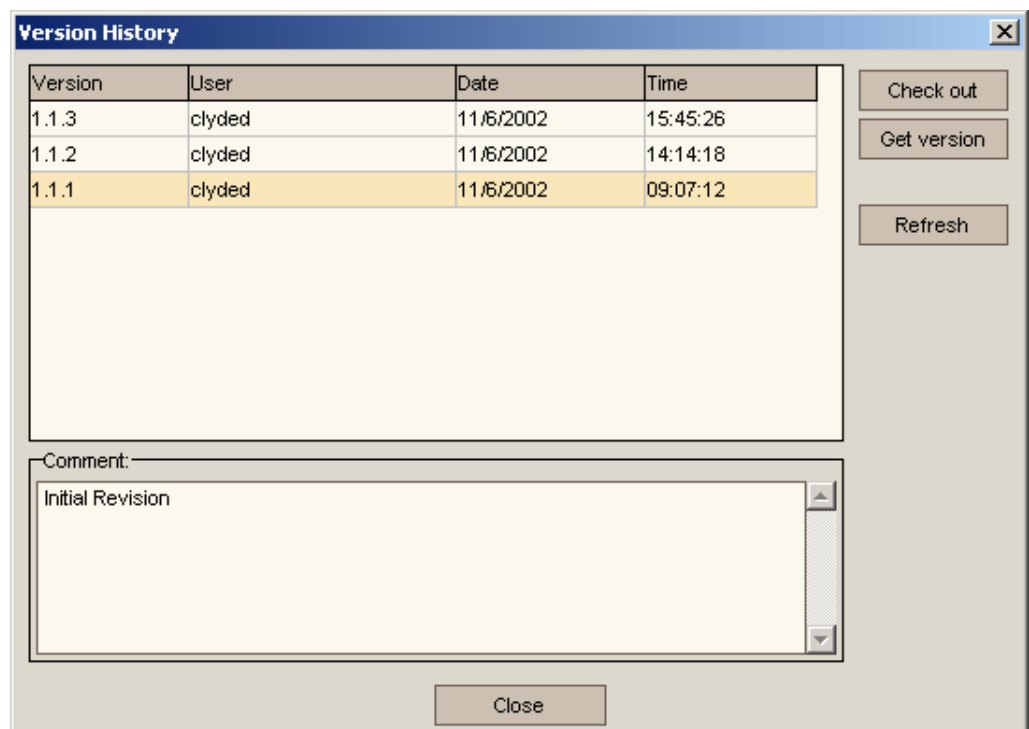


- 3 **OK(확인)** 단추를 클릭합니다. 빨간색 자물쇠(🔒)가 테스트 아이콘 옆에 나타납니다.

### 이전 리비전 체크아웃하기

테스트를 체크아웃하려면

- 1 TestDirector 클라이언트의 TEST PLAN 탭에서 계획을 마우스 오른쪽 단추로 클릭합니다. 팝업 메뉴가 나타납니다.
- 2 Versions | Versions(버전 | 버전)를 선택합니다. Version History(버전 이력) 대화 상자가 나타납니다.



- 3 체크아웃할 버전을 선택합니다.
- 4 **Check out(체크아웃)** 단추를 클릭합니다. 확인 대화 상자가 나타납니다.
- 5 **OK(확인)** 단추를 클릭합니다. Check Out(체크아웃) 대화 상자가 나타납니다.
- 6 **OK(확인)** 단추를 클릭합니다. 빨간색 자물쇠(🔒)가 테스트 아이콘 옆에 나타납니다.

## 체크아웃 실행 취소하기

체크아웃을 실행 취소하면 아카이브가 잠금 해제되고 읽기 전용 작업 파일은 작업 파일 위치에 남아 있습니다. 변경 내용이 아카이브로 체크인되지 않습니다.

체크아웃을 실행 취소하려면

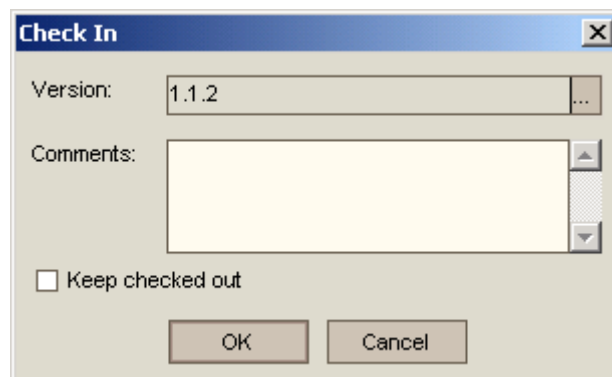
- 1 TestDirector 클라이언트의 TEST PLAN 탭에서 계획을 마우스 오른쪽 단추로 클릭합니다. 팝업 메뉴가 나타납니다.
- 2 Versions | Undo Check Out(버전 | 체크아웃 실행 취소)을 선택합니다. 확인 대화 상자가 나타납니다.
- 3 OK(확인)를 클릭합니다.

## 테스트 체크인하기

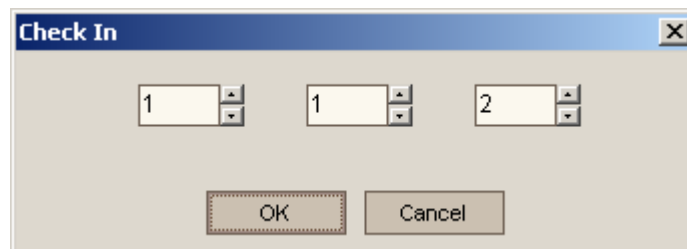
테스트를 체크인하면 새 리비전이 생성되어 차례대로 다음 번호로 지정되며 작업 파일 위치에 읽기 전용 작업 파일로 남으며 아카이브는 잠금 해제됩니다.

테스트를 체크인하려면

- 1 TestDirector 클라이언트의 TEST PLAN 탭에서 계획을 마우스 오른쪽 단추로 클릭합니다. 팝업 메뉴가 나타납니다.
- 2 Versions | Check In(버전 | 체크인)을 선택합니다. Check In(체크인) 대화 상자가 나타납니다.



- 3 다음 중 하나를 수행합니다.
  - **Version(버전)** 필드에 표시된 값을 오버라이드하려면 **Browse(찾아보기)** 단추를 클릭합니다. 또 다른 Check In(체크인) 대화 상자가 나타납니다.



- a 필요에 따라 값을 변경합니다.

**b OK(확인)** 단추를 클릭합니다.



주 TestDirector에서 이 값을 **Vc 버전**이라고 합니다. Version Manager는 이 값을 사용하여 레이블을 리비전에 적용합니다. Version Manager 리비전 번호 지정 체계는 이 필드의 영향을 받지 않습니다.

- 테스트를 체크인한 후 잠금을 유지하려면 **Keep checked out(체크아웃 유지)** 확인란을 선택합니다.

**4 Comments(설명)** 필드에 변경 내용에 대한 설명을 입력합니다.



**중요!** 계속하려면 체크인 작업에 대한 설명을 입력해야 합니다.

**5 OK(확인)** 단추를 클릭합니다.

## 새 테스트 추가하기

TestDirector 프로젝트가 소스 제어 상태에 있으면 해당 프로젝트 내에서 생성하는 새 테스트가 자동으로 소스 제어에 추가됩니다.

## 버전 이력 보기

TestDirector Version History(TestDirector 버전 이력) 대화 상자에 다음 내용이 표시됩니다.

- **Version(버전):** TestDirector에서 테스트의 각 버전을 식별하기 위해 사용하는 번호입니다. Version Manager는 이 값을 사용하여 각 리비전에 버전 레이블을 지정하지만 이 값은 Version Manager 리비전 번호와는 관련이 없습니다.
- **User(사용자):** 버전을 생성한 사용자의 사용자 ID입니다.
- **Date(날짜):** 버전이 생성된 날짜입니다.
- **Time(시간):** 버전이 생성된 시간입니다.
- **Comment(설명):** 버전이 생성될 때 연결된 설명입니다.

이력 정보를 보려면

- 1 TestDirector 클라이언트의 **TEST PLAN** 탭에서 계획을 마우스 오른쪽 단추로 클릭합니다. 팝업 메뉴가 나타납니다.
- 2 **Versions | Versions(버전 | 버전)**를 선택합니다. **Version History(버전 이력)** 대화 상자가 나타납니다.



## 12장

# Together

---

|                 |     |
|-----------------|-----|
| 소개              | 194 |
| 지원되는 기능에 액세스하기  | 194 |
| 소스 제어 프로젝트 설정하기 | 195 |
| 소스 제어 사용하기      | 204 |

## 소개

**목적** 이 장의 목적은 다음과 같습니다.

- TogetherSoft™ **Together® 6.0**에서 사용 가능한 **Version Manager** 기능을 나열하고 해당 기능에 액세스하기 위한 빠른 참조를 제공합니다.
- 이 설명서의 **1부**에서 설명한 기능 중 이 **IDE**에 적용되지 않는 기능을 알려줍니다.
- 관리자가 소스 제어 프로젝트를 설정하고 소스 제어에 파일을 추가하는 작업을 도와줍니다.
- **Together**에서 소스 제어 상태에 있는 파일에 개발 팀이 액세스하도록 도와줍니다.

**자세한 정보** 다음에 대한 자세한 내용은 **1부15페이지**의 "**Version Manager IDE 클라이언트**"를 참조하십시오.

- 소스 제어 개념
- 소스 제어 디폴트값
- 고급 소스 제어 기능

## 지원되는 기능에 액세스하기

**지원되는 기능** **Together**는 **Version Manager IDE 클라이언트**에서 사용 가능한 소스 제어 기능의 하위 집합을 지원합니다. 이 **IDE**에서는 다음 작업을 수행할 수 없습니다.

- **Pulse**로 소스 제어 활동 모니터링
- **Version Manager Options**(**Version Manager 옵션**) 대화 상자에 액세스
- 고급 옵션 사용
- 프로젝트 간 아카이브 공유

| 수행할 작업               | 선택할 항목                                                                                      | 자세한 내용 참조                                   |
|----------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------|
| 리비전 가져오기             | 마우스 오른쪽 단추 클릭   <b>Version Control   Get</b> (버전 제어   가져오기)                                 | <a href="#">204페이지</a> 의 "파일 가져오기"          |
| 리비전 체크아웃             | 마우스 오른쪽 단추 클릭   <b>Version Control   Check Out</b> (버전 제어   체크아웃)                           | <a href="#">204페이지</a> 의 "파일 체크아웃하기"        |
| 리비전 체크아웃 실행 취소       | 마우스 오른쪽 단추 클릭   <b>Version Control   UnCheck Out</b> (버전 제어   체크아웃 실행 취소)                   | <a href="#">205페이지</a> 의 "체크아웃 실행 취소하기"     |
| 리비전 체크인              | 마우스 오른쪽 단추 클릭   <b>Version Control   Check In</b> (버전 제어   체크인)                             | <a href="#">206페이지</a> 의 "파일 체크인하기"         |
| 리비전 또는 아카이브의 등록정보 보기 | 마우스 오른쪽 단추 클릭   <b>Version Control   Details</b> (버전 제어   자세히)                              | <a href="#">70페이지</a> 의 "등록정보 정보"           |
| 이력 보고서 생성            | 마우스 오른쪽 단추 클릭   <b>Version Control   History</b> (버전 제어   이력)                               | <a href="#">75페이지</a> 의 "이력 보고서 정보"         |
| 차이 보고서 생성            | 마우스 오른쪽 단추 클릭   <b>Version Control   Diff</b> (버전 제어   차이)                                  | <a href="#">78페이지</a> 의 "차이 보고서 정보"         |
| 소스 제어에 프로젝트 추가       | <b>Project   Version Control   Setup for this project</b><br>(프로젝트   버전 제어   이 프로젝트에 대해 설정) | <a href="#">196페이지</a> 의 "소스 제어에 프로젝트 연결하기" |
| 소스 제어에서 파일 제거        | <b>Project   Version Control   System</b> (프로젝트   버전 제어   시스템)                              | <a href="#">202페이지</a> 의 "소스 제어에서 파일 제거하기"  |

## 소스 제어 프로젝트 설정하기

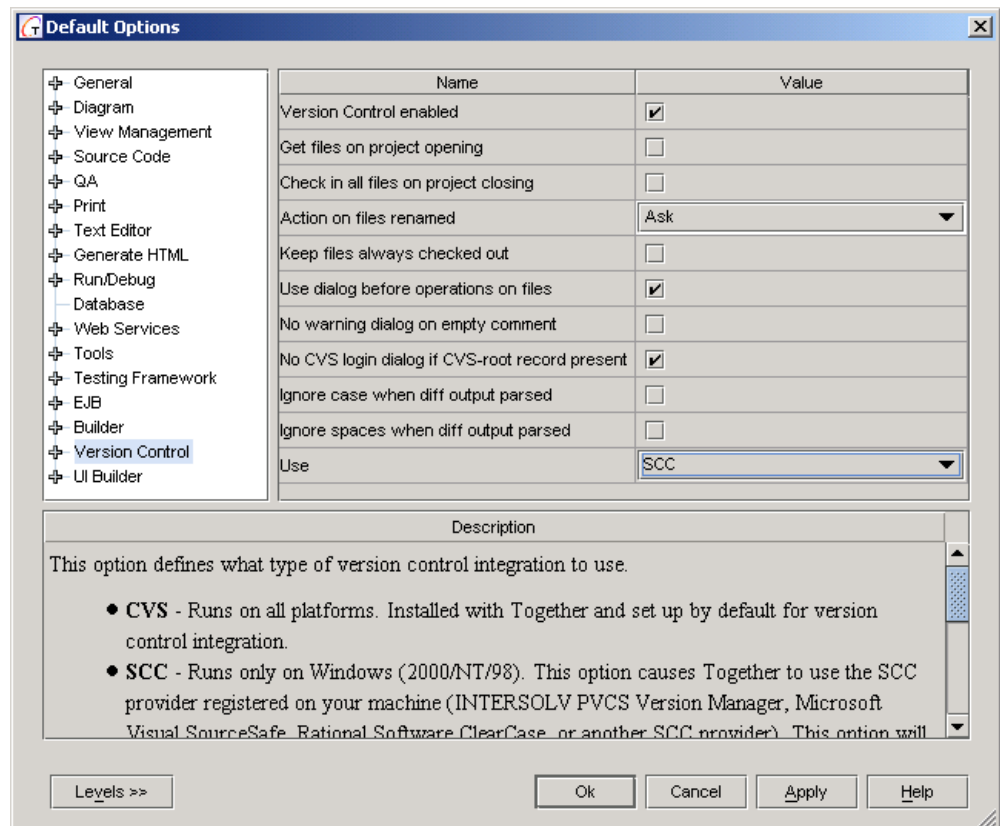
- 내용** 이 섹션은 Version Manager IDE 클라이언트를 Together와 작업하도록 하는 설정에 대한 정보를 제공합니다.
- 사전 요구 사항** 계속하기 전에 다음을 수행해야 합니다.
- Version Manager를 소스 제어 공급자로 선택합니다(여러 Serena IDE 클라이언트가 설치되어 있는 경우). 25페이지의 "SCC 공급자 선택하기"를 참조하십시오.
  - Version Manager 데스크탑 클라이언트를 사용하여 Together 프로젝트와 연결된 소스 제어 프로젝트를 포함할 프로젝트 데이터베이스를 만듭니다(아직 없을 경우).
- 자세한 정보** 23페이지의 2장, "SCC IDE와 함께 소스 제어 설정하기"를 참조하십시오.

## 소스 제어 사용하기

Together와 함께 소스 제어를 사용하려면 먼저 Together에서 소스 제어에 사용해야 합니다.

소스 제어를 사용하려면

- 1 Tools | Options | Default Level(도구 | 옵션 | 디폴트 수준)을 선택합니다. Default Options(디폴트 옵션) 대화 상자가 나타납니다.



- 2 왼쪽 창에서 **Version Control(버전 제어)**를 선택합니다.
- 3 **Version Control enabled(버전 제어 사용)** 확인란을 선택합니다.
- 4 여러 사용자가 같은 프로젝트에서 작업하는 경우 **Keep files always checked out(항상 파일 체크아웃 유지)** 확인란을 선택 취소합니다.

5 **Use(사용)** 드롭다운 목록에서 **SCC**를 선택합니다.



**중요!** Version Manager가 이미 활성 SCC 공급자로 구성되어 있어야 합니다. [25페이지의 "SCC 공급자 선택하기"](#)를 참조하십시오.

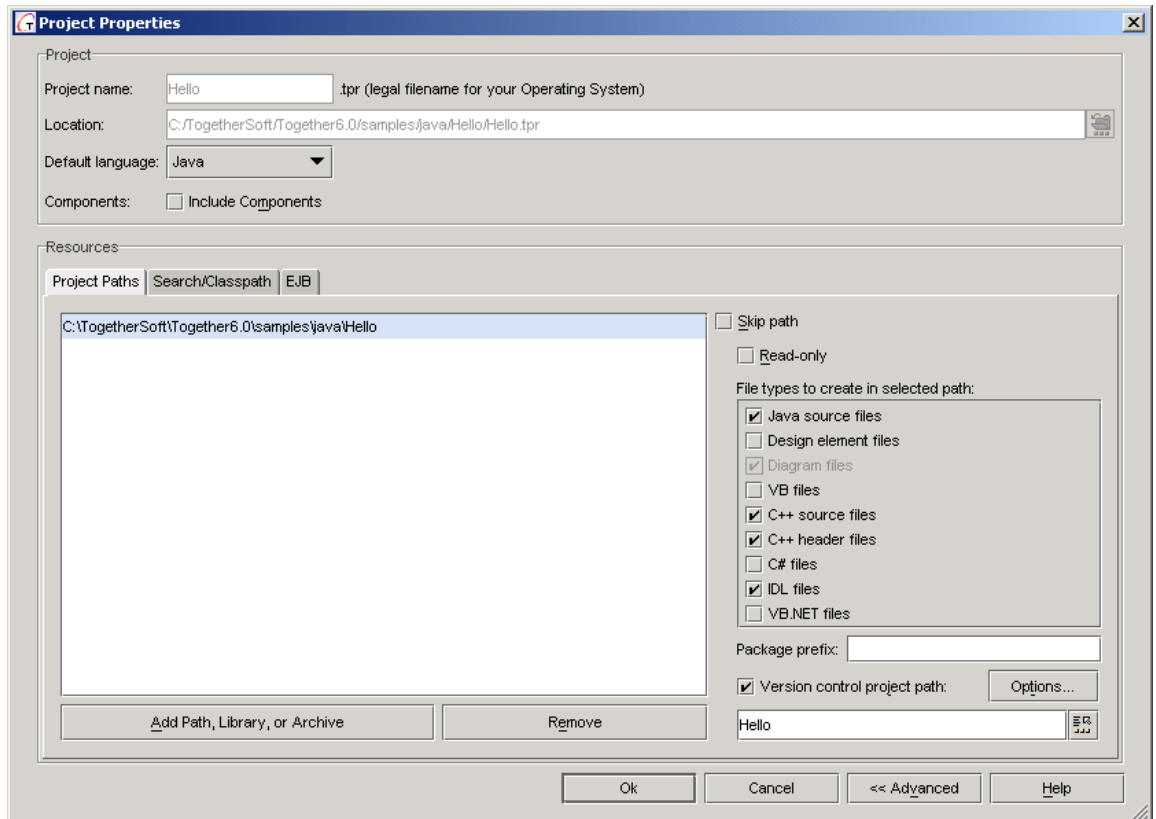
6 **OK(확인)**를 클릭합니다.

## 소스 제어에 프로젝트 연결하기

Together 프로젝트를 생성하여 저장했으면 그 프로젝트를 기존 Version Manager 프로젝트 데이터 베이스에 추가할 수 있습니다.

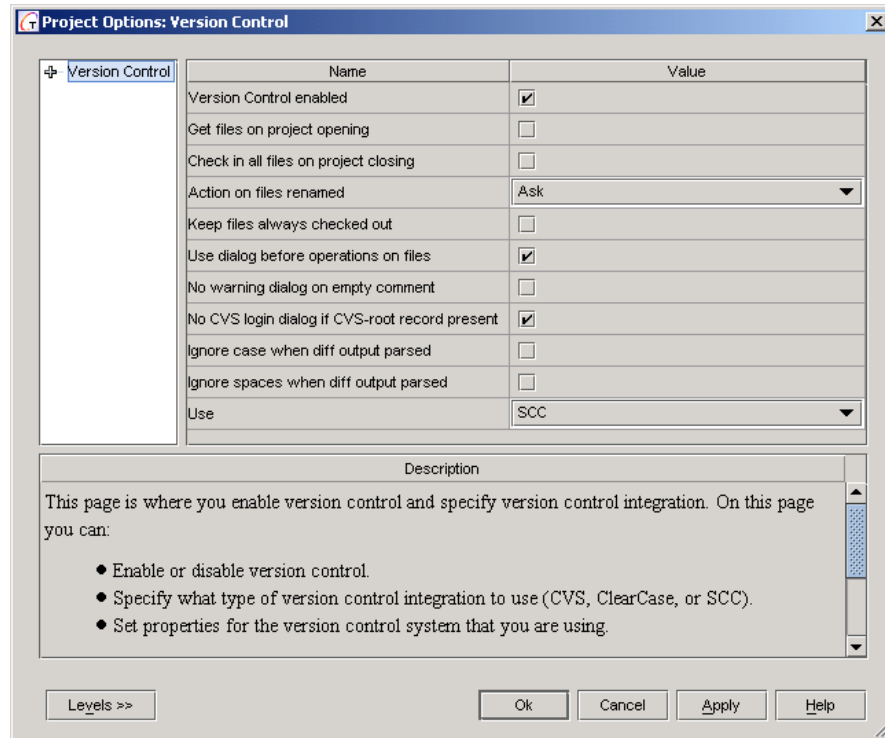
소스 제어에 프로젝트를 추가하려면

- 1 Together 프로젝트가 열려 있지 않으면 Together 프로젝트를 엽니다.
- 2 **Project | Version Control | Setup for this Project**(프로젝트 | 버전 제어 | 이 프로젝트에 대해 설정)를 선택합니다. **Project Properties**(프로젝트 등록정보) 대화 상자가 나타납니다.

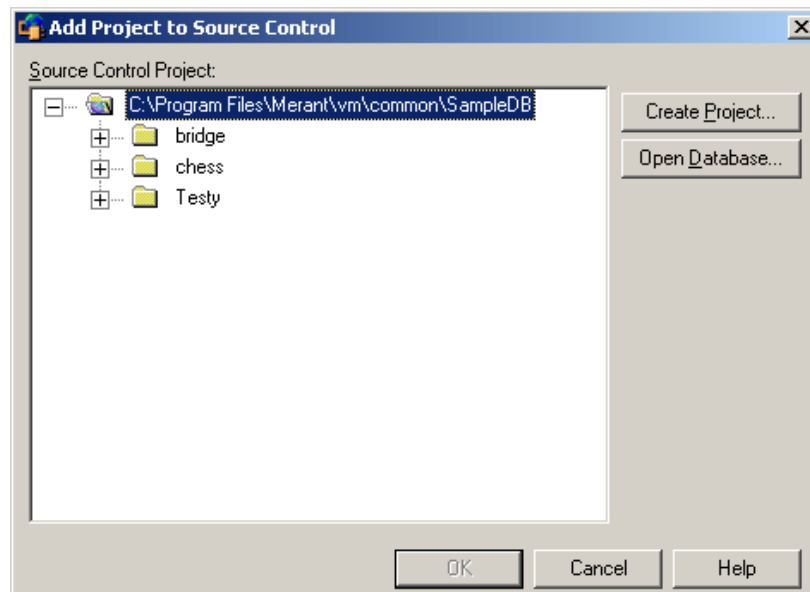


3 **Version control project path**(버전 제어 프로젝트 경로) 확인란을 선택합니다.

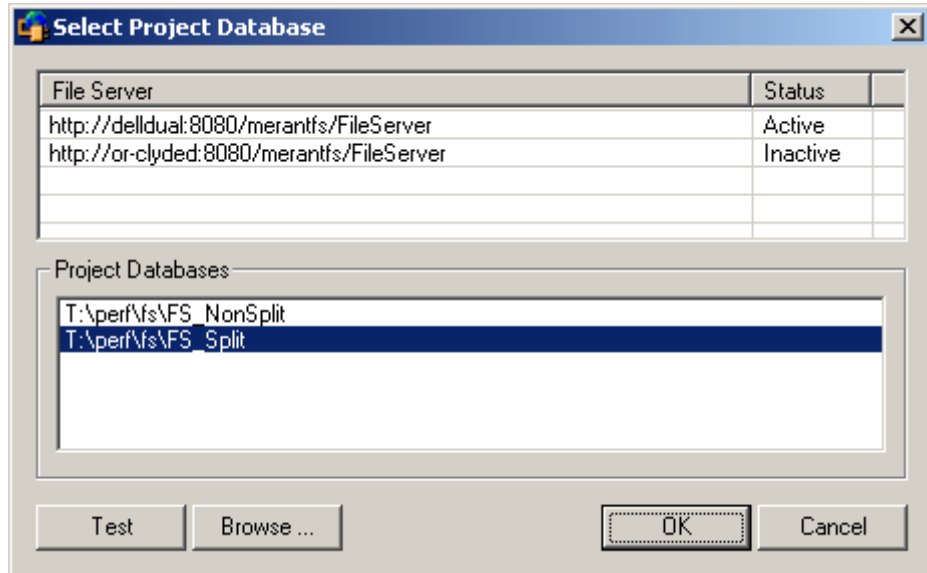
- 4 **Options(옵션)** 단추를 클릭합니다. Project Options: Version Control(프로젝트 옵션: 버전 제어) 대화 상자가 나타납니다.



- 5 **Use(사용)** 드롭다운 목록에서 **SCC**를 선택합니다.
- 6 필요한 경우 다른 옵션을 설정하고 **OK(확인)**를 클릭합니다.
- 7 (  ) 단추를 클릭합니다. Add Project to Source Control(소스 제어에 프로젝트 추가) 대화 상자가 나타납니다. (대화 상자가 나타나지 않으면 Windows 작업 표시줄에서 해당 아이콘을 클릭합니다.)



- 8 **Source Control Project(소스 제어 프로젝트)** 아래에 디폴트 프로젝트 데이터베이스가 표시됩니다. 파일을 다른 프로젝트 데이터베이스에 추가하려면 **Open Database(데이터베이스 열기)** 단추를 클릭합니다. Select Project Database(프로젝트 데이터베이스 선택) 대화 상자가 나타납니다.



다음 중 하나를 수행합니다.

- 나열된 Version Manager 파일 서버 중 하나에 있는 프로젝트 데이터베이스를 열려면 **Project Databases(프로젝트 데이터베이스)** 목록에서 선택한 다음 **OK(확인)**를 클릭합니다.

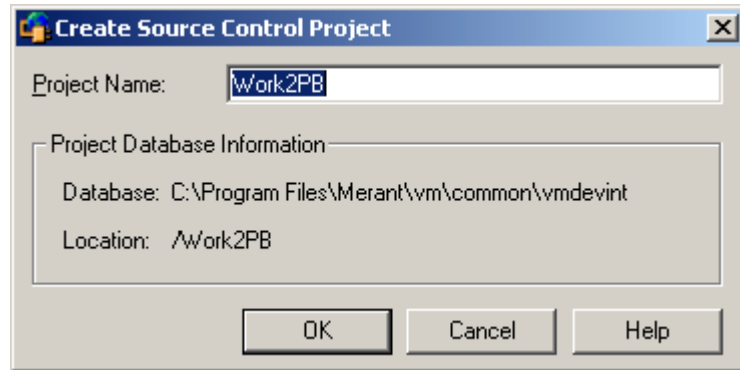
Version Manager 파일 서버를 목록에 추가하려면 **File Sever(파일 서버)** 목록의 빈 셀을 두 번 클릭한 다음 파일 서버를 호스트하는 시스템 이름을 입력하십시오. Enter 키를 누르면 입력 항목이 자동으로 완성(`http://SystemName:8080/serenafs/FileServer`)되고 테스트됩니다. https 서버 또는 비표준 포트를 지정하려면 자동 완성된 항목을 마우스로 두 번 클릭하여 편집한 다음 Enter 키를 누르십시오.

- 로컬 파일 시스템 또는 네트워크에 있는 프로젝트 데이터베이스를 열려면 **Browse(찾아보기)** 단추를 클릭하고 결과 대화 상자에서 위치를 찾습니다.

- 9 다음 중 하나를 수행합니다.

- 기존 소스 제어 프로젝트에 추가하려면 **Source Control Project(소스 제어 프로젝트)** 아래에서 하나를 선택합니다. 10단계로 갑니다.
- 새 **Version Manager** 프로젝트를 생성하려면
  - a 소스 제어 프로젝트 아래에서 새 프로젝트를 생성할 프로젝트 데이터베이스 위치를 선택합니다.

- b Create Project(프로젝트 생성)** 단추를 클릭합니다. Create Source Control Project (소스 제어 프로젝트 생성) 대화 상자가 나타납니다.



Project Database Information(프로젝트 데이터베이스 정보) 그룹에 현재 프로젝트 데이터베이스의 이름 및 위치와 데이터베이스 내에 있는 새 프로젝트의 위치가 표시됩니다.

- c** 기본적으로 새 Version Manager 프로젝트는 IDE 프로젝트와 같은 이름을 사용합니다. 필요한 경우 **Project Name(프로젝트 이름)** 필드에 다른 이름을 입력합니다.

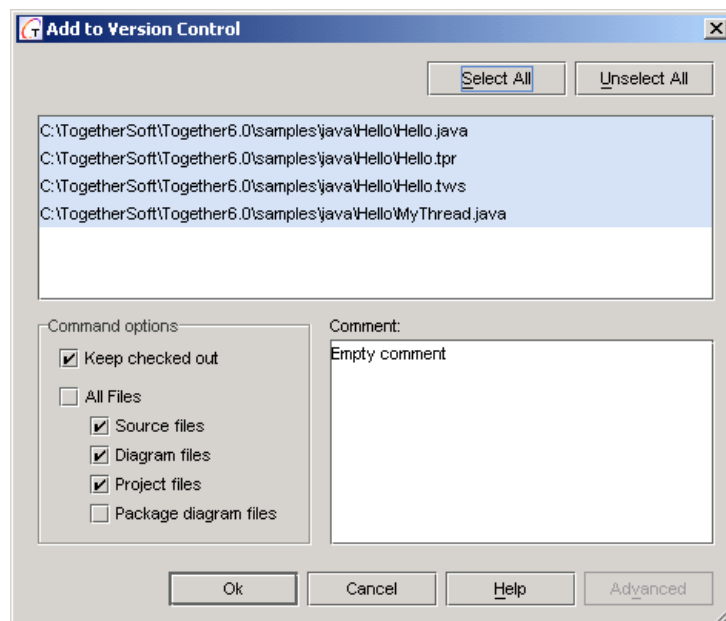
이름의 시작이나 끝에 탭이나 빈 공백을 사용해서는 안 됩니다. 별표(\*), 콜론(:), 세로줄(|), 슬래시 및 백슬래시(/ \), 물음표(?) 및 꺾쇠 괄호(< >)를 제외한 모든 문자를 이름에 사용할 수 있습니다.

- d OK(확인)**를 클릭합니다. **Source Control Project(소스 제어 프로젝트)** 아래에 새 프로젝트가 표시된 Add Project to Source Control(소스 제어에 프로젝트 추가) 대화 상자가 다시 나타납니다.

- 10** Add Project to Source Control(소스 제어에 프로젝트 추가) 대화 상자에서 **OK(확인)**를 클릭합니다.

- 11** Project Properties(프로젝트 등록정보)에서 **OK(확인)**를 클릭합니다.

- 12** Explorer(탐색기) 창에서 프로젝트 아이콘을 마우스 오른쪽 단추로 클릭하고 표시되는 팝업 메뉴에서 Version Control | Add(버전 제어 | 추가)를 선택합니다. 추가하려고 선택한 파일 목록이 있는 Add to Version Control(버전 제어에 추가) 대화 상자가 나타납니다.



- 13** 명령 옵션과 선택 창을 사용하여 필요에 따라 파일을 선택하거나 선택을 취소합니다.
- 14** 파일을 소스 제어에 추가한 후 즉시 체크아웃하고 잠그려고 하는 경우 **Keep checked out(체크아웃 유지)** 확인란을 선택합니다.



**중요!** 프로젝트에 폴더 또는 패키지가 포함되는 경우 파일을 체크아웃한 상태로 유지하십시오.

- 15 Comment(설명)** 필드에 파일에 대한 설명을 입력합니다. 선택한 모든 파일에 설명이 적용됩니다.
- 16 OK(확인)**를 클릭합니다. 선택한 파일이 소스 제어에 추가되고 지정한 아카이브 디렉토리에 아카이브가 생성됩니다.
- 17** 프로젝트에 하위 폴더 또는 패키지가 포함되는 경우 다음을 수행하십시오.
- a** 14단계에서 **Keep checked out(체크아웃 유지)** 확인란을 선택하지 않은 경우 프로젝트 파일을 체크아웃합니다. 자세한 내용은 [204페이지의 "파일 체크아웃하기"](#)를 참조하십시오.
  - b** 모든 폴더(📁) 또는 패키지(📦) 아이콘이 표시되도록 Explorer tree(탐색기 트리)를 확장합니다.
  - c** Ctrl을 누른 채 항목을 클릭하여 모든 폴더 또는 패키지 아이콘을 선택합니다.
  - d** 해당 항목을 마우스 오른쪽 단추로 클릭하고 표시된 팝업 메뉴에서 **Version Control | Add(버전 제어 | 추가)**를 선택합니다. 추가하려고 선택한 파일 목록이 있는 **Add to Version Control(버전 제어에 추가)** 대화 상자가 나타납니다.
  - e** 명령 옵션과 선택 창을 사용하여 필요에 따라 파일을 선택하거나 선택을 취소합니다.
  - f** 파일을 소스 제어에 추가한 후 즉시 체크아웃하고 잠그려고 하는 경우 **Keep checked out(체크아웃 유지)** 확인란을 선택합니다.
  - g** **Comment(설명)** 필드에 파일에 대한 설명을 입력합니다. 선택한 모든 파일에 설명이 적용됩니다.
  - h** **OK(확인)**를 클릭합니다. 선택한 파일이 소스 제어에 추가되고 지정한 아카이브 디렉토리에 아카이브가 생성됩니다.

## 소스 제어 프로젝트에 추가 워크스테이션 연결하기

프로젝트가 생성되고 소스 제어에 추가된 후 각 개발자가 소스 제어에서 프로젝트에 액세스할 수 있도록 각 개발자의 워크스테이션을 설정할 수 있습니다.

### 추가 워크스테이션을 연결하려면

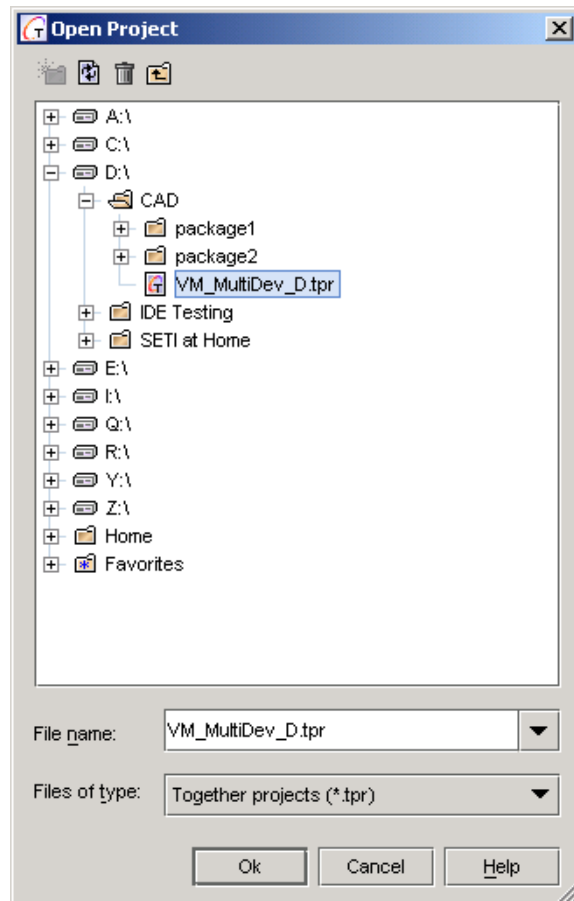
- 1** Together 프로젝트(.tpr) 파일이 저장되고 소스 제어로 체크인되었는지 확인합니다.
- 2** 다음 중 하나를 수행합니다.
  - **Version Manager** 데스크탑 클라이언트를 사용하여 Together 프로젝트 파일의 복사본을 가져와서 새 워크스테이션의 로컬 디렉토리에 복사합니다.

- 네트워크, 이메일, 플로피 디스크 또는 기타 수단을 통해 **Together** 프로젝트 파일을 새 워크스테이션의 로컬 디렉토리로 복사합니다.



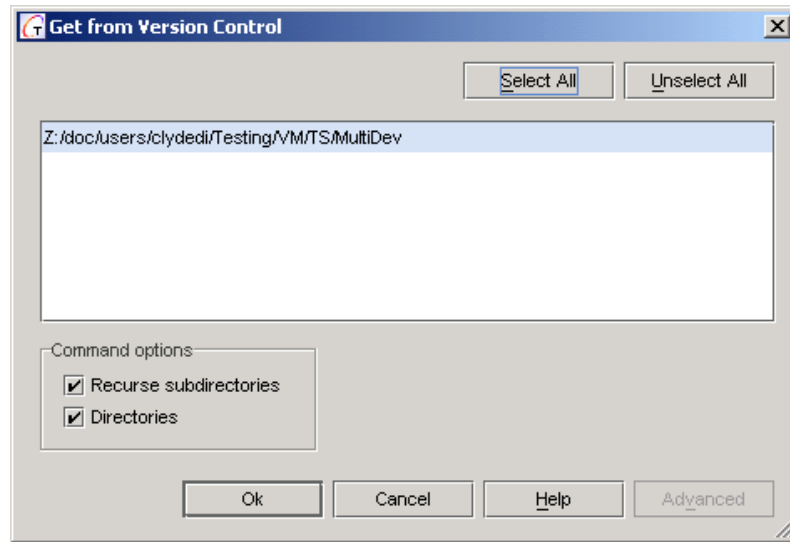
**중요!** Together 프로젝트(.tpr) 파일의 복사본이 쓰기 가능한 파일인지 확인하십시오.

- 3 File | Open Project(파일 | 프로젝트 열기)를 선택합니다. Open Project(프로젝트 열기) 대화 상자가 나타납니다.



- 4 Together 프로젝트(.tpr) 파일을 복사한 로컬 디렉토리를 탐색하고 파일을 선택합니다.
- 5 **OK(확인)**를 클릭합니다. 프로젝트가 빈 프로젝트로 열립니다.

- 6 Explorer(탐색기) 창에서 프로젝트 아이콘을 마우스 오른쪽 단추로 클릭하고 표시되는 팝업 메뉴에서 **Version Control | Get(버전 제어 | 가져오기)**을 선택합니다. 선택한 파일 목록이 있는 **Get from Version Control(버전 제어에서 가져오기)** 대화 상자가 나타납니다.



- 7 **Recurse subdirectories(하위 디렉토리를 재귀적으로 나열)** 및 **Directories(디렉토리)** 확인란을 선택합니다.
- 8 **OK(확인)**를 클릭합니다.



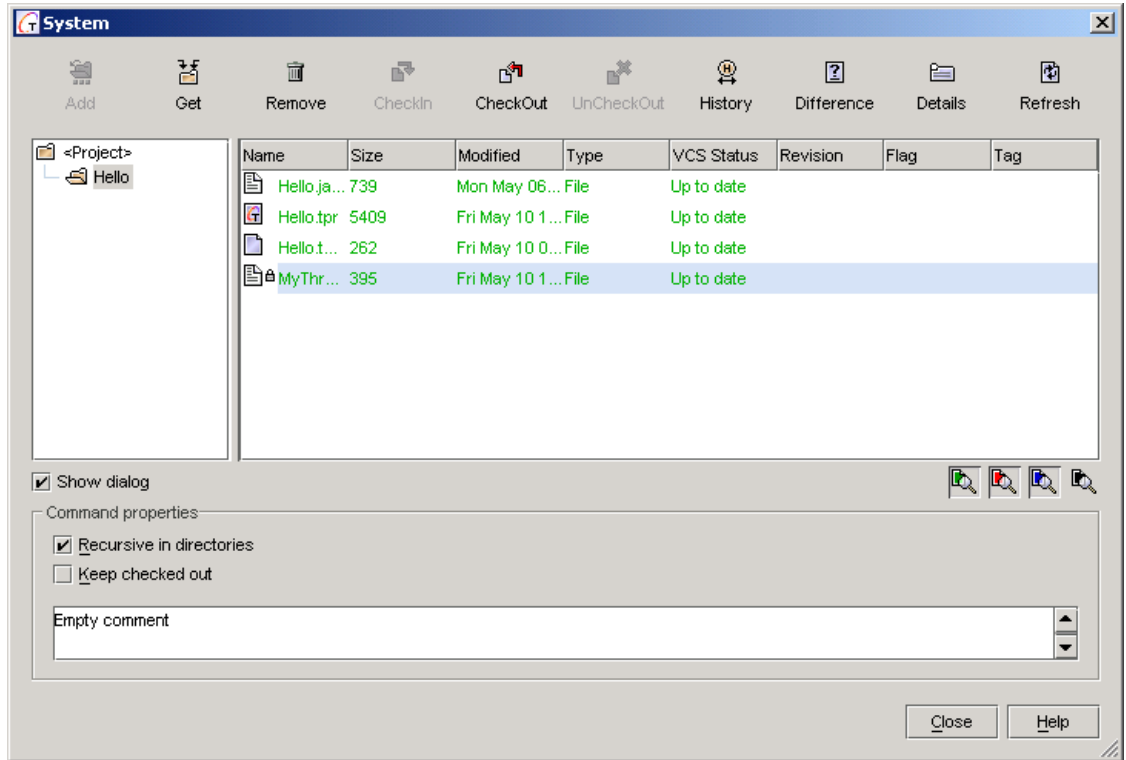
주 작업 파일을 덮어쓸지 확인하는 메시지가 나타나면 **No(아니요)**를 클릭합니다.

## 소스 제어에서 파일 제거하기

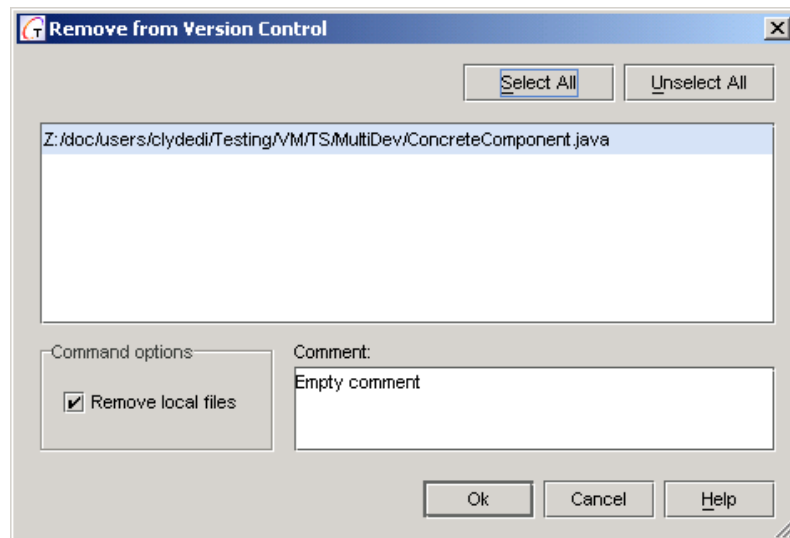
소스 제어에서 파일을 제거하면, **Version Manager**에서는 **Version Manager** 아카이브를 삭제하지 않고 IDE 파일과 아카이브 간의 연결만 제거합니다. 나중에 소스 제어에 파일을 다시 추가할 수 있습니다.

## 소스 제어에서 파일을 제거하려면

- 1 **Project | Version Control | System**(프로젝트 | 버전 제어 | 시스템)을 선택합니다. 프로젝트에 포함된 파일 목록이 있는 **System**(시스템) 대화 상자가 나타납니다.



- 2 소스 제어에서 제거하려는 파일을 선택합니다.
- 3 **Remove(제거)** 단추를 클릭합니다. **Remove from Version Control**(버전 제어에서 제거) 대화 상자가 나타납니다.



- 4 로컬 작업 파일도 제거하려면 **Remove local files(로컬 파일 제거)** 옵션을 선택합니다.
- 5 **Comment(설명)** 필드에 설명을 입력합니다. (설명 사용되지 않지만 Together에서 설명 입력을 요구합니다.)

**6 OK(확인)**를 클릭합니다. 선택한 파일이 소스 제어에서 제거됩니다.

소스 제어에 파일 반  
환하기

소스 제어에 파일을 반환하는 방법에 대한 자세한 내용은 [31페이지의 "소스 제어에 파일 반환하기"](#)를 참조하십시오.

## 소스 제어 사용하기

내용 이 섹션은 소스 제어가 적용된 파일을 보고 편집하는 방법에 대한 절차 정보를 제공합니다.

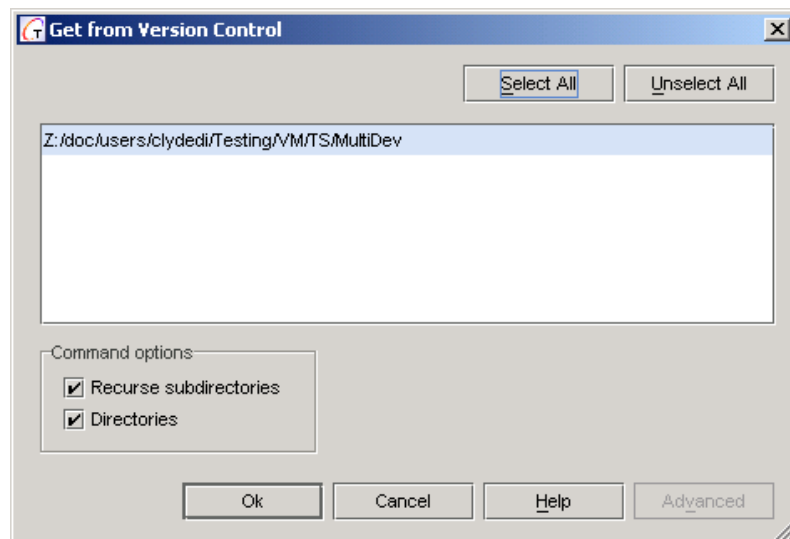
자세한 정보 [45페이지의 4장, "소스 제어 사용하기"](#)를 참조하십시오.

### 파일 가져오기

파일을 가져오면 선택한 리비전의 읽기 전용 복사본이 작업 파일 위치에 놓입니다.

리비전을 가져오려면

- 1 Explorer(탐색기) 창에서 가져올 파일을 선택합니다.
- 2 해당 항목을 마우스 오른쪽 단추로 클릭하고 표시되는 팝업 메뉴에서 **Version Control | Get(버전 제어 | 가져오기)**을 선택합니다. 선택한 파일 목록이 있는 **Get from Version Control(버전 제어에서 가져오기)** 대화 상자가 나타납니다.



- 3 명령 옵션과 선택 창을 사용하여 필요에 따라 파일을 선택하거나 선택을 취소합니다.

- 4 **OK(확인)**를 클릭합니다.

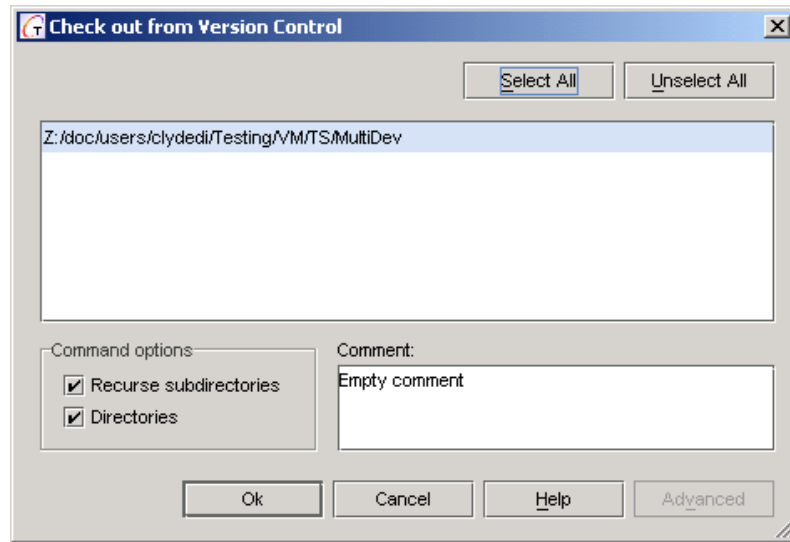
### 파일 체크아웃하기

파일을 체크아웃하면 리비전이 잠기고 쓰기 가능 작업 파일이 작업 파일 위치에 생성됩니다.

파일을 체크아웃하려면

- 1 Explorer(탐색기) 창에서 체크아웃할 파일을 선택합니다.

- 2 해당 프로젝트를 마우스 오른쪽 단추로 클릭하고 표시된 팝업 메뉴에서 **Version Control | Check Out**(버전 제어 | 체크아웃)을 선택합니다. 선택한 파일 목록이 있는 **Check out from Version Control**(버전 제어에서 체크아웃) 대화 상자가 나타납니다.



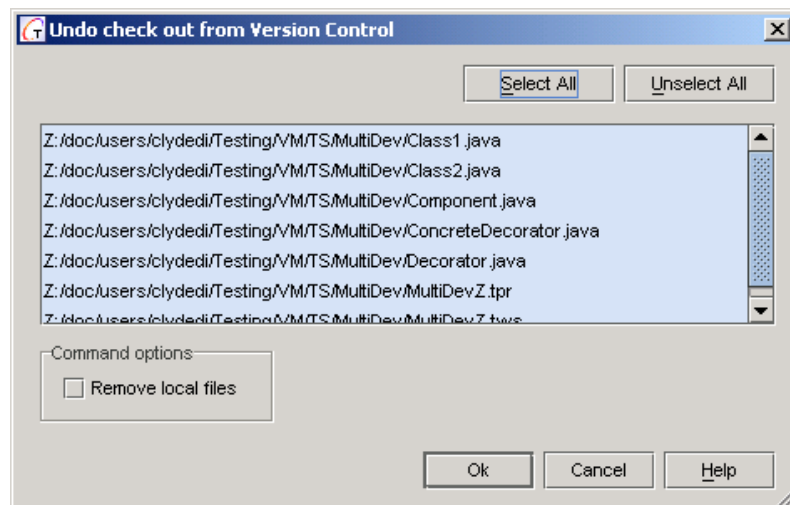
- 3 명령 옵션과 선택 창을 사용하여 필요에 따라 파일을 선택하거나 선택을 취소합니다.
- 4 **OK(확인)**를 클릭합니다.

## 체크아웃 실행 취소하기

체크아웃을 실행 취소하면 아카이브가 잠금 해제되고 읽기 전용 작업 파일은 작업 파일 위치에 남아 있습니다. 변경 내용이 아카이브로 체크인되지 않습니다.

체크아웃을 실행 취소하려면

- 1 **Project | Version Control | System**(프로젝트 | 버전 제어 | 시스템)을 선택합니다. **System**(시스템) 대화 상자가 나타납니다.
- 2 잠금을 해제할 파일을 선택합니다.
- 3 **UnCheckOut**(체크아웃 실행 취소) 단추를 클릭합니다. 선택한 파일 목록이 있는 **Undo check out from Version Control**(버전 제어에서 체크아웃 실행 취소) 대화 상자가 나타납니다.



## 4 다음 중 하나를 수행합니다.

- 작업 파일 제거 ■ 로컬 작업 파일도 제거하려면 **Remove local files(로컬 파일 제거)** 옵션을 선택합니다.
- 파일 선택 ■ 명령 옵션과 선택 창을 사용하여 필요에 따라 파일을 선택하거나 선택을 취소합니다.

5 **OK(확인)**를 클릭합니다.

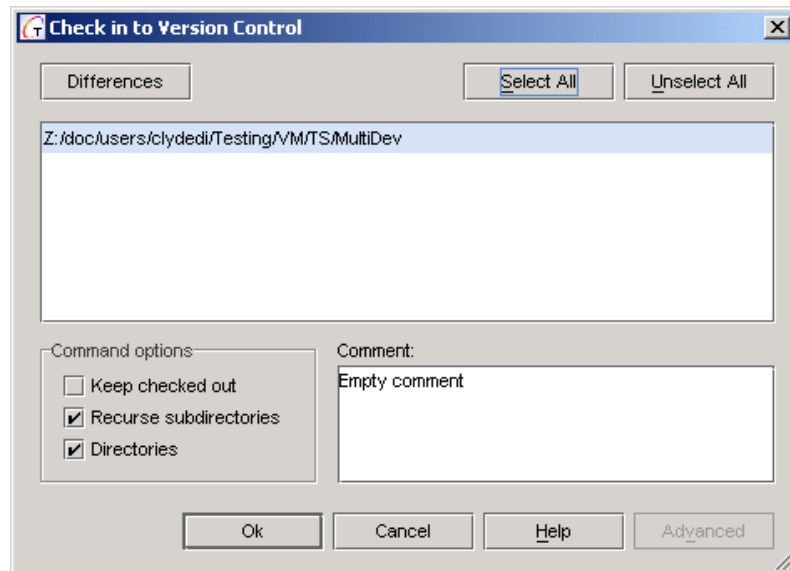
## 파일 체크인하기

기본적으로 작업 파일을 체크인하면 다음과 같은 작업이 발생합니다.

- 새 리비전이 생성되어 순서대로 다음 번호에 지정됩니다.
- 읽기 전용 작업 파일은 작업 파일 위치에 있습니다.
- 아카이브가 잠금 해제됩니다.

## 파일을 체크인하려면

- 1 Explorer(탐색기) 창에서 체크인할 파일을 선택합니다.
- 2 해당 항목을 마우스 오른쪽 단추로 클릭하고 표시된 팝업 메뉴에서 **Version Control | Check In** (버전 제어 | 체크인)을 선택합니다. 선택한 파일 목록이 있는 **Check in to Version Control** (버전 제어로 체크인) 대화 상자가 나타납니다.



## 3 다음 중 하나를 수행합니다.

- 잠금 유지 ■ 파일을 체크인한 후 잠금을 유지하려면 **Keep checked out(체크아웃 유지)** 확인란을 선택합니다.
- 명령 옵션과 선택 창을 사용하여 필요에 따라 파일을 선택하거나 선택을 취소합니다.
- 파일 비교 ■ 한 아카이브의 두 리비전, 두 아카이브의 리비전, 두 작업 파일 또는 리비전과 작업 파일을 서로 비교하려면 **Differences(차이)** 단추를 클릭합니다. **Show Differences(차이 표시)** 대화 상자가 나타납니다. 자세한 내용은 [78페이지의 "차이 보고서 정보"](#)를 참조하십시오.



주 차이 비교 수행 후 체크인할 파일을 다시 선택합니다.

- 4 **Comment(설명)** 필드에 변경 사항에 대한 설명을 입력합니다. 선택한 모든 파일에 설명이 적용됩니다.
- 5 **OK(확인)**를 클릭합니다.

## 새 파일 추가하기

소스 제어 프로젝트에 새 파일을 추가하려면

- 1 프로젝트에 새 파일을 추가하기 전에 **Together** 프로젝트(.tpr) 파일을 체크아웃합니다. 자세한 내용은 [204페이지의 "파일 체크아웃하기"](#)를 참조하십시오.
- 2 Explorer(탐색기) 창에서 소스 제어에 추가하려는 파일, 패키지 또는 폴더를 선택합니다.
- 3 해당 항목을 마우스 오른쪽 단추로 클릭하고 표시된 팝업 메뉴에서 **Add(추가)**를 선택합니다. **Add to Version Control(버전 제어에 추가)** 대화 상자가 나타납니다.
- 4 명령 옵션과 선택 창을 사용하여 필요에 따라 파일을 선택하거나 선택을 취소합니다.
- 5 파일을 소스 제어에 추가한 후 즉시 체크아웃하고 잠그려는 경우 **Keep Checked Out(체크아웃 유지)** 확인란을 선택합니다.
- 6 **Comment(설명)** 필드에 파일에 대한 설명을 입력합니다. 선택한 모든 파일에 설명이 적용됩니다.
- 7 **OK(확인)**를 클릭합니다. 선택한 파일이 소스 제어에 추가되고 지정한 아카이브 디렉토리에 아카이브가 생성됩니다.



**중요!** 다른 사용자가 수행한 변경 내용에 액세스할 수 있도록 **Together** 프로젝트(.tpr) 파일을 체크인합니다. 자세한 내용은 [206페이지의 "파일 체크인하기"](#)를 참조하십시오.



## 13장

# VisualAge for Java

---

|                 |     |
|-----------------|-----|
| 소개              | 210 |
| 지원되는 기능에 액세스하기  | 210 |
| 소스 제어 프로젝트 설정하기 | 211 |
| 소스 제어 사용하기      | 218 |

## 소개

**목적** 이 장의 목적은 다음과 같습니다.

- IBM® VisualAge® for Java™ 4에서 사용 가능한 Version Manager 기능 나열 및 해당 기능에 액세스하기 위한 빠른 참조를 제공합니다.
- 이 설명서의 1부에서 설명한 기능 중 이 IDE에 적용되지 않는 기능을 알려줍니다.
- 관리자가 소스 제어 프로젝트를 설정하고 소스 제어에 파일을 추가하도록 도와줍니다.
- 개발 팀이 VisualAge for Java 내에서 소스 제어 상태에 있는 파일에 액세스하도록 도와줍니다.

**자세한 정보** 다음에 대한 자세한 내용은 1 부15페이지의 "[Version Manager IDE 클라이언트](#)"를 참조하십시오.

- 소스 제어 개념
- 소스 제어 디폴트값

## 지원되는 기능에 액세스하기

**지원되는 기능** VisualAge for Java는 Version Manager IDE 클라이언트에서 사용 가능한 소스 제어 기능을 부분적으로 지원합니다. 이 IDE에서는 다음 작업을 수행할 수 없습니다.

- 이력 또는 차이 보고서 생성
- 등록정보 보기
- 프로젝트 간 아카이브 공유

**기능에 액세스하기** 아래 나열된 메뉴 명령에 액세스하려면

- 1 VisualAge for Java의 Workbench(워크벤치) 창에서 작업할 아이템을 선택합니다.
- 2 마우스 오른쪽 단추를 클릭합니다. 팝업 메뉴가 나타납니다.

| 수행할 작업               | 선택할 항목                                                                            | 자세한 내용 참조                                   |
|----------------------|-----------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------|
| 리비전 가져오기             | Tools   External Version Control   Refresh Project(도구   외부 버전 제어   프로젝트 새로 고침)    | <a href="#">218페이지의 "프로젝트 새로 고치기(가져오기)"</a> |
| 리비전 체크아웃             | Tools   External Version Control   Check Out(도구   외부 버전 제어   체크아웃)                | <a href="#">219페이지의 "파일 체크아웃하기"</a>         |
| 리비전 체크아웃 실행 취소       | Tools   External Version Control   Undo Check Out(도구   외부 버전 제어   체크아웃 실행 취소)     | <a href="#">220페이지의 "체크아웃 실행 취소하기"</a>      |
| 리비전 체크인              | Tools   External Version Control   Check In(도구   외부 버전 제어   체크인)                  | <a href="#">221페이지의 "파일 체크인하기"</a>          |
| 버전 레이블 관리            | Tools   External Version Control   Open Version Control(도구   외부 버전 제어   버전 제어 열기) | <a href="#">54페이지의 "버전 레이블 정보"</a>          |
| 리비전 또는 아카이브의 등록정보 보기 | (Version Manager 데스크탑 클라이언트 사용)                                                   | <i>Version Manager 사용자 설명서</i>              |

| 수행할 작업                                                  | 선택할 항목                                                                                     | 자세한 내용 참조                                                 |
|---------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------|
| 소스 제어 활동 모니터링                                           | Tools   External Version Control   Open Version Control(도구   외부 버전 제어   버전 제어 열기)          | <a href="#">71페이지의 "Pulse로 소스 제어 활동 모니터링하기"</a>           |
| 이력 보고서 생성                                               | (Version Manager 데스크탑 클라이언트 사용)                                                            | <i>Version Manager 사용자 설명서</i>                            |
| 차이 보고서 생성                                               | (Version Manager 데스크탑 클라이언트 사용)                                                            | <i>Version Manager 사용자 설명서</i>                            |
| Version Manager Options (Version Manager 옵션) 대화 상자에 액세스 | Tools   External Version Control   Open Version Control(도구   외부 버전 제어   버전 제어 열기)          | <a href="#">28페이지의 "Version Manager 옵션의 디폴트값 설정하기 정보"</a> |
| 소스 제어에 프로젝트 연결                                          | Tools   External Version Control   Add to Version Control(도구   외부 버전 제어   버전 제어에 추가)       | <a href="#">212페이지의 "소스 제어에 프로젝트를 연결하기 전에"</a>            |
| 소스 제어에서 프로젝트 제거                                         | Tools   External Version Control   Remove from Version Control(도구   외부 버전 제어   버전 제어에서 제거) | <a href="#">217페이지의 "소스 제어에서 프로젝트 제거하기"</a>               |
| 소스 제어에 새 파일 추가                                          | Tools   External Version Control   Add (도구   외부 버전 제어   추가)                                | <a href="#">222페이지의 "소스 제어에 새 파일 추가하기"</a>                |
| 소스 제어에서 파일 삭제                                           | Tools   External Version Control   Delete (도구   외부 버전 제어   삭제)                             | <a href="#">223페이지의 "소스 제어에서 파일 삭제하기"</a>                 |

## 소스 제어 프로젝트 설정하기

**내용** 이 섹션은 Version Manager IDE 클라이언트를 VisualAge for Java와 작업하도록 하는 설정에 대한 정보를 제공합니다.

**사전 요구 사항** 계속하기 전에 다음을 수행해야 합니다.

- Version Manager 데스크탑 클라이언트를 사용하여 VisualAge for Java 프로젝트와 연결된 소스 제어 프로젝트를 포함할 프로젝트 데이터베이스를 생성합니다(아직 없을 경우).
- VisualAge for Java를 설치합니다.



### 중요!

- 설치 시 외부 버전 제어 기능을 포함해야 합니다.
- IBM EVC 패치 1을 설치해야 합니다.

**자세한 정보** [23페이지의 2장, "SCC IDE와 함께 소스 제어 설정하기"](#) 및 *Version Manager Administrator's Guide*(*Version Manager 관리자 설명서*)를 참조하십시오.

## 소스 제어에 프로젝트를 연결하기 전에

이 섹션은 Version Manager와 함께 사용할 VisualAge for Java를 구성하는 방법에 대해 설명합니다. 앞 섹션에 나열된 사전 요구 사항을 참조하십시오.

### 원격 액세스 서버 시작하기

소스 제어에 연결하려면 먼저 원격 액세스 서버가 실행 중이어야 합니다.

원격 액세스 서버를 시작하려면

- 1 VisualAge for Java의 Workbench(워크벤치)에서 Window | Options(창 | 옵션)를 선택합니다. Options(옵션) 창이 나타납니다.
- 2 왼쪽 창에서 **Remote Access To Tool API(Tool API에 원격 액세스)**를 선택합니다.
- 3 Start Remote Access To Tool API(Tool API에 원격 액세스 시작) 단추를 클릭합니다. 이 단추를 사용할 수 없을 경우에는 서버가 이미 실행 중임을 의미합니다.
- 4 **Start Remote Access To Tool API on VisualAge startup(VisualAge 시작 시 Tool API 원격 액세스 시작)** 확인란을 선택합니다.
- 5 **OK(확인)** 단추를 클릭합니다.

이제 VisualAge for Java를 시작할 때마다 원격 액세스 서버가 시작됩니다.

### Visual Composition 정보

VisualAge for Java 리파지토리에 있는 Visual Composition 정보는 이 정보를 메타 데이터로 내보내도록 VisualAge for Java를 구성하지 않는 한 소스 제어가 적용되지 않습니다.

**Visual Composition 정보를 메타 데이터로 생성하려면**

- 1 Window | Options(창 | 옵션)를 선택합니다. Options(옵션) 대화 상자가 나타납니다.
- 2 왼쪽 창에서 Visual Composition | Code generation(Visual Composition | 코드 생성)을 선택합니다.
- 3 **Generate meta data method(메타 데이터 메서드 생성)** 확인란을 선택합니다.
- 4 **OK(확인)**를 클릭합니다.

## 소스 제어에 프로젝트 연결하기

VisualAge for Java 프로젝트에 대한 소스 제어 작업을 수행하려면 먼저 VisualAge for Java 프로젝트를 소스 제어에 연결해야 합니다. 이렇게 하려면 다음 절차를 수행합니다.

- 1 Version Manager를 프로젝트에 대한 소스 제어 공급자로 선택합니다. 먼저 2단계를 완료한 후 초기 IDE 프로젝트와 각 개발자 워크스페이스의 빈 프로젝트에 이 절차를 수행합니다.
- 2 빈 소스 제어 프로젝트에 초기 IDE 프로젝트를 연결합니다. 이로 인해 소스 제어 프로젝트는 IDE 프로젝트의 콘텐츠로 채워집니다.
- 3 소스 제어 프로젝트에 각 개발자의 워크스페이스를 연결합니다. 이로 인해 각 워크스페이스의 빈 IDE 프로젝트는 소스 제어 프로젝트의 콘텐츠로 채워집니다.

## 1 단계: Version Manager를 소스 제어 공급자로 선택하기

초기 IDE 프로젝트에 이 절차를 수행하고 2단계를 처음 완료한 후 각 개발자 워크스테이션의 빈 프로젝트에서 이 절차를 수행합니다.

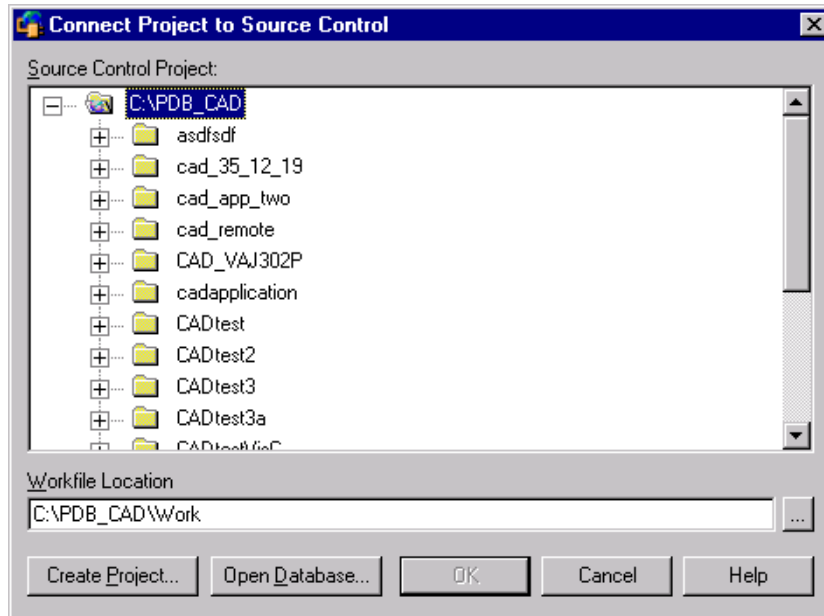
소스 제어 공급자를 선택하려면

- 1 Workbench(워크벤치)에서 프로젝트를 선택하고 마우스 오른쪽 단추를 클릭합니다. 팝업 메뉴가 나타납니다.
- 2 Tools | External Version Control | Add to Version Control(도구 | 외부 버전 제어 | 버전 제어에 추가)을 선택합니다. Add to Version Control(버전 제어에 추가) 대화 상자가 나타납니다.
- 3 Microsoft SCCI를 선택하고 **OK(확인)** 단추를 클릭합니다.
- 4 두 개 이상의 SCC 호환 소스 제어 시스템이 설치되어 있을 경우에는 Select SCM System(SCM 시스템 선택) 대화 상자가 나타납니다. **ChangeMan Version Manager**를 선택하고 **OK(확인)**를 클릭합니다.



주 Version Manager 옵션에 대한 디폴트값을 설정하려면 **Show advanced options if available(사용 가능한 경우 고급 옵션 표시)** 옵션을 선택합니다. 28페이지의 "[Version Manager 옵션의 디폴트값 설정하기 정보](#)"를 참조하십시오.

- 5 디폴트 프로젝트 데이터베이스가 **Source Control Project(소스 제어 프로젝트)** 아래에 표시된 채 Connect Project to Source Control(소스 제어에 프로젝트 연결) 대화 상자가 나타납니다. VisualAge for Java 프로젝트를 다른 프로젝트 데이터베이스에 추가하려면 **Open Database(데이터베이스 열기)** 단추를 클릭하고 검색하여 선택합니다.



- 6 다음 중 하나를 수행합니다.
  - 처음으로 초기 IDE 프로젝트를 소스 제어에 연결하려면 다음 섹션으로 계속합니다.
  - IDE 프로젝트를 기존 Version Manager 프로젝트에 연결하려면 215페이지의 "[3단계: 소스 제어 프로젝트에 각 개발자의 워크스테이션 연결하기](#)"로 갑니다.

## 2단계: 빈 소스 제어 프로젝트에 초기 IDE 프로젝트 연결하기

기존 IDE 프로젝트를 빈 Version Manager 프로젝트에 연결할 때 Version Manager에서는 IDE 프로젝트에 있는 파일들을 위한 아카이브를 생성합니다. 초기 IDE 프로젝트에만 이 절차를 수행하고, 그 다음으로 소스 제어 프로젝트에 연결하는 워크스테이션에는 이 절차를 수행하지 **마십시오**.

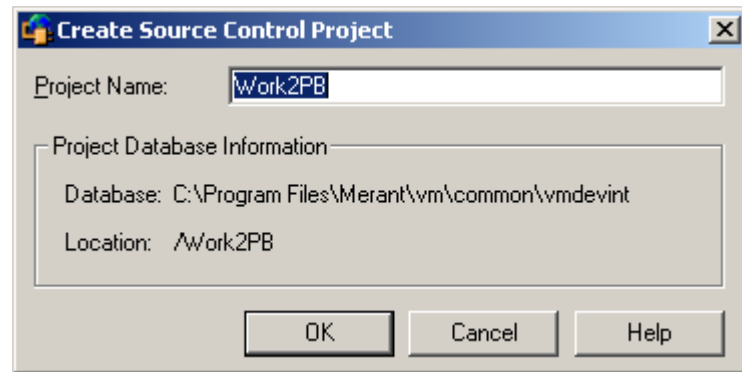


**중요!** 계속하기 전에 먼저 이전 절차의 단계들을 완료해야 합니다.

### IDE 프로젝트를 소스 제어에 연결하려면

1 다음 중 하나를 수행합니다.

- 기존 소스 제어 프로젝트에 연결하려면 **Source Control Project(소스 제어 프로젝트)** 아래에서 빈 프로젝트를 선택합니다. 2단계로 갑니다.
- 새 **Version Manager** 프로젝트를 생성하려면
  - a Select Source Control Project(소스 제어 프로젝트 선택) 아래에서 새 프로젝트를 생성할 프로젝트 데이터베이스 위치를 선택합니다.
  - b **Create Project(프로젝트 생성)** 단추를 클릭합니다. Create Source Control Project(소스 제어 프로젝트 생성) 대화 상자가 나타납니다.

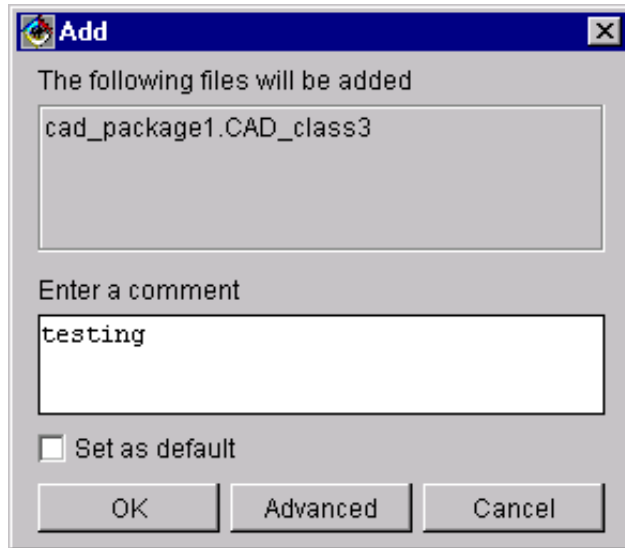


Project Database Information(프로젝트 데이터베이스 정보) 그룹에 현재 프로젝트 데이터베이스의 이름 및 위치와 데이터베이스 내에 있는 새 프로젝트의 위치가 표시됩니다.

- c 기본적으로 새 Version Manager 프로젝트는 IDE 프로젝트와 같은 이름을 사용합니다. 필요한 경우 **Project Name(프로젝트 이름)** 필드에 다른 이름을 입력합니다.  
이름은 탭 또는 공백으로 시작하거나 끝낼 수 없습니다. 별표(\*), 콜론(:), 세로줄(|), 슬래시 및 백슬래시(/ \), 물음표(?) 및 각괄호(< >)를 제외한 모든 문자를 이름에 사용할 수 있습니다.
- d **OK(확인)**를 클릭합니다. **Source Control Project(소스 제어 프로젝트)** 아래에 새 프로젝트가 표시된 Add Project to Source Control(소스 제어에 프로젝트 추가) 대화 상자가 다시 나타납니다.

- 2 **OK(확인)**를 클릭합니다. 새 디렉토리를 생성하라는 메시지가 표시되면 **OK(확인)**를 클릭합니다.
- 3 Unable to Detect Files(파일 검색 불가) 대화 상자가 나타납니다. **Continue(계속)** 단추를 클릭합니다.
- 4 버전 제어에 추가 스마트 가이드가 나타납니다. 소스 제어에 추가할 유형을 선택하고 **Next(다음)** 단추를 클릭합니다.

- 5 소스 제어를 적용할 리소스 파일을 선택하고 **Finish**(마침) 단추를 클릭합니다. 추가할 파일의 목록이 있는 **Add**(추가) 대화 상자가 나타납니다.



- 6 **Enter a comment**(설명 입력) 필드에 파일에 대한 설명을 입력합니다. 나열된 모든 파일에 설명이 적용됩니다.

**Set as default**(디폴트값으로 설정) 확인란을 선택하는 경우 지금 입력한 설명은 이후의 추가 작업 시 디폴트값으로 표시됩니다.



주 각 파일에 고유한 설명을 사용하려면 **Enter a comment**(설명 입력) 필드를 비워두십시오. **Add**(추가) 대화 상자를 완료하면 각 파일에 대해 **Change Description**(변경 설명) 대화 상자가 나타납니다.

- 7 다음 중 하나를 수행합니다.

고급 옵션 사용

- 버전 레이블이나 승격 그룹을 초기 리비전에 지정하려면 **Advanced**(고급) 단추를 클릭합니다. **ChangeMan Advanced Add**(ChangeMan 고급 추가) 대화 상자가 나타납니다. (고급 옵션에 대한 자세한 내용은 31페이지의 "**Advanced Add**(고급 추가) 옵션"을 참조하십시오.)

디폴트값 적용

- 디폴트 추가 옵션을 적용하려면 **OK**(확인)를 클릭합니다.

- 8 **Progress Information**(진행 정보) 대화 상자가 나타납니다. **OK**(확인)를 클릭합니다.

프로젝트가 소스 제어에 추가되고 지정한 아카이브 디렉토리에 아카이브가 생성됩니다. 프로젝트에 있는 개체(패키지 제외)의 오른쪽에 녹색 화살표 아이콘(➡)이 표시되어 해당 개체에 소스 제어가 적용된 상태임을 나타냅니다.

- 9 **Version Manager**에서 사용할 프로젝트를 구성하려면 216페이지의 "**VisualAge for Java** 프로젝트 구성하기"로 갑니다.

### 3단계: 소스 제어 프로젝트에 각 개발자의 워크스테이션 연결하기

빈 IDE 프로젝트를 기존 **Version Manager** 프로젝트에 연결할 때 **Version Manager**는 아카이브의 파일을 IDE 프로젝트에 복사하는 작업을 수행합니다. 각 워크스테이션에서 이 절차를 반복합니다.



**중요!** 계속하기 전에 먼저 213페이지의 "**1단계: Version Manager**를 소스 제어 공급자로 선택하기"를 완료해야 합니다.

## 기존 소스 제어 아카이브에 연결하려면

- 1 VisualAge for Java로 가져올 아카이브가 있는 소스 제어 프로젝트를 선택합니다.
- 2 **OK(확인)**를 클릭합니다.
- 3 IDE 프로젝트에 이미 파일이 있을 경우에는 이 파일을 아카이브의 콘텐츠로 *바꾸려*는 메시지가 표시됩니다. **Yes(예)**를 클릭합니다.



**주의!** IDE 프로젝트의 기존 콘텐츠는 작업 영역에서 제거되지만 리파지토리에서는 제거되지 않습니다.

- 4 Version Manager 프로젝트에 있는 파일의 목록과 함께 Select files to Import(가져올 파일 선택) 대화 상자가 나타납니다.
- 5 가져올 파일을 선택하고 **OK(확인)**를 클릭합니다. 선택한 파일 목록이 표시된 Import Files (파일 가져오기) 대화 상자가 나타납니다.
- 6 다음 중 하나를 수행합니다.

## 고급 옵션 사용

- 디폴트 가져오기 옵션을 오버라이드하려면 **Advanced(고급)** 단추를 클릭합니다. ChangeMan Advanced Get(ChangeMan 고급 가져오기) 대화 상자가 나타납니다. (고급 옵션에 대한 자세한 내용은 47페이지의 "[Advanced Get\(고급 가져오기\) 옵션](#)"을 참조하십시오.)

## 디폴트값 적용

- 디폴트 가져오기 옵션을 적용하려면 **OK(확인)**를 클릭합니다.

- 7 Progress Information(진행 정보) 대화 상자가 나타납니다. **OK(확인)**를 클릭합니다.

Version Manager 프로젝트의 모든 파일이 IDE 프로젝트에 추가됩니다. IDE 프로젝트에 있는 개체(패키지 제외)의 오른쪽에 녹색 화살표 아이콘(  )이 표시되어 해당 개체에 소스 제어가 적용된 상태임을 나타냅니다.

- 8 Version Manager에서 사용할 프로젝트를 구성하려면 다음 섹션으로 갑니다.

## VisualAge for Java 프로젝트 구성하기

소스 제어에 IDE 프로젝트를 연결하면 연결이 제대로 구성되었는지 확인해야 합니다. 제대로 구성되지 않으면 예상하지 못한 동작이나 데이터 손실이 발생할 수 있습니다.

## 새로 고침 옵션 설정하기

## 새로 고침의 역할

프로젝트를 새로 고치면 작업 영역 파일이 다음 두 소스 중 하나의 파일로 교체됩니다.

- 작업 디렉토리(Version Manager 작업 파일 디렉토리)
- Version Manager 아카이브

작업 디렉토리에서 새로 고침을 실행하면 아카이브로 체크인되지 않은 변경 내용이 작업 영역에 도입됩니다.

## 권장 구성

아카이브에서 새로 고치는 것이 좋습니다. 이렇게 하면 작업 영역 파일이 아카이브와 일치하게 됩니다. 또한 고급 옵션에 액세스하여 사용자의 파일을 팀 리비전이 아닌 특정 리비전으로 바꿀 수도 있습니다.

## 옵션 설정 새로 고침 옵션을 설정하려면

- 1 Workbench(워크벤치)에서 구성할 프로젝트를 선택하고 마우스 오른쪽 단추를 클릭합니다. 팝업 메뉴가 나타납니다.
- 2 Tools | External Version Control | Properties(도구 | 외부 버전 제어 | 등록정보)를 선택합니다. Properties for (*ProjectName*)(프로젝트 이름 등록정보) 대화 상자가 나타납니다.
- 3 Microsoft SCCI 탭을 선택합니다.
- 4 다음 중 하나를 수행합니다.
  - **Refresh project from SCM server(SCM 서버에서 프로젝트 새로 고침)** 옵션을 선택합니다. 이 설정은 권장 사항입니다.
  - **Refresh project from working directory(작업 디렉토리에서 프로젝트 새로 고침)** 옵션을 선택합니다.



**중요!** 작업 디렉토리에서 새로 고침을 실행하면 아카이브로 체크인되지 않은 변경 내용이 작업 영역에 도입됩니다.

- 5 **OK(확인)**를 클릭합니다.

## 소스 제어에서 프로젝트 제거하기

소스 제어에서 프로젝트를 제거하면 IDE 프로젝트와 Version Manager 프로젝트 간의 연결이 제거됩니다. 아카이브는 계속 존재하므로 아카이브에 나중에 다시 연결하거나 Version Manager 데스크탑 클라이언트를 통해 액세스할 수 있습니다.



**중요!** 프로젝트를 소스 제어로 반환할 때의 중요 고려 사항은 [218페이지의 "프로젝트를 소스 제어로 반환하기"](#)를 참조하십시오.

### 소스 제어에서 프로젝트를 제거하려면

- 1 Workbench(워크벤치)에서 소스 제어로부터 제거할 프로젝트를 선택하고 마우스 오른쪽 단추를 클릭합니다. 팝업 메뉴가 나타납니다.
- 2 Tools | External Version Control | Remove from Version Control(도구 | 외부 버전 제어 | 버전 제어에서 제거)을 선택합니다.
- 3 소스 제어에서 프로젝트를 제거할 것인지를 확인하는 대화 상자가 나타납니다. **Yes(예)**를 클릭합니다.
- 4 소스 제어에서 프로젝트를 제거했음을 확인하는 Information(정보) 대화 상자가 나타납니다. **OK(확인)**를 클릭합니다.

## 프로젝트를 소스 제어로 반환하기

소스 제어에서 프로젝트를 제거해도 Version Manager 아카이브는 유지되어 나중에 다시 연결할 수 있습니다. 기존 아카이브에 다시 연결하지 않으려면 프로젝트를 새 소스 제어에 연결하고 새 아카이브를 생성할 수 있습니다.

### 프로젝트가 자신의 아카이브에 다시 연결될 때 발생하는 현상

VisualAge for Java 프로젝트를 자신의 소스 제어 아카이브에 다시 연결하면 다음과 같은 일이 발생합니다.

- IDE 프로젝트의 현재 콘텐츠는 소스 제어 아카이브의 콘텐츠로 교체됩니다.
- IDE 프로젝트가 소스 제어에서 제거된 이후 이 IDE 프로젝트에 이루어진 모든 변경 사항은 작업 영역에서 제거됩니다.
- IDE 프로젝트가 소스 제어에서 제거된 이후 이 IDE 프로젝트에 이루어진 모든 변경 사항은 리파지토리에 유지됩니다.

### 프로젝트를 소스 제어로 반환하기

프로젝트를 소스 제어로 반환하려면 [212페이지의 "소스 제어에 프로젝트 연결하기"](#) 절차를 수행하십시오. 이때 다음 사항을 유의합니다.

- IDE 프로젝트가 소스 제어에서 제거된 이후 이 IDE 프로젝트에 이루어진 모든 변경 사항을 유지하려면 해당 IDE 프로젝트를 빈 소스 제어 프로젝트에 연결합니다. 이렇게 하면 IDE 프로젝트의 현재 콘텐츠를 기반으로 새 아카이브 집합이 생성됩니다.
- IDE 프로젝트의 현재 콘텐츠를 소스 제어 아카이브의 콘텐츠로 교체하려면 IDE 프로젝트를 기존 소스 제어 아카이브에 다시 연결합니다.

## 소스 제어 사용하기

내용 이 섹션은 소스 제어가 적용된 파일을 보고 편집하는 방법에 대한 절차 정보를 제공합니다.

자세한 정보 [45페이지의 4장, "소스 제어 사용하기"](#)를 참조하십시오.

## 프로젝트 새로 고치기(가져오기)

프로젝트를 새로 고치면 작업 영역 파일이 다음 두 소스 중 하나의 파일로 교체됩니다.

- Version Manager 아카이브
- 작업 디렉토리(Version Manager 작업 파일 디렉토리)



**중요!** 작업 디렉토리에서 새로 고침을 실행하면 아카이브로 체크인되지 않은 변경 내용이 작업 영역에 도입됩니다. [216페이지의 "새로 고침 옵션 설정하기"](#)를 참조하십시오.

작업 영역에 있는 파일을 아카이브에 있는 이전 리비전으로 교체하는 데 새로 고침 기능을 사용할 수도 있습니다. 기본적으로 최신 리비전이 사용됩니다.

### 프로젝트를 새로 고치려면(가져오려면)

- 1 VisualAge for Java의 Workbench(워크벤치) 창에서 새로 고칠 프로젝트를 선택하고 마우스 오른쪽 단추를 클릭합니다. 팝업 메뉴가 나타납니다.
- 2 Tools | External Version Control | Refresh Project(도구 | 외부 버전 제어 | 프로젝트 새로 고침)를 선택합니다. Refresh Project(프로젝트 새로 고침) 대화 상자가 나타납니다.
- 3 다음 탭에서 새로 고칠 파일을 선택합니다(필요한 경우에만 탭 사용 가능).
  - **Refresh Items(아이템 새로 고침)** - 새로 고칠 수 있는 파일이 나열됩니다.
  - **Modified Files(수정한 파일)** - 시스템에서 수정했지만 체크인하지 않은 파일이 나열됩니다. 새로 고칠 파일을 선택하고 **Add(추가)** 단추를 클릭합니다.
  - **Checked Out(체크아웃됨)** - 사용자가 체크아웃했는데 다른 사용자가 아카이브에서 업데이트한 파일이 나열됩니다(Version Manager가 Version Manager 데스크탑 클라이언트를 통해 여러 잠금을 허용하도록 구성된 경우에만 가능).
  - **Different Version(다른 버전)** - 마지막으로 변경 사항을 체크인한 이후 작업 영역과 아카이브 모두에서 변경된 파일이 나열됩니다.
  - **Removed(제거됨)** - 아카이브에서 제거되었지만 아직 VisualAge for Java 프로젝트에 있는 파일이 나열됩니다.
- 4 **OK(확인)**를 클릭합니다. Import Files(파일 가져오기) 대화 상자가 나타납니다.
- 5 다음 중 하나를 수행합니다.
  - 고급 옵션 사용 ■ 디폴트 가져오기 옵션을 오버라이드하려면 **Advanced(고급)** 단추를 클릭합니다. ChangeMan Advanced Get(ChangeMan 고급 가져오기) 대화 상자가 나타납니다. (고급 옵션에 대한 자세한 내용은 [46페이지의 "파일 가져오기 정보"](#)를 참조하십시오.)
  - 디폴트값 적용 ■ 디폴트 옵션을 적용하려면 **OK(확인)**를 클릭합니다.
- 6 Progress Information(진행 정보) 대화 상자가 나타납니다. **OK(확인)**를 클릭합니다.

## 파일 체크아웃하기

파일을 체크아웃하면 리비전이 잠기고 쓰기 가능 작업 파일이 작업 파일 위치에 생성됩니다.

소스 제어에서 개체를 체크아웃하는 절차는 체크아웃하는 개체의 유형에 따라 달라집니다.

### 소스 제어에서 파일을 체크아웃하려면

- 1 다음 중 하나를 수행합니다.
  - 클래스 및 인터페이스 ■ **클래스 및 인터페이스를 체크아웃하려면**
    - a 체크아웃할 클래스 및 인터페이스를 선택하거나 이 클래스 및 인터페이스가 들어 있는 프로젝트 또는 패키지를 선택하고 마우스 오른쪽 단추를 클릭합니다. 팝업 메뉴가 나타납니다.
    - b Tools | External Version Control | Check Out(도구 | 외부 버전 제어 | 체크아웃)을 선택합니다.
  - 리소스 ■ **리소스 파일을 체크아웃하려면**
    - a Resources(리소스) 탭을 선택합니다.
    - b 체크아웃할 리소스를 선택하고 마우스 오른쪽 단추를 클릭합니다. 팝업 메뉴가 나타납니다.
    - c Tools | External Version Control | Check Out(도구 | 외부 버전 제어 | 체크아웃)을 선택합니다.

2 Check Out(체크아웃) 대화 상자가 나타납니다.

3 다음 중 하나를 수행합니다.

고급 옵션 사용

- 디폴트 체크아웃 옵션을 오버라이드하려면 **Advanced(고급)** 단추를 클릭합니다. ChangeMan Advanced Check Out(ChangeMan 고급 체크아웃) 대화 상자가 나타납니다. (고급 옵션에 대한 자세한 내용은 [49페이지의 "파일 체크아웃 정보"](#)를 참조하십시오.)

디폴트값 적용

- 디폴트 체크아웃 옵션을 적용하려면 **OK(확인)**를 클릭합니다.

4 선택한 파일을 마지막으로 체크인한 이후 수정 사항이 있을 경우 Check Out - Modified Files(체크아웃 - 수정한 파일) 대화 상자가 나타납니다.

- a 수정한 파일을 소스 제어에서 체크아웃한 복사본으로 교체하려면 **Keep the modified items(수정한 아이템 유지)** 목록에서 파일을 선택합니다.
- b **Add(추가)** 단추를 클릭하여 파일을 **Refresh from the SCM server(SCM 서버에서 새로 고침)** 목록으로 옮깁니다.
- c **OK(확인)**를 클릭합니다.

5 Summary(요약) 대화 상자가 나타납니다. **OK(확인)**를 클릭합니다.

해당 개체가 소스 제어에서 체크아웃되었음을 나타내는 자물쇠 아이콘()이 각 개체의 오른쪽에 표시됩니다.

## 체크아웃 실행 취소하기

체크아웃 실행을 취소하면 아카이브 잠금이 해제되고 읽기 전용 작업 파일은 작업 파일 위치에 남아 있습니다. 변경 내용이 아카이브로 체크인되지 않습니다.

체크아웃을 실행 취소하는 절차는 작업하고 있는 개체의 유형에 따라 달라집니다.

### 체크아웃을 실행 취소하려면

1 다음 중 하나를 수행합니다.

클래스 및  
인터페이스

- 클래스 및 인터페이스의 경우
  - a 잠금을 해제할 클래스 및 인터페이스를 선택하거나 이 클래스 및 인터페이스가 들어 있는 프로젝트 또는 패키지를 선택하고 마우스 오른쪽 단추를 클릭합니다. 팝업 메뉴가 나타납니다.
  - b **Tools | External Version Control | Undo Check Out(도구 | 외부 버전 제어 | 체크아웃 실행 취소)**를 선택합니다.

리소스

- 리소스 파일의 경우
  - a **Resources(리소스)** 탭을 선택합니다.
  - b 잠금을 해제할 리소스를 선택하고 마우스 오른쪽 단추를 클릭합니다. 팝업 메뉴가 나타납니다.
  - c **Tools | External Version Control | Undo Checkout(도구 | 외부 버전 제어 | 체크아웃 실행 취소)**를 선택합니다.

2 Undo CheckOut(체크아웃 실행 취소) 대화 상자가 나타납니다.

3 다음 중 하나를 수행합니다.

고급 옵션 사용

- 디폴트 체크아웃 실행 취소 옵션을 오버라이드하려면 **Advanced(고급)** 단추를 클릭합니다. ChangeMan Advanced Undo Check Out(ChangeMan 고급 체크아웃 실행 취소) 대화 상자가 나타납니다. (고급 옵션에 대한 자세한 내용은 [51페이지의 "체크아웃 실행 취소하기 정보"](#)를 참조하십시오.)

디폴트값 적용

- 디폴트 체크아웃 실행 취소 옵션을 적용하려면 **OK(확인)**를 클릭합니다.

#### 4 Summary(요약) 대화 상자가 나타납니다. **OK(확인)**를 클릭합니다.

자물쇠 아이콘은 사라지고 해당 개체가 소스 제어 상태에 있고 체크인되었음을 나타내는 녹색 화살표 아이콘(  )이 남습니다.

## 파일 체크인하기

기본적으로 작업 파일을 체크인하면 다음과 같은 작업이 발생합니다.

- 새 리비전이 생성되어 순서대로 다음 번호에 지정됩니다.
- 읽기 전용 작업 파일은 작업 파일 위치에 있습니다.
- 아카이브가 잠금 해제됩니다.

개체를 체크인하는 절차는 체크인하는 개체의 유형에 따라 달라집니다.

### 파일을 체크인하려면

#### 1 다음 중 하나를 수행합니다.

클래스 및  
인터페이스

##### ■ 클래스 및 인터페이스를 체크인하려면

- a 체크인할 클래스 및 인터페이스를 선택하거나 이 클래스 및 인터페이스가 들어 있는 프로젝트 또는 패키지를 선택하고 마우스 오른쪽 단추를 클릭합니다. 팝업 메뉴가 나타납니다.
- b Tools | External Version Control | Check In(도구 | 외부 버전 제어 | 체크인)을 선택합니다.

리소스

##### ■ 리소스 파일을 체크인하려면

- a Resources(리소스) 탭을 선택합니다.
- b 체크인할 리소스를 선택하고 마우스 오른쪽 단추를 클릭합니다. 팝업 메뉴가 나타납니다.
- c Tools | External Version Control | Check In(도구 | 외부 버전 제어 | 체크인)을 선택합니다.

#### 2 Check In(체크인) 대화 상자가 나타납니다. **Enter a comment(설명 입력)** 필드에 파일에 대한 설명을 입력합니다. 나열된 모든 파일에 설명이 적용됩니다.

**Set as default(디폴트값으로 설정)** 확인란을 선택하는 경우 지금 입력한 설명은 이후의 체크인 작업 시 디폴트값으로 표시됩니다.



주 각 파일에 고유한 설명을 사용하려면 **Enter a comment(설명 입력)** 필드를 비워두십시오. Check In(체크인) 대화 상자를 완료하면 각 파일에 대해 Change Description(변경 설명) 대화 상자가 나타납니다.

#### 3 다음 중 하나를 수행합니다.

고급 옵션 사용

- 디폴트 체크인 옵션을 오버라이드하려면 **Advanced(고급)** 단추를 클릭합니다. ChangeMan Advanced Check In(ChangeMan 고급 체크인) 대화 상자가 나타납니다. (고급 옵션에 대한 자세한 내용은 [52페이지의 "파일 체크인 정보"](#)를 참조하십시오.)

디폴트값 적용

- 디폴트 체크인 옵션을 적용하려면 **OK(확인)**를 클릭합니다.

#### 4 Summary(요약) 대화 상자가 나타납니다. **OK(확인)**를 클릭합니다.

자물쇠 아이콘은 사라지고 해당 개체가 소스 제어 상태에 있고 체크인되었음을 나타내는 녹색 화살표 아이콘(  )이 나타납니다.

## 소스 제어에 새 파일 추가하기

새 개체에 대한 소스 제어 작업을 수행하려면 먼저 개체를 소스 제어에 추가해야 합니다. 아직 소스 제어에 추가되지 않은 새 개체는 녹색 화살표와 노란색 더하기 기호()로 표시됩니다.

소스 제어에 개체를 추가하는 절차는 추가하는 개체의 유형에 따라 달라집니다.

### 소스 제어에 새 파일을 추가하려면

#### 1 다음 중 하나를 수행합니다.

클래스 및  
인터페이스

##### ■ 클래스 및 인터페이스를 추가하려면

**a** 추가할 클래스 및 인터페이스를 선택하거나 이 클래스 및 인터페이스가 들어 있는 프로젝트 또는 패키지를 선택하고 마우스 오른쪽 단추를 클릭합니다. 팝업 메뉴가 나타납니다.

**b** Tools | External Version Control | Add(도구 | 외부 버전 제어 | 추가)를 선택합니다.

리소스

##### ■ 리소스 파일을 추가하려면

**a** Resources(리소스) 탭을 선택합니다.

**b** 추가할 리소스를 선택하고 마우스 오른쪽 단추를 클릭합니다. 팝업 메뉴가 나타납니다.

**c** Tools | External Version Control | Add(도구 | 외부 버전 제어 | 추가)를 선택합니다.

#### 2 Add(추가) 대화 상자가 나타납니다. **Enter a comment(설명 입력)** 필드에 파일에 대한 설명을 입력합니다. 나열된 모든 파일에 설명이 적용됩니다.

**Set as default(디폴트값으로 설정)** 확인란을 선택하는 경우 지금 입력한 설명은 이후의 추가 작업 시 디폴트값으로 표시됩니다.



주 각 파일에 고유한 설명을 사용하려면 **Enter a comment(설명 입력)** 필드를 비워두십시오. Add(추가) 대화 상자를 완료하면 각 파일에 대해 Change Description(변경 설명) 대화 상자가 나타납니다.

#### 3 다음 중 하나를 수행합니다.

고급 옵션 사용

■ 버전 레이블이나 승격 그룹을 초기 리비전에 지정하려면 **Advanced(고급)** 단추를 클릭합니다. ChangeMan Advanced Add(ChangeMan 고급 추가) 대화 상자가 나타납니다. (고급 옵션에 대한 자세한 내용은 31페이지의 "Advanced Add(고급 추가) 옵션"을 참조하십시오.)

디폴트값 적용

■ 디폴트 추가 옵션을 적용하려면 **OK(확인)**를 클릭합니다.

#### 4 Summary(요약) 대화 상자가 나타납니다. **OK(확인)**를 클릭합니다.

파일이 소스 제어에 추가되고 프로젝트의 아카이브 디렉토리에 아카이브가 생성됩니다. 노란색 더하기 기호 아이콘은 사라지고 해당 개체가 소스 제어 상태에 있음을 나타내는 녹색 화살표 아이콘()이 남습니다.

이제 파일에 대한 소스 제어 작업을 수행할 수 있습니다.

## 소스 제어에서 파일 삭제하기

기본적으로 소스 제어에서 파일을 삭제할 때 다음과 같은 동작이 발생합니다.

- **Version Manager** 아카이브가 유지되지만 이 아카이브는 **VisualAge for Java** 프로젝트로부터의 연결이 끊깁니다.
- 개체는 **VisualAge for Java** 프로젝트에 유지됩니다.



주 개체를 소스 제어에서 삭제할 때 프로젝트에서도 자동으로 삭제되도록 **VisualAge for Java**를 구성할 수 있습니다. **VisualAge for Java** 설명서를 참조하십시오.

소스 제어에서 개체를 삭제하는 절차는 삭제하는 개체의 유형과 사용되는 **VisualAge for Java**의 버전에 따라 달라집니다.

### 소스 제어에서 파일을 삭제하려면

- 1 다음 중 하나를 수행합니다.

클래스 및  
인터페이스

- **클래스 및 인터페이스를 삭제하려면**
  - a 삭제할 클래스 및 인터페이스를 선택하거나 이 클래스 및 인터페이스가 들어 있는 프로젝트 또는 패키지를 선택하고 마우스 오른쪽 단추를 클릭합니다. 팝업 메뉴가 나타납니다.
  - b **Tools | External Version Control | Delete(도구 | 외부 버전 제어 | 삭제)**를 선택합니다.

리소스

- **리소스 파일을 삭제하려면**
  - a **Resources(리소스)** 탭을 선택합니다.
  - b 삭제할 리소스를 선택하고 마우스 오른쪽 단추를 클릭합니다. 팝업 메뉴가 나타납니다.
  - c **Tools | External Version Control | Delete(도구 | 외부 버전 제어 | 삭제)**를 선택합니다.

- 2 삭제할 파일의 목록이 있는 **Delete(삭제)** 대화 상자가 나타납니다. **OK(확인)**를 클릭합니다.

- 3 **Summary(요약)** 대화 상자가 나타납니다. **OK(확인)**를 클릭합니다. 파일이 소스 제어에서 삭제됩니다. 개체에 더 이상 소스 제어가 적용되지 않음을 나타내는 노란색 더하기 기호 아이콘 (+)이 각 개체의 오른쪽에 표시됩니다.



주 경우에 따라 **VisualAge for Java**에서 삭제 작업 후 아이콘이 변경되지 않습니다. **Summary(요약)** 대화 상자에서 작업이 성공적으로 수행되었는지 확인하십시오.

소스 제어에 파일 반  
환하기

소스 제어에 파일을 반환하려면 [31페이지의 "소스 제어에 파일 반환하기"](#)를 참조하고 [222페이지의 "소스 제어에 새 파일 추가하기"](#) 절차를 수행하십시오.



## 14장

# Visual Basic

---

|                    |     |
|--------------------|-----|
| 소개                 | 226 |
| 지원되는 기능에 액세스하기     | 226 |
| Visual Basic 파일 정보 | 227 |
| 소스 제어 프로젝트 설정하기    | 228 |
| 소스 제어 사용하기         | 233 |

## 소개

**목적** 이 장의 목적은 다음과 같습니다.

- Microsoft® Visual Basic™ 6.0을 통해 사용할 수 있는 **Version Manager** 기능을 나열하고 이러한 기능에 액세스하는 방법에 대한 빠른 참조를 제공합니다
- 이 설명서의 1부에서 설명한 기능 중 이 IDE에 적용되지 않는 기능을 알려줍니다.
- 관리자가 소스 제어 프로젝트를 설정하고 소스 제어에 파일을 추가하도록 도와줍니다.
- 개발 팀이 **Visual Basic** 내에서 소스 제어가 적용되는 파일에 액세스하도록 도와줍니다.

**자세한 정보** 자세한 내용은 1 부15페이지의 "**Version Manager IDE 클라이언트**"를 참조하십시오.

- 소스 제어 개념
- 소스 제어 디폴트값
- 고급 소스 제어 기능

## 지원되는 기능에 액세스하기

**지원되는 기능** Visual Basic은 **Version Manager IDE** 클라이언트를 통해 사용할 수 있는 전체 소스 제어 기능을 지원합니다. 다음 표를 참조하십시오.

| 수행할 작업                                                  | 선택할 항목                                                                 | 자세한 내용 참조                                 |
|---------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------|
| 리비전 가져오기                                                | Tools   Serena   Get Latest Version(도구   Serena   최신 버전 가져오기)          | 233페이지의 "파일 가져오기"                         |
| 리비전 체크아웃                                                | Tools   Serena   Check Out(도구   Serena   체크아웃)                         | 233페이지의 "파일 체크아웃하기"                       |
| 리비전 체크아웃 실행 취소                                          | Tools   Serena   Undo Check Out(도구   Serena   체크아웃 실행 취소)              | 234페이지의 "체크아웃 실행 취소하기"                    |
| 리비전 체크인                                                 | Tools   Serena   Check In(도구   Serena   체크인)                           | 234페이지의 "파일 체크인하기"                        |
| 버전 레이블 관리                                               | Tools   Serena   Run Serena(도구   Serena   Serena 실행)                   | 54페이지의 "버전 레이블 정보"                        |
| 리비전 또는 아카이브의 등록정보 보기                                    | Tools   Serena   Serena Properties(도구   Serena   Serena 등록정보)          | 70페이지의 "등록정보 정보"                          |
| 소스 제어 활동 모니터링                                           | Tools   Serena   Run Serena(도구   Serena   Serena 실행)                   | 71페이지의 "Pulse로 소스 제어 활동 모니터링하기"           |
| 이력 보고서 생성                                               | Tools   Serena   Show History(도구   Serena   이력 표시)                     | 75페이지의 "이력 보고서 정보"                        |
| 차이 보고서 생성                                               | Tools   Serena   Show Differences(도구   Serena   차이 표시)                 | 78페이지의 "차이 보고서 정보"                        |
| Version Manager Options (Version Manager 옵션) 대화 상자에 액세스 | Tools   Serena   Run Serena(도구   Serena   Serena 실행)                   | 28페이지의 "Version Manager 옵션의 디폴트값 설정하기 정보" |
| 소스 제어에 파일 추가                                            | Tools   Serena   Add Project to Serena (도구   Serena   Serena에 프로젝트 추가) | 228페이지의 "소스 제어에 파일 추가하기"                  |

| 수행할 작업         | 선택할 항목                                            | 자세한 내용 참조                                  |
|----------------|---------------------------------------------------|--------------------------------------------|
| 소스 제어에서 파일 제거  | (텍스트를 참조하십시오.)                                    | <a href="#">232페이지의 "소스 제어에서 파일 제거하기"</a>  |
| 프로젝트 간 아카이브 공유 | Tools   Serena   Share Files(도구   Serena   파일 공유) | <a href="#">32페이지의 "프로젝트 간 파일 공유하기 정보"</a> |

## Visual Basic 파일 정보

**이진 및 텍스트 파일** Visual Basic에서는 특정 텍스트 파일이 이진 파일과 쌍을 이루지만 Visual Basic 인터페이스에서 이진 파일은 표시되지 않습니다. Visual Basic 인터페이스에서 작업하는 동안 이진 파일이 표시되지 않지만 이러한 이진 파일은 표시된 파일에 적용되는 소스 제어 작업과 동기화되어 있습니다. 예를 들어, `my_project.frm`이라는 텍스트 파일을 체크아웃하면 이진 파일 `my_project.frx`도 체크아웃됩니다.

**비동기화된 리비전 번호** 그러나 파일의 리비전 번호가 비동기화될 수 있습니다. 그 이유는 텍스트 파일에 적용되는 일부 프로그래밍 변경 내용이 이진 파일에 적용되지 않기 때문입니다. 기본적으로 이러한 변경 내용 이후에 프로젝트를 체크인하면 이진 파일이 변경되지 않은 경우에도 두 파일 모두 체크인됩니다. 그러나 디폴트 체크인 동작을 변경할 경우 텍스트 파일만 새 리비전에 체크인되고 파일은 비동기화됩니다.



### 중요!

- 기본적으로 IDE 클라이언트는 가장 최신 버전보다 오래되었거나 수정되지 않은 파일도 체크인합니다. 이 디폴트값을 변경하면 안 됩니다. 디폴트값이 변경된 경우 원래대로 설정하는 방법에 대한 자세한 내용은 [29페이지의 "디폴트값 설정하기"](#)를 참조하십시오.
- Version Manager 데스크탑 클라이언트를 사용하여 소스 제어 작업을 Visual Basic 파일에 적용할 경우 텍스트 파일과 이진 파일을 모두 선택했는지 확인해야 하며 그렇지 않으면 이러한 파일은 비동기화됩니다. 또한 변경되지 않은 파일을 체크인하도록 선택해야 합니다.

**TrackerLink 사용자** TrackerLink를 사용하여 Visual Basic 파일 쌍을 SCR에 연결하면 경우에 따라 텍스트 파일만 Tracker로부터 확인 설명을 받을 수 있습니다. 이 경우에 이진 파일은 디폴트 변경 설명을 받습니다. 그 이유는 텍스트 파일에 적용되는 일부 프로그래밍 변경 내용이 이진 파일에 적용되지 않기 때문입니다.

Visual Basic에서는 다음 파일이 쌍을 이룹니다.

| 텍스트 파일 | 쌍을 이루는 이진 파일 |
|--------|--------------|
| *.ctl  | *.ctx        |
| *.dob  | *.dox        |
| *.dsr  | *.dsx        |
| *.frm  | *.frx        |
| *.pag  | *.pgx        |

## 소스 제어 프로젝트 설정하기

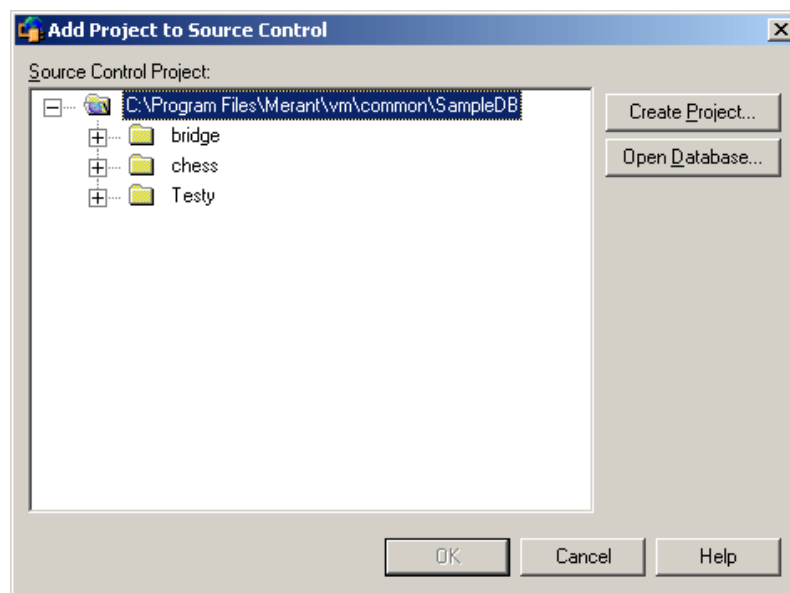
- 내용** 이 섹션은 Version Manager IDE 클라이언트를 Visual Basic과 작업하도록 하는 설정에 대한 정보를 제공합니다.
- 사전 요구 사항** 계속하기 전에 다음을 수행해야 합니다.
- Version Manager를 소스 제어 공급자로 선택합니다(여러 Serena IDE 클라이언트가 설치되어 있는 경우). [25페이지의 "SCC 공급자 선택하기"](#)를 참조하십시오.
  - Version Manager 데스크탑 클라이언트를 사용하여 Visual Basic 프로젝트와 연결된 소스 제어 프로젝트를 포함할 프로젝트 데이터베이스를 만듭니다(아직 없을 경우).
- 자세한 정보** [23페이지의 2장, "SCC IDE와 함께 소스 제어 설정하기"](#)를 참조하십시오.

### 소스 제어에 파일 추가하기

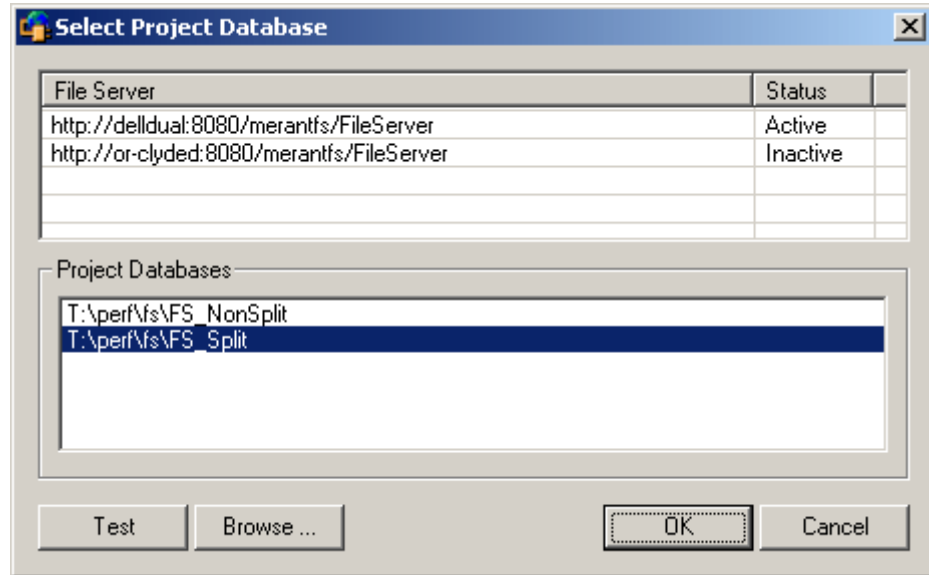
Visual Basic 프로젝트를 생성하여 저장했으면 그 프로젝트를 기존 Version Manager 프로젝트 데이터베이스에 추가할 수 있습니다.

소스 제어에 프로젝트를 추가하려면

- 1 Visual Basic 프로젝트가 저장되었는지 확인합니다. 기존 소스 제어 프로젝트에 추가하는 경우 Visual Basic 프로젝트(.vbp) 파일을 체크아웃합니다.
- 2 Tools | Serena | Add Project to Serena(도구 | Serena | Serena에 프로젝트 추가)를 선택합니다. Add Project to Source Control(소스 제어에 프로젝트 추가) 대화 상자가 나타납니다.



- 3 **Source Control Project(소스 제어 프로젝트)** 아래에 디폴트 프로젝트 데이터베이스가 표시됩니다. 파일을 다른 프로젝트 데이터베이스에 추가하려면 **Open Database(데이터베이스 열기)** 단추를 클릭합니다. Select Project Database(프로젝트 데이터베이스 선택) 대화 상자가 나타납니다.



다음 중 하나를 수행합니다.

- 나열된 Version Manager 파일 서버 중 하나에 있는 프로젝트 데이터베이스를 열려면 **Project Databases(프로젝트 데이터베이스)** 목록에서 선택한 다음 **OK(확인)**를 클릭합니다.

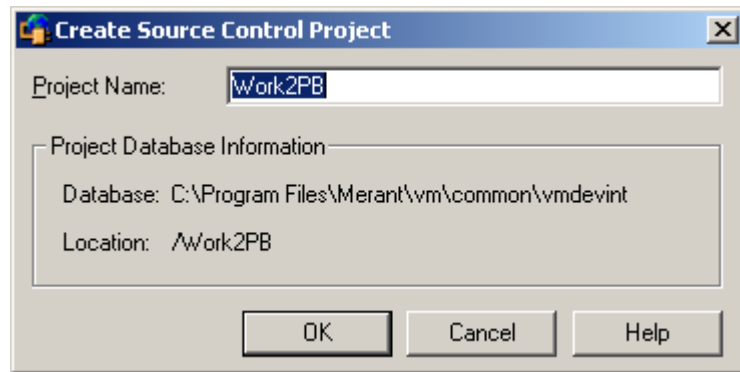
Version Manager 파일 서버를 목록에 추가하려면 **File Sever(파일 서버)** 목록의 빈 셀을 두 번 클릭한 다음 파일 서버를 호스트하는 시스템 이름을 입력하십시오. Enter 키를 누르면 입력 항목이 자동으로 완성(`http://SystemName:8080/serenafs/FileServer`)되고 테스트됩니다. https 서버 또는 비표준 포트를 지정하려면 자동 완성된 항목을 마우스로 두 번 클릭하여 편집한 다음 Enter 키를 누르십시오.

- 로컬 파일 시스템 또는 네트워크에 있는 프로젝트 데이터베이스를 열려면 **Browse(찾아보기)** 단추를 클릭하고 결과 대화 상자에서 위치를 찾습니다.

- 4 다음 중 하나를 수행합니다.

- 기존 소스 제어 프로젝트에 추가하려면 **Source Control Project(소스 제어 프로젝트)** 아래에서 하나를 선택하고 **OK(확인)**를 클릭합니다. 5단계로 갑니다.
- 새 **Version Manager** 프로젝트를 생성하려면
  - a Select Source Control Project(소스 제어 프로젝트 선택) 아래에서 새 프로젝트를 생성할 프로젝트 데이터베이스 위치를 선택합니다.

- b Create Project(프로젝트 생성)** 단추를 클릭합니다. Create Source Control Project (소스 제어 프로젝트 생성) 대화 상자가 나타납니다.



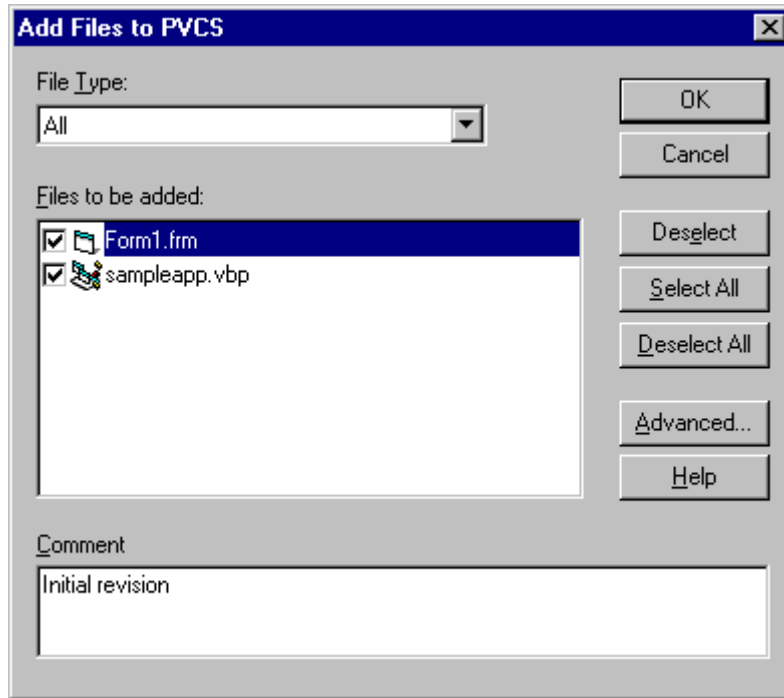
Project Database Information(프로젝트 데이터베이스 정보) 그룹에 현재 프로젝트 데이터베이스의 이름 및 위치 그리고 데이터베이스 내에 있는 새 프로젝트의 위치가 표시됩니다.

- c** 기본적으로 새 Version Manager 프로젝트는 IDE 프로젝트와 같은 이름을 사용합니다. 필요한 경우 **Project Name(프로젝트 이름)** 필드에 다른 이름을 입력합니다.

이름의 시작이나 끝에 탭이나 빈 공백을 사용해서는 안 됩니다. 별표(\*), 콜론(:), 세로줄(|), 슬래시 및 백슬래시(/ \), 물음표(?) 및 꺾쇠 괄호(< >)를 제외한 모든 문자를 이름에 사용할 수 있습니다.

- d OK(확인)**를 클릭합니다. **Source Control Project(소스 제어 프로젝트)** 아래에 새 프로젝트가 표시된 Add Project to Source Control(소스 제어에 프로젝트 추가) 대화 상자가 다시 나타납니다.

- 5 **OK(확인)**를 클릭합니다. .vbp 파일과 같은 프로젝트 파일을 비롯하여 추가하기로 선택한 파일의 목록과 함께 Add Files to Serena(Serena에 파일 추가) 대화 상자가 나타납니다.



**중요!** 루트 프로젝트 작업 디렉토리와 그 하위 디렉토리의 외부에 있는 파일이 Visual Basic 프로젝트에 포함된 경우 루트 프로젝트 디렉토리에 복사할지 묻는 메시지가 나타납니다. 파일을 루트 프로젝트 디렉토리에 복사하지 않을 경우 파일은 소스 제어에 추가되지 않습니다.

프로젝트 디렉토리에  
서 모든 파일 찾기

- 6 선택한 파일 옆에 있는 확인 표시를 통해 선택 항목을 확인합니다. 이 목록에서 파일을 선택 및 선택 취소하여 선택 내용을 변경할 수 있습니다.
- 7 **Comments(설명)** 필드에 파일에 대한 설명을 입력합니다. 선택한 모든 파일에 설명이 적용됩니다.



**팁** 각 파일에 고유한 설명을 사용하려면 **Comment(설명)** 필드를 비워두십시오. Add Files to Serena(Serena에 파일 추가) 대화 상자를 완료하면 각 파일에 대해 **Change Description(변경 설명)** 대화 상자가 나타납니다.

Visual Basic에서 일반적으로 이진 파일이 표시되지 않지만 프로젝트의 텍스트 파일과 이진 파일 모두에 대한 설명을 입력하라는 메시지가 표시됩니다.

- 8 다음 중 하나를 수행합니다.

고급 옵션 사용

- 버전 레이블이나 승격 그룹을 초기 리비전에 지정하려면 **Advanced(고급)** 단추를 클릭합니다. ChangeMan Advanced Add(ChangeMan 고급 추가) 대화 상자가 나타납니다. 고급 옵션에 대한 자세한 내용은 31페이지의 "Advanced Add(고급 추가) 옵션"을 참조하십시오.

디폴트값 적용

- 디폴트 추가 옵션을 적용하려면 **OK(확인)**를 클릭합니다. 선택한 파일이 소스 제어에 추가되고 지정된 아카이브 디렉토리에 아카이브가 생성됩니다.

추가된 각 파일에 대해 **Project Explorer(프로젝트 탐색기)**에서 파일 아이콘 왼쪽에 페이지 기호 (16)가 나타나 해당 파일에 소스 제어가 적용되었음을 나타냅니다. 자물쇠 기호는 파일이 읽기 전용임을 나타냅니다. 파일을 체크아웃하면 자물쇠가 빨강 확인 표시로 바뀝니다.

파일 공유하기

여러 Version Manager 프로젝트에서 아카이브를 공유하는 경우에는 32페이지의 "프로젝트 간 파일 공유하기 정보"를 참조하십시오.

## 소스 제어 프로젝트에 추가 워크스테이션 연결하기

프로젝트가 생성되어 소스 제어에 추가된 후에 각 개발자는 소스 제어에서 열어 액세스할 수 있습니다. 이렇게 하면 해당 프로젝트의 복사본이 개발자의 시스템에 생성됩니다. 개발자는 프로젝트의 로컬 복사본을 갖게 되면 해당 복사본에서 일반적인 소스 제어 작업을 수행할 수 있습니다.

### 워크스테이션을 연결하려면

- 1 Serena에서 Tools | Serena | Create Project(도구 | Serena | 프로젝트 생성)를 선택합니다. Get Project from Source Control(소스 제어에서 프로젝트 가져오기) 대화 상자가 나타납니다.

디폴트 데이터베이스가 Source Control Project(소스 제어 프로젝트) 아래에 표시됩니다. 가져오려는 프로젝트를 포함한 데이터베이스가 표시되지 않는 경우에는 **Open Database(데이터베이스 열기)** 단추를 클릭하여 데이터베이스를 찾아봅니다.

- 2 프로젝트 데이터베이스에서 가져올 프로젝트를 선택합니다.
- 3 **Workfile Location(작업 파일 위치)** 필드에 모든 프로젝트 파일의 위치를 입력하거나 Browse(찾아보기) 단추를 클릭하고 위치를 선택합니다.
- 4 **OK(확인)**를 클릭합니다. 지정된 작업 파일 위치에 프로젝트 파일이 복사되고 프로젝트가 Visual Basic에 나타납니다.



주 소스 제어가 적용되며 선택한 프로젝트 아래에 있는 Visual Basic 파일이 아닌 모든 파일도 작업 파일 위치에 복사됩니다. 그러나 이러한 파일은 Visual Basic 인터페이스에 표시되지 않습니다.

## 소스 제어에서 파일 제거하기

- |                               |                                                                                                                                                                                          |
|-------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| IDE 사용                        | 기본적으로 Visual Basic 프로젝트에서 파일을 제거할 경우 소스 제어에서 파일을 제거할 것인지 묻는 메시지가 나타납니다. 소스 제어에서 파일을 제거하면 작업 파일 또는 Version Manager 아카이브를 삭제하지 않고 IDE 파일과 아카이브 간의 연결만 제거합니다. 나중에 소스 제어에 파일을 다시 추가할 수 있습니다. |
| 옵션 설정                         | Visual Basic 프로젝트에서 파일을 제거할 경우 발생하는 소스 제어 작업(확인, 제거, 아무 작업도 하지 않음)을 변경할 수 있습니다. 디폴트 IDE 동작을 설정하는 방법에 대한 자세한 내용은 Visual Basic 설명서를 참조하십시오.                                                |
| Version Manager 데스크탑 클라이언트 사용 | 파일을 Visual Basic 프로젝트에서 제거하지 않고 소스 제어에서 제거하려면 Version Manager 데스크탑 클라이언트를 사용합니다. 삭제 명령에 대한 자세한 내용은 Version Manager 사용자 설명서를 참조하십시오.                                                      |
| 소스 제어에 파일 반환하기                | 소스 제어에 파일을 반환하는 방법에 대한 자세한 내용은 31페이지의 "소스 제어에 파일 반환하기"를 참조하십시오.                                                                                                                          |

# 소스 제어 사용하기

내용 이 섹션은 소스 제어가 적용된 파일을 보고 편집하는 방법에 대한 절차 정보를 제공합니다.

자세한 정보 [45페이지의 4장, "소스 제어 사용하기"](#)를 참조하십시오.

## 팁

작업 속도를 향상시킬 수 있는 다음 아이디어를 고려합니다.

- 일반적인 작업 방식을 반영하도록 IDE 및 Version Manager 디폴트값을 설정합니다.
- 선택한 파일을 마우스 오른쪽 단추로 클릭하여 소스 제어 작업을 디폴트 설정을 사용하여 신속하게 수행할 수 있는 팝업 메뉴에 액세스합니다.

## 파일 가져오기

파일을 가져오면 선택한 리비전의 읽기 전용 복사본이 작업 파일 위치에 놓입니다.



주 프로젝트의 모든 파일을 가져오려면 Visual Basic에서 프로젝트를 열 때 표시되는 프롬프트에서 모든 파일을 가져오도록 선택하거나 Project Explorer(프로젝트 탐색기)에서 프로젝트의 모든 파일을 선택하고 다음 가져오기 절차를 진행합니다. 또는 [232페이지의 "소스 제어 프로젝트에 추가 워크스테이션 연결하기"](#)를 참조하십시오.

하나 이상의 리비전을 가져오려면

- 1 Project Explorer(프로젝트 탐색기)에서 가져올 파일을 선택합니다.
- 2 Tools | Serena | Get Latest Version(도구 | Serena | 최신 버전 가져오기)을 선택합니다. 프로젝트 파일 목록이 있는 Get Latest Version(최신 버전 가져오기) 대화 상자가 나타납니다. 선택한 파일 옆에 확인 표시가 나타납니다. 이 목록에서 파일을 선택 및 선택 취소하여 선택 내용을 변경할 수 있습니다.
- 3 다음 중 하나를 수행합니다.

고급 옵션 사용

- 디폴트 가져오기 옵션을 오버라이드하려면 **Advanced(고급)** 단추를 클릭합니다. ChangeMan Advanced Get(ChangeMan 고급 가져오기) 대화 상자가 나타납니다. 고급 옵션에 대한 자세한 내용은 [46페이지의 "파일 가져오기 정보"](#)를 참조하십시오.

디폴트값 적용

- 디폴트 가져오기 옵션을 적용하려면 **OK(확인)**를 클릭합니다. 선택한 리비전이 복사되고 읽기 전용 작업 파일이 작업 파일 위치에 놓입니다.

## 파일 체크아웃하기

파일을 체크아웃하면 리비전이 잠기고 쓰기 가능 작업 파일이 작업 파일 위치에 생성됩니다.

파일을 체크아웃하려면

- 1 Project Explorer(프로젝트 탐색기)에서 체크아웃할 파일을 선택합니다.
- 2 Tools | Serena | Check Out(도구 | Serena | 체크아웃)을 선택합니다. Check Out File(s)(파일 체크아웃) 대화 상자가 사용 가능한 파일 목록과 함께 표시됩니다. 이 목록에서 파일을 선택 및 선택 취소하여 선택 내용을 변경할 수 있습니다.

### 3 다음 중 하나를 수행합니다.

- 고급 옵션 사용 ■ 디폴트 체크아웃 옵션을 오버라이드하려면 **Advanced(고급)** 단추를 클릭합니다. ChangeMan Advanced Check Out(ChangeMan 고급 체크아웃) 대화 상자가 나타납니다. 고급 옵션에 대한 자세한 내용은 [49페이지의 "파일 체크아웃 정보"](#)를 참조하십시오.
- 디폴트값 적용 ■ 디폴트 체크아웃 옵션을 적용하려면 **OK(확인)**를 클릭합니다. Project Explorer(프로젝트 탐색기)에서 파일 아이콘 옆에 빨강 확인 표시()가 나타나 해당 파일이 체크아웃되었음을 나타냅니다.

## 체크아웃 실행 취소하기

체크를 실행 취소하면 아카이브가 잠금 해제되고 읽기 전용 작업 파일은 작업 파일 위치에 남아 있습니다. 변경 사항이 아카이브로 체크인되지 않습니다.

### 체크아웃을 실행 취소하려면

- 1 Project Explorer(프로젝트 탐색기)에서 잠금 해제할 파일을 선택합니다.
- 2 Tools | Serena | Undo Check Out(도구 | Serena | 체크아웃 실행 취소)을 선택합니다. Undo Check Out(체크아웃 실행 취소) 대화 상자가 사용 가능한 파일 목록과 함께 표시됩니다. 이 목록에서 파일을 선택 및 선택 취소하여 선택 내용을 변경할 수 있습니다.
- 3 다음 중 하나를 수행합니다.

- 고급 옵션 사용 ■ 디폴트 체크아웃 실행 취소 옵션을 오버라이드하려면 **Advanced(고급)** 단추를 클릭합니다. ChangeMan Advanced Undo Check Out(ChangeMan 고급 체크아웃 실행 취소) 대화 상자가 나타납니다. 고급 옵션에 대한 자세한 내용은 [51페이지의 "체크아웃 실행 취소하기 정보"](#)를 참조하십시오.
- 디폴트값 적용 ■ 디폴트 체크아웃 실행 취소 옵션을 적용하려면 **OK(확인)**를 클릭합니다. 아카이브가 잠금 해제되고 읽기 전용 작업 파일은 작업 파일 위치에 남아 있습니다.

## 파일 체크인하기

기본적으로 작업 파일을 체크인하면 다음과 같은 작업이 발생합니다.

- 새 리비전이 생성되어 순서대로 다음 번호에 지정됩니다.
- 읽기 전용 작업 파일은 작업 파일 위치에 있습니다.
- 아카이브가 잠금 해제됩니다.

파일이 이진 파일과 쌍을 이룰 경우 이진 파일도 체크인됩니다. Visual Basic 파일 쌍에 대한 자세한 내용은 [227페이지의 "Visual Basic 파일 정보"](#)를 참조하십시오.

### 파일을 체크인하려면

- 1 Project Explorer(프로젝트 탐색기)에서 체크인할 파일을 선택합니다.
- 2 Tools | Serena | Check In(도구 | Serena | 체크인)을 선택합니다. Check In Files to Serena(Serena에 파일 체크인) 대화 상자가 사용 가능한 파일 목록과 함께 나타납니다. 이 목록에서 파일을 선택 및 선택 취소하여 선택 내용을 변경할 수 있습니다.
- 3 파일을 체크인한 후 파일의 잠금을 유지하려면 **Keep Checked Out(체크아웃 유지)** 확인란을 선택합니다.

- 4 한 아카이브의 두 리비전, 두 아카이브의 리비전, 두 작업 파일 또는 리비전과 작업 파일을 서로 비교하려면 **Differences(차이)** 단추를 클릭합니다. **Show Differences(차이 표시)** 대화 상자가 나타납니다. 자세한 내용은 [78페이지의 "차이 보고서 정보"](#)를 참조하십시오.
- 5 **Comment(설명)** 필드에 변경 사항에 대한 설명을 입력합니다. 선택한 모든 파일에 설명이 적용됩니다. 이 설명이 **Version Manager Properties(Version Manager 등록정보)** 대화 상자에 표시됩니다. [70페이지의 "등록정보 정보"](#)를 참조하십시오.



**팁** 각 파일에 고유한 설명을 사용하려면 **Comment(설명)** 필드를 비워두십시오. **Check In Files to Serena(Serena에 파일 체크인)** 대화 상자를 완료하면 각 파일에 대해 **Change Description(변경 설명)** 대화 상자가 나타납니다.

**Visual Basic**에서 일반적으로 이진 파일이 표시되지 않지만 프로젝트의 텍스트 파일과 이전 파일 모두에 대한 설명을 입력하라는 메시지가 나타납니다.

- 6 다음 중 하나를 수행합니다.

고급 옵션 사용

- 디폴트 체크인 옵션을 오버라이드하려면 **Advanced(고급)** 단추를 클릭합니다. **ChangeMan Advanced Check In(ChangeMan 고급 체크인)** 대화 상자가 나타납니다. 고급 옵션에 대한 자세한 내용은 [52페이지의 "파일 체크인 정보"](#)를 참조하십시오.

디폴트값 적용

- 디폴트 체크인 옵션을 적용하려면
  - a **OK(확인)**를 클릭합니다. **Check In Files to Serena(Serena에 파일 체크인)** 대화 상자가 다시 표시됩니다.
  - b **OK(확인)**를 클릭합니다. **Project Explorer(프로젝트 탐색기)**의 파일 아이콘에서 빨강 확인 표시(🔴)가 제거되어 해당 파일이 체크인되었음을 나타냅니다.

## 새 파일 추가하기

**Visual Basic** 프로젝트(.vbp) 파일에 새 파일을 추가하려면 먼저 프로젝트 파일을 체크아웃해야 합니다. 그렇지 않을 경우 .vbp 파일을 체크아웃하라고 요청하는 프롬프트가 표시됩니다.

기본적으로 파일을 **Visual Basic** 프로젝트에 추가할 경우 파일을 소스 제어에 추가할 것인지 묻는 프롬프트가 표시됩니다. **Yes(예)** 단추를 클릭하면 **Add to Source Control(소스 제어에 추가)** 대화 상자가 나타납니다. [228페이지의 "소스 제어에 파일 추가하기"](#)의 6단계부터 나오는 절차를 따릅니다.



## 15장

# Visual C++

---

|                 |     |
|-----------------|-----|
| 소개              | 238 |
| 지원되는 기능에 액세스하기  | 238 |
| 소스 제어 프로젝트 설정하기 | 239 |
| 소스 제어 사용하기      | 245 |

## 소개

**목적** 이 장의 목적은 다음과 같습니다.

- Microsoft® Visual C++™ 6.0을 통해 사용할 수 있는 Version Manager 기능을 나열하고 이러한 기능에 액세스하는 방법에 대한 빠른 참조를 제공합니다.
- 이 설명서의 1부에서 설명한 기능 중 이 IDE에 적용되지 않는 기능을 알려줍니다.
- 관리자가 소스 제어 프로젝트를 설정하고 소스 제어에 파일을 추가하도록 도와줍니다.
- 개발 팀이 Visual C++ 내에서 소스 제어가 적용되는 파일에 액세스하도록 도와줍니다.

**자세한 정보** 자세한 내용은 1 부15페이지의 "[Version Manager IDE 클라이언트](#)"를 참조하십시오.

- 소스 제어 개념
- 소스 제어 디폴트값
- 고급 소스 제어 기능

## 지원되는 기능에 액세스하기

**지원되는 기능** Visual C++은 Version Manager IDE 클라이언트를 통해 사용할 수 있는 전체 소스 제어 기능을 지원합니다. 다음 표를 참조하십시오.

| 수행할 작업                                                  | 선택할 항목                                                                   | 자세한 내용 참조                                                 |
|---------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------|
| 리비전 가져오기                                                | Project   Source Control   Get Latest Version(프로젝트   소스 제어   최신 버전 가져오기) | <a href="#">245페이지의 "파일 가져오기"</a>                         |
| 리비전 체크아웃                                                | Project   Source Control   Check Out(프로젝트   소스 제어   체크아웃)                | <a href="#">246페이지의 "파일 체크아웃하기"</a>                       |
| 리비전 체크아웃 실행 취소                                          | Project   Source Control   Undo Check Out(프로젝트   소스 제어   체크아웃 실행 취소)     | <a href="#">246페이지의 "체크아웃 실행 취소하기"</a>                    |
| 리비전 체크인                                                 | Project   Source Control   Check In(프로젝트   소스 제어   체크인)                  | <a href="#">246페이지의 "파일 체크인하기"</a>                        |
| 버전 레이블 관리                                               | Project   Source Control   Serena(프로젝트   소스 제어   Serena)                 | <a href="#">54페이지의 "버전 레이블 정보"</a>                        |
| 리비전 또는 아카이브의 등록정보 보기                                    | Project   Source Control   Serena Properties(프로젝트   소스 제어   Serena 등록정보) | <a href="#">70페이지의 "등록정보 정보"</a>                          |
| 소스 제어 활동 모니터링                                           | Project   Source Control   Serena(프로젝트   소스 제어   Serena)                 | <a href="#">71페이지의 "Pulse로 소스 제어 활동 모니터링하기"</a>           |
| 이력 보고서 생성                                               | Project   Source Control   Show History(프로젝트   소스 제어   이력 표시)            | <a href="#">75페이지의 "이력 보고서 정보"</a>                        |
| 차이 보고서 생성                                               | Project   Source Control   Show Differences(프로젝트   소스 제어   차이 표시)        | <a href="#">78페이지의 "차이 보고서 정보"</a>                        |
| Version Manager Options (Version Manager 옵션) 대화 상자에 액세스 | Project   Source Control   Serena(프로젝트   소스 제어   Serena)                 | <a href="#">28페이지의 "Version Manager 옵션의 디폴트값 설정하기 정보"</a> |

| 수행할 작업         | 선택할 항목                                                                           | 자세한 내용 참조                                  |
|----------------|----------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------|
| 소스 제어에 파일 추가   | Project   Source Control   Add to Source Control(프로젝트   소스 제어   소스 제어에 추가)       | <a href="#">239페이지의 "소스 제어에 파일 추가하기"</a>   |
| 소스 제어에서 파일 제거  | Project   Source Control   Remove from Source Control(프로젝트   소스 제어   소스 제어에서 제거) | <a href="#">245페이지의 "소스 제어에서 파일 제거하기"</a>  |
| 프로젝트 간 아카이브 공유 | Project   Source Control   Share from Serena(프로젝트   소스 제어   Serena에서 공유)         | <a href="#">32페이지의 "프로젝트 간 파일 공유하기 정보"</a> |

## 소스 제어 프로젝트 설정하기

**내용** 이 섹션은 Version Manager IDE 클라이언트를 Visual C++과 작업하도록 하는 설정에 대한 정보를 제공합니다.

**사전 요구 사항** 계속하기 전에 다음을 수행해야 합니다.

- Version Manager를 소스 제어 공급자로 선택합니다(여러 Serena IDE 클라이언트가 설치되어 있는 경우). [25페이지의 "SCC 공급자 선택하기"](#)를 참조하십시오.
- Version Manager 데스크탑 클라이언트를 사용하여 Visual C++ 프로젝트와 연결된 소스 제어 프로젝트를 포함할 프로젝트 데이터베이스를 만듭니다(아직 없을 경우).

**자세한 정보** [23페이지의 2장, "SCC IDE와 함께 소스 제어 설정하기"](#)를 참조하십시오.

### 소스 제어에 파일 추가하기

Visual C++ 프로젝트를 생성하여 저장했으면 그 프로젝트를 기존 Version Manager 프로젝트 데이터베이스에 추가할 수 있습니다.



주 주어진 Visual C++ 작업 영역의 모든 프로젝트는 동일한 소스 제어 공급자를 사용해야 합니다.

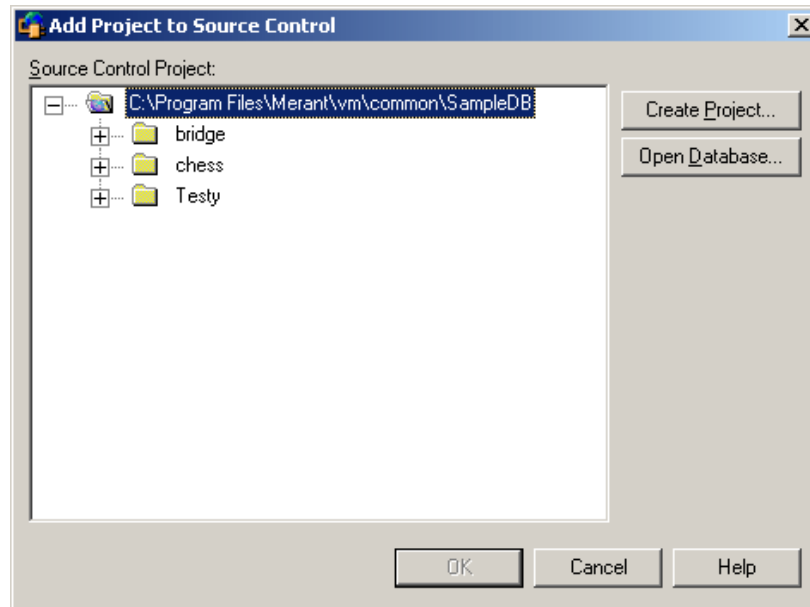
소스 제어에 파일을 추가하려면

- 1 Visual C++ 작업 영역과 프로젝트가 저장되었는지 확인합니다.

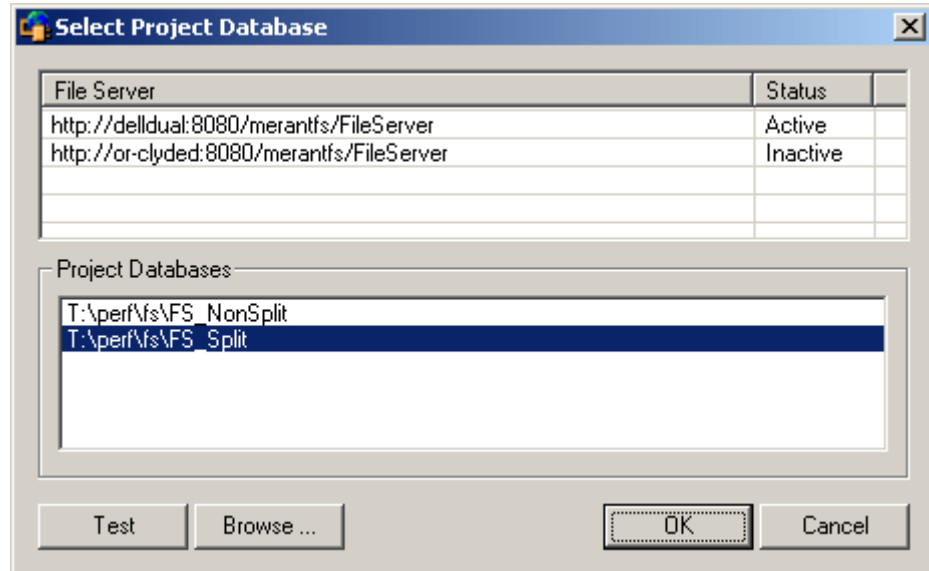


**중요!** Visual C++ 작업 영역(.dsw) 파일에 소스 제어가 적용될 경우 프로젝트를 소스 제어에 추가하기 전에 해당 파일을 체크아웃합니다. 그렇지 않을 경우 작업 영역 파일은 새 소스 제어 연결로 업데이트되지 않습니다.

- 2 Project | Source Control | Add to Source Control(프로젝트 | 소스 제어 | 소스 제어에 추가)을 선택합니다. Add Project to Source Control(소스 제어에 프로젝트 추가) 대화 상자가 나타납니다.



- 3 디폴트 프로젝트 데이터베이스가 **Source Control Project(소스 제어 프로젝트)** 아래 표시됩니다. 다른 프로젝트 데이터베이스에 파일을 추가하려면 **Open Database(데이터베이스 열기)** 단추를 클릭합니다. Select Project Database(프로젝트 데이터베이스 선택) 대화 상자가 나타납니다.



다음 중 하나를 수행합니다.

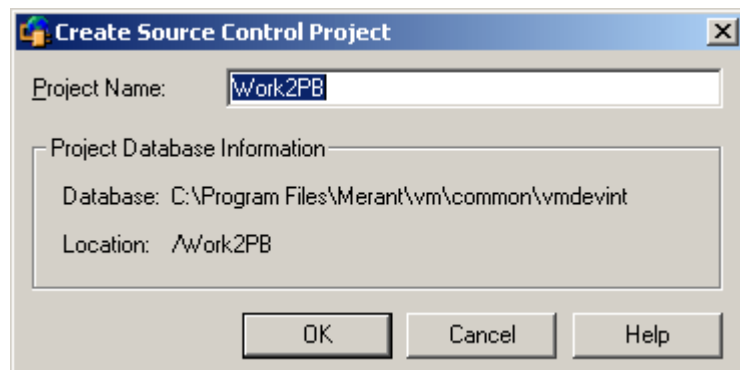
- 나열된 **Version Manager** 파일 서버 중 하나에 있는 프로젝트 데이터베이스를 열려면 **Project Databases(프로젝트 데이터베이스)** 목록에서 선택한 다음 **OK(확인)**를 클릭합니다.

**Version Manager** 파일 서버를 목록에 추가하려면 **File Sever(파일 서버)** 목록의 빈 셀을 두 번 클릭한 다음 파일 서버를 호스트하는 시스템 이름을 입력하십시오. Enter 키를 누르면 입력 항목이 자동으로 완성(`http://SystemName:8080/serenafs/FileServer`)되고 테스트됩니다. **https** 서버 또는 비표준 포트를 지정하려면 자동 완성된 항목을 마우스로 두 번 클릭하여 편집한 다음 Enter 키를 누르십시오.

- 로컬 파일 시스템 또는 네트워크에 있는 프로젝트 데이터베이스를 열려면 **Browse(찾아보기)** 단추를 클릭하고 결과 대화 상자에서 위치를 찾습니다.

#### 4 다음 중 하나를 수행합니다.

- 기존 소스 제어 프로젝트에 추가하려면 **Source Control Project(소스 제어 프로젝트)** 아래에서 하나를 선택합니다. 5단계로 갑니다.
- 새 **Version Manager** 프로젝트를 생성하려면
  - a Select Source Control Project(소스 제어 프로젝트 선택) 아래에서 새 프로젝트를 생성할 프로젝트 데이터베이스 위치를 선택합니다.
  - b **Create Project(프로젝트 생성)** 단추를 클릭합니다. Create Source Control Project(소스 제어 프로젝트 생성) 대화 상자가 나타납니다.



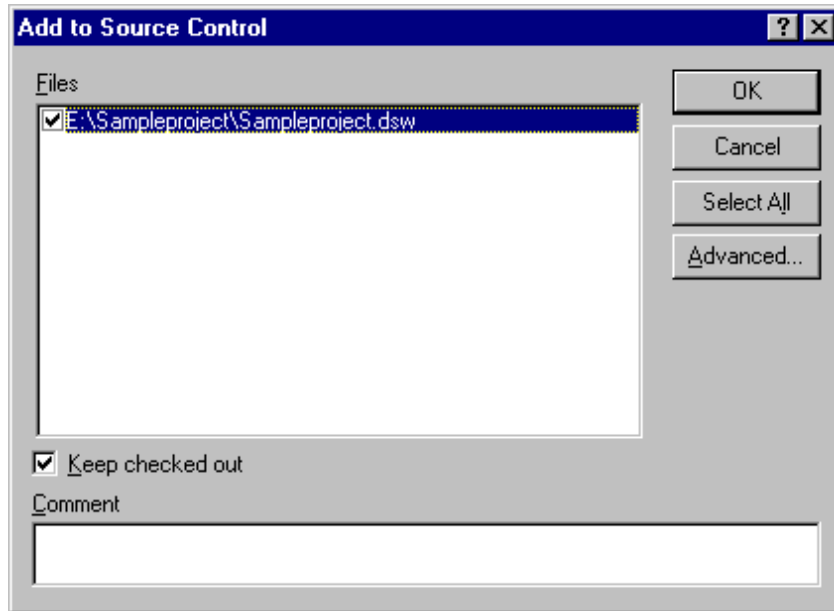
**Project Database Information(프로젝트 데이터베이스 정보)** 그룹에 현재 프로젝트 데이터베이스의 이름 및 위치와 데이터베이스 내에 있는 새 프로젝트의 위치가 표시됩니다.

- c 기본적으로 새 **Version Manager** 프로젝트는 IDE 프로젝트와 같은 이름을 사용합니다. 필요한 경우 **Project Name(프로젝트 이름)** 필드에 다른 이름을 입력합니다.

이름의 시작이나 끝에 탭이나 빈 공백을 사용해서는 안 됩니다. 별표(\*), 콜론(:), 세로줄(|), 슬래시 및 백슬래시(/ \), 물음표(?) 및 꺾쇠 괄호(< >)를 제외한 모든 문자를 이름에 사용할 수 있습니다.

- d **OK(확인)**를 클릭합니다. **Source Control Project(소스 제어 프로젝트)** 아래에 새 프로젝트가 표시된 **Add Project to Source Control(소스 제어에 프로젝트 추가)** 대화 상자가 다시 나타납니다.

- 5 **OK(확인)**를 클릭합니다. .dsp 및 .dsw 파일과 같은 프로젝트 파일을 비롯하여 추가하기로 선택한 파일의 목록과 함께 **Add to Source Control**(소스 제어에 추가) 대화 상자가 나타납니다.



**중요!** 루트 프로젝트 작업 디렉토리나 그 하위 디렉토리의 외부에 있는 파일이 Visual C++ 프로젝트에 포함된 경우 루트 프로젝트 디렉토리에 복사할지 묻는 메시지가 나타납니다. 파일을 루트 프로젝트 디렉토리에 복사하지 않을 경우 파일은 소스 제어에 추가되지 않습니다.

- 6 선택한 파일 옆에 있는 확인 표시를 통해 선택 항목을 확인합니다. 이 목록에서 파일을 선택 및 선택 취소하여 선택 내용을 변경할 수 있습니다.
- 7 파일을 소스 제어에 추가한 후 즉시 체크아웃하고 잠그려면 **Keep Checked Out**(체크아웃 유지) 확인란을 선택합니다.
- 8 **Comment(설명)** 필드에 파일에 대한 설명을 입력합니다. 선택한 모든 파일에 설명이 적용됩니다.



주 각 파일에 고유한 설명을 사용하려면 **Comment(설명)** 필드를 비워두십시오. **Add to Source Control**(소스 제어에 추가) 대화 상자를 완료하면 **Change Description**(변경 설명) 대화 상자가 나타납니다. 각 파일에 대한 설명을 차례로 입력합니다.

- 9 다음 중 하나를 수행합니다.

고급 옵션 사용

- 버전 레이블이나 승격 그룹을 초기 리비전에 지정하려면 **Advanced(고급)** 단추를 클릭합니다. **ChangeMan Advanced Add**(ChangeMan 고급 추가) 대화 상자가 나타납니다. (고급 옵션에 대한 자세한 내용은 31페이지의 "**Advanced Add(고급 추가) 옵션**"을 참조하십시오.)

디폴트값 적용

- 디폴트 추가 옵션을 적용하려면 **OK(확인)**를 클릭합니다. 선택한 파일이 소스 제어에 추가되고 지정된 아카이브 디렉토리에 아카이브가 생성됩니다. 추가된 각 파일에 대해 **FileView**(파일 보기) 창의 파일 아이콘이 회색( )으로 변경되어 해당 파일에 소스 제어가 적용되었음을 나타냅니다.

파일 공유하기

여러 **Version Manager** 프로젝트에서 아카이브를 공유하는 경우에는 32페이지의 "**프로젝트 간 파일 공유하기 정보**"를 참조하십시오.

## 소스 제어 프로젝트에 추가 워크스페이스 연결하기

프로젝트 또는 작업 영역이 생성되어 소스 제어에 추가된 후에 각 개발자는 소스 제어에서 열어 액세스할 수 있습니다. 이렇게 하면 프로젝트나 작업 영역의 복사본이 개발자의 시스템에 생성됩니다. 개발자는 로컬 복사본을 갖게 되면 해당 복사본에서 일반적인 소스 제어 작업을 수행할 수 있습니다.

다음 중 하나를 수행합니다.

- 소스 제어에서 전체 작업 영역을 가져오려면 다음 절차를 참조하십시오.
- 소스 제어에서 개별 프로젝트를 가져오려면 [244페이지의 "개별 프로젝트 가져오기"](#)를 참조하십시오.

### Visual C++ 작업 영역 가져오기

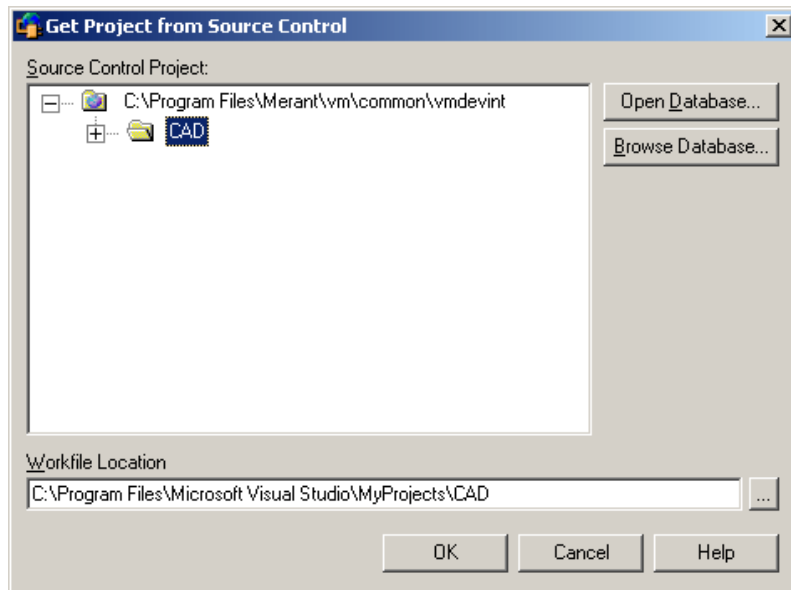
Visual C++ 작업 영역을 가져오면 작업 영역의 프로젝트 내에 있는 모든 파일의 읽기 전용 복사본이 작업 파일 위치에 놓입니다.



주 Visual C++ 작업 영역에서 여러 프로젝트를 열려면 이러한 프로젝트에서 동일한 소스 제어 공급자를 사용해야 합니다.

작업 영역의 모든 프로젝트를 가져오려면

- 1 File | Open Workspace(파일 | 작업 영역 열기)를 선택합니다. Open Workspace(작업 영역 열기) 대화 상자가 나타납니다.
- 2 **Source Control(소스 제어)** 단추를 클릭합니다. Get Project from Source Control(소스 제어에서 프로젝트 가져오기) 대화 상자가 현재 프로젝트 데이터베이스의 프로젝트 목록과 함께 나타납니다.



프로젝트 데이터베이스를 열려면 다음을 수행합니다.

- 네트워크 또는 로컬 파일 시스템에 있는 프로젝트 데이터베이스를 열려면 **Open Database(데이터베이스 열기)** 단추를 클릭합니다.
- Version Manager 파일 서버에 있는 프로젝트 데이터베이스를 열려면 **Browse(찾아보기)** 단추를 클릭합니다.

- 3 작업 영역(.dsw) 파일이 포함된 소스 제어 프로젝트를 선택합니다.
- 4 Version Manager Login(Version Manager 로그인) 대화 상자가 표시되면 사용자 ID와 암호를 입력합니다.
- 5 **Workfile Location(작업 파일 위치)** 필드에 모든 프로젝트 파일의 위치를 입력하거나 Browse(찾아보기) 단추를 클릭하고 위치를 선택합니다.
- 6 **OK(확인)**를 클릭합니다. 선택된 작업 영역과 함께 Open Workspace(작업 영역 열기) 대화 상자가 다시 표시됩니다.
- 7 **Open(열기)**를 클릭합니다. Get Latest Version(최신 버전 가져오기) 대화 상자가 선택한 작업 영역에 포함된 모든 프로젝트(.dsp) 파일과 함께 나타납니다.
- 8 **OK(확인)**를 클릭합니다. 프로젝트 내의 모든 파일이 작업 파일 위치에 복사됩니다.



주 엔티티를 로드하지 못했습니다.

엔티티를 로드하지 못했다는 오류 메시지가 Visual C++에서 발생할 경우 프로젝트(.dsp) 파일 중 하나에 대한 참조가 작업 영역(.dsw) 파일에서 누락되었을 수 있습니다. Visual C++ 프로젝트를 소스 제어에 추가할 때 작업 영역 파일이 체크아웃되는지 확인합니다. 작업 영역 파일이 체크아웃되지 않을 경우 새 프로젝트를 참조하도록 작업 영역 파일을 업데이트할 수 없습니다. [239페이지의 "소스 제어에 파일 추가하기"](#)를 참조하십시오.

### 개별 프로젝트 가져오기

프로젝트를 가져오면 선택한 프로젝트에 있는 모든 파일의 읽기 전용 복사본이 작업 파일 위치에 놓입니다.

#### 프로젝트를 가져오려면

- 1 기존 Visual C++ 작업 영역을 열거나 새 작업 영역을 생성합니다.
- 2 Project | Insert Projects into Workspace(프로젝트 | 작업 영역에 프로젝트 삽입)를 선택합니다. Insert Projects into Workspace(작업 영역에 프로젝트 삽입) 대화 상자가 나타납니다.
- 3 **Source Control(소스 제어)** 단추를 클릭합니다. Get Project from Source Control(소스 제어에서 프로젝트 가져오기) 대화 상자가 현재 프로젝트 데이터베이스의 프로젝트 목록과 함께 나타납니다.  
  
열려 있는 프로젝트를 포함한 데이터베이스가 표시되지 않는 경우에는 **Open Database(데이터베이스 열기)** 단추를 클릭하여 정확한 데이터베이스를 찾아봅니다.
- 4 열려 있는 프로젝트를 선택합니다.
- 5 Version Manager Login(Version Manager 로그인) 대화 상자가 표시되면 사용자 ID와 암호를 입력합니다.
- 6 **Workfile Location(작업 파일 위치)** 필드에 모든 프로젝트 파일의 위치를 입력하거나 Browse(찾아보기) 단추를 클릭하고 위치를 선택합니다.
- 7 **OK(확인)**를 클릭합니다. 선택된 프로젝트 파일과 함께 Insert Projects into Workspace(작업 영역에 프로젝트 삽입) 대화 상자가 다시 표시됩니다.
- 8 **Open(열기)**를 클릭합니다. 선택한 프로젝트의 모든 파일이 작업 파일 위치에 복사됩니다.

## 소스 제어에서 파일 제거하기

소스 제어에서 파일을 제거하면, **Version Manager**에서는 작업 파일 또는 **Version Manager** 아카이브를 삭제하지 않고 IDE 파일과 아카이브 간의 연결만 제거합니다. 나중에 소스 제어에 파일을 다시 추가할 수 있습니다.

### 소스 제어에서 파일을 제거하려면

- 1 **FileView**(파일 보기) 창에서 소스 제어에서 제거할 파일을 선택합니다. 소스 제어에서 전체 프로젝트를 제거하려면 프로젝트의 모든 파일을 선택합니다(프로젝트 .dsp 파일 포함).
- 2 **Project | Source Control | Remove from Source Control**(프로젝트 | 소스 제어 | 소스 제어에서 제거)을 선택합니다. 선택한 파일 목록과 함께 **Remove from Source Code Control**(소스 코드 제어에서 제거) 대화 상자가 나타납니다. 이 목록에서 파일을 선택 및 선택 취소하여 선택 내용을 변경할 수 있습니다.
- 3 **OK(확인)**를 클릭합니다. 선택한 파일이 소스 제어에서 제거됩니다.

소스 제어에 파일 반환하기

소스 제어에 파일을 반환하는 방법에 대한 자세한 내용은 [31페이지의 "소스 제어에 파일 반환하기"](#)를 참조하십시오.

## 소스 제어 사용하기

내용 이 섹션은 소스 제어가 적용된 파일을 보고 편집하는 방법에 대한 절차 정보를 제공합니다.  
 자세한 정보 [45페이지의 4장, "소스 제어 사용하기"](#)를 참조하십시오.

### 팁

작업 속도를 향상시킬 수 있는 다음 아이디어를 고려합니다.

- 일반적인 작업 방식을 반영하도록 IDE 및 **Version Manager** 디폴트값을 설정합니다.
- 선택한 파일을 마우스 오른쪽 단추로 클릭하여 소스 제어 작업을 디폴트 설정을 사용하여 신속하게 수행할 수 있는 팝업 메뉴에 액세스합니다.

### 파일 가져오기

파일을 가져오면 선택한 리비전의 읽기 전용 복사본이 작업 파일 위치에 놓입니다.

#### 리비전을 가져오려면

- 1 **FileView**(파일 보기) 창에서 가져올 파일을 선택합니다.
- 2 **Project | Source Control | Get Latest Version**(프로젝트 | 소스 제어 | 최신 버전 가져오기)을 선택합니다. 선택한 파일 목록과 함께 **Get Latest Version**(최신 버전 가져오기) 대화 상자가 나타납니다. 이 목록에서 파일을 선택 및 선택 취소하여 선택 내용을 변경할 수 있습니다.
- 3 다음 중 하나를 수행합니다.

고급 옵션 사용

- 디폴트 가져오기 옵션을 오버라이드하려면 **Advanced(고급)** 단추를 클릭합니다. **ChangeMan Advanced Get**(ChangeMan 고급 가져오기) 대화 상자가 나타납니다. (고급 옵션에 대한 자세한 내용은 [46페이지의 "파일 가져오기 정보"](#)를 참조하십시오.)

디폴트값 적용

- 디폴트 가져오기 옵션을 적용하려면 **OK(확인)**를 클릭합니다. 선택한 리비전의 읽기 전용 복사본이 작업 파일 위치에 놓입니다.

## 파일 체크아웃하기

파일을 체크아웃하면 리비전이 잠기고 쓰기 가능 작업 파일이 작업 파일 위치에 생성됩니다.

### 파일을 체크아웃하려면

- 1 FileView(파일 보기) 창에서 체크아웃할 파일을 선택합니다.
- 2 Project | Source Control | Check Out(프로젝트 | 소스 제어 | 체크아웃)을 선택합니다.  
선택한 파일 목록과 함께 Check Out File(s)(파일 체크아웃) 대화 상자가 나타납니다. 이 목록에서 파일을 선택 및 선택 취소하여 선택 항목을 변경할 수 있습니다.
- 3 다음 중 하나를 수행합니다.

#### 고급 옵션 사용

- 디폴트 체크아웃 옵션을 오버라이드하려면 **Advanced(고급)** 단추를 클릭합니다.  
ChangeMan Advanced Check Out(ChangeMan 고급 체크아웃) 대화 상자가 나타납니다.  
(고급 옵션에 대한 자세한 내용은 [49페이지](#)의 "파일 체크아웃 정보"를 참조하십시오.)

#### 디폴트값 적용

- 디폴트 체크아웃 옵션을 적용하려면 **OK(확인)**를 클릭합니다. FileView(파일 보기) 창에서 파일 아이콘 옆에 빨강 확인 표시(✓)가 나타나 해당 파일이 체크아웃되었음을 나타냅니다.

## 체크아웃 실행 취소하기

체크아웃을 실행 취소하면 아카이브가 잠금 해제되고 읽기 전용 작업 파일은 작업 파일 위치에 남아 있습니다. 변경 사항이 아카이브로 체크인되지 않습니다.

### 체크아웃 실행을 취소하려면

- 1 FileView(파일 보기) 창에서 잠금 해제할 파일을 선택합니다.
- 2 Project | Source Control | Undo Check Out(프로젝트 | 소스 제어 | 체크아웃 실행 취소)을 선택합니다. Undo Check Out(체크아웃 실행 취소) 대화 상자가 선택한 파일 목록과 함께 표시됩니다. 이 목록에서 파일을 선택 및 선택 취소하여 선택 내용을 변경할 수 있습니다.
- 3 다음 중 하나를 수행합니다.

#### 고급 옵션 사용

- 디폴트 체크아웃 실행 취소 옵션을 오버라이드하려면 **Advanced(고급)** 단추를 클릭합니다.  
ChangeMan Advanced Undo Check Out(ChangeMan 고급 체크아웃 실행 취소) 대화 상자가 나타납니다. (고급 옵션에 대한 자세한 내용은 [51페이지](#)의 "체크아웃 실행 취소하기 정보"를 참조하십시오.)

#### 디폴트값 적용

- 디폴트 체크아웃 실행 취소 옵션을 적용하려면 **OK(확인)**를 클릭합니다. FileView(파일 보기) 창의 파일 아이콘에서 빨강 확인 표시(✓)가 제거되어 해당 파일이 잠금 해제되었음을 나타냅니다.

## 파일 체크인하기

기본적으로 작업 파일을 체크인하면 다음과 같은 작업이 발생합니다.

- 새 리비전이 생성되어 순서대로 다음 번호에 지정됩니다.
- 읽기 전용 작업 파일은 작업 파일 위치에 있습니다.
- 아카이브가 잠금 해제됩니다.

## 파일을 체크인하려면

- 1 **FileView**(파일 보기) 창에서 체크인할 파일을 선택합니다.
- 2 **Project | Source Control | Check In**(프로젝트 | 소스 제어 | 체크인)을 선택합니다. 선택한 파일 목록과 함께 **Check In File(s)**(파일 체크인) 대화 상자가 나타납니다. 이 목록에서 파일을 선택 및 선택 취소하여 선택 내용을 변경할 수 있습니다.
- 3 다음 중 하나를 수행합니다.

- 잠금 유지 ■ 파일을 체크인한 후 파일의 잠금을 유지하려면 **Keep Checked Out**(체크아웃 유지) 확인란을 선택합니다.
- 파일 비교 ■ 한 아카이브의 두 리비전, 두 아카이브의 리비전, 두 작업 파일 또는 리비전과 작업 파일을 서로 비교하려면 **Differences**(차이) 단추를 클릭합니다. **Show Differences**(차이 표시) 대화 상자가 나타납니다. 자세한 내용은 [78페이지의 "차이 보고서 정보"](#)를 참조하십시오.
- 4 **Comment**(설명) 필드에 변경 사항에 대한 설명을 입력합니다. 선택한 모든 파일에 설명이 적용됩니다.



**팁** 각 파일에 고유한 설명을 사용하려면 **Comment**(설명) 필드를 비워두십시오. **Check In File(s)**(파일 체크인) 대화 상자를 완료하면 각 파일에 대해 **Change Description**(변경 설명) 대화 상자가 나타납니다.

- 5 다음 중 하나를 수행합니다.

- 고급 옵션 사용 ■ 디폴트 체크인 옵션을 오버라이드하려면 **Advanced**(고급) 단추를 클릭합니다. **ChangeMan Advanced Check In**(ChangeMan 고급 체크인) 대화 상자가 나타납니다. (고급 옵션에 대한 자세한 내용은 [52페이지의 "파일 체크인 정보"](#)를 참조하십시오.)
- 디폴트값 적용 ■ 디폴트 체크인 옵션을 적용하려면 **OK**(확인)를 클릭합니다. **FileView**(파일 보기) 창의 파일 아이콘에서 빨강 확인 표시(✓)가 제거되어 해당 파일이 체크인되었음을 나타냅니다.

## 새 파일 추가하기

기본적으로 파일을 **Visual C++** 프로젝트에 추가할 경우 파일을 소스 제어에 추가할 것인지 묻는 프롬프트가 표시됩니다. **Yes**(예) 단추를 클릭하면 **Add to Source Control**(소스 제어에 추가) 대화 상자가 표시됩니다. [239페이지의 "소스 제어에 파일 추가하기"](#)의 6단계부터 나오는 절차를 따릅니다.



**주** **Visual C++** 프로젝트(.dsp) 파일에 새 파일을 추가하려면 먼저 프로젝트 파일을 체크아웃해야 합니다. 그렇지 않을 경우 .dsp 파일을 체크아웃하라고 요청하는 프롬프트가 표시됩니다.



## 16장

# VisualCafe

---

|                 |     |
|-----------------|-----|
| 소개              | 250 |
| 지원되는 기능에 액세스하기  | 250 |
| 소스 제어 프로젝트 설정하기 | 251 |
| 소스 제어 사용하기      | 256 |

## 소개

**목적** 이 장의 목적은 다음과 같습니다.

- WebGain® VisualCafe™ 4.5에서 사용 가능한 Version Manager 기능 나열 및 해당 기능에 액세스하기 위한 빠른 참조를 제공합니다.
- 이 설명서의 1부에서 설명한 기능 중 이 IDE에 적용되지 않는 기능을 알려줍니다.
- 관리자가 소스 제어 프로젝트를 설정하고 소스 제어에 파일을 추가하도록 도와줍니다.
- VisualCafe에서 소스 제어 상태에 있는 파일에 개발 팀이 액세스하도록 도와줍니다.

**자세한 정보** 다음에 대한 자세한 내용은 1 부15페이지의 "Version Manager IDE 클라이언트"를 참조하십시오.

- 소스 제어 개념
- 소스 제어 디폴트값
- 고급 소스 제어 기능

## 지원되는 기능에 액세스하기

**지원되는 기능** VisualCafe는 Version Manager IDE 클라이언트에서 사용 가능한 소스 제어 기능의 전체 집합 (아카이브 공유 제외)을 지원합니다. 다음 표를 참조하십시오.

| 수행할 작업               | 선택할 항목                                                                                                                                                             | 자세한 내용 참조                       |
|----------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------|
| 리비전 가져오기             | Tools   Version Control   Get Latest Version (도구   버전 제어   최신 버전 가져오기)을 선택합니다.                                                                                     | 256페이지의 "파일 가져오기"               |
| 리비전 체크아웃             | Tools   Version Control   Check Out(도구   버전 제어   체크아웃)                                                                                                             | 257페이지의 "파일 체크아웃하기"             |
| 리비전 체크아웃 실행 취소       | Tools   Version Control   Undo Check Out(도구   버전 제어   체크아웃 실행 취소)                                                                                                  | 257페이지의 "체크아웃 실행 취소하기"          |
| 리비전 체크인              | Tools   Version Control   Check In(도구   버전 제어   체크인)                                                                                                               | 257페이지의 "파일 체크인하기"              |
| 버전 레이블 관리            | Tools   Version Control   Serena(도구   버전 제어   Serena)                                                                                                              | 54페이지의 "버전 레이블 정보"              |
| 리비전 또는 아카이브의 등록정보 보기 | Tools   Version Control   Serena Properties (도구   버전 제어   Serena 등록정보)<br>Version Manager Properties(Version Manager 등록정보) 대화 상자가 나타납니다. 파일을 선택하고 Show(표시)를 클릭합니다. | 70페이지의 "등록정보 정보"                |
| 소스 제어 활동 모니터링        | Tools   Version Control   Serena(도구   버전 제어   Serena)                                                                                                              | 71페이지의 "Pulse로 소스 제어 활동 모니터링하기" |
| 이력 보고서 생성            | Tools   Version Control   Show History (도구   버전 제어   이력 표시)<br>History(이력) 대화 상자가 나타납니다. 파일을 선택하고 Show(표시)를 클릭합니다.<br>주 먼저 파일을 체크아웃해야 합니다.                         | 75페이지의 "이력 보고서 정보"              |

| 수행할 작업                                                  | 선택할 항목                                                                                                                     | 자세한 내용 참조                                                 |
|---------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------|
| 차이 보고서 생성                                               | Tools   Version Control   Show Differences (도구   버전 제어   차이 표시)<br>Differences(차이) 대화 상자가 나타납니다. 파일을 선택하고 Show(표시)를 클릭합니다. | <a href="#">78페이지의 "차이 보고서 정보"</a>                        |
| Version Manager Options (Version Manager 옵션) 대화 상자에 액세스 | Tools   Version Control   Serena(도구   버전 제어   Serena)                                                                      | <a href="#">28페이지의 "Version Manager 옵션의 디폴트값 설정하기 정보"</a> |
| 소스 제어에 파일 추가                                            | Tools   Version Control   Add to Version Control(도구   버전 제어   버전 제어에 추가)                                                   | <a href="#">251페이지의 "소스 제어에 파일 추가하기"</a>                  |
| 소스 제어에서 파일 제거                                           | Tools   Version Control   Remove from Version Control(도구   버전 제어   버전 제어에서 제거)                                             | <a href="#">256페이지의 "소스 제어에서 파일 제거하기"</a>                 |

## 소스 제어 프로젝트 설정하기

- 내용** 이 섹션은 Version Manager IDE 클라이언트를 VisualCafe와 작업하도록 하는 설정에 대한 정보를 제공합니다.
- 사전 요구 사항** 진행하기 전에 Version Manager 데스크탑 클라이언트를 사용하여 VisualCafe 프로젝트와 연결된 소스 제어 프로젝트를 포함할 프로젝트 데이터베이스를 만듭니다(아직 없을 경우).
- 자세한 정보** [23페이지의 2장, "SCC IDE와 함께 소스 제어 설정하기"](#)를 참조하십시오.

### 소스 제어에 파일 추가하기

VisualCafe 프로젝트를 생성하여 저장했으면 그 프로젝트를 기존 Version Manager 프로젝트 데이터베이스에 추가할 수 있습니다.

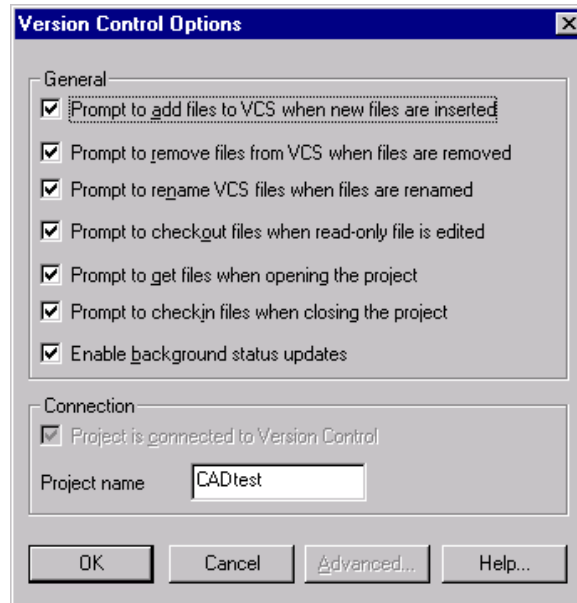


주 프로젝트가 소스 제어 상태에 있으면 그 프로젝트에 추가되는 모든 새 파일은 Add to Version Control(버전 제어에 추가) 대화 상자를 자동으로 표시합니다. [10단계를](#) 참조하십시오.

소스 제어에 파일을 추가하려면

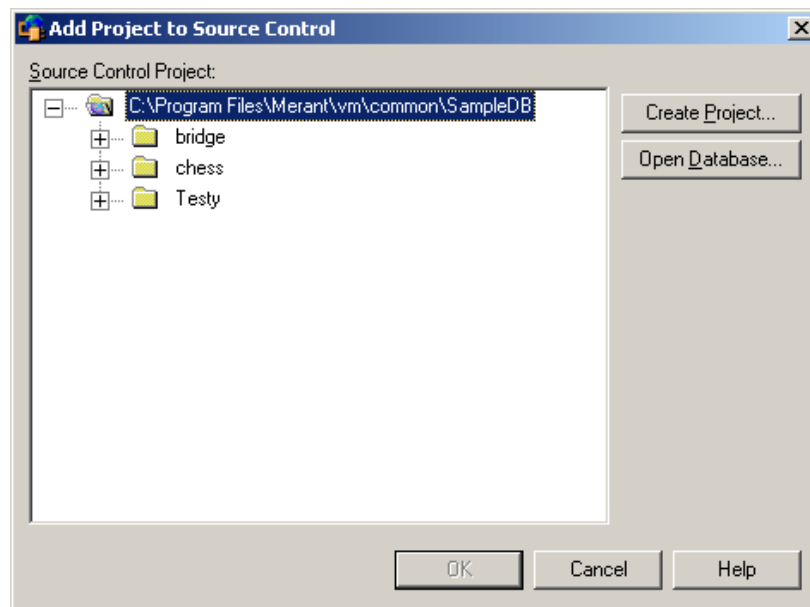
- 1 VisualCafe 프로젝트가 저장되었는지 확인합니다.
- 2 Project | Options(프로젝트 | 옵션)를 선택합니다. Project Options(프로젝트 옵션) 대화 상자가 나타납니다.
- 3 Version Control(버전 제어) 탭을 선택합니다.
- 4 **Version control providers(버전 제어 공급자)** 드롭다운 목록에서 **SCC Provider: ChangeMan Version Manager(SCC 공급자: ChangeMan Version Manager)**를 선택합니다.

- 5 **OK(확인)**를 클릭합니다. Version Control Options(버전 제어 옵션) 대화 상자가 나타납니다.

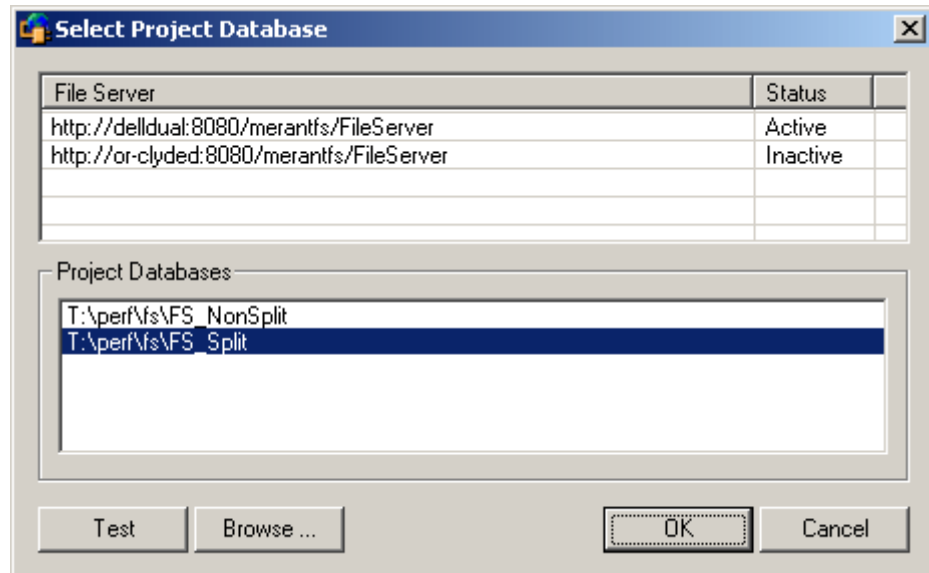


- 6 프로젝트의 디폴트 동작을 변경하고 **OK(확인)**를 클릭합니다. 디폴트 설정에 대한 자세한 내용은 VisualCafe 문서를 참조하십시오.

Add Project to Source Control(소스 제어에 프로젝트 추가) 대화 상자가 나타납니다.



- 7 **Source Control Project(소스 제어 프로젝트)** 아래에 디폴트 프로젝트 데이터베이스가 표시됩니다. 파일을 다른 프로젝트 데이터베이스에 추가하려면 **Open Database(데이터베이스 열기)** 단추를 클릭합니다. Select Project Database(프로젝트 데이터베이스 선택) 대화 상자가 나타납니다.



다음 중 하나를 수행합니다.

- 나열된 Version Manager 파일 서버 중 하나에 있는 프로젝트 데이터베이스를 열려면 **Project Databases(프로젝트 데이터베이스)** 목록에서 선택한 다음 **OK(확인)**를 클릭합니다.

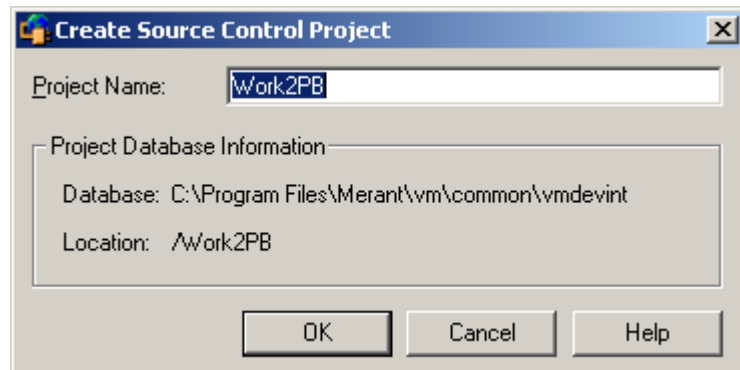
Version Manager 파일 서버를 목록에 추가하려면 **File Sever(파일 서버)** 목록의 빈 셀을 두 번 클릭한 다음 파일 서버를 호스트하는 시스템 이름을 입력하십시오. Enter 키를 누르면 입력 항목이 자동으로 완성(`http://SystemName:8080/serenafs/FileServer`)되고 테스트됩니다. https 서버 또는 비표준 포트를 지정하려면 자동 완성된 항목을 마우스로 두 번 클릭하여 편집한 다음 Enter 키를 누르십시오.

- 로컬 파일 시스템 또는 네트워크에 있는 프로젝트 데이터베이스를 열려면 **Browse(찾아보기)** 단추를 클릭하고 결과 대화 상자에서 위치를 찾습니다.

- 8 다음 중 하나를 수행합니다.

- 기존 소스 제어 프로젝트에 추가하려면 **Source Control Project(소스 제어 프로젝트)** 아래에서 하나를 선택합니다. 9단계로 갑니다.
- 새 **Version Manager** 프로젝트를 생성하려면
  - a Select Source Control Project(소스 제어 프로젝트 선택) 아래에서 새 프로젝트를 생성할 프로젝트 데이터베이스 위치를 선택합니다.

- b Create Project(프로젝트 생성)** 단추를 클릭합니다. Create Source Control Project(소스 제어 프로젝트 생성) 대화 상자가 나타납니다.



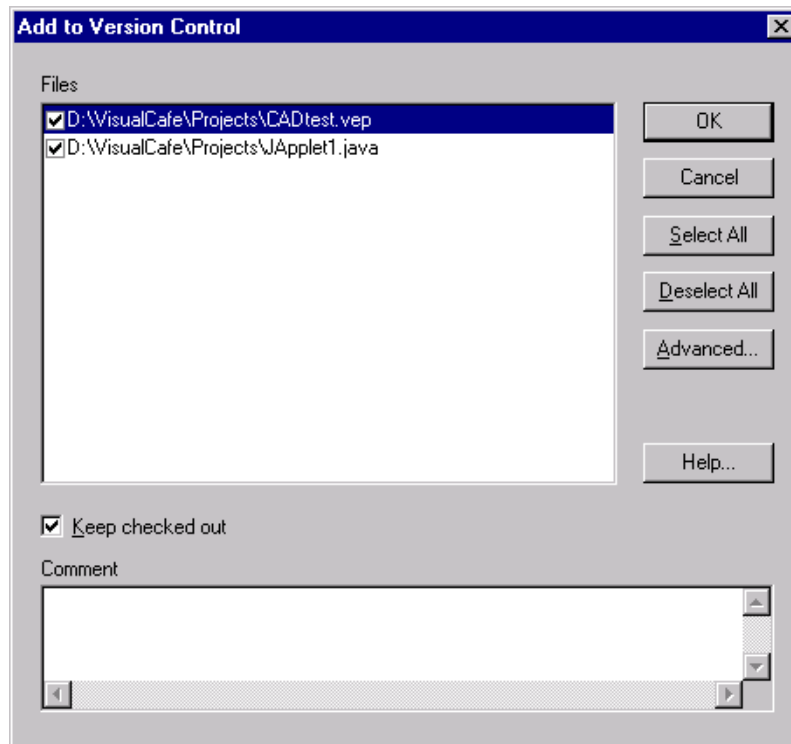
Project Database Information(프로젝트 데이터베이스 정보) 그룹에 현재 프로젝트 데이터베이스의 이름 및 위치 그리고 데이터베이스 내에 있는 새 프로젝트의 위치가 표시됩니다.

- c** 기본적으로 새 Version Manager 프로젝트는 IDE 프로젝트와 같은 이름을 사용합니다. 필요한 경우 **Project Name(프로젝트 이름)** 필드에 다른 이름을 입력합니다.

이름의 시작이나 끝에 탭이나 빈 공백을 사용해서는 안 됩니다. 별표(\*), 콜론(:), 세로줄(|), 슬래시 및 백슬래시(/ \), 물음표(?) 및 꺾쇠 괄호(< >)를 제외한 모든 문자를 이름에 사용할 수 있습니다.

- d OK(확인)**를 클릭합니다. **Source Control Project(소스 제어 프로젝트)** 아래에 새 프로젝트가 표시된 **Add Project to Source Control(소스 제어에 프로젝트 추가)** 대화 상자가 다시 나타납니다.

- 9 **OK(확인)**를 클릭합니다. 추가할 파일 목록이 있는 Add to Version Control(버전 제어에 추가) 대화 상자가 표시됩니다.



주

- VisualCafe 프로젝트(.vep) 파일이 이 목록에 포함되지만 선택되지는 않습니다. .vep 파일을 소스 제어에 추가하려면 해당 프로젝트 파일을 선택해야 합니다.
- VisualCafe 프로젝트에 루트 프로젝트 작업 디렉토리 및 그 하위 디렉토리의 외부에 있는 파일이 포함되지 않은 경우 해당 파일은 소스 제어에 추가되지 않습니다.

- 10 다음 중 하나를 수행합니다.

- a 이 목록에서 파일을 선택 및 선택 취소하여 추가할 파일을 변경할 수 있습니다.
- b 파일을 소스 제어에 추가한 후 즉시 체크아웃하고 잠그지 않으려는 경우 **Keep Checked Out(체크아웃 유지)** 확인란을 선택 취소합니다.

- 11 **Comment(설명)** 필드에 파일에 대한 설명을 입력합니다. 선택한 모든 파일에 설명이 적용됩니다.



주 각 파일에 고유한 설명을 사용하려면 **Comment(설명)** 필드를 비워두십시오. **Add to Version Control(버전 제어에 추가)** 대화 상자를 완료하면 **Change Description(변경 설명)** 대화 상자가 나타납니다. 각 파일에 대한 설명을 차례로 입력합니다.

**12** 다음 중 하나를 수행합니다.

고급 옵션 사용

- 버전 레이블이나 승격 그룹을 초기 리비전에 지정하려면 **Advanced(고급)** 단추를 클릭합니다. ChangeMan Advanced Add(ChangeMan 고급 추가) 대화 상자가 나타납니다. 고급 옵션에 대한 자세한 내용은 [31페이지의 "Advanced Add\(고급 추가\) 옵션"](#)을 참조하십시오.

디폴트값 적용

- 디폴트 추가 옵션을 적용하려면 **OK(확인)**를 클릭합니다. 선택한 파일이 소스 제어에 추가되고 지정한 아카이브 디렉토리에 아카이브가 생성됩니다.



주 저장되지 않은 파일을 추가하려 할 때 그 파일을 지금 저장하라는 메시지가 표시됩니다. **Save Now(지금 저장)**를 클릭하십시오.

## 소스 제어에서 파일 제거하기

소스 제어에서 파일을 제거하면, Version Manager에서는 작업 파일 또는 Version Manager 아카이브를 삭제하지 않고 IDE 파일과 아카이브 간의 연결만 제거합니다. 나중에 소스 제어에 파일을 다시 추가할 수 있습니다.

소스 제어에서 파일을 제거하려면

- 1 Tools | Version Control | Remove from Version Control(도구 | 버전 제어 | 버전 제어에서 제거)을 선택합니다. Remove from Version Control(버전 제어에서 제거) 대화 상자가 나타납니다.
- 2 Files(파일)에서 제거할 파일을 선택합니다.
- 3 **OK(확인)**를 클릭합니다. 선택한 파일이 소스 제어에서 제거됩니다.

소스 제어에 파일 반환하기

소스 제어에 파일을 반환하는 방법에 대한 자세한 내용은 [31페이지의 "소스 제어에 파일 반환하기"](#)를 참조하십시오.

## 소스 제어 사용하기

내용 이 섹션은 소스 제어가 적용된 파일을 보고 편집하는 방법에 대한 절차 정보를 제공합니다.

자세한 정보 [45페이지의 4장, "소스 제어 사용하기"](#)를 참조하십시오.



**중요!** 프로그램(.vep) 파일이 소스 제어 상태에 있는 경우 해당 프로젝트를 수정하기 전에 항상 해당 파일을 체크아웃하십시오.

## 파일 가져오기

파일을 가져오면 선택한 리비전의 읽기 전용 복사본이 작업 파일 위치에 놓입니다.

리비전을 가져오려면

- 1 Tools | Version Control | Get Latest Version(도구 | 버전 제어 | 최신 버전 가져오기)을 선택합니다. Get Latest Version(최신 버전 가져오기) 대화 상자가 나타납니다.
- 2 Files(파일)에서 가져올 파일을 선택합니다.

### 3 다음 중 하나를 수행합니다.

- 고급 옵션 사용 ■ 디폴트 가져오기 옵션을 오버라이드하려면 **Advanced(고급)** 단추를 클릭합니다. **ChangeMan Advanced Get(ChangeMan 고급 가져오기)** 대화 상자가 나타납니다. 고급 옵션에 대한 자세한 내용은 [46페이지의 "파일 가져오기 정보"](#)를 참조하십시오.
- 디폴트값 적용 ■ 디폴트 가져오기 옵션을 적용하려면 **OK(확인)**를 클릭합니다. 선택한 리비전이 복사되고 읽기 전용 작업 파일이 작업 파일 위치에 놓입니다.

## 파일 체크아웃하기

파일을 체크아웃하면 리비전이 잠기고 쓰기 가능 작업 파일이 작업 파일 위치에 생성됩니다.

### 파일을 체크아웃하려면

- 1 **Tools | Version Control | Check Out(도구 | 버전 제어 | 체크아웃)**을 선택합니다. **Check Out Files(파일 체크아웃)** 대화 상자가 나타납니다.
- 2 **Files(파일)**에서 체크아웃할 파일을 선택합니다.
- 3 다음 중 하나를 수행합니다.

- 고급 옵션 사용 ■ 디폴트 체크아웃 옵션을 오버라이드하려면 **Advanced(고급)** 단추를 클릭합니다. **ChangeMan Advanced Check Out(ChangeMan 고급 체크아웃)** 대화 상자가 나타납니다. 고급 옵션에 대한 자세한 내용은 [49페이지의 "파일 체크아웃 정보"](#)를 참조하십시오.
- 디폴트값 적용 ■ 디폴트 체크아웃 옵션을 적용하려면 **OK(확인)**를 클릭합니다. 파일이 체크아웃됩니다.

## 체크아웃 실행 취소하기

체크아웃을 실행 취소하면 아카이브가 잠금 해제되고 읽기 전용 작업 파일은 작업 파일 위치에 남아 있습니다. 변경 사항이 아카이브로 체크인되지 않습니다.

### 체크아웃을 실행 취소하려면

- 1 **Tools | Version Control | Undo Check Out(도구 | 버전 제어 | 체크아웃 실행 취소)**을 선택합니다. **Undo Check Out Files(파일 체크아웃 실행 취소)** 대화 상자가 나타납니다.
- 2 **Files(파일)**에서 잠금 해제할 파일을 선택합니다.
- 3 다음 중 하나를 수행합니다.

- 고급 옵션 사용 ■ 디폴트 체크아웃 실행 취소 옵션을 오버라이드하려면 **Advanced(고급)** 단추를 클릭합니다. **ChangeMan Advanced Undo Check Out(ChangeMan 고급 체크아웃 실행 취소)** 대화 상자가 나타납니다. 고급 옵션에 대한 자세한 내용은 [51페이지의 "체크아웃 실행 취소하기 정보"](#)를 참조하십시오.
- 디폴트값 적용 ■ 디폴트 체크아웃 실행 취소 옵션을 적용하려면 **OK(확인)**를 클릭합니다. 해당 파일이 체크아웃됩니다.

## 파일 체크인하기

기본적으로 작업 파일을 체크인하면 다음과 같은 작업이 발생합니다.

- 새 리비전이 생성되어 순서대로 다음 번호에 지정됩니다.
- 읽기 전용 작업 파일은 작업 파일 위치에 있습니다.
- 아카이브가 잠금 해제됩니다.

## 파일을 체크인하려면

- 1 Tools | Version Control | Check In(도구 | 버전 제어 | 체크인)을 선택합니다. Check In Files(파일 체크인) 대화 상자가 나타납니다.
- 2 Files(파일)에서 체크인할 파일을 선택합니다.
- 3 다음 중 하나를 수행합니다.

잠금 유지 ■ 파일을 체크인한 후 잠금을 유지하려면 **Keep checked out(체크아웃 유지)** 확인란을 선택합니다.

파일 비교 ■ 한 아카이브의 두 리비전, 두 아카이브의 리비전, 두 작업 파일 또는 리비전과 작업 파일을 서로 비교하려면 **Differences(차이)** 단추를 클릭합니다. Show Differences(차이 표시) 대화 상자가 나타납니다. 자세한 내용은 78페이지의 "차이 보고서 정보"를 참조하십시오.

- 4 **Comment(설명)** 필드에 변경 사항에 대한 설명을 입력합니다. 선택한 모든 파일에 설명이 적용됩니다. 이 설명이 Version Manager Properties(Version Manager 등록정보) 대화 상자에 표시됩니다.



주 각 파일에 고유한 설명을 사용하려면 **Comment(설명)** 필드를 비워두십시오. Check In Files(파일 체크인) 대화 상자를 완료하면 각 파일에 대해 **Change Description(변경 설명)** 대화 상자가 나타납니다. 각 파일에 대한 설명을 차례로 입력합니다.

- 5 다음 중 하나를 수행합니다.

고급 옵션 사용 ■ 디폴트 체크인 옵션을 오버라이드하려면 **Advanced(고급)** 단추를 클릭합니다. ChangeMan Advanced Check In(ChangeMan 고급 체크인) 대화 상자가 나타납니다. 고급 옵션에 대한 자세한 내용은 52페이지의 "파일 체크인 정보"를 참조하십시오.

디폴트값 적용 ■ 디폴트 체크인 옵션을 적용하려면 **OK(확인)** 단추를 클릭합니다. 해당 파일이 체크인됩니다.

## 새 파일 추가하기

디폴트값 기본적으로 VisualCafe 프로젝트에 소스 제어 상태에 있는 파일을 추가하면 **Add to Version Control(버전 제어에 추가)** 대화 상자가 표시됩니다. 251페이지의 "소스 제어에 파일 추가하기"의 절차에서 10단계부터 수행하십시오.



**중요!** VisualCafe 프로젝트(.vep) 파일이 소스 제어 상태에 있는 경우 새 파일을 추가하려면 먼저 해당 파일을 체크아웃해야 합니다.

수동 작업 파일을 IDE 프로젝트에 추가할 때 버전 제어에 자동으로 추가하는 프롬프트가 비활성화되어 있는 경우 Tools | Version Control | Add to Version Control(도구 | 버전 제어 | 버전 제어에 추가)을 선택하여 수동으로 파일을 추가할 수 있습니다.

디폴트값 설정 소스 제어에 파일을 추가하라는 자동 프롬프트를 활성화 또는 비활성화하려면 Tools | Version Control | Options(도구 | 버전 제어 | 옵션)를 선택하여 표시되는 대화 상자에서 설정을 변경합니다.

## Visual InterDev

---

|                           |     |
|---------------------------|-----|
| 소개                        | 260 |
| 웹 프로젝트 정보                 | 260 |
| 웹 프로젝트에서 지원되는 기능에 액세스하기   | 260 |
| 웹 프로젝트 설정하기               | 261 |
| 웹 프로젝트에서 소스 제어 사용하기       | 264 |
| 비 웹 프로젝트 정보               | 267 |
| 비 웹 프로젝트에서 지원되는 기능에 액세스하기 | 267 |
| 비 웹 프로젝트 설정하기             | 268 |
| 비 웹 프로젝트에서 소스 제어 사용하기     | 273 |

## 소개

- Visual InterDev 정보** Visual InterDev는 사용자가 작업 중인 프로젝트의 유형에 따라 두 가지 다른 방법(웹 기반 또는 비 웹)으로 소스 제어 기능을 연결 및 사용합니다. 이 장은 웹 및 비 웹 섹션으로 구분되어 있습니다.
- 목적** 이 장의 목적은 다음과 같습니다.
- Microsoft® Visual InterDev™ 6.0을 통해 사용할 수 있는 **Version Manager** 기능을 나열하고 이러한 기능에 액세스하는 방법에 대한 빠른 참조를 제공합니다.
  - 이 설명서의 1부에서 설명한 기능 중 이 IDE에 적용되지 않는 기능을 알려줍니다.
  - 관리자가 소스 제어 프로젝트를 설정하고 소스 제어에 파일을 추가하도록 도와줍니다.
  - 개발 팀이 Visual InterDev 내에서 소스 제어 상태에 있는 파일에 액세스하도록 도와줍니다.
- 자세한 정보** 자세한 내용은 1 부15페이지의 "**Version Manager IDE 클라이언트**"를 참조하십시오.
- 소스 제어 개념
  - 소스 제어 디폴트값
  - 고급 소스 제어 기능

## 웹 프로젝트 정보

Visual InterDev는 웹 기반 프로젝트를 웹 서버에 저장합니다. 이러한 웹 프로젝트는 **Version Manager**에서 사용할 수 있는 기능의 하위 집합을 지원하는 **COM(Component Object Model)** 인터페이스를 통해 **Version Manager** 기능에 액세스합니다. 사용 가능한 기능에 대한 빠른 참조는 다음 섹션을 참조하십시오.

**자세한 정보** 35페이지의 3장, "**COM IDE에서 소스 제어 설정하기**"를 참조하십시오.

## 웹 프로젝트에서 지원되는 기능에 액세스하기

**지원되는 기능** 웹 기반 프로젝트에서 작업하는 경우 Visual InterDev는 **Version Manager IDE** 클라이언트를 통해 사용할 수 있는 소스 제어 기능의 하위 집합을 지원합니다. 다음 표를 참조하십시오.

**고급 옵션** Visual InterDev는 웹 기반 프로젝트에서 고급 옵션을 지원하지 않습니다.

| 수행할 작업                        | 선택할 항목                                                                      | 자세한 내용 참조                          |
|-------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------|------------------------------------|
| 개별 파일 가져오기                    | Project   Source Control   Get Latest Version(프로젝트   소스 제어   최신 버전 가져오기)    | 264페이지의 " <b>개별 파일 가져오기</b> "      |
| 프로젝트의 변경된 모든 파일 새로 고침(가져오기)   | Project   Web Project   Refresh Project View(프로젝트   웹 프로젝트   프로젝트 보기 새로 고침) | 264페이지의 " <b>프로젝트 전체 가져오기 옵션</b> " |
| 변경된 로컬 프로젝트 파일의 복사본 동기화(가져오기) | Project   Web Project   Synchronize Files(프로젝트   웹 프로젝트   파일 동기화)           | 264페이지의 " <b>프로젝트 전체 가져오기 옵션</b> " |

| 수행할 작업                                                  | 선택할 항목                                                                         | 자세한 내용 참조                                                   |
|---------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------|
| 파일 체크아웃                                                 | Project   Source Control   Check Out<br>(프로젝트   소스 제어   체크아웃)                  | <a href="#">265페이지의 "파일 체크아웃하기"</a>                         |
| 파일 체크아웃 실행 취소                                           | Project   Source Control   Undo Check Out<br>(프로젝트   소스 제어   체크아웃 실행 취소)       | <a href="#">265페이지의 "체크아웃 실행 취소하기"</a>                      |
| 파일 체크인                                                  | Project   Source Control   Check In<br>(프로젝트   소스 제어   체크인)                    | <a href="#">265페이지의 "파일 체크인하기"</a>                          |
| 버전 레이블 관리                                               | Project   Source Control   Serena(프로젝트   소스 제어   Serena)                       | <a href="#">54페이지의 "버전 레이블 정보"</a>                          |
| 리비전 또는 아카이브의 등록정보 보기                                    | (Version Manager 데스크탑 클라이언트 사용)                                                | <i>Version Manager 사용자 설명서</i>                              |
| 소스 제어 활동 모니터링                                           | 해당 없음                                                                          | 해당 없음                                                       |
| 이력 보고서 생성                                               | (Version Manager 데스크탑 클라이언트 사용)                                                | <i>Version Manager 사용자 설명서</i>                              |
| 차이 보고서 생성                                               | (Version Manager 데스크탑 클라이언트 사용)                                                | <i>Version Manager 사용자 설명서</i>                              |
| Version Manager Options (Version Manager 옵션) 대화 상자에 액세스 | Project   Source Control   Serena(프로젝트   소스 제어   Serena)                       | <a href="#">28페이지의 "Version Manager 옵션의 디폴트값 설정하기 정보"</a>   |
| 소스 제어에 웹 프로젝트 추가                                        | Project   Source Control   Add to Source Control(프로젝트   소스 제어   소스 제어에 추가)     | <a href="#">262페이지의 "소스 제어에 웹 프로젝트 추가하기"</a>                |
| 소스 제어에서 웹 프로젝트 제거                                       | Project   Source Control   Disconnect Web Project(프로젝트   소스 제어   웹 프로젝트 연결 끊기) | <a href="#">263페이지의 "소스 제어에서 웹 프로젝트 제거하기"</a>               |
| Visual InterDev 및 소스 제어에서 파일 삭제                         | Edit   Delete(편집   삭제)                                                         | <a href="#">263페이지의 "Visual InterDev 및 소스 제어에서 파일 삭제하기"</a> |
| 프로젝트 간 아카이브 공유                                          | 해당 없음                                                                          | 해당 없음                                                       |

## 웹 프로젝트 설정하기

**내용** 이 섹션은 Version Manager IDE 클라이언트를 웹 기반 Visual InterDev 프로젝트와 작업하도록 하는 설정에 대한 정보를 제공합니다.

**사전 요구 사항** 계속하기 전에 다음을 수행해야 합니다.

- Version Manager, FrontPage 서버 확장 및 Version Manager IDE 클라이언트를 웹 서버에 설치합니다.
- Version Manager 데스크탑 클라이언트를 사용하여 Visual InterDev 프로젝트와 연결된 소스 제어 프로젝트를 포함할 프로젝트 데이터베이스를 만듭니다(아직 없을 경우).
- 웹 서버 보안을 구성합니다.
- 새 소스 제어 프로젝트에 대한 디폴트 설정을 구성합니다.

**자세한 정보** [35페이지의 3장, "COM IDE에서 소스 제어 설정하기"](#)를 참조하십시오.

## Visual InterDev 웹 프로젝트 정보

개발자는 Visual InterDev를 사용하여 로컬 워크스테이션에서 다음 두 가지 방법 중 하나로 웹 파일에 대한 작업을 수행할 수 있습니다.

- **마스터 모드(🌐)**: 마스터 모드에서 작업하는 경우 개발자는 웹 서버의 웹 애플리케이션(마스터 애플리케이션)에서 파일을 직접 수정합니다.
- **로컬 모드(📁)**: 로컬 모드에서 작업하는 경우 개발자는 웹 애플리케이션 파일의 로컬 복사본을 수정합니다. 변경 내용을 파일에 저장할 경우 마스터 애플리케이션이 자동으로 업데이트되지 않습니다. 개발자는 로컬 복사본을 서버에 체크인 또는 *풀/리스*하여 마스터 복사본을 변경 내용으로 업데이트할 수 있습니다.

단일 개발자 웹 프로젝트가 단일 개발자에 의해 유지 관리될 경우 마스터 웹 애플리케이션의 로컬 복사본을 별개로 유지 관리하는 것이 불필요할 수 있습니다.

여러 개발자 여러 개발자를 포함하는 환경에서는 각 개발자가 웹 애플리케이션의 개별 작업 복사본을 생성 및 유지 관리하는 것이 좋습니다. 이 시나리오에서 개발자는 로컬 모드로만 작업합니다. 다중 개발자 웹 프로젝트에서 소스 제어를 구현하면 한 번에 한 명의 개발자만 파일을 수정할 수 있게 됩니다.

## 소스 제어에 웹 프로젝트 추가하기

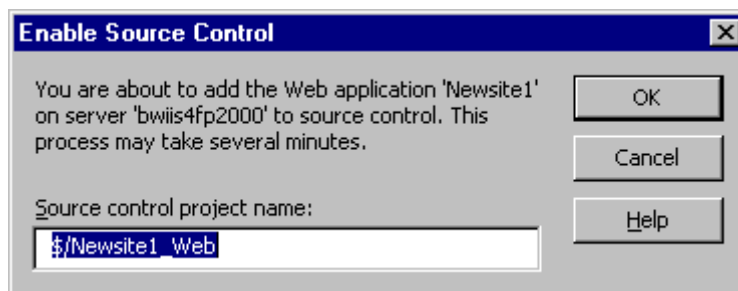
프로젝트를 소스 제어에 추가하는 경우 Version Manager 프로젝트의 해당 아카이브 디렉토리에 아카이브가 작성됩니다.



**중요!** Version Manager 데스크탑 클라이언트를 사용하여 웹 기반 프로젝트에 파일을 추가하지 마십시오. 모든 파일을 Version Manager IDE 클라이언트 내에서 추가합니다.

웹 프로젝트에 소스 제어가 적용되게 하려면

- 1 Visual InterDev에서 웹 프로젝트를 생성하거나 엽니다. 웹 서버에서 프로젝트를 찾아야 합니다.
- 2 프로젝트 탐색기에서 프로젝트 아이콘(📁)을 선택합니다.
- 3 Project(프로젝트) 메뉴에서 Source Control | Add to Source Control(소스 제어 | 소스 제어에 추가)을 선택합니다. Enable Source Control(소스 제어 사용) 대화 상자가 나타납니다.



- 4 기본적으로 소스 제어 프로젝트는 웹 프로젝트의 이름을 따릅니다. **Source control project name(소스 제어 프로젝트 이름)** 필드에 새 이름을 입력할 수 있습니다. 이름 앞에는 달러 기호(\$)와 슬래시(/)가 있어야 합니다.

이름의 시작이나 끝에 탭이나 빈 공백을 사용해서는 안 됩니다. 별표(\*), 콜론(:), 세로줄(|), 슬래시 및 백슬래시(/), 물음표(?), 파운드 기호(#) 및 꺾쇠 괄호(< >)를 제외한 모든 문자를 이름에 사용할 수 있습니다.

- 5 **OK(확인)**를 클릭합니다. Visual InterDev Project Explorer(Visual InterDev 프로젝트 탐색기)에서 프로젝트 아이콘 옆에 자물쇠 기호(🔒)가 표시되어 프로젝트에 소스 제어가 적용됨을 나타냅니다.



주 파일이 다른 파일에 종속하는 경우 두 개의 파일 리비전이 소스 제어에 체크인될 수 있습니다.

## 소스 제어에서 웹 프로젝트 제거하기

소스 제어에서 프로젝트를 이동하면, Version Manager에서는 작업 파일 또는 Version Manager 아카이브를 삭제하지 않고 IDE 파일과 아카이브 간의 연결만 제거합니다. 나중에 소스 제어에 프로젝트를 다시 추가할 수 있습니다.



**중요!** 웹 프로젝트를 소스 제어에 다시 추가하는 경우 해당 파일이 Version Manager 아카이브에 다시 연결되지 않습니다. 대신에 이해할 수 없는 이름을 가진 새 아카이브가 기존 프로젝트 아카이브 디렉토리에 생성됩니다. [42페이지의 "소스 제어에 웹 파일 복원하기"](#)를 참조하십시오.

소스 제어에서 웹 프로젝트를 제거하려면

- 1 프로젝트 탐색기에서 웹 프로젝트 아이콘(🔒)을 선택합니다.
- 2 Project | Source Control | Disconnect Web Project(프로젝트 | 소스 제어 | 웹 프로젝트 연결 끊기)를 선택합니다.
- 3 표시되는 프롬프트에서 **Yes(예)**를 클릭합니다. 소스 제어에서 프로젝트가 제거됩니다.

## Visual InterDev 및 소스 제어에서 파일 삭제하기

파일을 삭제할 경우 Visual InterDev 프로젝트에서 파일이 삭제되며 Version Manager 프로젝트에서 파일을 삭제할 것인지 묻는 메시지가 나타납니다. 이 작업은 영구적입니다.

파일을 삭제하려면

- 1 프로젝트 탐색기에서 삭제할 파일을 선택합니다.
- 2 Edit | Delete(편집 | 삭제)를 선택합니다.
- 3 삭제 작업을 확인하는 메시지가 나타납니다. **Yes(예)**를 클릭합니다. Push Remove to Server(서버에 제거 푸쉬) 대화 상자가 나타납니다.
- 4 다음 옵션 중 하나를 선택합니다.
  - **Remove Now(지금 제거):** Version Manager에서 해당 파일의 아카이브가 삭제됩니다.
  - **Remind later(나중에 알림):** 다음에 해당 프로젝트를 작업할 때 메시지가 다시 표시됩니다.
  - **Do nothing(아무 작업도 하지 않음):** 소스 제어에서 파일이 삭제되지 않으며 다시 그렇게 하라는 알림도 표시되지 않습니다.
- 5 **OK(확인)**를 클릭합니다.

## 웹 프로젝트에서 소스 제어 사용하기

|        |                                                                 |
|--------|-----------------------------------------------------------------|
| 내용     | 이 섹션은 소스 제어 상태에 있는 웹 기반 파일을 보고 편집하는 방법에 대한 절차 정보를 제공합니다.        |
| 자세한 정보 | IDE에서 소스 제어를 사용하는 방법에 대한 자세한 내용은 IDE와 함께 제공된 도움말 및 설명서를 참조하십시오. |

### 개별 파일 가져오기

파일을 가져올 경우 Visual InterDev는 마스터 파일의 복사본을 로컬 작업 파일 디렉토리에 생성합니다. 이렇게 하면 마스터 복사본에 대한 최신 수정 내용으로 로컬 복사본이 업데이트됩니다. 다른 사용자는 계속해서 마스터 파일을 체크아웃 및 편집할 수 있습니다.

#### 개별 파일의 최신 버전을 가져오려면

- 1 프로젝트 탐색기에서 파일을 선택합니다.
- 2 Project(프로젝트) 메뉴에서 Source Control | Get Latest Version(소스 제어 | 최신 버전 가져오기)을 선택합니다. 선택한 파일 목록과 함께 Get Latest Version(최신 버전 가져오기) 대화 상자가 표시됩니다. 이 목록에서 파일을 선택 및 선택 취소하여 선택 내용을 변경할 수 있습니다.

프로젝트 하위 디렉토리의 모든 항목을 가져오려면 **Directories(디렉토리)** 확인란을 선택한 다음 **Get items from subdirectories(하위 디렉토리에서 아이템 가져오기)** 확인란을 선택합니다.



**팁** 이후에 Get Latest Version(최신 버전 가져오기) 대화 상자를 건너뛰려면 **Don't show any more get dialogs(가져오기 대화 상자를 더 이상 표시 안 함)** 확인란을 선택합니다.

- 3 **OK(확인)**를 클릭합니다. 웹 파일의 로컬 복사본이 업데이트됩니다.

### 프로젝트 전체 가져오기 옵션

프로젝트의 로컬 복사본을 업데이트하려면 프로젝트를 **새로 고치거나 동기화**합니다.

#### 로컬 프로젝트 새로 고치기

마스터 프로젝트의 모든 새 파일과 변경된 파일을 로컬 프로젝트로 새로 고칩니다(쓰기 가능한 로컬 파일은 제외). 쓰기 가능한 파일을 업데이트하려면 프로젝트를 동기화합니다.

#### 로컬 프로젝트를 새로 고치려면

- 1 프로젝트 탐색기에서 프로젝트를 선택합니다.
- 2 Project | Web Project | Refresh Project View(프로젝트 | 웹 프로젝트 | 프로젝트 보기 새로 고침)를 선택합니다.

#### 로컬 프로젝트 동기화하기

동기화는 마스터 파일의 모든 변경 내용으로 모든 로컬 파일을 업데이트합니다. 현재 로컬 프로젝트에 없는 파일을 가져오려면 프로젝트를 새로 고칩니다.

#### 로컬 프로젝트를 동기화하려면

- 1 프로젝트 탐색기에서 동기화할 프로젝트를 선택합니다.
- 2 Project | Web Project | Synchronize Files(프로젝트 | 웹 프로젝트 | 파일 동기화)를 선택합니다.

## 파일 체크아웃하기

파일을 체크아웃할 경우 최신 리비전의 파일이 체크아웃됩니다. 이전 리비전의 파일을 체크아웃하려면 **Version Manager** 데스크탑 클라이언트에서 아카이브를 수정해야 합니다. [42페이지의 "이전 리비전 체크아웃하기"](#)를 참조하십시오.

파일을 체크아웃하려면

- 1 프로젝트 탐색기에서 파일을 선택합니다.
- 2 **Project | Source Control | Check Out**(프로젝트 | 소스 제어 | 체크아웃)을 선택합니다. **Check out item(s)**(아이템 체크아웃) 대화 상자가 선택한 파일 목록과 함께 표시됩니다. 이 목록에서 파일을 선택 및 선택 취소하여 선택 내용을 변경할 수 있습니다.



**팁** 이후에 **Check out item(s)**(아이템 체크아웃) 대화 상자를 건너뛰려면 **Don't show any more check out dialogs**(체크아웃 대화 상자를 더 이상 표시 안 함) 확인란을 선택합니다.

- 3 **OK(확인)**를 클릭합니다. 파일이 체크아웃되었음을 나타내는 빨강 확인 표시(✓)가 파일 아이콘 옆에 표시됩니다.

파일 열기 편집기에서 체크아웃한 파일을 열려면 프로젝트 탐색기에서 파일을 선택한 다음 **View | Open**(보기 | 열기)을 선택합니다.

## 체크아웃 실행 취소하기

체크아웃을 실행 취소하면 아카이브가 잠금 해제되고 읽기 전용 작업 파일은 작업 파일 위치에 남아 있습니다. 변경 사항이 아카이브로 체크인되지 않습니다.

체크아웃 실행을 취소하려면

- 1 프로젝트 탐색기에서 파일을 선택합니다.
- 2 **Project | Source Control | Undo Check Out**(프로젝트 | 소스 제어 | 체크아웃 실행 취소)을 선택합니다. **Undo Check Out**(체크아웃 실행 취소) 대화 상자가 선택한 파일 목록과 함께 표시됩니다. 이 목록에서 파일을 선택 및 선택 취소하여 선택 내용을 변경할 수 있습니다.



**팁** 이후에 **Undo Check Out**(체크아웃 실행 취소) 대화 상자를 건너뛰려면 **Don't show this dialog again**(이 대화 상자를 다시 표시 안 함) 확인란을 선택합니다.

- 3 **OK(확인)**를 클릭합니다. 확인 대화 상자가 나타납니다.
- 4 **Yes(예)**를 클릭합니다. 파일의 잠금이 해제되고 파일이 체크아웃된 이후로 저장된 모든 변경 내용이 삭제됩니다.

## 파일 체크인하기

기본적으로 파일을 체크인하면 **Version Manager**는 다음을 수행합니다.

- 새 리비전을 생성하여 순서대로 다음 번호에 지정합니다.
- 작업 라이브러리에 파일의 읽기 전용 복사본을 남깁니다.
- 다른 사용자가 파일을 체크아웃할 수 있도록 아카이브의 잠금을 해제합니다.

### 파일을 체크인하려면

- 1 프로젝트 탐색기에서 파일을 선택합니다.
- 2 Project(프로젝트) 메뉴에서 **Source Control | Check In**(소스 제어 | 체크인)을 선택합니다. Check in item(s)(아이템 체크인) 대화 상자가 선택한 파일 목록과 함께 표시됩니다. 이 목록에서 파일을 선택 및 선택 취소하여 선택 내용을 변경할 수 있습니다.
- 3 다음 중 하나를 수행합니다.
  - 이후에 Check in item(s)(아이템 체크인) 대화 상자를 건너뛰려면 **Don't show any more check in dialogs**(체크인 대화 상자를 더 이상 표시 안 함) 확인란을 선택합니다.
  - **Differences(차이)** 단추를 클릭하여 체크인할 파일을 마스터 프로젝트의 최신 파일 버전과 비교합니다.
- 4 **Comment(설명)** 필드에 파일의 변경 내용에 대한 설명을 입력합니다. Version Manager 데스크탑 클라이언트에서 변경 설명을 볼 수 있습니다.
- 5 변경 내용을 체크인하되 파일 작업을 계속하려면 **Keep checked out(체크아웃 유지)** 확인란을 선택합니다.
- 6 **OK(확인)**를 클릭합니다. 파일이 체크인됩니다.



주 파일이 다른 파일에 종속하는 경우 각 체크인 작업 도중에 두 개의 파일 리비전이 체크인될 수 있습니다.

## 새 파일 추가하기

소스 제어가 적용되는 마스터 웹 애플리케이션에 파일을 추가할 경우 파일은 소스 제어 프로젝트에 자동으로 추가됩니다. 파일을 로컬 프로젝트에 추가할 경우 파일을 마스터 프로젝트에 추가하여 소스 제어가 적용되게 합니다.

### 파일을 마스터 프로젝트에 추가하려면

- 1 로컬 모드에서 프로젝트 탐색기의 파일을 선택합니다.
- 2 Project | Web Files | Add to Master Web(프로젝트 | 웹 파일 | 마스터 웹에 추가)을 선택합니다.

파일이 마스터 웹에 복사되고 소스 제어가 적용됩니다. 해당 Version Manager 아카이브가 프로젝트 아카이브 디렉토리에 생성됩니다.

## 이전 리비전 체크아웃하기

Visual InterDev 6.0은 사용자가 최신(팁) 리비전의 파일만 체크아웃할 수 있도록 설계되었습니다. 그러나 Version Manager에서 이전 리비전을 가져온 다음 팁 리비전으로 다시 체크인할 수 있습니다. 그런 다음 이전 리비전을 Visual InterDev 내에서 체크아웃할 수 있습니다. [42페이지의 "이전 리비전 체크아웃하기"](#)를 참조하십시오.

## 비 웹 프로젝트 정보

데이터베이스 및 유틸리티 프로젝트와 같은 비 웹 Visual Studio 프로젝트는 소스 코드 제어(SCC) 인터페이스를 통해 Version Manager와 통합됩니다. 이 인터페이스를 통해 Visual InterDev 웹 프로젝트에서 사용할 수 없는 Version Manager 기능에 액세스할 수 있습니다. 사용 가능한 기능에 대한 빠른 참조는 다음 섹션을 참조하십시오.

## 비 웹 프로젝트에서 지원되는 기능에 액세스하기

지원되는 기능 비 웹 프로젝트에서 작업하는 경우 Visual InterDev는 Version Manager IDE 클라이언트를 통해 사용할 수 있는 소스 제어 기능의 전체 집합(아카이브 공유 제외)을 지원합니다. 다음 표를 참조하십시오.



**중요!** 소스 제어가 적용되는 프로젝트의 이름을 변경하지 마십시오. 프로젝트의 이름을 변경할 경우 프로젝트를 작업하려면 먼저 원래 이름으로 복원해야 합니다.

| 수행할 작업                                                  | 선택할 항목                                                                    | 자세한 내용 참조                                                 |
|---------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------|
| 프로젝트 가져오기                                               | Project   Source Control   Open Project (프로젝트   소스 제어   프로젝트 열기)          | <a href="#">273페이지의 "프로젝트 또는 솔루션 가져오기"</a>                |
| 리비전 가져오기                                                | Project   Source Control   Get Latest Version(프로젝트   소스 제어   최신 버전 가져오기)  | <a href="#">273페이지의 "파일 가져오기"</a>                         |
| 리비전 체크아웃                                                | Project   Source Control   Check Out (프로젝트   소스 제어   체크아웃)                | <a href="#">274페이지의 "파일 체크아웃하기"</a>                       |
| 리비전 체크아웃 실행 취소                                          | Project   Source Control   Undo Check Out (프로젝트   소스 제어   체크아웃 실행 취소)     | <a href="#">274페이지의 "체크아웃 실행 취소하기"</a>                    |
| 리비전 체크인                                                 | Project   Source Control   Check In(프로젝트   소스 제어   체크인)                   | <a href="#">275페이지의 "파일 체크인하기"</a>                        |
| 버전 레이블 관리                                               | Project   Source Control   Serena(프로젝트   소스 제어   Serena)                  | <a href="#">54페이지의 "버전 레이블 정보"</a>                        |
| 리비전 또는 아카이브의 등록정보 보기                                    | Project   Source Control   Serena Properties (프로젝트   소스 제어   Serena 등록정보) | <a href="#">70페이지의 "등록정보 정보"</a>                          |
| 소스 제어 활동 모니터링                                           | Project   Source Control   Serena(프로젝트   소스 제어   Serena)                  | <a href="#">71페이지의 "Pulse로 소스 제어 활동 모니터링하기"</a>           |
| 이력 보고서 생성                                               | Project   Source Control   History(프로젝트   소스 제어   이력)                     | <a href="#">75페이지의 "이력 보고서 정보"</a>                        |
| 차이 보고서 생성                                               | Project   Source Control   Compare Versions(프로젝트   소스 제어   버전 비교)         | <a href="#">78페이지의 "차이 보고서 정보"</a>                        |
| Version Manager Options (Version Manager 옵션) 대화 상자에 액세스 | Project   Source Control   Serena(프로젝트   소스 제어   Serena)                  | <a href="#">28페이지의 "Version Manager 옵션의 디폴트값 설정하기 정보"</a> |
| 소스 제어에 프로젝트 추가                                          | Project   Source Control   Add(프로젝트   소스 제어   추가)                         | <a href="#">268페이지의 "소스 제어에 비 웹 프로젝트 추가하기"</a>            |

| 수행할 작업                          | 선택할 항목                                                                           | 자세한 내용 참조                                                   |
|---------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------|
| 소스 제어에서 프로젝트 제거                 | Project   Source Control   Change Connection (프로젝트   소스 제어   연결 변경)              | <a href="#">271페이지의 "소스 제어에서 비 웹 프로젝트 제거하기"</a>             |
| 소스 제어에서 파일 제거                   | Project   Source Control   Remove from Source Control(프로젝트   소스 제어   소스 제어에서 제거) | <a href="#">272페이지의 "소스 제어에서 비 웹 파일 제거하기"</a>               |
| Visual InterDev 및 소스 제어에서 파일 삭제 | Edit   Delete(편집   삭제)                                                           | <a href="#">272페이지의 "Visual InterDev 및 소스 제어에서 파일 삭제하기"</a> |
| 프로젝트 간 아카이브 공유                  | 해당 없음                                                                            | 해당 없음                                                       |

## 비 웹 프로젝트 설정하기

**내용** 이 섹션은 Version Manager IDE 클라이언트를 비 웹 Visual InterDev 프로젝트와 작업하도록 하는 설정에 대한 정보를 제공합니다.

**사전 요구 사항** 계속하기 전에 다음을 수행해야 합니다.

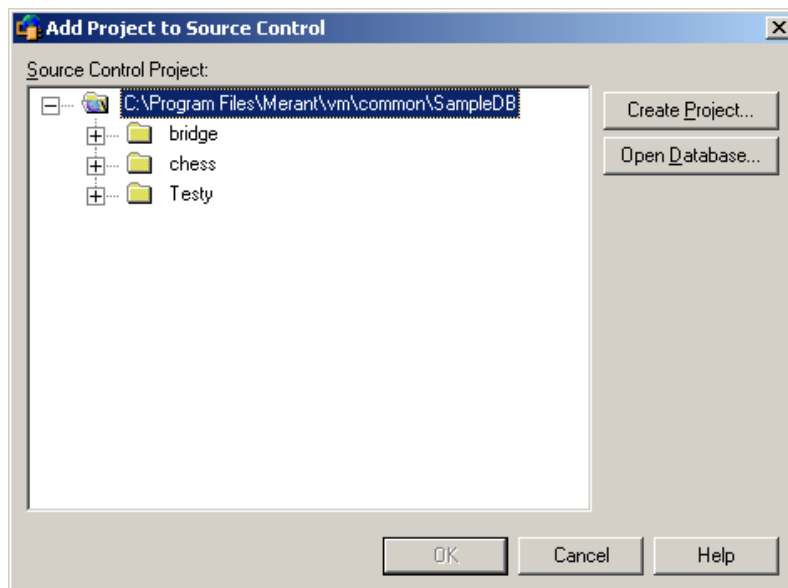
- Version Manager를 소스 제어 공급자로 선택합니다(여러 Serena IDE 클라이언트가 설치되어 있는 경우). [25페이지의 "SCC 공급자 선택하기"](#)를 참조하십시오.
- Version Manager 데스크탑 클라이언트를 사용하여 Visual InterDev 프로젝트와 연결된 소스 제어 프로젝트를 포함할 프로젝트 데이터베이스를 만듭니다(아직 없을 경우).

**자세한 정보** [23페이지의 2장, "SCC IDE와 함께 소스 제어 설정하기"](#)를 참조하십시오.

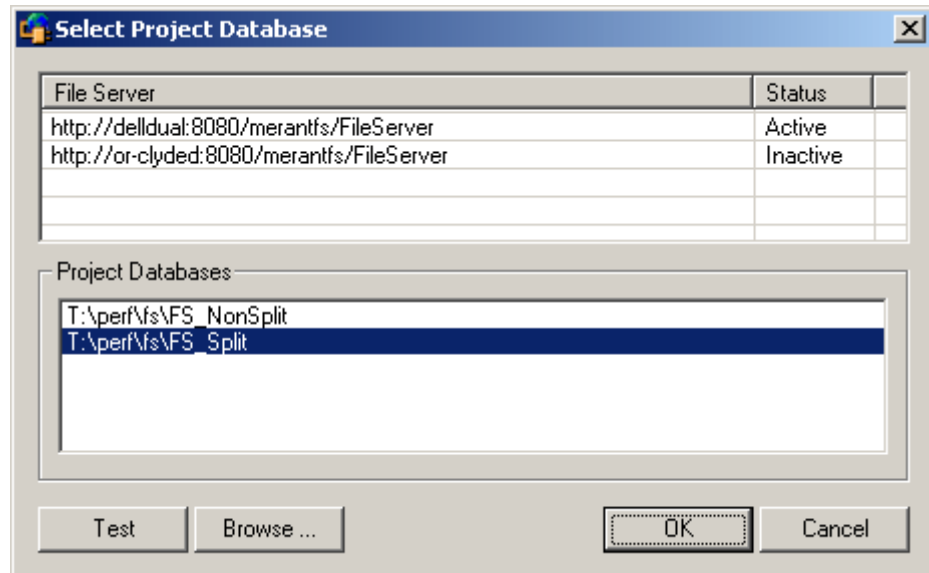
## 소스 제어에 비 웹 프로젝트 추가하기

소스 제어에 **Visual InterDev** 프로젝트를 추가하려면

- 1 Visual InterDev에서 비 웹 프로젝트를 열거나 생성합니다.
- 2 프로젝트 탐색기에서 프로젝트를 선택합니다.
- 3 Project | Source Control | Add to Source Control(프로젝트 | 소스 제어 | 소스 제어에 추가)을 선택합니다. Add Project to Source Control(소스 제어에 프로젝트 추가) 대화 상자가 나타납니다.



- 4 **Source Control Project(소스 제어 프로젝트)** 아래에 디폴트 프로젝트 데이터베이스가 표시됩니다. 파일을 다른 프로젝트 데이터베이스에 추가하려면 **Open Database(데이터베이스 열기)** 단추를 클릭합니다. Select Project Database(프로젝트 데이터베이스 선택) 대화 상자가 나타납니다.



다음 중 하나를 수행합니다.

- 나열된 Version Manager 파일 서버 중 하나에 있는 프로젝트 데이터베이스를 열려면 **Project Databases(프로젝트 데이터베이스)** 목록에서 선택한 다음 **OK(확인)**를 클릭합니다.

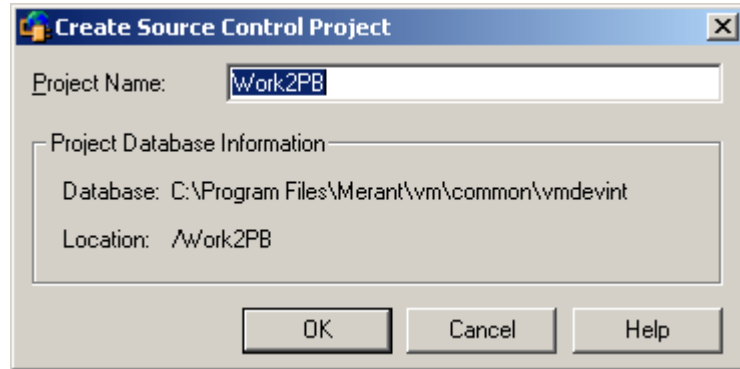
Version Manager 파일 서버를 목록에 추가하려면 **File Sever(파일 서버)** 목록의 빈 셀을 두 번 클릭한 다음 파일 서버를 호스트하는 시스템 이름을 입력하십시오. Enter 키를 누르면 입력 항목이 자동으로 완성(`http://SystemName:8080/serenafs/FileServer`)되고 테스트됩니다. https 서버 또는 비표준 포트를 지정하려면 자동 완성된 항목을 마우스로 두 번 클릭하여 편집한 다음 Enter 키를 누르십시오.

- 로컬 파일 시스템 또는 네트워크에 있는 프로젝트 데이터베이스를 열려면 **Browse(찾아보기)** 단추를 클릭하고 결과 대화 상자에서 위치를 찾습니다.

- 5 다음 중 하나를 수행합니다.

- 기존 Version Manager 프로젝트에 추가하려면 Source Control Project(소스 제어 프로젝트) 아래에서 하나를 선택합니다. 6단계로 갑니다.
- 새 Version Manager 프로젝트를 생성하려면
  - a Select Source Control Project(소스 제어 프로젝트 선택) 아래에서 새 프로젝트를 생성할 프로젝트 데이터베이스 위치를 선택합니다.

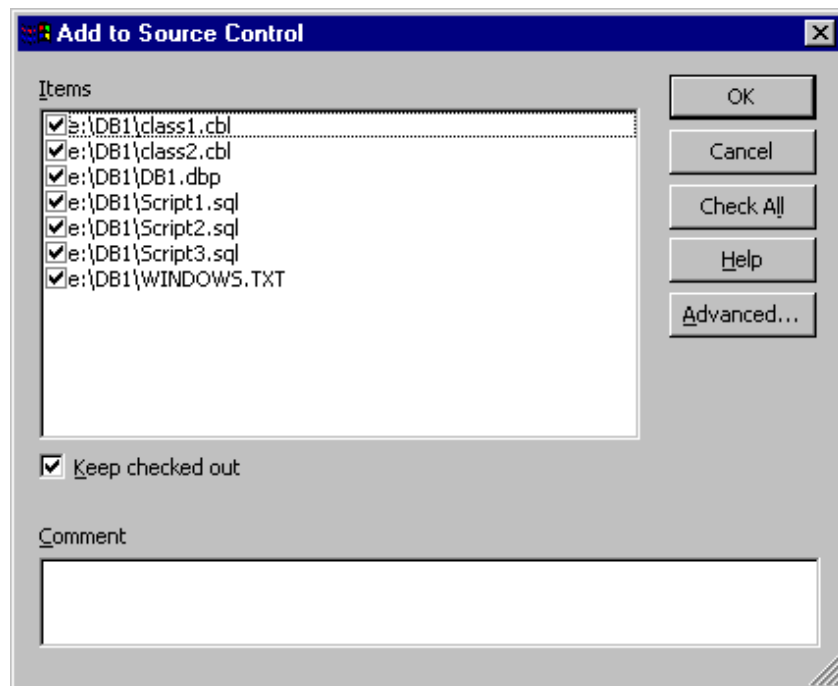
- b Create Project(프로젝트 생성)** 단추를 클릭합니다. 현재 프로젝트 데이터베이스의 이름 및 위치와 데이터베이스 내의 새 프로젝트 위치와 함께 Create Source Control Project(소스 제어 프로젝트 생성) 대화 상자가 나타납니다.



- c Project Name(프로젝트 이름)** 필드에 새 프로젝트의 이름을 입력합니다. 이름의 시작이나 끝에 탭이나 빈 공백을 사용해서는 안 됩니다. 별표(\*), 콜론(:), 세로줄(|), 슬래시 및 백슬래시(/ \), 물음표(?) 및 꺾쇠 괄호(< >)를 제외한 모든 문자를 이름에 사용할 수 있습니다.
- d OK(확인)**를 클릭합니다. **Source Control Project(소스 제어 프로젝트)** 아래에 새 프로젝트가 표시된 Add Project to Source Control(소스 제어에 프로젝트 추가) 대화 상자가 다시 나타납니다.

## 6 OK(확인)를 클릭합니다.

선택한 파일 목록이 있는 Add to Source Control(소스 제어에 추가) 대화 상자가 표시됩니다.



**중요!** 루트 프로젝트 작업 디렉토리와 그 하위 디렉토리의 외부에 있는 파일이 Visual InterDev 프로젝트에 포함된 경우 루트 프로젝트 디렉토리에 복사할지 묻는 메시지가 나타납니다. 파일을 루트 프로젝트 디렉토리에 복사하지 않을 경우 파일은 소스 제어에 추가되지 않습니다.

## 7 다음 중 하나를 수행합니다.

- 선택 변경
  - 목록에서 파일을 선택 및 선택 취소하여 소스 제어에 추가할 파일 선택을 변경합니다. 기본적으로 프로젝트의 모든 파일이 선택됩니다.
- 잠금 유지
  - 파일을 소스 제어에 추가한 후 체크아웃하고 잠그려고 하는 경우 **Keep Checked Out(체크아웃 유지)** 확인란을 선택합니다.

## 8 **Comment(설명)** 필드에 파일에 대한 설명을 입력합니다. 선택한 모든 파일에 설명이 적용됩니다.



**팁** 각 파일에 고유한 설명을 사용하려면 **Comment(설명)** 필드를 비워두십시오. Add to Source Control(소스 제어에 추가) 대화 상자를 완료하면 각 파일에 대해 Change Description(변경 설명) 대화 상자가 나타납니다.

## 9 **OK(확인)**를 클릭합니다. 선택한 파일이 소스 제어에 추가되고 지정한 아카이브 디렉토리에 아카이브가 생성됩니다.

추가된 각 파일에 대해 **FileView(파일 보기)** 창의 파일 아이콘이 변경되어 해당 파일에 소스 제어가 적용되었음을 나타냅니다.

체크인됨



파랑 자물쇠는 파일이 소스 제어가 적용되며 현재 체크인되었음을 나타냅니다.

체크아웃됨



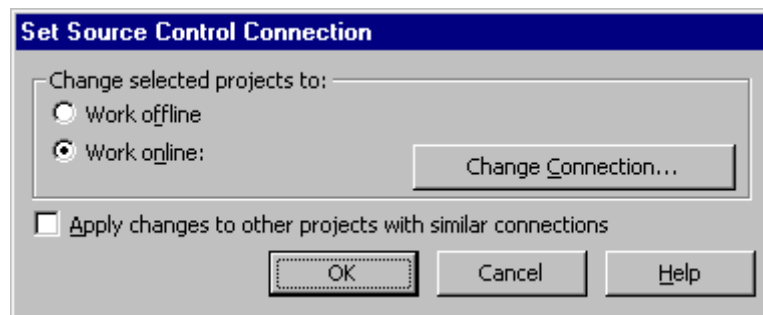
빨강 확인 표시는 파일이 소스 제어가 적용되며 현재 체크아웃되어 잠겨 있음을 나타냅니다.

## 소스 제어에서 비 웹 프로젝트 제거하기

소스 제어에서 프로젝트를 제거하면, **Version Manager**에서는 작업 파일 또는 **Version Manager** 아카이브를 삭제하지 않고 IDE 파일과 아카이브 간의 연결만 제거합니다. 나중에 소스 제어에 프로젝트를 다시 추가할 수 있습니다.

소스 제어에서 프로젝트를 제거하려면

- 1 프로젝트 탐색기에서 프로젝트를 선택합니다.
- 2 **Project | Source Control | Change Connection(프로젝트 | 소스 제어 | 연결 변경)**을 선택합니다. **Set Source Control Connection(소스 제어 연결 설정)** 대화 상자가 나타납니다.



## 3 **Work offline(오프라인으로 작업)** 옵션을 선택합니다.

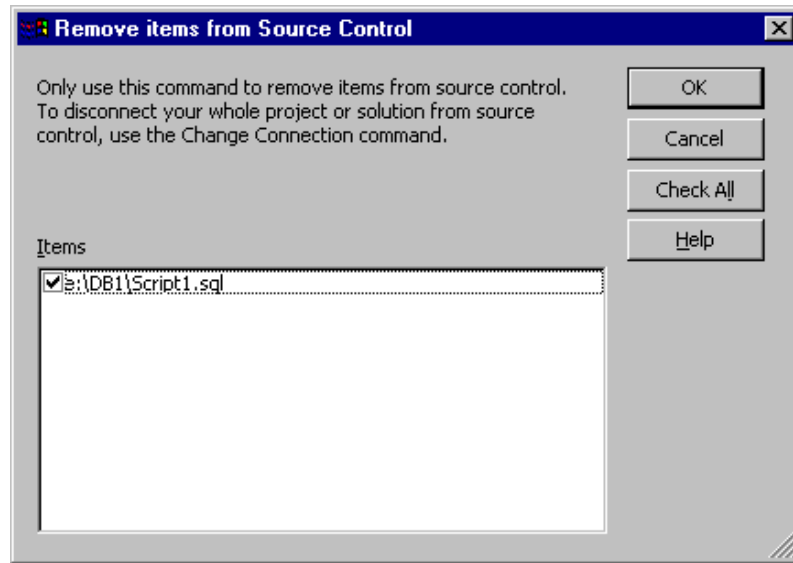
## 4 **OK(확인)**를 클릭합니다. 프로젝트가 소스 제어에서 제거됩니다.

## 소스 제어에서 비 웹 파일 제거하기

소스 제어에서 파일을 제거하면, Version Manager에서는 작업 파일 또는 Version Manager 아카이브를 삭제하지 않고 IDE 파일과 아카이브 간의 연결만 제거합니다. 나중에 소스 제어에 파일을 다시 추가할 수 있습니다.

소스 제어에서 파일을 제거하려면

- 1 소스 제어에서 제거할 파일이나 개체를 프로젝트 탐색기에서 선택합니다.
- 2 Project | Source Control | Remove from Source Control(프로젝트 | 소스 제어 | 소스 제어에서 제거)을 선택합니다. 선택한 파일 목록이 있는 Remove items from Source Control(소스 제어에서 아이템 제거) 대화 상자가 표시됩니다. 이 목록에서 파일을 선택 및 선택 취소하여 선택 내용을 변경할 수 있습니다.



- 3 OK(확인)를 클릭합니다. 선택한 파일이 소스 제어에서 제거됩니다.

## Visual InterDev 및 소스 제어에서 파일 삭제하기

파일을 삭제할 경우 Visual InterDev 프로젝트에서 파일이 삭제되며 Version Manager 프로젝트에서 파일을 삭제할 것인지 묻는 메시지가 나타납니다. 이 작업은 영구적입니다.

파일을 삭제하려면

- 1 프로젝트 탐색기에서 삭제할 파일을 선택합니다.
- 2 Edit | Delete(편집 | 삭제)를 선택합니다.
- 3 삭제 작업을 확인하는 메시지가 나타납니다. **Yes(예)**를 클릭합니다. Push Remove to Server(서버에 제거 푸쉬) 대화 상자가 나타납니다.
- 4 다음 옵션 중 하나를 선택합니다.
  - **Remove Now(지금 제거):** Version Manager에서 파일의 아카이브가 삭제됩니다.
  - **Remind later(나중에 알림):** 다음에 해당 프로젝트를 작업할 때 메시지가 다시 표시됩니다.
  - **Do nothing(아무 작업도 하지 않음):** 소스 제어에서 파일이 삭제되지 않으며 다시 그렇게 하라는 알림도 표시되지 않습니다.
- 5 OK(확인)를 클릭합니다.

# 비 웹 프로젝트에서 소스 제어 사용하기

- 내용 이 섹션은 소스 제어 상태에 있는 비 웹 파일을 보고 편집하는 방법에 대한 절차 정보가 제공됩니다.
- 자세한 정보 [45페이지의 4장, "소스 제어 사용하기"](#)를 참조하십시오.

## 프로젝트 또는 솔루션 가져오기

Visual InterDev 프로젝트나 솔루션을 가져오면 프로젝트나 솔루션 내에 있는 모든 파일의 읽기 전용 복사본이 작업 파일 위치에 놓입니다.

소스 제어에서 프로젝트를 가져오려면

- 1 File | Open Project(파일 | 프로젝트 열기)를 선택합니다. Open Project(프로젝트 열기) 대화 상자가 나타납니다.



주 Visual InterDev를 처음 시작할 때 Open Project(프로젝트 열기) 대화 상자가 나타날 수도 있습니다.

- 2 Existing(기존) 탭을 선택합니다.
- 3 **Source Control(소스 제어)** 단추를 클릭합니다. **Source Control Project(소스 제어 프로젝트)** 아래에 디폴트 데이터베이스가 있는 **Get Project from Source Control(소스 제어에서 프로젝트 가져오기)** 대화 상자가 나타납니다. 다른 프로젝트 데이터베이스에서 프로젝트를 가져오려면 **Open Database(데이터베이스 열기)** 단추를 클릭한 다음 데이터베이스를 찾아 선택합니다.
- 4 프로젝트 데이터베이스에서 열리는 **Version Manager** 프로젝트를 선택합니다.
- 5 **Workfile Location(작업 파일 위치)** 필드에 모든 프로젝트 파일의 위치를 입력하거나 **Browse(찾아보기)** 단추를 클릭하고 위치를 선택합니다.
- 6 **OK(확인)**를 클릭합니다. 선택한 **Version Manager** 프로젝트에 있는 모든 솔루션과 프로젝트가 선택한 작업 파일 위치에서 **Open Project(프로젝트 열기)** 대화 상자에 나타납니다.
- 7 열리는 Visual InterDev 프로젝트나 솔루션을 선택합니다. 프로젝트를 열면 새 솔루션 아래에 표시됩니다.
- 8 Open Project(프로젝트 열기) 대화 상자에서 **OK(확인)**를 클릭합니다.

## 파일 가져오기

파일을 가져오면 선택한 리비전의 읽기 전용 복사본이 작업 파일 위치에 놓입니다.

리비전을 가져오려면

- 1 프로젝트 탐색기에서 파일을 선택합니다.
- 2 Project | Source Control | Get Latest Version(프로젝트 | 소스 제어 | 최신 버전 가져오기)을 선택합니다. 선택한 파일 목록이 있는 **Get Latest Version(최신 버전 가져오기)** 대화 상자가 표시됩니다. 이 목록에서 파일을 선택 및 선택 취소하여 선택 내용을 변경할 수 있습니다.

**3** 다음 중 하나를 수행합니다.

- 프로젝트의 모든 아이템을 가져오려면 **Directories(디렉토리)** 확인란을 선택한 다음 **Get items from subdirectories(하위 디렉토리에서 아이템 가져오기)** 확인란을 선택합니다.
- 이후에 Get Latest Version(최신 버전 가져오기) 대화 상자를 건너뛰려면 **Don't show any more get dialogs(가져오기 대화 상자를 더 이상 표시 안 함)** 확인란을 선택합니다.

**4** 다음 중 하나를 수행합니다.

고급 옵션 사용

- 디폴트 가져오기 옵션을 오버라이드하려면 **Advanced(고급)** 단추를 클릭합니다. ChangeMan Advanced Get (ChangeMan 고급 가져오기) 대화 상자가 나타납니다. 고급 옵션에 대한 자세한 내용은 [46페이지의 "파일 가져오기 정보"](#)를 참조하십시오.

디폴트값 적용

- 디폴트 가져오기 옵션을 적용하려면 **OK(확인)**를 클릭합니다. 선택한 리비전이 복사되고 읽기 전용 작업 파일이 작업 파일 위치에 놓입니다.

## 파일 체크아웃하기

파일을 체크아웃하면 Version Manager는 파일을 잠그고 쓰기 가능 작업 파일을 작업 파일 위치에 생성합니다.

### 파일을 체크아웃하려면

- 1** 프로젝트 탐색기에서 체크아웃할 파일을 선택합니다.
- 2** Project | Source Control | Check Out(프로젝트 | 소스 제어 | 체크아웃)을 선택합니다. Check out items(아이템 체크아웃) 대화 상자가 선택한 파일 목록과 함께 표시됩니다. 이 목록에서 파일을 선택 및 선택 취소하여 선택 내용을 변경할 수 있습니다.



**팁** 이후에 Check out item(s)(아이템 체크아웃) 대화 상자를 건너뛰려면 **Don't show any more check out dialogs(체크아웃 대화 상자를 더 이상 표시 안 함)** 확인란을 선택합니다.

**3** 다음 중 하나를 수행합니다.

고급 옵션 사용

- 디폴트 체크아웃 옵션을 오버라이드하려면 **Advanced(고급)** 단추를 클릭합니다. ChangeMan Advanced Check Out(ChangeMan 고급 체크아웃) 대화 상자가 나타납니다. (고급 옵션에 대한 자세한 내용은 [49페이지의 "파일 체크아웃 정보"](#)를 참조하십시오.)

디폴트값 적용

- 디폴트 체크아웃 옵션을 적용하려면 **OK(확인)**를 클릭합니다. 파일이 체크아웃되었음을 나타내는 빨강 확인 표시(✓)가 프로젝트 탐색기에서 파일 아이콘 옆에 표시됩니다

파일 편집

소스 제어에서 체크아웃한 파일을 편집하려면 파일을 두 번 클릭하거나 마우스 오른쪽 단추로 클릭하고 해당 단축 메뉴에서 **Edit(편집)**를 선택합니다.

## 체크아웃 실행 취소하기

체크아웃을 실행 취소하면 아카이브가 잠금 해제되고 읽기 전용 작업 파일은 작업 파일 위치에 남아 있습니다. 변경 사항이 아카이브로 체크인되지 않습니다.

### 체크아웃을 실행 취소하려면

- 1** 프로젝트 탐색기에서 파일을 선택합니다.

- 2 Project | Source Control | Undo Check Out(프로젝트 | 소스 제어 | 체크아웃 실행 취소)을 선택합니다. Undo Check Out(체크아웃 실행 취소) 대화 상자가 선택한 파일 목록과 함께 표시됩니다. 이 목록에서 파일을 선택 및 선택 취소하여 선택 내용을 변경할 수 있습니다.



**팁** 이후에 Undo Check Out(체크아웃 실행 취소) 대화 상자를 건너뛰려면 **Don't show this dialog again(이 대화 상자를 다시 표시 안 함)** 확인란을 선택합니다.

- 3 다음 중 하나를 수행합니다.

고급 옵션 사용

- 디폴트 체크아웃 실행 취소 옵션을 오버라이드하려면 **Advanced(고급)** 단추를 클릭합니다. ChangeMan Advanced Undo Check Out(ChangeMan 고급 체크아웃 실행 취소) 대화 상자가 나타납니다. 고급 옵션에 대한 자세한 내용은 [51페이지의 "체크아웃 실행 취소하기 정보"](#)를 참조하십시오.

디폴트값 적용

- 디폴트 체크아웃 실행 취소 옵션을 적용하려면 **OK(확인)**를 클릭합니다. 프로젝트 탐색기의 파일 아이콘에서 빨강 확인 표시(✓)가 제거되어 해당 파일이 잠금 해제되었음을 나타냅니다.

## 파일 체크인하기

기본적으로 작업 파일을 체크인하면 다음과 같은 작업이 발생합니다.

- 새 리비전이 생성되어 순서대로 다음 번호에 지정됩니다.
- 작업 라이브러리에 개체의 읽기 전용 복사본이 남습니다.
- 아카이브가 잠금 해제됩니다.

파일을 체크인하려면

- 1 프로젝트 탐색기에서 체크인할 파일을 선택합니다.
- 2 Project | Source Control | Check In(프로젝트 | 소스 제어 | 체크인)을 선택합니다. Check in item(s)(아이템 체크인) 대화 상자가 선택한 파일 목록과 함께 표시됩니다. 이 목록에서 파일을 선택 및 선택 취소하여 선택 내용을 변경할 수 있습니다.



**팁** 이후에 Check in item(s)(아이템 체크인) 대화 상자를 건너뛰려면 **Don't show any more check in dialogs(체크인 대화 상자를 더 이상 표시 안 함)** 확인란을 선택합니다.

- 3 다음 중 하나를 수행합니다.

잠금 유지

- 파일을 체크인한 후 파일의 잠금을 유지하려면 **Keep Checked Out(체크아웃 유지)** 확인란을 선택합니다.

파일 비교

- 한 아카이브의 두 리비전, 두 아카이브의 리비전, 두 작업 파일 또는 리비전과 작업 파일을 서로 비교하려면 **Differences(차이)** 단추를 클릭합니다. Show Differences(차이 표시) 대화 상자가 나타납니다. 자세한 내용은 [78페이지의 "차이 보고서 정보"](#)를 참조하십시오.

- 4 **Comment(설명)** 필드에 변경 사항에 대한 설명을 입력합니다. 선택한 모든 파일에 이 설명이 적용됩니다.



**주** 각 파일에 고유한 설명을 사용하려면 **Comment(설명)** 필드를 비워두십시오. Check In File(s)(파일 체크인) 대화 상자를 완료하면 각 파일에 대해 Change Description(변경 설명) 대화 상자가 나타납니다.

## 5 다음 중 하나를 수행합니다.

고급 옵션 사용

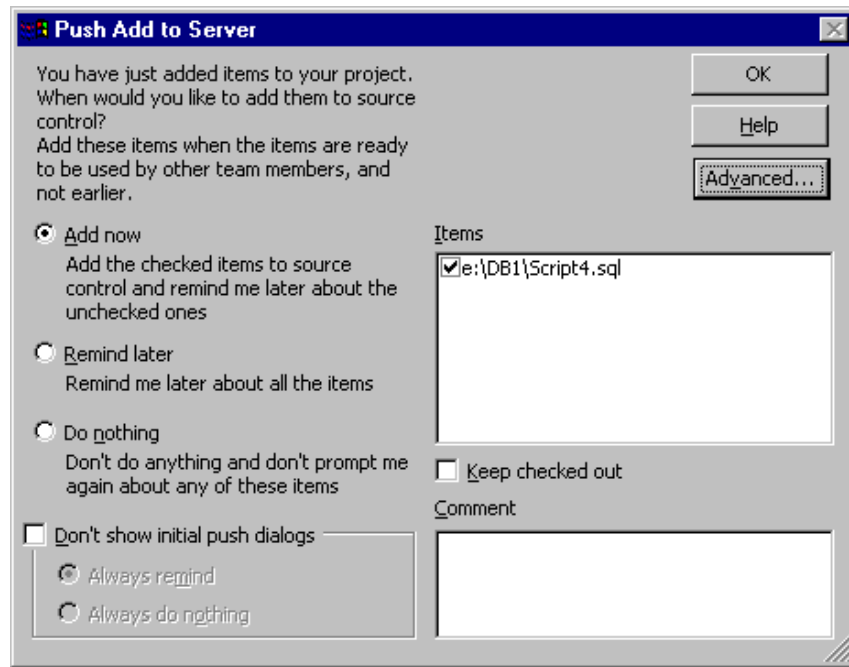
- 디폴트 체크인 옵션을 오버라이드하려면 **Advanced(고급)** 단추를 클릭합니다. ChangeMan Advanced Check In(ChangeMan 고급 체크인) 대화 상자가 나타납니다. 고급 옵션에 대한 자세한 내용은 [52페이지의 "파일 체크인 정보"](#)를 참조하십시오.

디폴트값 적용

- 디폴트 체크인 옵션을 적용하려면 **OK(확인)**를 클릭합니다. 프로젝트 탐색기의 파일 아이콘에서 빨강 확인 표시(✓)가 제거되어 해당 파일이 체크인되었음을 나타냅니다

## 새 파일 추가하기

Visual InterDev 프로젝트에 새 파일을 추가하면 Push Add to Server(서버에 추가 밀어넣기) 대화 상자가 나타납니다.



## 다음 중 하나를 수행합니다.

Add now  
(지금 추가)

- 새 파일을 소스 제어에 추가하려면 **Add now(지금 추가)**를 선택합니다. 다음의 "소스 제어에 지금 추가" 섹션으로 이동합니다.

Remind later  
(나중에 알림)

- 다음에 파일을 체크인하거나 파일을 소스 제어에 추가할 때 파일에 대한 알림을 받으려면 **Remind later(나중에 알림)**를 선택하고 **OK(확인)**를 클릭합니다.

Do nothing(아무 작업도 하지 않음)

- Version Manager 프로젝트에서 해당 아카이브를 생성하지 않고 Visual InterDev 프로젝트에 파일을 추가하려면 **Do nothing(아무 작업도 하지 않음)**을 선택하고 **OK(확인)**를 클릭합니다. 그러면 나중에 알림을 받지 않습니다.

## 소스 제어에 지금 추가

Push Add to Server(서버에 추가 밀어넣기) 대화 상자에서 **Add now(지금 추가)** 옵션을 선택한 후 다음 절차를 수행하여 새 파일을 소스 제어에 추가합니다.

**1** 다음 중 하나를 수행합니다.

- 선택한 파일을 변경하려면 **Items(아이템)** 아래 나열된 파일을 선택하거나 선택 취소합니다.
- 파일을 추가한 후 잠금을 유지하려면 **Keep checked out(체크아웃 유지)** 확인란을 선택합니다.

**2 Comment(설명)** 필드에 파일에 대한 설명을 입력합니다. 선택한 모든 파일에 설명이 적용됩니다.

**3** 다음 중 하나를 수행합니다.

고급 옵션 사용

- 디폴트 추가 옵션을 오버라이드하려면 **Advanced(고급)** 단추를 클릭합니다. ChangeMan Advanced Add(ChangeMan 고급 추가) 대화 상자가 나타납니다. 고급 옵션에 대한 자세한 내용은 [31페이지의 "Advanced Add\(고급 추가\) 옵션"](#)을 참조하십시오.

디폴트값 적용

- 디폴트 옵션을 적용하려면 **OK(확인)**를 클릭합니다.



## 18장

# Visual Studio .NET

---

|                    |     |
|--------------------|-----|
| 소개                 | 280 |
| 지원되는 기능에 액세스하기     | 280 |
| Visual Basic 파일 정보 | 281 |
| 소스 제어 프로젝트 설정하기    | 282 |
| 소스 제어 사용하기         | 288 |

## 소개

**목적** 이 장의 목적은 다음과 같습니다.

- Microsoft® Visual Studio .NET 2002 및 2003을 통해 사용할 수 있는 Version Manager 기능을 나열하고 이러한 기능에 액세스하는 방법에 대한 빠른 참조를 제공합니다.
- 이 설명서의 1부에서 설명한 기능 중 이 IDE에 적용되지 않는 기능을 알려줍니다.
- 소스 제어 프로젝트를 설정하고 소스 제어에 파일을 추가하도록 도와줍니다.
- IDE 내에서 소스 제어가 적용되는 파일에 액세스하도록 도와줍니다.

**자세한 정보** 자세한 내용은 1 부15페이지의 "[Version Manager IDE 클라이언트](#)"를 참조하십시오.

- 소스 제어 개념
- 소스 제어 디폴트값
- 고급 소스 제어 기능

## 지원되는 기능에 액세스하기

**지원되는 기능** Visual Studio .NET은 Version Manager IDE 클라이언트에서 사용 가능한 소스 제어 기능의 전체 집합을 지원합니다. 다음 표를 참조하십시오.

| 수행할 작업               | 선택할 항목                                                                    | 자세한 내용 참조                                            |
|----------------------|---------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------|
| 리비전 가져오기             | File   Source Control   Get(파일   소스 제어   가져오기)                            | <a href="#">288페이지의 "파일 가져오기"</a>                    |
| 소스 제어에서 프로젝트 열기      | File   Source Control   Open From Source Control(파일   소스 제어   소스 제어에서 열기) | <a href="#">287페이지의 "소스 제어 프로젝트에 추가 워크스테이션 연결하기"</a> |
| 리비전 체크아웃             | File   Source Control   Check Out(파일   소스 제어   체크아웃)                      | <a href="#">289페이지의 "파일 체크아웃하기"</a>                  |
| 리비전 체크아웃 실행 취소       | File   Source Control   Undo Checkout(파일   소스 제어   체크아웃 실행 취소)            | <a href="#">290페이지의 "체크아웃 실행 취소하기"</a>               |
| 리비전 체크인              | File   Source Control   Check In(파일   소스 제어   체크인)                        | <a href="#">290페이지의 "파일 체크인하기"</a>                   |
| 버전 레이블 관리            | File   Source Control   Serena Source Control(파일   소스 제어   Serena 소스 제어)  | <a href="#">54페이지의 "버전 레이블 정보"</a>                   |
| 리비전 또는 아카이브의 등록정보 보기 | File   Source Control   Serena Properties(파일   소스 제어   Serena 등록정보)       | <a href="#">70페이지의 "등록정보 정보"</a>                     |
| 소스 제어 활동 모니터링        | File   Source Control   Serena Source Control(파일   소스 제어   Serena 소스 제어)  | <a href="#">71페이지의 "Pulse로 소스 제어 활동 모니터링하기"</a>      |
| 이력 보고서 생성            | File   Source Control   History(파일   소스 제어   이력)                          | <a href="#">75페이지의 "이력 보고서 정보"</a>                   |
| 차이 보고서 생성            | File   Source Control   Compare Versions(파일   소스 제어   버전 비교)              | <a href="#">78페이지의 "차이 보고서 정보"</a>                   |

| 수행할 작업                                                  | 선택할 항목                                                                                           | 자세한 내용 참조                                                 |
|---------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------|
| Version Manager Options (Version Manager 옵션) 대화 상자에 액세스 | File   Source Control   Serena Source Control(파일   소스 제어   Serena 소스 제어)                         | <a href="#">28페이지의 "Version Manager 옵션의 디폴트값 설정하기 정보"</a> |
| 소스 제어에 비 웹 솔루션 추가                                       | File   Source Control   Add Solution to Source Control(파일   소스 제어   소스 제어에 솔루션 추가)               | <a href="#">284페이지의 "소스 제어에 Visual Studio 파일 추가하기"</a>    |
| 소스 제어에 웹 및 비 웹 프로젝트 추가                                  | File   Source Control   Add Selected Projects to Source Control(파일   소스 제어   소스 제어에 선택한 프로젝트 추가) | <a href="#">284페이지의 "소스 제어에 Visual Studio 파일 추가하기"</a>    |
| 소스 제어에서 파일 제외 또는 제거                                     | File   Source Control   Exclude Selection from Source Control(파일   소스 제어   소스 제어에서 선택 항목 제외)     | <a href="#">283페이지의 "소스 제어에서 파일 제외 또는 제거하기"</a>           |
| Visual Studio에 대한 SCC 옵션 설정                             | Tools   Options(도구   옵션)                                                                         | <a href="#">282페이지의 "소스 제어 동작 구성하기"</a>                   |
| 프로젝트 간 아카이브 공유                                          | File   Source Control   Share(파일   소스 제어   공유)                                                   | <a href="#">32페이지의 "프로젝트 간 파일 공유하기 정보"</a>                |

## Visual Basic 파일 정보

**이진 및 텍스트 파일** Visual Basic 프로젝트에서는 텍스트 파일이 이진 파일과 쌍을 이루지만 일반적으로 Visual Basic 인터페이스에서 이진 파일은 표시되지 않습니다. IDE에서 작업하는 동안 이진 파일이 표시되지 않지만 이러한 이진 파일은 표시된 파일에 적용되는 소스 제어 작업과 동기화되어 있습니다. 예를 들어, `Form2.vb`라는 파일을 체크아웃하면 이진 파일 `Form2.resx`도 체크아웃됩니다.

**비동기화된 리비전 번호** 그러나 파일의 리비전 번호가 비동기화될 수 있습니다. 그 이유는 텍스트 파일에 적용되는 일부 프로그램밍 변경 내용이 이진 파일에 적용되지 않기 때문입니다. 기본적으로 이러한 변경 내용 이후에 프로젝트를 체크인하면 이진 파일이 변경되지 않은 경우에도 두 파일 모두 체크인됩니다. 그러나 디폴트 체크인 동작을 변경할 경우 텍스트 파일만 새 리비전에 체크인되고 파일은 비동기화됩니다.



### 중요!

- 기본적으로 IDE 클라이언트는 가장 최신 버전보다 오래되었거나 수정되지 않은 파일도 체크인합니다. 이 디폴트값을 변경하면 안 됩니다. 디폴트값이 변경된 경우 원래대로 설정하는 방법에 대한 자세한 내용은 [29페이지의 "디폴트값 설정하기"](#)를 참조하십시오.
- Version Manager 데스크탑 클라이언트를 사용하여 소스 제어 작업을 Visual Basic 파일에 적용할 경우 텍스트 파일과 이진 파일을 모두 선택했는지 확인해야 하며 그렇지 않으면 이러한 파일은 비동기화됩니다. 또한 변경되지 않은 파일을 체크인하도록 선택해야 합니다.

TrackerLink 사용자

TrackerLink를 사용하여 Visual Basic 파일 쌍을 SCR에 연결하면 경우에 따라 텍스트 파일만 Tracker로부터 확인 설명을 받을 수 있습니다. 이 경우에 이진 파일은 디폴트 변경 설명을 받습니다. 그 이유는 텍스트 파일에 적용되는 일부 프로그래밍 변경 내용이 이진 파일에 적용되지 않기 때문입니다.



주 이진 파일을 보려면 솔루션 탐색기에서 **Show All Files(모든 파일 표시)** 단추를 클릭합니다.

## 소스 제어 프로젝트 설정하기

- 내용** 이 섹션은 Version Manager IDE 클라이언트를 Visual Studio .NET과 작업하도록 하는 설정에 대한 정보를 제공합니다.
- 사전 요구 사항** 계속하기 전에 다음을 수행해야 합니다.
- Version Manager를 소스 제어 공급자로 선택합니다(여러 Serena IDE 클라이언트가 설치되어 있는 경우). [25페이지의 "SCC 공급자 선택하기"](#)를 참조하십시오.
  - Version Manager 데스크탑 클라이언트를 사용하여 Visual Studio .NET 프로젝트와 연결된 소스 제어 프로젝트를 포함할 프로젝트 데이터베이스를 만듭니다(아직 없을 경우).
- 자세한 정보** [23페이지의 2장, "SCC IDE와 함께 소스 제어 설정하기"](#)를 참조하십시오.

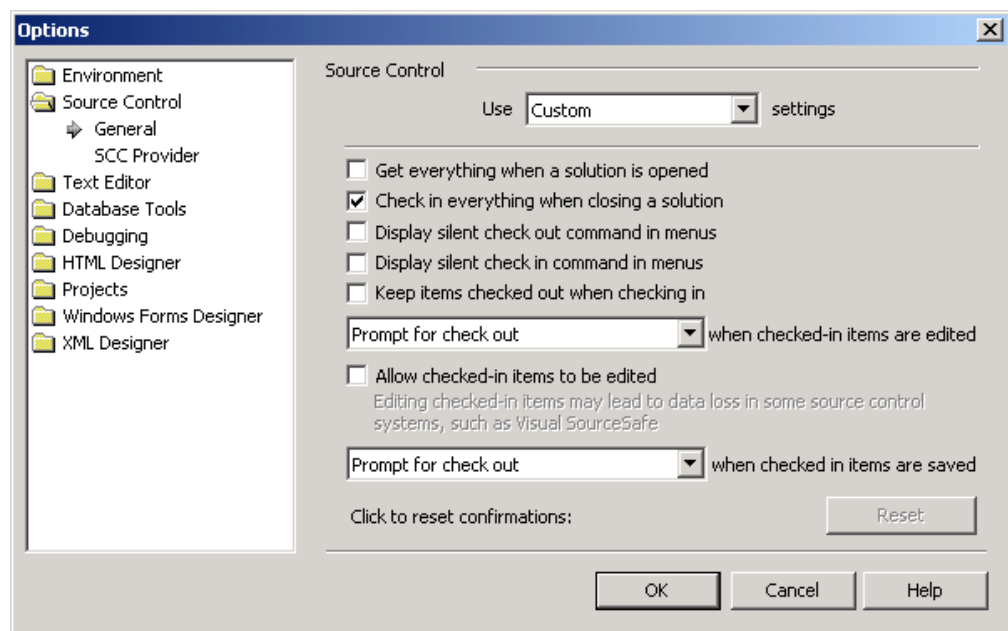
## 소스 제어 동작 구성하기

Visual Studio에서 수행하는 작업이 다음과 같이 되도록 Visual Studio를 구성할 수 있습니다.

- 소스 제어 작업을 자동으로 호출
- 소스 제어 작업을 호출하지 않음
- 소스 제어 작업을 호출할 수 있는 권한을 요구하는 프롬프트 표시

### Visual Studio의 소스 제어 동작을 구성하려면

- 1 Tools | Options(도구 | 옵션)를 선택합니다. Options(옵션) 대화 상자가 나타납니다.



- 2 왼쪽 창에서 Source Control(소스 제어) 폴더를 선택합니다.
- 3 활성화하거나 비활성화할 기능을 선택하거나 선택 취소합니다. 각 기능에 대한 자세한 내용은 Visual Studio 설명서를 참조하십시오.
- 4 **OK(확인)**를 클릭합니다.

## 웹 프로젝트 구성하기

기본적으로 Visual Studio .NET은 웹 및 비 웹 프로젝트에 대해 SCC 인터페이스(파일 공유)를 사용하도록 구성됩니다. 이 구성이 권장되기는 하지만 Visual InterDev 6에서 COM 인터페이스(FrontPage Extensions)를 웹 프로젝트에 사용했기 때문에 사용자에게 생소하게 느껴질 수 있습니다.

웹 프로젝트 액세스를 구성하려면

- 1 Tools | Options(도구 | 옵션)를 선택합니다. Options(옵션) 대화 상자가 나타납니다.
- 2 **Projects(프로젝트)** 폴더를 열고 **Web Settings(웹 설정)**를 선택합니다.
- 3 **File share(파일 공유)** 옵션을 선택합니다.
- 4 **OK(확인)**를 클릭합니다.

웹 프로젝트 작업에 대한 자세한 내용은 Visual Studio .NET 설명서를 참조하십시오.

## 소스 제어에서 파일 제외 또는 제거하기

다음 두 가지 방법으로 Exclude from Source Control(소스 제어에서 제외) 기능을 사용할 수 있습니다.

- 프로젝트에 소스 제어가 적용되기 전에 사용될 경우 **Version Manager**는 선택된 작업 영역 파일에 대해 아카이브 파일을 생성하지 못합니다.
- 프로젝트에 소스 제어가 적용된 후에 사용될 경우 기존 아카이브 파일은 보관되지만 제외가 제거될 때까지 새 리비전을 추가할 수 없습니다.

소스 제어에서 파일을 제외하려면

- 1 Project Explorer(프로젝트 탐색기) 창에서 파일을 선택합니다.
- 2 File | Source Control | Exclude Selection from Source Control(파일 | 소스 제어 | 소스 제어에서 선택 항목 제외)을 선택합니다.



주 프로젝트 파일이 아직 체크아웃되지 않은 경우 체크아웃하라는 메시지가 나타납니다.

프로젝트에 소스 제어가 적용될 경우 각 파일 아이콘의 왼쪽에 빨강 원(⊖)이 나타납니다.



주 제외를 제거하려면 위 절차를 반복합니다.

## 소스 제어에 **Visual Studio** 파일 추가하기

소스 제어에 파일을 추가하려면

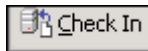
1 다음 중 하나를 수행합니다.

- 소스 제어에 웹 프로젝트를 추가하려면
  - a Solution Explorer(솔루션 탐색기) 창에서 프로젝트를 선택합니다.
  - b Add Selected Projects to Source Control(소스 제어에 선택한 프로젝트 추가)을 선택합니다.



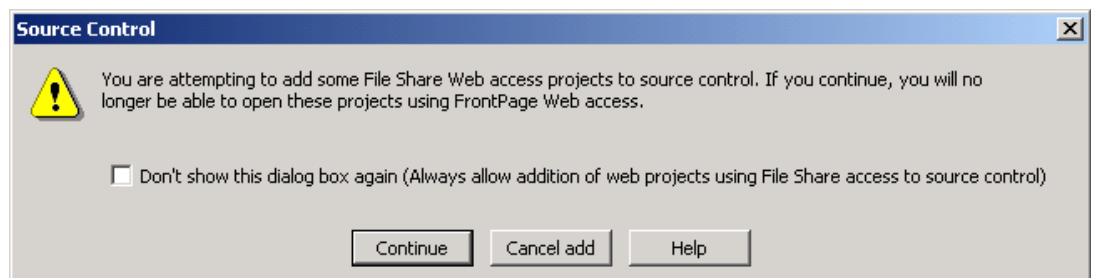
**중요!** 소스 제어에 웹 솔루션을 추가하지 마십시오. 대신에 웹 프로젝트를 선택합니다.

- 비 웹 솔루션과 그 안에 있는 프로젝트를 소스 제어에 추가하려면 File | Source Control | Add Solution to Source Control(파일 | 소스 제어 | 소스 제어에 솔루션 추가)을 선택합니다.
- 솔루션에 소스 제어를 적용하지 않고 소스 제어에 프로젝트를 추가하려면
  - a Solution Explorer(솔루션 탐색기) 창에서 프로젝트를 마우스 오른쪽 단추로 클릭합니다. 팝업 메뉴가 나타납니다.
  - b Add Project to Source Control(소스 제어에 프로젝트 추가)을 선택합니다.
- 솔루션에 이미 소스 제어가 적용될 경우 소스 제어에 새 프로젝트를 추가하려면
  - a 솔루션의 초기 프로젝트 아래에 있는 디렉토리에 새 프로젝트를 생성합니다. Pending Checkins(체크인 대기 중) 창에 새 프로젝트의 파일이 표시됩니다.
  - b **Check In(체크인)** 단추를 클릭합니다.

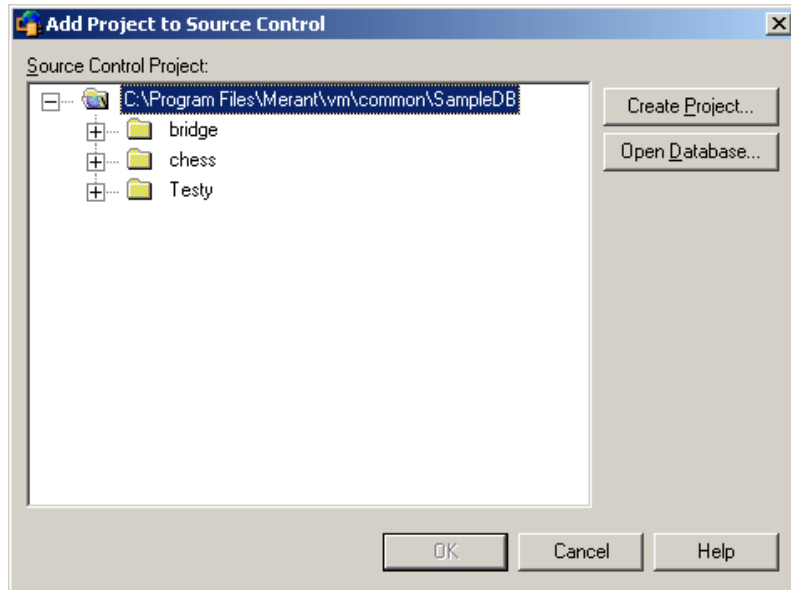


**중요!** 이미 소스 제어가 적용되는 기존 솔루션이나 프로젝트에 프로젝트나 파일을 추가하려면 먼저 솔루션이나 프로젝트를 체크아웃해야 합니다.

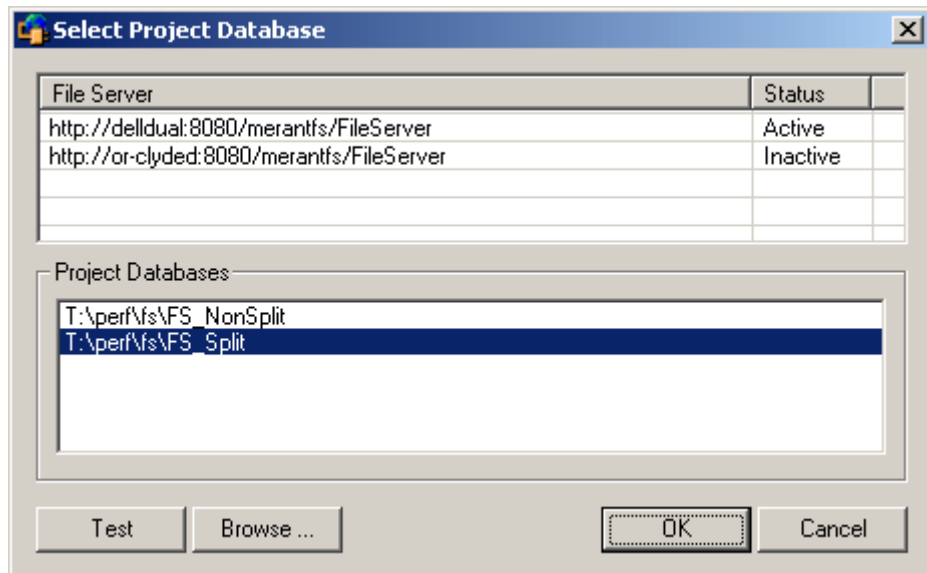
2 웹 프로젝트를 추가하는 중이면 다음 대화 상자가 나타납니다. **Continue(계속)** 단추를 클릭합니다. 자세한 내용은 [283페이지의 "웹 프로젝트 구성하기"](#)를 참조하십시오.



- 3 Tools | Serena | Add Project to Serena(도구 | Serena | Serena에 프로젝트 추가)를 선택합니다. Add Project to Source Control(소스 제어에 프로젝트 추가) 대화 상자가 나타납니다.



- 4 **Source Control Project(소스 제어 프로젝트)** 아래에 디폴트 프로젝트 데이터베이스가 표시됩니다. 파일을 다른 프로젝트 데이터베이스에 추가하려면 **Open Database(데이터베이스 열기)** 단추를 클릭합니다. Select Project Database(프로젝트 데이터베이스 선택) 대화 상자가 나타납니다.



다음 중 하나를 수행합니다.

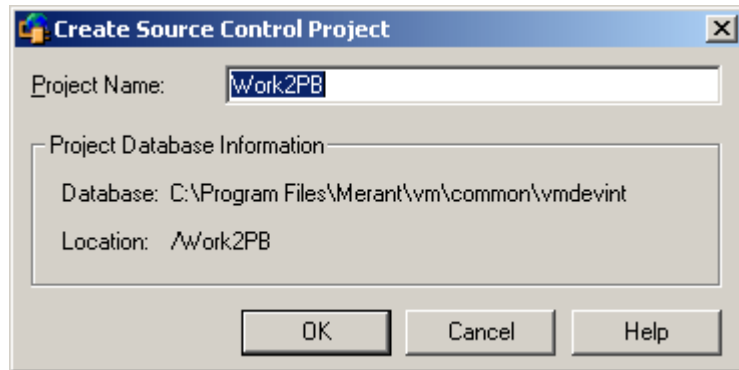
- 나열된 **Version Manager** 파일 서버 중 하나에 있는 프로젝트 데이터베이스를 열려면 **Project Databases(프로젝트 데이터베이스)** 목록에서 선택한 다음 **OK(확인)**를 클릭합니다.

**Version Manager** 파일 서버를 목록에 추가하려면 **File Sever(파일 서버)** 목록의 빈 셀을 두 번 클릭한 다음 파일 서버를 호스팅하는 시스템 이름을 입력하십시오. **Enter** 키를 누르면 입력 항목이 자동으로 완성(`http://SystemName:8080/serenafs/FileServer`)되고 테스트됩니다. **https** 서버 또는 비표준 포트를 지정하려면 자동 완성된 항목을 마우스로 두 번 클릭하여 편집한 다음 **Enter** 키를 누르십시오.

- 로컬 파일 시스템 또는 네트워크에 있는 프로젝트 데이터베이스를 열려면 **Browse(찾아보기)** 단추를 클릭하고 결과 대화 상자에서 위치를 찾습니다.

## 5 다음 중 하나를 수행합니다.

- 기존 소스 제어 프로젝트에 추가하려면 **Source Control Project(소스 제어 프로젝트)** 아래에서 하나를 선택하고 **OK(확인)**를 클릭합니다. 6단계로 갑니다.
- 새 **Version Manager** 프로젝트를 생성하려면
  - a **Select Source Control Project(소스 제어 프로젝트 선택)** 아래에서 새 프로젝트를 생성할 프로젝트 데이터베이스 위치를 선택합니다.
  - b **Create Project(프로젝트 생성)** 단추를 클릭합니다. **Create Source Control Project(소스 제어 프로젝트 생성)** 대화 상자가 나타납니다.



**Project Database Information(프로젝트 데이터베이스 정보)** 그룹에 현재 프로젝트 데이터베이스의 이름 및 위치 그리고 데이터베이스 내에 있는 새 프로젝트의 위치가 표시됩니다.

- c 기본적으로 새 **Version Manager** 프로젝트는 **IDE** 프로젝트와 같은 이름을 사용합니다. 필요한 경우 **Project Name(프로젝트 이름)** 필드에 다른 이름을 입력합니다.

이름의 시작이나 끝에 탭이나 빈 공백을 사용해서는 안 됩니다. 별표(\*), 콜론(:), 세로줄(|), 슬래시 및 백슬래시(/ \), 물음표(?) 및 꺾쇠 괄호(< >)를 제외한 모든 문자를 이름에 사용할 수 있습니다.

- d **OK(확인)**를 클릭합니다. **Source Control Project(소스 제어 프로젝트)** 아래에 새 프로젝트가 표시된 **Add Project to Source Control(소스 제어에 프로젝트 추가)** 대화 상자가 다시 나타납니다.

## 6 **OK(확인)**를 클릭합니다. **Change Description(변경 설명)** 대화 상자가 나타납니다.

## 7 다음 중 하나를 수행합니다.

- **Description(설명)** 필드에 파일에 대한 설명을 입력합니다.
- 모든 파일에 동일한 설명을 사용하려면 **Use description for all(모든 파일에 설명 사용)** 확인란을 선택합니다.

- 각 파일에 대한 고유 설명을 사용하려면 **Use description for all(모든 파일에 설명 사용)** 확인란을 선택하지 않습니다. 각 파일에 대해 Change Description(변경 설명) 대화 상자가 나타납니다.



#### 주 Visual Basic

Visual Studio에서 일반적으로 이진 파일이 표시되지 않지만 Visual Basic 프로젝트의 텍스트 파일과 이진 파일 모두에 대한 설명을 입력하라는 메시지가 나타납니다.

- 8 **OK(확인)**를 클릭합니다. 각 파일 아이콘의 왼쪽에 파랑 자물쇠(🔒)가 표시되어 해당 파일이 소스 제어에 체크인되었음을 나타냅니다.

파일 공유하기

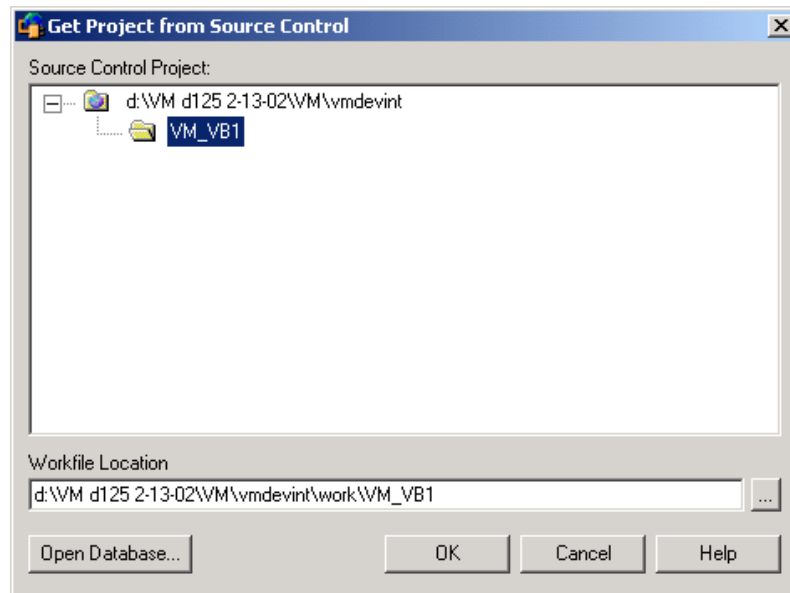
여러 Version Manager 프로젝트에서 아카이브를 공유하는 경우에는 32페이지의 "프로젝트 간 파일 공유하기 정보"를 참조하십시오.

## 소스 제어 프로젝트에 추가 워크스테이션 연결하기

프로젝트가 생성되어 소스 제어에 추가된 후에 각 개발자는 소스 제어에서 열어 액세스할 수 있습니다. 이렇게 하면 프로젝트의 복사본이 개발자의 시스템에 생성됩니다. 개발자는 프로젝트의 로컬 복사본을 갖게 되면 해당 복사본에서 일반적인 소스 제어 작업을 수행할 수 있습니다.

소스 제어에서 솔루션이나 프로젝트를 열려면

- 1 File | Source Control | Open From Source Control(파일 | 소스 제어 | 소스 제어에서 열기)을 선택합니다. Get Project from Source Control(소스 제어에서 프로젝트 가져오기) 대화 상자가 나타납니다.



디폴트 데이터베이스가 Source Control Project(소스 제어 프로젝트) 아래에 표시됩니다. 가져오려는 프로젝트를 포함한 데이터베이스가 표시되지 않는 경우에는 **Open Database(데이터베이스 열기)** 단추를 클릭하여 데이터베이스를 찾아 선택합니다.

- 2 프로젝트 데이터베이스에서 가져올 프로젝트를 선택합니다.
- 3 **Workfile Location(작업 파일 위치)** 필드에 모든 프로젝트 파일의 위치를 입력하거나 Browse(찾아보기) 단추를 클릭하고 위치를 선택합니다.
- 4 **OK(확인)**를 클릭합니다. Open Solution(솔루션 열기) 대화 상자가 나타납니다.
- 5 열려는 솔루션 또는 프로젝트 파일을 선택하고 **Open(열기)**를 클릭합니다.

## 소스 제어 사용하기

내용 이 섹션은 소스 제어가 적용된 파일을 보고 편집하는 방법에 대한 절차 정보를 제공합니다.

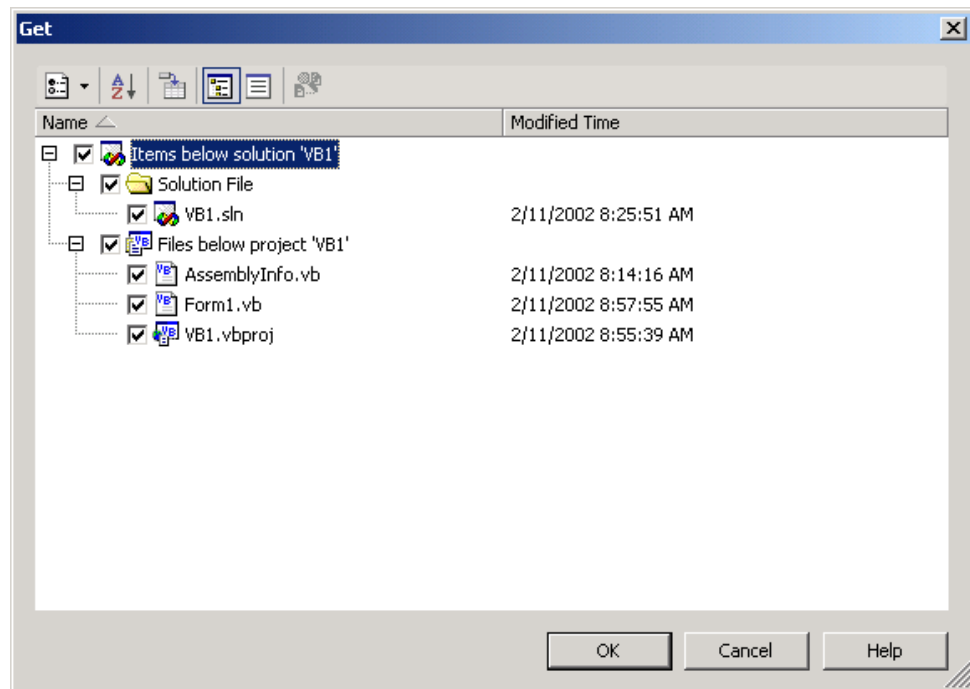
자세한 정보 [45페이지의 4장, "소스 제어 사용하기"](#)를 참조하십시오.

### 파일 가져오기

파일을 가져오면 선택한 리비전의 읽기 전용 복사본이 작업 파일 위치에 놓입니다.

#### 파일을 가져오려면

- 1 솔루션 탐색기에서 가져올 솔루션, 프로젝트 또는 파일을 선택합니다.
- 2 File | Source Control | Get(파일 | 소스 제어 | 가져오기)을 선택합니다. Get(가져오기) 대화 상자가 나타납니다.



- 3 다음 중 하나를 수행합니다.

- **Name(이름)** 목록에서 파일을 선택하거나 선택을 취소합니다.



- Merge Tool을 호출하려면 파일을 선택한 다음 **Compare Versions(버전 비교)** 단추를 클릭합니다. 차이에 대한 자세한 내용은 [78페이지의 "차이 보고서 생성하기"](#)를 참조하십시오.

## 4 다음 중 하나를 수행합니다.

고급 옵션 사용

- 디폴트 가져오기 옵션을 오버라이드하려면 **Options(옵션)** 단추()를 클릭합니다. **ChangeMan Advanced Get (ChangeMan 고급 가져오기)** 대화 상자가 나타납니다. 고급 옵션에 대한 자세한 내용은 [46페이지의 "파일 가져오기 정보"](#)를 참조하십시오.

디폴트값 적용

- 디폴트 가져오기 옵션을 적용하려면 **OK(확인)**를 클릭합니다. 선택한 리비전이 복사되고 읽기 전용 작업 파일이 작업 파일 위치에 놓입니다.



주 Get(가져오기) 대화 상자를 호출하지 않고 파일을 가져오려면 **File | Source Control | Get Latest Version(파일 | 소스 제어 | 최신 버전 가져오기)**을 선택합니다.

## 파일 체크아웃하기

파일을 체크아웃하면 리비전이 잠기고 쓰기 가능 작업 파일이 작업 파일 위치에 생성됩니다.

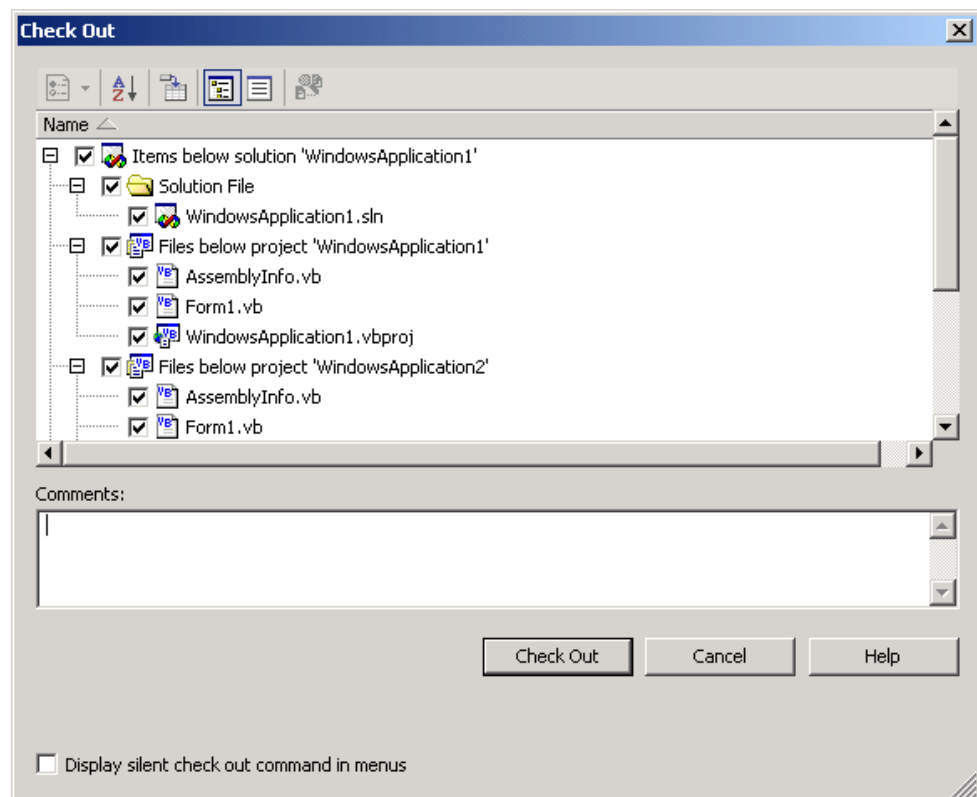
파일을 체크아웃하려면

- 1 **Solution Explorer(솔루션 탐색기)** 창에서 체크아웃할 파일, 프로젝트 또는 솔루션을 선택하고 마우스 오른쪽 단추를 클릭합니다. 팝업 메뉴가 나타납니다.



**중요!** 솔루션 및 프로젝트 파일에 소스 제어가 적용될 경우 솔루션 및 프로젝트 파일을 체크아웃하면 변경 내용이 적용됩니다. 그렇지 않은 경우에는 변경 내용이 손실될 수 있습니다.

- 2 **Check Out(체크아웃)**을 선택합니다. **Check Out(체크아웃)** 대화 상자가 나타납니다.



3 다음 중 하나를 수행합니다.

- **Name(이름)** 목록에서 파일을 선택하거나 선택을 취소합니다.



- Merge Tool을 호출하려면 파일을 선택한 다음 **Compare Versions(버전 비교)** 단추를 클릭합니다. 차이에 대한 자세한 내용은 [78페이지의 "차이 보고서 생성하기"](#)를 참조하십시오.

4 다음 중 하나를 수행합니다.

고급 옵션 사용

- 디폴트 체크아웃 옵션을 오버라이드하려면 **Options(옵션)** 단추()를 클릭합니다. ChangeMan Advanced Check Out(ChangeMan 고급 체크아웃) 대화 상자가 나타납니다. 고급 옵션에 대한 자세한 내용은 [49페이지의 "파일 체크아웃 정보"](#)를 참조하십시오.

디폴트값 적용

- 디폴트 체크아웃 옵션을 적용하려면 **Check Out(체크아웃)** 단추를 클릭합니다. 각 파일 아이콘 옆에 빨강 확인 표시()가 나타납니다.



주 체크아웃 도중 **Comments(설명)** 필드를 무시합니다. 체크인 도중 설명을 추가할 수 있습니다.

## 체크아웃 실행 취소하기

체크를 실행 취소하면 아카이브가 잠금 해제되고 읽기 전용 작업 파일은 작업 파일 위치에 남아 있습니다. 변경 사항이 아카이브로 체크인되지 않습니다.

체크아웃을 실행 취소하려면

- 1 Solution Explorer(솔루션 탐색기) 창에서 체크아웃을 실행 취소할 파일, 프로젝트 또는 솔루션을 선택하고 마우스 오른쪽 단추로 클릭합니다. 팝업 메뉴가 나타납니다.
- 2 Undo Checkout(체크아웃 실행 취소)을 선택합니다. Undo Checkout(체크아웃 실행 취소) 대화 상자가 나타납니다.
- 3 필요에 따라 **Name(이름)** 목록에서 파일을 선택하거나 선택 취소합니다.
- 4 다음 중 하나를 수행합니다.

고급 옵션 사용

- 디폴트 체크아웃 실행 취소 옵션을 오버라이드하려면 **Options(옵션)** 단추()를 클릭합니다. ChangeMan Advanced Undo Check Out(ChangeMan 고급 체크아웃 실행 취소) 대화 상자가 나타납니다. 고급 옵션에 대한 자세한 내용은 [51페이지의 "체크아웃 실행 취소하기 정보"](#)를 참조하십시오.

디폴트값 적용

- 디폴트 체크아웃 실행 취소 옵션을 적용하려면 **Undo Checkout(체크아웃 실행 취소)** 단추를 클릭합니다. 각 파일 아이콘 옆에 파랑 자물쇠()가 나타납니다.

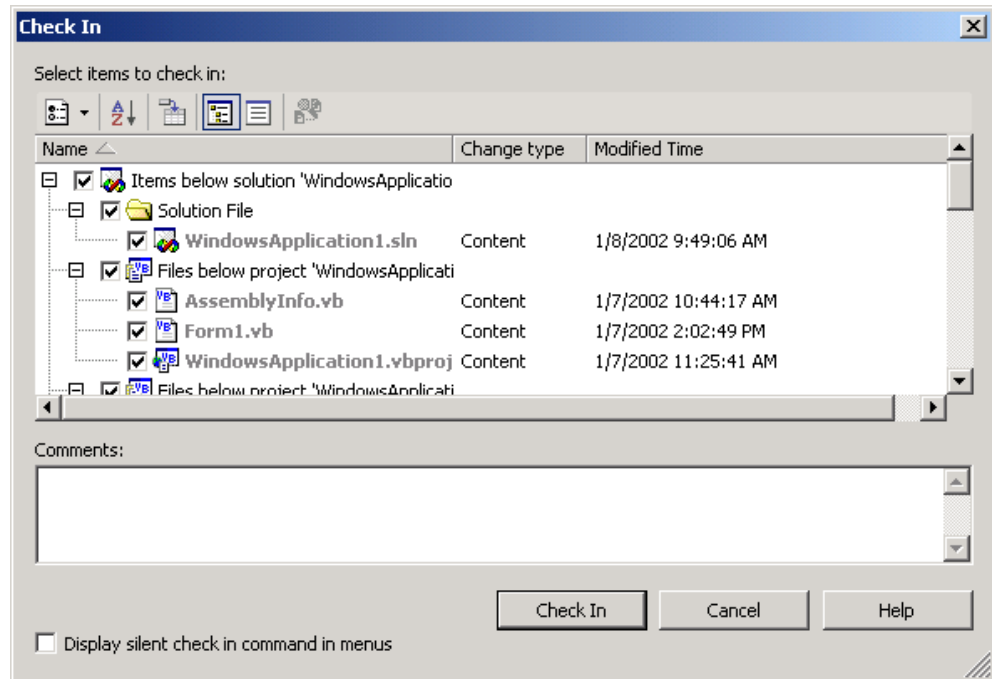
## 파일 체크인하기

기본적으로 작업 파일을 체크인하면 다음과 같은 작업이 발생합니다.

- 새 리비전이 생성되어 순서대로 다음 번호에 지정됩니다.
- 읽기 전용 작업 파일은 작업 파일 위치에 있습니다.
- 아카이브가 잠금 해제됩니다.

## 파일을 체크인하려면

- 1 Solution Explorer(솔루션 탐색기) 창에서 체크인할 파일, 프로젝트 또는 솔루션을 선택하고 마우스 오른쪽 단추를 클릭합니다. 팝업 메뉴가 나타납니다.
- 2 Check In(체크인)을 선택합니다. Check In(체크인) 대화 상자가 나타납니다.



- 3 다음 중 하나를 수행합니다.

- **Name(이름)** 목록에서 파일을 선택하거나 선택을 취소합니다.
- **Comments(설명)** 필드에 파일 변경 내용에 대한 설명을 입력합니다.



**팁** 각 파일에 고유한 설명을 사용하려면 **Comments(설명)** 필드를 비워두십시오. Check In(체크인) 대화 상자를 완료하면 수정한 각 파일에 대해 Change Description(변경 설명) 대화 상자가 나타납니다.

Visual Studio에서 일반적으로 이진 파일이 표시되지 않지만 Visual Basic 프로젝트의 경우 텍스트 파일과 이진 파일 모두에 대한 설명을 입력하라는 메시지가 나타납니다



- Merge Tool을 호출하려면 파일을 선택한 다음 **Compare Versions(버전 비교)** 단추를 클릭합니다. 차이에 대한 자세한 내용은 78페이지의 "차이 보고서 생성하기"를 참조하십시오.



- 체크인 작업 후에 파일을 자동으로 다시 체크아웃하려면 **Options(옵션)** 단추를 클릭하고 Keep Checked Out(체크아웃 유지)을 선택합니다.

- 4 다음 중 하나를 수행합니다.

고급 옵션 사용

- 디폴트 체크인 옵션을 오버라이드하려면 **Options(옵션)** 단추()를 클릭하고 Advanced(고급)를 선택합니다. ChangeMan Advanced Check In(ChangeMan 고급 체크인) 대화 상자가 나타납니다. 고급 옵션에 대한 자세한 내용은 52페이지의 "파일 체크인 정보"를 참조하십시오.

디폴트값 적용

- 디폴트 체크인 옵션을 적용하려면 **Check In(체크인)** 단추를 클릭합니다. 각 파일 아이콘 옆에 파랑 자물쇠()가 나타납니다(파일을 체크아웃된 상태로 유지하도록 선택하지 않은 경우).



## Visual Studio .NET 2003의 포괄적 통합

Microsoft Visual Studio 2003으로의 Version Manager 통합을 사용하는 방법에 대한 자세한 내용은 다음을 참조하십시오.

|                          |     |
|--------------------------|-----|
| Visual Studio 2003 통합 개요 | 294 |
| 공동 작업 프로세스 개요            | 295 |
| SCC 인터페이스 프로젝트 마이그레이션    | 298 |
| 웹 프로젝트 작업하기              | 299 |
| 소스 제어 프로젝트 설정하기          | 300 |
| 파일 편집하기                  | 306 |
| 대화 상자의 디폴트 옵션 설정하기       | 318 |
| 작업 영역 비교 및 동기화하기         | 321 |
| 파일 비교하기 및 충돌 해결하기        | 326 |
| TeamTrack 이슈 연계 및 작업하기   | 333 |

## Visual Studio 2003 통합 개요

Version Manager의 Microsoft Visual Studio .NET 2003으로의 포괄적인 통합은 개발 팀이 소스 코드를 관리하는 데 유용한 강력한 공동 작업 도구를 제공합니다. 이 통합에는 다음 내용이 포함됩니다.

### ■ 작업 영역 비교 및 동기화

로컬 작업 영역에 있는 모든 파일의 상태를 해당 Version Manager 프로젝트의 작업 영역과 간편하게 비교할 수 있습니다. 차이점을 확인하고 작업 영역 또는 Version Manager에 업데이트가 필요한지 여부를 결정할 수 있습니다. 그런 다음 단추를 클릭하여 Version Manager에 대한 모든 변경 내용을 자동으로 체크인하고 로컬 작업 영역에 대한 모든 업데이트를 가져올 수 있습니다. [321페이지의 "작업 영역 비교 및 동기화하기"](#)를 참조하십시오.

### ■ 자동 파일 병합

로컬 작업 영역을 체크인하거나 동기화할 때 변경 사항이 Version Manager에 있는 동일한 파일의 최근 변경 사항과 자동으로 병합됩니다.

### ■ 파일 비교 및 충돌 해결

특정 로컬 파일을 Version Manager에 있는 해당 파일의 최신 리비전과 비교할 수 있습니다. 필요하다면 파일을 체크인하기 전에 모든 충돌을 해결하기 위해 파일을 바로 편집할 수도 있습니다. [326페이지의 "파일 비교하기 및 충돌 해결하기"](#)를 참조하십시오.

### ■ 실리적 잠금

먼저 파일을 잠그지 않고 언제든지 파일을 체크인할 수 있습니다. 이렇게 하면 파일에 대한 잠금을 명시적으로 예약하지 않고 파일을 편집할 수 있습니다. 파일을 체크인하면 로컬 변경 내용이 Version Manager의 최신 리비전과 병합되는 동안 파일이 일시적으로 잠깁니다(필요한 경우). 새 리비전이 생성된 후에는 다른 사용자가 변경 내용을 체크인할 수 있도록 파일의 잠금이 즉시 해제됩니다.

그러나 파일을 편집하기 전에 잠가야 한다는 것을 조직에서 개발자에게 요구할 경우 파일을 변경하지 전에 잠금을 사용하여 파일을 체크아웃할 수 있습니다.

## TeamTrack 통합

사용자의 조직에서 Serena TeamTrack을 사용하여 결함 및 태스크와 같은 개발 이슈를 추적할 경우 Visual Studio 2003으로의 Version Manager 통합 내부로부터 이슈에 액세스할 수 있습니다. Visual Studio 내에서 발생한 TeamTrack 이슈를 제출 및 수정한 다음 이슈를 특정 파일과 연계할 수도 있습니다. 이슈를 파일의 리비전에 연계하면 연계된 리비전에 대한 정보가 이슈에 추가됩니다.

Version Manager로의 TeamTrack 통합에 대한 자세한 내용은 [333페이지의 "TeamTrack 이슈 연계 및 작업하기"](#)를 참조하십시오.

## 지원되는 프로젝트 유형

Visual Studio .NET으로의 포괄적 통합은 현재 다음 유형의 프로젝트를 완전하게 지원합니다.

- VB: Windows 애플리케이션
- VB: ASP .NET 웹 애플리케이션
- VB: 빈 프로젝트
- C#: Windows 애플리케이션
- C#: ASP .NET 웹 애플리케이션
- C#: 빈 프로젝트

- C++: ATL 프로젝트
- C++: MFC 애플리케이션
- C++: Win32 프로젝트
- C++: 빈 프로젝트(.NET)

## 공동 작업 프로세스 개요

Version Manager 통합은 다양한 범위의 공동 작업 개발 프로세스를 지원합니다. 다음을 수행할 수 있습니다.

- Version Manager 작업 영역을 사용하여 개발자는 작업할 파일을 정확히 정의하고, 작업 영역의 유지 관리를 수행하기 위한 버전 레이블 지정을 자동화할 수 있습니다. 작업 영역은 프로젝트 내에서 작업하는 개발자가 동일한 파일을 보고 업데이트하도록 하여 개발 프로젝트에서의 파일 공유 프로세스를 대폭 단순화합니다. [295페이지의 "작업 영역 사용하기"](#)를 참조하십시오.
- 낙관적 즉, 실리적인 잠금 모델을 사용하면 공유 파일을 잠그지 않고 모든 사용자가 해당 파일로 작업할 수 있습니다. [296페이지의 "파일을 잠그지 않은 채 파일 작업하기"](#)를 참조하십시오.
- 잠금과 함께 체크아웃을 사용하여 여러 사용자가 동일한 파일을 수정할 수 없게 합니다. [297페이지의 "잠금을 사용하여 파일 체크아웃하기"](#)를 참조하십시오.

### 작업 영역 사용하기

Visual Studio .NET으로의 포괄적 통합은 Version Manager 작업 영역의 광범위한 사용으로 공동 작업 프로세스를 단순화합니다. Version Manager의 작업 영역은 특정 파일의 컬렉션을 나타내며 작업 영역에 포함된 각 파일은 공통의 디폴트 버전 레이블을 공유합니다. 작업 영역을 사용하면 개발자는 디폴트 버전 레이블로 정의된 특정 개발 작업이나 프로젝트와 연결된 파일만 가져와서 작업할 수 있습니다.



주 또한 작업 영역은 디폴트 작업 파일 위치를 정의합니다. 그러나 이 작업 파일 위치는 Visual Studio .NET으로의 포괄적 통합을 사용할 때는 적용되지 않습니다. Visual Studio를 사용할 경우 사용자의 솔루션 작업 영역이 작업 파일 위치를 정의합니다. 작업 영역 설정은 웹 클라이언트 또는 데스크탑 클라이언트와 같은 Version Manager 클라이언트를 사용할 때 적용됩니다.

다음 단계는 Visual Studio .NET으로의 포괄적 통합을 통한 작업 영역 설정 및 사용에 대한 개요를 제공합니다.

- 1 Version Manager 관리자가 Version Manager에 작업 영역을 설정합니다.** 고유 작업 영역은 각 프로젝트 또는 하위 프로젝트, 그리고 각 개발자에 대해 설정할 수 있습니다. 가장 간단한 워크플로는 프로젝트 팀의 모든 구성원이 공유할 수 있고 프로젝트의 올바른 디폴트 버전 레이블을 정의하는 공통 작업 영역을 정의하는 것입니다. 개발자가 서로 다른 작업 영역을 사용하지만 공통 프로젝트에서 작업할 경우에는 디폴트 버전 레이블을 각 작업 영역에 대해 동일한 값으로 설정해야 합니다. 각 개발자가 보고 수정할 수 있는 사항을 결정하는 버전 레이블이므로 디폴트값이 동일한 개발 브랜치에서 작업하는 모든 개발자에게 공통이라는 것은 중요합니다. 자세한 내용은 *Version Manager Administrator's Guide*(*Version Manager 관리자 설명서*)를 참조하십시오.



**중요!** 개발자가 서로 다른 작업 영역에서 작업할 경우 한 작업 영역 내에서 발생하는 프로젝트 구조의 변경 내용은 다른 작업 영역에서 동일하게 변경된다는 것을 알아야 합니다. 예를 들어 "Major\_Releases"라는 작업 영역에서 작업하는 작업자가 몇 개 파일의 이름을 변경할 경우 해당 파일은 파일이 포함된 다른 작업 영역에서도 이름이 변경됩니다. 작업 영역을 정의할 때 이와 같은 의존성에 대해 신중하게 평가해야 합니다.

- 2 관리자가 작업 영역의 디폴트 버전 레이블을 정의합니다. 이 디폴트 버전 레이블로 작업 영역에 속해야 하는 파일이 명확히 구별됩니다.

예를 들어, 이동 레이블 "최신"이 프로젝트의 모든 파일에 지정되고 프로젝트에 있는 모든 파일의 최신 버전을 작업 영역이 포함해야 하는 경우 디폴트 버전 레이블을 "최신"으로 정의합니다.

또는 브랜치 버전 레이블이 "branch\_01"인 브랜치의 모든 파일을 작업 영역에 포함해야 하는 경우 작업 영역의 디폴트 버전 레이블은 "branch\_01"로 정의되어야 합니다.

자세한 내용은 *Version Manager Administrator's Guide*(*Version Manager 관리자 설명서*)를 참조하십시오.

- 3 개발자가 **Visual Studio .NET** 솔루션 또는 프로젝트를 소스 제어에 추가하고 적절한 작업 영역을 선택합니다. 적절한 작업 영역을 선택하면 해당 작업 영역의 디폴트 버전 레이블이 **Version Manager**에 추가된 모든 파일에 지정됩니다. 예를 들어 개발자가 "최신"이 디폴트 버전 레이블인 작업 영역을 선택할 경우 "최신" 레이블이 모든 파일에 지정됩니다.
- 4 다른 개발자가 소스 제어에서 솔루션이나 프로젝트를 열고 또한 적절한 작업 영역을 선택합니다. 그러면 이 선택으로 해당 개발자의 로컬 작업 영역에 복사될 파일들이 결정됩니다. 예를 들어, 개발자가 "최신"이 디폴트 버전 레이블인 작업 영역을 선택할 경우 "최신"이 지정된 파일만 로컬 작업 영역에 복사됩니다.
- 5 개발자가 작업 영역을 동기화하면 디폴트 버전 레이블이 있는 파일을 자동으로 체크인하거나 가져옵니다. 개발자가 로컬 작업 영역을 **Version Manager** 프로젝트와 동기화하면 다음과 같은 작업이 수행됩니다.
- 새 로컬 파일이 **Version Manager** 프로젝트에 추가되고 현재 작업 영역의 디폴트 버전이 해당 파일에 지정됩니다.
  - 디폴트 버전 레이블이 지정된 **Version Manager**의 새 파일은 로컬 작업 영역에 복사됩니다.

## 파일을 잠그지 않은 채 파일 작업하기

이 워크플로에서 파일은 체크인 도중에만 잠깁니다. *낙관적 잠금*이라고도 하는 이 모델을 사용하면 여러 사용자가 동시에 파일을 가져와서 수정할 수 있습니다. 각 사용자의 수정 내용은 파일을 체크인할 때 다른 사용자의 변경 내용과 병합됩니다. 여러 사용자의 변경 내용을 병합하려는 시도로 인해 병합 충돌이 발생할 경우에는 체크인을 완료하기 전에 병합 기능을 사용하여 충돌을 평가하여 해결합니다. 다음 절차는 이러한 프로세스를 보여줍니다.

- 1 각 업무일 시작 시 로컬 작업 영역에 해당 **Version Manager** 프로젝트의 최신 업데이트가 모두 있는지 확인합니다. 이렇게 하려면 **Version Manager** 프로젝트에서 로컬 작업 영역을 변경 내용으로 업데이트하거나([323페이지의 "Version Manager에서 모든 업데이트 가져오기"](#) 참조) 로컬 작업 영역을 해당 프로젝트와 동기화합니다([321페이지의 "작업 영역 비교 및 동기화하기"](#) 참조). 로컬 파일이 이미 존재하고 **Version Manager**에 있는 최신 리비전과 다를 경우 다른 리비전이 병합됩니다. 서로 다른 리비전을 병합하려는 시도로 인해 충돌이 발생할 경우에는 동기화를 완료하기 전에 충돌 해결 기능을 사용하여 충돌을 평가하여 해결합니다.
- 2 파일을 편집합니다.
- 3 파일에서의 작업이 끝나면 모든 로컬 변경 내용을 **Version Manager**에 커밋하거나([325페이지의 "로컬 변경 내용을 Version Manager에 커밋하기"](#)) 작업 영역을 해당 **Version Manager** 작업 영역과 동기화합니다.



주 기본적으로 소스 제어에서 파일을 가져오면 파일은 로컬 작업 영역에서 읽기 전용으로 설정됩니다. 파일을 변경하려면 파일에서 작업을 시작하기 전에 **Windows** 탐색기에서 파일을 쓰기 가능하게 만들거나 **Visual Studio**에서 저장할 때 파일을 덮어씁니다.

**예제: 공동 작업 개발**

개발자 팀이 "Source"라는 프로젝트 데이터베이스의 "Patch2"라는 프로젝트에 저장된 파일을 함께 사용합니다. 이들의 프로젝트에서는 여러 개발자가 동시에 공용 파일에 작업하는 것을 허용하고 있습니다. 이들의 개발 워크플로는 다음과 같습니다.

- 1 매일 업무 시작 시 각 개발자는 자신의 로컬 작업 영역을 **Version Manager**의 "Patch2" 프로젝트 아래 있는 최근 변경 내용으로 업데이트할 수 있습니다. 개발 팀은 여러 국가에 있는 사이트에서 작업하고 있으므로 이 동기화를 수행하면 모든 개발자가 모든 개발 사이트의 최신 업데이트를 모두 보유할 수 있게 됩니다. [326페이지의 "작업 영역 동기화하기"](#)를 참조하십시오.
- 2 매일 업무 마감 시 각 개발자는 로컬 작업 영역의 파일에 대한 모든 변경 내용을 확인하기 위해 자신의 작업 영역을 해당 **Version Manager**의 프로젝트와 동기화합니다. 여러 개발자가 동일한 파일을 수정했을 경우 병합 기능으로 인해 각 사용자의 변경 내용이 새 리비전으로 병합됩니다. 모든 병합 및 변경된 파일은 로컬 작업 영역에 복사됩니다. 병합 시도로 인해 병합 충돌이 발생할 경우 확인을 수행하는 개발자는 충돌을 해결한 다음 다시 동기화를 수행해야 합니다. [326페이지의 "작업 영역 동기화하기"](#)를 참조하십시오.

**잠금을 사용하여 파일 체크아웃하기**

이 워크플로에서는 수정할 파일을 체크아웃합니다. 이렇게 파일이 체크아웃되면 **Version Manager**의 파일이 잠기고 이로 인해 파일을 잠근 사용자가 파일의 잠금을 해제하기 전까지는 다른 사용자가 변경 내용을 확인할 수 없습니다. 변경 작업이 끝나면 파일을 확인합니다. 이러한 방식은 여러 사용자의 변경으로 인한 충돌을 방지합니다.



**중요!** 로컬 변경 내용을 확인할 경우 이름을 변경하거나 이동시킨 파일과 같은 변경 내용은 동기화되지 않습니다. 이러한 변경 내용을 동기화하려면 모든 로컬 변경 내용을 **Version Manager**에 커밋하거나([325페이지의 "로컬 변경 내용을 Version Manager에 커밋하기"](#)) 작업 영역을 해당 **Version Manager** 작업 영역과 동기화합니다.

**예제: 파일 잠그기**

박신영님과 김지연님은 복잡하고 상호 의존적인 코드를 기반으로 일하는 대규모 개발 팀원으로서 동일한 파일을 사용하여 작업할 때가 많습니다. 이들의 전형적인 일과는 다음과 같습니다.

- 1 박신영님은 파일 세트로 작업을 시작하기 위해 **Version Manager**로부터 이 파일들을 체크아웃합니다([310페이지의 "파일 체크아웃하기"](#) 참조).
- 2 김지연님은 프로젝트를 열 때 **Compare Workspace**(작업 영역 비교) 보기를 표시하여 필요한 파일이 현재 체크아웃되었는지 확인합니다([322페이지의 "작업 영역 비교하기"](#) 참조). 김지연님은 이러한 파일이 체크아웃되었다는 것을 발견합니다. 김지연님은 이력 보기를 사용하여 박신영님이 파일들을 체크아웃했음을 확인합니다([307페이지의 "파일 이력 검토하기"](#) 참조).
- 3 박신영님은 작업을 완료하고 파일들을 작업의 원인이 되었던 **TeamTrack** 이슈들과 연계한 후 확인합니다([312페이지의 "파일 확인하기"](#) 참조).
- 4 김지연님이 점심 식사를 마치고 돌아와서 **Compare Workspace**(작업 영역 비교) 보기를 사용하여 현재의 파일 상태를 확인합니다. 김지연님은 파일이 확인되어 있는 것을 확인하고 파일을 체크아웃한 다음 자신의 작업을 시작합니다.

## SCC 인터페이스 프로젝트 마이그레이션

현재 Visual Studio .NET 솔루션과 프로젝트를 Version Manager에 대한 소스 코드 제어(SCC) 인터페이스와 함께 사용하는 경우 다음 단계를 수행하여 포괄적 통합으로 마이그레이션합니다.



**팁** 또한 Visual SourceSafe 프로젝트를 마이그레이션할 수 있습니다. 자세한 내용은 Serena 지원 웹 사이트(<http://support.serena.com>)의 제품 다운로드 페이지에서 제공되는 Migrating Visual SourceSafe SCC Projects in Visual Studio .NET(Visual Studio .NET에서 Visual SourceSafe SCC 프로젝트 마이그레이션하기) 문서를 참조하십시오.

### 중요 마이그레이션 고려 사항

마이그레이션하기 전에 다음을 고려합니다.

- **통합을 혼합하지 마십시오.** 공통 프로젝트에서 작업하는 모든 사용자는 동일한 통합(SCC 또는 포괄적)을 사용해야 합니다. 프로젝트를 포괄적 통합으로 마이그레이션한 후에는 모든 사용자가 포괄적 통합을 통해 프로젝트를 열어야 합니다.
- SCC와 풍부한 통합을 Visual Studio 내에서 동시에 액세스할 수 있습니다. 프로젝트가 마이그레이션된 후에는 Serena 또는 File | Serena(파일 | Serena) 메뉴에서 모든 Version Manager 기능을 신중하게 액세스합니다. 또한 포괄적 통합에 의해 관리되는 솔루션이나 프로젝트에서 파일을 마우스 오른쪽 단추로 클릭하여 주요 Version Manager 기능에 액세스할 수 있습니다.
- TrackerLink를 사용 중이며 앞으로도 계속 사용할 경우에는 SCC 프로젝트를 포괄적 통합으로 마이그레이션하지 **마십시오**. 포괄적 통합은 TeamTrack을 지원합니다. Tracker 프로젝트를 TeamTrack으로 성공적으로 마이그레이션하기 전까지 포괄적 통합으로 마이그레이션하지 마십시오. 그런 다음 Visual Studio 내에서 TeamTrack으로의 포괄적 통합을 사용할 수 있습니다.
- SCC 통합의 경우 솔루션 탐색기에서 특정 아이콘으로 파일 상태가 표시됩니다. 포괄적 통합의 경우 File Status(파일 상태) 및 Compare Workspace(작업 영역 비교) 보기에서 파일 상태를 표시할 수 있습니다.

### SCC에서 솔루션 및 프로젝트 마이그레이션하기

솔루션과 프로젝트를 포괄적 통합으로 마이그레이션하려면

- 1 현재 Version Manager에 대한 SCC 인터페이스를 통해 관리되는 솔루션을 엽니다.
- 2 File | Source Control | Change Source Control(파일 | 소스제어 | 소스 제어 변경)을 선택합니다. Change Source Control(소스 제어 변경) 대화 상자가 나타납니다.
- 3 **Unbind(바인딩 해제)** 단추를 클릭하고 확인 메시지가 나타나면 **Unbind(바인딩 해제)**를 클릭합니다. 결과적으로 솔루션 프로젝트가 더 이상 제어되지 않는다는 것이 **Status(상태)** 열에 표시됩니다.
- 4 Change Source Control(소스 제어 변경) 대화 상자에서 **OK(확인)**를 클릭합니다.
- 5 File | Save All(파일 | 모두 저장)을 선택하고 Visual Studio .NET를 종료합니다.
- 6 Windows 탐색기를 엽니다.
- 7 솔루션과 프로젝트의 작업 디렉토리를 찾아서 다음 파일 확장명을 가진 모든 파일을 삭제합니다.
  - **.vsscc**: 각 루트 솔루션 디렉토리 아래에 하나의 \*.vsscc 파일이 있습니다.
  - **.vspcc**

- **.scc**(예: MSSCCPRJ.SCC): 각 루트 솔루션 및 프로젝트 디렉토리 아래에 하나의 \*.scc 파일이 있습니다.
  - 파일 유형이 **scc**로 끝나는 다른 모든 파일
- 8 그런 다음 VM 데스크탑 클라이언트에서 **Visual Studio** 솔루션(\*.sln) 및 프로젝트 파일을 체크 인해야 합니다. 이렇게 하려면 다음을 수행합니다.
- a **Version Manager** 데스크탑 클라이언트를 시작하고 **SCC** 소스 제어에서 방금 제거한 **Visual Studio** 프로젝트에 해당하는 프로젝트를 엽니다.
  - b 아직 잠기지 않은 경우 모든 **Visual Studio** 솔루션(\*.sln) 및 프로젝트 파일을 선택하고 **Lock(잠금)** 단추를 클릭합니다. **Lock File(파일 잠금)** 대화 상자가 나타납니다.
  - c **OK(확인)**를 클릭합니다.
  - d 솔루션 및 프로젝트 파일을 선택하고 **Check In(체크인)** 단추를 클릭합니다. **Check In File(파일 체크인)** 대화 상자가 나타납니다.
  - e 필요한 경우 **Check In From(체크인 위치)** 필드에서 올바른 체크인 위치를 입력하거나 찾아서 선택합니다.
  - f **Description(설명)** 필드에 설명을 입력하고 **OK(확인)**를 클릭합니다.
- 9 또는 **Version Manager** 데스크탑 클라이언트에서 모든 \*.vssscc 및 \*.vspssc 파일과 scc로 끝나는 다른 모든 파일 유형을 삭제합니다.
- 10 **Visual Studio**로의 포괄적 통합의 각 사용자는 이제 소스 제어에서 솔루션을 열어야 합니다. 이렇게 하면 각 사용자가 방금 체크인한 버전을 가질 수 있으며 더 이상 **SCC** 통합에 얽매이지 않습니다. 자세한 내용은 [302페이지의 "Version Manager에서 솔루션 및 프로젝트 열기"](#)를 참조하십시오.

## 웹 프로젝트 작업하기

포괄적 통합은 **ASP** 애플리케이션 프로젝트와 같은 웹 프로젝트를 지원합니다. 웹 프로젝트를 작업할 때는 다음 사항에 주의합니다.

- 웹 프로젝트를 솔루션에 추가할 경우 프로젝트의 웹 URL을 정의합니다. 프로젝트의 모든 파일은 **Visual Studio** 작업 영역의 루트 솔루션 폴더가 아니라 이 웹 위치에 저장됩니다. 이 URL은 실제 디렉토리에 해당합니다. 이 실제 디렉토리 매핑은 웹 서버에 의해 정의됩니다. 프로젝트를 솔루션에 성공적으로 추가한 후에는 다른 유형의 프로젝트와 같이 **Version Manager**에 추가할 수 있습니다. [300페이지의 "Version Manager에 솔루션 및 프로젝트 추가하기"](#)를 참조하십시오.
- 웹 프로젝트가 포함된 **Version Manager**에서 솔루션을 열 경우 각 웹 프로젝트에 있는 파일의 로컬 복사본을 저장할 실제 디렉토리의 경로를 입력해야 합니다. 이렇게 하면 솔루션 파일 아래의 하위 프로젝트가 아닌 위치에 웹 프로젝트의 프로젝트 파일을 저장할 수 있습니다. 선택하는 위치는 웹 서버에 의해 정의된 루트 웹 URL에 해당해야 합니다. 이 루트 URL은 솔루션 파일에 저장됩니다. [302페이지의 "Version Manager에서 솔루션 및 프로젝트 열기"](#)를 참조하십시오.
- **Version Manager**에서 단일 웹 프로젝트를 열려면 비어 있는 새 솔루션에서 열어야 합니다. 웹 프로젝트를 여는 단계는 매우 특징적이며 정확하게 따라야 합니다. 관련 지침은 [305페이지의 "Version Manager에서 웹 프로젝트 열기"](#)를 참조하십시오.

## 소스 제어 프로젝트 설정하기

Visual Studio 2003으로의 Version Manager 통합을 사용하려면 프로젝트의 각 개발자가 로컬 Visual Studio 프로젝트를 해당 Version Manager 프로젝트와 연결해야 합니다. 이렇게 한 후에는 프로젝트에서 작업하는 모든 개발자가 모든 최신 업데이트를 파일로 가져오고 새 변경 내용을 파일에 체크인할 수 있습니다. 개발자는 모든 개발자의 변경 내용을 위한 중앙 리파지토리의 기능을 수행하는 Version Manager 프로젝트와 자신의 로컬 작업 영역을 동기화할 수 있습니다. 다음 두 가지 방법 중 하나로 이러한 동기화를 수행할 수 있습니다.

- 솔루션이나 프로젝트가 아직 Version Manager에 존재하지 않을 경우 솔루션이나 프로젝트를 소스 제어에 추가합니다. 이렇게 하면 해당 프로젝트가 생성되고 프로젝트의 모든 폴더와 파일이 Version Manager에 추가됩니다. [300페이지의 "Version Manager에 솔루션 및 프로젝트 추가하기"](#)를 참조하십시오.
- 솔루션이나 프로젝트가 이미 Version Manager에 존재할 경우 로컬 작업 영역에 추가합니다. 이렇게 하면 Version Manager 프로젝트에서 모든 파일의 복사본이 Visual Studio 솔루션에 추가되고 로컬 솔루션과 해당 Version Manager 프로젝트 사이의 관계가 설정됩니다. [302페이지의 "Version Manager에서 솔루션 및 프로젝트 열기"](#)를 참조하십시오.

## 제어되지 않은 솔루션 작업하기

Version Manager로의 포괄적 통합을 사용하면 소스 제어가 적용되지 않는 솔루션에서 소스 제어가 적용되는 프로젝트를 작업할 수 있습니다. 특정 경우에 이러한 작업이 필요할 수 있습니다. 그러나 제어되지 않은 솔루션을 작업할 경우 **Compare Workspace(작업 영역 비교)** 보기에 액세스할 수 없고 이 보기에서 제공하는 동기화 기능을 사용할 수 없습니다. 솔루션 탐색기에서 파일을 체크인 및 체크아웃하고 다른 포괄적 통합 기능에 액세스할 수 있습니다. 이러한 이유 때문에 꼭 필요한 경우가 아니라면 소스 제어에 추가된 솔루션 내에서 작업하는 것이 좋습니다.

## Version Manager에 솔루션 및 프로젝트 추가하기

Version Manager로의 통합을 사용하려면 솔루션이나 프로젝트를 Version Manager에 추가해야 합니다. 다음을 수행할지 여부를 선택할 수 있습니다.

- **전체 솔루션을 Version Manager에 추가.** 전체 솔루션을 추가하여 솔루션의 모든 프로젝트와 파일을 Version Manager의 단일 프로젝트 데이터베이스에 저장할 수 있습니다. 개발자가 단일 프로젝트 데이터베이스만 가져와 해당 데이터베이스 내에서 작업하면 되기 때문에 개발 시나리오에 따라서는 이러한 작업을 통해 조직의 구성원을 위한 공동 작업 프로세스를 단순화할 수 있습니다.
- **솔루션의 프로젝트 하나를 Version Manager에 추가.** 전체 솔루션을 추가하기를 원하지 않을 경우에는 솔루션 내의 특정 프로젝트를 소스 제어에 추가할 수 있습니다. 단, 이 경우에는 [300페이지의 "제어되지 않은 솔루션 작업하기"](#)를 참조하십시오.



### 중요!

- 웹 프로젝트를 제외하고 Version Manager 통합을 사용할 Visual Studio 솔루션 내의 모든 프로젝트는 루트 솔루션 디렉토리 아래에 물리적으로 상주해야 합니다. 루트 솔루션 디렉토리 외부의 위치에 프로젝트를 저장할 수 없습니다.
- 각 Version Manager 프로젝트 또는 하위 프로젝트 내에서는 솔루션 또는 프로젝트 파일을 단지 하나만 저장할 수 있습니다. 예를 들어, Version Manager의 동일한 프로젝트 내에 둘 이상의 솔루션 파일을 저장하려고 하지 마십시오. 솔루션과 프로젝트를 소스 제어에 추가할 경우 서로 별개인 Version Manager의 대상 프로젝트를 선택합니다.
- 빈 솔루션을 소스 제어에 추가할 수 없습니다.

솔루션이나 프로젝트를 소스 제어에 추가할 경우 다음 작업이 수행됩니다.

- 솔루션이나 프로젝트의 모든 파일이 대상 **Version Manager** 프로젝트 데이터베이스에 추가됩니다.
- 추가하는 솔루션이나 프로젝트 내의 각 프로젝트나 폴더에 대해 해당 **Version Manager** 하위 프로젝트가 생성됩니다. 예를 들어, 네 개의 프로젝트가 포함된 솔루션을 추가할 경우 **Version Manager** 프로젝트 데이터베이스에서 네 개의 하위 프로젝트가 생성됩니다.
- 선택한 작업 영역의 디폴트 버전 레이블이 소스 제어에 추가된 모든 파일에 지정됩니다. 디폴트 레이블은 *0/동* 레이블로 지정되므로 항상 최신 리비전과 연결됩니다. 이를 통해 다른 사용자가 이 작업 영역을 사용할 경우 동일한 파일 세트를 확인하고 작업하게 됩니다. [295페이지의 "작업 영역 사용하기"](#)를 참조하십시오.

### Version Manager에 솔루션이나 프로젝트를 추가하려면

- 1 필요한 경우 **Version Manager** 데스크탑 클라이언트에서 솔루션이나 프로젝트를 추가할 **Version Manager** 프로젝트 데이터베이스를 생성합니다. 자세한 내용은 *Version Manager Administrator's Guide*(*Version Manager 관리자 설명서*)를 참조하십시오.
- 2 Visual Studio에서 **Version Manager**에 추가할 솔루션이나 소스 제어에 추가할 프로젝트가 포함된 솔루션을 엽니다.
- 3 **Version Manager**에 추가하기 전에 솔루션과 그 안에 있는 모든 프로젝트를 저장합니다.
- 4 다음 중 하나를 수행합니다.

| 작업 목적              | 수행할 작업                                                                                                                                                                                  |
|--------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 소스 제어에 솔루션 추가      | <ol style="list-style-type: none"> <li>a 솔루션 탐색기에서 솔루션 루트를 선택합니다.</li> <li>b File   Serena   Add Solution to Version Manager (파일   Serena   Version Manager에 솔루션 추가)를 선택합니다.</li> </ol> |
| 특정 프로젝트를 소스 제어에 추가 | <ol style="list-style-type: none"> <li>a 솔루션 탐색기에서 프로젝트를 선택합니다.</li> <li>b File   Serena   Add Project to Version Manager (파일   Serena   Version Manager에 프로젝트 추가)를 선택합니다.</li> </ol>   |

Add to Source Control(소스 제어에 추가) 대화 상자가 나타납니다.

- 5 Connect to Version manager Project Database(**Version Manager** 프로젝트 데이터베이스에 연결) 페이지에서 솔루션 또는 프로젝트를 추가할 프로젝트 데이터베이스를 지정합니다. 프로젝트 데이터베이스를 지정하려면 다음 작업 중 하나를 수행합니다.
  - 루트 프로젝트 데이터베이스 디렉토리에 대한 경로를 입력하거나 드롭다운 목록에서 최근 프로젝트 데이터베이스를 선택합니다.
  - **Browse for PDB(PDB 찾아보기)** 단추()를 클릭하여 프로젝트 데이터베이스를 찾습니다. 이 경우 루트 PDB 디렉토리 바로 아래에 있는 .ser 파일을 선택해야 합니다.
  - 파일 서버가 **Version Manager**에 정의되어 있는 경우 **Browse File Servers(파일 서버 찾아보기)** 단추()를 클릭하여 **Version Manager** 파일 서버의 모든 프로젝트 데이터베이스 중에서 선택합니다. 파일 서버는 **Version Manager** 데스크탑 클라이언트에서 정의되어야 합니다. *Version Manager* 파일 서버가 정의되어 있지 않은 경우 이 단추를 무시합니다.
- 6 **Version Manager** 사용자 이름과 암호를 입력하고 **Next(다음)**를 클릭합니다.

- 7 **Select Workspace**(작업 영역 선택) 페이지에서 솔루션이나 프로젝트에 사용할 **Version Manager** 작업 영역을 선택한 후 **Next(다음)**를 클릭합니다. 프로젝트의 모든 공용 작업 영역과 액세스할 수 있는 모든 개인 작업 영역이 표시됩니다. 다음을 참고하십시오.
  - 선택한 작업 영역에 따라 파일의 디폴트 버전 레이블이 결정됩니다. 이 레이블은 **Version Manager**에 추가되는 모든 파일에 지정됩니다. 이를 통해 다른 사용자가 이 작업 영역을 사용할 경우(예: 소스 제어에서 솔루션이나 프로젝트를 열어서) 동일한 파일 세트를 사용하여 작업하도록 합니다.
  - 작업 영역 선택은 작업 파일 위치 설정에 영향을 주지 않으며, 모든 파일의 작업 복사본은 **Visual Studio** 작업 영역에 저장됩니다.
- 8 **Select Remote Folder**(원격 폴더 선택) 페이지에서 솔루션 또는 프로젝트를 추가할 프로젝트 데이터베이스 내의 프로젝트 또는 하위 프로젝트를 선택합니다.
 

필요한 경우, 프로젝트 데이터베이스 내에서 새 프로젝트 또는 하위 프로젝트를 생성하려면 프로젝트를 추가하려는 프로젝트를 선택하고 **Create Remote Folder(원격 폴더 생성)**를 클릭합니다. **Project Name(프로젝트 이름)** 필드에 폴더 이름을 입력하고 **Create(생성)**를 클릭합니다.



주 각 **Version Manager** 프로젝트 또는 하위 프로젝트 내에 솔루션 파일을 하나만 저장할 수 있습니다. **Version Manager**의 동일한 프로젝트 내에 둘 이상의 솔루션 파일을 저장하려고 하지 마십시오. 솔루션과 프로젝트를 소스 제어에 추가할 경우 서로 별개인 **Version Manager**의 대상 프로젝트를 선택합니다.

- 9 **Next(다음)**를 클릭합니다.
- 10 **Connect to TeamTrack Server**(TeamTrack 서버에 연결) 페이지에서 **TeamTrack Server (TeamTrack 서버)** 필드에 TeamTrack 서버 이름을 입력합니다. TeamTrack 서버에서 디폴트가 아닌 포트 번호(80 외에 다른 포트)를 사용하는 경우에는 포트 번호를 서버 이름에 추가하십시오. 예를 들어 포트 번호가 89인 경우 서버 이름은 다음과 같습니다.
 

```
tt_server:89
```
- 11 TeamTrack 사용자 이름과 암호를 입력하고 **Next(다음)**를 클릭합니다.
- 12 **Review**(검토) 페이지에서 모든 선택 사항을 검토합니다. 설정을 변경하려면 **Back(뒤로)** 단추를 클릭합니다. 모든 작업을 마쳤으면 **Finish(마침)** 단추를 클릭합니다.

## Version Manager에서 솔루션 및 프로젝트 열기

작업하려는 개발 프로젝트가 이미 **Version Manager**에 추가된 경우 작업을 시작하려면 해당 프로젝트를 로컬 작업 영역에서 열어야 합니다. 소스 제어에서 솔루션이나 프로젝트를 열면 선택한 **Version Manager** 작업 영역 내의 모든 파일(모든 **Visual Studio** 솔루션 또는 프로젝트 파일 포함)이 로컬 작업 영역에 검색됩니다.

전체 솔루션과 솔루션 내의 모든 프로젝트를 한 번에 열거나(303페이지의 "[Version Manager에서 솔루션 열기](#)") 열린 솔루션에 프로젝트를 추가하거나(304페이지의 "[Version Manager에서 비 웹 프로젝트 열기](#)") 단일 웹 프로젝트를 새 솔루션에서 열 수 있습니다(305페이지의 "[Version Manager에서 웹 프로젝트 열기](#)").

## Version Manager에서 솔루션 열기

Version Manager에서 전체 솔루션과 솔루션의 모든 프로젝트를 열려면 다음 단계를 완료합니다.

### Version Manager에서 솔루션을 열려면

- 1 Serena | Open Solution From Version Manager(Serena | Version Manager에서 솔루션 열기)를 선택합니다. Open from Source Control(소스 제어에서 열기) 마법사가 나타납니다.
- 2 Connect to Version manager Project Database(Version Manager 프로젝트 데이터베이스에 연결) 페이지에서 열려는 솔루션이 포함된 프로젝트 데이터베이스를 지정합니다. 프로젝트 데이터베이스를 지정하려면 다음 작업 중 하나를 수행합니다.
  - 루트 프로젝트 데이터베이스 디렉토리에 대한 경로를 입력하거나 드롭다운 목록에서 최근 프로젝트 데이터베이스를 선택합니다.
  - **Browse for PDB(PDB 찾아보기)** 단추()를 클릭하여 프로젝트 데이터베이스를 찾습니다. 이 경우 루트 PDB 디렉토리 바로 아래에 있는 .ser 파일을 선택해야 합니다.
  - **Browse File Servers(파일 서버 찾아보기)** 단추()를 클릭하여 Version Manager 파일 서버의 모든 프로젝트 데이터베이스 중에서 선택합니다. 파일 서버는 Version Manager 데스크탑 클라이언트에서 정의되어야 합니다. *Version Manager 파일 서버가 정의되어 있지 않은 경우 이 단추를 무시합니다.*
- 3 Version Manager 사용자 이름과 암호를 입력하고 **Next(다음)**를 클릭합니다.
- 4 Select Workspace(작업 영역 선택) 탭에서 솔루션 내의 모든 프로젝트에 사용할 작업 영역을 선택한 후 **Next(다음)**를 클릭합니다.
  - 선택한 작업 영역에 따라 파일의 디폴트 버전 레이블 및 승격 그룹이 결정됩니다. 디폴트 버전 레이블이 지정된 파일만 로컬 작업 영역에서 열립니다. 나중에 로컬 작업 영역을 Version Manager와 동기화할 때 디폴트 버전 레이블은 추가하는 모든 새 파일에 지정됩니다. [295페이지의 "작업 영역 사용하기"](#)를 참조하십시오.
  - 또한 선택한 작업 영역에 따라 열 수 있는 솔루션 파일이 결정됩니다. 디폴트 버전 레이블이 지정된 솔루션만 열 수 있습니다. 예를 들어, 디폴트 버전 레이블이 "브랜치"인 경우 "브랜치" 버전 레이블이 지정된 솔루션 파일만 열 수 있습니다.
- 5 Select Solution/Project File(솔루션/프로젝트 파일 선택) 탭에서 프로젝트 데이터베이스 폴더를 탐색하여 특정 솔루션(.sln) 파일을 찾아 선택합니다. 디폴트 버전 레이블이 지정된 모든 솔루션 파일이 **Solution(솔루션)** 열 아래에 표시됩니다. 디폴트 버전 레이블이 어떠한 솔루션 파일의 최신 리비전에도 지정되지 않은 경우 솔루션 파일을 전혀 볼 수 없습니다.
- 6 로컬 작업 영역 위치를 **Local Workspace Location(로컬 작업 영역 위치)** 필드에 입력하거나 찾아서 선택한 후 **Next(다음)**를 클릭합니다. 로컬 작업 영역은 솔루션에서 작업 중인 파일 복사본이 저장될 로컬 작업 디렉토리입니다.



**중요!** ASP 프로젝트와 같은 웹 프로젝트가 포함된 솔루션을 여는 경우 마법사가 완료된 후 각 웹 프로젝트의 작업 디렉토리를 선택하라는 메시지가 나타납니다. 이 경우에 **Local Workspace Location(로컬 작업 영역 위치)** 필드에서 솔루션 파일의 위치와 솔루션에 포함된 모든 비 웹 프로젝트의 위치를 결정하지만 웹 프로젝트 파일은 마법사가 완료된 후 선택한 위치에 저장됩니다.

- 7 Connect to TeamTrack Server(TeamTrack 서버에 연결) 페이지에서 **TeamTrack Server(TeamTrack 서버)** 필드에 TeamTrack 서버 이름을 입력합니다. TeamTrack 서버에서 디폴트가 아닌 포트 번호(80 외에 다른 포트)를 사용하는 경우에는 포트 번호를 서버 이름에 추가하십시오. 예를 들어 포트 번호가 89인 경우 서버 이름은 다음과 같습니다.

tt\_server:89

- 8 TeamTrack 사용자 이름과 암호를 입력하고 **Next(다음)**를 클릭합니다.
- 9 Review(검토) 페이지에서 모든 선택 사항을 검토합니다. 설정을 변경하려면 **Back(뒤로)** 단추를 클릭합니다. 모든 작업을 마쳤으면 **Finish(마침)** 단추를 클릭합니다.
- 10 웹 프로젝트가 포함된 솔루션을 여는 경우 웹 서버의 루트 URL에 해당하는 실제 디렉토리의 전체 경로를 입력하라는 메시지가 나타납니다. 웹 프로젝트의 작업 파일이 여기에 저장됩니다. 예를 들어, 루트 웹 URL(예: <http://localhost>)이 `c:\inetpub\wwwroot` 디렉토리에 매핑될 경우 웹 프로젝트의 `c:\inetpub\wwwroot` 디렉토리를 선택합니다.

이제 솔루션의 파일에서 작업을 시작할 수 있습니다.

### Version Manager에서 비 웹 프로젝트 열기

Version Manager에서 비 웹 프로젝트를 열린 솔루션에 추가하려면 다음 단계를 완료합니다. 또한 Version Manager에서 단일 웹 프로젝트를 새 솔루션에 열 수 있습니다. 이에 대한 정확한 지침은 [305페이지의 "Version Manager에서 웹 프로젝트 열기"](#)를 참조하십시오.



**중요!** Version Manager의 프로젝트를 이미 소스 제어가 적용되고 있는 솔루션에 추가할 경우 **프로젝트를 솔루션에 추가한 후에 솔루션을 저장한 다음 Version Manager에 체크인해야 합니다.** 이렇게 하면 새 프로젝트를 포함하는 솔루션의 버전이 Version Manager에 저장되며 모든 사용자가 이 업데이트를 가져올 수 있습니다. 이 작업을 수행하는 가장 빠른 방법은 모든 로컬 변경 내용을 Version Manager에 커밋하는 것입니다. [325페이지의 "로컬 변경 내용을 Version Manager에 커밋하기"](#)를 참조하십시오.

### Version Manager에서 비 웹 프로젝트를 열려면

- 1 프로젝트를 추가할 솔루션을 열거나 생성합니다.
- 2 File | Serena | Add Project From Version Manager(파일 | Serena | Version Manager에서 프로젝트 추가)를 선택합니다. Open from Source Control(소스 제어에서 열기) 마법사가 나타납니다.
- 3 Connect to Version manager Project Database(Version Manager 프로젝트 데이터베이스에 연결) 페이지에서 프로젝트를 포함하는 프로젝트 데이터베이스를 지정합니다. **여러 Version Manager 프로젝트 데이터베이스의 프로젝트를 추가할 수 없습니다.** 프로젝트 데이터베이스를 지정하려면 다음 작업 중 하나를 수행합니다.
  - 루트 프로젝트 데이터베이스 디렉토리에 대한 경로를 입력하거나 드롭다운 목록에서 최근 프로젝트 데이터베이스를 선택합니다.
  - **Browse for PDB(PDB 찾아보기)** 단추()를 클릭하여 프로젝트 데이터베이스를 찾습니다. 이 경우 루트 PDB 디렉토리 바로 아래에 있는 `.ser` 파일을 선택해야 합니다.
  - **Browse File Servers(파일 서버 찾아보기)** 단추()를 클릭하여 Version Manager 파일 서버의 모든 프로젝트 데이터베이스 중에서 선택합니다. 파일 서버는 Version Manager 데스크탑 클라이언트에서 정의되어야 합니다. *Version Manager 파일 서버가 정의되어 있지 않은 경우 이 단추를 무시합니다.*
- 4 Version Manager 사용자 이름과 암호를 입력하고 **Next(다음)**를 클릭합니다.

- 5 Select Workspace(작업 영역 선택) 탭에서 작업 영역을 선택한 후 **Next(다음)**를 클릭합니다. 다음 사항을 고려합니다.
  - 선택한 작업 영역에 따라 파일의 디폴트 버전 레이블 및 승격 그룹이 결정됩니다. 디폴트 버전 레이블이 지정된 파일만 로컬 작업 영역에서 열립니다. 나중에 로컬 작업 영역을 **Version Manager**와 동기화할 때 디폴트 버전 레이블은 추가하는 모든 새 파일에 지정됩니다. [295페이지의 "작업 영역 사용하기"](#)를 참조하십시오.
  - 또한 선택한 작업 영역에 따라 열 수 있는 프로젝트 파일이 결정됩니다. 디폴트 버전 레이블이 지정된 프로젝트만 열 수 있습니다. 예를 들어, 디폴트 버전 레이블이 "브랜치"인 경우 "브랜치" 버전 레이블이 지정된 프로젝트 파일만 열 수 있습니다.
- 6 Select Solution/Project File(솔루션/프로젝트 파일 선택) 탭에서 프로젝트 데이터베이스 폴더를 탐색하여 로컬에서 열려는 특정 프로젝트 파일을 선택합니다. 디폴트 버전 레이블이 지정된 모든 프로젝트 파일이 표시됩니다. 작업 영역 선택에서 결정한 대로 디폴트 버전 레이블이 프로젝트 파일의 최신 리버전에 지정되지 않은 경우 프로젝트 파일이 표시되지 않습니다.
- 7 로컬 작업 영역 위치를 **Local Workspace Location(로컬 작업 영역 위치)** 필드에 지정한 후 **Next(다음)**를 클릭합니다. 로컬 작업 영역은 솔루션에서 작업 중인 파일 복사본이 저장될 로컬 작업 디렉토리입니다.



**중요!** 이미 소스 제어 상태에 있는 프로젝트를 솔루션에 추가하는 경우 이 경로를 루트 솔루션 작업 영역 디렉토리의 상대 경로로 정의해야 합니다. 예를 들어 "vb\_project"라는 하위 디렉토리에 파일을 추가하려면 vb\_project를 입력합니다.

- 8 Connect to TeamTrack Server(TeamTrack 서버에 연결) 페이지에서 **TeamTrack Server (TeamTrack 서버)** 필드에 TeamTrack 서버 이름을 입력합니다. TeamTrack 서버에서 디폴트가 아닌 포트 번호(80 외에 다른 포트)를 사용하는 경우에는 포트 번호를 서버 이름에 추가하십시오. 예를 들어 포트 번호가 89인 경우 서버 이름은 다음과 같습니다.  
tt\_server:89
- 9 TeamTrack 사용자 이름과 암호를 입력하고 **Next(다음)**를 클릭합니다.
- 10 Done(완료) 탭에서 모든 선택 사항을 검토합니다. 설정을 변경하려면 **Back(뒤로)** 단추를 클릭합니다. 모든 작업을 마쳤으면 **Finish(마침)** 단추를 클릭합니다.
- 11 파일에서 작업을 시작하기 전에 다음을 수행합니다.
  - a 솔루션을 저장합니다.
  - b 솔루션을 닫은 다음 솔루션을 다시 엽니다.
  - c 솔루션에 소스 제어가 적용될 경우 또한 솔루션을 체크인하여 동일한 솔루션의 다른 사용자가 프로젝트가 포함된 솔루션의 버전을 가져올 수 있게 해야 합니다. 이 작업을 수행하는 가장 빠른 방법은 모든 로컬 변경 내용을 **Version Manager**에 커밋하는 것입니다. [325페이지의 "로컬 변경 내용을 Version Manager에 커밋하기"](#)를 참조하십시오.

### Version Manager에서 웹 프로젝트 열기

단일 웹 프로젝트를 비어 있는 새 솔루션으로 열려면 다음 단계를 수행합니다. 전체 솔루션을 한 번에 여는 것이 더 간단합니다. 그러나 솔루션의 모든 프로젝트를 작업하지 않으려는 경우 다음 단계를 수행하여 특정 웹 프로젝트만 열어 작업할 수 있습니다.

#### Version Manager에서 웹 프로젝트를 열려면

- 1 Serena | Open Solution from Version Manager(Serena | Version Manager에서 솔루션 열기)를 선택합니다.
- 2 다음과 같은 중요한 수정 사항을 고려하여 [303페이지의 "Version Manager에서 솔루션 열기"](#) 아래의 단계를 수행합니다.

- **Select Solution/Project File**(솔루션/프로젝트 파일 선택) 탭에서 특정 웹 프로젝트 파일을 선택합니다. **솔루션 파일을 선택하지 마십시오.** 예를 들어, 프로젝트의 이름이 **MyWebApp**인 경우 **MyWebApp.vbproj**를 선택할 수 있습니다.
- 또는 **Solution/Project File**(솔루션/프로젝트 파일 선택) 탭에서 루트 IIS 디렉토리 아래의 새 폴더에 대한 경로를 **Local Workspace Location(로컬 작업 영역 위치)** 필드에 입력합니다. 예를 들어, IIS 서버에서 모든 웹 파일을 **C:\Inetpub\wwwroot** 디렉토리 아래에 저장하며 프로젝트의 이름이 **MyWebApp**인 경우 다음 전체 경로를 찾아서 선택합니다.

C:\Inetpub\wwwroot\MyWebApp

프로젝트 이름을 따라서 이 폴더의 이름을 지정하는 것이 좋습니다.

- 3 마법사를 완료합니다. 새 솔루션이 생성되지만 프로젝트 파일이 표시되지 않습니다. 솔루션 파일은 루트 웹 디렉토리 아래에 생성됩니다.
  - 4 **File | Save All**(파일 | 모두 저장)을 선택합니다.
  - 5 솔루션 탐색기에서 솔루션을 마우스 오른쪽 단추로 클릭하고 **Add | Existing Project**(추가 | 기존 프로젝트)를 선택합니다. **Add Existing Project**(기존 프로젝트 추가) 대화 상자가 나타납니다.
  - 6 웹 프로젝트 파일의 전체 URL을 **File name(파일 이름)** 필드에 입력합니다. 예를 들어, 프로젝트 이름이 **MyWebApp**이고 IIS 루트 폴더 아래의 **\MyWebApp**라는 디렉토리에 프로젝트를 추가한 경우 URL은 다음과 같을 수 있습니다.
- http://localhost/MyWebApp/MyWebApp.vbproj
- 7 **OK(확인)**를 클릭합니다.
  - 8 솔루션을 저장합니다.
  - 9 **Internet Information Services** 관리자를 엽니다.
  - 10 웹 사이트 목록을 확장합니다. **Version Manager**에서 연 프로젝트의 이름이 가상 루트가 아니라 폴더로 표시됩니다. **Visual Studio**에서 작업하기 전에 이 폴더를 가상 루트로 만들어야 합니다. 이렇게 하려면 다음을 수행합니다.
    - a 폴더를 마우스 오른쪽 단추로 클릭하고 **Properties**(등록정보)를 선택합니다.
    - b **Directory**(디렉토리) 탭에서 **Create**(생성) 단추를 클릭합니다.
    - c **OK(확인)**를 클릭합니다.

이제 웹 프로젝트를 작업할 수 있습니다.

## 파일 편집하기

이 섹션의 절차를 완료하여 다음을 수행합니다.

- 파일 이력 검토. 307페이지의 "파일 이력 검토하기"를 참조하십시오.
- 파일 및 폴더 가져오기. 308페이지의 "특정 파일 또는 폴더 가져오기"를 참조하십시오.
- 특정 파일 및 폴더 체크아웃. 310페이지의 "파일 체크아웃하기"를 참조하십시오.
- 체크아웃 실행 취소. 311페이지의 "체크아웃 실행 취소하기"를 참조하십시오.
- 파일 편집. 311페이지의 "파일 편집하기"를 참조하십시오.
- 로컬 변경 사항 검토. 312페이지의 "로컬 변경 내용 검토하기"를 참조하십시오.
- 특정 파일 체크인. 312페이지의 "파일 체크인하기"를 참조하십시오.
- 파일 레이블 지정. 316페이지의 "리비전 레이블 지정하기"를 참조하십시오.
- 파일 승격. 317페이지의 "리비전 승격하기"를 참조하십시오.

## 파일 이력 검토하기

파일 이력을 검토하여 체크인 날짜 및 설명, 작성자, 지정된 버전 레이블 및 승격 그룹을 비롯한 파일 리비전에 대한 정보를 표시합니다.

### 작업 영역에 의해 결정되는 리비전 이력 보기

Version Manager 작업 영역이 구성되어 있는 방식에 따라 다음 중 하나가 표시됩니다.

- 작업 영역의 디폴트 버전 레이블이 주 개발 라인(또는 *트렁크*)에 상주하는 리비전에 지정된 레이블일 경우 트렁크의 리비전만 표시됩니다(예: 1.1, 1.2, 1.3).
- 작업 영역의 기존 버전 레이블이 브랜치 레이블인 경우 브랜치에 속하는 리비전만 표시됩니다(예: 1.3.1, 1.3.2, 1.3.3).

### 리비전 업데이트하기

이 보기에서 할 수 있는 작업은 다음과 같습니다.

- 버전 레이블 지정, 이름 변경 및 삭제
- 리비전 승격
- 이전 리비전 보기
- 두 리비전 비교

### 파일 이력 검토하기

파일 이력을 검토하려면

- 1 솔루션 탐색기에서 파일을 선택합니다.
- 2 Serena | Show History(Serena | 이력 표시)를 선택합니다.
- 3 이 보기에서 다음 중 원하는 작업을 수행할 수 있습니다.

| 아이콘                                                                                 | 설명                                                                                                                                                                                                                                      |
|-------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|  | <b>Group by revision(리비전별 그룹)</b><br>모든 리비전을 나열합니다.                                                                                                                                                                                     |
|  | <b>Group by label(레이블별 그룹)</b><br>각 버전 레이블을 별개로 나열합니다. 특정 레이블 이름을 클릭하여 삭제하거나 이름을 변경할 수 있습니다.<br><br><a href="#">316페이지의 "리비전 레이블 지정하기"</a> 를 참조하십시오. |
|  | <b>Group by promotion group(승격 그룹별 그룹)</b><br>승격 모델이 정의된 경우 승격 모델의 모든 승격 그룹을 표시합니다. <a href="#">317페이지의 "리비전 승격하기"</a> 를 참조하십시오.                                                                                                        |

| 아이콘                                                                               | 설명                                                                                                                                      |
|-----------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|  | <b>Show Comments / Labels(설명/레이블 표시)</b><br>드롭다운 화살표를 클릭하여 선택한 리비전의 체크인 설명과 버전 레이블을 표시하거나 숨깁니다. 설명은 오른쪽 아래 창에 표시되고 레이블은 왼쪽 아래 창에 표시됩니다. |
|  | <b>Refresh(새로 고침)</b><br>이력 보기를 새로 고칩니다.                                                                                                |

- 4 또한 리비전을 마우스 오른쪽 단추로 클릭하고 다음 중 원하는 작업을 수행할 수 있습니다.

| 아이콘                                                                                 | 설명                                                                                                                                                                                                                       |
|-------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|    | <b>Compare Revisions(리비전 비교)</b><br>두 개의 선택한 리비전을 비교하거나 로컬 파일을 Version Manager의 최신 리비전과 비교합니다. 두 리비전을 비교하려면 Ctrl 키를 사용하여 두 리비전을 클릭한 다음 둘 중 하나를 마우스 오른쪽 단추로 클릭하고 이 옵션을 선택합니다. <a href="#">328페이지의 "파일 비교하기"</a> 를 참조하십시오. |
|    | <b>View Selected Revision(선택한 리비전 보기)</b><br>리비전을 임시 위치에 복사하고 Visual Studio에서 엽니다. 파일을 편집할 수 없고 볼 수만 있습니다.                                                                                                               |
|    | <b>Add Label(레이블 추가)</b><br>새 버전 레이블을 선택한 리비전에 지정합니다. <a href="#">316페이지의 "레이블 지정하기"</a> 를 참조하십시오.                                                                                                                       |
|    | <b>Promote to Next(다음 그룹으로 승격)</b><br>선택한 리비전을 다음 승격 그룹으로 승격합니다. <a href="#">317페이지의 "리비전 승격하기"</a> 를 참조하십시오.                                                                                                            |
|  | <b>Get Selected Revision(선택한 리비전 가져오기)</b><br>선택한 리비전의 복사본을 가져옵니다. 그런 다음 복사본에서 작업할 수 있으며 실리적 잠금 모델을 사용할 경우 체크인할 수 있습니다. <a href="#">308페이지의 "특정 파일 또는 폴더 가져오기"</a> 를 참조하십시오.                                             |

## 특정 파일 또는 폴더 가져오기

파일을 가져와 작업해야 할 모든 파일을 로컬 작업 영역에 복사합니다. 파일의 이전 리비전으로 되돌아가 작업해야 할 경우 파일의 최신 리비전이나 특정 리비전을 가져올 수 있습니다.

파일을 가져온 후에는 편집 및 체크인할 수 있습니다(파일을 편집하기 위해 잠금을 사용한 체크아웃이 필요하다는 점을 조직에서 요구하지 않은 경우. [295페이지의 "공동 작업 프로세스 개요"](#) 참조). 파일의 로컬 복사본은 읽기 전용으로 설정됩니다. 이러한 복사본을 편집할 경우 쓰기 가능으로 설정하거나 파일 저장 시 Visual Studio에서 메시지가 나타나면 기존 파일을 덮어쓰기로 결정합니다.



주 Compare Workspaces(작업 영역 비교) 보기에서 로컬 작업 영역을 파일의 모든 새 리비전으로 업데이트할 수 있을 뿐만 아니라 Version Manager 프로젝트의 새 파일 및 기타 변경 내용으로 업데이트할 수 있습니다. [323페이지의 "Version Manager에서 모든 업데이트 가져오기"](#)를 참조하십시오.

### 최신 리비전 가져오기

파일의 로컬 복사본이 이미 있는 경우 가져오는 최신 리비전을 기존 로컬 복사본으로 선택적으로 병합할 수 있습니다. 이렇게 하면 로컬에서 수행한 모든 변경 사항이 유지됩니다. 최신 리비전을 로컬 복사본과 병합하려는 시도로 인해 병합 충돌이 발생할 경우에는 가져오기가 실패하므로 이러한 충돌을 해결하고 파일을 다시 가져와야 합니다. [330페이지의 "충돌 검토 및 해결하기"](#)를 참조하십시오.

## 파일의 최신 리비전을 가져오려면

- 1 솔루션 탐색기에서 가져올 파일이나 폴더를 선택합니다.
- 2 File | Serena | Get Latest Revision(파일 | Serena | 최신 리비전 가져오기)을 선택합니다. Get(가져오기) 대화 상자가 나타납니다.
- 3 파일을 제대로 선택했는지 확인하고 필요하면 수정합니다.
- 4 추가 설정을 표시하려면 **Options(옵션)** 모음을 클릭합니다. 최신 리비전이 파일이 로컬 작업 복사본과 다를 경우 수행할 작업을 선택할 수 있습니다. 최신 리비전을 로컬 복사본과 자동으로 병합하거나 로컬 복사본을 덮어쓰거나 로컬 복사본을 있는 그대로 두거나 파일별로 옵션을 선택하라는 메시지가 표시될 수 있습니다.
- 5 **Save Settings(설정 저장)** 옵션을 선택하여 선택한 옵션을 파일을 가져올 때마다 디폴트값으로 사용합니다.



**팁** Tools | Options(도구 | 옵션) 대화 상자에서 모든 대화 상자에 대한 디폴트 옵션을 지정할 수도 있습니다. [318페이지의 "대화 상자의 디폴트 옵션 설정하기"](#)를 참조하십시오.

- 6 **Get(가져오기)**를 클릭합니다.
- 7 최신 리비전이 로컬 복사본과 다를 경우 수행할 작업을 선택하라는 메시지가 나타나면 적절한 옵션을 선택하고 **OK(확인)**를 클릭합니다.



**중요!** 파일 병합을 시도하는 중 충돌이 발생하는 경우 가져오기를 완료하기 전에 충돌을 해결해야 합니다. [330페이지의 "충돌 검토 및 해결하기"](#)를 참조하십시오.

## 이전 리비전 가져오기



**중요!** 이전 리비전을 가져올 경우 파일의 로컬 복사본을 덮어쓰며 모든 변경 내용이 손실됩니다.

## 파일의 이전 리비전을 가져오려면

- 1 솔루션 탐색기에서 파일을 선택하고 Serena | Show History(Serena | 이력 표시)를 선택합니다.
- 2 **Group by Revision(리비전별 그룹)** 단추(  )를 클릭하여 모든 리비전을 표시합니다.
- 3 가져올 리비전을 마우스 오른쪽 단추로 클릭하고 **Get Selected Revision(선택한 리비전 가져오기)**을 선택합니다. 선택한 리비전이 로컬 작업 영역에 복사됩니다. 파일이 이미 있을 경우 덮어씁니다.

## 파일 체크아웃하기

파일을 체크아웃하여 **Version Manager**에서 특정 파일의 최신 리비전을 잠그고 파일을 로컬 작업 영역에 복사합니다. 잠금을 사용하여 파일을 체크아웃하면 다음 작업이 수행됩니다.

- 파일의 작업 복사본이 쓰기 가능으로 설정되므로 파일을 변경하고 변경 내용을 저장할 수 있습니다.
- 변경 내용으로 파일을 체크인하거나 체크아웃을 실행 취소할 때까지 다른 사용자는 해당 파일을 수정할 수 없습니다. 이렇게 하면 다른 사용자가 파일을 변경하여 변경 내용이 충돌하는 문제가 방지됩니다.
- 파일의 로컬 복사본이 이미 있는 경우 최신 리비전을 기존 로컬 복사본으로 선택적으로 병합할 수 있습니다. 이렇게 하면 로컬에서 수행한 모든 변경 사항이 유지됩니다. 병합 시도로 인해 충돌이 발생할 경우에는 체크아웃이 실패하므로 이러한 충돌을 해결하고 파일을 다시 체크아웃해야 합니다. [330페이지의 "충돌 검토 및 해결하기"](#)를 참조하십시오.

### 파일을 체크아웃하려면

- 1 솔루션 탐색기에서 다음 중 하나를 선택합니다.

| 선택할 항목     | 수행 작업                                                          |
|------------|----------------------------------------------------------------|
| 프로젝트 또는 폴더 | <b>Version Manager</b> 의 연결된 프로젝트에 저장된 모든 파일의 최신 리비전을 체크아웃합니다. |
| 개별 파일      | 특정 파일의 최신 리비전을 체크아웃합니다.                                        |

- 2 **File | Serena | Check Out**(파일 | Serena | 체크아웃)을 선택합니다.
- 3 파일을 제대로 선택했는지 확인하고 필요하면 수정합니다.
- 4 추가 설정을 표시하려면 **Options(옵션)** 모음을 클릭합니다. 파일의 로컬 작업 복사본이 최신 리비전과 다른 경우 수행할 작업 선택을 변경할 수 있습니다. 최신 리비전을 로컬 복사본과 자동으로 병합하거나 로컬 복사본을 덮어쓰거나 로컬 복사본을 있는 그대로 두거나 파일별로 옵션을 선택하라는 메시지가 표시될 수 있습니다.
- 5 **Save Settings(설정 저장)** 옵션을 선택하여 선택한 옵션을 파일을 가져올 때마다 디폴트값으로 사용합니다.



**팁** **Tools | Options(도구 | 옵션)** 대화 상자에서 모든 대화 상자에 대한 디폴트 옵션을 정의할 수도 있습니다. [318페이지의 "대화 상자의 디폴트 옵션 설정하기"](#)를 참조하십시오.

- 6 **OK(확인)**를 클릭합니다.
- 7 최신 리비전이 로컬 복사본과 다를 경우 수행할 작업을 선택하라는 메시지가 나타나면 적절한 옵션을 선택하고 **OK(확인)**를 클릭합니다.



**중요!** 파일 병합을 시도하는 중 충돌이 발생하는 경우 체크아웃을 완료하기 전에 충돌을 해결해야 합니다. [330페이지의 "충돌 검토 및 해결하기"](#)를 참조하십시오.

## 체크아웃 실행 취소하기

체크아웃을 실행 취소하여 체크아웃했던 파일에서 잠금을 제거하면 다른 사용자가 해당 파일을 체크아웃할 수 있습니다. 선택적으로 파일의 로컬 복사본을 체크아웃되기 이전의 상태로 복원하거나 Version Manager의 최신 리비전으로 바꾸거나 그대로 둘 수 있습니다.

체크아웃 실행을 취소하려면

- 1 솔루션 탐색기에서 다음 중 하나를 선택합니다.

| 선택할 항목     | 수행 작업                                                 |
|------------|-------------------------------------------------------|
| 프로젝트 또는 폴더 | Version Manager의 연결된 프로젝트에 저장된 모든 파일의 체크아웃을 실행 취소합니다. |
| 개별 파일      | 특정 파일의 체크아웃을 실행 취소합니다.                                |

- 2 File | Serena | Undo Checkout(파일 | Serena | 체크아웃 실행 취소)을 선택합니다. Undo CheckOut(체크아웃 실행 취소) 대화 상자가 나타납니다.



주 Serena | Show File Status(Serena | 파일 상태 표시) 보기에서 파일을 마우스 오른쪽 단추로 클릭하여 체크아웃을 실행 취소할 수도 있습니다.

- 3 파일을 제대로 선택했는지 확인하고 필요하면 수정합니다.
- 4 추가 설정을 표시하려면 **Options(옵션)** 모음을 클릭합니다. 파일의 로컬 복사본을 그대로 두거나 Version Manager의 최신 리비전으로 바꿀 수 있습니다.
- 5 **Save Settings(설정 저장)** 옵션을 선택하여 체크아웃을 실행 취소할 때마다 디폴트값으로 사용합니다.



팁 Tools | Options(도구 | 옵션) 대화 상자에서 모든 대화 상자에 대한 디폴트 옵션을 지정할 수도 있습니다. [318페이지의 "대화 상자의 디폴트 옵션 설정하기"](#)를 참조하십시오.

- 6 **OK(확인)**를 클릭합니다.

## 파일 편집하기

작업할 파일을 가져오거나 체크아웃한 후에는 로컬에서 편집할 수 있습니다. 조직의 워크플로에 따라 다음 중 하나를 수행하여 파일을 편집해야 합니다.

- 필수 잠금
  - 파일을 편집하기 전에 체크아웃하고 잠그는 것이 조직의 워크플로인 경우 체크아웃한 모든 파일은 이미 쓰기 가능하므로 파일에서 작업을 시작할 수 있습니다. 작업해야 하지만 아직 체크아웃하지 않은 파일이 있는 경우 해당 파일을 체크아웃해야 합니다.
- 낙관적 잠금
  - 조직에서 낙관적 잠금 모델을 지원하여 여러 개발자가 파일을 잠글 필요 없이 동일한 파일에서 동시에 작업할 수 있는 경우 파일을 편집하기 전에 체크아웃할 필요가 없습니다. 단지 파일을 가져오면 됩니다. 그러나 파일을 가져올 경우 파일의 로컬 복사본이 쓰기 가능하게 되지는 않습니다. 파일에서 작업하려면 다음 중 하나를 수행해야 합니다.
    - Windows 탐색기에서 파일이 읽기 전용으로 설정되지 않았는지 확인합니다.
    - Visual Studio에서 저장할 때마다 기존 파일을 덮어쓰도록 선택합니다.

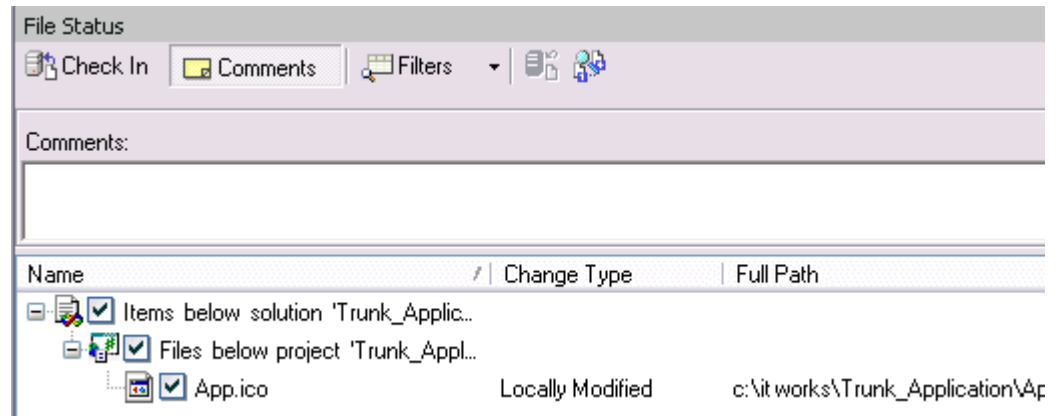
## 로컬 변경 내용 검토하기

로컬 변경 내용을 검토하여 다음을 수행할 수 있습니다.

- 파일의 로컬 복사본에 대한 모든 변경 내용을 나열하고 추가 또는 제거한 모든 파일을 나열합니다. 이는 작업 영역에서 파일의 상태를 신속하게 검토할 수 있는 이상적인 방법입니다.
- 마지막으로 체크인한 후에 변경된 모든 파일을 신속하게 체크인합니다. [315페이지의 "모든 로컬 변경 내용 체크인하기"](#)를 참조하십시오.

로컬 파일 상태를 표시하려면

- 1 Serena | Show File Status(Serena | 파일 상태 표시)를 선택합니다. File Status(파일 상태) 보기가 나타납니다.



이 보기에는 수정 또는 추가된 모든 파일이 나열됩니다.

- 2 선택적으로 **Filter(필터)** 단추를 클릭하여 현재 체크아웃된 파일, 로컬에서 수정된 파일 또는 새로운 파일을 표시할지 여부를 선택합니다.



- 3 여기에서 변경 내용을 체크인하고 리비전을 비교할 수도 있습니다. [315페이지의 "모든 로컬 변경 내용 체크인하기"](#) 및 [328페이지의 "파일 비교하기"](#)를 참조하십시오.

## 파일 체크인하기

**목적** 파일을 체크인하여 모든 변경 내용을 새 리비전에 저장합니다. 편집하기 위해 모든 파일을 잠금을 사용하여 체크아웃하는 것이 워크플로에서 요구될 경우 파일을 체크인하기 전에 체크아웃해야 합니다. 체크아웃이 요구되지 않은 경우에는 체크아웃했는지 여부에 상관없이 모든 로컬 파일을 체크인할 수 있습니다.

다음 중 하나를 수행하여 체크인할 수 있습니다.

- 특정 파일과 폴더를 선택하고 Check In(체크인) 대화 상자에서 옵션을 설정합니다. TeamTrack 이 슈 연계를 사용자 정의하는 기능을 비롯한 광범위한 체크인 옵션이 이 대화 상자에서 제공됩니다. [313페이지의 "Check In\(체크인\) 대화 상자로 체크인하기"](#)를 참조하십시오.

- **File Status(파일 상태)** 보기에서 로컬에서 수정한 파일을 체크인하고 **Check In(체크인)** 대화 상자를 건너웁니다. 이 경우 체크인에 대한 모든 디폴트 설정이 적용됩니다. 이 방법은 더 빠르지만 유연성이 부족합니다. [315페이지의 "모든 로컬 변경 내용 체크인하기"](#)를 참조하십시오.



**중요!** 로컬 변경 내용을 체크인할 경우 이름을 변경하거나 이동시킨 파일과 같은 변경 내용은 동기화되지 않습니다. 이러한 변경 내용을 동기화하려면 모든 로컬 변경 내용을 **Version Manager**에 커밋하거나([325페이지의 "로컬 변경 내용을 Version Manager에 커밋하기"](#)) 작업 영역을 해당 **Version Manager** 작업 영역과 동기화합니다.

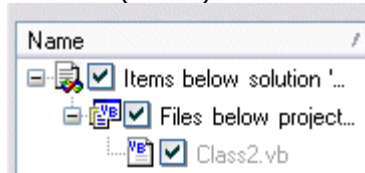
### 체크인 및 병합 정보

사용자가 마지막으로 자신의 로컬 작업 영역을 최신 리비전으로 업데이트한 이후 다른 사용자가 변경 내용을 체크인한 경우 기본적으로 전자의 변경 내용이 최신 리비전과 자동으로 병합됩니다. 이렇게 하면 변경 내용이 손실되지 않습니다. 사용자의 변경 내용이 다른 사용자가 체크인한 변경 내용과 충돌할 경우 사용자는 체크인을 완료하기 전에 해당 충돌 내용을 처리해야 합니다. **Compare Workspaces** (작업 영역 비교) 보기는 **Version Manager**의 파일과 충돌하는 모든 파일을 나열하여 이 프로세스를 단순화합니다. 그런 다음 이 보기에서 충돌을 해결할 수 있습니다. [330페이지의 "충돌 검토 및 해결하기"](#)를 참조하십시오.

### Check In(체크인) 대화 상자로 체크인하기

**Check In(체크인)** 대화 상자를 사용하여 특정 파일이나 폴더를 체크인하려면

- 1 프로젝트 또는 솔루션 파일을 포함하여 체크인하는 모든 파일을 저장합니다.
- 2 솔루션 탐색기에서 체크인할 파일이나 폴더를 선택합니다.
- 3 **File | Serena | Check In(파일 | Serena | 체크인)**을 선택합니다. **Check In(체크인)** 대화 상자가 나타납니다.
- 4 **Check In(체크인)** 대화 상자에서 파일을 제대로 선택했는지 확인하고 필요하면 수정합니다.



- 5 **Description(설명)** 필드에 변경 사항에 대한 설명을 입력합니다. 여러 파일을 체크인하는 경우 **Use description for all(모든 파일에 설명 사용)** 옵션에서 **No(아니요)**를 선택하여 각 파일에 별개의 설명을 입력할 수 있습니다. 이 경우 각 파일에 대해 고유한 설명을 입력하라는 메시지가 표시됩니다.
- 6 **Version Manager**로의 **TeamTrack** 통합을 사용하는 경우 **TeamTrack Associations (TeamTrack 연계)** 모음을 확장하여 현재 활성화된 모든 이슈를 표시합니다.

| TeamTrack Associations              |          |                                  |          |
|-------------------------------------|----------|----------------------------------|----------|
|                                     | Issue Id | Title                            | State    |
| <input checked="" type="checkbox"/> | CHG00029 | Change Icons to more modern look | Assigned |
| <input checked="" type="checkbox"/> | BUG00107 | Sound effect is too loud         | New      |

여기에서 선택한 이슈는 체크인할 파일과 연계됩니다. 연계하지 않을 모든 이슈를 선택 취소합니다. TeamTrack 이슈 연계 및 설정에 대한 자세한 내용은 [333페이지의 "TeamTrack 이슈 연계 및 작업하기"](#)를 참조하십시오.

- 7 기본적으로 체크인 시 파일과 연계하는 이슈는 비활성화되어 더 이상 활성화된 이슈 목록에 포함되지 않습니다. 선택한 이슈를 활성화된 이슈 목록에 남겨 두려면 **Deactivate selected issues after checkin(체크인 후 선택된 이슈 비활성화)**를 선택 취소합니다.
- 8 체크인 옵션을 수정하려면 **Options(옵션)** 모음을 클릭하고 다음 중 원하는 항목을 업데이트합니다.

| 옵션                                                           | 설명                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 |
|--------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>If newer revision in repository(리파지토리에 최신 리비전이 있는 경우)</b> | 파일을 마지막으로 가져온 후 파일의 새 리비전이 Version Manager에 체크인된 경우 수행할 작업을 선택합니다. 다음 중에서 선택합니다. <ul style="list-style-type: none"> <li>■ <b>Merge(병합)</b>: 변경 내용을 Version Manager의 최신 리비전의 변경 내용과 병합합니다. 파일 병합을 시도하는 중 충돌이 발생하는 경우 체크인을 완료하기 전에 충돌을 해결해야 합니다. <a href="#">330페이지의 "충돌 검토 및 해결하기"</a>를 참조하십시오.</li> <li>■ <b>Skip(건너뛰기)</b>: 파일을 체크인하지 않습니다.</li> <li>■ <b>Force Checkin(강제 체크인)</b>: 파일을 체크인한 다음 병합하지 않고 새 리비전을 생성합니다.</li> </ul> |
| <b>If Workfile Unchanged(작업 파일이 변경되지 않은 경우)</b>              | 파일의 로컬 작업 버전이 Version Manager의 최신 리비전과 다르지 않은 경우 수행할 작업을 선택합니다. <ul style="list-style-type: none"> <li>■ <b>Prompt(프롬프트)</b>: 각 파일에 대해 다른 옵션을 선택할 수 있도록 프롬프트를 표시합니다.</li> <li>■ <b>Checkin(체크인)</b>: 변경되지 않은 모든 파일을 체크인합니다.</li> <li>■ <b>Leave as-is(그대로 유지)</b>: 변경되지 않은 모든 파일을 체크인하지 않습니다.</li> </ul>                                                                                                                           |
| <b>Use description for all(모든 파일에 설명 사용)</b>                 | <b>Yes(예)</b> 를 선택하여 <b>Description(설명)</b> 필드의 설명을 체크인하는 모든 파일에 적용합니다. <b>No(아니오)</b> 를 선택하면 각 파일에 대한 설명을 입력하라는 메시지가 표시됩니다.                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |
| <b>Keep locked(잠금 상태 유지)</b>                                 | 파일을 체크아웃하고 현재 Version Manager에서 파일이 잠겨 있는 경우 잠금을 유지할지 여부를 선택합니다. <b>Yes(예)</b> 를 선택하면 파일이 잠긴 상태로 유지되어 다른 사용자가 체크아웃할 수 없습니다.                                                                                                                                                                                                                                                                                                        |
| <b>New label(새 레이블)</b>                                      | 새 리비전에 지정할 버전 레이블을 입력합니다. 레이블은 254자까지 사용할 수 있습니다. 콜론(:), 큰따옴표("), 더하기 기호(+) 또는 빼기 기호(-)를 사용하지 마십시오.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                |
| <b>Float label with tip(팁 리비전으로 레이블 이동)</b>                  | 새 리비전에 레이블을 지정하는 경우, <b>Yes(예)</b> 를 선택하여 레이블이 항상 파일의 최신 리비전에 지정되도록 합니다. 새 리비전이 체크인될 때마다 레이블이 새 리비전으로 이동합니다.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |
| <b>If label exists(레이블이 있는 경우)</b>                           | 새 리비전에 지정하려는 레이블이 이미 다른 리비전에 지정된 경우 수행할 작업을 선택합니다. 다음 중에서 선택합니다. <ul style="list-style-type: none"> <li>■ <b>Prompt(프롬프트)</b>를 선택하면 체크인할 때 이 이슈가 발생하는 경우 이슈를 해결하라는 메시지가 표시됩니다.</li> <li>■ <b>Reassign(재지정)</b>을 선택하면 레이블을 새 리비전으로 이동합니다.</li> <li>■ <b>Leave as-is(그대로 유지)</b>를 선택하면 레이블을 새 리비전으로 이동하지 않고 그대로 유지합니다.</li> </ul>                                                                                                    |

| 옵션                                                                  | 설명                                                                                                                                                            |
|---------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>Promote to next</b><br>(다음 그룹으로 승격)                              | <b>Yes(예)</b> 를 선택하여 새 리비전을 승격 계층에서 다음 그룹으로 승격합니다.<br><br><b>중요!</b> 체크인 시 파일을 잠가 둔 상태로 새 리비전을 승격할 수 없습니다. 잠긴 리비전은 승격할 수 없기 때문입니다. 새 리비전을 승격하려면 파일을 잠그지 마십시오. |
| <b>Update local file on keyword expansion</b> (키워드 확장 시 로컬 파일 업데이트) | 체크인하는 파일이 체크인 동안 확장될 Version Manager 키워드를 포함하는 경우, 이 옵션을 <b>Yes(예)</b> 로 설정하면 확장된 키워드와 함께 최신 리비전이 로컬 작업 영역에 복사됩니다.                                            |

- 9 현재 옵션을 이후의 체크인에 대한 디폴트값으로 저장하려면 **Save Settings(설정 저장)** 확인란을 선택합니다.



**팁** Tools | Options(도구 | 옵션) 대화 상자에서 모든 대화 상자에 대한 디폴트 옵션을 지정할 수도 있습니다. [318페이지의 "대화 상자의 디폴트 옵션 설정하기"](#)를 참조하십시오.

- 10 **Check In(체크인)**을 클릭합니다.



**중요!** 파일 병합을 시도하는 중 충돌이 발생하는 경우 체크인을 완료하기 전에 충돌을 해결해야 합니다. [330페이지의 "충돌 검토 및 해결하기"](#)를 참조하십시오.

### 모든 로컬 변경 내용 체크인하기

모든 로컬 변경 내용을 신속하게 체크인하려면

- 1 Serena | Show File Status(Serena | 파일 상태 표시)를 선택하여 로컬에서 수정한 모든 파일의 목록을 표시합니다.
- 2 **Comments(설명)** 단추( Comments )를 클릭하여 로컬 업데이트에 대한 설명을 입력합니다.

Comments:  
I corrected defect 4762, but it needs peer review.

파일을 체크인할 때 이러한 설명이 파일에 적용됩니다.

- 3 체크인할 파일 선택이 올바른지 확인합니다.
- 4 **Check In(체크인)** 단추( Check In )를 클릭합니다. 다음과 같은 작업이 발생합니다.
  - **Comments(설명)** 필드에 설명을 입력한 경우 각 파일에 설명이 적용됩니다. 설명을 입력하지 않은 경우 설명을 입력하라는 메시지가 나타납니다.
  - 모든 체크인에 TeamTrack 이슈 연계가 필요하고 현재 활성화된 이슈가 존재할 경우 파일이 이슈와 연계됩니다. 활성화된 이슈가 없을 경우 체크인하기 전에 이슈를 활성화해야 합니다. [333페이지의 "TeamTrack 이슈 연계 및 작업하기"](#)를 참조하십시오.

## 리비전 레이블 지정하기

버전 레이블을 지정하여 설명 텍스트 레이블을 파일에 지정합니다. 버전 레이블을 사용하여 특정 릴리스에 사용되었거나 특정 변경 내용을 포함하는 리비전을 표시할 수 있습니다. 예를 들어, 빌드 스크립트에서 검색할 수 있는 이동 레이블(항상 파일의 최신 리비전으로 이동하는 레이블)을 지정하여 파일의 최신 리비전만 검색되도록 할 수 있습니다. 다음을 수행할 수 있습니다.

- 레이블 지정: 316페이지의 "레이블 지정하기"를 참조하십시오.
- 레이블 이름 변경: 317페이지의 "레이블 이름 변경하기"를 참조하십시오.
- 레이블 삭제: 317페이지의 "레이블 삭제하기"를 참조하십시오.

### 레이블 지정하기

최신 버전의 파일에 레이블을 지정하거나 이전 버전의 특정 파일에 레이블을 지정할 수 있습니다.

#### 최신 버전의 파일이나 선택한 여러 파일에 레이블을 지정하려면

- 1 레이블을 지정할 파일을 선택합니다. 해당 폴더 내의 모든 파일에 레이블을 지정하려면 폴더를 선택합니다.
- 2 File | Serena | Label(파일 | Serena | 레이블)을 선택합니다. Add Label(레이블 추가) 대화 상자가 나타납니다.
- 3 정확한 아이템을 선택했는지 확인합니다.
- 4 **New Label(새 레이블)** 필드에 레이블을 입력합니다. 레이블은 254자까지 사용할 수 있습니다. 콜론(:), 큰따옴표("), 더하기 기호(+) 또는 빼기 기호(-)를 사용하지 마십시오.
- 5 선택적으로 **Options(옵션)** 모음을 클릭하고 다음 중 원하는 항목을 수정합니다.
  - 정의된 레이블이 이미 선택한 파일에 지정된 경우 수행할 작업을 선택하려면 **If label exists(레이블이 있는 경우)**를 **Prompt(프롬프트)**, **Reassign(재지정)** 또는 **Leave as-is(그대로 유지)**로 설정합니다.
  - 이 레이블이 자동으로 각각의 새 파일 버전으로 이동되도록 하려면 **Make floating(이동 레이블로 만들기)**을 **Yes(예)**로 설정합니다.
- 6 **Add Label(레이블 추가)** 단추를 클릭합니다.

#### 특정 파일의 이전 버전의 레이블을 지정하려면

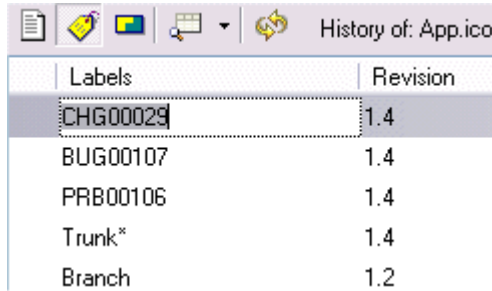
- 1 레이블을 지정할 파일을 선택합니다.
- 2 Serena | Show History(이력 표시)를 선택합니다.
- 3 레이블을 지정할 버전을 마우스 오른쪽 단추로 클릭하고 Add Label(레이블 추가)을 선택합니다. Assign Label(레이블 지정) 대화 상자가 나타납니다.
- 4 정확한 아이템을 선택했는지 확인합니다.
- 5 **Version Label(버전 레이블)** 필드에 레이블을 입력합니다.
- 6 선택적으로 **Options(옵션)** 모음을 클릭하고 다음 중 원하는 항목을 수정합니다.
  - 정의된 레이블이 이미 파일 리비전에 지정된 경우 수행할 작업을 선택하려면 **If label exists(레이블이 있는 경우)**를 **Prompt(프롬프트)**, **Reassign(재지정)** 또는 **Leave as-is(그대로 유지)**로 설정합니다.
  - 이 레이블이 자동으로 각각의 새 파일 버전으로 이동되도록 하려면 **Make floating(이동 레이블로 만들기)**을 **Yes(예)**로 설정합니다.
- 7 **Add Label(레이블 추가)** 단추를 클릭합니다.

## 레이블 이름 변경하기

버전 레이블의 이름을 변경하여 기존 레이블의 이름을 변경합니다. 특정 버전의 특정 파일에 지정된 레이블의 이름은 변경할 수 있습니다.

레이블의 이름을 변경하려면

- 1 이름을 변경할 레이블이 포함된 파일을 선택합니다.
- 2 **Serena | Show History**(이력 표시)를 선택합니다.
- 3 **Label(레이블)** 단추를 클릭하여 파일의 리비전에 지정된 모든 버전 레이블을 표시합니다. 각 레이블은 별개로 나열됩니다.



| Labels   | Revision |
|----------|----------|
| CHG00029 | 1.4      |
| BUG00107 | 1.4      |
| PRB00106 | 1.4      |
| Trunk*   | 1.4      |
| Branch   | 1.2      |

- 4 이름을 변경하려는 레이블을 클릭하고 새 텍스트를 입력합니다.

## 레이블 삭제하기

버전 레이블을 삭제하여 특정 파일 버전에서 버전 레이블을 제거합니다.

레이블을 삭제하려면

- 1 삭제할 레이블이 포함된 파일을 선택합니다.
- 2 **Serena | Show History**(이력 표시)를 선택합니다.
- 3 **Label(레이블)** 단추를 클릭하여 파일의 리비전에 지정된 모든 버전 레이블을 표시합니다.
- 4 삭제할 레이블을 마우스 오른쪽 단추로 클릭하고 **Delete Label**(레이블 삭제)을 선택합니다.

## 리비전 승격하기

리비전을 승격하여 승격 모델의 다음 승격 그룹에 연결합니다. 리비전이 개발 또는 제작의 다음 단계로 전환하는 것을 나타낼 경우 리비전을 승격합니다. 예를 들어, 승격 모델의 다음 그룹을 *테스트*라고 하고 테스트할 준비가 된 파일을 식별하기 위해 이 그룹이 사용되며 구성 요소를 테스트할 준비가 되게 만드는 리비전을 체크인할 경우 리비전을 승격하여 *테스트* 그룹을 지정합니다.

한 파일이나 여러 파일의 최신 리비전을 한 번에 승격하려면

- 1 솔루션 탐색기에서 승격할 파일을 선택합니다. 폴더 내의 모든 파일을 승격하려면 폴더를 선택합니다.
- 2 **File | Serena | Promote**(파일 | Serena | 승격)를 선택합니다. 파일이 다음 그룹으로 승격됩니다.

특정 파일의 특정 리비전을 승격하려면

- 1 승격할 파일을 선택합니다.
- 2 **Serena | Show History**(이력 표시)를 선택합니다.
- 3 승격할 리비전을 마우스 오른쪽 단추로 클릭하고 **Promote to Next**(다음 그룹으로 승격)를 선택합니다.

## 대화 상자의 디폴트 옵션 설정하기

디폴트 옵션을 설정하여 대화 상자의 디폴트 설정과 동작을 정의합니다.

대화 상자의 디폴트 옵션을 설정하려면

- 1 Tools | Options(도구 | 옵션)를 선택합니다. Options(옵션) 대화 상자가 나타납니다.
- 2 왼쪽의 폴더 목록에서 **Serena**를 선택하여 다른 범주의 옵션을 표시합니다.
- 3 다음 중 원하는 범주를 선택하고 디폴트 옵션을 설정합니다.

| 범주                                                                                    | 옵션                                                                                                                                                               |
|---------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 레이블 지정<br>버전 레이블을 지정할 때<br>마다 디폴트값이 적용됩<br>니다. 316페이지의 "리<br>비전 레이블 지정하기"를<br>참조하십시오. | <b>If label exists(레이블이 있는 경우)</b><br>정의된 레이블이 이미 선택한 파일에 지정된 경우 수행할 작업을 선택하려면 <b>Prompt(프롬프트)</b> , <b>Reassign(재지정)</b> 또는 <b>Leave as-is(그대로 유지)</b> 로 설정합니다. |
|                                                                                       | <b>Make floating(이동 레이블로 만들기)</b><br>레이블이 자동으로 각각의 새 파일 리비전으로 이동되도록 하려면 <b>Yes(예)</b> 로 설정합니다.                                                                   |

| 범주                                                                                   | 옵션                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           |
|--------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>체크인</b><br>파일을 체크인할 때마다 디폴트값이 적용됩니다. <a href="#">312페이지의 "파일 체크인하기"</a> 를 참조하십시오. | <b>If newer revision in repository(리파지토리에 최신 리비전이 있는 경우)</b><br>다음에 설정합니다. <ul style="list-style-type: none"> <li>■ <b>Merge(병합)</b>: 변경 내용을 Version Manager의 최신 리비전의 변경 내용과 병합합니다. 파일 병합을 시도하는 중 충돌이 발생하는 경우 체크인을 완료하기 전에 충돌을 해결해야 합니다. <a href="#">330페이지의 "충돌 검토 및 해결하기"</a>를 참조하십시오.</li> <li>■ <b>Skip(건너뛰기)</b>: 파일을 체크인하지 않습니다.</li> <li>■ <b>Force Checkin(강제 체크인)</b>: 파일을 체크인한 다음 병합하지 않고 새 리비전을 생성합니다.</li> </ul> |
|                                                                                      | <b>Use description for all(모든 파일에 설명 사용)</b><br>체크인 도중에 <b>Comment(설명)</b> 필드의 설명을 모든 파일에 적용하려면 <b>Yes(예)</b> 를 선택합니다. <b>No(아니요)</b> 를 선택하면 각 파일에 대해 설명을 입력하라는 메시지가 표시됩니다.                                                                                                                                                                                                                                                  |
|                                                                                      | <b>Keep locked(잠금 상태 유지)</b><br><b>Yes(예)</b> 를 선택하면 체크인 후에 파일이 잠긴 상태로 유지되어 다른 사용자가 체크아웃할 수 없습니다.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            |
|                                                                                      | <b>New label(새 레이블)</b><br>파일의 새 리비전에 지정할 버전 레이블을 입력하거나 드롭다운 목록을 클릭하여 기존 레이블을 선택합니다.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |
|                                                                                      | <b>Float label with tip(팁 리비전으로 레이블 이동)</b><br>새 리비전에 레이블을 지정하는 경우, <b>Yes(예)</b> 로 설정하여 레이블이 항상 파일의 최신 리비전에 지정되도록 합니다. 새 리비전이 체크인될 때마다 레이블이 새 리비전으로 이동합니다.                                                                                                                                                                                                                                                                  |
|                                                                                      | <b>If label exists(레이블이 있는 경우)</b><br>새 리비전에 지정하려는 레이블이 이미 다른 리비전에 지정된 경우 수행할 작업을 선택합니다. 다음 중에서 선택합니다. <ul style="list-style-type: none"> <li>■ <b>Prompt(프롬프트)</b>를 선택하면 체크인할 때 이 이슈가 발생하는 경우 이슈를 해결하라는 메시지가 표시됩니다.</li> <li>■ <b>Reassign(재지정)</b>을 선택하면 레이블을 새 리비전으로 이동합니다.</li> <li>■ <b>Leave as-is(그대로 유지)</b>를 선택하면 레이블을 새 리비전으로 이동하지 않고 그대로 유지합니다.</li> </ul>                                                        |
|                                                                                      | <b>Promote to next(다음 그룹으로 승격)</b><br><b>Yes(예)</b> 를 선택하여 새 리비전을 승격 계층에서 다음 그룹으로 승격합니다.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     |
|                                                                                      | <b>Update local file after Keyword expansion(키워드 확장 후 로컬 파일 업데이트)</b><br>체크인하는 파일이 체크인 동안 확장될 Version Manager 키워드를 포함하는 경우, 이 옵션을 <b>Yes(예)</b> 로 설정하면 확장된 키워드와 함께 최신 리비전이 로컬 작업 영역에 복사됩니다.                                                                                                                                                                                                                                  |

| 범주                                                                                 | 옵션                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |
|------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>체크아웃</b><br>파일을 체크아웃할 때마다 디폴트값이 적용됩니다. 310페이지의 "파일 체크아웃하기"를 참조하십시오.             | <b>If workfile is changed(작업 파일이 변경된 경우)</b><br>파일의 로컬 작업 복사본이 최신 리비전과 다른 경우 수행할 작업을 선택합니다. 다음 중에서 선택합니다. <ul style="list-style-type: none"> <li>■ <b>Merge(병합):</b> 최신 리비전을 로컬 복사본과 자동으로 병합합니다.</li> <li>■ <b>Prompt(프롬프트):</b> 프롬프트를 표시합니다.</li> <li>■ <b>Overwrite(덮어쓰기):</b> 로컬 복사본을 최신 리비전으로 덮어씁니다.</li> <li>■ <b>Leave as-is(그대로 유지):</b> 로컬 복사본을 그대로 유지합니다.</li> </ul>            |
| <b>비교 및 병합</b>                                                                     | 327페이지의 "인코딩 및 표시 옵션 설정하기"를 참조하십시오.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      |
| <b>가져오기</b><br>파일을 가져올 때마다 디폴트값이 적용됩니다. 308페이지의 "특정 파일 또는 폴더 가져오기"를 참조하십시오.        | <b>If workfile is changed(작업 파일이 변경된 경우)</b><br>파일의 로컬 작업 복사본이 최신 리비전과 다른 경우 수행할 작업을 선택합니다. 다음 중에서 선택합니다. <ul style="list-style-type: none"> <li>■ <b>Merge(병합):</b> 최신 리비전을 로컬 복사본과 자동으로 병합합니다.</li> <li>■ <b>Prompt(프롬프트):</b> 프롬프트를 표시합니다.</li> <li>■ <b>Overwrite(덮어쓰기):</b> 로컬 복사본을 최신 리비전으로 덮어씁니다.</li> <li>■ <b>Leave as-is(그대로 유지):</b> 로컬 복사본을 그대로 유지합니다.</li> </ul>            |
| <b>체크아웃 실행 취소</b><br>체크아웃을 실행 취소할 때마다 디폴트값이 적용됩니다. 311페이지의 "체크아웃 실행 취소하기"를 참조하십시오. | <b>After file has been unlocked(파일이 잠금 해제된 후 실행할 작업)</b><br>파일이 잠금 해제된 후에 수행할 작업을 선택합니다. 다음 중에서 선택합니다. <ul style="list-style-type: none"> <li>■ <b>Leave local workspace as-is(로컬 작업 영역 그대로 유지):</b> 파일의 모든 로컬 작업 복사본을 그대로 유지합니다.</li> <li>■ <b>Replace local workspace with latest revision(로컬 작업 영역을 최신 리비전으로 바꾸기):</b> 파일의 로컬 작업 복사본을 Version Manager의 최신 리비전 복사본으로 덮어씁니다.</li> </ul> |

## 작업 영역 비교 및 동기화하기

작업 영역을 동기화하여 파일에 대한 모든 변경 내용을 로컬 작업 영역에 체크인하고 로컬 작업 영역을 **Version Manager**의 모든 변경 내용으로 업데이트합니다. 작업 영역 동기화에는 다음 절차가 포함되어 있습니다.

- 로컬 작업 영역을 해당 **Version Manager** 프로젝트와 비교하여 마지막 동기화 이후 변경된 사항을 확인합니다. [322페이지의 "작업 영역 비교하기"](#)를 참조하십시오.
- 모든 변경 내용을 로컬 파일에 커밋하여 변경 내용을 **Version Manager**에 체크인합니다. [325페이지의 "로컬 변경 내용을 Version Manager에 커밋하기"](#)를 참조하십시오.
- **Version Manager**의 파일에 대한 모든 업데이트로 로컬 작업 영역을 업데이트합니다. [323페이지의 "Version Manager에서 모든 업데이트 가져오기"](#)를 참조하십시오.
- 작업 영역을 동기화하여 모든 로컬 변경 내용을 **Version Manager**에 커밋하고 **Version Manager**의 변경 내용으로 로컬 작업 영역을 업데이트하는 작업을 단 한 번에 모두 수행합니다. [326페이지의 "작업 영역 동기화하기"](#)를 참조하십시오.



**중요!** 소스 제어가 적용되지 않는 솔루션 내에서 작업하는 경우 **Compare Workspace**(작업 영역 비교) 보기에 액세스할 수 없습니다. [300페이지의 "제어되지 않은 솔루션 작업하기"](#)를 참조하십시오.

### 병합 프로세스 정보

파일을 체크인하고 작업 영역을 동기화할 때 파일이 병합될 수 있습니다. 개발자나 다른 개발자가 공유 파일을 체크아웃하지 않고 변경한 경우 작업 영역을 동기화할 때 해당 변경 내용이 병합됩니다. 예를 들어, 개발자 1과 개발자 2는 **Queries.cs**를 체크아웃하여 잠그지 않고 로컬 작업 영역으로 가져옵니다. 개발자 1은 변경 내용으로 새 리비전을 체크인합니다. 그런 다음 개발자 2도 변경 내용으로 체크인합니다. 이때 개발자 2가 변경한 내용은 개발자 1이 체크인한 파일의 리비전에 병합됩니다. 충돌이 있을 경우 개발자 2는 체크인을 완료하기 전에 충돌을 해결해야 합니다.

### 중요한 리팩토링 고려 사항

동기화를 수행하면 다른 **Visual Studio** 환경 내에서 삭제, 이동, 이름 변경 또는 추가된 모든 파일로 로컬 작업 영역이 자동 업데이트됩니다. 그러나 다른 **Version Manager** 클라이언트(예: 데스크탑, 웹 또는 명령줄 클라이언트)에서 파일이 추가, 이동, 이름 변경 또는 삭제된 경우 **Visual Studio** 솔루션이나 프로젝트는 모든 변경 내용으로 자동 업데이트되지 않습니다. 따라서 모든 **Visual Studio** 프로젝트에서 파일의 모든 추가, 이동, 삭제 또는 이름 변경을 **Visual Studio** 자체 내에서 완료하는 것이 좋습니다. 이렇게 하면 **Visual Studio** 솔루션 및 프로젝트 정보가 업데이트되므로 **Visual Studio** 내에서 변경 내용을 사용할 수 있습니다.

다른 **Version Manager** 인터페이스에서 파일이 추가, 이름 변경, 삭제 또는 이동된 경우 다음 단계를 완료하여 변경 내용에 맞게 로컬 작업 영역을 조정해야 합니다.

- 1 작업 영역을 동기화합니다. 이렇게 하면 작업 디렉토리가 모든 변경 내용으로 업데이트됩니다. 예를 들어, **Version Manager**에서 파일의 이름이 변경된 경우 이전 이름을 가진 파일이 새 이름을 가진 파일로 바뀝니다. **Version Manager**에서 삭제된 모든 파일은 작업 디렉토리에서 삭제됩니다.
- 2 솔루션 탐색기에서 누락되어 있는 파일에 대한 모든 참조를 삭제합니다. 이름을 변경하거나 이동한 모든 파일이 여기에 포함됩니다. **Visual Studio** 솔루션 또는 프로젝트가 변경 내용을 인식하지 못하므로 파일은 이름 변경 또는 이동된 것이 아니라 단순히 누락된 것으로 표시됩니다.

- 3 이름 변경, 이동 또는 추가된 모든 파일을 추가합니다. 동기화 시에 이러한 파일은 모두 실제 작업 디렉토리에 저장되었습니다. 따라서 Visual Studio 솔루션이나 프로젝트에서 인식할 수 있도록 이러한 파일을 Visual Studio 솔루션이나 프로젝트에 추가해야 합니다. 작업 디렉토리에서의 위치에 해당하는 프로젝트의 위치에 이러한 파일을 추가해야 합니다.
- 4 작업 영역을 Version Manager와 다시 한 번 동기화합니다. 이렇게 하면 솔루션이나 프로젝트가 모든 변경 내용과 함께 Version Manager에 체크인됩니다. 그런 다음 다른 개발자가 이동, 이름 변경, 추가 및 삭제된 모든 파일과 함께 업데이트된 솔루션이나 프로젝트를 가져옵니다.

## 작업 영역 비교하기

로컬 작업 영역을 해당 Version Manager 프로젝트와 비교하여 마지막 동기화 이후로 변경된 사항을 확인합니다. 이러한 비교 후에는 로컬 변경 내용을 Version Manager에 커밋하거나(325페이지의 "로컬 변경 내용을 Version Manager에 커밋하기") 로컬 작업 영역을 업데이트하거나(323페이지의 "Version Manager에서 모든 업데이트 가져오기") 또는 작업 영역을 동기화하여(326페이지의 "작업 영역 동기화하기") 모든 변경 내용을 업데이트 및 커밋해야 하는지 결정할 수 있습니다. 또한 서로 다른 파일 리비전 사이에 충돌하는 변경 내용을 해결해야 하는지 여부를 결정할 수 있습니다.



**중요!** 소스 제어가 적용되지 않는 솔루션 내에서 작업하는 경우 Compare Workspace(작업 영역 비교) 보기에 액세스할 수 없습니다. 300페이지의 "제어되지 않는 솔루션 작업하기"를 참조하십시오.

잠재적 변경 내용은 다음과 같습니다.

- 새 파일이 로컬 작업 영역이나 Version Manager에 추가
- 로컬 작업 영역에서 파일이 변경됨
- 새 파일 리비전이 Version Manager에 체크인
- 작업 영역 또는 Version Manager에서 파일이 삭제, 이동 또는 이름 변경됨

### 작업 영역을 비교하려면

- 1 솔루션 및 프로젝트 파일을 포함하여 로컬에서 수정한 모든 파일을 저장하십시오.
- 2 Serena | Compare Workspaces(Serena | 작업 영역 비교)를 선택합니다. Compare Workspace(작업 영역 비교) 보기가 나타납니다.

기본적으로 로컬 작업 영역의 내용이 Local Workspace(로컬 작업 영역) 아래의 왼쪽 창에 표시됩니다. Version Manager 프로젝트의 내용은 Repository(리포지토리) 아래의 오른쪽 창에 표시됩니다.

로컬 작업 영역  
의 변경 내용

| Name             | Status       | Path                      |
|------------------|--------------|---------------------------|
| Application      |              | /                         |
| shared classes   |              | C:\Visual Studio Proj...  |
| app 2            |              | C:\Visual Studio Proj...  |
| Form1.vb         | Local modify | c:\visual studio proje... |
| Docs             |              | c:\visual studio proje... |
| ReadMe.txt       | Local modify | c:\visual studio proje... |
| AssemblyInfo...  | Local modify | c:\visual studio proje... |
| app 1            |              | C:\Visual Studio Proj...  |
| Docs             |              | c:\visual studio proje... |
| BuildLog.txt     | Local modify | c:\visual studio proje... |
| ConflictTestA... | Checked out  | c:\visual studio proje... |
| AssemblyInfo...  | Local modify | c:\visual studio proje... |

Version Manager  
의 변경 내용

3 특정 유형의 변경 내용이 표시되지 않게 하려면 다음 중 원하는 필터링 옵션을 선택합니다.

- **Show local files(로컬 파일 표시)** 단추()를 선택하거나 선택 취소하여 로컬 파일에 대한 변경 내용을 표시하거나 숨깁니다.
- **Show remote files(원격 파일 표시)** 단추()를 선택하거나 선택 취소하여 Version Manager의 파일에 대한 변경 내용을 표시하거나 숨깁니다.
- **Show conflicts(충돌 표시)** 단추()를 선택하거나 선택 취소하여 로컬 작업 영역의 파일과 Version Manager의 파일 사이에 발생한 충돌을 표시하거나 숨깁니다.

작업 영역 상태  
아이콘

4 다음 표를 참조하여 파일 상태를 검토합니다.

| 파일 아이콘                                                                              | 상태                                                                                                                                                                         |
|-------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|    | 업데이트된 파일 <ul style="list-style-type: none"> <li>■ 로컬 작업 영역에 있을 경우 Version Manager에 체크인될 수 있습니다.</li> <li>■ Version Manager에 있을 경우 로컬 작업 영역에 검색될 수 있습니다.</li> </ul>         |
|    | 새 파일 <ul style="list-style-type: none"> <li>■ 로컬 작업 영역에 있을 경우 Version Manager에 추가될 수 있습니다.</li> <li>■ Version Manager에 있을 경우 로컬 작업 영역에 추가될 수 있습니다.</li> </ul>              |
|    | 삭제된 파일 <ul style="list-style-type: none"> <li>■ 로컬 작업 영역에 있을 경우 Version Manager에서 삭제될 수 있습니다.</li> <li>■ Version Manager에 있을 경우 로컬 작업 영역에서 삭제될 수 있습니다.</li> </ul>          |
|  | 이름 변경된 파일 <ul style="list-style-type: none"> <li>■ 로컬 작업 영역에 있을 경우 Version Manager에서 이름 변경될 수 있습니다.</li> <li>■ Version Manager에 있을 경우 로컬 작업 영역에서 이름 변경될 수 있습니다.</li> </ul> |

## Version Manager에서 모든 업데이트 가져오기

Version Manager에서 모든 업데이트를 가져와 해당 Version Manager 프로젝트의 모든 변경 내용으로 로컬 작업 영역을 업데이트합니다. Version Manager에서 업데이트를 가져올 경우 다음 유형의 변경 내용으로 작업 영역이 업데이트됩니다.

- 파일의 모든 새 리비전이 작업 영역에 복사됩니다. 기본적으로 새 리비전의 모든 변경 내용은 마지막 체크인 이후에 파일의 로컬 복사본을 변경한 내용과 병합됩니다. 변경 내용이 다른 사용자의 변경 내용과 충돌할 경우 다음 중 하나를 수행해야 합니다.
  - 충돌을 해결하고 다시 업데이트합니다.
  - 또는 충돌하는 파일을 충돌과 상관없이 업데이트하도록 강제합니다. 이 경우에 로컬 변경 내용이 최신 리비전으로 덮어쓰여집니다. 리비전이 병합되지 않으며 로컬 업데이트가 손실됩니다. [324페이지의 "업데이트 강제하기"](#)를 참조하십시오.
- 모든 업데이트를 마지막으로 가져온 이후에 Version Manager에 추가되었으며 작업 영역에 대한 디폴트 버전 레이블이 지정된 모든 새 파일이 로컬 작업 영역에 추가됩니다.
- Version Manager에서 파일이 삭제된 경우 해당 파일이 로컬 작업 영역에서 삭제됩니다. 디폴트 버전 레이블이 제거된 모든 파일이 여기에 포함됩니다.

- Version Manager의 파일이 이동되거나 이름 변경된 경우 작업 영역의 해당 파일이 이동 또는 이름 변경됩니다.



**중요!** Visual Studio로의 포괄적 통합을 통해 수행된 추가, 삭제, 이동 및 이름 변경이 자동으로 동기화됩니다. 데스크탑과 같은 다른 인터페이스를 통한 리팩토링 변경 내용에 대한 자세한 내용은 [321페이지](#)의 "중요한 리팩토링 고려 사항"을 참조하십시오.

### 로컬 작업 영역 업데이트 및 병합하기

로컬 작업 영역을 업데이트하려면

- 1 Serena | Compare Workspaces(작업 영역 비교)를 선택합니다.
- 2 로컬 작업 영역을 해당 Version Manager 프로젝트와 비교합니다([322페이지](#)의 "작업 영역 비교하기" 참조). 특히 주목해야 할 사항은 로컬 작업 영역에서 업데이트될 Version Manager 프로젝트에 대한 모든 변경 내용인 받는 변경 내용입니다. 받는 변경 내용만 표시하도록 비교를 필터링하려면 **Show remote files(원격 파일 표시)** 단추()를 클릭합니다.
- 3 **Show conflicts(충돌 표시)** 단추()를 클릭하여 Version Manager 파일과 충돌하는 로컬 파일이 있는지 확인합니다. 충돌이 있는 경우 작업 영역을 새 파일로 업데이트하려면 먼저 충돌을 해결해야 합니다. [330페이지](#)의 "충돌 검토 및 해결하기"를 참조하십시오.



**팁** 충돌이 있지만 충돌을 해결하지 않고 Version Manager에서 최신 리비전의 새 복사본으로 시작하려는 경우에는 업데이트를 강제합니다. [324페이지](#)의 "업데이트 강제하기"를 참조하십시오.

- 4 변경 내용을 검토한 후에는 **Update(업데이트)** 단추()를 클릭하여 새 파일과 업데이트된 파일을 Version Manager에서 모두 가져옵니다.
- 5 작업이 완료된 후에는 모든 받는 변경 내용과 충돌을 다시 표시하여 모든 업데이트를 성공적으로 가져왔는지 확인할 수 있습니다.

### 업데이트 강제하기

모든 로컬 파일을 Version Manager의 최신 리비전으로 덮어쓰려는 경우 업데이트를 강제합니다. 강제된 업데이트는 파일 병합을 시도하지 않습니다. 모든 로컬 수정은 덮어쓰여집니다. 충돌을 해결할 필요가 없으며 대신에 최신 리비전을 사용하여 시작하려는 경우 이 방법이 매우 유용합니다.

업데이트를 강제하려면

Compare Workspace(작업 영역 비교) 보기에서 파일을 마우스 오른쪽 단추로 클릭하고 표시되는 메뉴에서 **Force Update(강제 업데이트)**를 선택합니다. 로컬 파일이 Version Manager의 최신 리비전으로 덮어쓰여집니다.

## 로컬 변경 내용을 Version Manager에 커밋하기

로컬 변경 내용을 Version Manager에 커밋하여 Version Manager 프로젝트를 로컬 작업 영역의 모든 변경 내용으로 업데이트합니다. 로컬 변경 내용을 커밋할 경우 다음 유형의 변경 내용으로 Version Manager 프로젝트가 업데이트됩니다.

- 파일에 대한 변경 내용은 새 리비전에 체크인됩니다. 기본적으로 모든 변경 내용은 사용자가 마지막으로 체크인한 이후로 다른 사용자가 체크인한 변경 내용과 병합됩니다. 변경 내용이 다른 사용자의 변경 내용과 충돌할 경우 다음 중 하나를 수행해야 합니다.
  - 충돌을 해결하고 다시 커밋합니다.
  - 충돌하는 파일을 충돌과 상관없이 커밋하도록 강제합니다 이 경우에 새 리비전이 로컬 파일에서 생성됩니다. 리비전은 병합되지 않습니다. [325페이지의 "커밋 강제하기"](#)를 참조하십시오.
- 모든 새 파일이 Version Manager 프로젝트에 추가되고 작업 영역의 디폴트 버전 레이블이 해당 파일에 지정됩니다.
- 작업 영역에서 모든 파일을 삭제한 경우 Version Manager에서 해당 파일이 삭제됩니다.
- 로컬 작업 영역에서 파일을 이동하거나 이름 변경한 경우 Version Manager에서 해당 파일이 이동 또는 이름 변경됩니다.

### 로컬 변경 내용 커밋 및 병합하기

로컬 변경 내용을 Version Manager에 커밋하려면

- 1 솔루션 및 프로젝트 파일을 포함하여 로컬에서 수정한 모든 파일을 저장하십시오.
- 2 Serena | Compare Workspaces(작업 영역 비교)를 선택합니다.
- 3 로컬 작업 영역을 해당 Version Manager 프로젝트와 비교합니다([322페이지의 "작업 영역 비교하기"](#) 참조). 특히 주목해야 할 사항은 Version Manager 프로젝트에 커밋될 로컬 작업 영역에 대한 모든 변경 내용인 **보내는** 변경 내용입니다. 보내는 변경 내용만 표시하도록 비교를 필터링하려면 **Show remote files(로컬 파일 표시)** 단추()를 클릭합니다.
- 4 **Show conflicts(충돌 표시)** 단추()를 클릭하여 Version Manager 파일과 충돌하는 로컬 파일이 있는지 확인합니다. 충돌이 있는 경우 작업 영역을 새 파일로 업데이트하려면 먼저 충돌을 해결해야 합니다. [330페이지의 "충돌 검토 및 해결하기"](#)를 참조하십시오.



**팁** 충돌이 있지만 충돌을 해결하지 않을 것이며 파일의 새 리비전을 병합하지 않고 체크인하려는 경우에는 커밋을 강제합니다. [325페이지의 "커밋 강제하기"](#)를 참조하십시오.

- 5 변경 내용을 검토한 후에는 **Commit(커밋)** 단추()를 클릭하여 Version Manager 프로젝트를 업데이트합니다.



**중요!** 로컬 변경 내용이 Version Manager에서 파일의 최신 리비전과 충돌할 경우 파일을 최신 리비전과 병합하려면 먼저 이러한 충돌을 해결해야 합니다. [330페이지의 "충돌 검토 및 해결하기"](#)를 참조하십시오.

### 커밋 강제하기

파일의 로컬 복사본에서 Version Manager에 새 리비전을 생성하면서 이러한 리비전을 최신 리비전에 병합하지 않으려는 경우 커밋을 강제합니다. 강제된 커밋은 파일 병합을 시도하지 않습니다. 충돌을 해결할 필요가 없으며 대신에 로컬 파일을 사용하여 새 리비전을 체크인하려는 경우 이 방법이 매우 유용합니다.

### 커밋을 강제하려면

Compare Workspace(작업 영역 비교) 보기에서 파일을 마우스 오른쪽 단추로 클릭하고 표시되는 메뉴에서 Force Commit(강제 커밋)을 선택합니다. Version Manager에서 새 리비전이 생성됩니다.

## 작업 영역 동기화하기

작업 영역을 동기화하여 다음 작업을 모두 자동으로 완료합니다.

- 로컬에서 수정한 파일에 대한 모든 변경 내용을 체크인합니다. 기본적으로 파일의 로컬 복사본에 대한 모든 변경 내용은 마지막 동기화(또는 변경 내용의 커밋) 이후에 다른 사용자가 Version Manager에 체크인한 모든 변경 내용과 병합됩니다. 변경 내용이 다른 사용자의 변경 내용과 충돌할 경우 충돌을 해결해야 합니다. [330페이지의 "충돌 검토 및 해결하기"](#)를 참조하십시오.
- 로컬 작업 영역의 새 파일을 해당 Version Manager 프로젝트에 추가하고 작업 영역의 디폴트 버전 레이블을 해당 파일에 지정합니다.
- Version Manager에서 모든 파일의 최신 리비전을 가져옵니다. 기본적으로 새 리비전의 모든 변경 내용은 마지막 체크인 이후에 파일의 로컬 복사본을 변경한 내용과 병합됩니다. 변경 내용이 다른 사용자의 변경 내용과 충돌할 경우 충돌을 해결해야 합니다. [330페이지의 "충돌 검토 및 해결하기"](#)를 참조하십시오.
- 마지막 동기화 이후에 Version Manager에 추가되었으며 디폴트 버전 레이블이 지정된 모든 파일을 가져옵니다.
- 로컬 작업 영역에서 삭제된 모든 파일을 Version Manager에서 삭제하고 Version Manager에서 삭제된 모든 파일을 로컬 작업 영역에서 삭제합니다. 실제로 삭제되지는 않았지만 디폴트 버전 레이블이 제거된 모든 파일이 여기에 포함됩니다.
- 로컬에서 이동 또는 이름 변경한 모든 파일을 Version Manager에서 이동하거나 이름 변경하고 Version Manager에서 이동 또는 이름 변경한 모든 파일을 로컬로 이동하거나 이름 변경합니다.



**중요!** Visual Studio로의 포괄적 통합을 통해 수행된 추가, 삭제, 이동 및 이름 변경이 자동으로 동기화됩니다. 다른 인터페이스를 통한 리팩토링 변경 내용에 대한 자세한 내용은 [321페이지의 "중요한 리팩토링 고려 사항"](#)을 참조하십시오.

### 작업 영역을 동기화하려면

- 1 솔루션 및 프로젝트 파일을 포함하여 로컬에서 수정한 모든 파일을 저장하십시오.
- 2 로컬 작업 영역을 Version Manager 프로젝트와 비교하여 동기화해야 하는 변경 내용을 확인합니다. [322페이지의 "작업 영역 비교하기"](#)를 참조하십시오.
- 3 선택적으로 변경 내용을 선택하거나 선택 취소하여 동기화할 특정 변경 내용을 선택합니다.
- 4 **Synchronize(동기화)** 단추( Synchronize)를 클릭합니다.

## 파일 비교하기 및 충돌 해결하기

Visual Studio로의 포괄적 통합을 사용하여 로컬 작업 파일과 Version Manager의 최신 리비전 사이에 발생한 충돌을 비교하고 해결합니다. 또한 동일한 파일의 두 리비전을 비교할 수 있습니다. 자세한 내용은 다음 섹션을 참조하십시오.

- 파일을 비교하여 평가할 수 있는 차이의 유형에 대한 자세한 내용은 [327페이지의 "파일 비교 정보"](#)를 참조하십시오.

- 파일 비교 도구의 표시 옵션을 설정하는 방법과 인코딩 옵션을 설정하는 방법에 대한 자세한 내용은 [327페이지의 "인코딩 및 표시 옵션 설정하기"](#)를 참조하십시오.
- 파일을 비교하는 방법에 대한 자세한 내용은 [328페이지의 "파일 비교하기"](#)를 참조하십시오.
- 파일의 다른 리비전 사이에 발생한 충돌을 해결하는 방법에 대한 자세한 내용은 [330페이지의 "충돌 검토 및 해결하기"](#)를 참조하십시오.

## 파일 비교 정보

파일 비교를 사용하면 파일의 로컬 복사본과 **Version Manager**의 최신 리비전 간의 차이 또는 **Version Manager**의 두 파일 리비전 사이의 차이를 신중하게 평가할 수 있습니다. 코드 소스 파일과 같은 모든 텍스트 기반 파일을 비교할 수 있습니다.

### 차이 유형

파일 비교를 통해 파일 사이에 다음 유형의 차이를 알 수 있습니다.

- 일반 변경: 분명한 삽입 또는 삭제가 아닌 변경 내용입니다.
- 추가: 파일의 다른 리비전에 존재하지 않는 파일의 특정 리비전에 추가된 내용입니다.
- 삭제: 파일의 특정 리비전에서 삭제되었지만 다른 리비전에서는 삭제되지 않은 내용입니다.
- 이동: 파일의 특정 리비전으로 이동했지만 다른 리비전으로부터 이동하지 않은 내용입니다.

## 인코딩 및 표시 옵션 설정하기

다음은 정의할 인코딩 및 표시 옵션을 설정합니다.

- 각 유형의 차이(예: 변경, 삭제 및 충돌)에 대한 표시를 비롯하여 파일 비교의 텍스트가 표시되는 방법
- 파일 비교의 텍스트가 인코딩되는 방법
- 행 번호를 표시해야 하는지 여부
- 탭이 차지하는 공백 수
- 충돌 해결 시에 원본 파일(상위)과 충돌되는 파생 파일을 표시하는지 여부

파일 비교를 위한 인코딩 및 표시 옵션을 설정하려면

- 1 **Tools | Options(도구 | 옵션)**를 선택합니다. **Options(옵션)** 대화 상자가 나타납니다.
- 2 왼쪽의 옵션 목록에서 **Serena**를 선택합니다.
- 3 **Compare and Merge(비교 및 병합)**를 선택하여 파일 비교 설정을 표시합니다.
- 4 다음과 같이 일반 설정을 선택합니다.

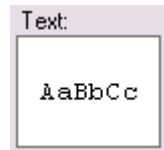
| 옵션                             | 설명                                                                                                                                                          |
|--------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>Show ancestor(상위 항목 표시)</b> | 충돌 해결 시에 상위(또는 원본) 리비전 창을 항상 표시하려면 선택합니다.                                                                                                                   |
| 구문 강조 표시                       | 파일을 비교할 때 키워드를 강조 표시하려면 선택합니다. 다음 유형의 파일에서 구문을 강조 표시할 수 있습니다.<br>CSharp, CPP, Java, Visual Basic, HTML, XML, Java Script, VB Script, CSS, SQL, Python, .ini |

| 옵션   | 설명                           |
|------|------------------------------|
| 탭 크기 | 탭을 구성하는 공백 수를 입력합니다.         |
| 행 번호 | 파일을 비교할 때 행 번호를 표시하려면 선택합니다. |

5 **Encoding(인코딩)** 옵션 아래에서 다음 중 원하는 항목을 선택합니다.

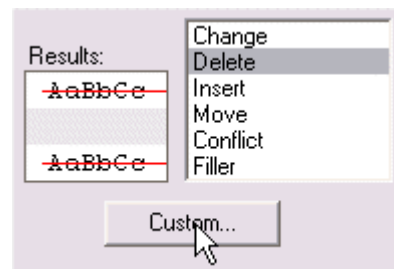
- **UTF-8**: 8비트 유니코드
- **UTF-16**: 16비트 유니코드(*유니코드*는 일반적으로 이 인코딩을 말함)
- **UTF-16BE**: Big-endian 유니코드
- **ASCII**: 7비트 문자
- **UTF-7 또는 high-ASCII**: 변수 길이 인코딩, 일반적으로 이메일에 사용됨

6 **Display(표시)** 옵션 아래에서 선택적으로 **Font(글꼴)**, **Text Color(텍스트 색상)** 또는 **Background(배경)** 단추를 클릭하여 파일 비교 시에 텍스트가 표시되는 방법을 수정합니다. **Text(텍스트)** 상자에서 텍스트 스타일을 미리 볼 수 있습니다.



7 또한 **Display(표시)** 옵션 아래에서 차이 유형을 선택하고 **Custom(사용자 정의)** 단추를 클릭하여 특정 차이 유형의 표시를 사용자 정의할 수 있습니다. 변경, 삭제, 삽입 및 이동에 대한 텍스트 스타일과 강조 표시를 사용자 정의할 수 있습니다. 또한 충돌과 채우기의 텍스트 색상을 사용자 정의할 수 있습니다.

예를 들어, 삭제는 기본적으로 빨강 취소선으로 표시됩니다. 이 설정을 변경하려면 **Delete(삭제)**를 선택하고 **Custom(사용자 정의)**을 클릭합니다.



8 **OK(확인)**를 클릭합니다.

## 파일 비교하기

파일을 비교하려면

- 먼저 비교할 파일을 선택하고 파일 비교 보기를 표시합니다. 로컬 파일을 **Version Manager**의 최신 리비전과 비교하거나 동일한 파일의 두 리비전을 비교할 수 있습니다. [329페이지의 "파일 비교 표시하기"](#)를 참조하십시오.
- 그런 다음 차이를 검토할 수 있습니다. [329페이지의 "파일 비교 사용 개요"](#) 및 [330페이지의 "차이 탐색하기"](#)를 참조하십시오.

## 파일 비교 표시하기

### 파일 비교를 표시하려면

다음 중 하나를 수행합니다.

| 결과                                            | 단계                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           |
|-----------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 파일의 로컬 복사본을 Version Manager의 최신 리비전과 비교       | <p>a 솔루션 탐색기에서 파일을 선택합니다.</p> <p>b File   Serena   Compare Revisions(파일   Serena   리비전 비교)를 선택합니다.</p> <p>또는</p> <p>a Serena   Show File Status(Serena   파일 상태 표시)를 선택합니다.</p> <p>b 파일을 선택합니다.</p> <p>c <b>Compare Revisions(리비전 비교)</b> 단추()를 클릭합니다.</p> |
| Version Manager에서 동일한 파일의 두 가지 다른 리비전을 비교합니다. | <p>a 솔루션 탐색기에서 파일을 선택합니다.</p> <p>b File   Serena   Show History(파일   Serena   이력 표시)를 선택합니다.</p> <p>c 두 개의 리비전을 선택하고 마우스 오른쪽 단추를 클릭한 다음 <b>Compare Revisions(리비전 비교)</b>를 선택합니다.</p>                                                                                                                                                         |

Serena Compare 도구가 나타납니다. 기본적으로 두 리비전이 나란히 표시됩니다. 각 파일에 대한 정보가 각 창 위에 표시됩니다.

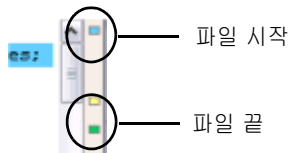
다음 단추 중 하나를 클릭하여 파일 중 하나만 표시하거나 숨길 수 있습니다.

-  첫 번째 파일만 표시합니다.
-  두 번째 파일만 표시합니다.

### 파일 비교 사용 개요

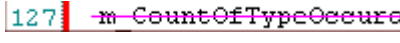
파일 비교의 각 차이와 충돌은 고유한 그래픽 요소로 표시됩니다. 차이의 유형에 따라 이러한 요소는 다르게 표시됩니다. 이러한 그래픽 요소를 사용하면 차이 보고서를 탐색하는 데 도움이 됩니다. 각 차이는 다음으로 표시됩니다.

- **마커:** 각 파일 창 오른쪽의 표시줄에 있는 색상 마커는 모든 차이를 요약합니다. 각 유형의 차이가 다른 색상으로 표시됩니다. 각 차이에 대해 별개의 마커가 나타납니다. 이 표시줄은 전체 파일을 나타냅니다. 예를 들면 다음과 같습니다.



- **텍스트 표시:** 차이가 텍스트 자체 내에서 강조 표시됩니다. 다른 색상과 스타일이 각 차이 유형에 적용됩니다. 각 유형의 차이에 대해 텍스트 표시 스타일을 사용자 정의할 수 있습니다. 자세한 내용은 [327페이지의 "인코딩 및 표시 옵션 설정하기"](#)를 참조하십시오.

다음 표에는 각 차이 유형에 대해 표시되는 각 마커, 아이콘 및 디폴트 텍스트 표시 스타일이 설명되어 있습니다.

| 유형                                                                                                                                | 마커                                                                                | 디폴트 텍스트 표시                                                                                  |
|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------|
| 수정<br>추가나 충돌이 아닌 모든 차이는 변경 내용으로 표시됩니다.                                                                                            |  | 노랑:<br>  |
| 삭제<br>비교하는 파일의 리비전 중 하나에서 삭제된 모든 텍스트입니다.                                                                                          |  | 취소선:<br> |
| 추가<br>비교하는 파일의 리비전 중 하나에 추가된 텍스트입니다                                                                                               |  | 녹색:<br>  |
| 충돌<br>두 리비전 중 하나에서 변경되었으며 다른 리비전의 동일한 텍스트와 충돌하는 텍스트입니다. 체크인 도중에 파일의 두 리비전을 병합하려면 모든 충돌을 해결해야 합니다. 330페이지의 "충돌 검토 및 해결하기"를 참조하십시오. |  | 회색:<br>  |
| 이동<br>비교하는 파일의 리비전 중 하나로 이동한 모든 텍스트입니다.                                                                                           |  | 파랑:<br>  |

### 차이 탐색하기

차이 보고서의 변경 내용을 검토하려면

- 1 차이 마커를 클릭하여 특정 차이로 이동합니다. 한 파일 창에 있는 마커를 클릭하면 모든 파일 창이 자동으로 동일한 마커로 이동하므로 차이를 나란히 비교할 수 있습니다.
- 2 현재 변경 내용에서 다음 변경 내용으로 이동하려면 **Next Difference(다음 차이)** 단추()를 클릭합니다.
- 3 현재 변경 내용에서 이전 변경 내용으로 이동하려면 **Previous Difference(이전 차이)** 단추()를 클릭합니다.

### 충돌 검토 및 해결하기

다음 절차를 검토하여 파일의 로컬 복사본과 Version Manager의 최신 리비전 사이에 발생한 충돌을 검토하는 방법과 파일의 새 리비전을 체크인하기 전에 이러한 충돌을 해결하는 방법에 대해 알아봅니다.

- 331페이지의 "차이 및 충돌 검토하기"
- 331페이지의 "병합된 파일에서 충돌 해결하기"
- 332페이지의 "병합 완료하기"

로컬 업데이트를 Version Manager의 최신 리비전과 병합하려는 경우 체크인하기 전에 충돌을 해결해야 합니다.



주 충돌 해결 창은 Serena Compare 도구와 동일한 그래픽 사용자 인터페이스를 사용하여 파일 간의 차이를 나타냅니다.

## 차이 및 충돌 검토하기

다음을 확인하여 Merge Tool에서 차이와 충돌을 검토합니다.

- 파일 비교에서 차이와 충돌을 검토 및 탐색하는 방법에 대한 자세한 내용은 [328페이지의 "파일 비교하기"](#)를 참조하십시오.
- 각 차이 유형은 Latest(최신), Local(로컬) 및 Merged(병합) 파일 창의 왼쪽에 있는 특정 아이콘으로 표시됩니다.
  - 추가: 
  - 삭제: 
  - 편집: 
- 충돌은 **Copy edits to solution(솔루션에 편집 사항 복사)** 단추()의 왼쪽에 표시됩니다. 자세한 내용은 [331페이지의 "병합된 파일에서 충돌 해결하기"](#)를 참조하십시오.
- **Next Conflict(다음 충돌)**  및 **Previous Conflict(이전 충돌)**  단추를 사용하여 다음 충돌로 건너뛰거나 이전 충돌로 되돌아갈 수 있습니다.

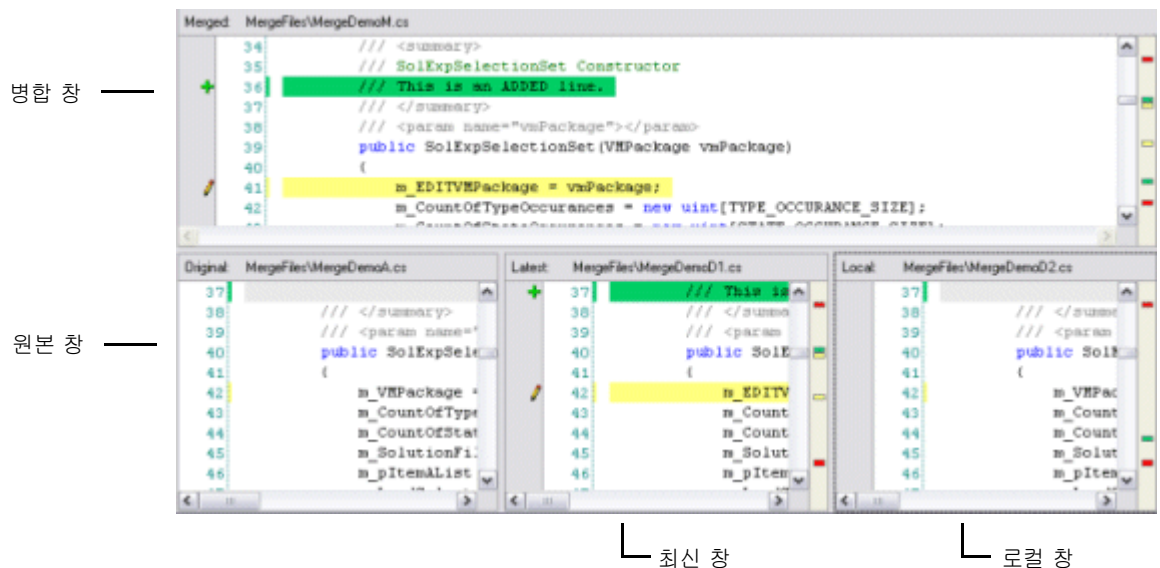
## 병합된 파일에서 충돌 해결하기

병합된 파일에서 충돌을 해결하여 파일의 로컬 복사본에 대한 변경 내용이 다른 사용자가 해당 파일에 체크인한 변경 내용과 충돌하지 않게 합니다. 파일을 가져오거나 체크아웃 또는 체크인하려면 병합된 파일의 모든 충돌을 해결해야 합니다. Merged(병합) 파일 창에 더 이상 충돌이 표시되지 않으면 병합된 파일을 체크인하거나 가져올 수 있습니다.

병합된 파일에서 충돌을 해결하려면

- 1 Merge Tool을 표시하여 파일의 로컬 작업 복사본과 Version Manager의 최신 파일 리비전 사이의 모든 충돌을 해결합니다. Compare Workspace(작업 영역 비교) 보기에서 충돌하는 파일을 볼 수 있습니다. 자세한 내용은 [322페이지의 "작업 영역 비교하기"](#)를 참조하십시오.

기본적으로 Merge Tool은 네 개의 창인 **Original(원본)**, **Latest(최신)**, **Local(로컬)** 및 **Merged(병합)**를 표시합니다.



- **Original(원본)** 창은 표시 없이 원본 파일을 표시합니다.
- **Latest(최신)** 창은 Version Manager의 최신 리비전을 표시하고 원본 파일과의 차이를 강조 표시합니다.

- **Local(로컬)** 창은 변경 내용과 함께 파일의 로컬 복사본을 표시하고 원본 파일과의 차이를 강조 표시합니다.
  - **Merged(병합)** 창은 병합 작업의 결과와 함께 해결된 새 파일을 표시합니다.
- 2 해결할 충돌을 찾습니다. **Next Conflict(다음 충돌)**  또는 **Previous Conflict(이전 충돌)**  단추를 클릭하거나 오른쪽 여백의 빨강 마커(■)를 클릭하여 해당 충돌로 이동할 수 있습니다. Merged(병합) 파일 창 내에서 충돌이 발생한 영역이 비어 있고 회색 자리 표시자로 표시됩니다.

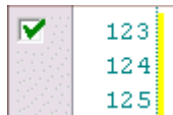


한 파일 창에서 충돌을 탐색하면 모든 파일 창이 해당 지점으로 이동합니다. 예를 들어, Merged(병합) 파일 창에서 충돌 자리 표시자로 이동할 경우 Latest(최신) 및 Local(로컬) 파일 창에는 서로 충돌하는 해당 행이 표시됩니다.

- 3 Latest(최신) 및 Local(로컬) 창에서 충돌하는 행을 검토하고 해결 방법을 선택합니다. 다음 방법 중 하나로 해결할 수 있습니다.

| 해결                                | 절차                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             |
|-----------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 텍스트를 직접 편집                        | Merged(병합) 파일 창에서 충돌 자리 표시자를 클릭하고 충돌을 해결하는 텍스트를 입력합니다.<br>또한 다른 창이나 애플리케이션에서 텍스트를 Merged(병합) 파일 창에 붙여넣거나 끌어다 놓을 수 있습니다.                                                                                                                                                                                                                                                                                                        |
| Latest(최신) 및 Local(로컬) 파일 창의 행 사용 | Latest(최신) 및 Local(로컬) 파일 창의 충돌하는 행 왼쪽에서 <b>Copy edits to solution(솔루션에 편집 사항 복사)</b> 단추(  )를 클릭합니다. Merged(병합) 파일 창의 해당 자리 표시자에 행이 복사됩니다.<br>또한 Merged(병합) 파일 창에 복사할 행을 클릭하고 도구 모음에서 <b>Copy edits to solution(솔루션에 편집 사항 복사)</b> 단추(  )를 클릭할 수 있습니다. |

- 4 충돌이 해결되면 Merged(병합) 파일 창에서 업데이트된 텍스트 왼쪽에 확인란이 나타납니다.



### 병합 완료하기

모든 충돌을 해결한 후에는 **Done(완료)** 단추를 클릭하고 다음 중 하나를 수행합니다.

- 로컬 작업 영역과 해당 Version Manager 프로젝트의 대량 동기화를 수행하는 경우 Compare Workspaces(작업 영역 비교) 보기에서 작업 영역을 동기화합니다. [326페이지의 "작업 영역 동기화하기"](#)를 참조하십시오.
- 파일을 체크인하는 경우 솔루션 탐색기에서 체크인하거나 모든 로컬 변경 내용의 대량 커밋을 수행합니다. [312페이지의 "파일 체크인하기"](#) 또는 [325페이지의 "로컬 변경 내용을 Version Manager에 커밋하기"](#)를 참조하십시오.
- 파일을 가져오는 경우 솔루션 탐색기에서 가져오거나 Version Manager에서 모든 변경 내용의 대량 가져오기를 수행합니다. [312페이지의 "파일 체크인하기"](#) 또는 [323페이지의 "Version Manager에서 모든 업데이트 가져오기"](#)를 참조하십시오.
- 파일을 체크아웃하는 경우 솔루션 탐색기에서 체크아웃합니다. [310페이지의 "파일 체크아웃하기"](#)를 참조하십시오.

# TeamTrack 이슈 연계 및 작업하기

조직에서 Serena TeamTrack을 사용하여 결함 및 태스크와 같은 개발 이슈를 추적할 경우 Visual Studio 2003으로의 Version Manager 통합 내에서 이슈에 액세스할 수 있습니다. Visual Studio 내에서 TeamTrack 이슈를 제출 및 수정한 다음 이슈를 특정 파일에 연계할 수 있습니다. 이슈를 파일과 연계하면 버전 파일 이력이 이슈에 추가됩니다.



주 TeamTrack으로의 통합을 실행하려면 특정 TeamTrack 사용자 권한이 필요합니다. TeamTrack SourceBridge 설명서를 참조하십시오.

Visual Studio로의 TeamTrack 통합에 대한 자세한 내용을 보려면 다음을 참조하십시오.

- [333페이지의 "이슈 관리 워크플로"](#)
- [334페이지의 "IDE 개인 폴더 설정하기"](#)
- [연계 옵션 정의하기](#)[335](#)
- [336페이지의 "TeamTrack에 로그인하기"](#)
- [336페이지의 "보고서 및 이슈 표시하기"](#)
- [337페이지의 "이슈 제출 및 수정하기"](#)
- [337페이지의 "이슈 연계하기"](#)

## 이슈 관리 워크플로

다음 표에서는 Visual Studio에서의 이슈 관리 워크플로에 대해 설명합니다. 이슈를 제대로 표시하고 파일과 연계하려면 이 워크플로를 따라야 합니다.

| 단계 | 설명                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 |
|----|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 1  | <b>IDE 개인 폴더 설정</b><br>Visual Studio 내에서 이슈에 액세스하려면 먼저 TeamTrack 웹 클라이언트에서 IDE 개인 폴더를 설정해야 합니다. IDE 개인 폴더는 Visual Studio 및 Eclipse로의 포괄적 통합에서 특정 이슈 및 목록 보고서를 표시할 수 있게 하는 특수한 시스템 폴더입니다. TeamTrack 내에서 액세스할 모든 이슈 또는 모든 목록 보고서를 IDE 개인 폴더에 추가합니다. 개인 폴더 설정에 대한 자세한 내용은 <i>Serena TeamTrack 사용자 설명서</i> 를 참조하십시오.                                                   |
| 2  | <b>통합 설정 정의</b><br>Version Manager 데스크탑 클라이언트에서 다음을 포함하여 Visual Studio로의 포괄적 통합에서의 이슈 연계에 영향을 주는 설정들을 업데이트할 수 있습니다. <ul style="list-style-type: none"> <li>■ 이슈 번호를 포함하는 TeamTrack 이슈와 연계된 모든 리비전에 버전 레이블을 적용할지 여부</li> <li>■ 체크인 시 이슈 연계가 필요한지 여부</li> <li>■ 연계된 이슈에 대한 메모를 새 리비전의 체크인 설명에 자동으로 추가할지 여부</li> </ul> <a href="#">335페이지의 "연계 옵션 정의하기"</a> 를 참조하십시오. |

| 단계 | 설명                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        |
|----|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 3  | <b>TeamTrack 서버에 연결</b><br>Visual Studio에서 프로젝트를 소스 제어에 추가하거나 가져올 경우 이슈를 관리하는 데 사용할 솔루션을 포함하는 TeamTrack 서버를 지정할 수 있습니다. 이때 TeamTrack 서버를 지정하지 않았거나 TeamTrack 서버 연결을 변경해야 할 경우에는 다음 절차를 수행합니다. TeamTrack 서버에 연결할 때에는 또한 특정 사용자로 로그인합니다. <a href="#">336페이지의 "TeamTrack에 로그인하기"</a> 를 참조하십시오.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               |
| 4  | <b>이슈 검토, 수정 및 제출</b><br>이슈 보기에서 IDE 개인 폴더의 보고서를 열거하여 사용 가능한 모든 이슈 또는 IDE 개인 폴더에 직접 추가했던 모든 이슈를 표시할 수 있습니다. 예를 들어, 여기에는 사용자당사자에게 지정되어 있는 이슈만 나열하는 특정 보고서가 포함될 수 있습니다. 이슈를 표시한 다음에는 표시한 이슈를 수정하고 새 이슈를 제출할 수도 있습니다. <a href="#">336페이지의 "보고서 및 이슈 표시하기"</a> 및 <a href="#">337페이지의 "이슈 제출 및 수정하기"</a> 를 참조하십시오.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             |
| 5  | <b>파일 리비전과 이슈 연계</b><br>Version Manager로의 TeamTrack 통합을 사용하면 이슈를 파일의 특정 리비전과 연계할 수도 있습니다. 이슈를 파일과 연계할 때는 파일 리비전에 대한 정보를 추적할 수 있도록 <b>Version Control History(버전 제어 기록)</b> 섹션이 이슈에 추가됩니다. 또한 이슈 ID가 있는 버전 레이블이 연결된 리비전에 지정됩니다. 자세한 내용은 <a href="#">337페이지의 "이슈 연계하기"</a> 를 참조하십시오.<br>이슈를 연계하려면 <ol style="list-style-type: none"> <li><b>해당 이슈를 활성화합니다.</b> 이렇게 하면 체크인하는 동안 이슈가 필요할 경우 파일과 연계하도록 선택할 수 있는 이슈 대기열에 포함됩니다.</li> <li><b>이슈의 영향을 받는 파일로 작업합니다.</b> 예를 들어, 특정 이슈에 설명된 문제를 해결하기 위해 특정 소스 코드 파일의 편집이 필요할 수도 있습니다.</li> <li><b>파일을 체크인합니다.</b> 체크인할 때에는 현재 활성화된 이슈 중 일부 또는 활성화된 모든 이슈와 파일을 연계할 수 있는 선택권이 있습니다. 이때 파일과 연계할 이슈를 구체적으로 선택할 수 있습니다. 사용자가 체크인하고 있는 파일이 이슈를 해결하기 위한 작업 중 사용자 담당 부분을 효과적으로 끝낼 경우 해당 이슈를 비활성화하도록 선택할 수도 있습니다.</li> </ol> |

## IDE 개인 폴더 설정하기

TeamTrack 웹 클라이언트에서 다음 중 하나를 수행하여 Visual Studio에서 액세스할 이슈를 결정합니다.

- 특정 이슈를 사용자의 IDE 개인 폴더에 바로 추가합니다.
- 목록 보고서를 사용자의 IDE 개인 폴더에 추가합니다.



**중요!** 특정 이슈 및 목록 보고서만 Visual Studio 내부에서 액세스할 수 있습니다. 다른 유형의 보고서나 URL과 같은 다른 유형의 아이템은 액세스할 수 없습니다.

개인 폴더 설정에 대한 자세한 내용은 *Serena TeamTrack 사용자 설명서*를 참조하십시오.

## 연계 옵션 정의하기

Version Manager 데스크탑 클라이언트에서 관리자는 다음을 포함하여 TeamTrack과 포괄적 IDE 통합에 대한 설정을 정의할 수 있습니다.

- 이슈 번호가 있는 버전 레이블을 연결된 모든 리비전에 적용할지 여부
- 체크인 시 이슈 연계가 필요한지 여부
- 연계된 이슈에 대한 메모를 새 리비전의 체크인 설명에 자동으로 추가할지 여부

연계 옵션을 정의하려면

- 1 설정을 적용할 프로젝트 데이터베이스를 선택합니다.
- 2 Version Manager 데스크탑 클라이언트에서 Admin | SourceBridge settings(관리 | SourceBridge 설정)를 선택합니다. SourceBridge Settings(SourceBridge 설정) 대화 상자가 나타납니다.
- 3 다음 옵션을 설정합니다.

| 필드                                                                                                | 설명                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |
|---------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>Show Issue association dialog on checkin/Association required</b> (체크인 시 이슈 연계 대화 상자 표시/연계 필수) | 체크인 시 이슈가 파일과 연계되도록 하려면 선택합니다. 이 옵션을 선택하면 현재 활성인 이슈가 없을 경우 사용자는 체크인을 완료할 수 없습니다. <b>Show Issue association dialog on checkin</b> (체크인 시 이슈 연계 대화 상자 표시) 옵션은 Visual Studio로의 포괄적 통합 내에서는 효과가 없지만 <b>Association required</b> (연계 필수) 옵션을 선택할 수 있으려면 선택해야 합니다.                                                                                                                                                                                                                                                                               |
| <b>Tag workfile comment with association</b> (연계할 작업 파일 설명 태그)                                    | 파일 체크인 시 연계된 이슈에 대한 정보를 파일에 대한 체크인 설명에 추가하려면 선택합니다. <b>Before existing comment</b> (기존 설명 앞) 또는 <b>After existing comment</b> (기존 설명 뒤)를 선택하여 설명 내 이 정보의 위치를 결정합니다.<br><b>Tag(태그)</b> 필드에 체크인 설명에 추가할 텍스트를 입력합니다. 연계된 이슈에 대한 정보를 자동으로 입력하는 키워드를 얼마든지 포함할 수 있습니다. 여기에는 다음 항목이 포함됩니다. <ul style="list-style-type: none"> <li>■ \$id -- 이슈 ID 번호로 확장합니다.</li> <li>■ \$ownid -- 이슈 소유자의 사용자 ID로 확장합니다.</li> <li>■ \$owner -- 이슈 소유자의 이름으로 확장합니다.</li> <li>■ \$project -- 현재 프로젝트의 이름으로 확장합니다.</li> <li>■ \$title -- 이슈의 제목으로 확장합니다.</li> </ul> |
| <b>Use Version Labels on checkin</b> (체크인 시 버전 레이블 사용)                                            | 파일 체크인 시 이슈 번호로 구성된 버전 레이블을 적용하려면 선택합니다.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |

- 4 **OK(확인)**를 클릭합니다.

## TeamTrack에 로그인하기

Version Manager에서 프로젝트를 추가하거나 열 경우 이슈를 관리하는 데 사용할 솔루션이 포함된 TeamTrack 서버를 지정할 수 있습니다. 이때 TeamTrack 서버를 지정하지 않았거나 TeamTrack 서버 연결을 변경해야 할 경우에는 다음 절차를 수행합니다. TeamTrack 서버에 연결할 때에는 또한 특정 사용자로 로그인합니다. 이렇게 하면 TeamTrack의 IDE 개인 폴더에 있는 모든 이슈를 Visual Studio에서 볼 수 있습니다.

### TeamTrack 서버에 연결하려면

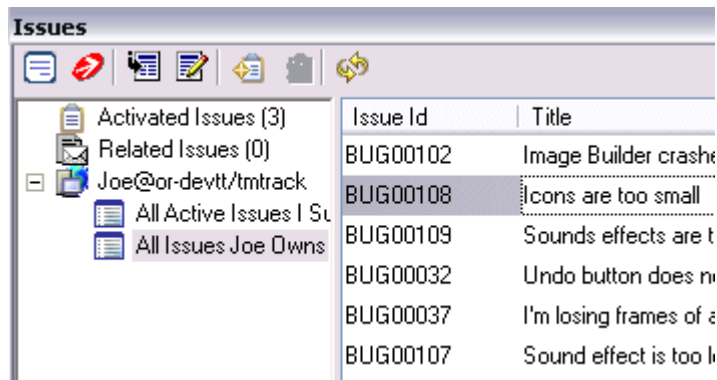
- 1 Serena | Show Issues(Serena | 이슈 표시)를 선택합니다. 이슈 보기가 나타납니다.
- 2 **TeamTrack Login(TeamTrack 로그인)** 단추(  )를 클릭합니다. Connect to TeamTrack (TeamTrack에 연결) 대화 상자가 나타납니다.
- 3 **TeamTrack Host(TeamTrack 호스트)** 필드에 TeamTrack 서버 이름을 입력합니다. TeamTrack 서버에서 디폴트가 아닌 포트 번호(80 외에 다른 포트)를 사용하는 경우에는 포트 번호를 서버 이름에 추가하십시오. 예를 들어 포트 번호가 89인 경우 서버 이름은 다음과 같습니다.  
  
tt\_server:89
- 4 TeamTrack 사용자 이름과 암호를 입력하고 **Next(다음)**를 클릭합니다.
- 5 **Finish(마침)**를 클릭합니다.

## 보고서 및 이슈 표시하기

이슈 보기에서 IDE 개인 폴더의 보고서를 열거하여 사용 가능한 모든 이슈 또는 IDE 개인 폴더에 직접 추가했던 모든 이슈를 표시할 수 있습니다. 예를 들어, 여기에는 사용자 당사자에게 지정되어 있는 이슈만 나열하는 특정 보고서가 포함될 수 있습니다.

### 보고서 및 이슈를 표시하려면

- 1 Serena | Show Issues(Serena | 이슈 표시)를 선택합니다. 이슈 보기가 나타납니다.



- 2 이슈를 검토하려면
  - 본인의 사용자 이름을 선택하여 IDE 개인 폴더에 추가한 이슈들을 표시합니다.

 Joe@or-devtt/tmtrack

- 사용자 이름을 확장하여 사용할 수 있는 보고서를 모두 표시합니다. 사용자의 IDE 개인 폴더에 추가한 목록 보고서가 여기에 나타납니다. 여기에서 보고서를 클릭하여 이슈를 표시할 수 있습니다.



- **Activated Issues(활성화된 이슈)**를 선택하여 현재 활성화된 이슈를 표시합니다(현재 작업 중인 이슈).



주 Related Issues(관련 이슈) 목록에는 특정 파일과 연계된 이슈가 모두 표시됩니다. 이 목록의 사용에 대한 자세한 내용은 [337페이지의 "이슈 연계하기"](#)를 참조하십시오.

- 3 이슈의 내용을 보려면 해당 이슈를 선택하고 **View Issue(이슈 보기)** 단추()를 클릭합니다.

## 이슈 제출 및 수정하기

TeamTrack 이슈를 제출 및 수정하여 Visual Studio에서 수행 중인 태스크의 상태와 세부 정보를 추적합니다. 태스크, 오류 및 완료해야 하는 기타 작업에 대한 새 이슈를 제출하거나 이슈를 수정하여 작업 지정 시 입력할 수 있습니다. 이슈를 다른 상태로 옮기기 위해 사용자의 조직 워크플로에 따라 이슈를 수정할 수 있습니다. 예를 들어 태스크 중 사용자가 담당한 부분을 완료하여 테스트 준비가 완료된 것으로 표시해야 할 경우가 있을 수 있습니다.

### 이슈를 제출하려면

- 1 Serena | Show Issues(Serena | 이슈 표시)를 선택합니다. 이슈 보기가 나타납니다.
- 2 **Submit Issue(이슈 제출)** 단추()를 클릭합니다. 이슈 제출에 대한 자세한 내용은 *Serena TeamTrack 사용자 설명서*를 참조하십시오.

### 이슈를 수정하려면

- 1 업데이트할 이슈를 찾습니다. [336페이지의 "보고서 및 이슈 표시하기"](#)를 참조하십시오.
- 2 이슈를 선택하고 **View Issue(이슈 보기)** 단추()를 클릭합니다.
- 3 필요에 따라 이슈를 업데이트합니다. 이슈 업데이트에 대한 자세한 내용은 *Serena TeamTrack 사용자 설명서*를 참조하십시오.

## 이슈 연계하기

Version Manager로의 TeamTrack 통합을 사용하면 특정 이슈와 보고서에 대한 액세스 권한 제공과 더불어 이슈를 파일의 특정 리비전과 *연계*할 수도 있습니다. 이슈를 파일과 연계할 때 다음 내용을 참조하십시오.

- **Version Control History(버전 제어 기록)** 섹션이 이슈에 추가되며, 이 섹션에서 다음 항목을 추적할 수 있습니다.
  - 연계된 파일 이름
  - 리비전 번호
  - 체크인 날짜
  - 파일을 체크인한 사용자
  - 체크인할 때 사용자가 입력한 변경에 대한 설명

예를 들어 박신영님이 이슈를 test.cs라는 파일과 연계했을 때 체크인 후 이슈에 다음 사항이 나타날 수 있습니다.

#### Version Control History

/Application/app 1/test.cs

Revision 1.3 Checked In by Joe Manager 2/4/2005 3:54:49 AM

Revision 1.2 Checked Out 2/4/2005 3:54:49 AM

minor change

- 선택적으로 버전 레이블이 이슈와 연계되어 있는 파일의 리비전에 지정됩니다. 버전 레이블에는 이슈 번호가 포함됩니다.
- 선택적으로 연계된 이슈에 대한 정보가 새 리비전의 체크인 설명에 추가됩니다.

연계 옵션 설정에 대한 자세한 내용은 [335페이지의 "연계 옵션 정의하기"](#)를 참조하십시오.

#### 이슈를 연계하려면

- 1 작업하여 최종적으로 파일 리비전에 연계할 이슈를 찾습니다. [336페이지의 "보고서 및 이슈 표시하기"](#)를 참조하십시오.
- 2 이슈를 선택하고 **Activate Issue(이슈 활성화)** 단추()를 클릭합니다. 이슈가 사용자의 **Activated Issues(활성화된 이슈)** 목록에 추가됩니다.



**팁** Activated Issues(활성화된 이슈) 목록에서 이슈를 제거하려면 목록에서 해당 이슈를 선택하고 **Deactivate Issue(이슈 비활성화)** 단추()를 클릭합니다.

- 3 이슈를 선택하고 **View Issue(이슈 보기)** 단추()를 클릭하면 언제든지 해당 이슈에 대한 자세한 정보를 볼 수 있습니다.
- 4 이슈 또는 해당 이슈에서 사용자가 담당하는 부분을 해결하는 데 필요한 작업을 완료합니다.
- 5 이슈를 해결하는 파일을 체크인합니다. Check In(체크인) 대화 상자의 **TeamTrack Associations (TeamTrack 연계)** 아래에서 파일과 연계할 이슈를 선택합니다. 체크인 중에는 현재 활성화되어 있는 이슈만 연계할 수 있습니다. [312페이지의 "파일 체크인하기"](#)를 참조하십시오.

#### 특정 파일과 연계된 모든 이슈를 표시하려면

솔루션 탐색기에서 해당 파일을 마우스 오른쪽 단추로 클릭하고 **View Related Issues(관련 이슈 보기)**를 선택합니다. **Issues(이슈)** 보기가 나타나고 **Related Issues(관련 이슈)** 목록이 선택됩니다.

Activated Issues [3]  
Related Issues [4]

연계된 모든 이슈가 오른쪽에 표시됩니다.

## 20장

---

# WebSphere Studio Application Developer 5(Eclipse 2)

|                 |     |
|-----------------|-----|
| 소개              | 340 |
| 지원되는 기능에 액세스하기  | 340 |
| 소스 제어 프로젝트 설정하기 | 342 |
| 소스 제어 사용하기      | 350 |

## 소개

**목적** 이 장의 목적은 다음과 같습니다.

- Eclipse 2 및 3과 IBM® WebSphere™ Studio Application Developer 5에서 사용할 수 있는 **Version Manager** 기능을 나열하고 해당 기능에 액세스하기 위한 빠른 참조를 제공합니다.
- 이 설명서의 1부에서 설명한 기능 중 이 IDE에 적용되지 않는 기능을 알려줍니다.
- 관리자가 소스 제어 프로젝트를 설정하고 소스 제어에 파일을 추가하도록 도와줍니다.
- Eclipse에서 소스 제어 상태에 있는 파일에 개발 팀이 액세스하도록 도와줍니다.

**자세한 정보** 다음에 대한 자세한 내용은 [1 부15페이지의 "Version Manager IDE 클라이언트"](#)를 참조하십시오.

- 소스 제어 개념
- 소스 제어 디폴트값
- 고급 소스 제어 기능

## 지원되는 기능에 액세스하기

**지원되는 기능** Eclipse 2 및 3 기반의 IDE는 **Version Manager IDE** 클라이언트에서 사용 가능한 모든 소스 제어 기능(프로젝트 간 아카이브 공유 제외)을 지원합니다.

| 수행할 작업                  | 선택할 항목                                                                            | 자세한 내용 참조                                       |
|-------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------|
| 리비전 가져오기                | 마우스 오른쪽 단추 클릭   Team   Get(팀   가져오기)                                              | <a href="#">351페이지의 "파일 가져오기"</a>               |
| 리비전 체크아웃                | 마우스 오른쪽 단추 클릭   Team   Checkout(팀   체크아웃)                                         | <a href="#">351페이지의 "파일 체크아웃하기"</a>             |
| 작업 파일을 덮어 쓰지 않고 리비전 잠그기 | 마우스 오른쪽 단추 클릭   Team   Lock(팀   잠금)                                               | <a href="#">352페이지의 "파일 잠그기"</a>                |
| 리비전 체크아웃 실행 취소          | 마우스 오른쪽 단추 클릭   Team   Undo Checkout(팀   체크아웃 실행 취소)                              | <a href="#">352페이지의 "체크아웃 실행 취소하기"</a>          |
| 리비전 체크인                 | 마우스 오른쪽 단추 클릭   Team   Checkin(팀   체크인)                                           | <a href="#">353페이지의 "파일 체크인하기"</a>              |
| 버전 레이블 관리               | Serena-SB   Run Serena Client (Serena-SB   Serena 클라이언트 실행)                       | <a href="#">54페이지의 "버전 레이블 정보"</a>              |
| 리비전 또는 아카이브의 등록정보 보기    | 마우스 오른쪽 단추 클릭   Team   Show Serena Properties(팀   Serena 등록정보 표시)                 | <a href="#">70페이지의 "등록정보 정보"</a>                |
| 소스 제어 활동 모니터링           | Serena-SB   Run Serena Client (Serena-SB   Serena 클라이언트 실행)                       | <a href="#">71페이지의 "Pulse로 소스 제어 활동 모니터링하기"</a> |
| 이력 보고서 생성               | 마우스 오른쪽 단추 클릭   Team   Show History(팀   이력 표시)                                    | <a href="#">75페이지의 "이력 보고서 정보"</a>              |
| 차이 보고서 생성               | 마우스 오른쪽 단추 클릭   Compare With   Serena Team Provider(비교 대상   Serena Team Provider) | <a href="#">78페이지의 "차이 보고서 정보"</a>              |

| 수행할 작업                                                  | 선택할 항목                                                                            | 자세한 내용 참조                                                 |
|---------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------|
| 로컬 이력과 작업 영역 비교                                         | 마우스 오른쪽 단추 클릭   <b>Compare With   Local History</b> (비교 대상   로컬 이력)               | <a href="#">361페이지의 "로컬 이력과 비교하기"</a>                     |
| 로컬 이력으로 작업 영역 바꾸기                                       | 마우스 오른쪽 단추 클릭   <b>Replace With   Local History</b> (바꿀 내용   로컬 이력)               | <a href="#">362페이지의 "로컬 이력과 바꾸기"</a>                      |
| Version Manager Options (Version Manager 옵션) 대화 상자에 액세스 | Serena-SB   Run Serena Client (Serena-SB   Serena 클라이언트 실행)                       | <a href="#">28페이지의 "Version Manager 옵션의 디폴트값 설정하기 정보"</a> |
| 소스 제어에 프로젝트 연결                                          | 마우스 오른쪽 단추 클릭   <b>Team   Share Project</b> (팀   프로젝트 공유)                         | <a href="#">343페이지의 "소스 제어에 프로젝트 연결하기"</a>                |
| 소스 제어에 새 파일 추가                                          | 마우스 오른쪽 단추 클릭   <b>Team   Add</b> (팀   추가)                                        | <a href="#">347페이지의 "소스 제어에 새 파일 추가하기"</a>                |
| 소스 제어에서 프로젝트 연결 끊기                                      | 마우스 오른쪽 단추 클릭   <b>Team   Disconnect Project</b> (팀   프로젝트 연결 끊기)                 | <a href="#">349페이지의 "소스 제어에서 프로젝트 연결 끊기"</a>              |
| 소스 제어에서 파일 제거                                           | 마우스 오른쪽 단추 클릭   <b>Team   Remove</b> (팀   제거)                                     | <a href="#">349페이지의 "소스 제어에서 파일 제거하기"</a>                 |
| 소스 제어에서 프로젝트 열기                                         | Serena-SB   Open from Serena Team Provider(Serena-SB   Serena Team Provider에서 열기) | <a href="#">346페이지의 "소스 제어 프로젝트에 추가 워크스테이션 연결하기"</a>      |
| 파일을 체크아웃하지 않고 로컬로 편집(로컬 모드)                             | 마우스 오른쪽 단추 클릭   <b>Team   Local Mode</b> (팀   로컬 모드)                              | <a href="#">354페이지의 "로컬 모드 사용하기"</a>                      |
| 로컬 모드 파일을 소스 제어로 되돌리기                                   | 마우스 오른쪽 단추 클릭   <b>Team   Revert Controlled</b> (팀   제어 상태로 되돌리기)                 | <a href="#">354페이지의 "로컬 모드 사용하기"</a>                      |
| 오프라인 모드 시작 및 종료                                         | 텍스트를 참조하십시오.                                                                      | <a href="#">357페이지의 "오프라인으로 작업하기"</a>                     |
| 개체 이름 변경 또는 이동(리팩토링)                                    | 텍스트를 참조하십시오.                                                                      | <a href="#">354페이지의 "Rename(이름 변경) 또는 Move(이동) 사용하기"</a>  |
| 소스 제어 상태 새로 고치기                                         | 마우스 오른쪽 단추 클릭   <b>Team   Refresh Project Status</b> (팀   프로젝트 상태 새로 고침)          | <a href="#">350페이지의 "소스 제어 상태 보기"</a>                     |
| 작업 영역과 소스 제어 동기화                                        | 마우스 오른쪽 단추 클릭   <b>Team   Synchronize Project</b> (팀   프로젝트 동기화)                  | <a href="#">358페이지의 "작업 영역과 소스 제어 동기화하기"</a>              |

## 소스 제어 프로젝트 설정하기

|          |                                                                                                     |
|----------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 내용       | 이 섹션은 Version Manager IDE 클라이언트를 Eclipse 기반의 IDE와 작업하도록 하는 설정에 대한 정보를 제공합니다.                        |
| 사전 요구 사항 | 진행하기 전에 Version Manager 데스크탑 클라이언트를 사용하여 IDE 프로젝트와 연결된 소스 제어 프로젝트를 포함할 프로젝트 데이터베이스를 만듭니다(아직 없을 경우). |



**중요!** Eclipse에는 JRE 1.3 또는 1.4가 필요하지만 Eclipse가 실행되면 해당 경로에서 찾은 첫 번째 JRE를 사용하려고 시도합니다. Eclipse에는 JRE가 포함되어 있지 않습니다.



**중요!** Eclipse는 UNC 경로에서 제대로 작동하지 않습니다. UNC 경로 대신 Version Manager 설치를 위한 매핑된 드라이브 및 Eclipse에 사용되는 Version Manager 파일 서버 경로를 사용하십시오.

자세한 정보 [23페이지의 2장, "SCC IDE와 함께 소스 제어 설정하기"](#)를 참조하십시오.

### 소스 제어에서 파일 및 디렉토리 제외하기

Eclipse를 구성하여 소스 제어에서 지정된 파일 및 디렉토리를 제외할 수 있습니다. 이렇게 하면 프로젝트 데이터베이스의 크기를 최소화할 수 있습니다. 예를 들어 파일 확장명이 .tmp인 파일을 모두 제외하거나 bin 디렉토리와 해당 내용을 제외할 수 있습니다.



**중요!** 파일 및 디렉토리가 있는 프로젝트를 소스 제어에 추가하기 전에 소스 제어에서 제외할 파일 및 디렉토리를 지정합니다.

소스 제어에서 지정된 파일 및 디렉토리를 제외하려면

- 1 Window | Preferences(창 | 기본 설정)를 선택합니다. Preferences(기본 설정) 대화 상자가 나타납니다.
- 2 Team(팀) 옆에 있는 더하기 기호를 클릭하고 Ignored Resources(무시된 리소스)를 선택합니다.
- 3 Ignore Patterns(패턴 무시) 목록에서 소스 제어에서 제외할 파일 유형 또는 디렉토리를 검사합니다. 목록에 없을 경우 다음을 수행합니다.
  - a Add(추가) 단추를 클릭합니다. Enter Ignore Pattern(무시할 패턴 입력) 대화 상자가 나타납니다.
  - b 무시할 파일 유형 또는 디렉토리를 정의하는 패턴을 입력합니다. 필요하면 와일드카드를 사용합니다.
    - 별표(\*)는 하나 이상의 문자를 나타냅니다.
    - 물음표(?)는 문자 하나를 나타냅니다.
  - c OK(확인)를 클릭합니다.
- 4 Ignore Patterns(패턴 무시) 목록에서 소스 제어에서 제외할 각 파일 유형 및 디렉토리 옆에 확인 표시가 있는지 확인합니다.
- 5 OK(확인)를 클릭합니다.

# WebSphere Studio Application Developer

## 버전 4 프로젝트를 버전 5로 마이그레이션하기



**중요!** WebSphere Studio Application Developer 4는 Version Manager 8에서 지원하지 않습니다. 따라서 아직 Version Manager 7이 설치되어 있어도 WebSphere Studio Application Developer 4 프로젝트를 마이그레이션해야 합니다.

Version Manager의 소스 제어 아래에 WebSphere Studio Application Developer 4 프로젝트가 있고 이 프로젝트를 버전 5로 마이그레이션하려면 다음을 수행합니다.

- 1 WebSphere Studio Application Developer 4에서 코드 변경 내용을 모두 리파지토리에 릴리스합니다.
- 2 WebSphere Studio Application Developer 5에서 소스 제어 프로젝트를 가져옵니다. [346페이지의 "소스 제어 프로젝트에 추가 워크스테이션 연결하기"](#)를 참조하십시오.
- 3 .project 파일을 소스 제어에 추가합니다. 이 파일은 WebSphere Studio Application Developer 4에서 사용된 .vcm\_meta 파일을 대신합니다.



**중요!** 일단 프로젝트를 WebSphere Studio Application Developer 5로 마이그레이션하면 WebSphere Studio Application Developer 4에서 다시 열지 마십시오.

## 소스 제어에 프로젝트 연결하기

IDE 파일에 소스 제어가 적용되게 하려면 먼저 IDE 프로젝트를 소스 제어에 연결해야 합니다.

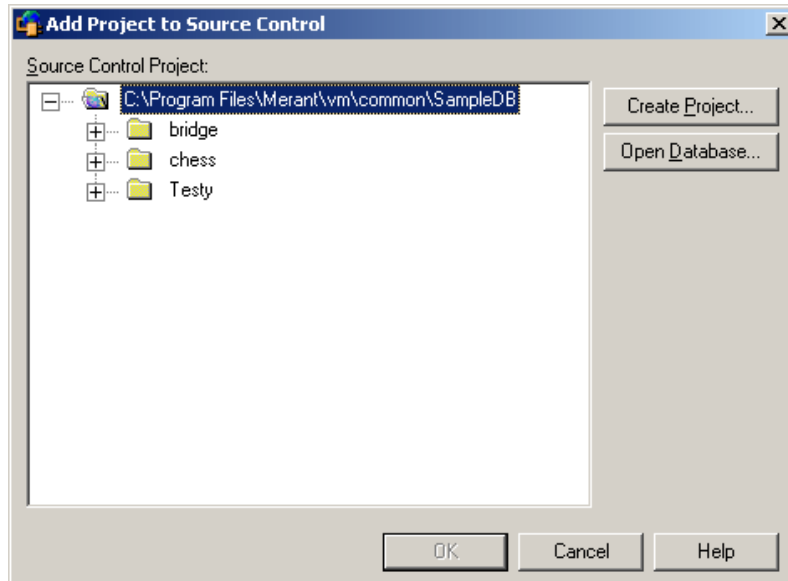


**중요!** 파일이 있는 프로젝트를 소스 제어에 추가하기 전에 소스 제어에서 제외할 파일을 지정합니다. [342페이지의 "소스 제어에서 파일 및 디렉토리 제외하기"](#)를 참조하십시오.

### Version Manager 프로젝트 데이터베이스에 연결하려면

- 1 Package Explorer(패키지 탐색기) 또는 Navigator(네비게이터)에서 프로젝트 아이콘을 마우스 오른쪽 단추로 클릭합니다. 팝업 메뉴가 나타납니다.
- 2 Team | Share Project(팀 | 프로젝트 공유)를 선택합니다. Share Project(프로젝트 공유) 대화 상자가 나타납니다.
- 3 **Select a repository type(리파지토리 유형 선택)** 목록에서 **Serena Team Provider**를 선택합니다.
- 4 **Next(다음)** 단추를 클릭합니다. Create or Select a Serena Team Provider Project(Serena Team Provider 프로젝트 생성 또는 선택) 대화 상자가 나타납니다.

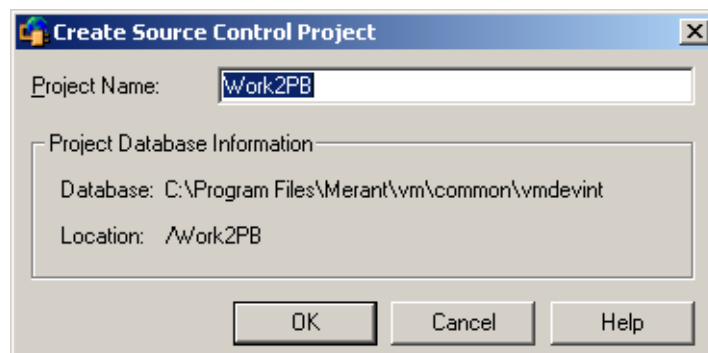
- 5 **Create/Select(생성/선택)** 단추를 클릭합니다. Add Project to Source Control(소스 제어에 프로젝트 추가) 대화 상자가 나타납니다.



- 6 디폴트 프로젝트 데이터베이스가 **Source Control Project(소스 제어 프로젝트)** 아래에 표시됩니다. 파일을 다른 프로젝트 데이터베이스에 추가하려면 **Open Database(데이터베이스 열기)** 단추를 클릭하고 검색하여 선택하거나 **Browse Database(데이터베이스 찾아보기)** 단추를 클릭하여 Version Manager 파일 서버가 게시한 프로젝트 데이터베이스 목록을 검색합니다(있을 경우).

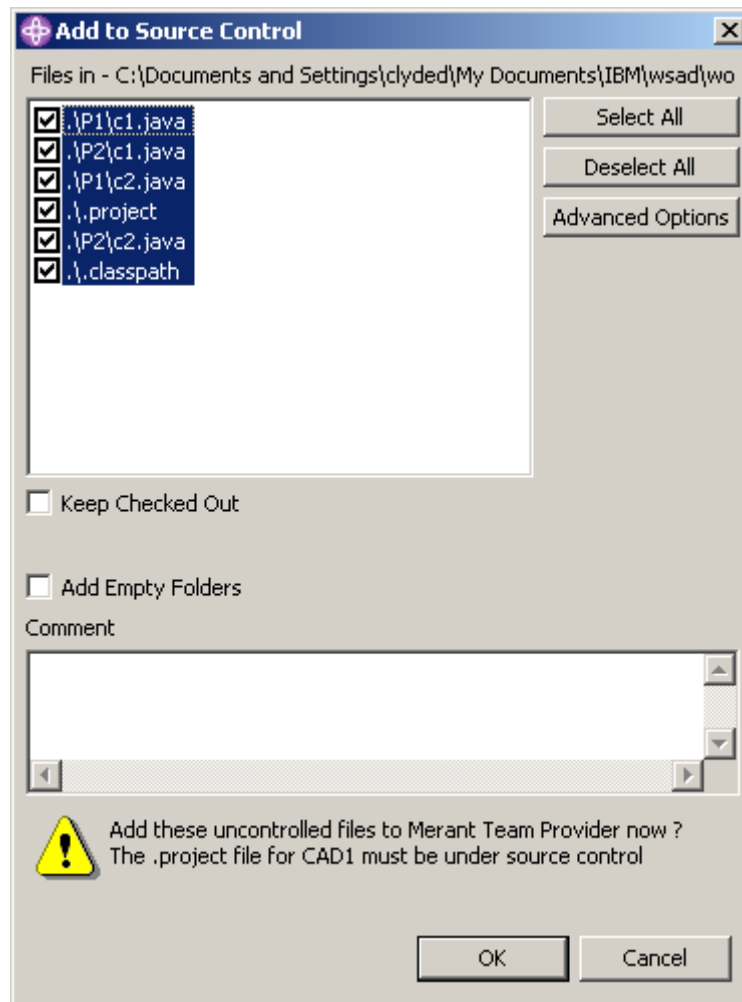
- 7 다음 중 하나를 수행합니다.

- 기존 소스 제어 프로젝트에 추가하려면 소스 제어 프로젝트 아래에서 하나를 선택합니다. 8단계로 갑니다.
- 새 Version Manager 프로젝트를 생성하려면
  - a 소스 제어 프로젝트 아래에서 새 프로젝트를 생성할 프로젝트 데이터베이스 위치를 선택합니다.
  - b **Create Project(프로젝트 생성)** 단추를 클릭합니다. Create Source Control Project(소스 제어 프로젝트 생성) 대화 상자가 나타납니다.



Project Database Information(프로젝트 데이터베이스 정보) 그룹에 현재 프로젝트 데이터베이스의 이름 및 위치와 데이터베이스 내에 있는 새 프로젝트의 위치가 표시됩니다.

- c 기본적으로 새 Version Manager 프로젝트는 IDE 프로젝트와 같은 이름을 사용합니다. 필요한 경우 **Project Name(프로젝트 이름)** 필드에 다른 이름을 입력합니다.
- 이름은 탭 또는 공백으로 시작하거나 끝낼 수 없습니다. 별표(\*), 콜론(:), 세로줄(|), 슬래시 및 백슬래시(/ \), 물음표(?) 및 각괄호(< >)를 제외한 모든 문자를 이름에 사용할 수 있습니다.
- d **OK(확인)**를 클릭합니다. **Source Control Project(소스 제어 프로젝트)** 아래에 새 프로젝트가 표시된 **Add Project to Source Control(소스 제어에 프로젝트 추가)** 대화 상자가 다시 나타납니다.
- 8 **OK(확인)**를 클릭합니다. **Create or Select a Merant Team Provider Project(Merant Team Provider 프로젝트 생성 또는 선택)** 대화 상자가 다시 나타납니다.
- 9 **Finish(마침)**를 클릭합니다. **Team | Add(팀 | 추가)**를 선택합니다. 추가하려고 선택한 파일 목록이 있는 **Add to Source Control(소스 제어에 추가)** 대화 상자가 표시됩니다.



10 다음 중 하나를 수행합니다.

- 선택한 파일을 변경하려면 **Files in(포함된 파일)** 목록에서 파일을 선택하거나 선택 취소합니다.



주 .project 파일을 소스 제어에 추가해야 합니다.

- 파일을 소스 제어에 추가한 후 즉시 체크아웃하고 잠그려면 **Keep Checked Out(체크아웃 유지)** 확인란을 선택합니다.
- 빈 폴더를 소스 제어에 추가하려면 **Add Empty Folders(빈 폴더 추가)** 확인란을 선택합니다. 개발자가 소스 제어에서 프로젝트를 열 때 빈 폴더가 포함됩니다.

11 **Comment(설명)** 필드에 파일에 대한 설명을 입력합니다. 선택한 모든 파일에 이 설명이 적용됩니다.



**팁** 각 파일에 고유한 설명을 사용하려면 **Comment(설명)** 필드를 비워두십시오. Add to Source Control(소스 제어에 추가) 대화 상자를 완료하면 Change Description(변경 설명) 대화 상자가 나타납니다. 각 파일에 대한 설명을 차례로 입력합니다.

12 다음 중 하나를 수행합니다.

고급 옵션 사용

- 버전 레이블이나 승격 그룹을 초기 리비전에 지정하려면 **Advanced Options(고급 옵션)** 단추를 클릭합니다. Merant Advanced Add(Merant 고급 추가) 대화 상자가 나타납니다. (고급 옵션에 대한 자세한 내용은 31페이지의 "**Advanced Add(고급 추가) 옵션**"을 참조하십시오.)

디폴트값 적용

- 디폴트 추가 옵션을 적용하려면 **OK(확인)**를 클릭합니다. 선택한 파일이 소스 제어에 추가되고 지정된 아카이브 디렉토리에 아카이브가 생성됩니다. 황금색 실린더()가 각 아이템의 아이콘에 추가되면 해당 아이템에 소스 제어가 적용되었음을 나타냅니다.

## 소스 제어 프로젝트에 추가 워크스테이션 연결하기

Eclipse 프로젝트에 소스 제어가 적용되면 Version Manager 프로젝트 데이터베이스에 대한 액세스 권한이 있는 모든 워크스테이션에서 이 프로젝트를 열 수 있습니다. 소스 제어 프로젝트에 추가 워크스테이션을 연결하는 방법에는 다음과 같이 두 가지 방법이 있습니다.

- Merant Team Provider에서 프로젝트 열기
- 프로젝트 집합 파일 내보내기 및 가져오기

### Merant Team Provider에서 열기

기존의 리파지토리 프로젝트를 작업 영역에 추가하려면

- 1 Serena-SB | Open from Serena Team Provider(Serena-SB | Serena Team Provider에서 열기)를 선택합니다. Get Project from Source Control(소스 제어에서 프로젝트 가져오기) 대화 상자가 현재 프로젝트 데이터베이스의 프로젝트 목록과 함께 나타납니다.

열려는 프로젝트를 포함한 데이터베이스가 표시되지 않는 경우에는 **Open Database(데이터베이스 열기)** 단추를 클릭하여 정확한 데이터베이스를 찾아봅니다.

- 2 열려는 프로젝트를 선택합니다.
- 3 Login(로그인) 대화 상자가 표시되면 사용자 ID와 암호를 입력합니다.
- 4 **Workfile Location(작업 파일 위치)** 필드에 모든 프로젝트 파일의 위치를 입력하거나 Browse(찾아보기) 단추를 클릭하고 위치를 선택합니다.
- 5 **OK(확인)**를 클릭합니다.

## 프로젝트 집합 파일 내보내기/가져오기

프로젝트 집합 파일은 다른 워크스테이션을 기존 소스 제어 프로젝트에 연결할 때 필요한 경로 정보를 포함합니다.

프로젝트 집합 파일을 내보내려면

- 1 File | Export(파일 | 내보내기)를 선택합니다. Export(내보내기) 대화 상자가 나타납니다.
- 2 **Select an export destination(내보내기 대상 선택)** 목록에서 **Team Project Set(팀 프로젝트 집합)**를 선택합니다.
- 3 **Next(다음)** 단추를 클릭합니다.
- 4 **File name(파일 이름)** 필드에 경로와 파일 이름을 입력하거나 **Browse(찾아보기)**를 클릭하여 대상을 선택합니다.
- 5 **Finish(마침)** 단추를 클릭합니다. 선택한 디렉토리에 \*.PSF 파일이 생성됩니다.
- 6 각 워크스테이션에 \*.PSF 파일을 배포하거나 네트워크 위치에서 사용할 수 있도록 합니다.

프로젝트 집합 파일을 가져오려면

- 1 File | Import(파일 | 가져오기)를 선택합니다. Import(가져오기) 대화 상자가 나타납니다.
- 2 **Select an import destination(가져오기 대상 선택)** 목록에서 **Team Project Set(팀 프로젝트 집합)**를 선택합니다.
- 3 **Next(다음)** 단추를 클릭합니다.
- 4 **File name(파일 이름)** 필드에 \*.PSF 파일의 경로와 파일 이름을 입력하거나 **Browse(찾아보기)**를 클릭하여 내보내기 대상을 선택합니다.
- 5 **Finish(마침)** 단추를 클릭합니다.

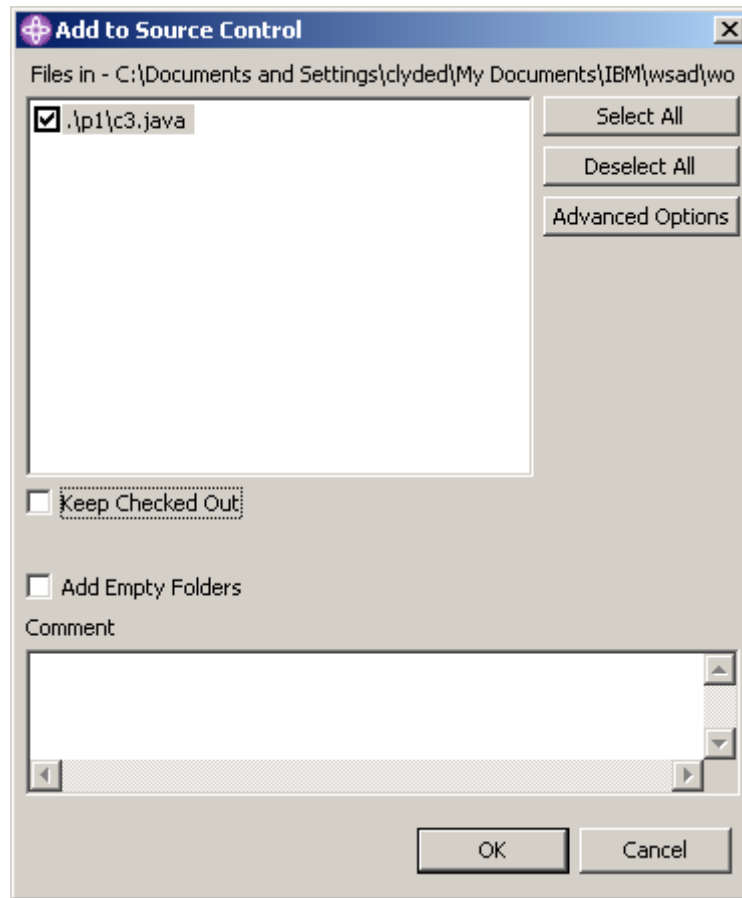
## 소스 제어에 새 파일 추가하기

소스 제어에 Eclipse 프로젝트를 연결하면 언제든지 새 IDE 파일을 소스 제어에 추가할 수 있습니다. (프로젝트 데이터베이스에 Eclipse를 연결하는 것에 대한 자세한 내용은 [343페이지의 "소스 제어에 프로젝트 연결하기"](#)를 참조하십시오.)

이미 소스 제어 상태에 있는 IDE 프로젝트에 새 파일을 추가하려면

- 1 Package Explorer(패키지 탐색기) 또는 Navigator(네비게이터)에서 IDE 프로젝트의 루트를 마우스 오른쪽 단추로 클릭합니다. 팝업 메뉴가 나타납니다.

- 2 Team | Add(팀 | 추가)를 선택합니다. 추가하려고 선택한 파일 목록이 있는 Add to Source Control(소스 제어에 추가) 대화 상자가 표시됩니다.



- 3 다음 중 하나를 수행합니다.
- 선택한 파일을 변경하려면 **Files in(포함된 파일)** 목록에서 파일을 선택하거나 선택 취소합니다.
  - 파일을 소스 제어에 추가한 후 즉시 체크아웃하고 잠그려면 **Keep Checked Out(체크아웃 유지)** 확인란을 선택합니다.
  - 빈 폴더를 소스 제어에 추가하려면 **Add Empty Folders(빈 폴더 추가)** 확인란을 선택합니다. 개발자가 소스 제어에서 프로젝트를 열 때 빈 폴더가 포함됩니다.
- 4 **Comment(설명)** 필드에 파일에 대한 설명을 입력합니다. 선택한 모든 파일에 이 설명이 적용됩니다.



**팁** 각 파일에 고유한 설명을 사용하려면 **Comment(설명)** 필드를 비워두십시오. Add to Source Control(소스 제어에 추가) 대화 상자를 완료하면 Change Description(변경 설명) 대화 상자가 나타납니다. 각 파일에 대한 설명을 차례로 입력합니다.

## 5 다음 중 하나를 수행합니다.

### 고급 옵션 사용

- 버전 레이블이나 승격 그룹을 초기 리비전에 지정하려면 **Advanced Options(고급 옵션)** 단추를 클릭합니다. Merant Advanced Add(Merant 고급 추가) 대화 상자가 나타납니다. (고급 옵션에 대한 자세한 내용은 [31페이지의 "Advanced Add\(고급 추가\) 옵션"](#)을 참조하십시오.)

### 디폴트값 적용

- 디폴트 추가 옵션을 적용하려면 **OK(확인)**를 클릭합니다. 선택한 파일이 소스 제어에 추가되고 지정한 아카이브 디렉토리에 아카이브가 생성됩니다. 황금색 실린더()가 각 아이템의 아이콘에 추가되면 해당 아이템에 소스 제어가 적용되었음을 나타냅니다.

## 소스 제어에서 프로젝트 연결 끊기

소스 제어에서 프로젝트 연결을 끊을 때, Version Manager에서는 Version Manager 아카이브를 삭제하지 않고 IDE 프로젝트와 아카이브 간의 연결만 간단히 제거합니다.

### 소스 제어에서 프로젝트 연결을 끊으려면

- 1 Package Explorer(패키지 탐색기) 또는 Navigator(네비게이터)에서 프로젝트 아이콘을 마우스 오른쪽 단추로 클릭합니다. 팝업 메뉴가 나타납니다.
- 2 Team | Disconnect Project(팀 | 프로젝트 연결 끊기)를 선택합니다. 프로젝트 연결을 끊을 것인지 확인하는 프롬프트가 나타납니다.
- 3 **Yes(예)**를 클릭합니다.

## 소스 제어에서 파일 제거하기

소스 제어에서 파일을 제거하면, Version Manager에서는 Version Manager 아카이브를 삭제하지 않고 IDE 파일과 아카이브 간의 연결만 제거합니다. 나중에 소스 제어에 파일을 다시 추가할 수 있습니다.

### 소스 제어에서 파일을 제거하려면

- 1 Package Explorer(패키지 탐색기) 또는 Navigator(네비게이터)에서 제거할 파일을 선택하고 마우스 오른쪽 단추를 클릭합니다. 팝업 메뉴가 나타납니다.
- 2 Team | Remove(팀 | 제거)를 선택합니다. 제거할 파일 목록이 있는 Remove from Merant Team Provider(Merant Team Provider에서 제거) 대화 상자가 표시됩니다.
- 3 필요에 따라 목록에서 파일을 선택하거나 선택 취소합니다.
- 4 **OK(확인)**를 클릭합니다.

### 소스 제어에 파일 반환하기

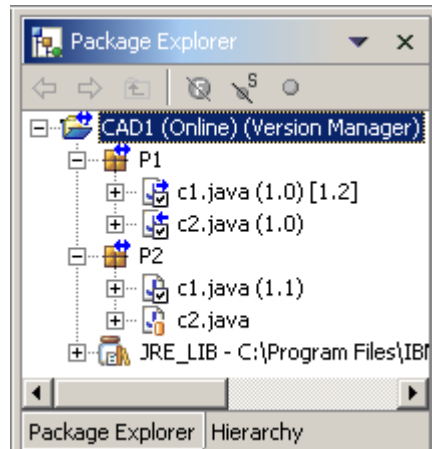
소스 제어에 파일을 반환하는 방법에 대한 자세한 내용은 [31페이지의 "소스 제어에 파일 반환하기"](#)를 참조하십시오.

## 소스 제어 사용하기

내용 이 섹션은 소스 제어가 적용된 파일을 보고 편집하는 방법에 대한 절차 정보를 제공합니다.

### 소스 제어 상태 보기

Version Manager에서는 다음 이미지와 같이 **Package Explorer**(패키지 탐색기) 및 **Navigator**(네비게이터)에서 개체 아이콘 옆에 그래픽과 텍스트를 표시하여 상태 및 리비전 정보를 표시합니다.



표시할 수 있는 정보는 다음 표와 같습니다.

| 그래픽/텍스트 ..      | 의미 ..                                                    |
|-----------------|----------------------------------------------------------|
| (온라인)<br>(오프라인) | 온라인 또는 오프라인 모드 중 어느 모드에서 작업 중인지 나타냅니다.                   |
| (1.0)           | 소스 제어에서 작업 영역으로 가져오거나 체크아웃한 리비전입니다.                      |
| [1.2]           | 탐이 작업 영역에 있는 리비전이 아닌 경우 소스 제어 리파지토리에 있는 현재 탐 리비전입니다.     |
|                 | 개체에 소스 제어가 적용되며 체크인되었습니다.                                |
|                 | 개체가 체크아웃되었습니다.                                           |
|                 | 다른 사람이 개체를 체크아웃했습니다.                                     |
|                 | 현재 사용자를 제외한 다른 여러 사용자가 해당 개체를 체크아웃했습니다.                  |
|                 | 현재 사용자를 포함하여 다른 여러 사용자가 해당 개체를 체크아웃했습니다.                 |
|                 | 개체가 로컬 모드에 있습니다.                                         |
|                 | 개체에는 로컬에서 수정된 개체나 소스 제어 리파지토리에 최신 리비전이 있는 개체가 포함되어 있습니다. |
|                 | 개체가 로컬에서 수정되었으며 리파지토리와 동기화되지 않습니다.                       |
|                 | 리파지토리에 이 개체의 최신 리비전이 있습니다.                               |
|                 | 주 로컬 개체를 수정한 경우 그래픽은 오른쪽 방향 화살표로 바뀝니다.                   |

상태 정보를 새로 고치려면 프로젝트를 마우스 오른쪽 단추로 클릭하고 **Team | Refresh Project Status**(팀 | 프로젝트 상태 새로 고침)를 선택합니다.

## Merant 아이콘 문자 사용하기

기본적으로 Merant 아이콘 문자가 사용됩니다.

### Merant 아이콘 문자를 사용하려면

- 1 Window | Preferences(창 | 기본 설정)를 선택합니다. Preferences(기본 설정) 대화 상자가 나타납니다.
- 2 **Workbench(워크벤치)** 옆의 더하기 기호를 클릭하고 **Label Decorations(레이블 장식)**를 선택합니다.
- 3 **Available label decorations(사용 가능한 레이블 장식)** 목록에서 **Merant**를 선택합니다.
- 4 **OK(확인)**를 클릭합니다.

## 파일 가져오기

파일을 가져오면 선택한 리비전의 읽기 전용 복사본이 작업 파일 위치에 놓입니다.

### 리비전을 가져오려면

- 1 Package Explorer(패키지 탐색기) 또는 Navigator(네비게이터)에서 가져올 파일을 선택하고 마우스 오른쪽 단추를 클릭합니다. 팝업 메뉴가 나타납니다.
- 2 Team | Get(팀 | 가져오기)을 선택합니다. 선택한 파일 목록이 있는 Get(가져오기) 대화 상자가 표시됩니다. 이 목록에서 파일을 선택 및 선택 취소하여 선택 내용을 변경할 수 있습니다.
- 3 다음 중 하나를 수행합니다.

고급 옵션 사용

- 디폴트 가져오기 옵션을 오버라이드하려면 **Advanced Options(고급 옵션)** 단추를 클릭합니다. Merant Advanced Get(Merant 고급 가져오기) 대화 상자가 나타납니다. (고급 옵션에 대한 자세한 내용은 [46페이지의 "파일 가져오기 정보"](#)를 참조하십시오.)

디폴트값 적용

- 디폴트 가져오기 옵션을 적용하려면 **OK(확인)**를 클릭합니다. 선택한 리비전의 읽기 전용 복사본이 작업 파일 위치에 놓입니다.

## 파일 체크아웃하기

파일을 체크아웃하면 리비전이 잠기고 쓰기 가능 작업 파일이 작업 파일 위치에 생성됩니다.

### 파일을 체크아웃하려면

- 1 Package Explorer(패키지 탐색기) 또는 Navigator(네비게이터)에서 체크아웃할 파일을 선택하고 마우스 오른쪽 단추를 클릭합니다. 팝업 메뉴가 나타납니다.
- 2 Team | Checkout(팀 | 체크아웃)을 선택합니다. Check Out(체크아웃) 대화 상자가 선택한 파일 목록과 함께 나타납니다. 이 목록에서 파일을 선택 및 선택 취소하여 선택 내용을 변경할 수 있습니다.
- 3 (옵션) 소스 제어 잠금을 먼저 설정하지 않고 파일을 로컬에서 수정하려면 **Make Files Local(로컬 파일로 만들기)** 확인란을 선택합니다.



주 로컬 모드에서 사용하는 모든 파일의 변경 내용을 다른 사용자가 체크아웃, 수정 및 체크인할 수 있습니다. 로컬 모드에서 변경한 사항을 체크인하려면 결과 코드 충돌 문제를 모두 해결해야 합니다. [354페이지의 "로컬 모드 사용하기"](#)를 참조하십시오.

## 4 다음 중 하나를 수행합니다.

- 고급 옵션 사용 ■ 디폴트 체크아웃 옵션을 오버라이드하려면 **Advanced Options(고급 옵션)** 단추를 클릭합니다. **Merant Advanced Check Out(Merant 고급 체크아웃)** 대화 상자가 나타납니다. (고급 옵션에 대한 자세한 내용은 [49페이지의 "파일 체크아웃 정보"](#)를 참조하십시오.)
- 디폴트값 적용 ■ 디폴트 체크아웃 옵션을 적용하려면 **OK(확인)**를 클릭합니다. 각 파일 아이콘 옆에 파일이 체크아웃되었음을 나타내는 확인 표시()가 나타납니다

## 파일 잠그기

파일을 잠그면 리비전이 소스 제어에서 잠기지만 파일이 작업 파일 위치에 기록되지 않으므로 기존 작업 파일을 덮어쓰지 않습니다. 리비전을 잠가도 작업 파일의 쓰기 속성은 변하지 않습니다.

## 파일을 잠그려면

- 1 **Package Explorer**(패키지 탐색기) 또는 **Navigator**(네비게이터)에서 잠글 파일을 선택하고 마우스 오른쪽 단추를 클릭합니다. 팝업 메뉴가 나타납니다.
- 2 **Team | Lock**(팀 | 잠금)을 선택합니다. **Check Out(체크아웃)** 대화 상자가 선택한 파일 목록과 함께 나타납니다. 이 목록에서 파일을 선택 및 선택 취소하여 선택 내용을 변경할 수 있습니다.
- 3 (옵션) 소스 제어 잠금을 먼저 설정하지 않고 파일을 로컬에서 수정하려면 **Make Files Local(로컬 파일로 만들기)** 확인란을 선택합니다.



주 로컬 모드에서 사용하는 모든 파일의 변경 내용을 다른 사용자가 체크아웃, 수정 및 체크인할 수 있습니다. 로컬 모드에서 변경한 사항을 체크인하려면 결과 코드 충돌 문제를 모두 해결해야 합니다. [354페이지의 "로컬 모드 사용하기"](#)를 참조하십시오.

## 4 다음 중 하나를 수행합니다.

- 고급 옵션 사용 ■ 디폴트 체크아웃 옵션을 오버라이드하려면 **Advanced Options(고급 옵션)** 단추를 클릭합니다. **Merant Advanced Check Out(Merant 고급 체크아웃)** 대화 상자가 나타납니다. (고급 옵션에 대한 자세한 내용은 [49페이지의 "파일 체크아웃 정보"](#)를 참조하십시오.)
- 디폴트값 적용 ■ 디폴트 체크아웃 옵션을 적용하려면 **OK(확인)**를 클릭합니다. 각 파일 아이콘 옆에 파일이 잠겼음을 나타내는 확인 표시()가 나타납니다

## 체크아웃 실행 취소하기

체크아웃을 실행 취소하면 아카이브가 잠금 해제되고 읽기 전용 작업 파일은 작업 파일 위치에 남아 있습니다. 변경 내용이 아카이브로 체크인되지 않습니다.

## 체크아웃 실행을 취소하려면

- 1 **Package Explorer**(패키지 탐색기) 또는 **Navigator**(네비게이터)에서 잠금을 취소할 파일을 선택하고 마우스 오른쪽 단추를 클릭합니다. 팝업 메뉴가 나타납니다.
- 2 **Team | Undo Checkout**(팀 | 체크아웃 실행 취소)을 선택합니다. **Undo Check Out(체크아웃 실행 취소)** 대화 상자가 선택한 파일 목록과 함께 표시됩니다. 이 목록에서 파일을 선택 및 선택 취소하여 선택 내용을 변경할 수 있습니다.

**3** 다음 중 하나를 수행합니다.

- 고급 옵션 사용 ■ 디폴트 체크아웃 실행 취소 옵션을 오버라이드하려면 **Advanced Options(고급 옵션)** 단추를 클릭합니다. **Merant Advanced Undo Check Out**(Merant 고급 체크아웃 실행 취소) 대화 상자가 나타납니다. (고급 옵션에 대한 자세한 내용은 [51페이지의 "체크아웃 실행 취소하기 정보"](#)를 참조하십시오.)
- 디폴트값 적용 ■ 디폴트 체크아웃 실행 취소 옵션을 적용하려면 **OK(확인)**를 클릭합니다. 각 파일 아이콘에서 확인 표시가 제거되면 파일이 잠겼음을 나타냅니다.

## 파일 체크인하기

기본적으로 작업 파일을 체크인하면 다음과 같은 작업이 발생합니다.

- 로컬 모드에서 파일을 수정했으며 팀 리비전이 시작한 리비전보다 새 것인 경우에는 **Merant Merge Tool** 프롬프트가 나타납니다.
- 새 리비전이 생성되어 순서대로 다음 번호에 지정됩니다.
- 읽기 전용 작업 파일은 작업 파일 위치에 있습니다.
- 아카이브가 잠금 해제됩니다.

### 파일을 체크인하려면

- 1** **Package Explorer**(패키지 탐색기) 또는 **Navigator**(네비게이터)에서 체크인할 파일을 선택하고 마우스 오른쪽 단추를 클릭합니다. 팝업 메뉴가 나타납니다.
- 2** **Team | Checkin**(팀 | 체크인)을 선택합니다. 선택한 파일 목록이 있는 **Check In**(체크인) 대화 상자가 표시됩니다. 이 목록에서 파일을 선택 및 선택 취소하여 선택 내용을 변경할 수 있습니다.
- 3** 다음 중 하나를 수행합니다.
  - 잠금 유지 ■ 파일을 체크인한 후 파일의 잠금을 유지하려면 **Keep Checked Out(체크아웃 유지)** 확인란을 선택합니다.
  - 파일 비교 ■ 한 아카이브의 두 리비전, 두 아카이브의 리비전, 두 작업 파일 또는 리비전과 작업 파일을 서로 비교하려면
    - a Files in(포함된 파일)** 목록에서 한 파일을 선택합니다.
    - b Differences(차이)** 단추를 클릭합니다. **Show Differences**(차이 표시) 대화 상자가 나타납니다. 자세한 내용은 [78페이지의 "차이 보고서 정보"](#)를 참조하십시오.
- 4** **Comment(설명)** 필드에 변경 사항에 대한 설명을 입력합니다. 선택한 모든 파일에 이 설명이 적용됩니다.



**팁** 각 파일에 고유한 설명을 사용하려면 **Comment(설명)** 필드를 비워두십시오. **Add to Source Control**(소스 제어에 추가) 대화 상자를 완료하면 **Change Description**(변경 설명) 대화 상자가 나타납니다. 각 파일에 대한 설명을 차례로 입력합니다.

수정하지 않은 파일에 대해서는 설명을 입력하라는 프롬프트가 표시되지 않습니다. 수정하지 않은 파일에 대해서는 **"No Change(변경 없음)"**라는 설명이 지정됩니다.

**5** 다음 중 하나를 수행합니다.

- 고급 옵션 사용 ■ 디폴트 체크인 옵션을 오버라이드하려면 **Advanced Options(고급 옵션)** 단추를 클릭합니다. **Merant Advanced Check In**(Merant 고급 체크인) 대화 상자가 나타납니다. (고급 옵션에 대한 자세한 내용은 [52페이지의 "파일 체크인 정보"](#)를 참조하십시오.)
- 디폴트값 적용 ■ 디폴트 체크인 옵션을 적용하려면 **OK(확인)**를 클릭합니다. 각 파일 아이콘에서 확인 표시가 제거되면 파일이 체크인되었음을 나타냅니다.

## Rename(이름 변경) 또는 Move(이동) 사용하기



### 주

- 오프라인 모드에서 리팩토링을 수행할 수는 있지만 위험이 너무 큽니다. 오프라인이었을 때 다른 사용자가 리팩토링을 수행했을 경우 오프라인 모드에서의 리팩토링은 변경 내용을 인식할 수 없습니다. 이로 인해 수동으로 수정해야 할 오류가 발생합니다.
- 리팩토링을 하면 아카이브 이름이 작업 파일 이름과 달라집니다. 이렇게 되면 **Configuration Builder** 내에서 호출되는 **CLI** 스크립트를 비롯하여 명령줄 인터페이스(**CLI**)와 호환되지 않습니다. **CLI**는 프로젝트에서 인식하지 않으므로 이름이 동일해야 합니다. 하지만 대신 프로젝트 명령줄 인터페이스(**PCLI**)를 사용할 수 있습니다. (이것은 프로젝트 메타데이터를 통해 작업 파일과 아카이브 이름을 처리하므로 **Version Manager** 데스크탑 또는 **IDE** 클라이언트 모두에 영향을 주지 않습니다.)

### Rename(이름 변경) 또는 Move(이동)를 사용하려면

- 1 여러 사용자가 액세스한 프로젝트에 **Rename(이름 변경)** 또는 **Move(이동)**를 사용하기 전에 모든 사용자가 변경 내용을 확인해야 합니다.
- 2 **Java Perspective(Java 관점)**와 같이 **Package Explorer(패키지 탐색기)**를 사용할 수 있는 관점을 엽니다.
- 3 **Package Explorer(패키지 탐색기)**를 활성 창으로 선택합니다.
- 4 이름을 변경하거나 이동할 아이템을 선택하고 다음 중 하나를 수행합니다.
  - **Refactor | Rename (or Move)(리팩토링 | 이름 변경(또는 이동))**을 선택합니다.
  - 마우스 오른쪽 단추를 클릭하고 **Refactor | Rename (or Move)(리팩토링 | 이름 변경(또는 이동))**을 선택합니다.
- 5 파일이 체크아웃된 위치가 아닌 다른 위치에서의 체크인 동작을 확인하는 메시지가 표시될 수 있습니다. 이 동작을 계속하도록 선택해야 합니다.
- 6 수정된 프로젝트로 작업하려면 모든 사용자가 소스 제어에서 업데이트된 프로젝트를 가져와야 합니다. [351페이지의 "파일 가져오기"](#) 또는 [358페이지의 "작업 영역과 소스 제어 동기화하기"](#)를 참조하십시오.

## 로컬 모드 사용하기

로컬 모드에서 프로젝트 및/또는 파일을 작업하면 소스 제어에서 체크아웃하지 않고도 편집할 수 있습니다. 전체 **IDE**에 영향을 주는 오프라인 모드와 달리, 로컬 모드는 개별 프로젝트나 파일에 대해 사용할 수 있습니다.

### 파일을 로컬 모드로 설정하기

#### 파일을 로컬 모드로 설정하려면

- 1 **Package Explorer(패키지 탐색기)** 또는 **Navigator(네비게이터)**에서 로컬 모드로 작업할 프로젝트 또는 파일을 선택하고 마우스 오른쪽 단추를 클릭합니다. 팝업 메뉴가 나타납니다.
- 2 다음 중 하나를 수행합니다.
  - **Team | Local Mode(팀 | 로컬 모드)**를 선택합니다.
  - **Team | Checkout(팀 | 체크아웃)**을 선택한 다음 **Check Out(체크아웃)** 대화 상자에서 **Make Files Local(로컬 파일로 만들기)** 확인란을 선택합니다. 정상적으로 체크아웃 작업을 완료합니다.

선택한 파일 아이콘에 로컬 모드 그래픽()이 나타납니다.

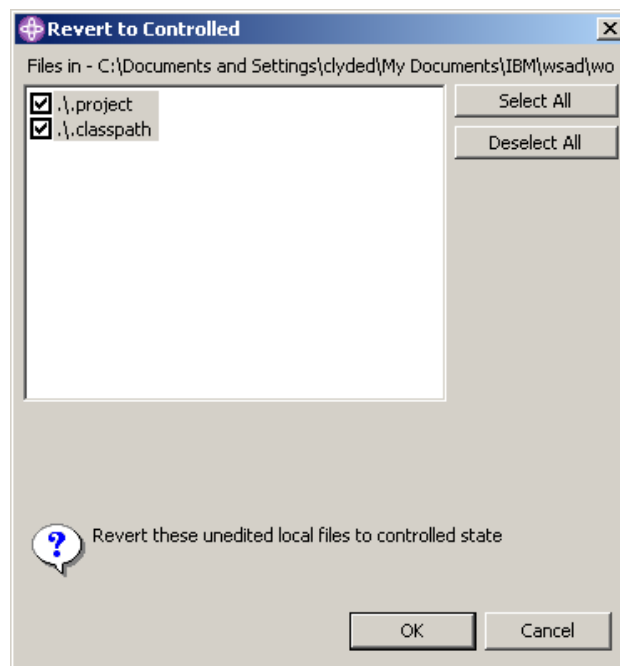


**팁** Check Out(체크아웃) 대화 상자에서 **Make Files Local(로컬 파일로 만들기)** 확인란을 선택하여 파일을 로컬 모드로 설정할 수도 있습니다.

### 로컬 모드 파일을 제어 모드로 되돌리기

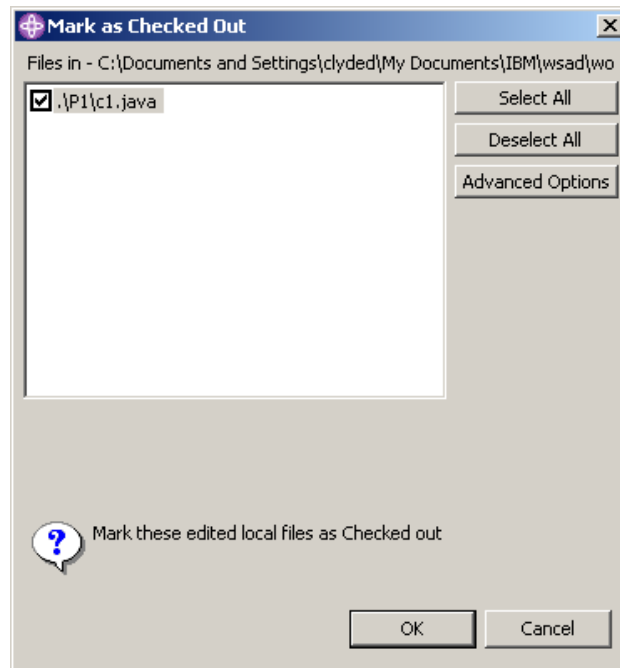
파일을 제어 모드로 되돌리려면

- 1 Package Explorer(패키지 탐색기) 또는 Navigator(네비게이터)에서 제어 모드로 되돌릴 로컬 모드 프로젝트 또는 파일을 선택하고 마우스 오른쪽 단추를 클릭합니다. 팝업 메뉴가 나타납니다.
- 2 Team | Revert Controlled(팀 | 제어 상태로 되돌리기)를 선택합니다. 변경된 사항에 따라 다음과 같은 동작이 발생할 수 있습니다.
  - Revert to Controlled(파일을 제어 상태로 되돌리기) 대화 상자가 로컬 모드에서 변경되지 않은 파일 목록과 함께 나타납니다.

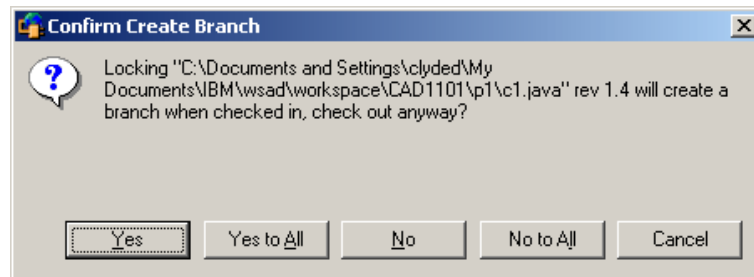


필요에 따라 이 목록에서 파일을 선택하거나 선택 취소하고 **OK(확인)**를 클릭합니다. 파일이 로컬 모드에서 제거됩니다.

- **Mark as Checked Out**(체크아웃으로 표시) 대화 상자가 로컬 모드에서 편집한 파일 목록과 함께 나타납니다.



- 필요에 따라 이 목록에서 파일을 선택하거나 선택 취소하고 **OK(확인)**를 클릭합니다.
- 오프라인 상태일 때 다른 사용자가 파일의 변경 사항을 체크인할 경우, **Confirm Create Branch**(브랜치 생성 확인) 대화 상자가 나타납니다.



**Yes(예)** 또는 **Yes to All(모두 예)**을 선택합니다.



**주** 나중에 파일을 체크인할 때 팀 리비전에 병합할지를 묻는 메시지가 표시됩니다. **Yes(예)**를 선택하면 **Merge Tool**이 시작됩니다. **No(아니요)**를 선택하면 시작한 리비전의 브랜치로 해당 리비전이 체크인됩니다.

선택한 파일이 로컬 모드에서 제거되고, 체크아웃된 것으로 표시됩니다. 로컬 모드의 편집 사항을 소스 제어에 추가하려면 파일을 체크인합니다.

선택이 취소된 파일은 로컬 모드에서 제거됩니다. 로컬 모드 편집 사항을 덮어쓰려면 가져오기나 체크아웃을 수행합니다.

## 오프라인으로 작업하기

통합을 구성하여 오프라인 모드에서 작업하는 옵션을 지정할 수 있습니다. 소스 제어에서 파일을 체크 아웃하지 않고 로컬 작업 영역에서 프로젝트를 편집할 수 있습니다. 이 기능은 다음을 수행하는 경우에 유용합니다.

- 코드로 실험을 하고 결과 변경 내용을 체크인하지 않으려는 경우
- 네트워크 연결이 끊어진 동안 개발을 계속한 후 다시 연결되었을 때 오프라인 변경 내용을 소스 제어와 동기화하려는 경우



주 오프라인 모드에서 리팩토링을 수행할 수는 있지만 위험이 너무 큽니다. 오프라인이었을 때 다른 사용자가 리팩토링을 수행했을 경우 오프라인 모드에서의 리팩토링은 변경 내용을 인식할 수 없습니다. 이로 인해 수동으로 수정해야 할 오류가 발생합니다.

### Online/Offline(온라인/오프라인) 프롬프트 사용하기

IDE를 시작하는 동안 온라인/오프라인 작업 모드를 묻는 프롬프트를 나타나게 할 수 있습니다.

#### Online/Offline(온라인/오프라인) 프롬프트를 사용하려면

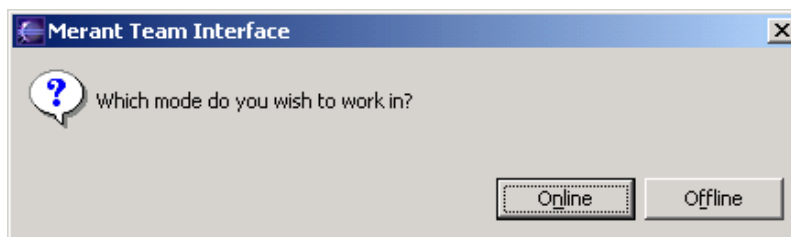
- 1 Window | Preferences(창 | 기본 설정)를 선택합니다. Preferences(기본 설정) 대화 상자가 나타납니다.
- 2 왼쪽 창의 **Team(팀)** 아래에서 **Merant**를 선택합니다. Merant 창이 나타납니다.
- 3 **Ask to go Offline at startup(시작 시 오프라인으로 시작할지 확인)** 확인란을 선택합니다.
- 4 **OK(확인)**를 클릭합니다.

#### 오프라인 모드를 시작 및 종료하려면

Online/Offline(온라인/오프라인) 프롬프트를 사용하면 IDE를 시작할 때마다 오프라인 모드를 시작하거나 종료할 수 있습니다.

#### 오프라인 모드를 시작 및 종료하려면

- 1 IDE를 시작합니다. IDE가 시작되면 프롬프트가 나타납니다.



- 2 **Online(온라인)**을 클릭하여 온라인 모드를 시작하거나 **Offline(오프라인)**을 클릭하여 오프라인 모드를 시작합니다. IDE를 다시 시작하고 다른 모드를 선택할 때까지 선택한 모드가 유지됩니다. Package Explorer(패키지 탐색기) 또는 Navigator(네비게이터)에서 각 프로젝트 옆에 현재 모드가 (온라인) 또는 (오프라인)으로 표시됩니다.



주 오프라인 모드에서 작업하면서 변경한 사항을 체크인하려면 온라인 모드를 시작한 다음 로컬 작업 영역과 소스 제어를 동기화해야 합니다(다음 섹션 참조).

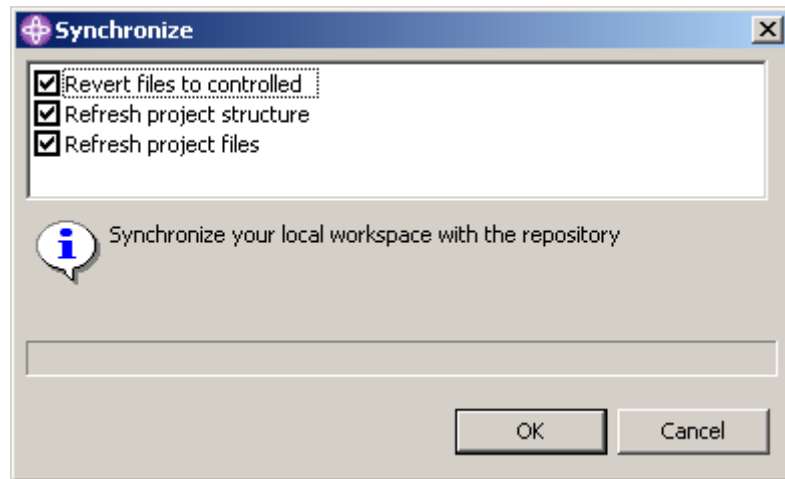
## 작업 영역과 소스 제어 동기화하기

복수 사용자 환경에서는 작업 영역을 소스 제어와 동기화해야 다음을 수행할 수 있습니다.

- 다른 사용자가 소스 제어 프로젝트로부터 제거한 파일을 로컬 작업 영역에서 제거합니다.
- 다른 사용자가 소스 제어 프로젝트에 추가한 파일을 로컬 작업 영역에 추가합니다.
- 사용자가 로컬 작업 영역에 추가한 파일을 소스 제어 프로젝트에 추가합니다.
- 다른 사용자가 수정하여 소스 제어 프로젝트에 체크인한 파일의 내용을 로컬 작업 영역에서 업데이트합니다.
- 사용자가 로컬 작업 영역에서 수정한 파일 내용을 소스 제어 프로젝트에서 업데이트합니다.

### 작업 영역과 소스 제어를 동기화하려면

- 1 Package Explorer(패키지 탐색기) 또는 Navigator(네비게이터)에서 동기화할 프로젝트를 선택하고 마우스 오른쪽 단추를 클릭합니다. 팝업 메뉴가 나타납니다.
- 2 Team | Synchronize Project(팀 | 프로젝트 동기화)를 선택합니다. Synchronize(동기화) 대화 상자가 나타납니다.



- 3 수행할 동기화 작업 유형을 선택합니다.
  - **Revert files to controlled(파일을 제어 상태로 되돌리기):** 로컬 작업 영역에 있는 로컬 모드 파일을 활성 소스 제어 상태로 되돌립니다. 파일이 수정된 경우에는 체크아웃된 것으로 표시됩니다. **Refresh project files(프로젝트 파일 새로 고침)**도 함께 선택한 경우에는 수정한 파일이 체크인됩니다.
  - **Refresh project structure(프로젝트 구조 새로 고침):** 프로젝트와 파일을 추가 또는 삭제하여 작업 영역과 소스 제어 프로젝트를 업데이트합니다.
  - **Refresh project files(프로젝트 파일 새로 고침):** 로컬 작업 영역과 소스 제어 프로젝트에서 파일 내용을 업데이트합니다.
- 4 **OK(확인)**를 클릭합니다. 선택한 동기화 유형과 발견된 변경 내용에 따라 다음 동작이 발생할 수 있습니다.

파일을 제어 상태로 되돌리기

- **Revert to Controlled(파일을 제어 상태로 되돌리기)** 대화 상자가 로컬 모드에서 변경되지 않은 파일 목록과 함께 나타납니다.
  - a 필요에 따라 목록에서 파일을 선택하거나 선택 취소합니다.
  - b **OK(확인)**를 클릭합니다. 파일이 로컬 모드에서 제거됩니다.

- **Mark as Checked Out**(체크아웃으로 표시) 대화 상자가 로컬 모드에서 편집한 파일 목록과 함께 나타납니다.

**a** 필요에 따라 목록에서 파일을 선택하거나 선택 취소합니다.

**b OK(확인)**를 클릭합니다. 파일이 로컬 모드에서 제거되고 체크아웃된 것으로 표시됩니다.

로컬 모드의 편집 사항을 소스 제어에 추가하려면 파일을 체크인합니다. **Synchronize**(동기화) 대화 상자에서 **Refresh project files**(프로젝트 파일 새로 고침)를 선택한 경우 파일은 후속 대화 상자에서 아래와 같이 체크인됩니다.

프로젝트 구조 새로  
고침

- **Refresh Project Structure**(프로젝트 구조 새로 고침) - **New Repository Files**(새 리파지토리 파일) 대화 상자가 소스 제어 프로젝트에 있지만 로컬 작업 영역에는 없는 파일 목록과 함께 나타납니다. 이 목록에서 파일을 선택하고 선택 취소할 수 있습니다.

**a** 필요에 따라 목록에서 파일을 선택하거나 선택 취소합니다.

**b** 다음 중 하나를 수행합니다.

- 디폴트 가져오기 옵션을 오버라이드하려면 **Advanced Options**(고급 옵션) 단추를 클릭합니다. **Merant Advanced Get**(Merant 고급 가져오기) 대화 상자가 나타납니다. (고급 옵션에 대한 자세한 내용은 46페이지의 "파일 가져오기 정보"를 참조하십시오.)
- 디폴트 가져오기 옵션을 적용하려면 **OK(확인)**를 클릭합니다. 파일의 읽기 전용 복사본이 작업 파일 위치에 놓입니다.

- **Refresh Project Structure**(프로젝트 구조 새로 고침) - **New Local Files**(새 로컬 파일) 대화 상자가 로컬 작업 영역에 있지만 소스 제어 프로젝트에는 없는 파일 목록과 함께 나타납니다.

**a** 다음 중 하나를 수행합니다.

- 선택한 파일을 변경하려면 **Files in**(포함된 파일) 목록에서 파일을 선택하거나 선택 취소합니다.
- 파일을 소스 제어에 추가한 후 즉시 체크아웃하고 잠그려면 **Keep Checked Out**(체크아웃 유지) 확인란을 선택합니다.
- 빈 폴더를 소스 제어에 추가하려면 **Add Empty Folders**(빈 폴더 추가) 확인란을 선택합니다.

**b Comment(설명)** 필드에 파일에 대한 설명을 입력합니다. 선택한 모든 파일에 이 설명이 적용됩니다.



**팁** 각 파일에 고유한 설명을 사용하려면 **Comment(설명)** 필드를 비워두십시오. **Add to Source Control**(소스 제어에 추가) 대화 상자를 완료하면 **Change Description**(변경 설명) 대화 상자가 나타납니다. 각 파일에 대한 설명을 차례로 입력합니다.

**c** 다음 중 하나를 수행합니다.

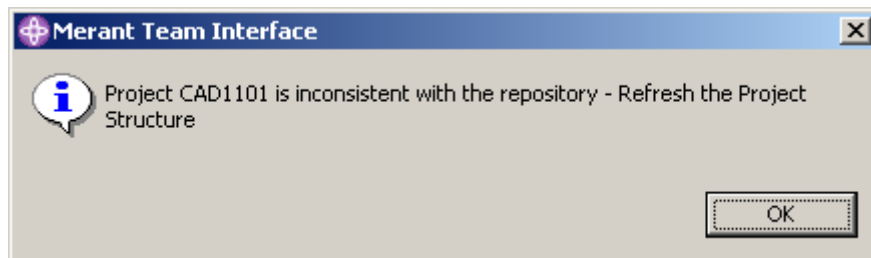
- 버전 레이블이나 승격 그룹을 초기 리비전에 지정하려면 **Advanced Options**(고급 옵션) 단추를 클릭합니다. **Merant Advanced Add**(Merant 고급 추가) 대화 상자가 나타납니다. (고급 옵션에 대한 자세한 내용은 31페이지의 "Advanced Add(고급 추가) 옵션"을 참조하십시오.)
- 디폴트 추가 옵션을 적용하려면 **OK(확인)**를 클릭합니다. 황금색 실린더(🔒)가 각 아이템의 아이콘에 추가되어 해당 아이템에 소스 제어가 적용되었음을 나타냅니다.

프로젝트 파일 새로  
고침

- Refresh Project Structure(프로젝트 구조 새로 고침) - Remove from Workspace(작업 영역에서 제거) 대화 상자가 소스 제어 프로젝트에서 제거되었지만 로컬 작업 영역에는 있는 파일 목록과 함께 나타납니다.
  - a 필요에 따라 목록에서 파일을 선택하거나 선택 취소합니다.
  - b **OK(확인)**를 클릭합니다.
- Check in Edited Files(편집된 파일 체크인) 대화 상자가 나타납니다.
  - a 필요에 따라 목록에서 파일을 선택하거나 선택 취소합니다.
  - b 파일을 체크인한 후 즉시 체크아웃하고 잠그려면 **Keep Checked Out(체크아웃 유지)** 확인란을 선택합니다.
  - c **Comment(설명)** 필드에 편집 내용에 대한 설명을 입력합니다.
  - d 다음 중 하나를 수행합니다.
    - 디폴트 체크인 옵션을 오버라이드하려면 **Advanced Options(고급 옵션)** 단추를 클릭합니다. Merant Advanced Check In(Merant 고급 체크인) 대화 상자가 나타납니다. (고급 옵션에 대한 자세한 내용은 52페이지의 "파일 체크인 정보"를 참조하십시오.)
    - 디폴트 체크인 옵션을 적용하려면 **OK(확인)**를 클릭합니다. 각 파일 아이콘에서 확인 표시가 제거되면 파일이 체크인되었음을 나타냅니다.
- Get Changed Files(변경된 파일 가져오기) 대화 상자가 나타납니다.
  - a 필요에 따라 목록에서 파일을 선택하거나 선택 취소합니다.
  - b 다음 중 하나를 수행합니다.
    - 디폴트 가져오기 옵션을 오버라이드하려면 **Advanced Options(고급 옵션)** 단추를 클릭합니다. Merant Advanced Get(Merant 고급 가져오기) 대화 상자가 나타납니다. (고급 옵션에 대한 자세한 내용은 46페이지의 "파일 가져오기 정보"를 참조하십시오.)
    - 디폴트 가져오기 옵션을 적용하려면 **OK(확인)**를 클릭합니다. 파일의 읽기 전용 복사본이 작업 파일 위치에 놓입니다.

### 열 때 프로젝트 구조 보고서 새로 고침 사용하기

열고 있는 프로젝트에 작업 영역과 비교하여 다른 리파지토리 구조가 있는지를 알려주도록 통합을 구성할 수 있습니다. 있을 경우 작업 영역과 리파지토리를 동기화하도록 알려주는 메시지가 나타납니다. **OK(확인)**를 클릭하여 메시지를 닫습니다.



주 파일이 프로젝트에 추가되거나 프로젝트에서 제거되었을 경우에만 메시지가 나타납니다. 파일의 내용은 고려되지 않습니다.

열 때 프로젝트 구조 새로 고침 프롬프트를 사용하려면

- 1 Window | Preferences(창 | 기본 설정)를 선택합니다. Preferences(기본 설정) 대화 상자가 나타납니다.
- 2 왼쪽 창의 Team(팀) 아래에서 Merant를 선택합니다.
- 3 **Refresh Project Structure Report on open(열 때 프로젝트 구조 보고서 새로 고침)** 확인란을 선택합니다.
- 4 **OK(확인)**를 클릭합니다.

## 로컬 이력과 비교하기

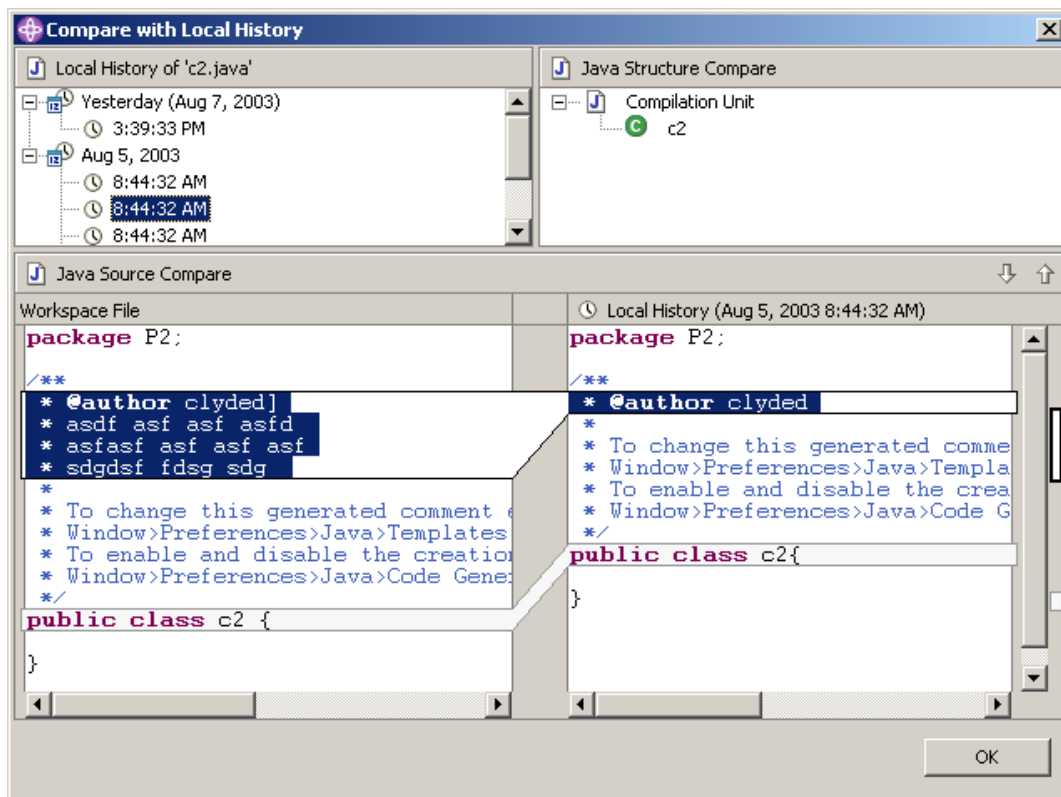
작업 파일을 해당 작업 파일의 변경 내용에 대한 로컬 이력과 비교할 수 있습니다. 파일에 변경 내용을 저장할 때마다 로컬 이력에 새 항목이 만들어집니다.



주 유지할 항목 수와 유지 기간을 구성하려면 Window | Preferences(창 | 기본 설정)를 선택한 다음 **Workbench(워크벤치)** 아래에서 **Local History(로컬 이력)**를 선택합니다. 자세한 내용은 WebSphere Studio 도움말을 참조하십시오.

로컬 이력과 비교하려면

- 1 Package Explorer(패키지 탐색기) 또는 Navigator(네비게이터)에서 비교할 파일을 선택하고 마우스 오른쪽 단추를 클릭합니다. 팝업 메뉴가 나타납니다.
- 2 Compare With | Local History(비교 대상 | 로컬 이력)를 선택합니다. Compare with Local History(로컬 이력과 비교) 대화 상자가 나타납니다.



- 3 `filename` 창의 Local History(로컬 이력)에서 로컬 이력 항목을 선택합니다.
- 4 **Select Next Change**(다음 변경 선택)() 및 **Select Previous Change**(이전 변경 선택)() 단추를 사용하여 변경 내용을 살펴봅니다.
- 5 **OK(확인)**를 클릭하여 비교를 끝냅니다.

## 로컬 이력과 바꾸기

작업 파일을 해당 작업 파일의 변경 내용에 대한 로컬 이력 항목으로 바꿀 수 있습니다. 파일에 변경 내용을 저장할 때마다 로컬 이력에 새 항목이 만들어집니다.



주 유지할 항목 수와 유지 기간을 구성하려면 Window | Preferences(창 | 기본 설정)를 선택한 다음 **Workbench(워크벤치)** 아래에서 **Local History(로컬 이력)**를 선택합니다. 자세한 내용은 WebSphere Studio 도움말을 참조하십시오.

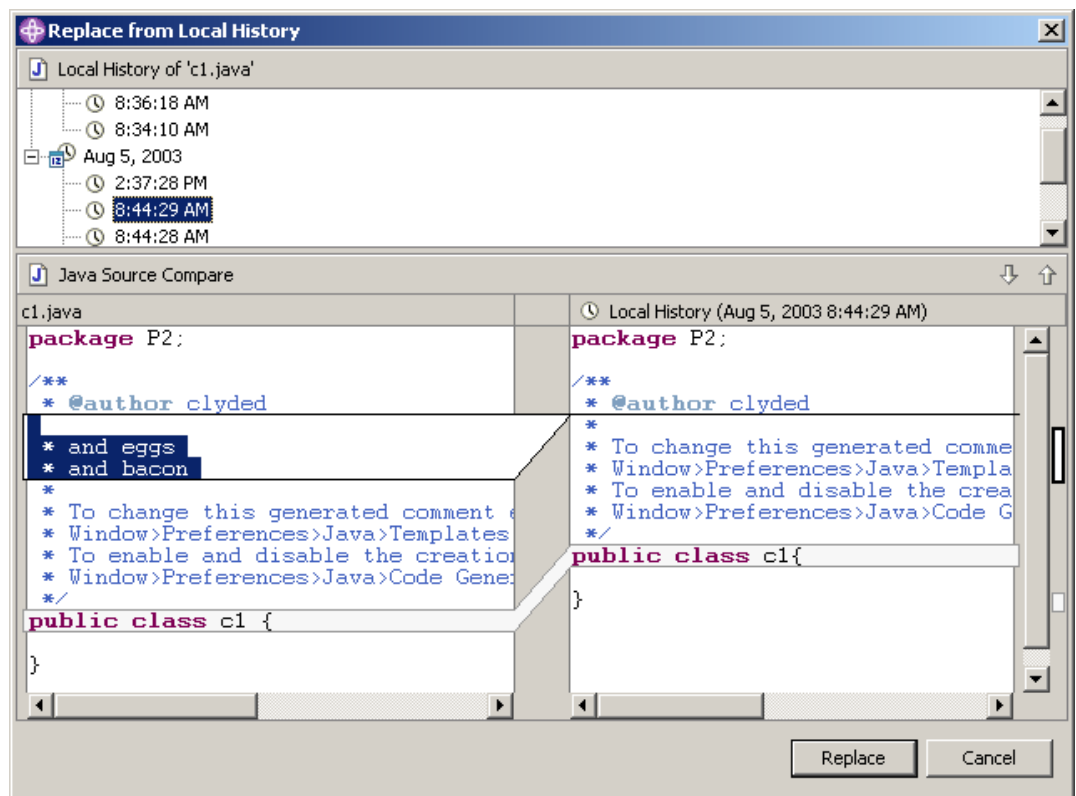
### 로컬 이력과 바꾸려면

- 1 Package Explorer(패키지 탐색기) 또는 Navigator(네비게이터)에서 바꿀 파일을 선택하고 마우스 오른쪽 단추를 클릭합니다. 팝업 메뉴가 나타납니다.



주 파일을 체크아웃해야 합니다.

- 2 **Replace With | Local History**(바꿀 내용 | 로컬 이력)를 선택합니다. **Replace from Local History**(로컬 이력으로 바꾸기) 대화 상자가 나타납니다.



- 3 `filename` 창의 Local History(로컬 이력)에서 로컬 이력 항목을 선택합니다.
- 4 **Select Next Change**(다음 변경 선택)() 및 **Select Previous Change**(이전 변경 선택)() 단추를 사용하여 변경 내용을 살펴봅니다.
- 5 다음 중 하나를 수행합니다.
  - 작업 파일을 선택한 이력 항목으로 바꾸려면 **Replace**(바꾸기) 단추를 클릭합니다.
  - 작업 파일을 바꾸지 않고 대화 상자를 닫으려면 **Cancel**(취소) 단추를 클릭합니다.



## 3 부

---

### 5.3/6.0 프로젝트

|                           |     |
|---------------------------|-----|
| 5.3/6.0 프로젝트 변환하기         | 367 |
| PowerBuilder 프로젝트 변환하기 정보 | 375 |
| Visual Basic 프로젝트 변환하기 정보 | 379 |
| Visual C++ 프로젝트 변환하기 정보   | 383 |

## 소개

- 컨텐츠    본 설명서의 이 부에서는 **5.3/6.0** 프로젝트를 **Version Manager 6.5** 이상에서 사용되는 프로젝트 형식으로 변환하는 데 있어 공통인 개념 및 절차 정보를 제공합니다. 여기에는 **IDE** 관련 변환 정보도 포함됩니다.
- 목적      본 설명서에서 이 부의 목적은 기존 **5.3/6.0** 프로젝트를 새 프로젝트 형식으로 변환하는 데 도움을 주는 것입니다.
- 추가 정보    본 설명서의 이 부를 다음 추가 정보 소스와 함께 사용하십시오.

| 원하는 정보                         | 참조                                                              |
|--------------------------------|-----------------------------------------------------------------|
| Version Manager 프로젝트 설정 및 구성하기 | Version Manager Administrator's Guide (Version Manager 관리자 설명서) |
| IDE 설정 및 소스 제어와 함께 사용하기        | IDE 공급업체에서 제공한 문서 및 온라인 도움말                                     |

## 21장

### 5.3/6.0 프로젝트 변환하기

---

|                   |     |
|-------------------|-----|
| 소개                | 368 |
| 변환하는 이유           | 368 |
| 프로젝트 변환 시기        | 368 |
| 프로젝트 변환 시 발생하는 현상 | 369 |
| 프로젝트 변환 전         | 369 |
| 5.3/6.0 프로젝트 변환하기 | 370 |
| 변환 보고서 검토하기       | 374 |
| 변환 완료하기           | 374 |

## 소개

|           |                                                                                                                                                                                                                                                                                            |
|-----------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 내용 및 목적   | 이 장은 5.3/6.0 프로젝트를 Version Manager 6.5 이상에서 사용되는 프로젝트 형식으로 변환하는 데 대한 개념 및 절차 정보를 제공합니다. 이 장의 목적은 다음과 같은 경우 도움을 제공하는 것입니다. <ul style="list-style-type: none"> <li>■ 5.3/6.0 프로젝트를 변환할지 여부를 결정할 때</li> <li>■ 변환할 시점을 결정할 때</li> <li>■ 프로젝트를 변환할 때</li> <li>■ 변환한 프로젝트에서 오류를 검사할 때</li> </ul> |
| IDE 관련 정보 | 변환 프로세스를 준비하고 완료하기 위해 수행해야 하는 IDE 관련 절차는 이 장의 다음에 오는 IDE 관련 장을 참조하십시오.                                                                                                                                                                                                                     |
| FrontPage | 이 장의 절차는 FrontPage 프로젝트의 변환에는 적용되지 않습니다. <a href="#">97페이지의 "6.0 프로젝트 업그레이드하기"</a> 를 참조하십시오.                                                                                                                                                                                               |

## 변환하는 이유

|                   |                                                                                                                                                                                                                                 |
|-------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 새 프로젝트 구성         | Version Manager IDE 클라이언트는 실제 작업 디렉토리 구조를 반영하는 프로젝트 데이터베이스, 프로젝트 및 하위 프로젝트를 사용하여 버전 파일을 구성할 수 있는 Version Manager 6.5 이상을 지원합니다. 구성은 Version Manager 5.3/6.0 프로젝트에서 사용한 마스터 프로젝트가 아닌 프로젝트 데이터베이스에서 상속됩니다.                        |
| 새 기능              | 중첩된 프로젝트 지원 외에 6.5 이상의 Version Manager 프로젝트 형식으로 작업할 때에만 사용 가능한 다른 기능으로는 프로젝트 아카이브 공유 및 프로젝트 전체 버전 레이블 지정 기능이 있습니다. 이러한 기능에 액세스하고 프로젝트가 6.5 이상의 Version Manager 프로젝트와 호환되도록 하려면 기존 프로젝트를 현재 Version Manager 프로젝트 형식으로 변환해야 합니다. |
| 5.3/6.0 프로젝트 작업하기 | Version Manager 5.3/6.0과 Version Manager 소스 코드 제어(SCC) 인터페이스 6.0이 시스템에 설치되어 있는 경우 계속 5.3/6.0 프로젝트로 작업할 수 있습니다. 하지만 IDE에서 여러 프로젝트를 열려면 프로젝트에서 동일한 소스 제어 공급자를 사용해야 합니다.                                                           |
| 버전 간 전환하기         | Version Manager IDE 클라이언트를 사용하면 여러 Serena 소스 제어 공급자가 설치되어 있는 경우 그 중에서 선택할 수 있습니다. 자세한 내용은 <a href="#">25페이지의 "소스 제어 공급자 선택하기 정보"</a> 를 참조하십시오.                                                                                  |

## 프로젝트 변환 시기

개발 프로젝트가 성공적인 마일스톤에 도달했을 때 변환하는 것이 좋습니다. 변환된 프로젝트는 테스트하여 확인해야 합니다. 중요한 시점에서 프로젝트를 변환하면 개발 워크플로에 문제가 발생할 수 있습니다.

## 프로젝트 변환 시 발생하는 현상

5.3/6.0 프로젝트를 변환할 때 Version Manager는 다음 작업을 수행합니다.

### 1 작업 파일 계층을 기반으로 프로젝트의 임시 복사본을 생성합니다.

Version Manager는 먼저 프로젝트의 루트 디렉토리에 원본 프로젝트의 복사본을 생성합니다. 복사본의 이름은 **!TEMP!source**가 되고 여기서 **source**는 소스 프로젝트의 이름입니다. 예를 들어, **Project1**이라는 프로젝트를 복사할 경우 복사본 이름은 **!TEMP!Project1**이 됩니다.

작업 파일 계층을 기준으로 한 프로젝트 구조

복사본의 구조는 원본 프로젝트의 작업 파일 계층을 기반으로 합니다. 원본 프로젝트가 IDE 프로젝트의 작업 디렉토리 외부에 있는 작업 파일을 참조할 경우 그 파일들은 변환된 프로젝트에 표시되지 않습니다.



주 프로젝트의 작업 파일 디렉토리 외부에 작업 파일을 저장하여 여러 개발 프로젝트가 작업 파일들을 공유하도록 했을 경우 이 파일들은 새 프로젝트에 표시되지 않습니다. 프로젝트 간 파일 공유 상태를 복원하는 문제에 대한 자세한 내용은 IDE 관련 변환 장을 참조하십시오.

### 2 선택한 프로젝트 데이터베이스에서 새 프로젝트를 생성합니다.

Version Manager는 사용자가 대상으로 선택하는 프로젝트 데이터베이스에 새 프로젝트를 생성합니다. 새 프로젝트를 생성하기 위해 Version Manager는 변환의 첫 단계에서 생성된 임시 프로젝트를 복사합니다. 새 프로젝트 이름은 소스 프로젝트 이름과 동일합니다.



주 이름에 **!TEMP!**가 추가된 프로젝트를 복사할 때 **!TEMP!**는 새 프로젝트 이름에 나타나지 않습니다.

### 3 변환 보고서를 생성합니다.

Version Manager가 변환의 성공을 보고하는 로그 파일 **prjcvr.txt**를 생성합니다. 이 로그 파일은 프로젝트의 파일 중 새 프로젝트에 제대로 복사되지 않은 파일이 있는지 여부를 알려줍니다. 기본적으로 Version Manager는 변환하고 있는 프로젝트와 동일한 디렉토리에 변환 보고서를 저장합니다.

## 프로젝트 변환 전

5.3/6.0 프로젝트를 현재의 프로젝트 형식으로 변환하려면 먼저 다음을 수행하십시오.

- 프로젝트를 변환하기 전에 수행해야 할 절차에 대한 자세한 내용은 해당 IDE에 대한 변환 장을 참조하십시오.
- 이름에 대괄호 **[]**가 있는 모든 5.3/6.0 프로젝트 및 폴더의 이름을 변경합니다.

## 5.3/6.0 프로젝트 변환하기

앞 섹션에서 설명한 대로 프로젝트가 준비되면 현재 프로젝트 형식으로 변환할 수 있습니다.

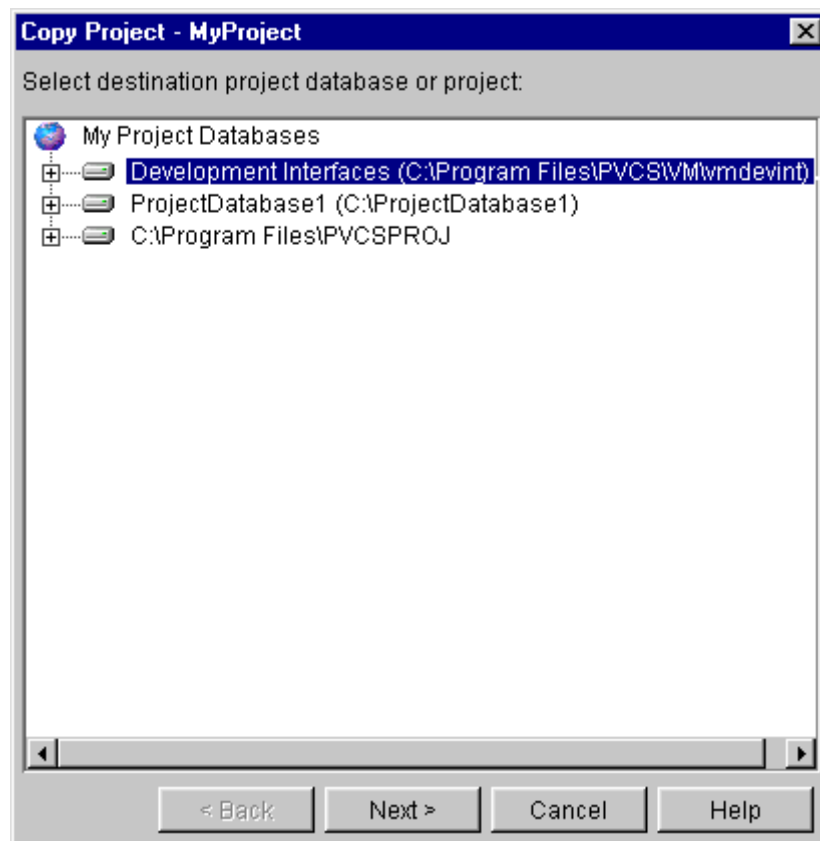
### 5.3/6.0 프로젝트를 프로젝트 데이터베이스에 복사하려면

- 1 Version Manager 데스크탑 클라이언트(6.5 이상)를 시작합니다.
- 2 새 프로젝트를 생성할 프로젝트 데이터베이스를 생성하거나 엽니다. 프로젝트 데이터베이스 생성에 대한 자세한 내용은 *Version Manager Administrator's Guide*(*Version Manager 관리자 설명서*)를 참조하십시오.



**중요!** 프로젝트를 복사하려면 대상 프로젝트 데이터베이스에 관리자나 SuperUser 권한을 부여 받을 수 있는 사용자 ID로 로그인해야 합니다.

- 3 변환할 프로젝트가 있는 5.3/6.0 프로젝트 루트를 엽니다.
- 4 Project(프로젝트) 창에서 변환할 프로젝트를 선택합니다. 한 번에 한 프로젝트만 선택할 수 있습니다.
- 5 Edit | Copy(편집 | 복사)를 선택합니다. 첫 번째 Copy Project(프로젝트 복사) 대화 상자가 나타납니다. 현재 열려 있는 프로젝트 데이터베이스가 모두 표시됩니다.

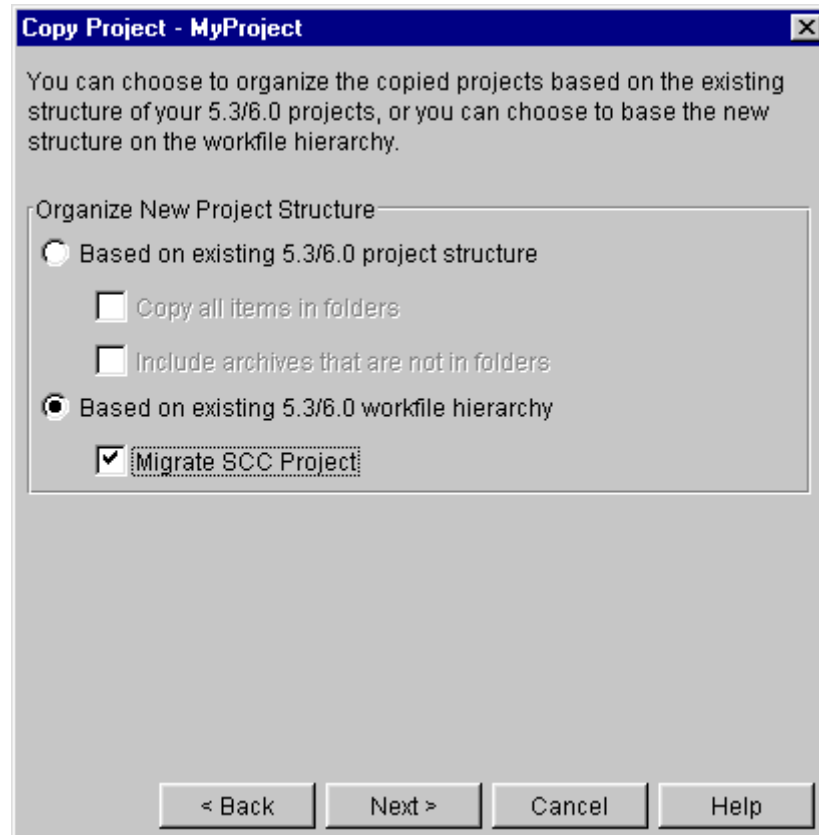


- 6 프로젝트를 복사해 넣을 프로젝트 데이터베이스 또는 프로젝트 데이터베이스 내 프로젝트를 선택합니다.



주 여러 프로젝트에서 파일을 공유할 예정이라면 모든 프로젝트에 대해 같은 대상 프로젝트 데이터베이스를 선택해야 합니다. 32페이지의 "프로젝트 간 파일 공유하기 정보"를 참조하십시오.

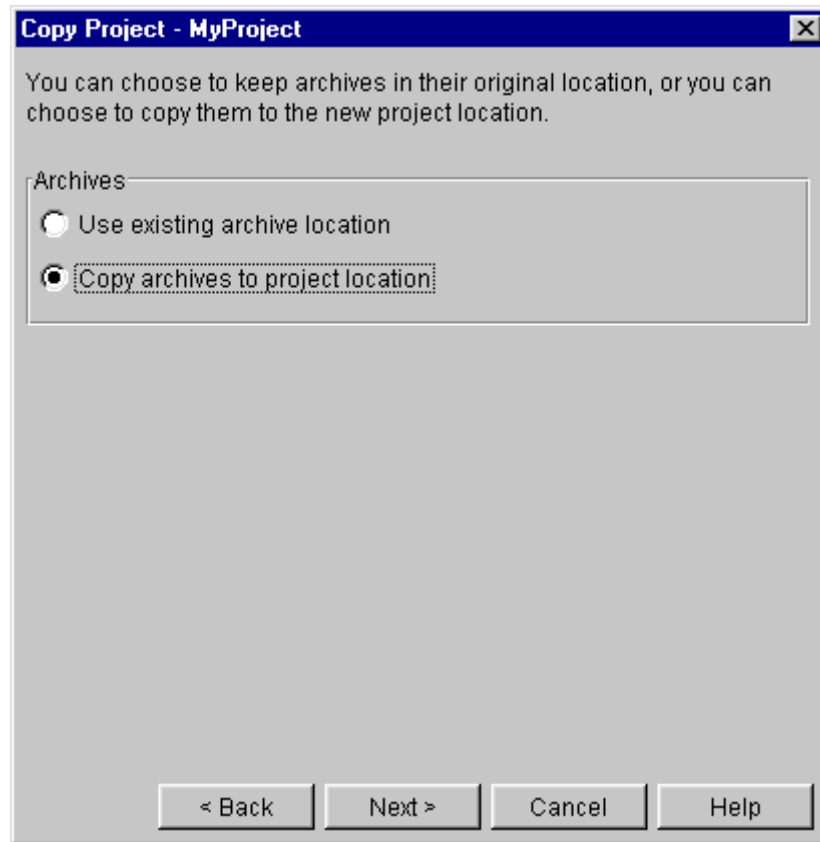
- 7 **Next(다음)**를 클릭합니다. 새 프로젝트를 구성할 방식을 선택할 수 있는 옵션이 있는 두 번째 Copy Project(프로젝트 복사) 대화 상자가 나타납니다.



- 8 **Based on existing 5.3/6.0 workfile hierarchy**(기존 5.3/6.0 작업 파일 계층 기준) 옵션을 선택합니다.

- 9 **Migrate SCC Project**(SCC 프로젝트 마이그레이션) 확인란을 선택합니다.

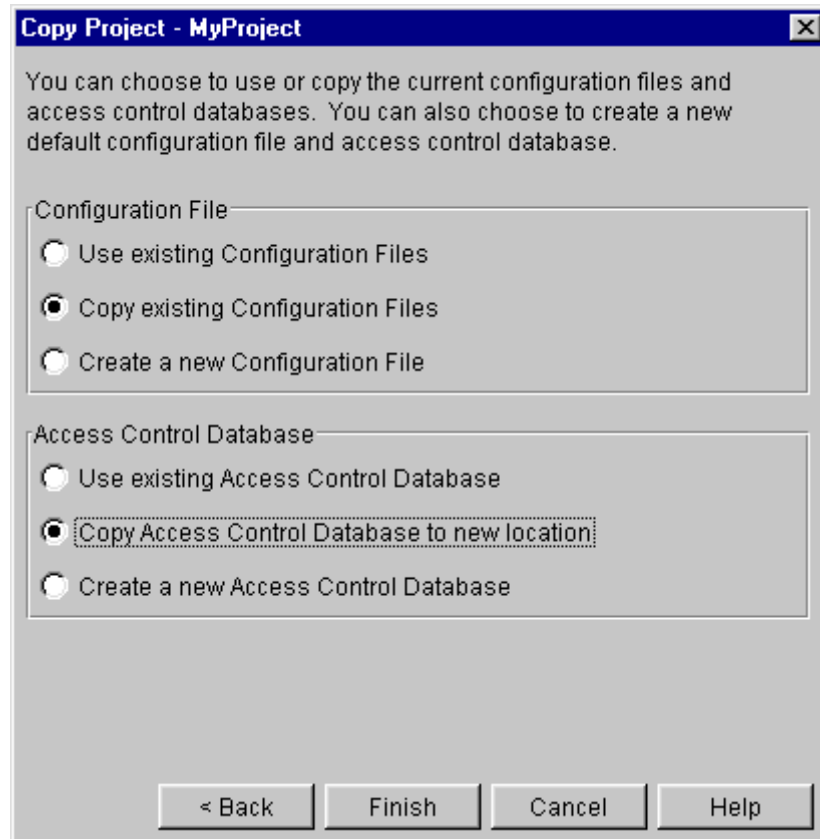
- 10 Next(다음)**를 클릭합니다. 아카이브를 새 프로젝트 아카이브 디렉토리에 복사할지 기존 위치에 그대로 둘지를 선택할 수 있는 옵션이 있는 세 번째 **Copy Project**(프로젝트 복사) 대화 상자가 나타납니다.



- 11** 다음 옵션 중 하나를 선택합니다.

- **Use existing archive location(기존 아카이브 위치 사용)** - 현재 위치에 있는 기존 아카이브를 계속 참조합니다. 이것은 복사된 프로젝트가 5.3/6.0 프로젝트의 아카이브를 공유함을 의미합니다. 디폴트 옵션입니다. 복사한 프로젝트에 추가하는 새 파일은 5.3/6.0 프로젝트의 아카이브 위치가 아닌 새 프로젝트의 아카이브 위치를 참조합니다.
- **Copy archives to project location(프로젝트 위치에 아카이브 복사)** - 새 프로젝트 디렉토리에 아카이브를 복사합니다. 새 프로젝트 디렉토리의 아카이브는 원래 프로젝트 디렉토리에 있었을 때와 같이 구성됩니다.

**12 Next(다음)**를 클릭합니다. 네 번째 Copy Project(프로젝트 복사) 대화 상자가 나타납니다.



**13** 다음 옵션 중에서 선택할 수 있습니다.

- 프로젝트에서 구성 파일을 사용할 경우에는 Configuration Files(구성 파일) 그룹에서 **Copy existing Configuration Files(기존 구성 파일 복사)**를 선택합니다. 이 옵션을 사용하면 기존 구성 파일이 새 프로젝트 구조에 복사됩니다.
- 프로젝트에서 액세스 제어 데이터베이스를 사용할 경우에는 Access Control Database(액세스 제어 데이터베이스) 그룹에서 **Copy Access Control Database to new location(새 위치에 액세스 제어 데이터베이스 복사)**을 선택합니다. 이 옵션을 사용하면 기존 액세스 제어 데이터베이스가 새 프로젝트의 구조에 복사됩니다.

**14 Finish(마침)**를 클릭합니다. Version Manager가 대상 프로젝트 데이터베이스에 새 프로젝트를 생성합니다.

Visual C++에만  
해당

새 Version Manager 프로젝트를 참조하도록 Visual C++ 프로젝트를 자동으로 업데이트할지 여부를 묻는 메시지가 나타납니다. 변환이 완료된 후 프로젝트 파일(.dsp)도 수동으로 업데이트할 수 있습니다.

다음 중 하나를 수행합니다.

- Visual C++ 프로젝트를 자동으로 업데이트하려면 **Yes(예)**를 클릭합니다.
- Visual C++ 프로젝트를 자동으로 업데이트하지 않고 변환을 완료하려면 **No(아니요)**를 클릭합니다. 변환이 완료되면 새 프로젝트를 참조하도록 Visual C++ 프로젝트 파일(.dsp)을 수동으로 업데이트할 수 있습니다. **385페이지의 "Visual C++ 프로젝트 파일 업데이트하기"**를 참조하십시오.

**15** 변환 보고서를 검토할지 여부를 묻는 메시지가 나타납니다. **Yes(예)**를 클릭합니다.

변환 보고서의 임시 복사본이 디폴트 텍스트(.txt) 파일 뷰어에 표시됩니다. 변환 보고서 검토에 대한 자세한 내용은 다음 섹션을 참조하십시오.

## 변환 보고서 검토하기

- 위치** 변환 시 변환 보고서의 임시 복사본을 표시할지를 묻는 메시지가 나타납니다(시스템의 임시 디렉토리에 있는 *PvMig*). 보고서의 영구적 복사본(*prjcvr.txt*)은 5.3/6.0 프로젝트의 소스 디렉토리에 저장됩니다.
- 보고서 콘텐츠** 변환 보고서의 콘텐츠는 다음과 같습니다.
- 소스 5.3/6.0 프로젝트와 새 프로젝트의 이름 및 위치
  - 새 프로젝트에 추가된 파일 목록
  - 새 프로젝트에 복사되지 않은 소스 5.3/6.0 프로젝트 파일에 대한 오류 메시지
- 오류** 파일이 새 프로젝트에 추가되지 않도록 할 수 있는 경우는 두 가지입니다.
- **프로젝트의 루트 작업 디렉토리 외부에 있는 파일**  
프로젝트의 루트 작업 디렉토리 외부에 있는 파일은 새 프로젝트에 나타나지 않습니다. 예를 들어 소스 프로젝트의 작업 디렉토리는 `c:\projectfiles`이지만 이 디렉토리에 작업 디렉토리는 `D:\workarea`로 설정된 `home.htm`이라는 파일 하나가 있을 경우 다음 메시지가 표시됩니다.  
`FAILED - Cannot use the workfile path D:\workarea for the archive home.htm_v`
  - **연결된 아카이브와 다르게 이름이 지정된 파일**  
소스 5.3/6.0 프로젝트의 작업 파일 이름이 연결된 아카이브와 다르게 지정되어 있을 경우 이 작업 파일은 새 프로젝트에 추가되지 않을 수 있습니다. 이런 경우에는 변환 보고서에 다음 메시지가 나타납니다.  
`FAILED - File information does not match for archive File.xxx_v.`

## 변환 완료하기

보고서 뷰어를 닫고 **Version Manager**로 돌아갑니다. 변환을 완료하려면 해당 IDE에 대한 변환 장을 참조하십시오.

---

# PowerBuilder 프로젝트 변환하기 정보

|           |     |
|-----------|-----|
| 소개        | 376 |
| 프로젝트 변환 전 | 376 |
| 변환하기      | 376 |
| 변환 완료하기   | 377 |

## 소개

**내용 및 목적** 이 장은 5.3/6.0 프로젝트를 Version Manager 6.5 이상에서 사용되는 프로젝트 형식으로 변환하는 데 대한 IDE 관련 정보를 포함하고 있습니다. 이 장의 목적은 변환 프로세스를 준비하고 완료하는 데 필요한 IDE 관련 단계를 수행할 수 있도록 돕는 것입니다.

**자세한 정보** 변환에 대한 자세한 내용은 367페이지의 21장, "5.3/6.0 프로젝트 변환하기"를 참조하십시오.

## 프로젝트 변환 전

5.3/6.0 프로젝트를 현재의 프로젝트 형식으로 변환하려면 먼저 다음 단계를 따르십시오.



**중요!** 한 번에 한 Version Manager 프로젝트만 변환할 수 있습니다.

- 1 PowerBuilder 프로젝트의 애플리케이션 개체를 아직 소스 제어에 추가하지 않은 경우 Version Manager SCC Interface 6.0을 사용하여 추가합니다.
- 2 해당 애플리케이션 개체를 포함한 프로젝트의 모든 개체를 체크인합니다.
- 3 모든 PBL 및 Version Manager 프로젝트와 연결된 모든 파일을 백업합니다.
- 4 Version Manager 5.3/6.0 프로젝트 도메인과 모든 프로젝트 아카이브를 백업합니다. 프로젝트 도메인에 루트 프로젝트 디렉토리 및 해당 디렉토리 아래에 있는 모든 내용이 포함됩니다.



주 변환된 프로젝트를 기존 프로젝트가 있는 Version Manager 프로젝트 데이터베이스에 추가하는 경우에는 프로젝트 데이터베이스를 백업하는 것이 좋습니다.

- 5 기존 5.3/6.0 프로젝트의 아카이브가 PBL 구조를 기반으로 구성된 경우, 변환을 완료하기 전에 먼저 PBL 이름에 해당하는 버전 레이블을 지정합니다. 변환이 완료되면 Version Manager 데스크탑 클라이언트의 보기를 버전 레이블별로 필터링한 후 특정 PBL과 연결된 버전 파일을 애플리케이션의 PBL 구조를 미리하는 하위 프로젝트에 복사해 넣습니다.

## 변환하기

이전 섹션의 단계를 마친 후에 367페이지의 21장, "5.3/6.0 프로젝트 변환하기"에 설명된 변환 절차를 수행합니다.

367페이지의 21장, "5.3/6.0 프로젝트 변환하기"에 설명된 변환 절차를 수행한 다음 이 장으로 돌아와 변환 프로세스 중 IDE 관련 부분을 완료합니다.

## 변환 완료하기

변환된 Version Manager 프로젝트 작업을 PowerBuilder에서 시작하려면 먼저 다음 단계를 수행해야 합니다.

- 1 **prjcvr.txt** 로그 파일 검토. Version Manager가 모든 개체를 새 프로젝트에 성공적으로 복사했는지 확인합니다. [374페이지의 "변환 보고서 검토하기"](#)를 참조하십시오.
- 2 애플리케이션 각 복사본 재구성. 새 Version Manager 프로젝트를 참조합니다. [377페이지의 "소스 제어 설정 다시 구성하기"](#)를 참조하십시오.

### 소스 제어 설정 다시 구성하기

변환이 완료되면 애플리케이션이 새 Version Manager 프로젝트를 참조하도록 다시 구성해야 합니다. 여러 개발자가 해당 애플리케이션의 로컬 복사본을 새 Version Manager 프로젝트에 연결하려면 각 애플리케이션의 모든 복사본에 대해 다음 단계를 따라야 합니다.

애플리케이션에 대한 소스 제어 설정을 다시 구성하려면 다음 단계를 수행합니다.

- 1 현재 PowerBuilder가 열려 있지 않은지 확인합니다.
- 2 PowerBuilder 초기화 파일(PB.INI)을 찾아 텍스트 뷰어에서 엽니다. PB.INI 파일은 PowerBuilder 실행 파일(.exe)과 같은 디렉토리에 저장됩니다.
- 3 PB.INI 파일의 백업 복사본을 다른 위치에 저장합니다.
- 4 [Library] 아래에서 애플리케이션과 기존 소스 제어 구성 파일(.cfg)을 연결하는 행을 찾아 삭제합니다. 예를 들어, 애플리케이션 개체가 APP1이라는 이름으로 C:\ 드라이브의 PBL에 저장되어 있고 APP1.cfg라는 이름의 구성 파일과 연결되어 있다면 다음 행을 삭제합니다.  
  
\$C:\APP1(APP1)=c:\APP1.cfg
- 5 PB.INI 파일을 저장합니다.
- 6 PowerBuilder에서 해당 애플리케이션을 엽니다.
- 7 Library Painter를 엽니다. 기존 소스 제어 구성 파일에 대한 참조를 PB.INI 파일에서 제거했으므로, 소스 제어 공급자를 선택하여 해당 애플리케이션을 소스 제어에 연결하라는 메시지가 표시됩니다.
- 8 다음 사항을 고려하면서 [104페이지의 "소스 제어에 PowerBuilder 작업 영역 연결하기"](#) 아래의 단계를 수행합니다.
  - 새 소스 제어 파일을 생성해야 합니다. 여러 개발자의 애플리케이션 복사본을 새 Version Manager 프로젝트에 연결하려면 각 개발자에 대한 로컬 구성 파일을 생성해야 합니다.
  - Add Project to Source Control(소스 제어에 프로젝트 추가) 대화 상자에서 새 Version Manager 프로젝트를 선택합니다.



주 애플리케이션의 개체는 다시 등록하지 않아도 됩니다.

성공적으로 변환이 되었다고 판단되면 이전 구성 파일(.cfg)을 삭제해도 됩니다.



## 23장

---

# Visual Basic 프로젝트 변환하기 정보

|           |     |
|-----------|-----|
| 소개        | 380 |
| 프로젝트 변환 전 | 380 |
| 변환하기      | 380 |
| 변환 완료하기   | 381 |

## 소개

**내용 및 목적** 이 장은 5.3/6.0 프로젝트를 새 프로젝트 형식으로 변환하는데 대한 IDE 관련 정보를 포함하고 있습니다. 이 장의 목적은 변환 프로세스를 준비하고 완료하는 데 필요한 IDE 관련 단계를 수행할 수 있도록 돕는 것입니다.

**자세한 정보** 변환에 대한 자세한 내용은 367페이지의 21장, "5.3/6.0 프로젝트 변환하기"를 참조하십시오.

## 프로젝트 변환 전

5.3/6.0 프로젝트를 새 프로젝트 형식으로 변환하려면 먼저 다음 단계를 따르십시오.

- 1 Version Manager SCC Interface 6.0을 사용하여 프로젝트 파일(.vbp)을 소스 제어에 추가합니다(아직 추가하지 않은 경우).



**중요!** 여러 Version Manager 프로젝트와 연결된 여러 프로젝트가 작업 영역에 포함되어 있을 수 있지만 한 번에 하나의 프로젝트만 변환할 수 있습니다.

- 2 프로젝트의 모든 파일을 체크인합니다. 모든 작업 파일과 프로젝트(.vbp) 파일이 여기에 포함됩니다.
- 3 Visual Basic 프로젝트를 백업합니다.
- 4 Version Manager 5.3/6.0 프로젝트 도메인과 모든 프로젝트 아카이브를 백업합니다. 프로젝트 도메인에 루트 프로젝트 디렉토리와 해당 디렉토리 안에 있는 모든 내용이 포함됩니다.



주 변환된 프로젝트를 기존 프로젝트가 있는 Version Manager 프로젝트 데이터베이스에 추가하는 경우에는 프로젝트 데이터베이스를 백업하는 것이 좋습니다.

## 변환하기

이전 섹션의 단계를 마친 후에 367페이지의 21장, "5.3/6.0 프로젝트 변환하기"에 설명된 변환 절차를 수행합니다.

367페이지의 21장, "5.3/6.0 프로젝트 변환하기"에 설명된 변환 절차를 수행한 다음 이 장으로 돌아와 변환 프로세스 중 IDE 관련 부분을 완료합니다.

## 변환 완료하기

새 Version Manager 프로젝트 작업을 Visual Basic에서 시작하려면 먼저 다음 단계를 수행해야 합니다.

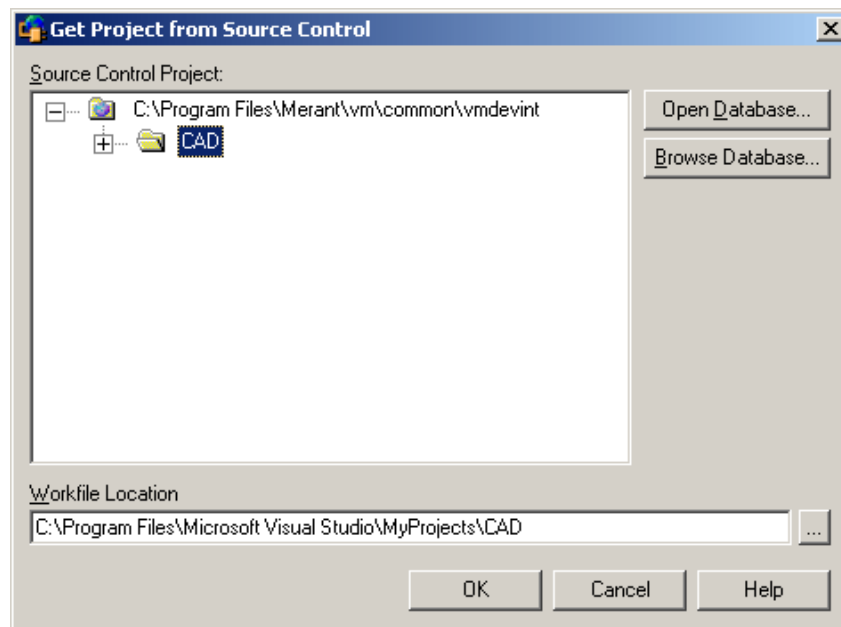
- 1 **prjcvr.txt** 로그 파일을 검토하여 Version Manager가 모든 파일을 새 프로젝트에 성공적으로 복사했는지 확인합니다. [374페이지의 "변환 보고서 검토하기"](#)를 참조하십시오.
- 2 **Visual Basic** 프로젝트를 엽니다. 소스 제어에서 프로젝트의 새 복사본을 열어야 합니다. 다음 섹션을 참조하십시오.
- 3 필요한 경우 파일을 새 **Version Manager** 프로젝트로 복원합니다. 변환 도중에 추가하지 않은 모든 파일을 새 프로젝트에 추가해야 합니다. [382페이지의 "파일을 새 프로젝트로 복원하기"](#)를 참조하십시오.
- 4 프로젝트 간 파일 공유를 해결합니다. [382페이지의 "프로젝트 간 파일 공유 복원하기"](#)를 참조하십시오.

### 변환된 프로젝트 열기

프로젝트에 대해 모드 소스 제어 설정이 올바르게 업데이트되도록 하려면 소스 제어에서 프로젝트의 새 복사본을 열어야 합니다.

변환된 프로젝트를 열려면

- 1 Visual Basic을 시작합니다.
- 2 Serena에서 Tools | Serena | Create Project(도구 | Serena | 프로젝트 생성)를 선택합니다. Get Project from Source Control(소스 제어에서 프로젝트 가져오기) 대화 상자가 나타납니다.



Get Project from Source Control(소스 제어에서 프로젝트 가져오기) 대화 상자가 현재 또는 디폴트 프로젝트 데이터베이스의 프로젝트 목록과 함께 나타납니다.

- 3 변환된 프로젝트를 선택하거나 **Open Database(데이터베이스 열기)** 단추를 클릭하여 프로젝트가 포함된 프로젝트 데이터베이스를 찾아봅니다.

- 4 **Workfile Location(작업 파일 위치)** 필드에 작업 파일 위치를 입력하거나 **Browse(찾아보기)** 단추를 클릭하고 새 위치를 선택합니다.
- 5 **OK(확인)**를 클릭합니다. 프로젝트가 작업 파일 위치에 복사되고 **Visual Basic**에 표시됩니다.

## 파일을 새 프로젝트로 복원하기

원래의 5.3/6.0 프로젝트에 있는 아카이브가 **Visual Basic** 프로젝트 작업 파일 디렉토리의 외부에 있는 작업 파일을 참조할 경우 새 프로젝트에 파일이 표시되지 않습니다.

`prjcv.t` 파일을 검토하여 새 프로젝트에 성공적으로 추가되지 않은 파일이 있는지 확인합니다. 누락된 파일이 있을 경우 **Visual Basic** 내에서 해당 파일을 소스 제어에 추가해야 합니다.



주 여러 개발 프로젝트에서 작업 파일을 공유할 수 있도록 5.3/6.0 프로젝트 작업 파일 디렉토리의 외부에 작업 파일을 놓은 경우에는 **Visual Basic** 내에서 프로젝트 간 파일 공유를 복원하는 방법을 다음 절에서 참조하십시오.

프로젝트 작업 디렉토리의 외부에 있는 파일을 추가하려면 다음 단계를 수행합니다.

- 1 아카이브 위치를 새 프로젝트 디렉토리로 변경하기로 결정한 경우 추가할 파일과 연결된 아카이브를 원래 5.3/6.0 프로젝트 아카이브 디렉토리에서 새 프로젝트 디렉토리에 복사하거나 이동합니다. 이렇게 하면 파일이 소스 제어에 추가될 경우 원래 아카이브를 참조합니다. 아카이브를 새 아카이브 디렉토리에 복사하거나 이동하지 않으면 **Version Manager**는 파일이 소스 제어에 추가될 때 파일에 대한 새 아카이브를 생성합니다.
- 2 **Visual Basic**에서 프로젝트를 엽니다.
- 3 파일을 소스 제어에 추가합니다. 파일을 로컬 작업 디렉토리에 복사하라는 메시지가 나타납니다. **Yes(예)**를 클릭하여 파일을 소스 제어에 성공적으로 추가해야 합니다. 파일을 추가하는 방법에 대한 자세한 내용은 228페이지의 "**소스 제어에 파일 추가하기**"를 참조하십시오.

## 프로젝트 간 파일 공유 복원하기

|                                  |                                                                                                                                                                             |
|----------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Version Manager<br>5.3/6.0 작동 방법 | 여러 Version Manager 5.3/6.0 프로젝트에서 동일한 작업 파일에 액세스할 수 있게 하려면 경우에 따라 프로젝트 작업 디렉토리 외부의 작업 파일을 찾는 것이 필요했습니다.                                                                     |
| Version Manager<br>6.5 이상 작동 방법  | Version Manager IDE 클라이언트를 사용하여 프로젝트 데이터베이스 내의 여러 프로젝트에서 동일한 아카이브를 공유할 수 있습니다. 이 기능을 사용하면 아카이브를 공유하는 모든 프로젝트가 파일의 복사본을 작업 파일 디렉토리에 체크아웃한 다음 변경 내용을 다시 소스 아카이브에 체크인할 수 있습니다. |
| 파일 공유 복원하기                       | Version Manager 데스크탑 클라이언트를 사용하여 주어진 파일을 공유하는 모든 프로젝트(공유 파일의 아카이브가 들어 있는 프로젝트 포함)를 동일한 프로젝트 데이터베이스에 복사합니다. 그런 다음 <b>Visual Basic</b> 내에서 공유를 설정할 수 있습니다.                    |

자세한 정보 32페이지의 "**프로젝트 간 파일 공유하기 정보**"를 참조하십시오.

---

# Visual C++ 프로젝트 변환하기 정보

|           |     |
|-----------|-----|
| 소개        | 384 |
| 프로젝트 변환 전 | 384 |
| 변환하기      | 384 |
| 변환 완료하기   | 385 |

## 소개

**내용 및 목적** 이 장은 5.3/6.0 프로젝트를 Version Manager 6.5 이상에서 사용되는 프로젝트 형식으로 변환하는 데 대한 IDE 관련 정보를 포함하고 있습니다. 이 장의 목적은 변환 프로세스를 준비하고 완료하는 데 필요한 IDE 관련 단계를 수행할 수 있도록 돕는 것입니다.

**자세한 정보** 변환에 대한 자세한 내용은 [367페이지의 21장, "5.3/6.0 프로젝트 변환하기"](#)를 참조하십시오.

## 프로젝트 변환 전

5.3/6.0 프로젝트를 현재의 프로젝트 형식으로 변환하려면 먼저 다음 단계를 따르십시오.

- 1 Visual C++ 내에서 Version Manager SCC Interface 6.0을 사용하여 프로젝트 파일(.dsp)을 소스 제어에 추가합니다(아직 추가하지 않은 경우).



**중요!** 여러 Version Manager 프로젝트와 연결된 여러 프로젝트가 작업 영역에 포함되어 있을 수 있지만 한 번에 하나의 프로젝트만 변환할 수 있습니다. 기존 작업 영역(.dsw) 파일은 변환되지 않습니다. 변환이 완료된 후 새 작업 영역을 생성해야 합니다.

- 2 프로젝트의 모든 파일을 체크인합니다. 모든 작업 파일, 작업 영역 파일 및 프로젝트(.vbp) 파일이 여기에 포함됩니다.



주 .opt 파일을 소스 제어에 추가할 필요가 없습니다. 변환이 완료된 후 업데이트된 소스 제어 설정으로 새 .opt 파일이 생성됩니다.

- 3 Visual C++ 프로젝트를 백업합니다.
- 4 Version Manager 5.3/6.0 프로젝트 도메인과 모든 프로젝트 아카이브를 백업합니다. 프로젝트 도메인에 루트 프로젝트 디렉토리 및 해당 디렉토리 안에 있는 모든 내용이 포함됩니다.



주 변환된 프로젝트를 기존 프로젝트가 있는 Version Manager 프로젝트 데이터베이스에 추가하는 경우에는 프로젝트 데이터베이스를 백업하는 것이 좋습니다.

## 변환하기

이전 섹션의 단계를 마친 후에 [367페이지의 21장, "5.3/6.0 프로젝트 변환하기"](#)에 설명된 변환 절차를 수행합니다.

[367페이지의 21장, "5.3/6.0 프로젝트 변환하기"](#)에 설명된 변환 절차를 수행한 다음 이 장으로 돌아와 변환 프로세스 중 IDE 관련 부분을 완료합니다.

## 변환 완료하기

새 Version Manager 프로젝트 작업을 Visual C++에서 시작하려면 먼저 다음 단계를 수행해야 합니다.

- 1 **prjcv.t.txt** 로그 파일을 검토하여 Version Manager가 Visual C++ 프로젝트 파일(.dsp)을 성공적으로 업데이트했는지 확인합니다. [374페이지의 "변환 보고서 검토하기"](#)를 참조하십시오.
- 2 필요한 경우 **Visual C++** 프로젝트 파일(.dsp)을 업데이트하여 새 Version Manager 프로젝트를 참조합니다. [385페이지의 "Visual C++ 프로젝트 파일 업데이트하기"](#)를 참조하십시오.
- 3 **Visual C++** 프로젝트를 엽니다. 소스 제어에서 프로젝트의 새 복사본을 열어야 합니다. [386페이지의 "변환된 프로젝트 열기"](#)를 참조하십시오.
- 4 필요한 경우 파일을 새 **Version Manager** 프로젝트로 복원합니다. 변환 도중에 추가하지 않은 모든 파일을 새 프로젝트에 추가해야 합니다. [387페이지의 "파일을 새 프로젝트로 복원하기"](#)를 참조하십시오.
- 5 프로젝트 간 파일 공유를 해결합니다. [388페이지의 "프로젝트 간 파일 공유 복원하기"](#)를 참조하십시오.

### Visual C++ 프로젝트 설정 확인하기

성공적인 업데이트 prjcv.t.txt 파일을 검토하여 Visual C++ 프로젝트와 연결된 .dsp 파일이 성공적으로 업데이트되었는지 확인합니다. 다음 행은 .dsp 파일이 성공적으로 업데이트되었음을 나타냅니다.

```
IDE file File.dsp has been modified.
```

실패한 업데이트 .dsp 파일이 새 Version Manager 프로젝트를 참조하도록 업데이트되지 않았음을 나타내는 행이 prjcv.t.txt 로그 파일에 있을 경우 Visual C++에서 프로젝트를 열려면 먼저 .dsp 파일을 수동으로 업데이트해야 합니다. 예를 들어, prjcv.t.txt 파일에 다음 행 중 하나가 있으면 .dsp 파일을 수동으로 업데이트해야 합니다.

```
Unable to open the IDE files.  
Unable to find the IDE file.
```

Visual C++ .dsp 파일을 업데이트하는 방법에 대한 자세한 내용은 다음 섹션을 참조하십시오.

### Visual C++ 프로젝트 파일 업데이트하기

필요한 경우 다음 단계를 수행하여 **Visual C++** 프로젝트의 소스 제어 설정을 업데이트합니다.

- 1 Version Manager 데스크탑 클라이언트(6.5 이상)에서 변환된 새 프로젝트가 포함된 프로젝트 데이터베이스를 엽니다.
- 2 File(파일) 창에서 Visual C++ 프로젝트 파일(.dsp)을 찾습니다. 예를 들어, Visual C++ 프로젝트의 이름이 *NewApp*인 경우 *NewApp.dsp*라는 파일을 찾습니다.
- 3 .dsp 파일을 체크아웃하고 텍스트 뷰어에서 엽니다.

- 4 .dsp 파일에서 다음 행을 찾습니다.

```
#PROP Scc_ProjName "projectname"
```

여기서 "projectname"은 Visual C++ 프로젝트가 현재 연결되어 있는 소스 제어 프로젝트입니다.

- 5 "projectname"의 값이 새 Version Manager 프로젝트의 이름과 일치하지 않을 경우 새 프로젝트의 이름으로 바꿉니다. 예를 들어, 프로젝트 이름이 Project1이고 PDB1이라는 데이터베이스에 있을 경우 행은 다음과 같아야 합니다.

```
#PROP Scc_ProjName "/Project1?PVCS Version Manager?drive:path?"
```

기존 프로젝트 아래에서 Project1을 중첩한 경우 행은 다음과 같아야 합니다.

```
#PROP Scc_ProjName "/ExistingProject/Project1?PVCS Version Manager?drive:path?"
```

여기서 "ExistingProject"는 기존 프로젝트의 이름이고 "drive:path"는 데이터베이스가 있는 드라이브 및 경로입니다. "Version" 및 "Manager"라는 단어 사이에 공백이 있다는 것에 주의합니다.

- 6 .dsp 파일을 저장하고 변환된 프로젝트로 다시 체크인합니다.

## 변환된 프로젝트 열기

Visual C++ 프로젝트 파일을 업데이트하여 새 Version Manager 프로젝트를 참조하도록 한 후에는 Visual C++ 프로젝트를 열 수 있습니다. 프로젝트에 대해 모든 소스 제어 설정이 올바르게 업데이트 되도록 하려면 소스 제어에서 프로젝트의 새 복사본을 열어야 합니다.

### 변환된 프로젝트를 열려면

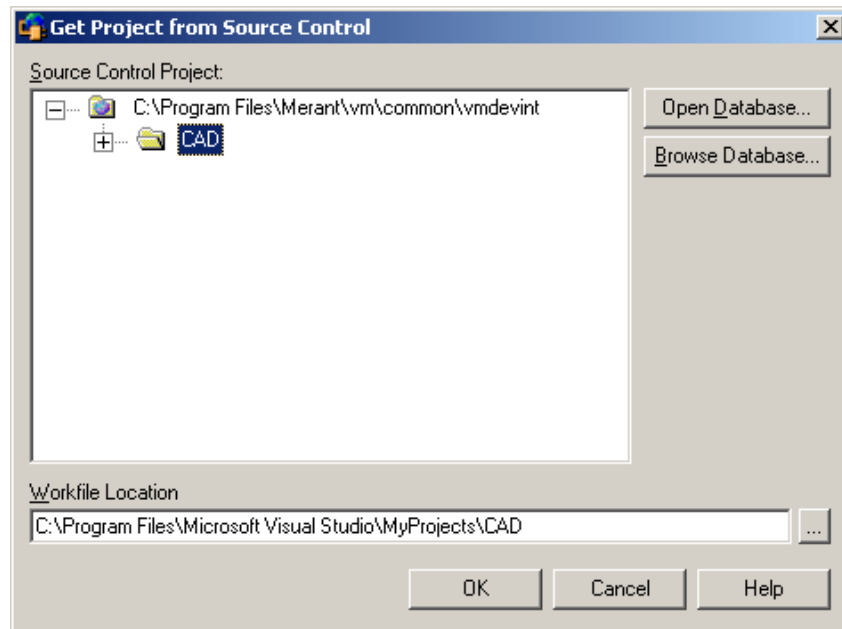
- 1 Visual C++을 시작합니다.
- 2 File | New(파일 | 새로 만들기)를 선택합니다. New(새로 만들기) 대화 상자가 나타납니다.
- 3 Workspaces(작업 영역) 탭을 선택합니다.
- 4 Workspace(작업 영역) 이름 필드에 이름을 입력하고 **OK(확인)** 단추를 클릭하여 비어 있는 새 작업 영역을 생성합니다.



**중요!** Visual C++ 작업 영역은 변환할 수 없습니다. 변환된 프로젝트에 대한 새 작업 영역을 생성해야 합니다.

- 5 Project | Insert Project into Workspace(프로젝트 | 작업 영역에 프로젝트 삽입)를 선택합니다. Insert Project into Workspace(작업 영역에 프로젝트 삽입) 대화 상자가 나타납니다.

- 6 **Source Control(소스 제어)** 단추를 클릭합니다. Get Project from Source Control(소스 제어에서 프로젝트 가져오기) 대화 상자가 나타납니다.



Get Project from Source Control(소스 제어에서 프로젝트 가져오기) 대화 상자가 현재 또는 디폴트 프로젝트 데이터베이스의 프로젝트 목록과 함께 나타납니다.

- 7 변환된 프로젝트를 선택하거나 **Open Database(데이터베이스 열기)** 단추를 클릭하여 프로젝트가 포함된 프로젝트 데이터베이스를 찾아봅니다.
- 8 Workfile Location(작업 파일 위치) 필드에 작업 파일 위치를 입력하거나 **Browse(찾아보기)** 단추를 클릭하고 새 위치를 선택합니다.
- 9 **OK(확인)**를 클릭합니다. Insert Project into Workspace(작업 영역에 프로젝트 삽입) 대화 상자가 선택한 프로젝트 파일과 함께 다시 표시됩니다.
- 10 **OK(확인)**를 클릭합니다. 프로젝트가 작업 파일 위치에 복사됩니다.

## 파일을 새 프로젝트로 복원하기

파일 복원하기 정보 원래의 5.3/6.0 프로젝트에 있는 아카이브가 Visual C++ 프로젝트 작업 파일 디렉토리의 외부에 있는 작업 파일을 참조할 경우 새 프로젝트에 파일이 표시되지 않습니다.

prjcvr.txt 파일을 검토하여 새 프로젝트에 성공적으로 추가되지 않은 파일이 있는지 확인합니다. 누락된 파일이 있을 경우 Visual C++ 내에서 해당 파일을 소스 제어에 추가해야 합니다.



### 주 공유 파일

여러 개발 프로젝트에서 작업 파일을 공유할 수 있도록 5.3/6.0 프로젝트 작업 파일 디렉토리의 외부에 작업 파일을 놓은 경우에는 Visual C++ 내에서 프로젝트 간 파일 공유를 복원하는 방법을 다음 절에서 참조하십시오.

파일 복원하기    프로젝트 작업 디렉토리의 외부에 있는 파일을 추가하려면 다음 단계를 수행합니다.

- 1    아카이브 위치를 새 프로젝트 디렉토리로 변경하기로 결정한 경우 추가할 파일과 연결된 아카이브를 원래 5.3/6.0 프로젝트 아카이브 디렉토리에서 새 프로젝트 디렉토리에 복사하거나 이동합니다. 이렇게 하면 파일이 소스 제어에 추가될 경우 원래 아카이브를 참조합니다. 아카이브를 새 아카이브 디렉토리에 복사하거나 이동하지 않으면 **Version Manager**는 파일이 소스 제어에 추가될 때 파일에 대한 새 아카이브를 생성합니다.
- 2    Visual C++에서 프로젝트를 엽니다.
- 3    파일을 소스 제어에 추가합니다. 파일을 로컬 작업 디렉토리에 복사하라는 메시지가 나타납니다. **Yes(예)**를 클릭하여 파일을 소스 제어에 성공적으로 추가해야 합니다. 파일을 추가하는 방법에 대한 자세한 내용은 [239페이지의 "소스 제어에 파일 추가하기"](#)를 참조하십시오.

## 프로젝트 간 파일 공유 복원하기

6.0 작동 방법    여러 **Version Manager 5.3/6.0** 프로젝트에서 동일한 작업 파일에 액세스할 수 있게 하려면 경우에 따라 프로젝트 작업 디렉토리 외부의 작업 파일을 찾을 필요가 있습니다.

6.5 이상 작동 방법    **Version Manager IDE** 클라이언트를 사용하여 프로젝트 데이터베이스 내의 여러 프로젝트에서 동일한 아카이브를 공유할 수 있습니다. 이 기능을 사용하면 아카이브를 공유하는 모든 프로젝트가 파일의 복사본을 작업 파일 디렉토리에 체크아웃한 다음 변경 내용을 다시 소스 아카이브에 체크인할 수 있습니다.

파일 공유 복원하기    **Version Manager** 데스크탑 클라이언트를 사용하여 주어진 파일을 공유하는 모든 프로젝트(공유 파일의 아카이브가 들어 있는 프로젝트 포함)를 동일한 프로젝트 데이터베이스에 복사합니다. 그런 다음 **Visual C++** 내에서 공유를 설정할 수 있습니다.

자세한 정보    [32페이지의 "프로젝트 간 파일 공유하기 정보"](#)를 참조하십시오.

5.3/6.0 프로젝트 변환하기 365  
5.3/6.0 프로젝트 업그레이드하기 365  
5.3/6.0 프로젝트, 변환하기 365

## C

### ColdFusion Studio

- 소스 제어에서 파일 제거하기 90
- 여러 사용자 설정하기 85
- 체크아웃 실행 취소하기 91
- 추가하기
  - 소스 제어에 파일 89
  - 소스 제어에 프로젝트 86
- 파일 가져오기 90
- 파일 체크아웃하기 91
- 파일 체크인하기 91

COM 호환 IDE 21

COM, 소스 제어 사용하기 40

## E

### Eclipse 2

- Eclipse 1에서 마이그레이션하기 343
- 로컬 이력과 바꾸기 362
- 로컬 이력과 비교 361
- 소스 제어 상태 350
- 소스 제어에 추가 워크스테이션 연결하기 346
- 소스 제어에 프로젝트 추가하기 343
- 소스 제어에서 파일 제거하기 349
- 소스 제어에서 파일 제외하기 342
- 소스 제어에서 프로젝트 연결 끊기 349
- 아이콘 문자 사용하기 351
- 오프라인 모드 357
- 체크아웃 실행 취소하기 352
- 파일 가져오기 351
- 파일 잠그기 352
- 파일 체크아웃하기 351
- 파일 체크인하기 353

### Eclipse 포괄적 통합

- TeamTrack 이슈 연계하기 162
- TeamTrack 이슈 작업하기 157
- TeamTrack 이슈 제출하기 161
- 디폴트 옵션 설정하기 163
- 로컬 이력과 바꾸기 156
- 로컬 이력과 비교 154
- 소스 제어 상태 135
- 소스 제어에 추가 워크스테이션 연결하기 128
- 소스 제어에 프로젝트 추가하기 123
- 소스 제어에서 파일 제외하기 122
- 소스 제어에서 프로젝트 연결 끊기 134

- 소스 제어와 동기화하기 148
- 체크아웃 실행 취소하기 143
- 파일 가져오기 140
- 파일 체크아웃하기 141
- 파일 체크인하기 144

## F

### FrontPage

- 6.0 프로젝트, 업그레이드하기 97
- 이전 리비전 체크아웃하기 42
- 체크아웃 실행 취소하기 99
- 파일 체크아웃하기 99
- 파일 체크인하기 100
- 프로젝트
  - 소스 제어에 추가하기 95
  - 소스 제어에서 제거하기 97

## I

IDE 개인 폴더, TeamTrack 334

## N

NT 보안 37

## P

### PowerBuilder

- 개체
  - 소스 제어에서 제거하기 110
- 개체 가져오기 111
- 개체 체크아웃하기 111
- 개체 체크인하기 113
- 버전 8
  - 소스 제어에서 연결 끊기 110
- 체크아웃 실행 취소하기 112

### Pulse

- 구성하기 71
- 시작하기 72
- 일시 중단하기 74
- 정보 71

Pulse 호출하기 72

PVCS Merge 78

PVCSCLIServ 서비스 27

## R

## Rational Application Developer

- TeamTrack 이슈 연계하기 162
- TeamTrack 이슈 작업하기 157
- TeamTrack 이슈 제출하기 161
- 디폴트 옵션 설정하기 163
- 로컬 이력과 바꾸기 156
- 로컬 이력과 비교 154
- 소스 제어 상태 135
- 소스 제어에 추가 워크스테이션 연결하기 128
- 소스 제어에 프로젝트 추가하기 123
- 소스 제어에서 파일 제외하기 122
- 소스 제어에서 프로젝트 연결 끊기 134
- 소스 제어와 동기화하기 148
- 체크아웃 실행 취소하기 143
- 파일 가져오기 140
- 파일 체크아웃하기 141
- 파일 체크인하기 144

## Rational Rose

- 소스 제어에 파일 추가하기 175
- 소스 제어에서 파일 제거하기 179
- 체크아웃 실행 취소하기 181
- 파일 가져오기 180
- 파일 체크아웃하기 180
- 파일 체크인하기 181

## S

## SCC 공급자

- 선택하기 25
- 테스트하기 26

## SCC 공급자 선택하기 25

## SCC 시작 테스트하기 26

## SCC 프로젝트, 포괄적 통합으로 마이그레이션 298

## SCC 프로젝트를 포괄적 Visual Studio 통합으로 마이그레이션하기 298

## SCC 호환 IDE 21

## Serena, 문의하기 14

## T

## TeamTrack

- IDE 개인 폴더 334
- 로그인하기 336
- 연계 옵션 335
- 워크플로 333
- 이슈
  - 연결하기 337
  - 제출 및 수정하기 337
  - 표시하기 336

## TeamTrack 이슈 검토하기 336

## TeamTrack 이슈 관련시키기 337

## TeamTrack 이슈 수정하기 337

## TeamTrack 이슈 연계하기 337

## TeamTrack 이슈의 연계 옵션 335

## TestDirector

- 버전 이력 보기 191
- 새 테스트 추가하기 191
- 소스 제어 사용하기 185
- 소스 제어에 프로젝트 추가하기 185
- 소스 제어에서 프로젝트 제거하기 186
- 지원되는 기능 184
- 체크아웃 실행 취소하기 190
- 테스트 가져오기 187
- 테스트 체크아웃하기 188
- 테스트 체크인하기 190

## Together

- 소스 제어에 프로젝트 추가하기 196
- 소스 제어에서 파일 제거하기 202
- 체크아웃 실행 취소하기 205
- 파일 가져오기 204
- 파일 체크아웃하기 204
- 파일 체크인하기 206

## V

## Version Manager

- 시작하기 28
- 작업 영역 27
- 작업 영역, Visual Studio에서 사용하기 295
- 프로젝트 데이터베이스 정보 18

## Version Manager에 Visual Studio 솔루션 및 프로젝트 추가하기 300

## Visual Basic

- 소스 제어에 프로젝트 추가하기 228
- 소스 제어에서 파일 제거하기 232
- 이진 파일 227
- 체크아웃 실행 취소하기 234
- 파일 가져오기 233
- 파일 쌍 227
- 파일 체크아웃하기 233
- 파일 체크인하기 234

## Visual C++

- 가져오기
  - 작업 영역 243
  - 파일 245
  - 프로젝트 244
- 소스 제어에 프로젝트 추가하기 239
- 소스 제어에서 파일 제거하기 245
- 체크아웃 실행 취소하기 246
- 파일 체크아웃하기 246
- 파일 체크인하기 246

## Visual InterDev

- 비 웹 프로젝트
  - 서버에 추가 밀어넣기 276
  - 소스 제어에 추가하기 268
  - 소스 제어에서 제거하기 271
  - 정보 267
  - 체크아웃 실행 취소하기 274
  - 파일 가져오기 273
  - 파일 삭제하기 272
  - 파일 체크아웃하기 274
  - 파일 체크인하기 275
  - 프로젝트 가져오기 273

## 웹 프로젝트

- 동기화하기 264
- 새 파일 추가하기 266
- 새로 고침 264
- 소스 제어에 추가하기 262
- 소스 제어에서 제거하기 263
- 이전 리비전 체크아웃하기 42
- 정보 262
- 체크아웃 실행 취소하기 265
- 파일 체크아웃하기 265
- 파일 체크인하기 265

## Visual Studio .NET

- SCC 동작 구성하기 282
- 소스 제어에 프로젝트 추가하기 284
- 소스 제어에서 파일 제거하기 283
- 지원되는 기능 280
- 체크아웃 실행 취소하기 290
- 파일 가져오기 288
- 파일 체크아웃하기 289
- 파일 체크인하기 290

## Visual Studio .NET 통합

- SCC 프로젝트 마이그레이션하기 298
- TeamTrack 사용하기 333
- Version Manager에 솔루션 및 프로젝트 추가하기 300
- Version Manager에서 솔루션 및 프로젝트 열기 302
- 개요 294
- 작업 영역 동기화하기 321
- 작업 영역 사용하기 295
- 충돌 해결하기 326
- 파일 편집하기 306

## Visual Studio 솔루션 및 프로젝트 가져오기 302

## Visual Studio 솔루션 및 프로젝트 열기 302

## Visual Studio 작업 영역 업데이트하기 323

## Visual Studio에서 레이블 삭제하기 317

## Visual Studio에서 레이블 지정하기 316

## Visual Studio에서 리비전 병합하기 321

## Visual Studio에서 리비전 비교하기 328

## Visual Studio에서 리비전 승격하기 317

## Visual Studio에서 리팩토링하기 321

## Visual Studio에서 업데이트 강제 324

## Visual Studio에서 작업 영역 동기화하기 326

## Visual Studio에서 작업 영역 비교하기 321

## Visual Studio에서 파일 비교 표시 328

## Visual Studio에서 파일 체크아웃하기 310

## Visual Studio에서 파일 충돌 해결하기 330

## Visual Studio의 실리적 잠금 296

## Visual Studio의 옵션 대화 상자 318

## Visual Studio의 자동 병합 294

## VisualAge for Java

- 소스 제어에 연결하기 212
- 소스 제어에 파일 추가하기 222
- 소스 제어에서 파일 제거하기 223
- 체크아웃 실행 취소하기 220
- 파일 가져오기 219
- 파일 체크아웃하기 219
- 파일 체크인하기 221

## VisualCafe

- 소스 제어에 프로젝트 추가하기 251
- 소스 제어에서 파일 제거하기 256
- 체크아웃 실행 취소하기 257
- 파일 가져오기 256
- 파일 체크아웃하기 257
- 파일 체크인하기 257

## W

## WebSphere Studio Application Developer 5

- WebSphere Studio Application Developer 4에서 마이그레이션하기 343
- 로컬 이력과 바꾸기 362
- 로컬 이력과 비교 361
- 소스 제어 상태 350
- 소스 제어에 추가 워크스테이션 연결하기 346
- 소스 제어에 프로젝트 추가하기 343
- 소스 제어에서 파일 제거하기 349
- 소스 제어에서 파일 제외하기 342
- 소스 제어에서 프로젝트 연결 끊기 349
- 아이콘 문자, 사용하기 351
- 오프라인 모드 357
- 체크아웃 실행 취소하기 352
- 파일 가져오기 351
- 파일 잠그기 352
- 파일 체크아웃하기 351
- 파일 체크인하기 353

## Windows NT 보안 37

## Windows 디렉토리 서비스 37

## 가

## 개인 폴더, IDE 334

## 결과 메시지, 표시하기 71

## 공동 작업 워크플로, Visual Studio 295

## 공용 작업 세트. 공용 작업 영역 참조 27

## 공용 작업 영역 27

## 관리 워크플로

## 비 웹 프로젝트 24

## 웹 프로젝트 36

## 구문 강조 표시

## 옵션, 정의하기 327

## 파일 비교에 사용하기 328

## 구성하기

## TeamTrack 이슈 연계 옵션 335

## Version Manager 디폴트값 29

## 소스 제어 환경 28

## 웹 서버 보안 37

## 웹 프로젝트에 대한 디폴트값 38

## 프로젝트 데이터베이스 27

## 규약, 활자체 13

## 글로벌 작업 세트. 루트 작업 영역 참조 27

## 기본 설정 28

## 기술 지원부에 문의하기 14

## 다

대화 상자 디폴트값 318  
 델타 파일 40  
 등록정보 표시하기 70  
 등록정보, 검토하기 20, 70  
 디렉토리 서비스, Windows 37  
 디폴트  
   리비전, 정의 19  
   체크아웃 옵션 49  
   체크인 옵션 52  
 디폴트 버전 레이블 295  
 디폴트값  
   가져오기 옵션 46

## 라

레이블  
   삭제하기 58, 317  
   이동하기 56  
   이름 변경하기 56, 317  
   재지정하기 56  
   지정하기 54, 316  
 레이블 이동하기 32  
 로컬 작업 영역, Version Manager와 비교하기 322  
 루트 작업 영역 27  
 리비전  
   등록정보, 검토하기 70  
   버전 레이블 지정하기 19  
   번호 지정하기 19  
   비교하기 78  
   승격 그룹에 지정하기 60  
   승격하기 62  
   정의 19  
   체크아웃하기  
     승격 그룹에 지정 60  
 리비전 번호 지정하기 19  
 리비전 이력, Visual Studio에 표시하기 307  
 리비전에 레이블 지정하기 54

## 바

버전 레이블  
   보기 70, 307  
   삭제하기 58, 317  
   이동하기 32, 56  
   이름 변경하기 56, 317  
   재지정하기 56  
   정의 19  
   지정하기 32, 54, 316  
 버전 레이블 삭제하기 58  
 버전 레이블 이름 변경하기 56, 317  
 버전 레이블 재지정하기 56  
 버전 파일  
   비교하기 78  
   편집하기 49

병렬 개발, 브랜치 참조 20

보고서

이력

  생성하기 75

  정보 20

차이

  생성하기 78

  정보 21

보기

  Visual Studio의 파일 상태 312

  등록정보 20, 70

  소스 제어 활동 71

보안, 웹 서버 37

브랜치

  생성하기 53

  정의 20

## 사

사용자

  ID, 입력하기 46

  권한, 정의 37

  유형 38

사용하기

  버전 레이블 54

  보고서 70

새로 고침 빈도, Pulse 72

생성하기

  이력 보고서 75

  차이 보고서 78

서버 보안, 구성 37

설계 요소 프로젝트 참조.

설계 요소, 최상위 수준 프로젝트 데이터베이스 참조

설계 요소. 프로젝트 참조.

설정, 소스 제어 28

소스 제어

  SCC 프로젝트 제거하기 33

  Visual Studio 프로젝트 추가하기 300

  개념 18

  웹 프로젝트 제거하기 42

  정보, 보기 20, 70

  환경, 구성하기 28

소스 제어 활동 모니터링하기

  여러 환경에서 72

  정보 71

소스 제어에 파일 추가하기 31

소스 제어에서 파일 제거하기

  COM IDE 42

  SCC IDE 33

솔루션

  Version Manager에 추가하기 300

  Version Manager에서 열기 302

승격

  그룹

    검토하기 70

    정의 19

    지정하기 32

    체크아웃하기 49

  모델, 정의 19

**승격 그룹 59**

- 다음 그룹으로 승격하기 62
- 리비전 체크아웃하기 60
- 리비전에 지정하기 60
- 변경하기 64
- 사용 권한 60
- 승격 모델 설정하기 59
- 정보 59
- 제거하기 66

**승격 모델**

- 설정하기 59
- 정보 59

**시작하기**

- Pulse 72
- Version Manager 28

**아****아카이브**

- 공유하기 32
- 공유하기, 정보 20
- 등록정보, 검토하기 70
- 디렉토리 구조 31
- 생성하기 18, 31
- 이력 20
- 정의 18

**액세스 목록, 정의 18****액세스, 웹 서버 37****온라인 도움말**

- 데스크탑 클라이언트용 13
- 명령줄 인터페이스(CLI)용 13
- 액세스하기 13

**옵션, 환경 설정하기 28****워크플로**

- Visual Studio로의 TeamTrack 포괄적 통합 333
- 비 웹 프로젝트 24
- 웹 프로젝트 36

**웹 서버 보안 37****웹 서버 액세스 제한 37****웹 프로젝트**

- 설정하기 38
- 팀 개발 및 37

**웹 프로젝트에 대한 소스 제어 설정하기 38****이력 보고서**

- 생성하기 75
- 유형 76
- 정보 20

**이슈, TeamTrack**

- 연계 옵션 335
- 연결하기 337
- 제출 및 수정하기 337
- 포괄적 통합 개요 333
- 표시하기 336

**자****작업 세트. 작업 영역 참조 27****작업 영역****Version Manager 27****Visual Studio**

- 개요 295
- 동기화하기 326
- 비교하기 322

**정의 20****작업 파일**

- 비교하기 78
- 정의 19
- 프로젝트에 추가하기 31

**정보, 소스 제어 70****제품 아이템. 버전 파일 참고.****중첩된 프로젝트 구조 18, 21, 41****지원되는 IDE 21****차****차이 보고서**

- 생성하기 78
- 정보 21

**차이, Visual Studio에서 비교하기 326****체크아웃**

- 날짜별 50
- 디폴트 옵션 49
- 디폴트값 오버라이드하기 49
- 리비전별 49
- 실행 취소하기 51

**체크아웃 실행 취소하기 51, 311****체크인**

- 디폴트값 52
- 디폴트값 오버라이드하기 52
- 절차 52

**초기 리비전, 정의 19****충돌, Visual Studio에서 해결하기 330****카****키워드 확장 40, 315****타****타임스탬프, 설정하기 48, 50****트렁크, 정의 20****팀 환경**

- 개인 작업 영역 28
- 작업 파일 업데이트하기 48
- 파일 공유하기 32

**팁 리비전, 정의 19**

## 파

### 파일

- 가져오기 46, 308
- 소스 제어에 추가하기
  - 비 웹 프로젝트 31
  - 웹 프로젝트 41
- 체크아웃하기 49, 310
- 체크인하기 52, 312

### 파일 가져오기

- 날짜별 48
- 디폴트 옵션 46
- 디폴트값 오버라이드하기 47
- 리버전별 47
- 승격 그룹별 47

### 파일 공유하기

- 방법 32
- 정의 20

- 파일 변경 사항 저장하기 52
- 파일 변경 사항, 저장하기 52
- 파일 비교를 위한 인코딩 327
- 파일 비교하기 21, 78
- 파일 이력, Visual Studio에 표시하기 307
- 파일 잠그기, 정의 19
- 파일 잠금 해제하기 51, 52
- 파일 충돌, Visual Studio에서 해결하기 330
- 파일 편집하기 49
- Visual Studio 306

### 포괄적 통합

- TeamTrack 333
- Visual Studio .NET 2003 294

### 프로젝트

- 5.3/6.0 형식 21, 368
- Visual Studio
  - Version Manager에 추가하기 300
  - Version Manager에서 열기 302
- 생성하기
  - COM IDE의 경우 41
  - SCC IDE의 경우 31
- 설정하기 24
- 정의 18

### 프로젝트 구성하기 18, 21

### 프로젝트 데이터베이스

- 생성하기 27
- 정의 18

### 프로젝트 생성하기

- COM IDE 41
- SCC IDE 31

### 프로젝트 활동, 모니터링하기 71

### 프로젝트에 로그인하기 46

## 하

### 하위 프로젝트, 정의 18

### 환경, 구성하기 28

### 활자체 규약 13